



3DEXPERIENCE®

CO JE NOVÉHO

SOLIDWORKS 2026



Obsah

1 Vítejte v softwaru SOLIDWORKS Design 2026	6
Hlavní zdokonalení	7
Výkon	7
Pro více informací	8
2 Práce se softwarem SOLIDWORKS na platformě 3DEXPERIENCE	
Platform	9
Součásti 3DEXPERIENCE v SOLIDWORKS	9
Úloha přechodu do 3DEXPERIENCE v plánovači úloh SOLIDWORKS	11
Propojení atributů PLM se sloupci kusovníku	14
3 Správa systému	15
Aktualizace softwaru SOLIDWORKS Rx	15
4 Základy SOLIDWORKS	17
Změny v systémových možnostech	17
Vzhledy SOLIDWORKS	18
Render with SOLIDWORKS Visualize ze SOLIDWORKS	19
Vykreslování se softwarem SOLIDWORKS Visualize ze SOLIDWORKS	20
Správce PropertyManager vykreslování v softwaru SOLIDWORKS Visualize	20
Nahrávání modelů SOLIDWORKS do softwaru SOLIDWORKS Visualize	21
Odstranění rovnic pro skici a funkce	22
Rozhraní k programování aplikací	22
5 Uživatelské rozhraní	23
Skrytí a zobrazení karet v podokně Manažer	23
Zobrazení zrušených zpráv	24
Použitelnost	25
Výběrové filtry	25
Další vylepšení uživatelského rozhraní	26
6 Díly a prvky	27
Vytváření referenčních bodů hodnotami XYZ	27
Ukončení zpracování dílu klávesou Esc	28
Výběr těl a prvků vícetělových dílů	29
Použití souřadného systému k definování vymezení rámečku	31

7 Plechové díly	33
Počáteční podmínky pro základní plech	33
8 Konstrukční systém a svařence	35
Přístup k vlastnostem tabulky přířezů z nabídky Vlastnosti souboru	35
Rozšířené zpracování rohů	36
9 Sestavy	38
Stanovení požadavků na obnovení u kosmetických změn	38
10 Detailování a výkresy	40
Přidání zalomení ke kótovacím čarám kolem textu kóty	40
Automatické generování výkresů (BETA): zobrazení řezů a popisů děr	41
Určení textu a symbolů v rozsazích symbolů geometrické tolerance	41
Použití magnetických čar k zarovnání popisů	42
Použití indikátorů se značkami opracování povrchu	43
11 Konfigurace	44
Konfigurační tabulky a použitelnost tabulek stavů zobrazení	44
Rozdělení konfigurací na jednotlivé soubory	46
12 Import/export	48
Identifikátory plochy a okrajů při importu	48
13 SOLIDWORKS PDM	49
Pracovní postupy archivace	50
Přístup ke složce nižší úrovně	51
Nástroj upgrade verze souboru	51
Zákaz vlastních aktivátorů před upgradem databáze	53
Pojmenovaný kusovník a podrobnosti souboru v klientovi Web2	53
Standard šifrování dat	54
Podpora protokolu Kerberos pro ověření Windows	54
Změna možností úlohy	54
Automatická synchronizace pohledu úschovny	56
Přihlášení pomocí ověření Windows ve Web2	56
14 SOLIDWORKS Manage	57
Číslované seznamy	58
Dialogové okno Vlastnosti seznamu číslování	58
Definování seznamu číslování	59
Použití seznamu číslování v objektu dokumentu	60
Propojené modely a výkresy	61
Použití čísla do souboru SOLIDWORKS	62
Zobrazení náhledu souvisejících souborů	63

Přístup k časovým plánům pomocí klientu Targeted Web	64
Poskytnutí přístupu ke kořenovým objektům uživatelům nebo skupinám	64
Vyloučení nových uživatelů ze skupin	65
Zabezpečení aktualizace databáze pomocí hesla SQL	66
Nastavení data ukončení úlohy	66
Včetně úloh ve stavu Pozastaveno	67
Zobrazení podrobností úlohy z nástroje pro plánování kapacity	68
Modul zpráv v klientu Plenary Web	68
Vytváření odkazů do počítačového klienta	69
Plochý kusovník jen děti	69
Definování podmínek přístupu uživatele	69
Podmínky výstupu zpracování	69
Spouštění událostí rozhraní API pro zasílání zpráv	69
15 SOLIDWORKS Simulation	70
Síly použité na nosníky	70
Studie zborcení	71
Zobrazení úhlových deformací	72
Distribuované vzdálené zatížení na okrajích pláště	73
Aktualizace licencí	73
Zlepšení výkonu pro studie s konektory	74
Síly u čepové spojky	75
Podpora vzdálené hmoty u analýzy spektra odezvy	76
Určení skořepiny	77
Uživatelské rozhraní	77
16 SOLIDWORKS Visualize	79
Podpora hardwaru AMD v režimu rychlého vykreslování Stellar	79
Podpora desek DSPBR v SOLIDWORKS	80
17 SOLIDWORKS CAM	82
Zkosení pro zalomení lišty u cest nástrojů polotovarů soustružení	82
Vytváření zkosení pro zalomení lišty	85
Parametry pouzdra objímky	86
18 SOLIDWORKS Composer	87
Možnosti šablony názvu souboru pro dílny	87
Více obrazových formátů pro generování videí	88
Formáty obrazových souborů PNG a TIFF	89
19 SOLIDWORKS Design Electrical	90
Správa kabelů	90
Pokročilé filtrování na panelu filtry	91
Další možnosti pro produktivitu správy kabelů	91
Skrytí tříd systému	92
Vedení vybraných vodičů samostatně	93

Dynamické vložení konektoru	94
Dialogové okno Vybrat obvody k nakreslení	94
Aktualizovat a nahradit data projektu	95
20 SOLIDWORKS MBD	96
Filtrování ve správci DimXpertManager	96
21 DraftSight	97
Výkon	97
Karta Počáteční stránka (pouze DraftSight Premium)	98
Optimalizace pásu karet	99
Záložka pásu Powertools (pouze DraftSight Premium)	100
Kontextový pás karet pro přechody a vzory	101
Manipulace s ViewTiles (pouze DraftSight Premium)	102
Ovládací prvky ViewTiles	103
Plovoucí okna dokumentů (pouze DraftSight Premium)	104
Obrázky ECW	104
Přizpůsobení ikony CCS	105
Barevné knihy (pouze DraftSight Premium)	106
Soubory konfigurace tisku PCX (pouze DraftSight Premium)	107
Správa chybějících vnějších odkazů	108
Vložení sloupce se vzorcem do extrakce dat	109
Výrazy pro vznětové motory	110
Příkaz MTEXT	111
Příkaz RENAME	112
Kopírování pomocí příkazu SCALE	113
Nástroj Výkonné kóta (pouze DraftSight Mechanical)	114
Kontextová karta Pás karet Výkonné kótování	114
22 SOLIDWORKS Plastics	115
Databáze materiálů	115
Výkon	116
Termosetové materiály	117
Graf nevyplněného objemu	118
Analýza větrání	119
23 Vyznačení trasy	120
Přesměrování vodicích čar podle cesty trasy	120
Správa seznamu oblíbených položek pro izolace	121
Úprava izolačního prvku	122
Vylepšení tabulky konektorů:	123
Automatické přizpůsobení měřítka výkresů na nové formáty listů	124

1

Vítejte v softwaru SOLIDWORKS Design 2026

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Hlavní zdokonalení**
- **Výkon**
- **Pro více informací**



Software SOLIDWORKS Design® 2026 přináší vylepšení navržená uživateli, která pomáhají zjednodušit a urychlit proces vývoje výrobku od konceptu až po výrobu:

- Rychlejší uvedení na trh díky lepší spolupráci a správě dat
- Jednodušší pracovní postupy pro díly, sestavy, výkresy, MBD, elektrická a potrubní vedení, spolupráci ECAD-MCAD a vykreslování
- Rychlejší práce díky importu/exportu, uživatelským zkušenostem a vylepšení výkonu
- Aktualizace aplikace DraftSight® umožňují zefektivnění vašich pracovních postupů ve fázi návrhu a dosažení vysoké přesnosti a přehlednosti
- Vyšší efektivitu práce s daty díky aktualizacím softwaru SOLIDWORKS PDM
- Vyšší výkon a přesnost díky aktualizacím softwaru SOLIDWORKS Simulation
- Jednodušší návrh elektrických zařízení díky softwaru SOLIDWORKS Design Electrical Schematic
- Možnost pracovat na návrzích kdekoli v aplikaci běžící ve webovém prohlížeči na platformě **3DEXPERIENCE®** platform

Tento dokument popisuje všechna vylepšení, která ovlivňují způsob interakce s platformou **3DEXPERIENCE** platform. To platí pro verze SOLIDWORKS připojené k platformě i pro software SOLIDWORKS Design CC a SOLIDWORKS s doplňkovým modulem **3DEXPERIENCE** (Design with SOLIDWORKS). Obsahuje také další aplikace, které lze připojit k platformě – například DraftSight.

Hlavní zdokonalení

Hlavní vylepšení softwaru SOLIDWORKS® 2026 přinášejí vylepšení stávajících produktů a nové inovativní funkce.

Základní funkce	Vzhledy SOLIDWORKS na stránce 18
Díly a prvky	Vytváření referenčních bodů hodnotami XYZ na stránce 27
Konstrukční systém a svařence	Rozšířené zpracování rohů na stránce 36
Detailování a výkresy	Propojení atributů PLM se sloupci kusovníku na stránce 14 Automatické generování výkresů (BETA): zobrazení řezů a popisů děr na stránce 41
Konfigurace	Rozdělení konfigurací na jednotlivé soubory na stránce 46
Import/export	Výběr těl a prvků vícetělových dílů na stránce 29

Výkon

V softwaru SOLIDWORKS® 2026 byl vylepšen výkon některých nástrojů a pracovních postupů.

Některé hlavní změny z hlediska vylepšení výkonu a pracovního postupu jsou:

SOLIDWORKS Simulation

Byl vylepšen čas řešení simulačních studií s konektory, které podporují distribuovanou vazbu.

DraftSight

Výkon aplikace DraftSight se zlepšil díky operacím přepínání mezi listy, oddálení a posunu, a časů otevírání souborů.

Když přejdete na list, výkon se zvýší v průměru o 66 %. Přejech z listu zpět na model se zlepší o 78 %. Tato vylepšení byla měřena v několika hardwarových konfiguracích, od nízkokoncových nastavení až po vysoce výkonné počítače, což je výhodné pro uživatele bez ohledu na typ systému, na kterém pracujete.

V určitých případech se výkon zoomu zvýší až o 55 % a výkon posunu se zvýší přibližně o 38 %.

Otevírání souborů je průměrně o 10 % rychlejší. Tím se zkracuje čekací doba a maximalizuje se čas, který můžete věnovat své práci.

Pro více informací

Pokud chcete získat další informace o SOLIDWORKS, použijte následující zdroje:

Co je nového v PDM a HTML

Tento průvodce je k dispozici ve formátech PDF a HTML. Klikněte na:

-  > **Co je nového > PDF**
-  > **Co je nového > HTML**

Interaktivní Co je nového

V aplikaci SOLIDWORKS se  objeví vedle nových položek v nabídkách a vedle titulů nových nebo výrazně změněných správců PropertyManager. Klikněte na  pro zobrazení tématu v tomto průvodci, které popisuje toto vylepšení.

Pro aktivaci interaktivního článku Co je nového klikněte na položky  > **Co je nového > Interaktivní**.

Nápověda online

Obsahuje kompletní popis našich produktů včetně podrobností o uživatelském rozhraní a příkladů.

Uživatelské fórum SOLIDWORKS

Obsahuje příspěvky z uživatelské komunity SOLIDWORKS na platformě 3DEXPERIENCE® Platform (je nutné přihlášení).

Poznámky k verzi

Poskytuje informace o posledních změnách našich produktů, včetně změn knihy *Co je nového*, nápovědy online a další dokumentace.

Právní ustanovení

Právní ustanovení SOLIDWORKS jsou k dispozici [online](#).

2

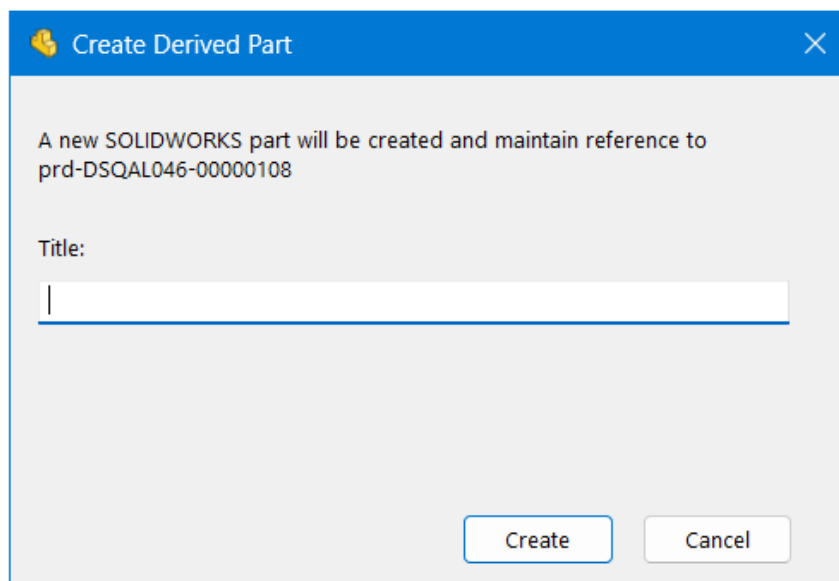
Práce se softwarem SOLIDWORKS na platformě 3DEXPERIENCE Platform

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Součásti 3DEXPERIENCE v SOLIDWORKS**
- **Úloha přechodu do 3DEXPERIENCE v plánovači úloh SOLIDWORKS**
- **Propojení atributů PLM se sloupci kusovníku**

Tato kapitola se zabývá všemi vylepšeními, která mají vliv způsob použití softwaru SOLIDWORKS® s platformou 3DEXPERIENCE® platform. Pokud není uvedeno jinak, jsou položky uvedené v této kapitole k dispozici v softwaru SOLIDWORKS Design CC a SOLIDWORKS Design s doplňkovým modulem 3DEXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS).

Součásti 3DEXPERIENCE v SOLIDWORKS



Pracovní postup pro manipulaci se součástmi 3DEXPERIENCE v SOLIDWORKS je optimalizován.

Vkládání součástí 3DEXPERIENCE do sestav SOLIDWORKS

2025	2026
Dialogové okno vás vyzve k vložení součásti jako součásti 3DEXPERIENCE nebo k vytvoření nového odvozeného dílu SOLIDWORKS.	Software vloží součást jako součást 3DEXPERIENCE . Nezobrazí se žádné dialogové okno.

Vytváření odvozených dílů v sestavách SOLIDWORKS

Po vložení součásti **3DEXPERIENCE** do sestavy SOLIDWORKS můžete ve stromu FeatureManager® kliknout pravým tlačítkem na součást a vybrat možnost **Vytvořit odvozený díl**.

2025	2026
Zobrazí se dialogové okno Název nového dokumentu.	Zobrazí se dialogové okno Vytvořit odvozený díl.
Během pracovního postupu se zobrazí dialogové okno Uložit do 3DEXPERIENCE.	Dialogové okno Uložit do 3DEXPERIENCE se už nezobrazí. Po vytvoření odvozeného dílu můžete na platformu 3DEXPERIENCE ukládat libovolně.

Úpravy součástí 3DEXPERIENCE v sestavách SOLIDWORKS

Pravým tlačítkem myši klikněte na vloženou součást **3DEXPERIENCE** ve stromu FeatureManager sestavy a klikněte na příkaz **Upravit díl**.

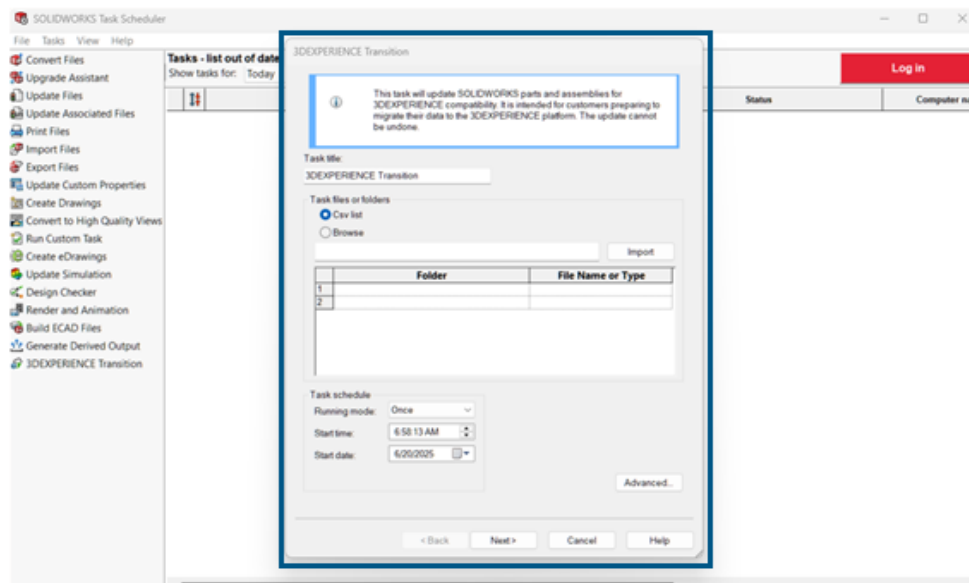
2025	2026
Součást můžete upravit, ale změny uložit nelze.	Zobrazí se dialogové okno Vytvořit odvozený díl. Můžete vytvořit odvozený díl a provést v něm změny.

Otevření součástí 3DEXPERIENCE v SOLIDWORKS

2025	2026
Součást můžete otevřít, zobrazit a upravit, ale uložit změny nemůžete. Software vás upozorní, že změny nelze uložit, ale pouze pokud se pokusíte součást uložit.	Když součást otevřete, nemůžete ji upravovat. Nejsou k dispozici žádné nástroje, které by mohly model upravit. Lišta zpráv vás upozorní, že dokument slouží pouze k prohlížení. Stále můžete používat příkazy, které model neupravují, jako Měření , Otočit , Posunout nebo Přiblížit/oddálit . Ve zprávě nebo ve správci CommandManager kliknutím na možnost Vytvořit odvozený díl otevřete díl

2025	2026
	SOLIDWORKS a vložte součást 3DEXPERIENCE do tohoto dílu.

Úloha přechodu do 3DEXPERIENCE v plánovači úloh SOLIDWORKS



Úloha přechodu do **3DEXPERIENCE** umožňuje aktualizovat soubory SOLIDWORKS, aby byly kompatibilní s platformou **3DEXPERIENCE** platform. Úloha přechodu do **3DEXPERIENCE** funguje stejně jako úloha kompatibility s **3DEXPERIENCE**, ale může k výběru obsahu z počítače a spuštění maker použít soubor .csv.

Úloha přechodu do **3DEXPERIENCE** nahrazuje úlohu kompatibility s **3DEXPERIENCE**.

Výhody: Můžete ušetřit čas a pomocí souborů .csv přidat k úloze obsah.

Pomocí úlohy přechodu do **3DEXPERIENCE** můžete:

- Upgradovat soubory, aniž byste povolili kompatibilitu s **3DEXPERIENCE**, jejich uložením v aktuální verzi.
- Upgradovat uživatelské vlastnosti.
- Přidat značky pro obnovení.
- Přidat značky Zobrazit data.

Vytvoření úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE

Vytvoření úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE:

1. V plánovači úloh SOLIDWORKS klikněte na možnost **Přechod do 3DEXPERIENCE**.
2. V části **Název úlohy** vytvořte název úlohy.

3. V části **Soubory nebo složky pro úlohy** vyberte obsah, který chcete aktualizovat, jedním z následujících způsobů:

- Vyhledejte soubor nebo složku, které chcete přidat do **Souborů nebo složek pro úlohy**.
- Importujte soubor .csv určující obsah, který chcete přidat do **Souborů nebo složek pro úlohy**.

Formát souboru .csv je *path, filename*. Chcete-li například přidat soubory clamp.sldprt a bracket.sldprt, napište:

- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"
- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldprt"

4. Spustíte úlohu ihned, nebo ji naplánujete.
 5. Klikněte na **Další**.
 6. V dialogovém okně Možnosti stanovte možnosti:

Možnost	Popis
Možnost konfigurace	Uloží pouze aktivní konfiguraci nebo před uložením aktivuje všechny konfigurace. Aktivací všech konfigurací před uložením se může značně prodloužit doba provádění úlohy.
Kompatibilita s 3DEXPERIENCE.	Aktualizuje obsah ze SOLIDWORKS, aby byl kompatibilní s platformou 3DEXPERIENCE platform. Viz Kompatibilita s 3DEXPERIENCE a Možnosti integrace s platformou 3DEXPERIENCE.
Nastavení upgradu souboru	• Upgraduje uživatelské vlastnosti. • Přidá značku pro obnovení do všech konfigurací. • Přidat značku Zobrazit data do všech konfigurací.

Možnost	Popis
	Pokud jste vybrali možnost Kompatibilita s 3DEXPERIENCE , není k dispozici možnost Přidat značku Zobrazit data do všech konfigurací .
Zálohování souborů	Stanovuje umístění pro zálohování aktualizovaných souborů.

7. **Volitelné:** Vyberte makro, které se má v souborech spustit.
8. Klikněte na **Dokončit**.

Spuštění makra pomocí úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE

Spuštění makra pomocí úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE:

1. V úloze přechodu do **3DEXPERIENCE** vyberte soubory, na kterých chcete makro spustit.
 - a. Klikněte na **Další**.
2. V dialogovém okně Možnosti v části **Vlastní akce** vyberte příkaz **Spustit makro:**.
3. Vyhledejte makro SOLIDWORKS (.swp).
4. Klikněte na **Dokončit**.

Makro se zobrazí v plánovači úloh s názvem, který jste u úlohy nastavili.

Příklad makra SOLIDWORKS

Chcete-li tuto funkci vyzkoušet, můžete do makra SOLIDWORKS (.swp) vložit následující text.

Toto vzorové makro přidá k libovolnému dílu, sestavě nebo výkresu v seznamu souborů úloh vlastnost s názvem „Hello“ s hodnotou „Hello World“.

- U dílů a sestav přidává do aktivních konfigurací vlastnost specifickou pro konfiguraci.
- U výkresů přidá uživatelskou vlastnost, protože výkresy neobsahují konfigurace.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long
```

```
Sub main()
```

```
Set swApp = Application.SldWorks
Set swModel = swApp.ActiveDoc
```

```
If swModel Is Nothing Then
```

```

        ' If no model is currently loaded, then exit
        Exit Sub
    End If
    If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

        ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
        configuration for a Part or Assembly

        Set config = swModel.GetActiveConfiguration
        Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
        swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
        swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    Else

        ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

        Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
        swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
        swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    End If

End Sub

```

Propojení atributů PLM se sloupci kusovníku

Uživatelé **3DEXPERIENCE** mohou propojit atributy PLM se sloupci kusovníku (BOM), které se automaticky aktualizují, když se připojíte k platformě.

Výhody: Když migrujete data do platformy **3DEXPERIENCE** platform, můžete přímo propojit kusovník k atributům platformy.

Propojení atributů PLM ke sloupcům kusovníku:

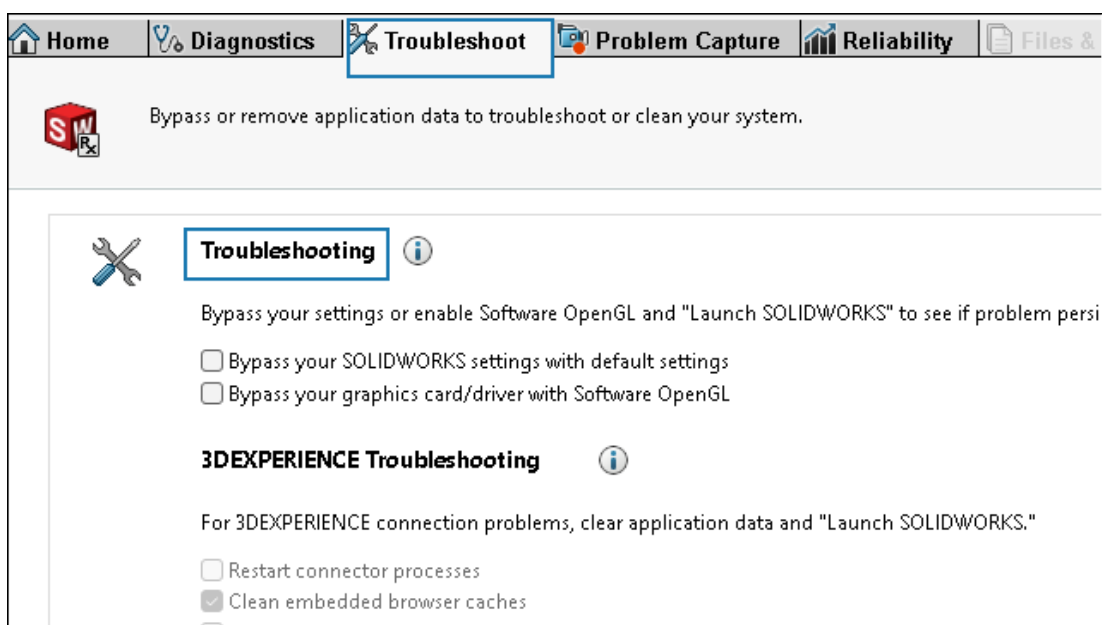
1. Dvojitě klikněte na horní část sloupce kusovníku, těsně nad jeho záhlaví.
2. U položky **Typ sloupce** vyberte možnost **Atributy PLM**.
3. U položky **Název vlastnosti** vyberte atribut.

Když jste v režimu offline, zobrazují se ve sloupci propojeném s atributy PLM dvě hvězdičky (**), což znamená, že vlastnost není aktualizovaná. SOLIDWORKS vlastnost aktualizuje, až se připojíte k platformě **3DEXPERIENCE** platform.

3

Správa systému

Aktualizace softwaru SOLIDWORKS Rx



Software SOLIDWORKS Rx se používá jednodušeji a své funkce organizuje logičtěji.

Karta **Řešení problémů** obsahuje funkce, které byly dříve umístěny v nabídce **Údržba systému** a **Domů** > **Režimy zabezpečení**.

Nástroj **Zachycení problému** generuje totožný obsah .zip bez ohledu na to, jestli jako zdroj vyberete **SOLIDWORKS** nebo **MONITOR**.

V softwaru SOLIDWORKS® Design CC nyní můžete z nabídky **Start** spustit software SOLIDWORKS Rx. SOLIDWORKS Rx obsahuje kartu **Benchmark** pro hodnocení výkonu.

Pro uživatele **3DEXPERIENCE**® máte další možnosti řešení problémů. Pokud při připojování k **3DEXPERIENCE** narazíte na jakékoli problémy s přihlášením, můžete pomocí níže uvedeného postupu připojení resetovat:

1. **Zavřít procesy konektoru.** Ukončí procesy konektoru `ENOPLMCSAClient.exe` a `EdmServerV6.exe` restartuje připojení k **3DEXPERIENCE**.
2. **Vymazat vložené mezipaměti prohlížeče.** Vymaže mezipaměť SOLIDWORKS Chromium Embedded Framework (CEF) (`%temp%\swcefcache`) a `WebView2`

(%temp%\DSTempWebview2), které používá dialogové okno přihlášení a podokno úloh **3DEXPERIENCE**.

3. **Vymazat dočasný adresář 3DEXPERIENCE.** Vymaže nastavení a data uložená v mezipaměti používaná softwarem SOLIDWORKS a dalšími aplikacemi **3DEXPERIENCE** pro přizpůsobení a zrychlení interakcí s platformou **3DEXPERIENCE** platform. Dočasný adresář se nachází na %localappdata%\DassaultSystemes\CATTemp.

4

Základy SOLIDWORKS

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Změny v systémových možnostech**
- **Vzhledy SOLIDWORKS**
- **Render with SOLIDWORKS Visualize ze SOLIDWORKS**
- **Odstranění rovnic pro skici a funkce**
- **Rozhraní k programování aplikací**

Změny v systémových možnostech

V softwaru byly přidány, změněny nebo odebrány následující možnosti.

Možnosti systému

Možnost	Popis	Přístup
Označit sestavu jako upravenou, když se v odkazovaných dokumentech provedou kosmetické změny	Stanovte, jestli je pro kosmetické změny potřeba obnova.	Výkon.
Vylepšený grafický výkon (vyžaduje restart SOLIDWORKS)	Nutné, aby SOLIDWORKS mohl používat model DSPRB.	Výkon.

Možnost	Popis	Přístup
DSPBR (Vykreslování na bázi fyzického uspořádání Dassault Systèmes)	Vykresluje modely podle vzhledů z modelu DSPBR. Tyto vzhledy jsou konzistentní se SOLIDWORKS Visualize a platformou 3DEXPERIENCE platform a vedou k realističtějším obrazům. Pokud je tato možnost vybraná, budou součástí karty DSPBR správce PropertyManager Vzhledy. Tato karta zajistí přímý přenos materiálu do materiálu. Všechny parametry z mapy SOLIDWORKS přímo do Visualize.	Displej
Starší vzhledy	Používá vykreslovací funkce starší než verze SOLIDWORKS 2026.	Displej
Zobrazit ikonu zpráv ve stavovém řádku	Pokud je tato možnost vybraná, umožní vám ke zrušeným zprávám rychlý přístup ze stavového řádku.	Zprávy / chyby / upozornění > Zrušené zprávy

Vzhledy SOLIDWORKS



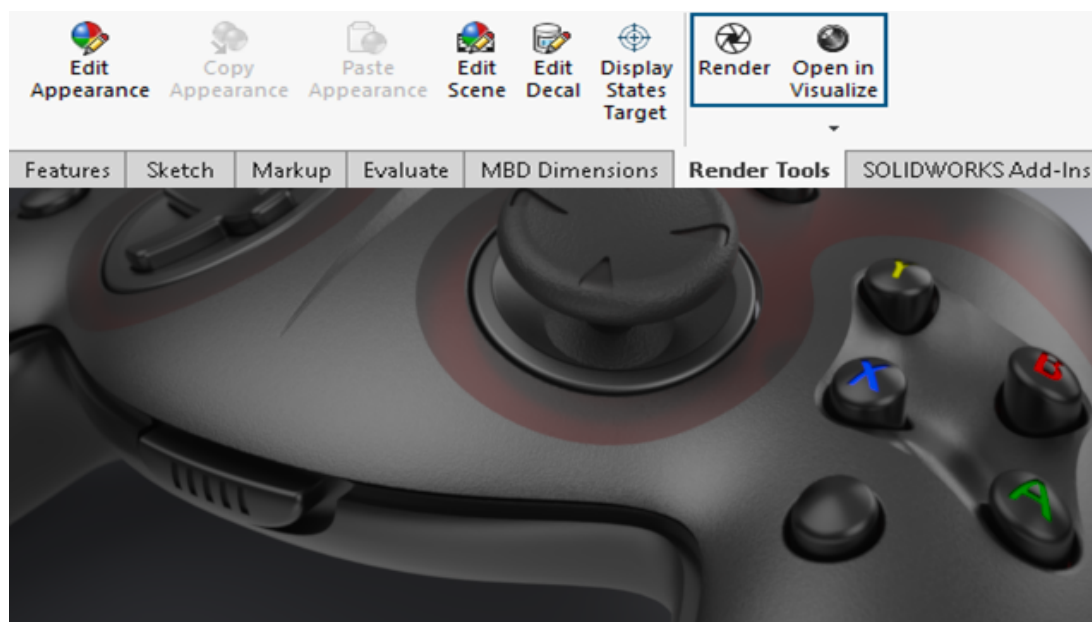
Prostřednictvím DSPBR (Dassault Systèmes' Enterprise PBR Shading Model) můžete v SOLIDWORKS® použít rozsáhlejší knihovnu vzhledů. Tyto vzhledy jsou konzistentní se SOLIDWORKS Visualize a platformou **3DEXPERIENCE** platform a vedou k realističtějším obrazům.

Vzhledy můžete vykreslit pomocí nástroje DSPBR, který je k dispozici, když:

- Vyberete možnost **Vylepšený grafický výkon (vyžaduje restartování SOLIDWORKS)** v části **Nástroje > Možnosti > Systémové možnosti > Výkon**
- Vyberete možnost **DSPBR (Vykreslování na bázi fyzického uspořádání Dassault Systèmes)** v části **Vizuální styl vzhledu u možnosti Nástroje > Možnosti > Systémové možnosti > Zobrazit**
- Zapnete **režim RealView** 

Vykreslování světelného modelu obsahuje vysoký dynamický rozsah a osvětlení vycházející z obrazu, aby bylo možné fyzikálně přesnější vyobrazení osvětlení.

Render with SOLIDWORKS Visualize ze SOLIDWORKS



Jestliže máte instalaci SOLIDWORKS Visualize s licencí, můžete ze SOLIDWORKS pomocí softwaru SOLIDWORKS Visualize generovat fotorealistická konečná vykreslení ve vysoké kvalitě.

Správce CommandManager RenderTools obsahuje následující nástroje.

	Vykreslit	Generuje ze SOLIDWORKS pomocí správce PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render vykreslení ve vysoké kvalitě.
	Otevřít ve Visualize	Stanovuje možnosti, které nahrají model SOLIDWORKS do softwaru Visualize.

Vykreslování se softwarem SOLIDWORKS Visualize ze SOLIDWORKS

Vykreslování se softwarem SOLIDWORKS Visualize ze SOLIDWORKS:

1. Ve správci CommandManager klikněte na možnost **Vykreslit**  (karta Nástroje vykreslování) nebo **Nástroje vykreslování > Vykreslit**.
2. Určete možnosti ve správci PropertyManager a klepněte na .

Správce PropertyManager vykreslování v softwaru SOLIDWORKS Visualize

Tohoto správce PropertyManager můžete použít ke stanovení nastavení pro konečné vykreslení.

Otevření tohoto správce PropertyManager:

1. Ve správci CommandManager klikněte na možnost **Vykreslit**  (karta Nástroje vykreslování) nebo **Vykreslit** (panel nástrojů Nástroje vykreslování).

Nastavení výstupního obrázku

	Název souboru	Stanovuje název modelu.
	Výstupní složka	Stanovuje umístění modelu.

Média

Formát	Stanovuje výstupní formát vykreslení.
Zahrnout alfu	Stanovuje, jestli se má do konečného vykreslení (RGB nebo RGBA) přidat alfa kanál (aby byla zachována průhlednost).

Velikost

Předvolby	Uvádí standardní poměry stran pro vykreslovací kameru.
Na výšku / Na šířku:	Stanovuje vodorovnou nebo svislou orientaci vykreslovací kamery.
	Šířka / Výška Stanovuje vlastní poměr stran pro vykreslovací kameru.

kvalita

Stanovuje počet průchodů vykreslování.

kvalita	Počet průchodů vykreslování
Nízká	50
Střední	100
Vysoká	500

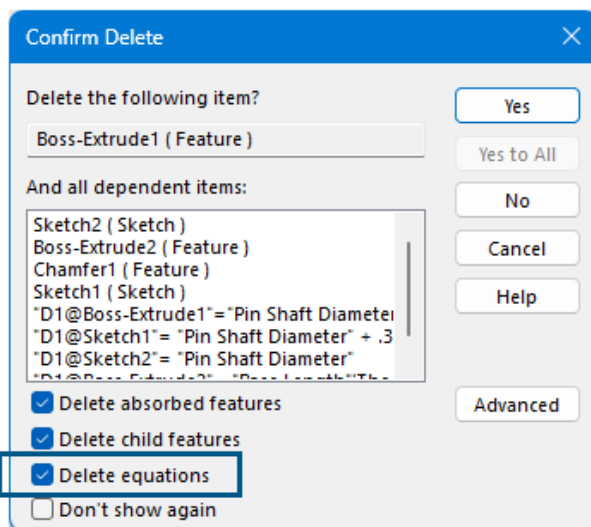
Nahrávání modelů SOLIDWORKS do softwaru SOLIDWORKS Visualize

Modely SOLIDWORKS je možné nahrávat přímo do softwaru Visualize a dále je upravovat pomocí funkcí Visualize.

Nahrávání modelů SOLIDWORKS do softwaru SOLIDWORKS Visualize:

1. Ve správci CommandManager klikněte na možnost **Otevřít ve Visualize**  (karta Nástroje vykreslování) nebo **Nástroje vykreslování > Otevřít ve Visualize**.
2. Zvolte možnost:
 - **Seskupit podle vzhledu** . Otevře v softwaru Visualize model SOLIDWORKS a seskupí všechny díly podle vzhledů SOLIDWORKS, které jste na ně použili.
 - **Seskupit podle dílů** . Otevře model SOLIDWORKS v softwaru Visualize a seskupí všechny díly podle součástí SOLIDWORKS.
 - **Importovat s možnostmi** . Naimportuje model SOLIDWORKS do softwaru Visualize, kde si můžete vybrat možnosti importu.

Odstranění rovnic pro skici a funkce



Pokud u skic a prvků obsahujících rovnice odstraníte skicu nebo prvek, můžete rovnici odstranit přímo z dialogového okna Potvrdit smazání. Dříve jste museli ručně odstranit rovnici pomocí dialogového okna Rovnice, globální proměnné a kóty.

Výhody: Máte větší kontrolu nad tím, jak odstranění skic nebo prvků ovlivňuje přidružené rovnice. To vám pomůže udržovat nebo čistit model podle potřeby.

Tato funkce platí pouze pro díly.

Když odstraníte skicu nebo prvek, v dialogovém okně Potvrdit smazání vyberte možnost **Odstranit rovnici** pro odstranění přidružených rovnic.

Rozhraní k programování aplikací

Viz *Nápověda SOLIDWORKS Workgroup API: Poznámky k verzi* pro nejnovější aktualizace.

- Rozhraní API softwaru SOLIDWORKS 2018 nabízí následující možnosti:
 - Upozornit programy, když změníte pořadí položek seznamu řezů a funkcí složek pevných těles
 - Přidat a upravit rodinné tabulky ve výkresech
 - Přesunovat pohledy výkresu nezávisle na podřízených náhledech
- Rozhraní API pro simulaci. Podpora kabelových konektorů

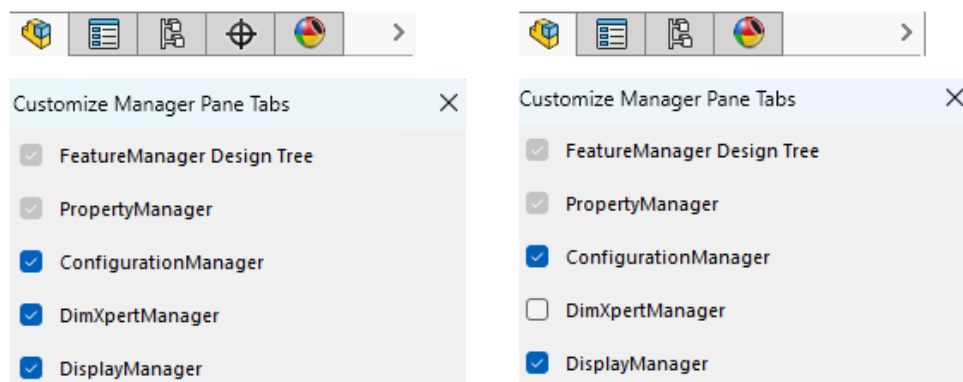
5

Uživatelské rozhraní

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Skrytí a zobrazení karet v podokně Manažer**
- **Zobrazení zrušených zpráv**
- **Použitelnost**
- **Výběrové filtry**
- **Další vylepšení uživatelského rozhraní**

Skrytí a zobrazení karet v podokně Manažer

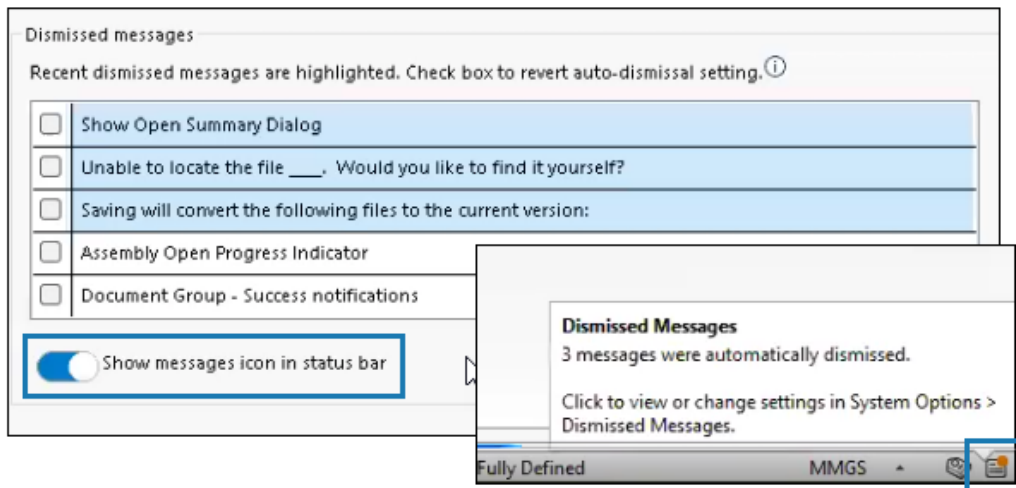


Můžete skrýt a zobrazit záložky v podokně Manažer, abyste se mohli zaměřit na karty, které jsou pro vaši práci nejvhodnější.

Skrytí a zobrazení karet v podokně Manažer:

1. Klikněte pravým tlačítkem na kartu v podokně Manažer a vyberte možnost **Přizpůsobit**.
2. V dialogovém okně určete záložky, které chcete skrýt nebo zobrazit.

Zobrazení zrušených zpráv

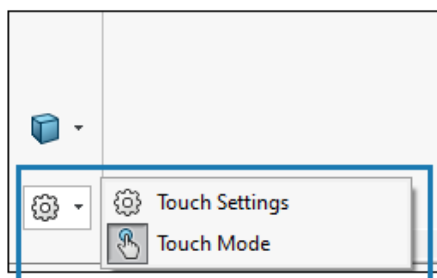
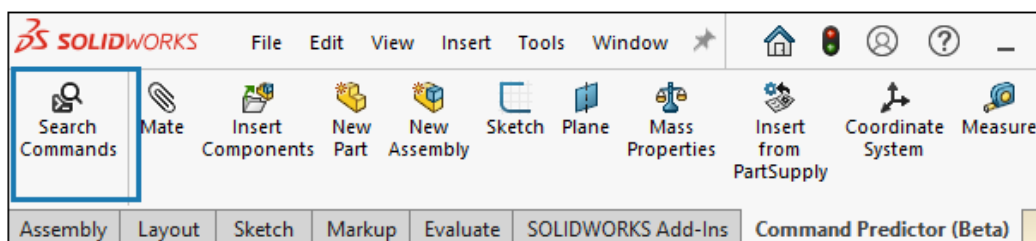


Stavový řádek v okně SOLIDWORKS má ikonu **Zrušené zprávy**, která vám umožňuje rychle si prohlédnout zprávy, které jste dříve zrušili, a definovat nastavení na další zobrazování těchto zpráv.

Zlepšení:

- V části **Nástroje > Možnosti > Systémové možnosti** klikněte na položku **Zprávy/chyby/upozornění > Zrušené zprávy**. Chcete-li rychle přistupovat ke zprávám ze stavového řádku, můžete zapnout ikonu **Zobrazit zprávy na stavovém řádku**.
- Umístěte ukazatel myši na možnost **Zrušené zprávy** na stavovém řádku. V poli pro zprávu se zobrazí počet naposledy zrušených zpráv. Kliknutím na ikonu přejdete na stránku Zrušené zprávy.

Použitelnost



Uživatelské rozhraní je vylepšeno, aby se zvýšila produktivita.

- Výstražná zpráva pro upgrade Toolbox se zobrazí pouze jednou. Dříve se tato zpráva zobrazovala pro každou chybějící součást sestavy.
Okno zprávy s upozorněním má časovač zrušení, který automaticky zavře okno se zprávou.
- Inteligentní umístění dialogového okna Změnit kótu zabraňuje překrývání upravovaného rozměru.
- Pokud je v dotykovém režimu možnost **Zamknout 3D otáčení** vypnutá, můžete výkres přetahovat jedním dotykem. Tím se zabrání náhodným úpravám výkresu, zejména při označování souboru.
- Na panelu nástrojů Režim dotykového ovládání má nástroj **Nastavení dotykového ovládání** možnosti přímo otevřít dialogové okno Systémové možnosti – dotykové ovládání a skrýt panelu nástrojů Režim dotykového ovládání.
- Na kartě Prediktor příkazů klikněte na příkaz **Hledat příkazy** a nástroj SOLIDWORKS®.

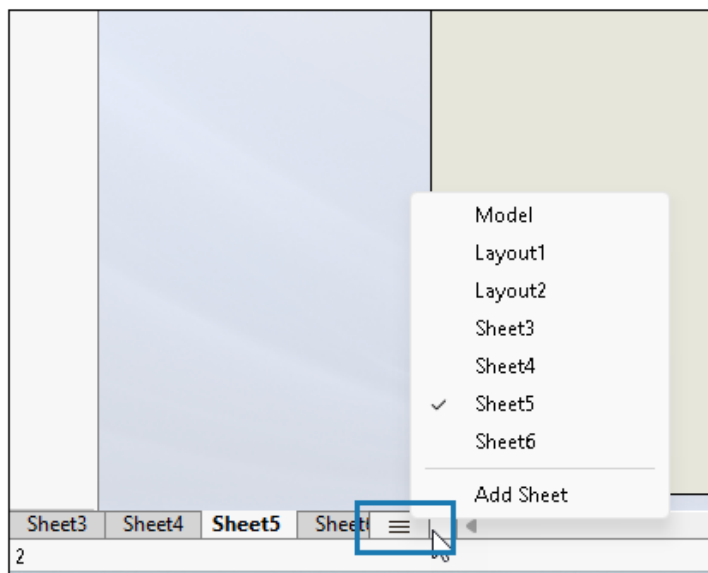
Výběrové filtry

Vylepšení panelu nástrojů Filtr výběru vám umožní pracovat při modelování přesněji a efektivněji.

- **Filtr prvků.** Umožňuje vybrat a odstranit prvky v dílech a sestavách. Můžete vybrat prvek, jako jsou odebrání vysunutím, zaoblení a díry přímo z grafické plochy.
- **Filtr součástí.** Umožňuje vybrat díly a podsestavy nejvyšší úrovně v rámci sestavy.
- Následujícím nástrojům můžete přiřadit klávesové zkratky:
 - **Filtrovat povrchová těla**
 - **Filtrovat objemová těla**

- **Filtrovat středové body**
- **Filtrovat středové značky**
- **Filtrovat osy**
- Nabídka **Nástroje** > **Přizpůsobit** > **Klávesnice** obsahuje kategorii **Výběr** se všem nástroji **Filtrování výběru**.

Další vylepšení uživatelského rozhraní



Uživatelské rozhraní poskytuje lepší zážitek při práci s více listy nebo kartami výkresu, při přesunování složek ve stromu FeatureManager® a při práci na více monitorech.

Zlepšení:

- Na spodní straně listu nebo karty výkresu kliknutím na možnost **Seznam**  zobrazíte seznam otevřených listů nebo karet. Ve spodní části seznamu je také k dispozici možnost **Přidat listy** nebo možnosti vytvoření nové studie.
- Omezení při přesunování složek pod prvek **Počátek**  a nad prvek **Vazby**  jsou vyřešena. Součásti a složky můžete ve stromu FeatureManager přesunout nahoru nebo dolů.
- Při práci s více monitory, když máte na jednom monitoru otevřeno mnoho souborů a kliknete na možnost **Okno** > **Uspořádat vodorovně / Uspořádat svisle**, software soubory rovnoměrně rozdistribuuje a uspořádá je do dlaždic na všechny dostupné monitory. Pokud například máte šest souborů a tři monitory, software uspořádá do dlaždic a zobrazí dva soubory na každém monitoru.

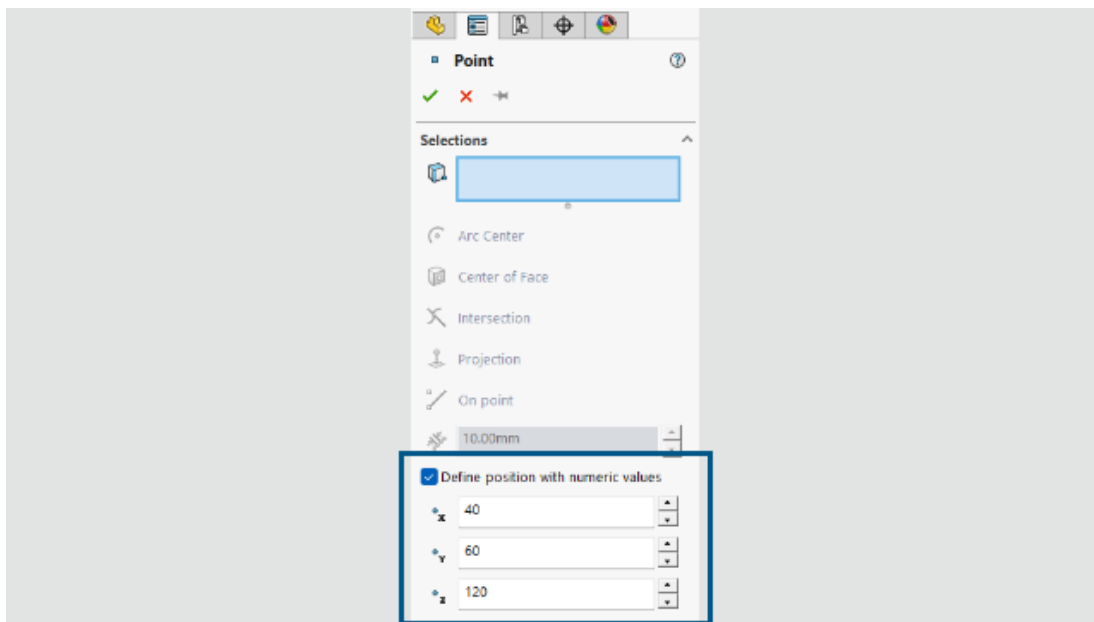
6

Díly a prvky

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Vytváření referenčních bodů hodnotami XYZ**
- **Ukončení zpracování dílu klávesou Esc**
- **Výběr těl a prvků vícetělových dílů**
- **Použití souřadného systému k definování vymezení rámečku**

Vytváření referenčních bodů hodnotami XYZ



Referenční body můžete vytvořit zadáním absolutních číselných hodnot souřadnic X, Y a Z.

Výhody: Zlepšili jste kontrolu nad polohovacími referenčními body.

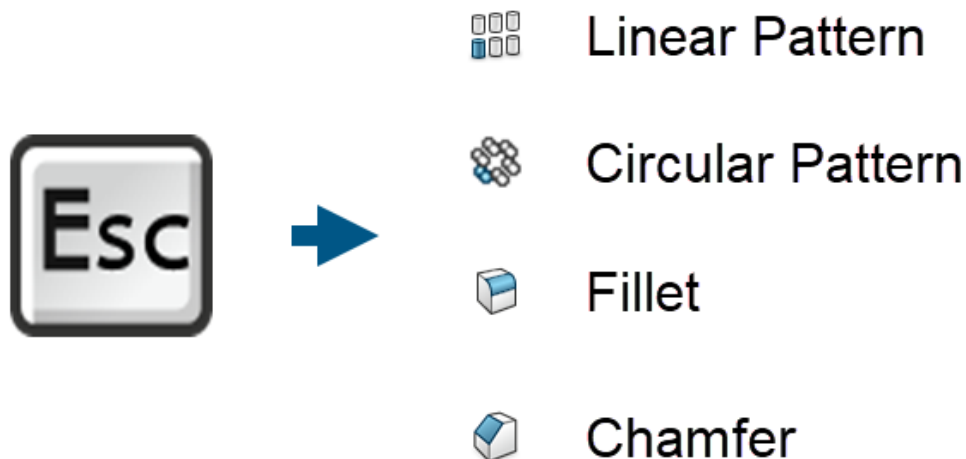
Vytvoření referenčních bodů zadáním hodnot XYZ:

1. V souboru dílu nebo sestavy klikněte na **Vložit > Referenční geometrie > Bod**.
2. Ve správci PropertyManager vyberte **Definovat pozici s číselnými hodnotami**.

Možnosti v části **Výběry** budou nedostupné.

3. Určete hodnoty **souřadnice X** , **souřadnice Y**  a **souřadnice Z**  pro definování polohy referenčního bodu vzhledem k počátku (0,0,0).
4. Klikněte na .

Ukončení zpracování dílu klávesou Esc



Chcete-li okamžitě ukončit zdlouhavé zpracování dílu, zrušte stisknutím klávesy **Esc** probíhající nástroj; tím vrátíte model do předchozího stavu. To platí pro nástroje **Lineární pole**, **Kruhová pole**, **Zaoblení** a **Zkosení**.

Výhody: Tato funkce umožňuje ukončit proces, který trvá příliš dlouho, nebo jste jej spustili omylem.

Zprávy na stavovém řádku během náhledu nebo hlavní operace vás upozorňují, že je dostupná tato funkčnost: Stisknutím klávesy <ESC> zrušíte náhled nebo Stisknutím klávesy <ESC> zrušíte příkaz <Lineární pole / Kruhová pole / Zaoblení / Zkosení>.

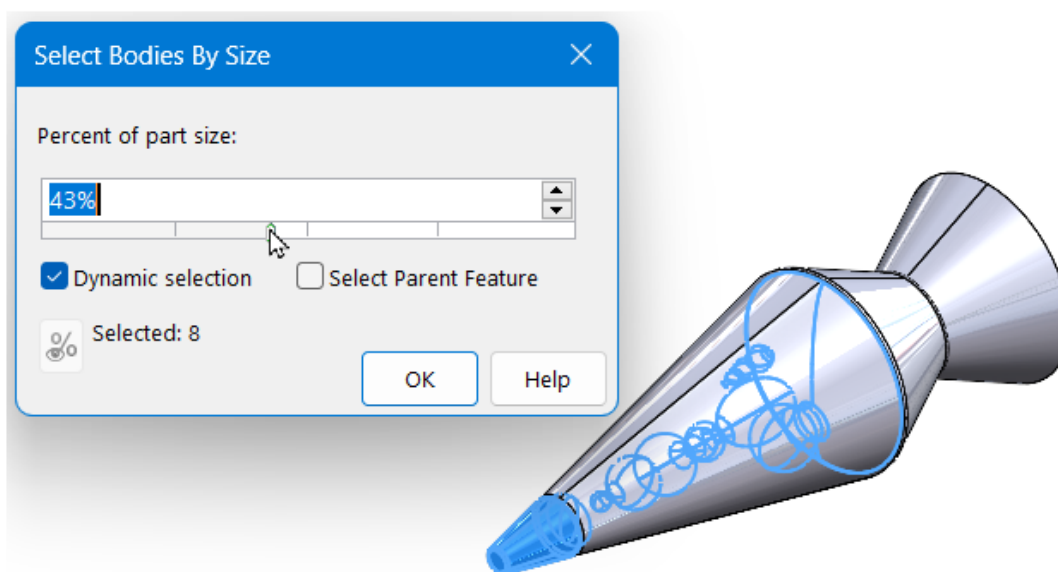
Stisknutím klávesy **Esc** během těchto nástrojů popsané procesy ukončíte.

Nástroj	Akce v PropertyManager, které lze ukončit
Lineární pole a Kruhové pole	• Kliknutím na možnost  spustíte nástroj. • Vyberte prvek nebo plochu. • Stanovte možnosti v částech Směr 1 nebo Směr 2. • Stanovte typ Náhledu. • Zvolte Vynechané instance. • Vyberte Instance k obměně.

Nástroj**Akce v PropertyManager, které lze ukončit****Zaoblení a Zkosení**

- Kliknutím na možnost  spusťte nástroj.
- Vyberte **Položky k zaoblení** nebo **Položky ke zkosení**.
- Stanovte typ **Náhledu**.

Výběr těl a prvků vícetělových dílů



Když v SOLIDWORKS® otevíráte velké vícetělové díly, můžete si pomocí několika nástrojů výběru prohlížet diskrétní těla a prvky modelu. Dříve nebyla k dispozici žádná metoda výběru.

Výhody: Můžete skrýt, přidat, odstranit nebo potlačit nepodstatná těla a prvky a zlepšit tak výkon modelu, což vám pomůže dokončit úkol rychleji.

Tyto nástroje umožňují vybrat diskrétní těla a vlastnosti vícetělových dílů:

- **Vybrat těla podle velikosti**
- **Vybrat těla podle objemu**

Chcete-li mít k těmto nástrojům přístup, otevřete vícetělový díl a klikněte na možnost **Nástroje > Výběr** nebo klikněte pravým tlačítkem na rozbalovací nabídku **Nástroje pro**

výběr  a vyberte příkaz.

Vybrat těla podle velikosti

Zadejte procento velikosti dílu, které chcete vybrat. Určete tyto možnosti:

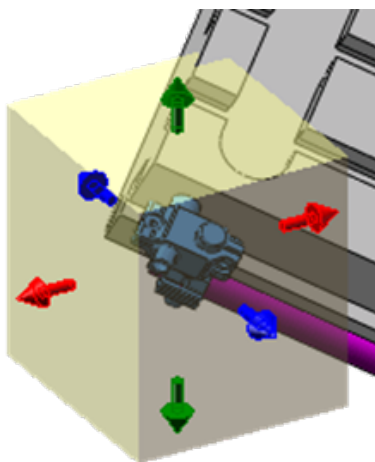
- **Dynamický výběr.** Zobrazí dynamický náhled výběrů při změně hodnoty **Procenta velikosti dílu**.

- **Vybrat prvky rodiče.** Vybere prvky rodiče ve stromu FeatureManager®. Tím se vyberou diskretní prvky, které tvoří těla. Jestliže zaškrtnutí zrušíte, software vybere jen samotná těla. Podle vašeho výběru můžete pokračovat vámi požadovanou akcí, například odstraněním, skrytím nebo potlačením entit.

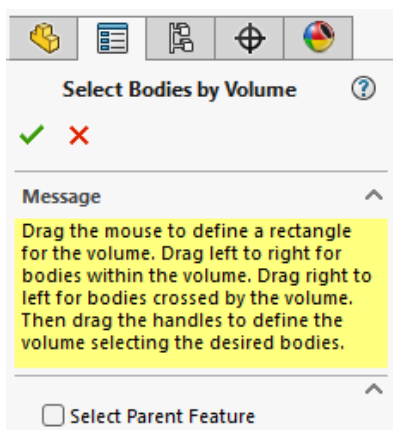
Jestliže nainportujete vícetělové díly neutrálních formátů, tak abyste ve stromu FeatureManager vytvořili prvky **Importovaného**  rodiče, klikněte pravým tlačítkem na ikonu importovaného dílu  a klikněte na možnost **Přerušit odkaz**. Tuto akci nelze vrátit zpět.

Vybrat těla podle objemu

Vybere součásti podle dočasného objemu, který definujete.



Postupujte podle návodu ve správci PropertyManager.

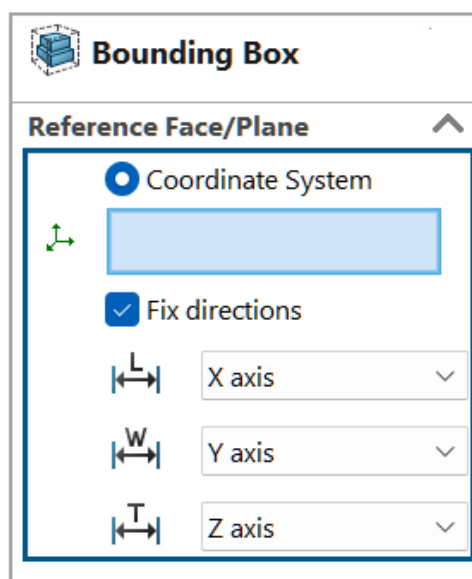


Tažením definujete obdélník pro objem.

- Přetažením zleva doprava vyberte součásti v rámci daného objemu.
- Přetažením zprava doleva vyberte součásti s přesahem daného objemu.

Poté přetažením táhel definujte objem, který vybere požadovaná těla.

Použití souřadného systému k definování vymešovacího rámečku



Vymešovací rámeček můžete definovat pomocí souřadnicového systému.

U obdélníkového vymešovacího rámečku můžete stanovit osy X, Y a Z pro délku, šířku a tloušťku. U válcového vymešovacího rámečku můžete stanovit osy X, Y nebo Z pro osu válce.

Použití souřadného systému k definování obdélníkového vymešovacího rámečku:

1. Otevřete díl nebo sestavu a klikněte na možnost **Vložit > Referenční geometrie > Vymešovací rámeček** .
2. Ve správci PropertyManager v části **Typ vymešovacího rámečku** vyberte možnost **Obdélníkový**.
3. V části **Referenční plocha/rovina** vyberte možnost **Souřadnicové systémy** a vyberte souřadnicový systém.

Vytvoří se obdélníkový vymešovací rámeček. Hrany jsou rovnoběžné s osami X, Y a Z souřadného systému.

4. Pokud chcete změnit pro nějaký směr osu, vyberte možnost **Opravit směry** a vyberte osu pro daný směr:

	Délka	Stanovuje osu pro délku.
	Šířka	Stanovuje osu pro šířku.
	Tloušťka	Stanovuje osu pro tloušťku.

Použití souřadného systému k definování vymešovacího rámečku:

1. Ve správci PropertyManager v části **Typ vymezení rámečku** vyberte možnost **Válcový**.
2. V části **Referenční plocha/rovina** vyberte možnost **Souřadnicové systémy** a vyberte souřadnicový systém.

Vytvoří se válcový vymezení rámeček. Osa je rovnoběžná s jednou z os X, Y nebo Z souřadného systému s osou Z jako výchozí osou.

3. Pokud chcete změnit směr osy, vyberte možnost **Opravit směry** a vyberte osu:

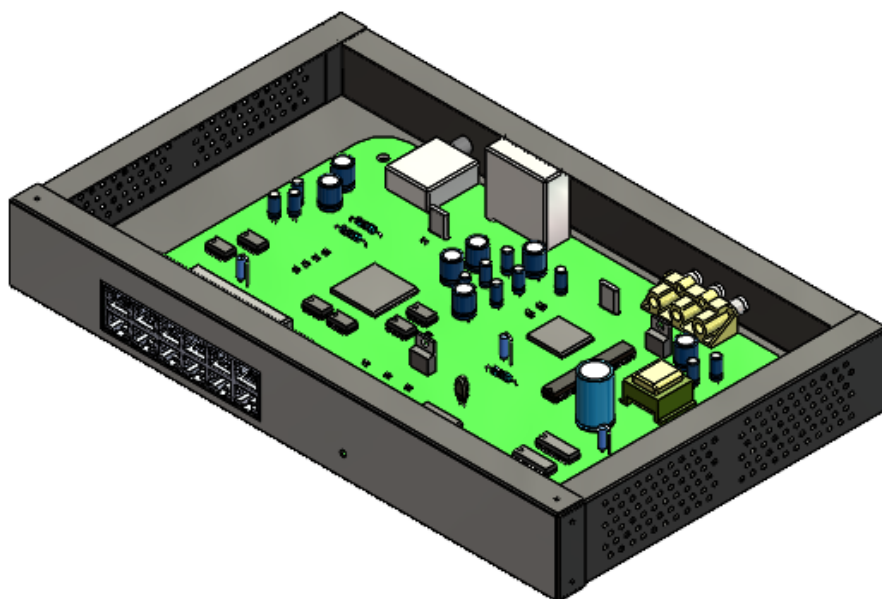


Osa

Stanovuje osu pro válcový vymezení rámeček.

Plechové díly

Počáteční podmínky pro základní plech



Při vytváření základních plechů, jako jsou roviny skici, povrchy a odsazení, můžete určit počáteční podmínky.

Ve správci PropertyManager pod položkou Základní plech zadejte ve volbě **Od** počáteční podmínku:

Počáteční podmínka	Popis
Rovina skici	Spustí základní plech z roviny, na které je umístěna skica.
Povrch/plocha/rovina	Spustí základní plech ze stanoveného povrchu, plochy nebo roviny. Entita musí být rovinná.
Vrchol	Spustí základní plech od vybraného vrcholu. Entitou může být bod skici nebo vrchol modelu.

Počáteční podmínka	Popis
Odsazení.	Spustí základní plech na rovině, která je odsazená od roviny skici v zadané vzdálenosti.

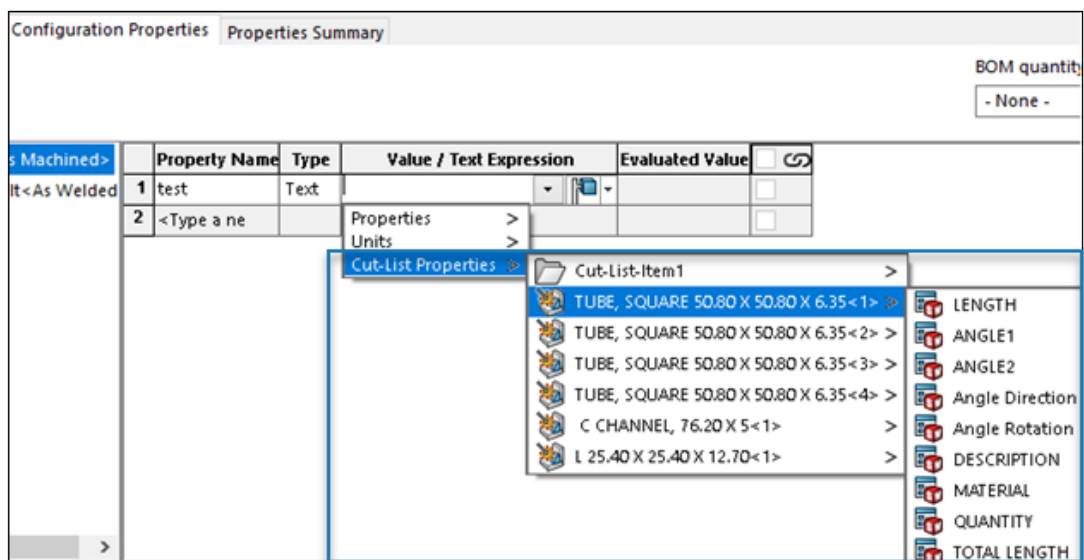
8

Konstrukční systém a svařence

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Přístup k vlastnostem tabulky přířezů z nabídky Vlastnosti souboru**
- **Rozšířené zpracování rohů**

Přístup k vlastnostem tabulky přířezů z nabídky Vlastnosti souboru



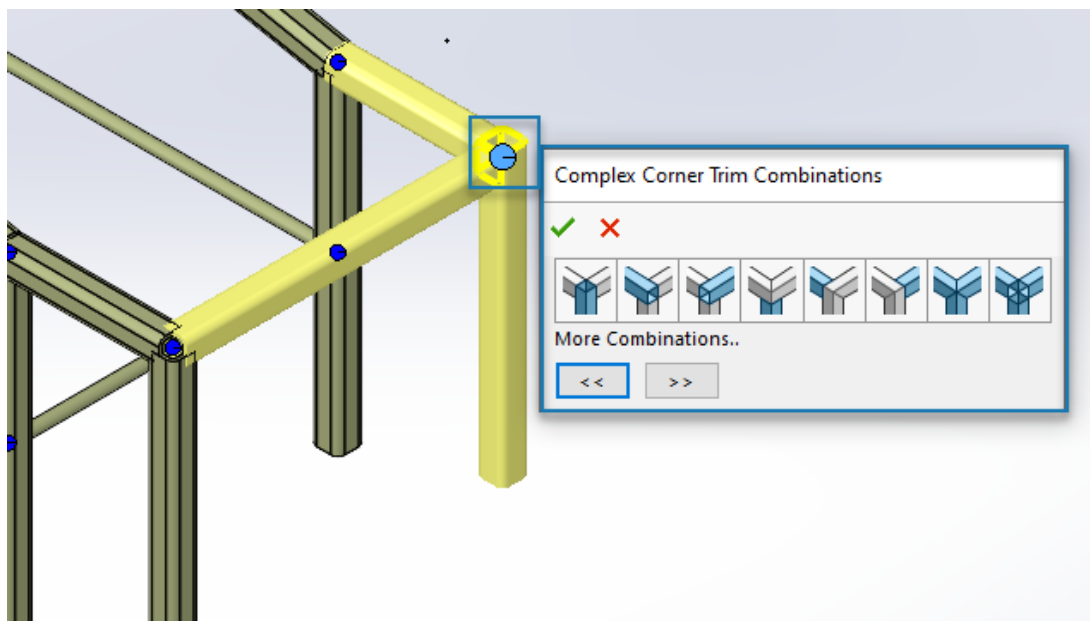
K vlastnostem tabulky přířezů se dostanete ze záložky Vlastnosti konfigurace z dialogového okna Vlastnosti.

Přístup k vlastnostem tabulky přířezů z vlastností souboru:

1. Klikněte na možnost **Vlastnosti souboru** (standardní panel nástrojů).
2. V dialogovém okně na záložce Vlastnosti konfigurace vyberte název konfigurace.
3. Do pole **Název vlastnosti** zadejte název vlastnosti.
4. U možnosti **Hodnota / textový výraz** vyberte hodnotu **Vlastnosti tabulky přířezů**.
5. Z rozbalovací nabídky **Vlastnosti tabulky přířezů** vyberte tělo tabulky přířezů a jeho konkrétní vlastnost tabulky přířezů.

Pole **Hodnota / textový výraz** zobrazí vzorec: \$PRPWLD:"*Název vlastnosti tabulky přířezů*":*Název vlastnosti tabulky přířezů*". SOLIDWORKS® ke vzorci propojí vybranou vlastnost tabulky přířezů.

Rozšířené zpracování rohů



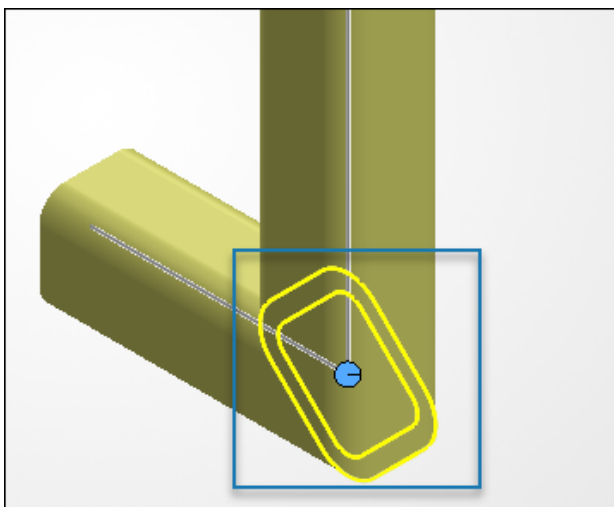
Z grafické plochy můžete vybrat vhodnou kombinaci typu oříznutí a pořadí oříznutí pro komplexní roh.

Výběr výstupů rohů podle typu oříznutí a pořadí oříznutí:

1. Otevřete díl konstrukčního systému.
2. Ve stromu FeatureManager klikněte pravým tlačítkem na položku **Řízení rohů** a vyberte možnost **Upravit prvek** .
3. Na grafické ploše vyberte složitý roh.
4. V dialogovém okně Kombinace oříznutí složitých rohů vyberte možnosti, které mají představovat výstupy rohu podle typu oříznutí a pořadí oříznutí.
5. Kliknutím na možnost  nebo  vyberte další kombinace.
6. Klikněte na .

Možnosti výstupu se v grafické ploše zobrazí, když se v jednom bodě setkají tři nebo více členů.

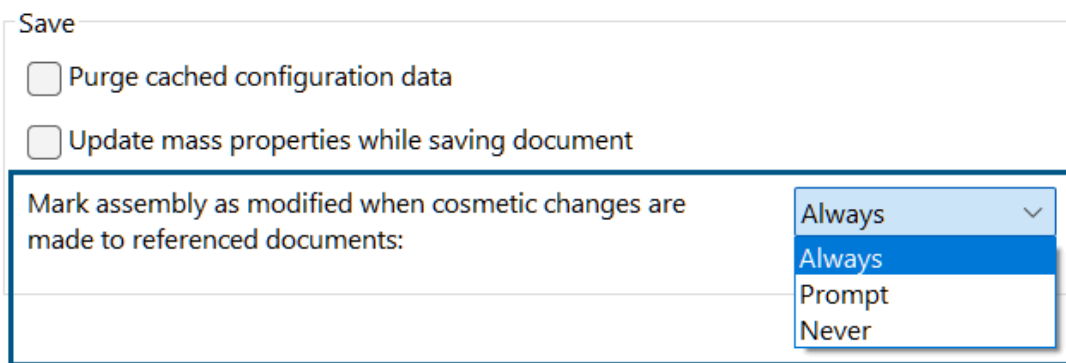
Když se členové setkají v jednom bodě, žluté hranice zobrazí oříznutý povrch.



9

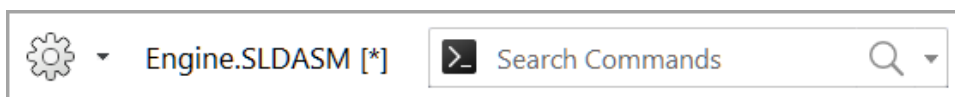
Sestavy

Stanovení požadavků na obnovení u kosmetických změn



Abyste stanovili požadavky na obnovení u kosmetických změn můžete použít možnost **Označit sestavu jako upravenou, když se v odkazovaných dokumentech provedou kosmetické změny**.

Když vyberete možnost **Vyzvat** nebo **Nikdy** a provedete kosmetickou změnu, model se neoznačí jako upravený. V liště nabídky se dokument zobrazí v hranatých závorkách a s hvězdičkou.



Úpravy, které nevyžadují obnovení:

- Přidání, úprava nebo odstranění referenční geometrie v dílu.
- Změna viditelnosti referenční geometrie v dílu.
- Přidání, úprava, odstranění nebo skrytí skici v dílu, kde skica neřídí žádnou geometrii.
- Skrytí nebo zobrazení těl, když odkazující sestava zahrnuje skrytá těla nebo součásti ve výpočtech fyzikálních vlastností.

- Skrytí nebo zobrazení těl, když odkazující sestava nezahrnuje skrytá těla nebo součásti ve výpočet fyzikálních vlastností.
- Přidání, úprava nebo odstranění vzhledu dílu.
- Přidání, úprava nebo odstranění štítku z dílu.
- Zrušení změn v prvku v dílu.

Stanovení požadavků na obnovení u kosmetických změn:

1. Klikněte na položky **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Výkon**.
2. V části **Uložit** zaškrtněte políčko **Označit sestavu jako upravenou, když se v odkazovaných dokumentech provedou kosmetické změny** a vyberte možnost:

Vždy	Obnoví sestavu u všech kosmetických změn.
Vyzvat	Zeptá se u každé kosmetické změny, jestli chcete provést obnovu.
Nikdy	U kosmetických změn sestavu neobnoví.

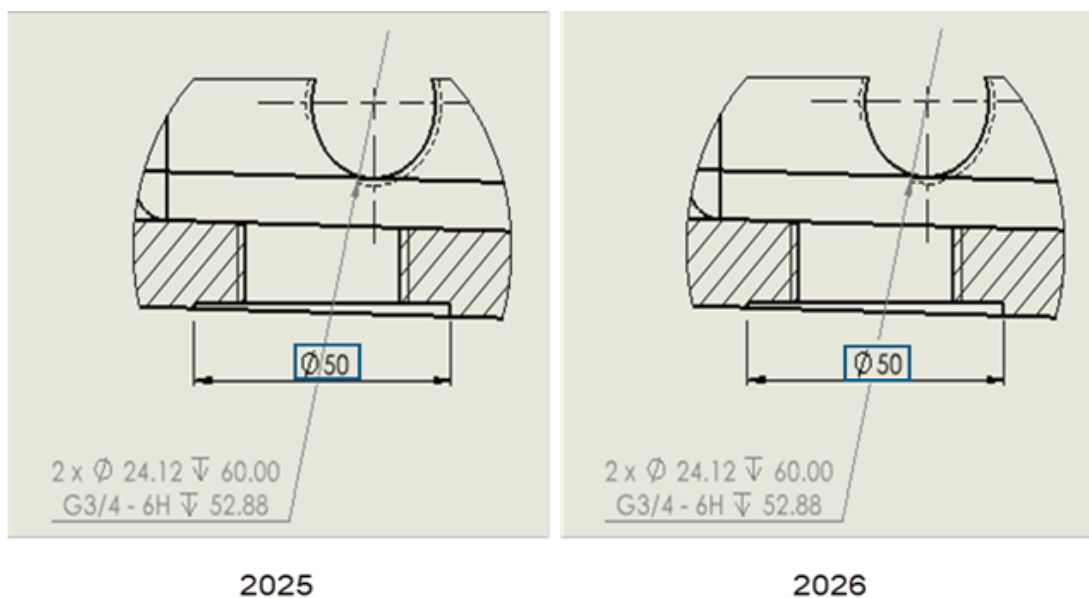
10

Detailování a výkresy

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Přidání zalomení ke kótovacím čárám kolem textu kóty**
- **Automatické generování výkresů (BETA): zobrazení řezů a popisů děr**
- **Určení textu a symbolů v rozsazích symbolů geometrické tolerance**
- **Použití magnetických čar k zarovnání popisů**
- **Použití indikátorů se značkami opracování povrchu**

Přidání zalomení ke kótovacím čárám kolem textu kóty



Aby nedocházelo k překrývání textu kóty, můžete ke kótovacím čárám přidat zalomení.

Přidání zalomení ke kótovacím čárám kolem textu kóty:

1. Klikněte pravým tlačítkem na kótovací čáru, která překrývá text kóty, a klikněte na možnost **Přidat zalomení kóty**.
2. Volitelné: Po přidání zalomení kóty můžete kliknout pravým tlačítkem a vybrat možnost:
 - **Odstranit zalomení kót.** Odstraní stávající zalomení kóty.
 - **Aktualizovat zalomení kóty.** Upraví stávající zalomení kóty.

Automatické generování výkresů (BETA): zobrazení řezů a popisů děr

Uživatelé **3DEXPERIENCE®** mohou automaticky generovat výkresy (BETA) dílů a sestav včetně detailů jako zobrazení řezů a popisů děr.

Výhody: Automatické generování výkresů (BETA) snižuje počet chyb a čas strávený opakovanými úkony.

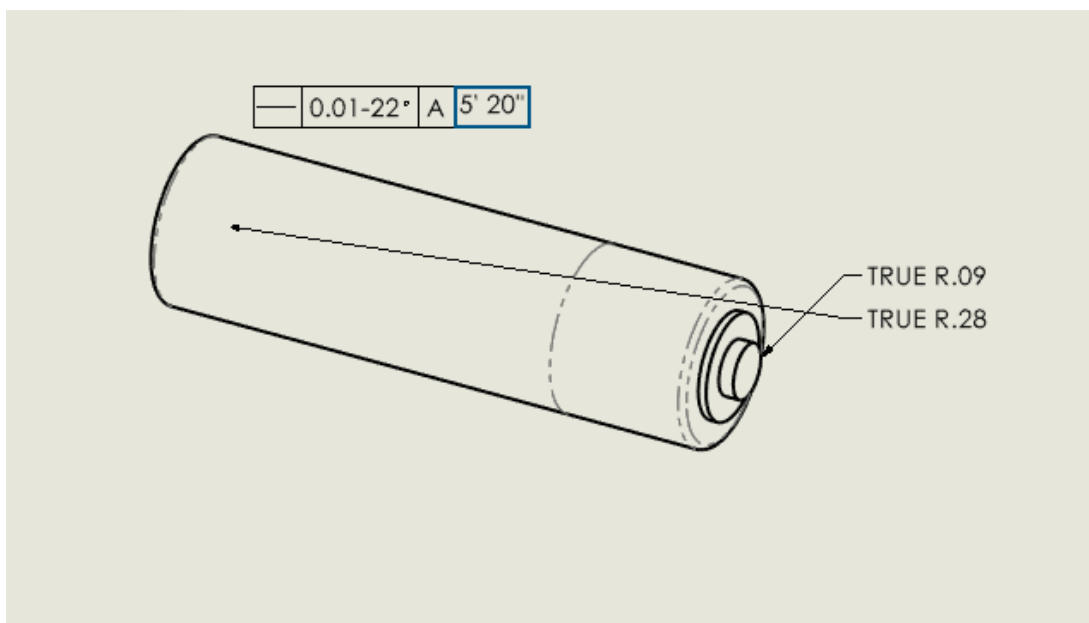
JEDNÁ SE O BETA FUNKCI, KTERÁ SE VYHODNOCUJE. ROZHODNUTÍ O JEJÍM POUŽITÍ SE ŘÍDÍ DŮLEŽITÝMI PODMÍNKAMI, KTERÝM ZÁKAZNÍK ROZUMÍ A JEJÍM POUŽITÍM S NIMI SOUHLASÍ. Tyto důležité podmínky naleznete v SPN na webu <https://www.3ds.com/terms>.

Automatické generování výkresů (BETA) automaticky vytváří:

- Zobrazení řezů, například pohledy s vnitřními kótami prvků.
- Popisy děr u výkresů generovaných pro importované modely, například STEP.

SOLIDWORKS určí nejlepší velikost listu z normy technického kreslení, kterou vyberete u dílu nebo sestavy, tak aby měřítko rozvržení zobrazení odpovídalo listu.

Určení textu a symbolů v rozsazích symbolů geometrické tolerance



Při vytváření rozsahů symbolů geometrické tolerance můžete přidávat text a symboly. Můžete přidat:

- Symboly a písmena minut (') a sekund (") úhlových stupňů
- Text a symboly
- Textová pole ve druhé části rámce ovládání prvků

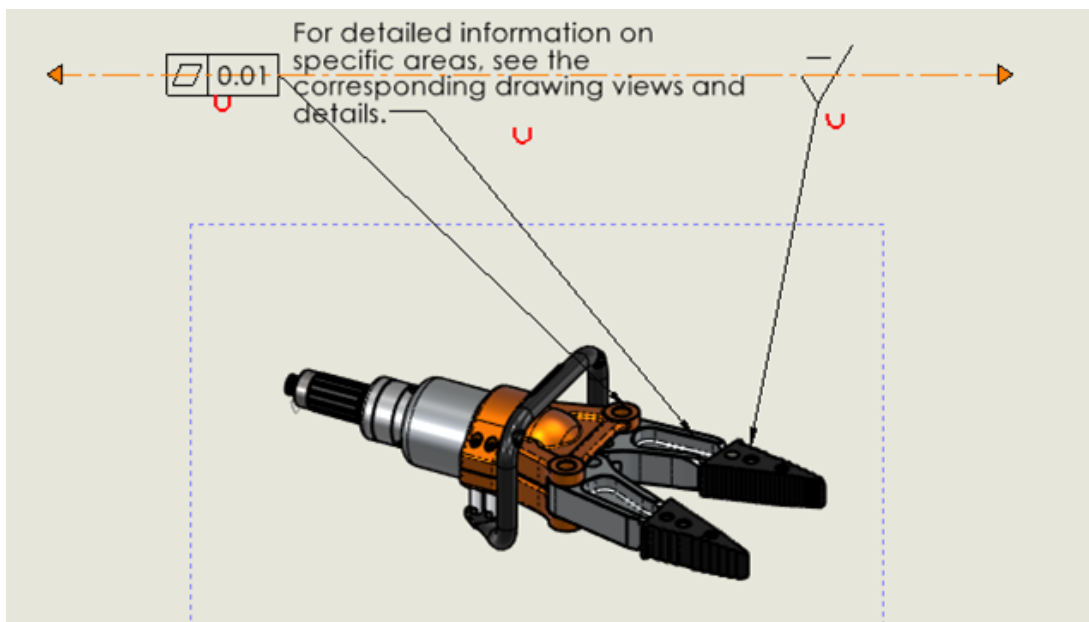
Stanovení textu a symbolů v rozsazích symbolů geometrické tolerance:

1. Ve výkresu klikněte na možnost **Geometrická tolerance**  (panel nástrojů Popis) nebo na položku nabídky **Vložit > Popisy > Geometrická tolerance**.
2. Klepnutím v grafické ploše umístíte symbol.

Zobrazí se rámec ovládání prvků s ovladači a dialogové okno Tolerance, které jej obklopuje.

3. V dialogovém okně Tolerance:
 - a. Stanovte symbol.
 - b. Vyberte **Rozsah**.
 - c. Stanovte text a symboly.
 - d. Klepněte na **Hotovo**.
4. Ve správci PropertyManager Geometrická tolerance klikněte na .

Použití magnetických čar k zarovnání popisů

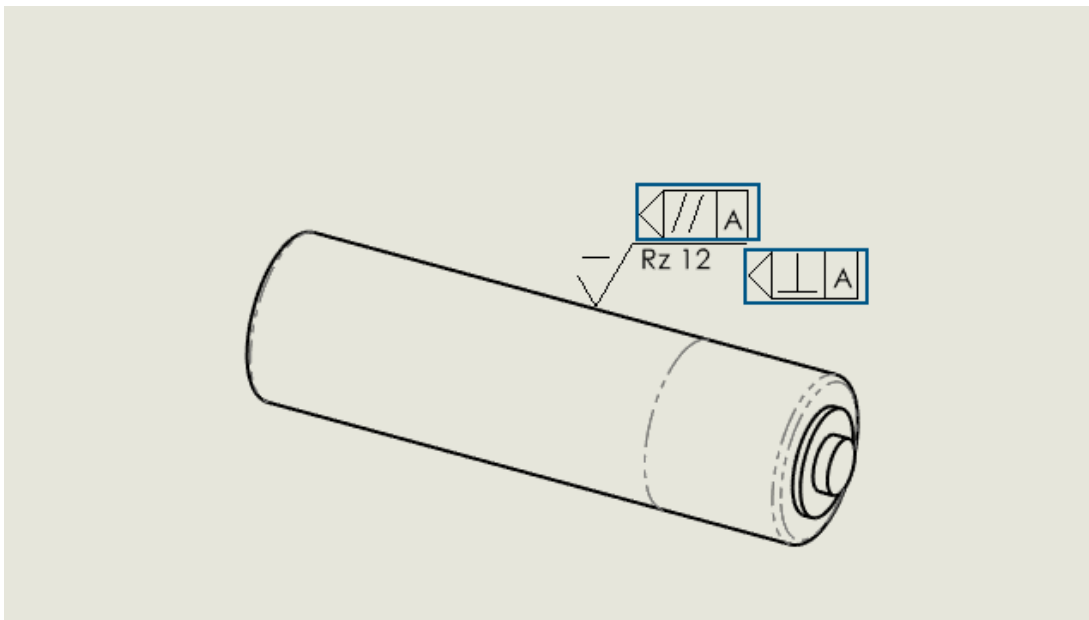


Magnetické čáry slouží k zarovnání popisů, například poznámek, značek svaru, značek geometrické tolerance, značek opracování povrchu a značek revizí, aby se tak zlepšila prezentace výkresu.

Použití magnetických čar k zarovnání popisů:

1. Klikněte na možnost **Magnetická čára**  (panel nástrojů Popisy) nebo na možnost **Vložit > Popisy > Magnetická čára**.

Použití indikátorů se značkami opracování povrchu



Při vložení nového symbolu opracování povrchu můžete značky umístit pomocí indikátorů .

Použití indikátorů se značkami opracování povrchu:

1. Ve správci PropertyManager Opracování povrchu v části **Rozvržení značek** klikněte na indikátor .
2. V dialogovém okně Nastavení:
 - V části **Typ tolerance** stanovte možnost **Rovnoběžná**  nebo **Kolmá** .
 - (Volitelně) V části **Reference základny** zadejte základnu.
 - Klepněte na **Zavřít**.
3. Klepnutím v grafické ploše umístěte symbol.

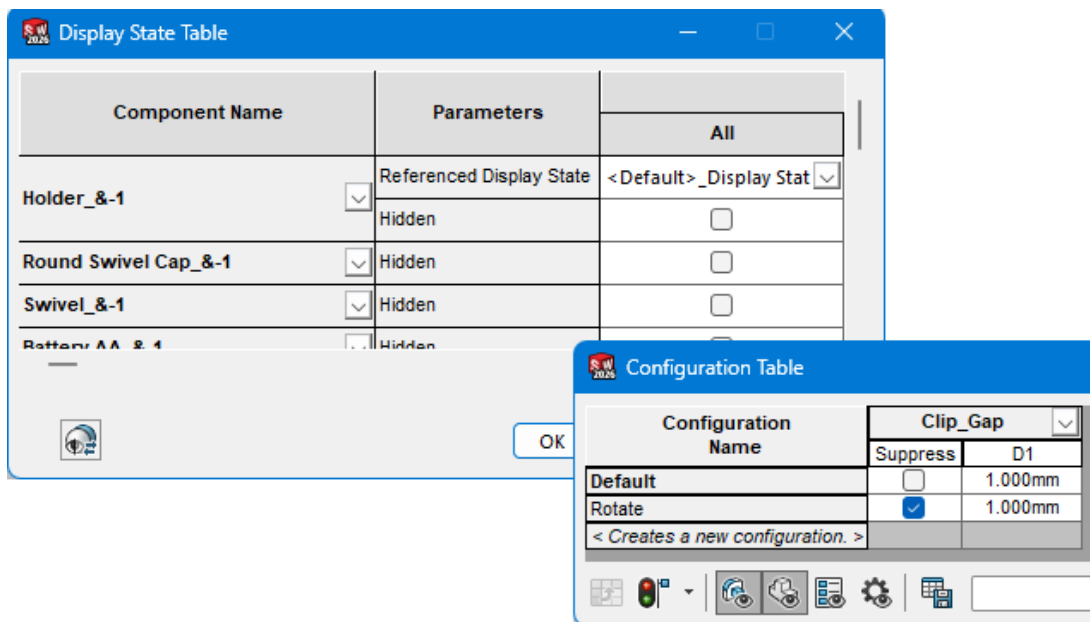
11

Konfigurace

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Konfigurační tabulky a použitelnost tabulek stavů zobrazení**
- **Rozdělení konfigurací na jednotlivé soubory**

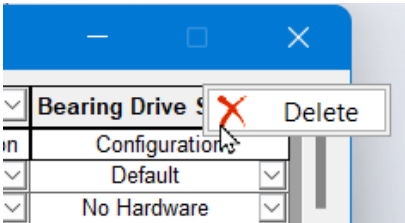
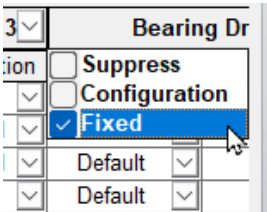
Konfigurační tabulky a použitelnost tabulek stavů zobrazení



Použitelnost je vylepšena pro konfigurační tabulky a tabulky stavů zobrazení.

Vylepšení konfiguračních tabulek

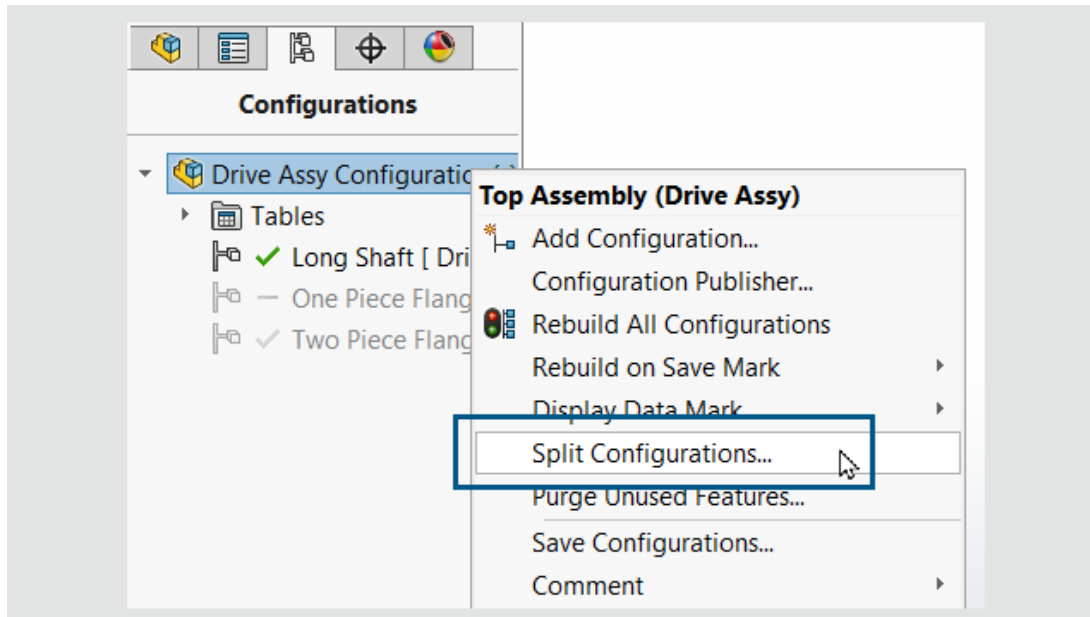
Oblast	Zlepšení
Sloupce Potlačit a Ukotvené	Když poklepete na součást v grafické ploše a přidáte ji do konfigurační tabulky, přidají

Oblast	Zlepšení
	se sloupce Potlačit a Ukotvené pouze v případě potřeby.
Odebrání sloupců	Chcete-li sloupec odebrat, klikněte pravým tlačítkem myši na záhlaví sloupce a vyberte možnost Odstranit. 
Skrytí a zobrazení sloupců	Pomocí rozevíracího seznamu můžete sloupec Ukotvené skrýt nebo zobrazit. 

Vylepšení tabulky zobrazení

Oblast	Zlepšení
Šířka sloupce	Šířka sloupce je optimalizována a redukována. Dlouhý text je zabalen.
Zobrazení tabulky	Blikání tabulky je eliminováno.
Sloupec Parametry	Můžete změnit velikost sloupce Parametry .
Změna velikosti	Když změníte velikost sloupce stavu zobrazení, změna velikosti zůstane.
Zaškrťovací políčka	Zlepšila se reakce na výběr a mazání zaškrťovacích políček.
Minimální celková velikost	Tabulky a sloupce mají minimální velikost, která zobrazuje veškerý obsah.
Správa řádků	Řádek stavu referenčního zobrazení můžete přidat nebo odebrat tak, že jej vyberete z rozbalovacího seznamu.

Rozdělení konfigurací na jednotlivé soubory



V dílech nebo sestavách s více konfiguracemi můžete rozdělit všechny konfigurace do jednotlivých souborů dílů nebo sestav a tyto jednotlivé soubory uložit. Po rozdělení můžete aktualizovat odkazy, kde se používají.

Výhody: Tato funkce nabízí jiný způsob práce s konfiguracemi modelů.

Příkaz **Rozdělit konfigurace** není pro virtuální součásti k dispozici.

Rozdělení konfigurací na jednotlivé soubory:

1. Otevřete díl nebo sestavu obsahující více konfigurací.
2. V nástroji ConfigurationManager  klikněte pravým tlačítkem myši na název souboru v horní části stromu nebo na libovolnou konfiguraci ve stromu a klikněte na možnost **Rozdělit konfigurace**.

Otevře se dialogové okno Rozdělit konfigurace jako nové soubory.

3. Můžete určit tyto možnosti:
 - **Aktualizuj kde je použit.** Aktualizuje všechny odkazy na původní díl v sestavách nebo výkresech na nově vytvořené soubory jednotlivých fyzických produktů v otevřených i nepaměťových souborech. Pokud tuto možnost vymažete, nebude tabulka **Kde jsou použity** k dispozici.
 - **Kde jsou použity.** Zobrazuje všechny otevřené sestavy nebo výkresy dílu nebo sestavu, která se právě konfiguruje v paměti. Jestliže vyberete zaškrťovací políčko, software aktualizuje reference vybraných sestav a výkresů novými rozdělenými díly.
 - **Umístění souborů.** Otevře dialogové okno Umístění souborů. Při rozdělení konfigurací můžete pole **Kde jsou použity** aktualizovat odkazy na otevřené a nepaměťové sestavy a soubory výkresů.
 - **Aktualizovat za účelem kompatibility s 3DEXPERIENCE.** Vytvoří jednotlivé fyzické soubory produktu.
4. Klikněte na **Uložit**.

Všechny konfigurace jsou rozděleny do samostatných souborů, které jsou ve stejném umístění jako původní soubor. Názvy souborů jsou <original file name>.<configuration name>.SLDPRT nebo SLDASM. Například pro díl s názvem BasePart.SLDPRT, který má rozdělenou konfiguraci s názvem LongHandle, je název rozdělené konfigurace BasePart.LongHandle.SLDPRT.

Identifikátory plochy a okrajů při importu

Když importujete některé zdrojové soubory CAD do SOLIDWORKS®, snaží se SOLIDWORKS zachovat identifikátory plochy a hran stabilní po celou dobu aktuálního cyklu úplného uvolnění.

Výhody: Stabilní identifikátory zajišťují, že následné funkce SOLIDWORKS zůstanou platné, pokud znovu nainportujete zdrojový soubor CAD v novější verzi.

Tyto informace se vztahují na zdrojové soubory CAD z těchto formátů, které importujete do SOLIDWORKS:

- Autodesk® Inventor®
- CATIA® V5
- PTC Creo®
- SLDXML
- Solid Edge®
- Unigraphics®/NX™

Během importu SOLIDWORKS importuje identifikátory plochy a hran (ID) ze zdrojového CAD souboru. Když pak v importovaném souboru vytvoříte funkce SOLIDWORKS, použije SOLIDWORKS tato ID jako referenci.

Pokud aktualizujete zdrojový CAD soubor na novější verzi, kterou znovu importujete do softwaru SOLIDWORKS, software SOLIDWORKS tato ID znovu importuje a zachová původní hodnoty. SOLIDWORKS regeneruje všechny následné funkce SOLIDWORKS a používá tato ID k přizpůsobení změněné zdrojové geometrie.

U těchto identifikátorů není zaručeno, že budou trvalé. Zdrojový CAD systém může změnit způsob ukládání těchto ID nebo se může změnit algoritmus používaný k převodu těchto ID během importu do SOLIDWORKS, aby se zlepšil výkon.

SOLIDWORKS se snaží udržet tato ID stabilní ve všech servisních balíčcích aktuální hlavní verze, například SOLIDWORKS 2026. Software SOLIDWORKS by povolil změnu ID v servisním balíčku hlavní verze pouze v případě, že by stabilní ID mohla způsobit problémy s regenerací prvků vytvořených pomocí importované geometrie, až bude k dispozici další hlavní verze.

13

SOLIDWORKS PDM

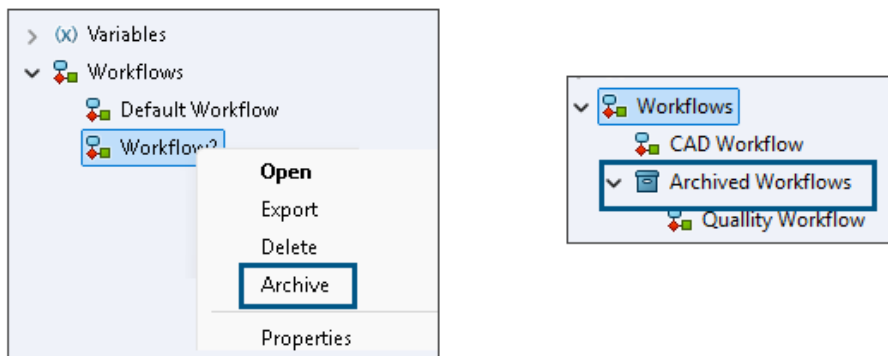
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Pracovní postupy archivace**
- **Přístup ke složce nižší úrovně**
- **Nástroj upgrade verze souboru**
- **Zákaz vlastních aktivátorů před upgradem databáze**
- **Pojmenovaný kusovník a podrobnosti souboru v klientovi Web2**
- **Standard šifrování dat**
- **Podpora protokolu Kerberos pro ověření Windows**
- **Změna možností úlohy**
- **Automatická synchronizace pohledu úschovny**
- **Přihlášení pomocí ověření Windows ve Web2**

Software SOLIDWORKS® PDM je nabízen ve dvou verzích. SOLIDWORKS PDM Standard je součástí softwaru SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium a SOLIDWORKS Ultimate a je k dispozici také jako samostatně prodávaná licence pro uživatele, kteří nevlastní software SOLIDWORKS. Nabízí standardní funkce pro správu dat, určené pro menší počet uživatelů.

SOLIDWORKS PDM Professional je kompletní řešení pro správu dat pro malý až velký počet uživatelů, dostupné jako samostatně prodávaná licence.

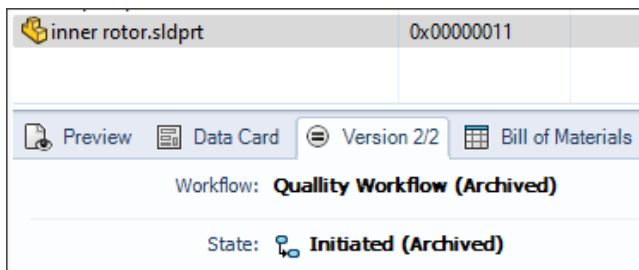
Pracovní postupy archivace



V administrativním nástroji SOLIDWORKS PDM můžete archivovat pracovní postup. V rámci archivovaného pracovního postupu nelze soubor převést do jiného stavu nebo vrátit zpět.

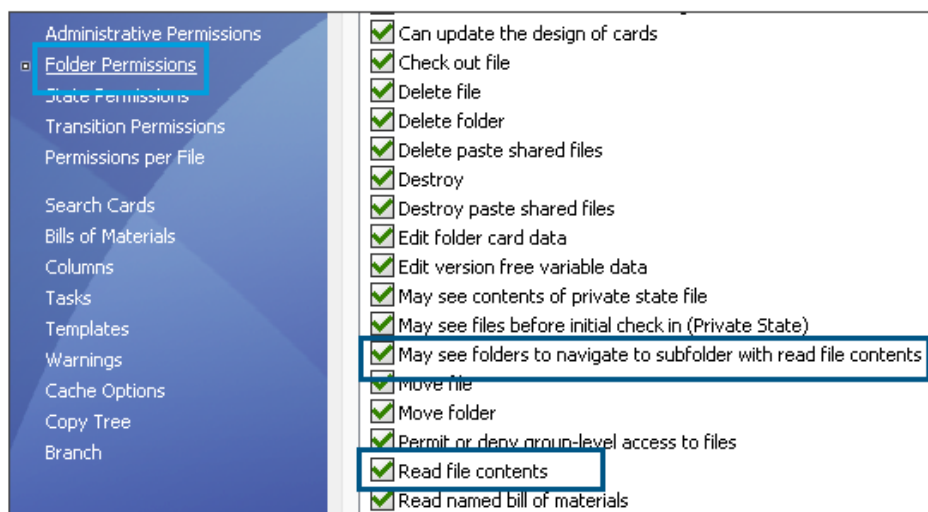
Chcete-li archivovat pracovní postup, klikněte pravým tlačítkem na pracovní postup a vyberte možnost **Archivovat**. Pracovní postup se poté přesune do podsložky **Archivované pracovní postupy**.

V kartě verze souboru v zobrazení průzkumníka se také zobrazuje značka **Archivováno**.



Pracovní postup můžete kdykoli později vrátit z archivu.

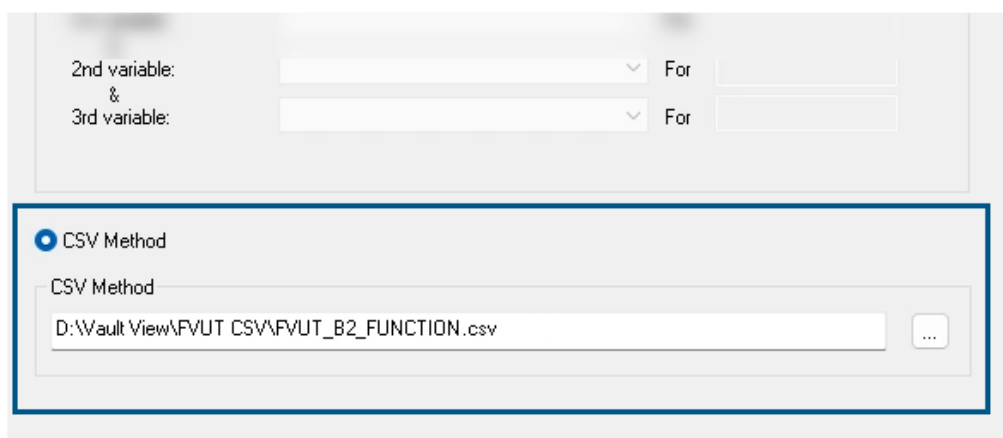
Přístup ke složce nižší úrovně



Pokud máte přístup úrovně **Přečíst obsah souboru** ke složce nižší úrovně, můžete procházet hierarchii složek ze složky vyšší úrovně do složky nižší úrovně.

To můžete provést i v případě, že nemáte přístup úrovně **Přečíst obsah souboru** v nadřazených složkách hierarchie. Na kartě **Správce – Vlastnosti** v části **Oprávnění pro složku** je nutné pro tuto funkci vybrat možnost **Může zobrazit složky pro navigaci do podsložky**.

Nástroj upgrade verze souboru



Nástroj upgrade verze souboru SOLIDWORKS PDM obsahuje následující vylepšení ke zvýšení produktivity:

- Soubor CSV můžete zadat v části **Hledat soubory pro upgrade** v nástroji upgrade verze souboru SOLIDWORKS PDM. Soubor .csv má dva sloupce, **ID dokumentu** a **ID složky**. Soubor CSV je užitečný pro zúžení výsledků hledání tím, že vám umožní zmínit konkrétní soubory k upgradu místo vymazání zaškrtnutých políček na stránce **Výsledky vyhledávání**.
- V části **Aktuální verze s revizemi** pod hlavičkou **Nastavení verze > Přepsat existující verze souborů > Přepsat**.

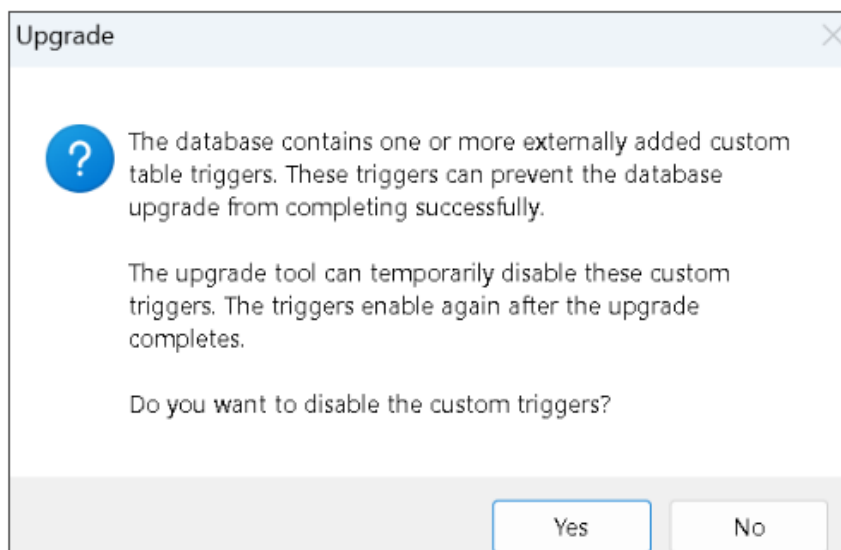
Můžete vybrat **Aktuální verzi s revizemi** nebo **Verzi s revizí**.

S touto možností získáte verzi připojenou k aktuální revizi. Pokud jsou například následující verze a verze souboru, tato možnost vybere verzi 5 souboru, který chcete přepsat.

Verze	Revize
1	
2	
3	A
4	
5	B
6	

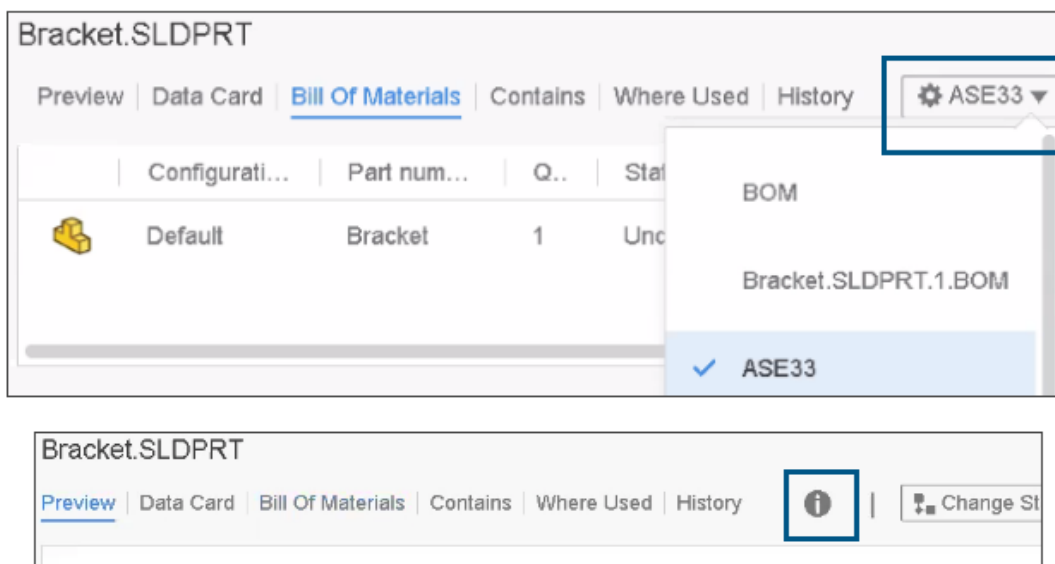
- Ve funkci protokolování můžete:
 - Přidat k názvu souboru protokolu předponu a příponu.
 - V případě selhání upgradu získat podrobnosti o chybě v protokolech.
 - Získat podrobnosti, pokud nástroj během upgradu přeskočí soubor.

Zákaz vlastních aktivátorů před upgradem databáze



Před zahájením upgradu na databázi SOLIDWORKS PDM můžete zakázat vlastní aktivátory. Vlastní aktivátory proces upgradu zpomalují, takže jejich zákaz upgrade urychlí.

Pojmenovaný kusovník a podrobnosti souboru v klientovi Web2



V klientovi SOLIDWORKS PDM Web2 byly aktualizované některé karty, aby byly informace lépe viditelné.

Můžete:

- Pojmenovaný kusovník si můžete zobrazit v části typy kusovníku na kartě Kusovník pro daný soubor.
- Kliknutím na tlačítko  pod možností Náhled nebo Datová karta zobrazíte informace o souboru.

Standard šifrování dat

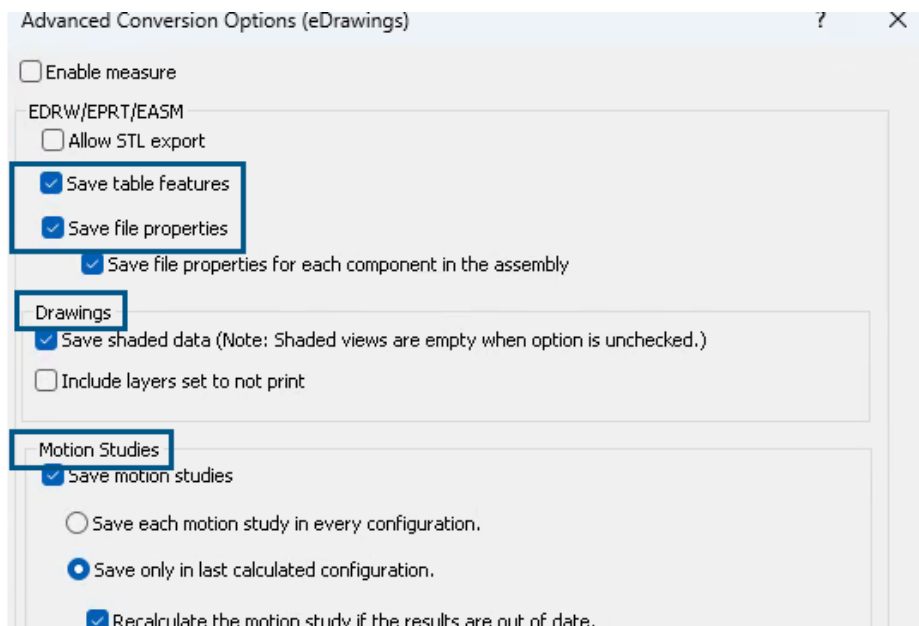
Rozšířený standard šifrování (AES) pro přenos dat mezi archivním serverem a klientem byl aktualizován z AES-128 na AES-256. Díky tomu je přenos dat bezpečnější.

Podpora protokolu Kerberos pro ověření Windows

Protokol Kerberos pro ověřování systému Windows můžete použít při přihlašování do úschovny SOLIDWORKS PDM pomocí ověřování systému Windows.

Kerberos můžete použít, pokud je v doméně zakázán NTLM.

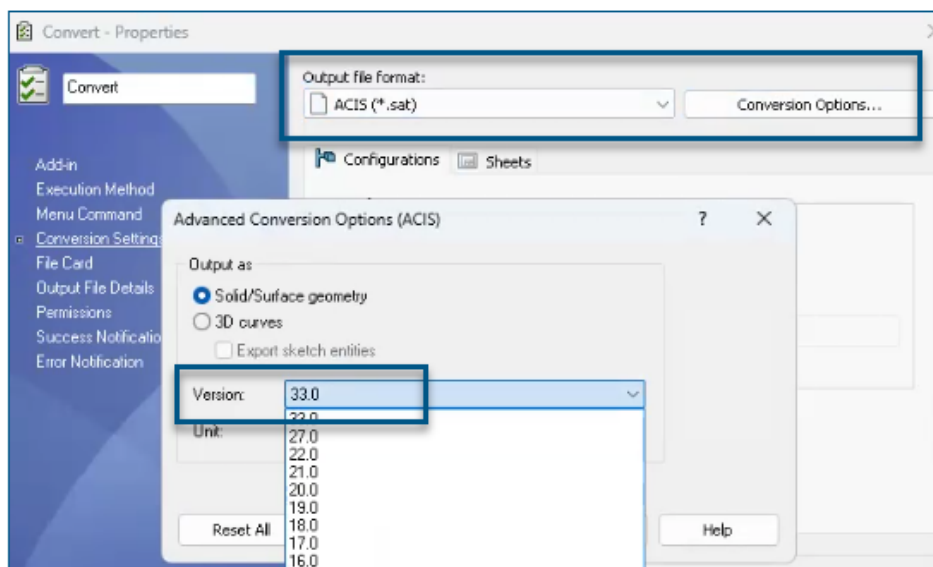
Změna možností úlohy



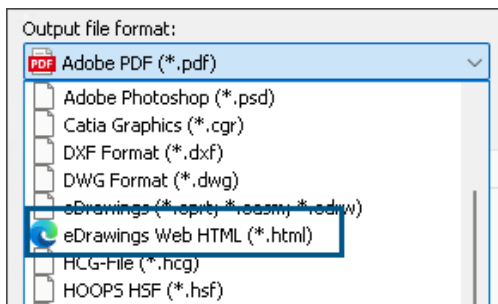
Nástroj SOLIDWORKS PDM Administration obsahuje vylepšení pro možnosti převodu úloh pro formáty souborů Parasolid™, ACIS® a eDrawings®.

Vylepšení jsou:

- Upravené uživatelské rozhraní pro formát souborů eDrawings podobné **Možnostem systému** exportu SOLIDWORKS, které poskytuje lepší přehlednost a použitelnost. Stávající možnosti jsou například seskupeny do částí a jsou přidány následující možnosti:
 - Uložit prvky tabulky
 - Uložit vlastnosti souboru

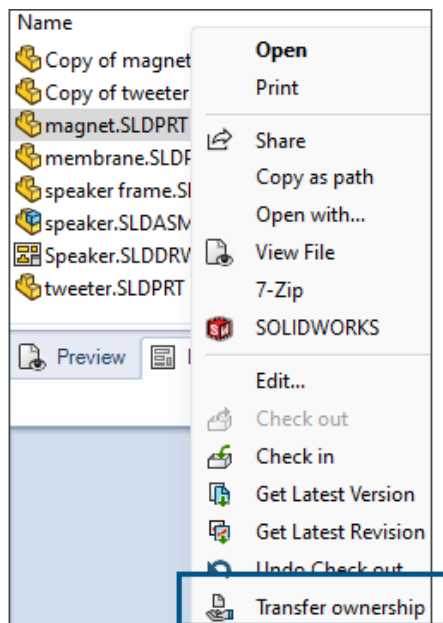


- Podpora vyšších verzí pro formáty souborů Parasolid (až 35.1) a ACIS (až 33.0).



- Nová možnost **eDrawings Web HTML (*.html)** pod kartou **Formát výstupního souboru**. Uživatelské rozhraní dialogového okna **Upřesňující možnosti převodu** pro tuto novou volbu je podobné možnostem eDrawings (žádnou z možností nelze změnit kromě možnosti **Povolit měření**).
- Možnost změnit výstupní cestu nebo název souboru v úlohách **DraftSight do PDF** a **Office do PDF** pomocí **Upřesňujících skriptovacích možností**.

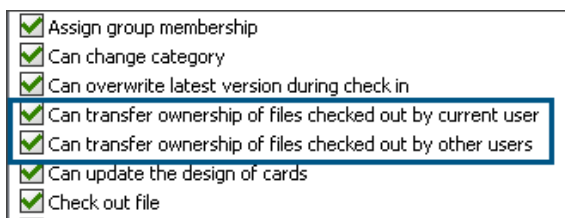
Automatická synchronizace pohledu úschovny



SOLIDWORKS PDM automaticky synchronizuje upravené vyzvednuté soubory na archivní server, kde je připojen místní pohled. To umožňuje různým uživatelům pracovat na těchto souborech na různých počítačích bez nutnosti vyzvedávat soubory do úschovny SOLIDWORKS PDM tím, že přebírá vlastnictví pomocí funkce **Převod vlastnictví**.

Pokud jste například vyzvedli soubor, upravili jej a uložili do jednoho počítače, můžete se přihlásit do druhého počítače, převést vlastnictví souboru do druhého počítače a začít se souborem pracovat.

Stejným způsobem si může jiný uživatel soubor přivlastnit na stejném nebo jiném počítači a může soubor dále zobrazit, upravit nebo zapsat.



Abyste mohli tuto funkci používat, potřebujete následující oprávnění složky a stavu:

- **Může převést vlastnictví souborů vyzvednutých aktuálním uživatelem**
- **Může převést vlastnictví souborů vyzvednutých jinými uživateli**

Přihlášení pomocí ověření Windows ve Web2

Můžete se automaticky přihlásit do úschovny SOLIDWORKS PDM v klientovi Web2 pomocí přihlašovacích údajů pro Windows a ušetřit tak čas.

14

SOLIDWORKS Manage

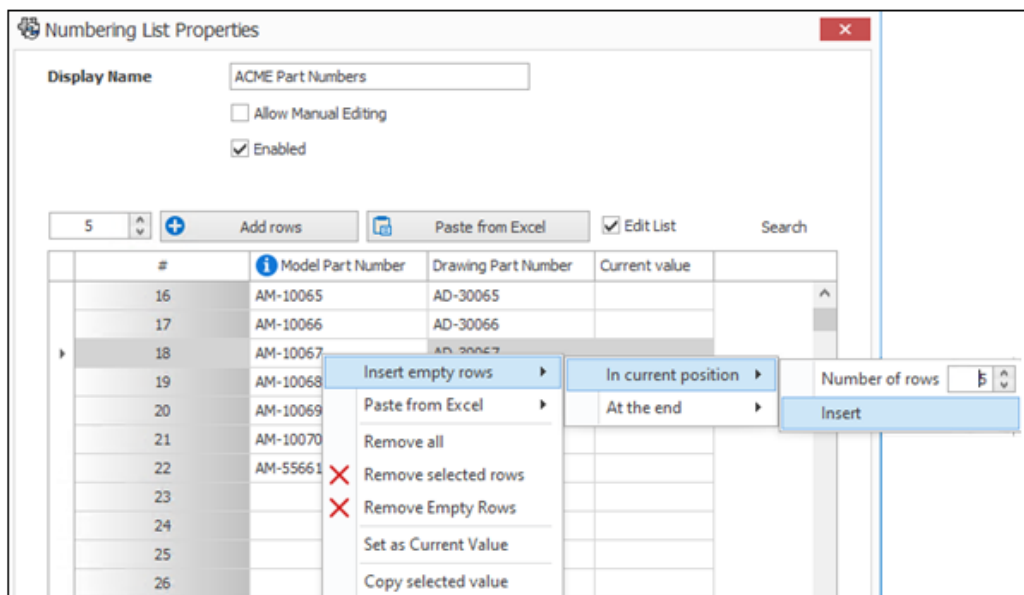
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Číslované seznamy**
- **Zobrazení náhledu souvisejících souborů**
- **Přístup k časovým plánům pomocí klientu Targeted Web**
- **Poskytnutí přístupu ke kořenovým objektům uživatelům nebo skupinám**
- **Vyloučení nových uživatelů ze skupin**
- **Zabezpečení aktualizace databáze pomocí hesla SQL**
- **Nastavení data ukončení úlohy**
- **Včetně úloh ve stavu Pozastaveno**
- **Zobrazení podrobností úlohy z nástroje pro plánování kapacity**
- **Modul zpráv v klientu Plenary Web**
- **Vytváření odkazů do počítačového klienta**
- **Plochý kusovník jen děti**
- **Definování podmínky přístupu uživatele**
- **Podmínky výstupu zpracování**
- **Spouštění událostí rozhraní API pro zasílání zpráv**

SOLIDWORKS® Manage je systém pro pokročilou správu dat, který rozšiřuje globální správu souborů a integraci aplikací poskytovanou softwarem SOLIDWORKS PDM Professional.

SOLIDWORKS Manage je klíčový prvek v zajištění distribuované správy dat.

Číslované seznamy



Číslované seznamy umožňují přiřadit čísla dílů k souborům SOLIDWORKS.

Správci mohou do seznamu přidávat řady čísel. Když uživatelé uloží nový soubor do objektu dokumentu, mohou místo **schématu číslování** použít nové číslo v seznamu.

Je jednodušší integrovat čísla dílů:

- Které obdržíte od třetí strany.
- U modelů a výkresů, které nesledují sekvenční číslování.

Dialogové okno Vlastnosti seznamu číslování

Otevření dialogového okna Vlastnosti seznamu číslování:

1. V nástroji Správa systému v části **Pokročilé** vyberte **Seznam číslování**.
2. Klikněte na ikonu **Nový**.
3. Stanovte možnosti níže.

Možnosti v dialogovém okně:

Možnost	Popis
Zobrazovaný název	Zobrazí název seznamu číslování.
Povolit ruční úpravy	Umožňuje ručně upravit číslo dílu před uložením nového záznamu.
Povolit	Přiřadí seznam číslování objektu dokumentu.
Přidat řádky	Přidá dolů zadaný počet řádků.

Možnost	Popis
Vložit z Excelu	Vloží zkopírovaný text z tabulky Microsoft® Excel do seznamu.
Upravit seznam	Upravuje existující hodnotu v seznamu.
Číslo dílu modelu	Čísla pro přiřazení k dílům a sestavám. Pokud je hodnota ve sloupci Číslo dílu modelu prázdná, SOLIDWORKS Manage odebere při uložení celý řádek.
Číslo dílu výkresu	Čísla pro přiřazení k souborům výkresu.
Aktuální hodnota	Yes Označuje řádek, ze kterého software přiřadí další čísla.
Zadat prázdné řádky	Prokládá prázdné řádky mezi stávající řádky.
Nastavit jako aktuální	Definuje vybraný řádek jako aktuální řádek.

Místní nabídky

Možnost	Popis
Odebrat vše	Vymaže celý seznam číslování.
Odebrat vybrané řádky	Odstraní vybrané řádky ze seznamu.
Odstranit prázdné řádky	Odebere řádky, které nemají hodnotu modelu nebo výkresu.
Nastavit jako aktuální hodnotu	Určuje vybraný řádek jako aktuální hodnotu.
Kopírovat vybranou hodnotu	Zkopíruje vybranou hodnotu do schránky.
Exportovat do Excelu	Vytvoří nový soubor Microsoft® Excel s vybranými daty.
Znovu načíst vše.	Odstraní všechny změny od posledního uložení.

Definování seznamu číslování

Postup definování seznamu číslování:

1. V nástroji Správa systému v části **Pokročilé** vyberte **Seznam číslování**.

2. Klikněte na ikonu **Nový**.
 3. V dialogovém okně Vlastnosti seznamu číslování zadejte **Zobrazovaný název** nového seznamu.
 4. Chcete-li přepsat automatickou hodnotu na kartě vlastností, vyberte možnost **Povolit ruční úpravy**.
 5. Klikněte na číslo dílu a upravte je.
 6. Volitelné: Pokud nechcete použít seznam pro objekt dokumentu, zrušte zaškrtnutí pole **Povoleno**.
- Data můžete přidat ručně nebo z tabulky Microsoft® Excel.

Pokud je sloupec **Číslo dílu modelu** prázdný, SOLIDWORKS Manage odebere při uložení celý řádek. Pokud je sloupec **Číslo dílu výkresu** prázdný, software řádek zachová.

Přidání dat do seznamu

Data můžete zadat ručně, například zkopírováním z tabulky Microsoft Excel nebo z jiného zdroje.

Data můžete přidat pouze z prvních dvou sloupců tabulky aplikace Excel.

Přidání dat do seznamu:

1. Zadejte počet řádků.
2. Klikněte na tlačítko **Přidat řádky**.
3. Zadejte hodnoty pro **Číslo dílu modelu** a **Číslo dílu výkresu**.
4. Volitelné: Postup zadání prázdných řádků:
 - a) Klikněte pravým tlačítkem na buňku a vyberte možnost **Vložit prázdné řádky > Na aktuální pozici**.
 - b) Do pole **Počet řádků** zadejte číslo.
 - c) Vyberte **Vložit**.
5. Klikněte na **Uložit**.
6. Volitelné: Data na konec seznamu přidáte z tabulky Excel zkopírováním dat a kliknutím na možnost **Vložit z Excelu**.
7. Volitelné: Doprostřed stávajících řádků zkopírované hodnoty přidáte kliknutím na řádek, pravým kliknutím a výběrem možnosti **Vložit z Excelu > Na aktuální pozici**.

Použití seznamu číslování v objektu dokumentu

Použití seznamu číslování v objektu dokumentu:

1. V nástroji Správa systému vyberte položku Možnosti.
2. V nabídce **Možnosti CAD** klikněte na položku **Možnosti SOLIDWORKS**.
3. V dialogovém okně Hlavní možnosti SOLIDWORKS klikněte na možnost .
4. V dialogovém okně Možnosti čísel dílů v části **Skupina polí** vyberte skupinu polí, která používá seznam číslování.
5. Vyberte položku **Seznam číslování**.

6. V části **Verze schématu číslování** vyberte pro každý typ souboru **Seznam číslování**.

Díly a sestavy používají čísla ze sloupce **Číslo modelu**.

7. Volitelné: Přidejte k číslu předponu nebo příponu.
 8. Kliknutím na **Uložit** změny uložíte a zavřete dialogové okno.

Propojené modely a výkresy

Způsob, jakým se čísla přiřazují ze seznamu, závisí na **Možnostech čísel dílů** stanovených pro propojování modelů a výkresů.

Přiřazení čísel ze seznamu také záleží na tom, jestli:

- Model a výkres mohou mít stejné číslo dílu.
- Seznam má číslo modelu a výkresu v řádku aktuální hodnoty.

Následující tabulky popisují různé scénáře. Pokud seznam neobsahuje čísla, SOLIDWORKS Manage použije výchozí schéma číslování přiřazené objektu.

Tabulka 1: Propojený model a výkres, které nemohou mít stejné číslo dílu: Seznam obsahuje obě čísla

Nejdříve model, pak výkres	Nejdříve výkres, pak model
Model získá aktuální hodnotu Čísla dílu modelu , pak výkres získá Číslo dílu výkresu ze stejného řádku.	Výkres získá aktuální hodnotu Čísla dílu modelu , pak model získá další Číslo dílu modelu ze seznamu.

Tabulka 2: Propojený model a výkres, které nemohou mít stejné číslo dílu: Seznam obsahuje pouze model

Nejdříve model, pak výkres	Nejdříve výkres, pak model
Model získá číslo z řádku, který má aktuální hodnotu, poté výkres získá další číslo ze seznamu.	Výkres získá aktuální hodnotu Čísla dílu modelu , pak model získá další Číslo dílu modelu ze seznamu.

Tabulka 3: Propojené modely a výkresy, které mohou mít stejné číslo dílu: Seznam obsahuje obě čísla

Nejdříve model, pak výkres	Nejdříve výkres, pak model
Model získá aktuální hodnotu Čísla dílu modelu , pak výkres získá Číslo dílu výkresu ze stejného řádku.	Výkres získá aktuální hodnotu Čísla dílu modelu , pak model získá další Číslo dílu modelu ze seznamu.

Tabulka 4: Propojené modely a výkresy, které mohou mít stejné číslo dílu: Seznam obsahuje pouze model

Nejdříve model, pak výkres	Nejdříve výkres, pak model
Model získá číslo z řádku, který má aktuální hodnotu, poté výkres získá další číslo ze seznamu.	Výkres získá aktuální hodnotu Číslo dílu modelu , pak model získá další Číslo dílu modelu ze seznamu.

Tabulka 5: Model a výkres nejsou propojené: Seznam obsahuje obě čísla

Nejdříve model, pak výkres	Nejdříve výkres, pak model
Model získá aktuální hodnotu Číslo dílu modelu , pak výkres získá další Číslo dílu modelu ze seznamu.	Výkres získá aktuální hodnotu Číslo dílu modelu , pak model získá další Číslo dílu modelu ze seznamu.

Tabulka 6: Model a výkres nejsou propojeny: Seznam obsahuje pouze model

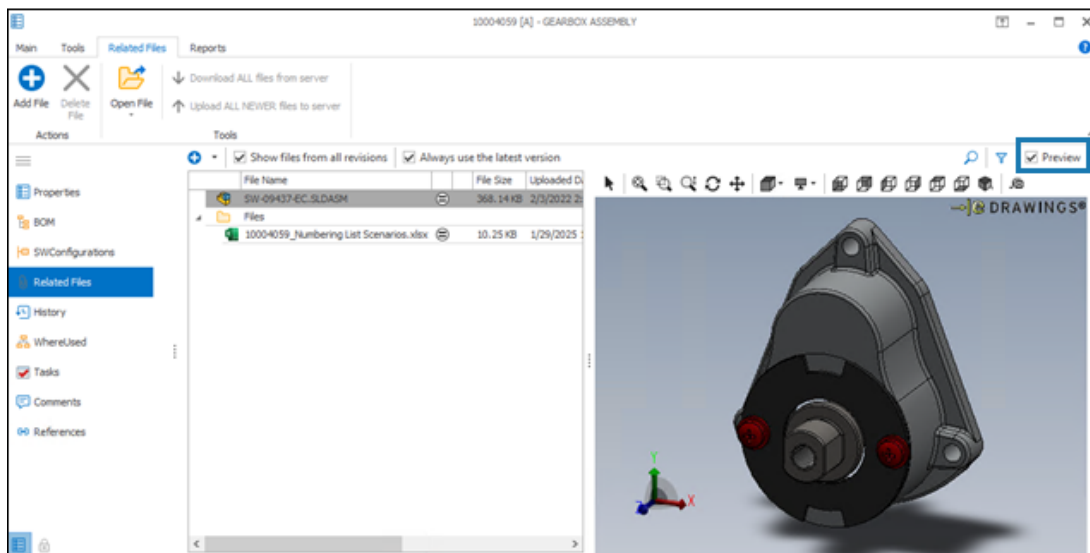
Nejdříve model, pak výkres	Nejdříve výkres, pak model
Model získá aktuální hodnotu Číslo dílu modelu , pak výkres získá další Číslo dílu modelu ze seznamu.	Výkres získá aktuální hodnotu Číslo dílu modelu , poté výkres získá další Číslo dílu modelu ze seznamu.

Použití čísla do souboru SOLIDWORKS

Použití čísla do souboru SOLIDWORKS:

1. V SOLIDWORKS otevřete doplněk SOLIDWORKS Manage.
2. Vytvořte nový model nebo výkres.
3. V doplňku SOLIDWORKS Manage klikněte na možnost **Uložit jako**.
4. V dialogovém okně vyberte skupinu, která má v možnosti **Typ** vybrán Seznam číslování.
5. Vyplňte požadovaná pole a klikněte na možnost **Uložit**.

Zobrazení náhledu souvisejících souborů



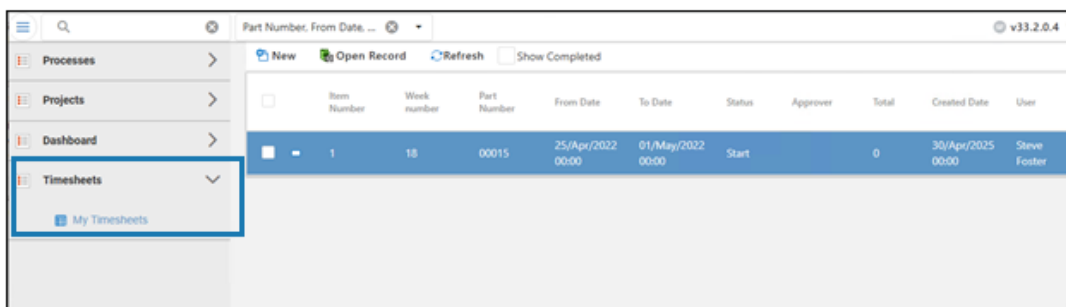
Na kartě Související soubory můžete zobrazit náhled souvisejících souborů, které obsahují primární soubory pro objekty dokumentu a PDM.

Dříve bylo možné zobrazit náhled dokumentů a objektů PDM pouze v pravém podokně na hlavní mřížce.

Zobrazení náhledu souvisejících souborů:

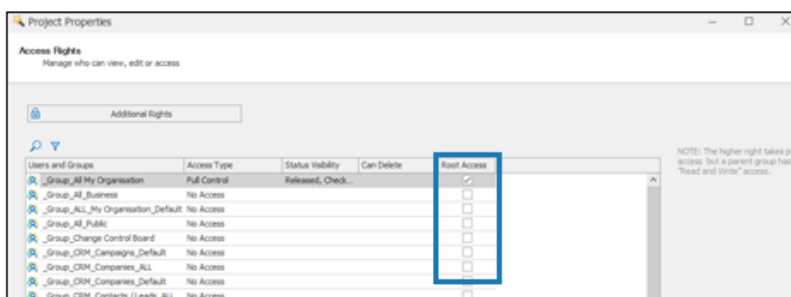
1. Klikněte na položku Související soubory na pásu karet.
2. Vyberte položku **Náhled**.

Přístup k časovým plánům pomocí klientu Targeted Web



K časovým plánům můžete přistupovat z klientu Targeted Web. To umožňuje externím uživatelům odeslat svou práci, aniž by měli plný uživatelský přístup.

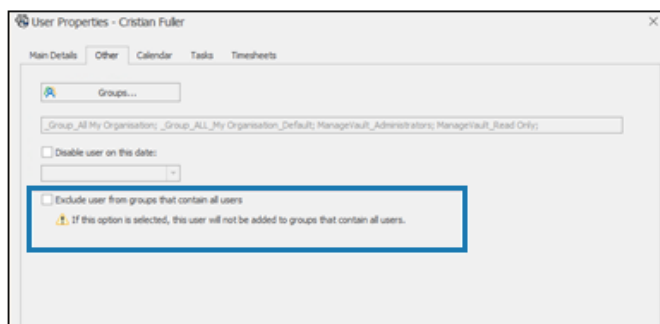
Poskytnutí přístupu ke kořenovým objektům uživatelům nebo skupinám



Přístup ke kořenovému umístění objektu můžete udělit konkrétním uživatelům a skupinám. Tato úroveň přístupu umožňuje uživatelům a skupinám zobrazit pouze záznamy v podsložkách.

Poskytnutí přístupu ke kořenovým objektům uživatelům nebo skupinám:

1. V dialogovém okně Vlastnosti projektu vyberte možnost **Přístupová práva**.
2. V části **Kořenový přístup** vyberte uživatele nebo skupiny.

Vyloučení nových uživatelů ze skupin

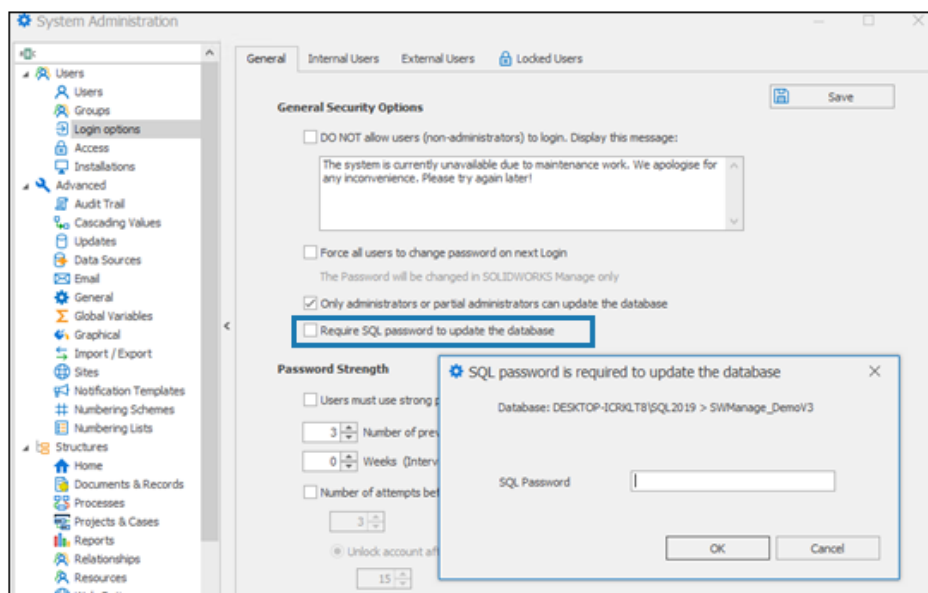
Ze skupin, které automaticky zahrnují všechny uživatele, můžete vyloučit nové uživatele pouze pro správu.

Dříve jste nové uživatele museli z těchto skupin odebrat ručně. Například systémem definovaná skupina **_Group_all Moje organizace** je nakonfigurována tak, aby automaticky zahrnovala všechny uživatele.

Vyloučení nových uživatelů ze skupin:

1. V dialogovém okně Vlastnosti uživatele na kartě Jiné vyberte možnost **Vyloučit uživatele ze skupin, které obsahují všechny uživatele**.
2. Klikněte na **Uložit**.

Zabezpečení aktualizace databáze pomocí hesla SQL

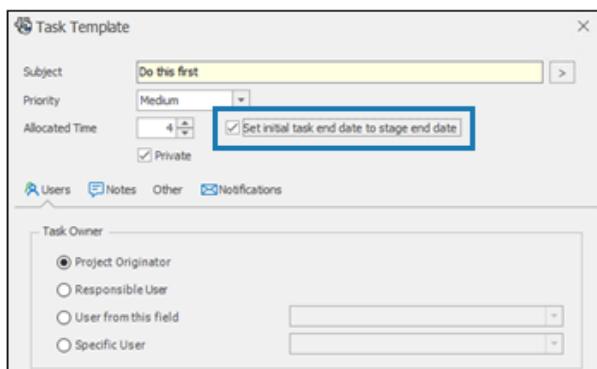


Aktualizace databáze můžete zabezpečit heslem SQL.

Zabezpečení aktualizace databáze pomocí hesla SQL:

1. V nástroji Správa systému klikněte na možnost **Uživatelé > Možnosti přihlášení**.
2. Na kartě Obecné vyberte možnost **Vyžadovat heslo SQL pro aktualizaci databáze**.
3. Zadejte heslo SQL a klepněte na **OK**.

Nastavení data ukončení úlohy



Můžete stanovit, že koncové datum úlohy je stejné jako koncové datum fáze.

Dříve bylo datum konce úlohy založeno na době přidělené každé úloze.

V dialogovém okně Šablona úlohy vyberte možnost **Nastavit počáteční koncové datum úlohy jako koncové datum fáze**.

Včetně úloh ve stavu Pozastaveno

Capacity Planning

Year: 2022 Include: holidays, Absences, Public holidays Units: Hours

Capacity: Users 100 Efficiency (%) Group By: Months Auto Width **Include "On hold" tasks in Assigned Tasks**

Resource	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Total
Larry Jones	168.0	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,072.0
Marcel Hand	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Mark Murphy	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Michael Steel	160.0	160.0	164.0	128.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,032.0
Michel Coulter	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Mike Spender	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Paul Anderson	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Sparky DeHla	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Steve Foster	168.0	168.0	168.0	140.0	152.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,036.0
Sylvain Trudeau	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
System Administrator	168.0	136.0	168.0	96.0	176.0	152.0	144.0	168.0	-43.0	62.0	-128.0	166.0	1,256.0

Demand Projects

☐ Based on tasks ☒ Based on stages ☒ Show zero values ☒ Ignore completed work ☒ Auto Width ☒ Highlight values

Project	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Total
Total	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00503	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00479	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00477	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-10003	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PROD-00005	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PROD-00006	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

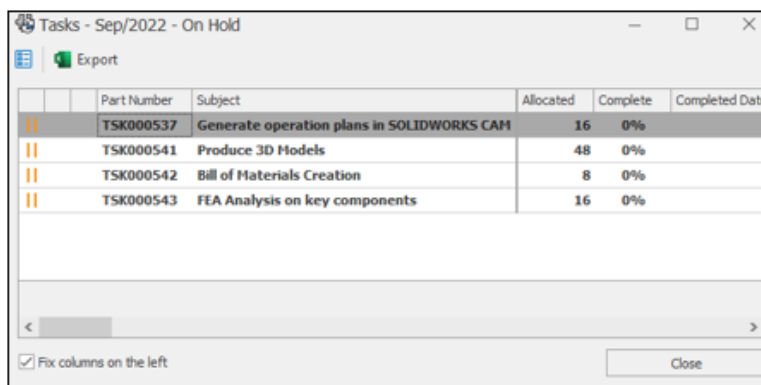
Úlohy můžete identifikovat se stavem **Pozastaveno**. Tento stav indikuje, že na úloze ještě nemůžete pracovat.

Zahrnutí úloh ve stavu Pozastaveno:

1. V nástroji **Plánování kapacity** vyberte možnost **Zahrnout úlohy ve stavu „Pozastaveno“ do přiřazených úloh**.

To pomáhá týmu vyhodnotit, jestli může projekt převzít, aniž by se překročila kapacita. Pokud je **pozastaveno** příliš mnoho úloh, přidání nového projektu může tým přetížit.

Zobrazení podrobností úlohy z nástroje pro plánování kapacity

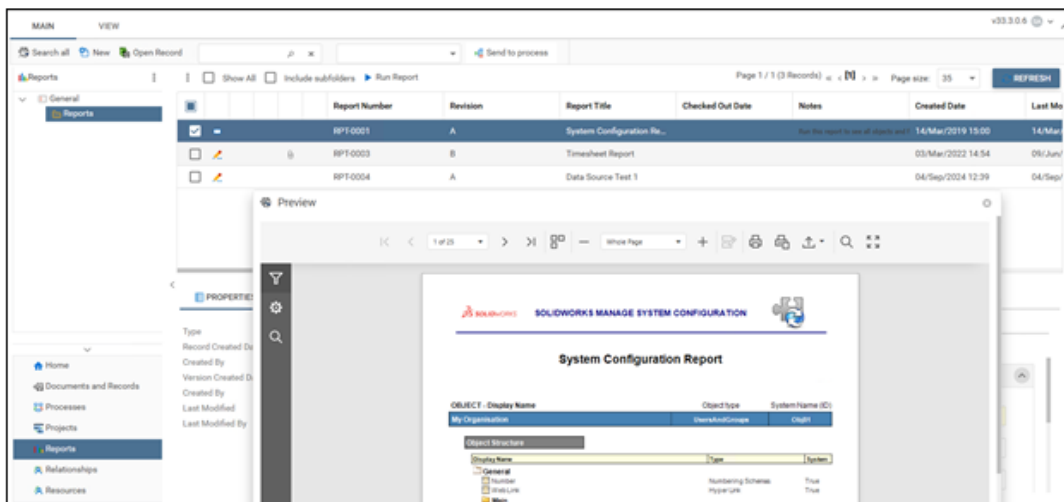


	Part Number	Subject	Allocated	Complete	Completed Date
	TSK000537	Generate operation plans in SOLIDWORKS CAM	16	0%	
	TSK000541	Produce 3D Models	48	0%	
	TSK000542	Bill of Materials Creation	8	0%	
	TSK000543	FEA Analysis on key components	16	0%	

Jednotlivé úkoly můžete otevřít z nástroje pro **plánování kapacity**.

Projektoví manažeři si mohou prohlédnout podrobnosti o úkolech přiřazených každému uživateli.

Modul zpráv v klientu Plenary Web



Report Number	Revision	Report Title	Checked Out Date	Notes	Created Date	Last Modified
RPT-0001	A	System Configuration Report			14/Mar/2019 15:00	14/Mar/2019 15:00
RPT-0003	B	Timesheet Report			03/Mar/2022 14:54	06/Jun/2022 14:54
RPT-0004	A	Data Source Test 1			04/Sep/2024 12:39	04/Sep/2024 12:39

Do modulu **Zprávy** se dostanete prostřednictvím (plného) klienta Plenary Web.

To vám umožní přístup ke konsolidovaným zprávám a jejich spouštění z webového prohlížeče.

K úpravě zpráv použijte klienta pro stolní počítač.

Vytváření odkazů do počítačového klienta

Můžete vytvořit odkazy pro záznamy na ploše (silný klient). Můžete je zahrnout do e-mailů s upozorněním a zobrazit je na řídicích panelech.

Dříve bylo možné vytvářet odkazy pouze na webového klienta.

Plochý kusovník jen děti

Zobrazení **Plochý kusovník (pouze potomci)** zobrazuje pouze srolované podřízené položky. Dříve zobrazení **Plochý kusovník** zobrazovalo rolované rodiče (například podsestavy) i potomky (například díly).

Plochý kusovník (jen děti) je podobný **kusovníku pouze dílů** v SOLIDWORKS PDM.

Definování podmínky přístupu uživatele

Můžete definovat uživatele nebo skupiny, které mohou pracovat na určité fázi procesu za použití podmínek. To zjednodušuje konfiguraci eliminací potřeby podmíněné cesty pracovního postupu za účelem poskytnutí různých přístupových práv.

Podmínky výstupu zpracování

Výstupní podmínky mohou kromě procesních polí použít také pole **Ovlivněné položky**. To vám umožní spouštět výstupy na konkrétní ovlivněné položky.

Spouštění událostí rozhraní API pro zasílání zpráv

Rozhraní API obsahuje spouštěcí události, které umožňují odesílat zprávy do aplikace zařazování do fronty. Poskytuje robustnější způsob odesílání a přijímání změn z externího systému, jako je systém ERP.

15

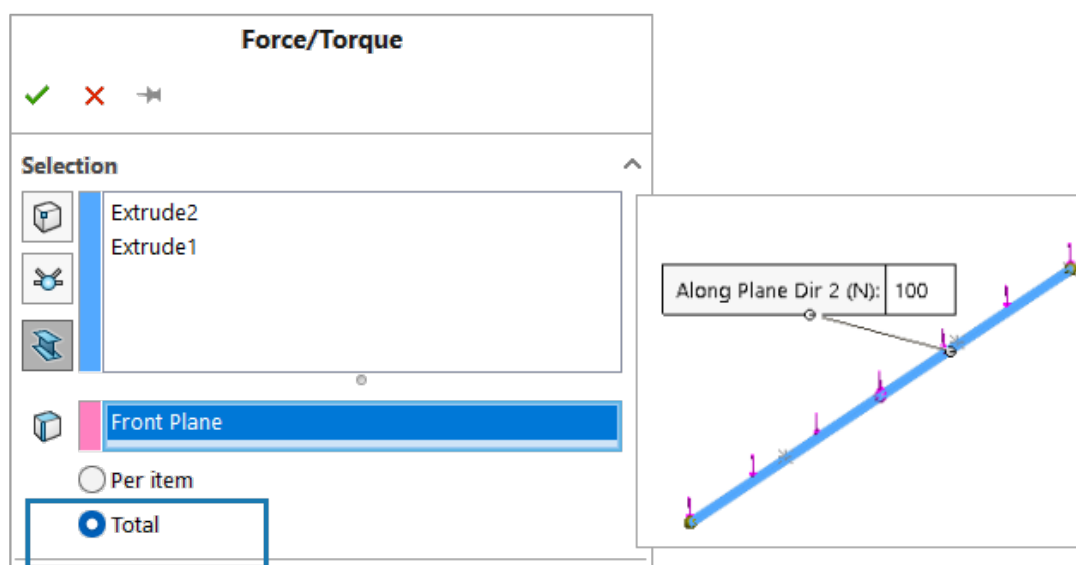
SOLIDWORKS Simulation

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Síly použité na nosníky**
- **Studie zborcení**
- **Zobrazení úhlových deformací**
- **Distribuované vzdálené zatížení na okrajích pláště**
- **Aktualizace licencí**
- **Zlepšení výkonu pro studie s konektory**
- **Síly u čepové spojky**
- **Podpora vzdálené hmoty u analýzy spektra odezvy**
- **Určení skořepiny**
- **Uživatelské rozhraní**

Aplikace SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional a SOLIDWORKS Simulation Premium se prodávají zvlášť a lze je používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium a SOLIDWORKS Ultimate.

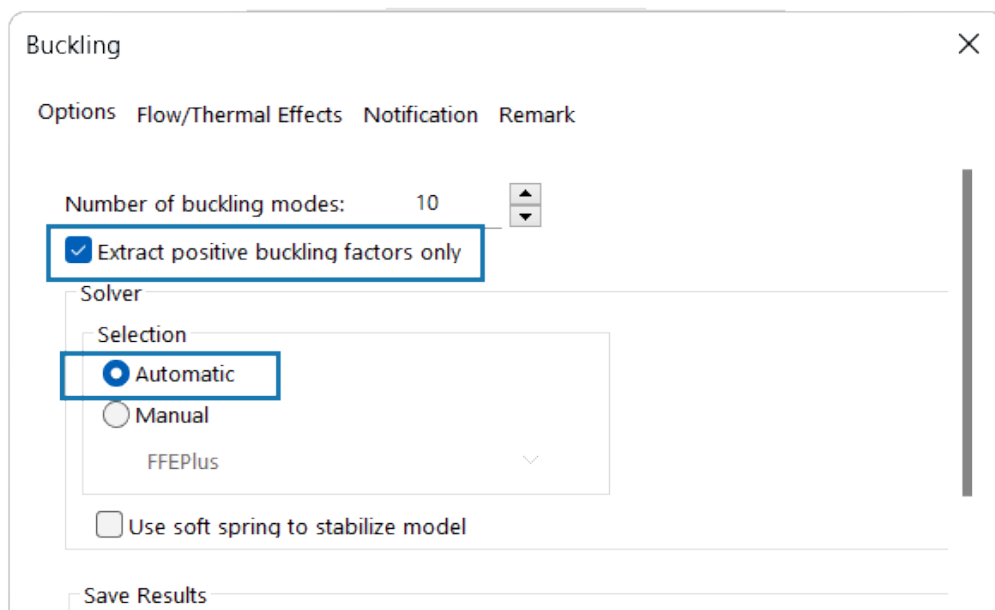
Síly použité na nosníky



Při použití sil na těla nosníku máte větší flexibilitu.

Ve starších verzích bylo možné použít silové zatížení pouze na těla nosníku s výchozí volbou **Na položku**. V této verzi můžete ve správci PropertyManager Síla/kрут vybrat možnost **Celkem**, a tím distribuovat zatížení silou mezi několik těl nosníku, která jsou úměrná jejich délkám.

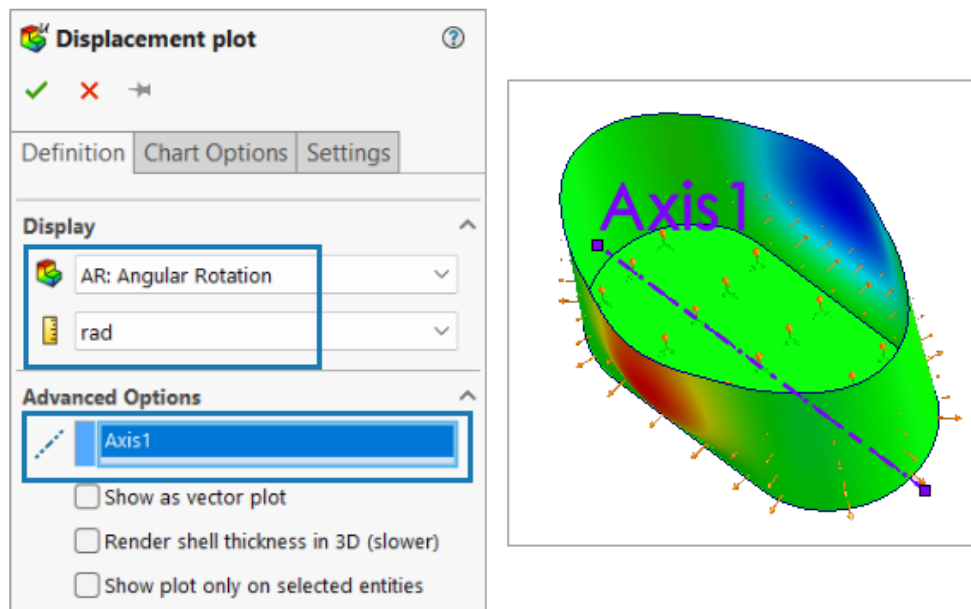
Studie zborcení



U modelu, který používáte ke spuštění studie zborcení, můžete extrahovat pouze pozitivní faktory a režimy zborcení.

Možnost **Vymout pozitivní faktory zborcení** je dostupná pouze z dialogového okna Vlastnosti studie zborcení. Jestliže se rozhodnete extrahovat pouze pozitivní koeficienty a režimy bezpečnosti, řešič se přepne na možnost **Automaticky**. SOLIDWORKS Simulation nehlásí žádné negativní faktory zborcení a jejich přidružené režimy, které by řešitel mohl vypočítat pro simulaci zborcení.

Zobrazení úhlových deformací

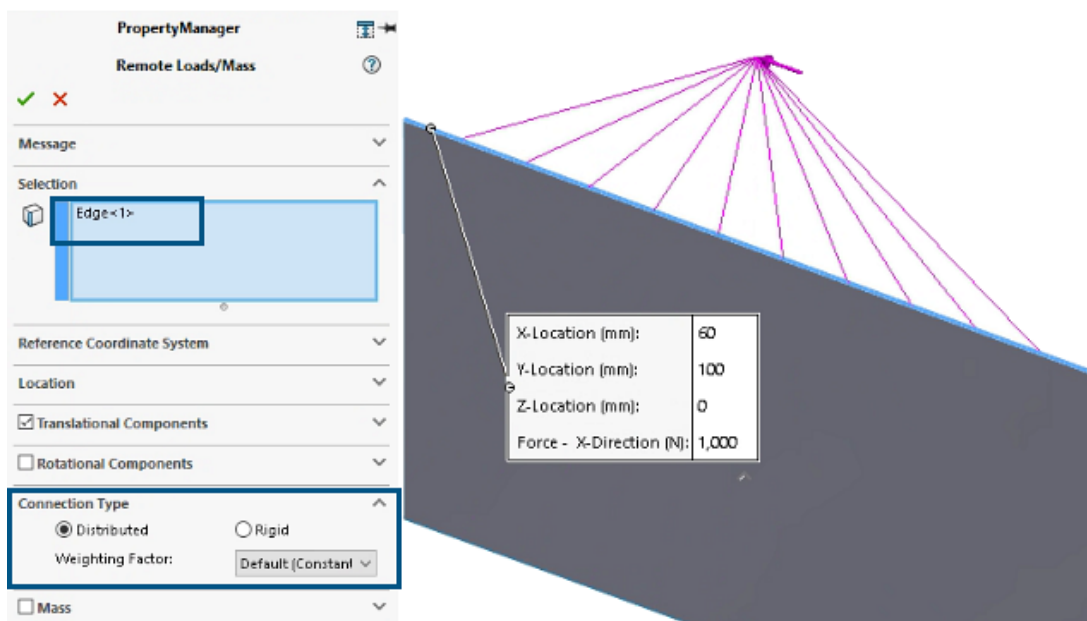


Výsledky úhlové deformace můžete vykreslit s ohledem na danou osu v jednotkách stupňů nebo radiánů.

Na kartě Obrázek posunutí ve správci PropertyManager zvolte **AR: Úhlová rotace** v části **Zobrazení** a osu v části **Upřesňující nastavení**.

Toto je dostupné pro statické a nelineární statické studie. Zobrazení úhlových rotací podporují pouze studie se všemi pevnými, skořepinovými nebo nosníkovými sítěmi. Studie se smíšenými sítěmi nejsou podporovány. Vytvoření grafů časové historie úhlové rotace u nelineárních studií není podporováno.

Distribuované vzdálené zatížení na okrajích pláště



Distribuovaná formulace spojky pro vzdálené zatížení a vzdálenou hmotnost nyní podporuje okraje pláště.

Když vyberete jako podpěru hranu skořepiny, vzdálené zatížení nebo hmotnost se distribuují přes spojovací uzly hrany. Dříve byla distribuovaná forma vazby dostupná pouze pro plochy.

To platí pro lineární statické studie s přidruženými únavovými a návrhovými studiemi a návrhovými studiemi tlakových nádob.

Aktualizace licencí

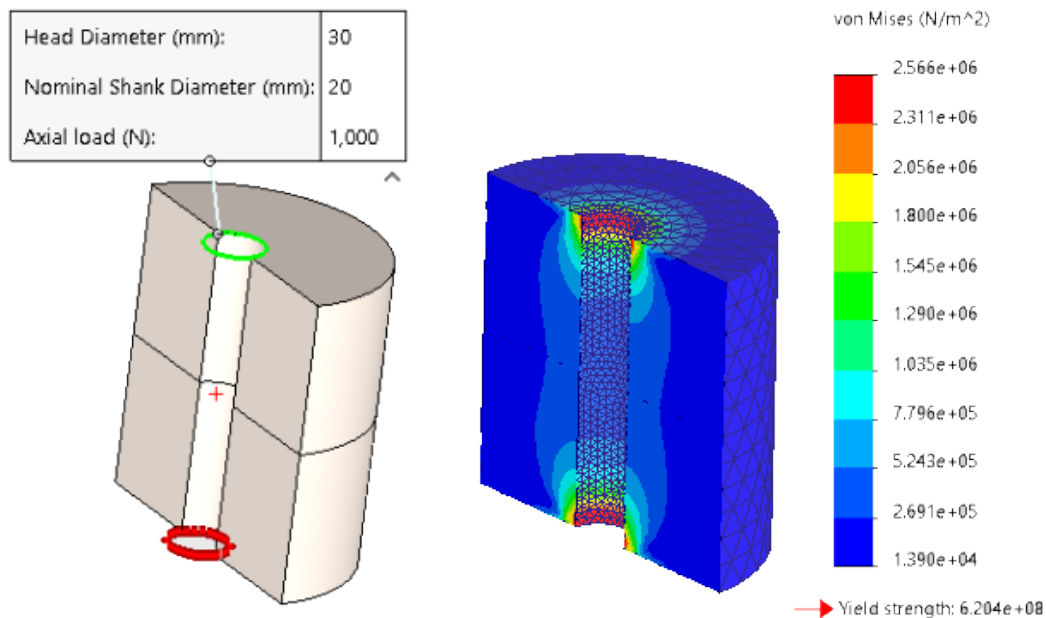
Funkce, které byly dostupné pouze se SOLIDWORKS Simulation Professional a SOLIDWORKS Simulation Premium jsou nyní dostupné i s licencemi SOLIDWORKS Simulation Standard.

- Automatická detekce podomezených těl. Možnost **Automaticky detekovat podomezená těla**, ke které máte přístup z dialogového okna Systémové možnosti – Obecné, je dostupná pro všechny licence SOLIDWORKS Simulation.

Když vyberete možnost **Automaticky detekovat podomezená těla**, řešič detekuje těla, která nejsou při simulaci dostatečně omezena a jestliže je model nestabilní, mohou vykazovat translační nebo rotační režimy tuhých těles. Automatická detekce tuhých těles je k dispozici v lineárních statických studiích.

- Pokročilé vazby a kontaktní algoritmus. Vylepšený odhad paměti, alokace a správa ze strany řešiče umožňuje provádění velkých souborů interakcí s vazbami a kontakty mezi povrchy, které se dříve nezdařily kvůli nedostatku paměti.
- Funkční komunikace. Předávání dat řešičům rovnic FFEPlus a Large Problem Direct Sparse je u všech licencí efektivnější. Funkční datová komunikace prostřednictvím využití paměti nahrazuje komunikaci na bázi souborů.

Zlepšení výkonu pro studie s konektory



Byl vylepšen čas řešení simulačních studií s konektory, které podporují distribuovanou vazbu.

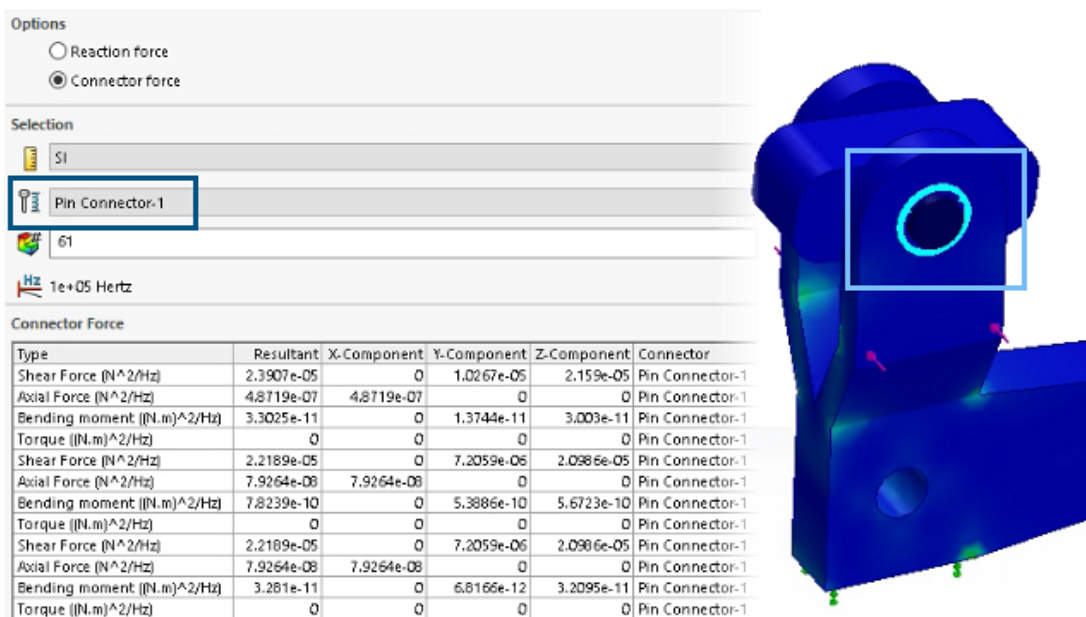
Mezi očekávaná vylepšení řešiče patří:

- Řešič Intel Direct Sparse. Modely, které se dříve nepodařilo vyřešit kvůli omezení počtu plošek spojky (povrchových prvků) překračujících 800, nyní mohou dosáhnout řešení. Toto omezení bylo odstraněno. Kromě toho je doba řešení pro modely využívající spojky s distribuovanou spojkou a velkým počtem spojovacích uzlů (například šroub, ložisko a spojky typu spojovací tyč) rychlejší.

Například obrázek výše zobrazuje model dvou válců, které jsou spojené šroubem s distribuovanou spojkou. V dřívějších verzích se lineární statická studie tohoto modelu kvůli omezení počtu plošek spojky nezdařila. V této verzi řešič Intel Direct Sparse řešení stejné studie úspěšně zajistí.

- Řešič FFEPlus. Rychlejší doba řešení pro modely využívající spojky s distribuovanou spojkou a velkým počtem spojovacích uzlů.

Síly u čepové spojky



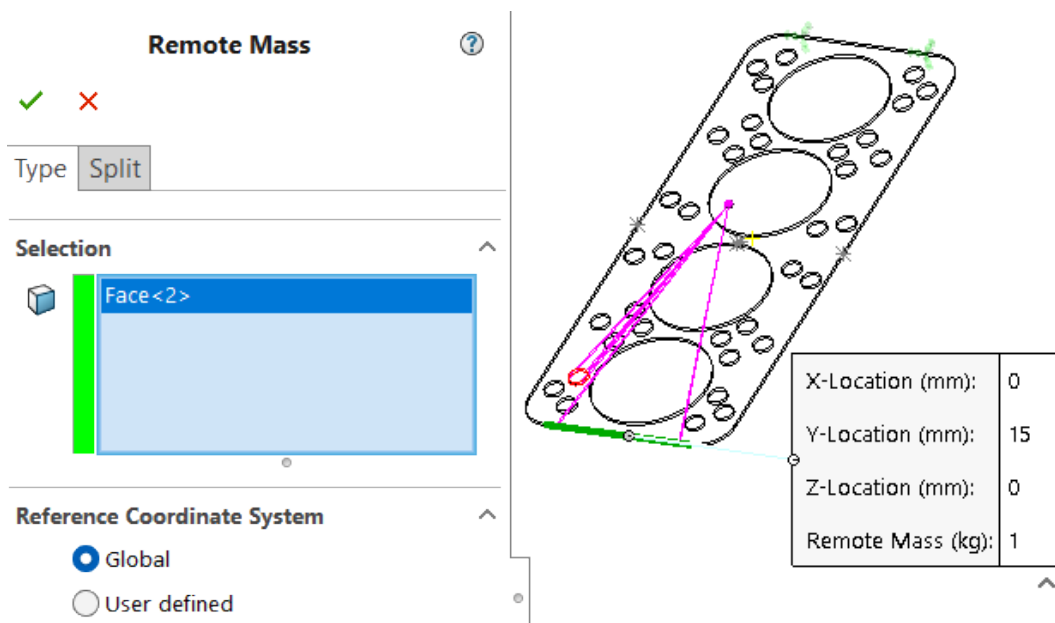
Můžete vyjmout síly působící na čepovou spojku, včetně smykové síly, axiální síly, ohybového momentu a utahovacího momentu, v lineárních dynamických studiích náhodných vibrací.

Ve správci PropertyManager Výsledná síla v části **Možnosti** výběrem možnosti **Síla spojky** zobrazíte seznam sil čepových spojek, které řešič vypočítává. Můžete uvést součásti X-, Y- a Z- sil čepové spojky s ohledem na globální nebo místní souřadný systém, spolu s výslednou silou. SOLIDWORKS Simulation uvádí čepové síly a momenty na základě hodnot PSD (Power Spectral Density), které představují rozložení síly v rámci frekvenční oblasti.

Kliknutím na možnost **Graf odezvy** vygenerujete graf odezvy čepových sil ve frekvenční oblasti.

To umožňuje vyhodnotit síly a momenty působící u čepové spojky během studií náhodných vibrací a poskytuje tak přesnější znázornění distribuce zatížení.

Podpora vzdálené hmoty u analýzy spektra odezvy



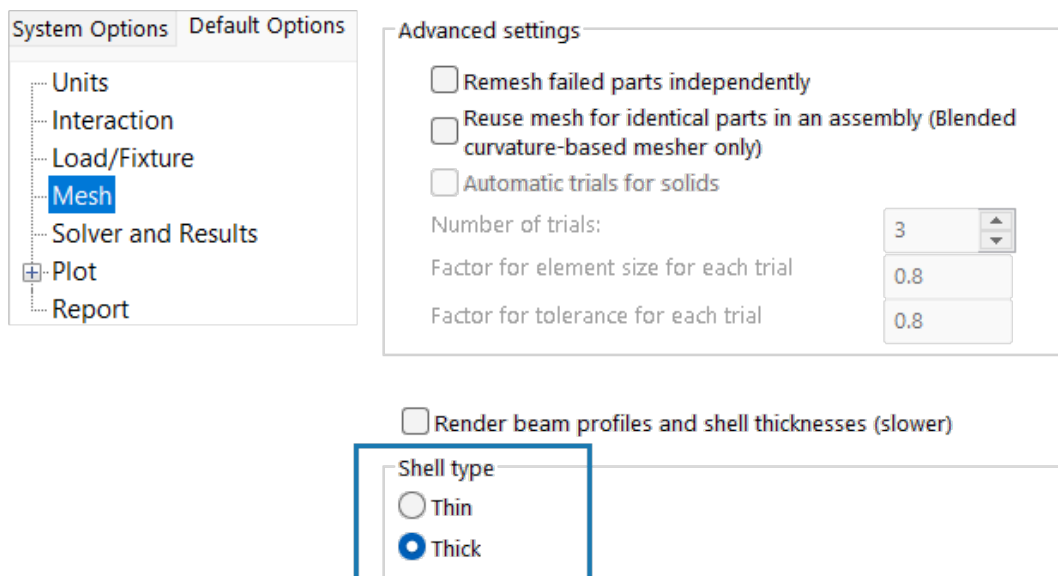
Studie analýzy spektra odezvy podporují aplikaci vzdálených hmotností.

Efekt hmotnosti součásti, která není dílem geometrie sítě, můžete zahrnout do zbytku modelu tím, že s ním budete zacházet jako se vzdálenou hmotností. Použití vzdálené hmoty na model, pro který chcete spustit analýzu spektra odezvy:

1. Ve stromu studie analýzy spektra odezvy klikněte pravým tlačítkem myši na položku **Externí zatížení** a vyberte možnost **Vzdálená hmota** .
2. Vyberte plochy, hrany nebo vrcholy, na které aplikujete vzdálenou hmotu pro **výběr**.
3. Stanovte umístění vzdálené hmoty v těžišti součásti pro **umístění**.
4. Zadejte hodnotu pro **vzdálenou hmotu** .

Vzdálená hmota je pevně spojená se zbytkem modelu na vybraných plochách, hranách a vrcholech.

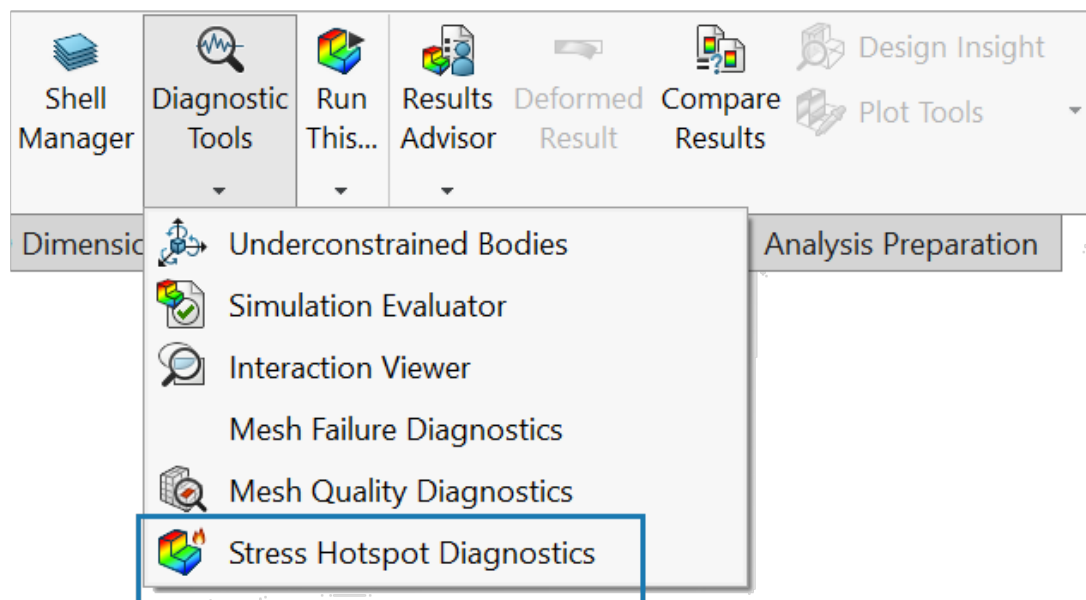
Určení skořepiny



Pro nové studie můžete přiřadit definici typu skořepiny – **Silná** nebo **Tenká** – globálně.

Pokud chcete změnit **Typ skořepiny**, potom v nabídce v horní liště klikněte na možnost **Simulace > Možnosti... > Výchozí možnosti > Síť**. Stanovený typ skořepiny se používá na nové definice skořepiny vytvořené z povrchových těl, plechových těl a objemových těl pomocí příkazu **Definovat skořepinu pomocí vybrané plochy**.

Uživatelské rozhraní



Několik vylepšení uživatelského rozhraní zlepšuje uživatelské prostředí.

- K nástroji **Oblast vysokého napětí** máte přístup ze správce CommandManager v části

Diagnostické nástroje

- V dialogovém okně Možnosti zprávy můžete před generováním sestavy zaškrtnout nebo zrušit zaškrtnutí všech částí sestavy jedním úkonem, čímž ušetříte čas.
- Text chybových zpráv je jasnější a v simulačních studiích je jednodušší identifikovat hlavní příčinu chyb.

16

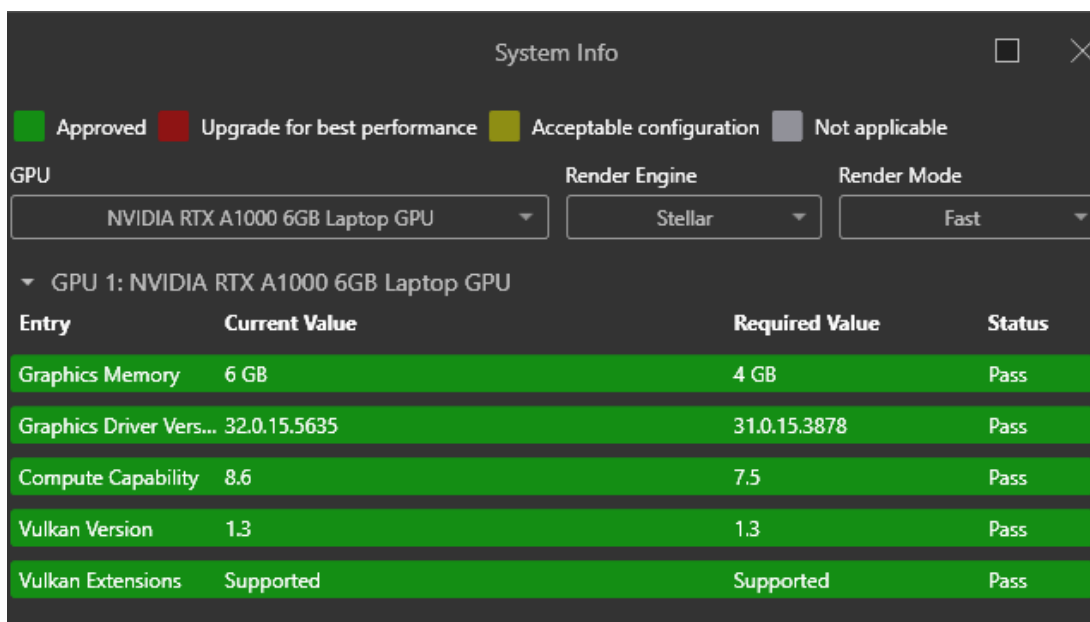
SOLIDWORKS Visualize

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Podpora hardwaru AMD v režimu rychlého vykreslování Stellar**
- **Podpora desek DSPBR v SOLIDWORKS**

Software SOLIDWORKS® Visualize je k dispozici jako samostatně prodáváný produkt, který je možné používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium a SOLIDWORKS Ultimate nebo jako zcela samostatnou aplikaci.

Podpora hardwaru AMD v režimu rychlého vykreslování Stellar



System Info

Approved Upgrade for best performance Acceptable configuration Not applicable

GPU: NVIDIA RTX A1000 6GB Laptop GPU

Render Engine: Stellar

Render Mode: Fast

Entry	Current Value	Required Value	Status
Graphics Memory	6 GB	4 GB	Pass
Graphics Driver Vers...	32.0.15.5635	31.0.15.3878	Pass
Compute Capability	8.6	7.5	Pass
Vulkan Version	1.3	1.3	Pass
Vulkan Extensions	Supported	Supported	Pass

SOLIDWORKS Visualize podporuje nativní akceleraci GPU na hardwaru AMD (RDNA™ 2 a novější) pomocí **rychlého** režimu vykreslování 3DS Stellar, interaktivního modulu pro sledování paprsku založeného na Stellar RealtimeGI.

Pokud jste dříve používali software SOLIDWORKS Visualize v počítači s grafickými kartami AMD, museli jste používat vykreslovací modul AMD Radeon™ ProRender. Tato změna zjednodušuje uživatelské prostředí a posiluje nativní hardwarovou podporu AMD.

Musíte mít grafickou kartu AMD RDNA 2 nebo novější, která splňuje minimální požadavky rozšíření chodu paprsku Vulkan® a má dostatek paměti VRAM (GPU).

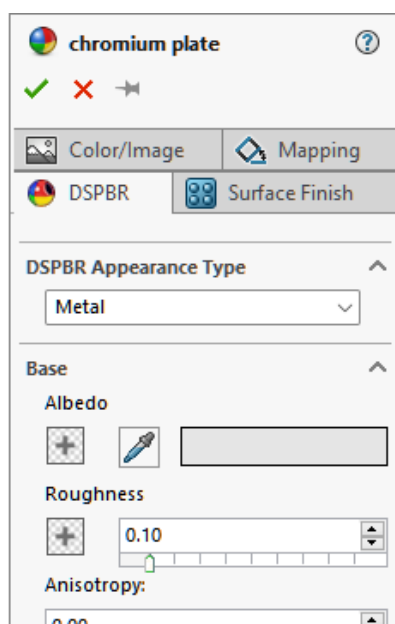
Různé vizualizační motory a režimy vykreslení vyžadují různé minimální požadavky a kompatibilitu s grafickým procesorem. Proto je dialogové okno Informace o systému přepracováno tak, aby odráželo podporu dalšího hardwaru.

Otevření dialogového okna Informace o systému:

1. Klikněte na položku **Nápověda > Informace o systému**.
2. V dialogovém okně zadejte **GPU, Vykreslovací modula Režim vykreslování**.

V dialogovém okně se zobrazí vyhodnocení schopností systému. Také se zobrazí podpora **Rozšíření Vulkan**, pokud jste vybrali kombinace **Stellar** a **Rychlé** nebo **ProRender** a **Přesné**.

Podpora desek DSPBR v SOLIDWORKS



SOLIDWORKS 2026 podporuje vzhled DSPBR a vytváří tak plynulý přechod při otevírání návrhů v softwaru SOLIDWORKS Visualize, který vytváří vysoce kvalitní, fotorealistické obrázky.

DSPBR mění zásadně přístup k tomu, jak SOLIDWORKS zachází se vzhledy z uživatelských rozhraní a knihoven zdrojů (vzhledy a scény) vzhledem ke kvalitě vykreslování v reálném čase. Vylepšení pracovního postupu SOLIDWORKS dále přibližují k softwaru Visualize a platformě **3DEXPERIENCE** platform.

V nabídce Vzhledy ve správci PropertyManager zajišťuje karta DSPBR přímý přenos materiálu do materiálu. Všechny parametry z mapy SOLIDWORKS přímo do Visualize. Pokud chcete kartu použít, vyberte možnost **DSPBR (Vykreslování na bázi fyzického uspořádání Dassault Systèmes)** v části **Vizuální styl vzhledu** u možnosti **Nástroje > Možnosti > Systémové možnosti > Zobrazit**.

Dříve aplikace Visualize při otevření souboru SOLIDWORKS v aplikaci Visualize používala aproximaci materiálů DSPBR. Visualize používá stejnou aproximaci při otevírání souborů vytvořených v SOLIDWORKS 2025 nebo starší verzi. U souborů SOLIDWORKS 2026 se při mapování vzhledů SOLIDWORKS DSPBR do aplikace Visualize používá korelace 1 : 1,

čímž se eliminuje možnost aproximací náchylných k chybám a poskytuje se jednotné prostředí.

SOLIDWORKS CAM

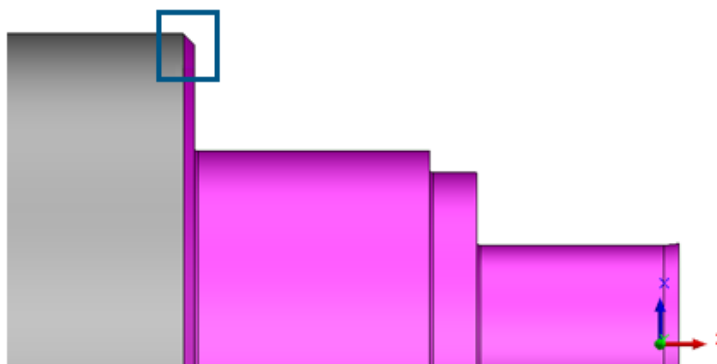
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Zkosení pro zalomení lišty u cest nástrojů polotovarů soustružení**
- **Parametry pouzdra objímky**

Software SOLIDWORKS® CAM je k dispozici ve dvou verzích. Verze SOLIDWORKS CAM Standard je součástí jakékoli licence SOLIDWORKS s předplatitelskou službou SOLIDWORKS.

Verze SOLIDWORKS CAM Professional je k dispozici jako samostatně prodáváný produkt, který je možné používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium a SOLIDWORKS Ultimate.

Zkosení pro zalomení lišty u cest nástrojů polotovarů soustružení



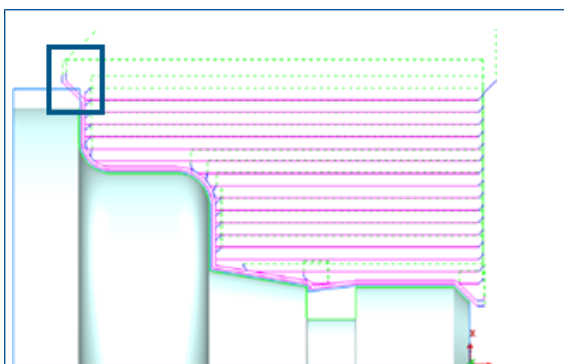
Můžete přidat pohyby zalomení lišty u cest nástrojů soustružení vytvořených pro OD útvary, aby se zabránilo otřepům, které by mohly poškodit vodící pouzdra.

Během procesu obrábění cest nástrojů soustružení se mohou v blízkosti břitových destiček nástroje vytvořit otřepy (nežádoucí ostré hrany), když jsou obrobeny hrany válcového polotovaru. Otřepy mohou způsobit poškození, pokud materiál polotovaru prochází vodícími pouzdry. Chcete-li odstranit tvorbu otřepů, můžete určit volbu pro tahy zalomení lišty pro tyto typy cest nástrojů soustružení:

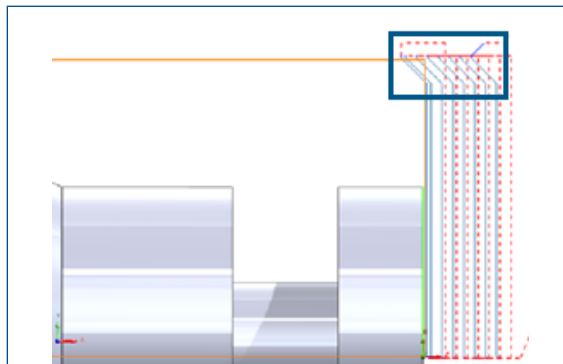
- Hrubování soustružením
- Dokončovací soustružení
- Hrubování zápichu (pouze OD útvary)
- Dokončování zápichu (pouze OD útvary)
- Hrubování
- Dokončování

Přidání odlamování lišty k průřezům přířezu zajišťuje odstranění otřepů z hran polotovaru. Také zabraňuje poškození vodicích pouzder, když se během obrábění polotovar pohybuje dovnitř a ven z vodicího pouzdra.

SOLIDWORKS CAM přidává k průřezům, které protínají maximální průměr polotovaru, pohyb zalomení lišty. Tyto pohyby se připojí k pravidelným pohybům přířezu podle potřeby.

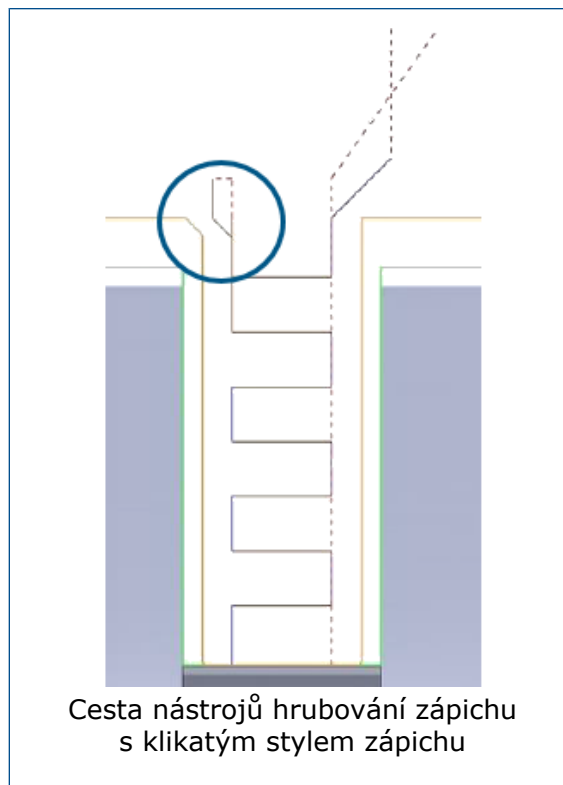
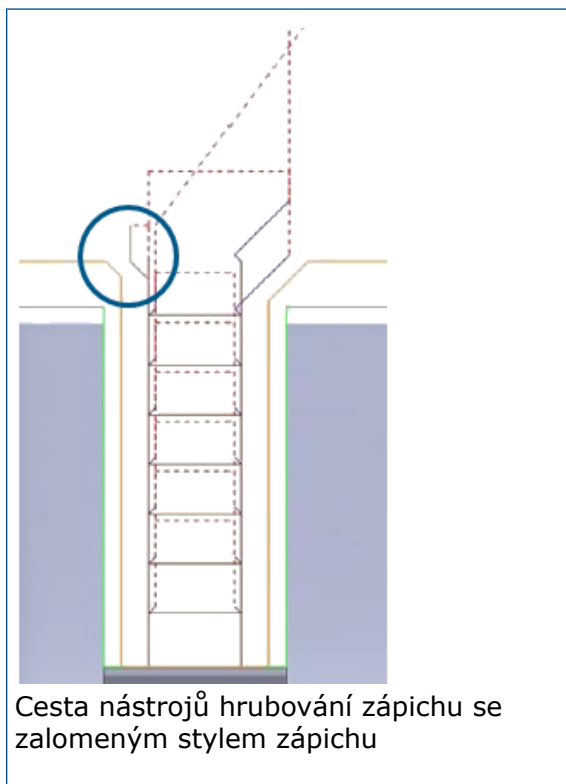


Dráha nástroje hrubování soustružením se zkosením pro zalomení lišty na první a poslední řezný průchod

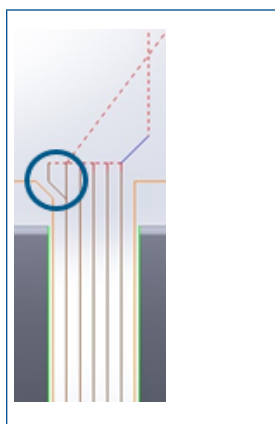


Dráha nástroje hrubování plochy se zkosením pro zalomení lišty na každý řezný průchod

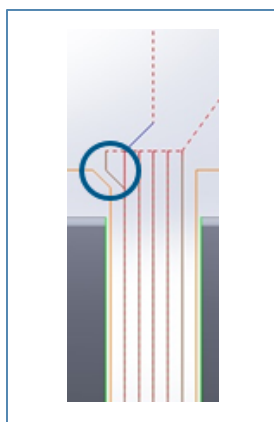
Pro cesty nástrojů hrubování a dokončování zápichu SOLIDWORKS CAM tahy zalomení lišty na základě stylu zápichu. Aplikace při přidávání tahů při zalomení lišty zohledňuje stříhací vzor zápichu. V závislosti na stylu zápichu může docházet k jednomu nebo několika tahům zalomení lišty.



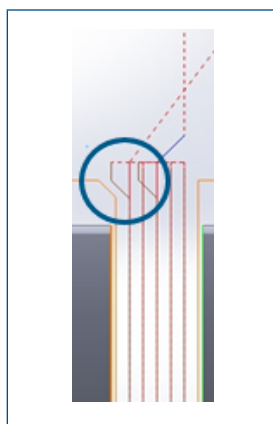
Následující cesty nástrojů hrubování zápichu mají normální styly zápichů a nemají žádné typy dutých zápichů:



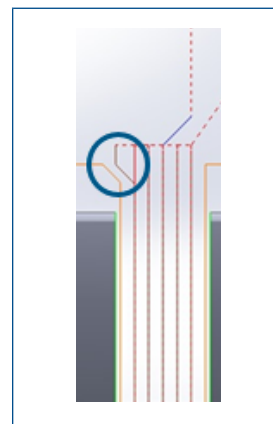
Pořadí: S123
Před závěrečným řezným průchodem byl přidán tah brzdy lišty



Pořadí: S321
Před první řezný průchod byl přidán tah zalomení lišty



Pořadí: S213
Před první a poslední řezný průchod byly přidány tahy zalomení lišty



Pořadí: S231
Před závěrečným řezným průchodem byl přidán tah brzdy lišty

Vytváření zkosení pro zalomení lišty

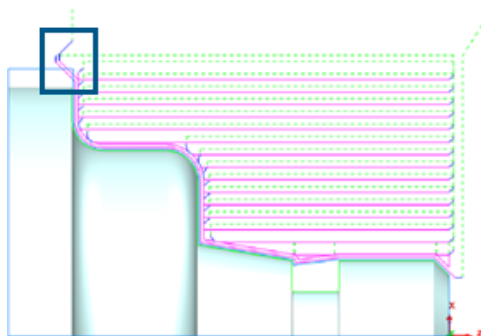
Určování zkosení pro zalomení lišty u cest nástrojů polotovarů soustružení:

1. V dialogovém okně Výchozí nastavení operace na kartě NC pod položkou **Zalomení lišty** zadejte **metodu**:

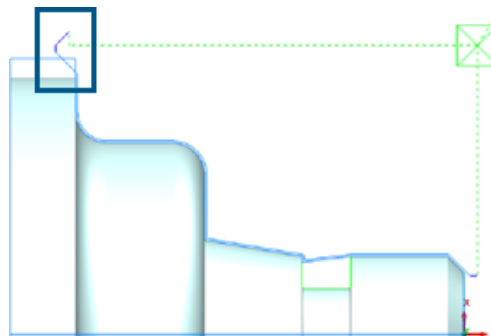
Metoda	Popis
Zkosení	Zkosí ostré hrany polotovaru podél OD prvku. Určete Vzdálenost a Úhel zkosení.
Poloměr	Zaoblí ostré hrany polotovaru podél OD prvku. Určit vzdálenost a poloměr zaoblení.
%	Uřídí vzdálenost zkosení jako procento poloměru nosu špičky břitové destičky.

2. Volitelné: Vyberte **Obrátit**.

Po příkazu **Obrátit** se zalomení lišty pohybuje opačným směrem než průřezy (nástroj se blíží k profilu sražení z maximálního průměru polotovaru a obrábí jej). Možnost **Obrátit** je k dispozici pouze pro cesty nástrojů Dráha nástroje dokončení dle profilu a Soustružení na profil, ale není k dispozici, pokud obrátíte **Typ řezu** na kartách Soustružení na profil nebo Dokončovací soustružení dialogového okna Výchozí nastavení operace.

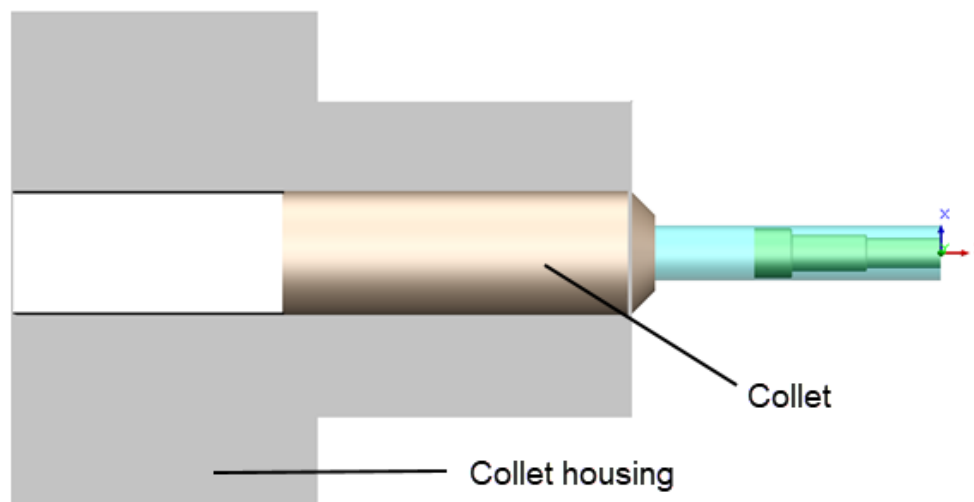


Dráha nástroje soustružení na profil s **Typem řezu Obrátit**. Do prvního a finálního řezného průchodu jsou přidána zkosení pro zalomení lišty.



Dráha nástroje dokončení dle profilu s **Typem řezu Obrátit**. Zkosení pro zalomení lišty posunou všechny řezné průchody.

Parametry pouzdra objímky



Můžete definovat parametry pouzdra objímky, abyste jej mohli vizualizovat při programování součásti. Pomáhá vám definovat geometrii pouzdra objímky přímo v grafické ploše.

V dialogovém okně Parametry objímky pod možností **Parametry pouzdra objímky** určete možnosti:

Možnost	Popis
Průměr pouzdra objímky	Určuje největší průměr pouzdra objímky.
Délka pouzdra objímky	Určuje celkovou délku pouzdra objímky.
Malý průměr	Určuje průměr přední části pouzdra objímky.
Délka objímky	Určuje délku přední části pouzdra objímky.

Výchozí parametry pouzdra objímky můžete uložit v technologické databázi (TechDB™).

V TechDB na záložce Soustružnický nástroj  v části **Parametry pouzdra objímky** určete hodnoty.

18

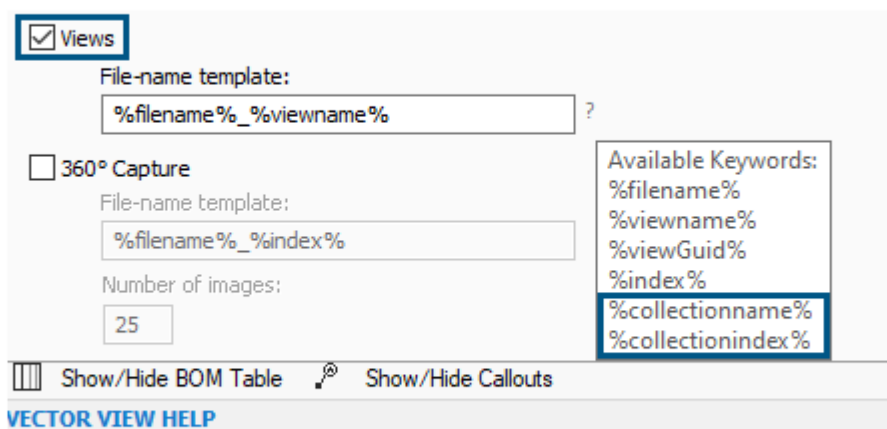
SOLIDWORKS Composer

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Možnosti šablony názvu souboru pro dílny**
- **Více obrazových formátů pro generování videí**
- **Formáty obrazových souborů PNG a TIFF**

Software SOLIDWORKS® Composer™ urychluje tvorbu grafického obsahu 2D a 3D pro produktovou komunikaci a technické ilustrace.

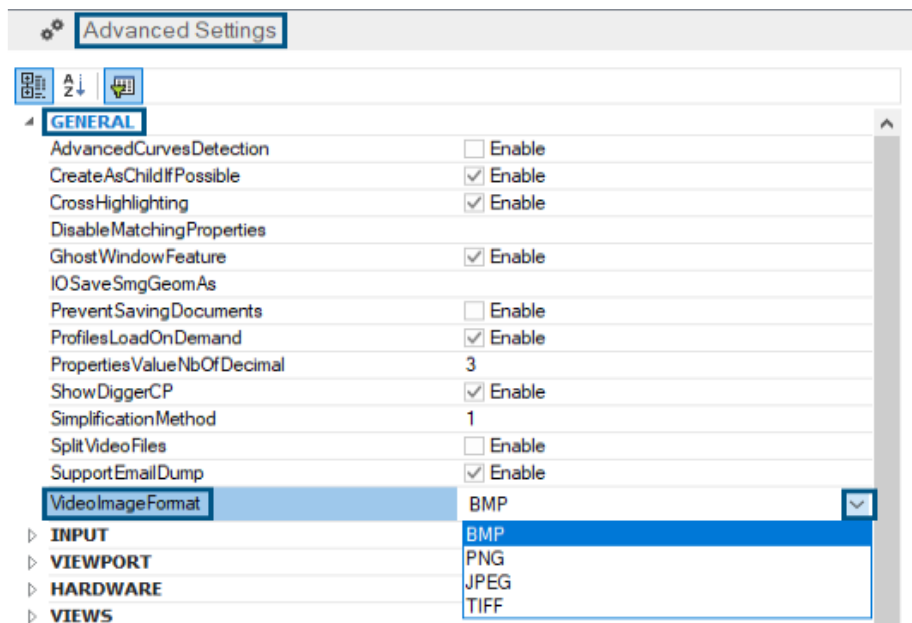
Možnosti šablony názvu souboru pro dílny



Možnosti šablony názvů souborů `collectionname` a `collectionindex` jsou k dispozici v části **Pohledy** v dílnách Technická ilustrace a Vysoké rozlišení.

Díky tomu je práce s dílnami snazší. Klíčové slovo `%viewindex%` přiřadí k nově vytvořenému pohledu přesný index.

Více obrazových formátů pro generování videí

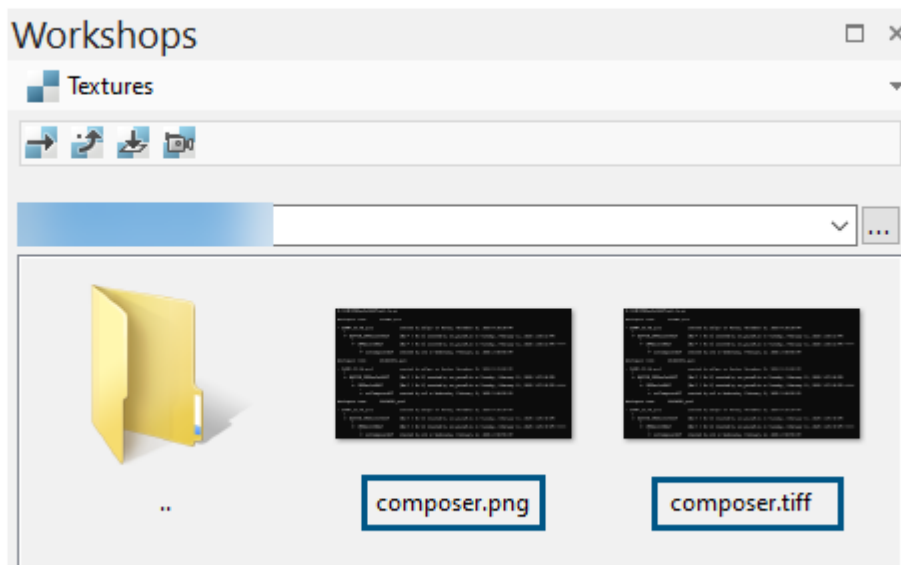


Při vytváření videí můžete pro snímky animace používat formáty obrázků BMP, PNG, JPEG a TIFF. Video můžete vytvářet pomocí dílny Video.

U snímků animace máte více možností obrazových formátů. Vytváření videí je snazší a rychlejší.

Tyto obrazové formáty můžete použít pro výstupní formáty videa MP4, MKV a FLV. Tyto formáty videa používají formáty knihovny x264.

Formáty obrazových souborů PNG a TIFF



V aplikaci Composer můžete použít formáty obrazových souborů PNG a TIFF. Formáty PNG a TIFF můžete použít v těchto případech:

- Práce s dílnou Textury.
- Import obrazových souborů PNG a TIFF pro textury v aplikaci Composer.
- Práce s pozadím pracovní plochy.

19

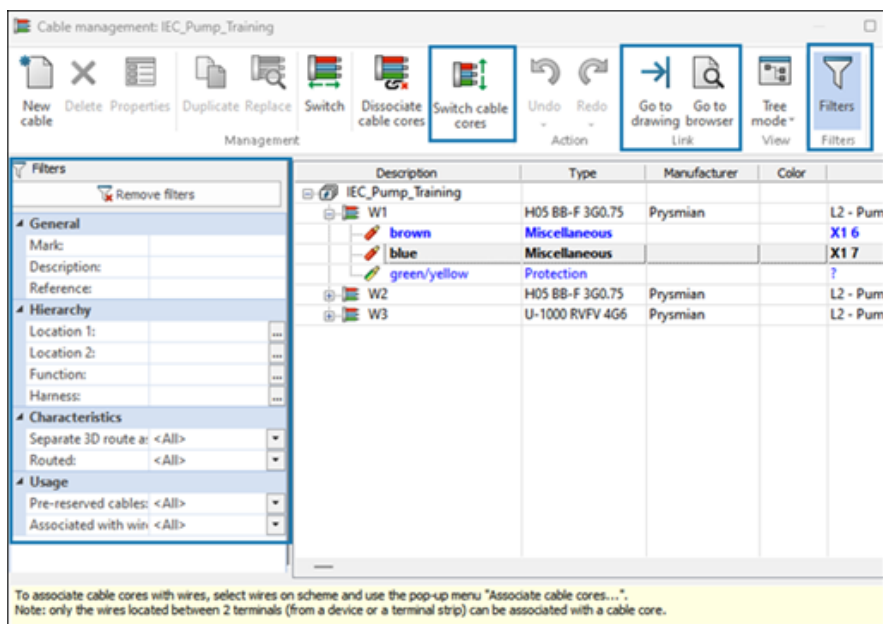
SOLIDWORKS Design Electrical

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Správa kabelů**
- **Skrytí tříd systému**
- **Vedení vybraných vodičů samostatně**
- **Dynamické vložení konektoru**
- **Aktualizovat a nahradit data projektu**

SOLIDWORKS® Design Electrical je samostatně prodáváný produkt.

Správa kabelů



Pomocí pokročilých možností filtrování a příkazu **Prohodit jádra kabelu** můžete efektivně spravovat kabely a jádra. Při správě kabelů a jader můžete přímo přejít do schémat a prohlížeče součástí.

Výhody: Můžete spravovat kabely a jádra rychleji a efektivněji.

K příkazům se dostanete kliknutím na možnost **Projekt elektro > Kabely**.

Pokročilé filtrování na panelu filtry

Kabely a jádra můžete filtrovat pomocí pokročilých možností filtrování na panelu **Filtry** .

V dialogovém okně Správa kabelů klikněte na možnost **Filtry**  a zobrazte panel **Filtry**.

Panel **Filtry** má další filtry:

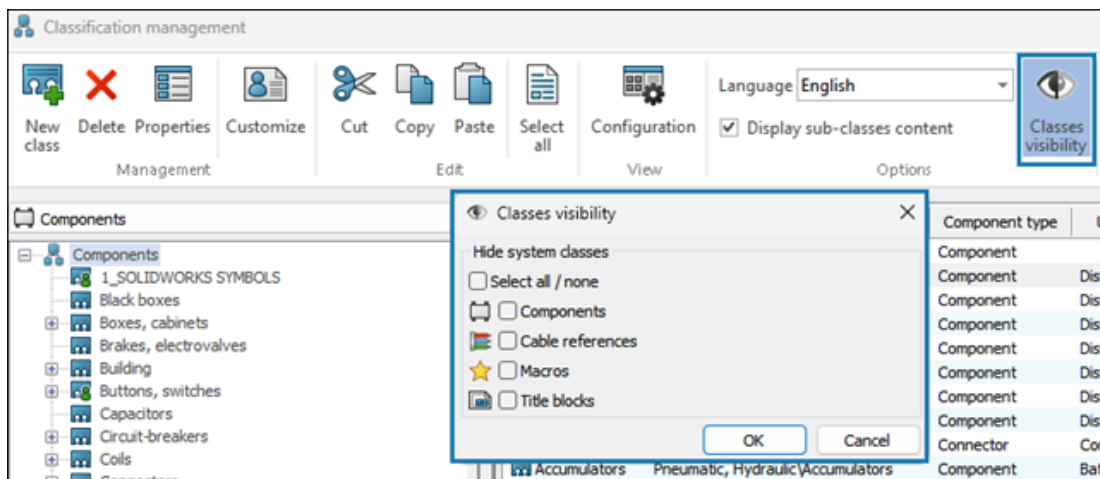
- **Reference**
- **Funkce**
- **Svazek**
- **Samostatné 3D vyznačení trasy sestavy**
- **Vedení**
- **Předem rezervované kabely**
- **Přiřazeno k vodiči**

Další možnosti pro produktivitu správy kabelů

Při správě kabelů můžete zvýšit produktivitu pomocí dalších příkazů v dialogovém okně Správa kabelů.

	Příkaz	Popis
	Prohodit jádra kabelu	Vymění dvě vybraná jádra kabelu. Při přepnutí aplikace přímo odpojuje vodiče pro dvě jádra a po přepnutí je znovu přiřadí. Můžete přepínat jádra kabelu ve stejném kabelu nebo mezi různými kabely.
	Přejít do výkresu	Přejde přímo do schématu, kde se nacházejí kabel nebo jádro.
	Přejít do prohlížeče	Otevře prohlížeč součástí a zvýrazní původní součást kabelu.
	Značka vodiče	Zobrazuje text s označením kabelu, což je buď ekvipotenciální číslo, nebo značka vodiče. To poskytuje jasnější informace o drátech a zlepšuje navigaci ve schématu.

Skrytí tříd systému



Výchozí třídy systému můžete skrýt, a zjednodušit tak strom návrhu klasifikace.

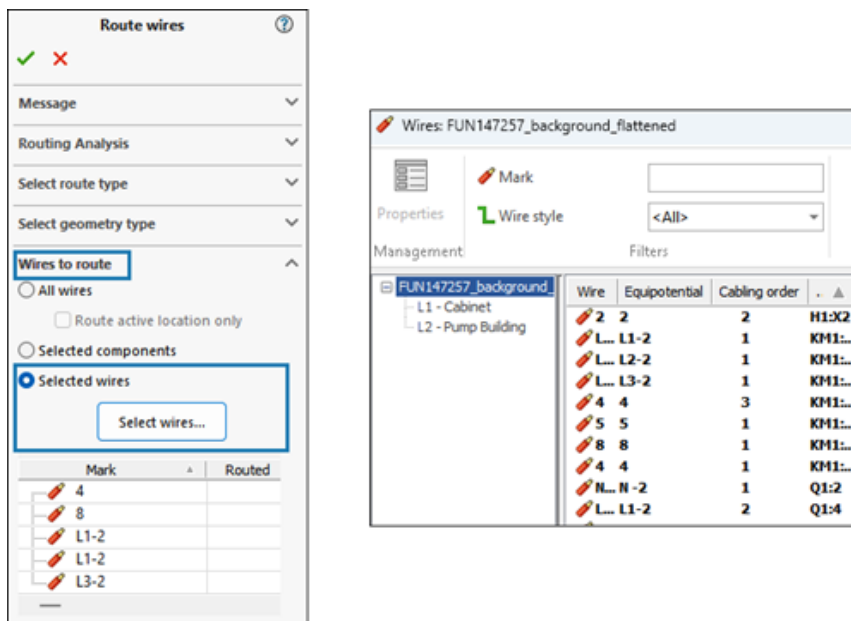
Skryté třídy zůstávají viditelné v dialogovém okně Správa klasifikace , ale odstraní se z knihovny a rozhraní výběru. Vlastní podtřídy v třídách systému zůstanou viditelné, aby zůstala zachována hierarchie.

Výhody: Příslušné součásti a symboly naleznete snadněji.

Chcete-li skrýt třídy systému před symbolem a výrobcem:

1. Na pásu karet klikněte na možnost **Knihovna > Správa klasifikací** .
2. V dialogovém okně Správa klasifikací klikněte na možnost **Viditelnost třídy** .
3. V dialogovém okně Viditelnost tříd vyberte třídy, které se mají skrýt:
 - **Vybrat všechny/žádnou**
 - **Součásti** 
 - **Reference kabelů** 
 - **Makra** 
 - **Rohová razítka** 

Vedení vybraných vodičů samostatně



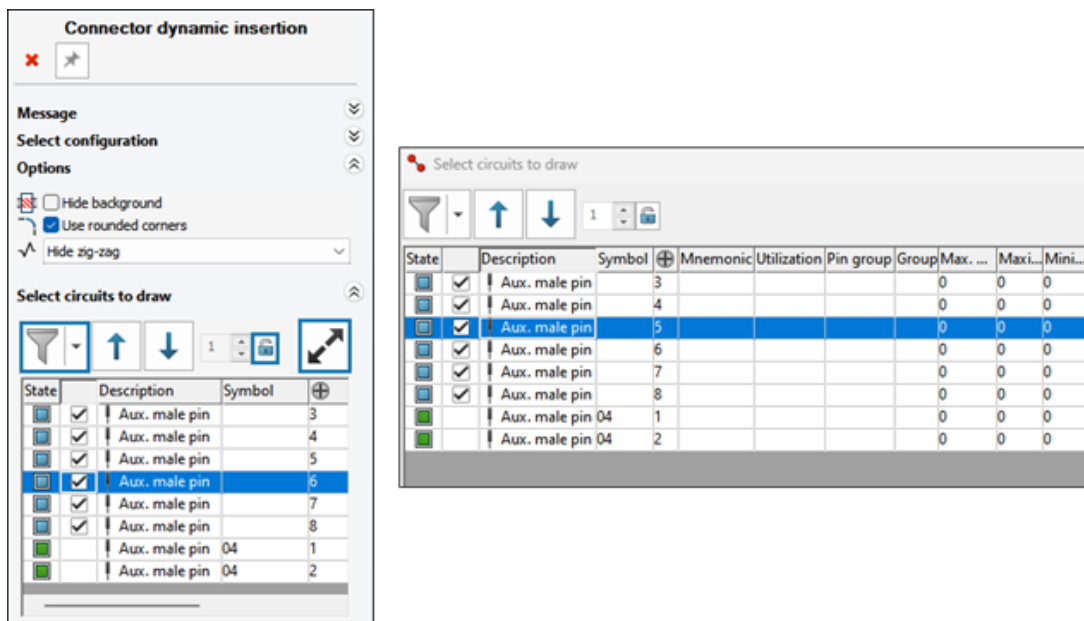
Konkrétní vodič nebo sadu vybraných vodičů můžete vést samostatně pomocí možnosti **Vybrané vodiče** prostřednictvím volby Vyznačit trasu vodičů ve správci PropertyManager.

V předchozích verzích můžete vést vodiče pro všechny součásti nebo vybrat součásti a vést jejich příslušné vodiče.

Vedení vybraných vodičů samostatně:

1. V pásu klikněte na možnost **Vyznačit trasu vodičů**.
2. Ve správci PropertyManager **Vyznačit trasu vodičů** klikněte na možnost:
 - a. Vybrané vodiče.
 - b. Vybrat vodiče.
3. V dialogovém okně Vodiče:
 - a. Vyberte vodiče, jejichž trasa se má vyznačit společně.
 - b. Klikněte na **Vybrat**.
4. Klikněte na .

Dynamické vložení konektoru



Dialogové okno zvyšuje produktivitu při práci s konektory.

K dispozici jsou následující zlepšení:

- Větší dialogové okno na zobrazení podrobností o obvodech a kolících konektorů
- Lepší možnosti filtrování
- Vylepšená správa konektorů s vysokým počtem kolíků
- Snazší přístup k příkazu **Vložit konektor**
-  otevře dialogové okno Vybrat obvody k nakreslení

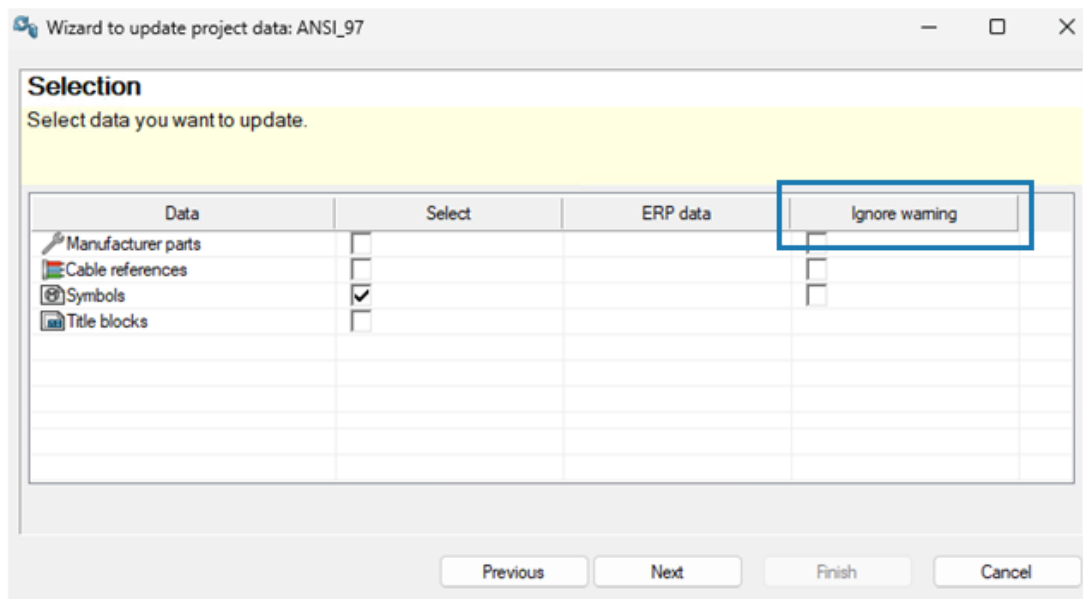
Dialogové okno Vybrat obvody k nakreslení

Dialogové okno Vybrat obvody k nakreslení vám umožní vybrat a spravovat počet obvodů, které se mají při práci s dynamickými spojkami zahrnout do výkresu schématu.

Otevření dialogového okna Vybrat obvody k nakreslení:

1. Ve výkresu schématu vyberte symbol.
2. Proveďte jednu z následujících operací:
 - Klikněte na možnost **Schéma > Vložit konektor** .
 - Klikněte pravým tlačítkem do schématu a vyberte možnost **Součást > Vložit konektor** .
3. Na panelu příkazů Dynamické vložení konektoru v části **Vybrat obvody k nakreslení** klikněte na ikonu .

Aktualizovat a nahradit data projektu



Když aktualizujete symboly, díly výrobce nebo reference kabelů, které mají nesrovnalosti, systém zobrazí místo chybové zprávy varovné hlášení.

Mezi nesrovnalosti patří:

- Symbol má více připojovacích bodů
- Počet obvodů/svorek v dílu výrobce je vyšší
- Počet jader kabelů v odkazu na kabel je vyšší

Tím se zlepšuje přehlednost a účinnost aktualizací symbolů, dílů výrobce a odkazů na kabely, což umožňuje plynulejší řízení projektů a snižuje počet chyb při aktualizacích a výměnách.

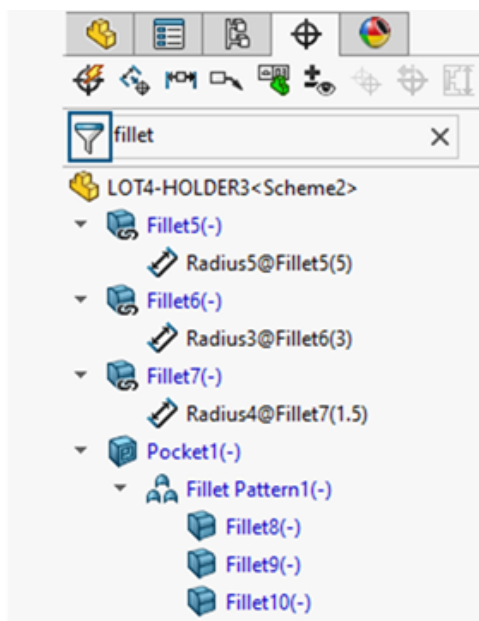
Do dialogových oken Průvodce na aktualizaci dat projektu a Průvodce náhradou dat projektu se přidá možnost **Ignorovat varování**. To vám umožní použít aktualizace a náhrady, i když nová data nejsou zcela kompatibilní se stávajícími. Tím se zjednoduší aktualizace nebo náhrady dat projektu alepší se správa projektu během návrhu.

20

SOLIDWORKS MBD

Software SOLIDWORKS® MBD je k samostatně prodáváný produkt, který je možné používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium a SOLIDWORKS Ultimate.

Filtrování ve správci DimXpertManager



Filtr ve správci DimXpertManager můžete použít k vyhledávání funkcí, popisů a pohledů popisů DimXpert.

Chcete-li filtrovat správce DimXpertManager:

1. V horní části DimXpertManager v poli filtru  zadejte klíčové slovo, aby se zobrazily požadované položky.

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Výkon**
- **Karta Počáteční stránka (pouze DraftSight Premium)**
- **Optimalizace pásu karet**
- **Záložka pásu Powertools (pouze DraftSight Premium)**
- **Kontextový pás karet pro přechody a vzory**
- **Manipulace s ViewTiles (pouze DraftSight Premium)**
- **Ovládací prvky ViewTiles**
- **Plovoucí okna dokumentů (pouze DraftSight Premium)**
- **Obrázky ECW**
- **Přizpůsobení ikony CCS**
- **Barevné knihy (pouze DraftSight Premium)**
- **Soubory konfigurace tisku PCX (pouze DraftSight Premium)**
- **Správa chybějících vnějších odkazů**
- **Vložení sloupce se vzorcem do extrakce dat**
- **Výrazy pro vznětové motory**
- **Příkaz MTEXT**
- **Příkaz RENAME**
- **Kopírování pomocí příkazu SCALE**
- **Nástroj Výkonné kóta (pouze DraftSight Mechanical)**

Aplikace DraftSight® je samostatně zakoupený produkt, který můžete použít k vytváření profesionálních výkresů CAD. Je k dispozici ve verzích DraftSight Professional, DraftSight Premium a DraftSight Mechanical. Aplikace DraftSight Enterprise a Enterprise Plus jsou navíc k dispozici pro síťovou licenci. **3DEXPERIENCE®** DraftSight je řešení kombinující software DraftSight s výkonem platformy **3DEXPERIENCE** Platform.

Výkon

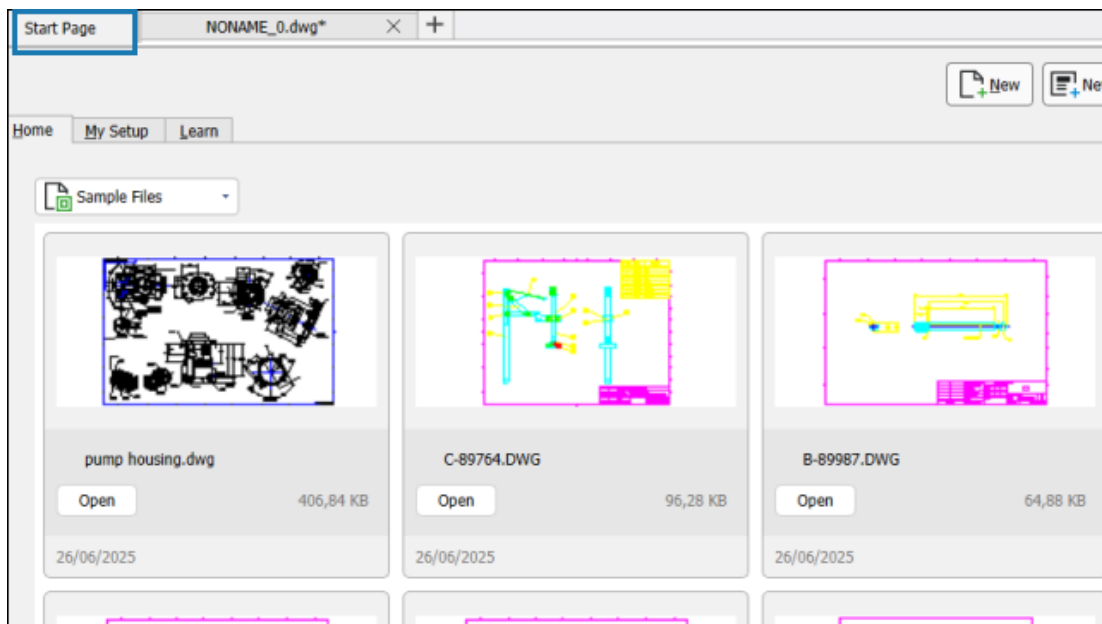
Výkon aplikace DraftSight se zlepšil díky operacím přepínání mezi listy, oddálení a posunu, a časů otevírání souborů.

Když přejdete na list, výkon se zvýší v průměru o 66 %. Přejchod z listu zpět na model se zlepší o 78 %. Tato vylepšení byla měřena v několika hardwarových konfiguracích, od nízkokoncových nastavení až po vysoce výkonné počítače, což je výhodné pro uživatele bez ohledu na typ systému, na kterém pracujete.

V určitých případech se výkon zoomu zvýší až o 55 % a výkon posunu se zvýší přibližně o 38 %.

Otevírání souborů je průměrně o 10 % rychlejší. Tím se zkracuje čekací doba a maximalizuje se čas, který můžete věnovat své práci.

Karta Počáteční stránka (pouze DraftSight Premium)



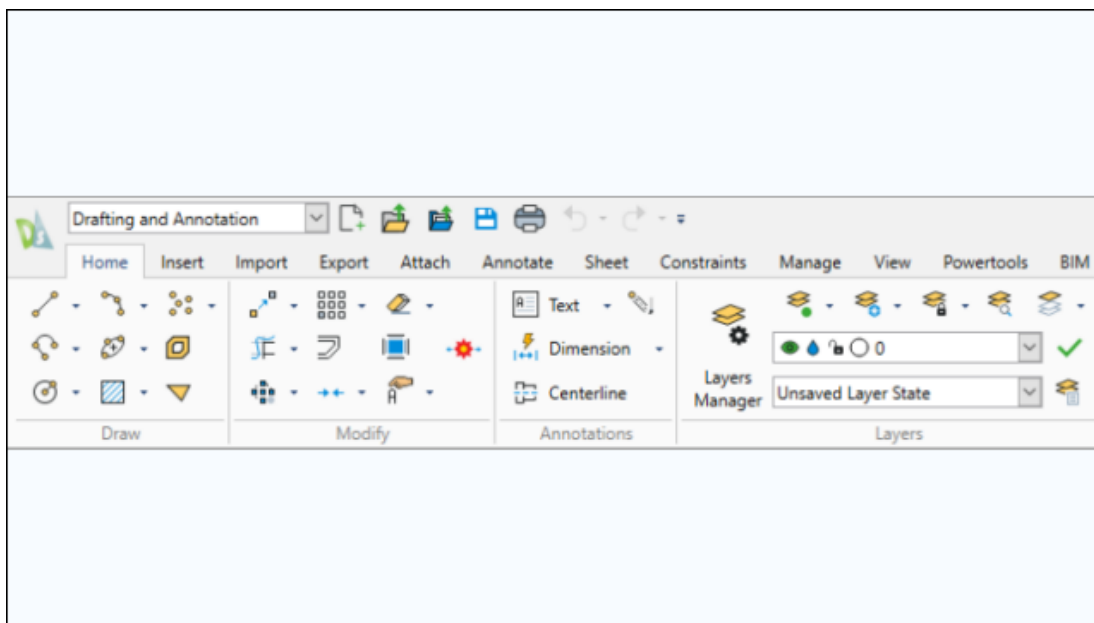
Karta Počáteční stránka centralizuje klíčové operace a při otevření aplikace DraftSight přináší plynulejší uživatelské prostředí.

Na kartě Počáteční stránka můžete provádět následující akce:

- Spustit nový výkres. Můžete okamžitě zahájit nové projekty, vybrat vhodné jednotky a měřítko pro konkrétní typy projektů. Tím se eliminuje čas potřebný k nastavení projektu a zajišťuje produktivní začátek nových výkresů.
- Okamžitě pokračovat v předchozí práci. Karta poskytuje přístup k posledním souborům. To vám umožní pokračovat v probíhajících projektech, kde jste skončili, a zajistit tak efektivní a nepřerušovaný pokrok, ať už pracujete sami, nebo v týmu.
- Přistupovat k výukovým zdrojům. Máte přístup k výukovým programům, dokumentaci a zdrojům pro budování dovedností. To podporuje nové i stávající uživatele ve zlepšování dovedností, objevování pokročilých nástrojů a odstraňování problémů.
- Přizpůsobit si pracovní plochu. Získáte rychlý přístup k přizpůsobení pracovního prostoru a přizpůsobíte uživatelské rozhraní podle vašich preferencí a potřeb projektu. Přizpůsobení zvyšuje produktivitu a vytváří pohodlnější pracovní prostředí.
- Prohlížet aktuální projekty. Můžete sledovat nejnovější práci a pokračovat v ní, podporovat neustálé zlepšování návrhu a snadné sledování vyvíjejících se projektů.

Pokud chcete použít Počáteční stránka, zadejte do příkazového okna příkaz `STARTMODE`.

Optimalizace pásu karet

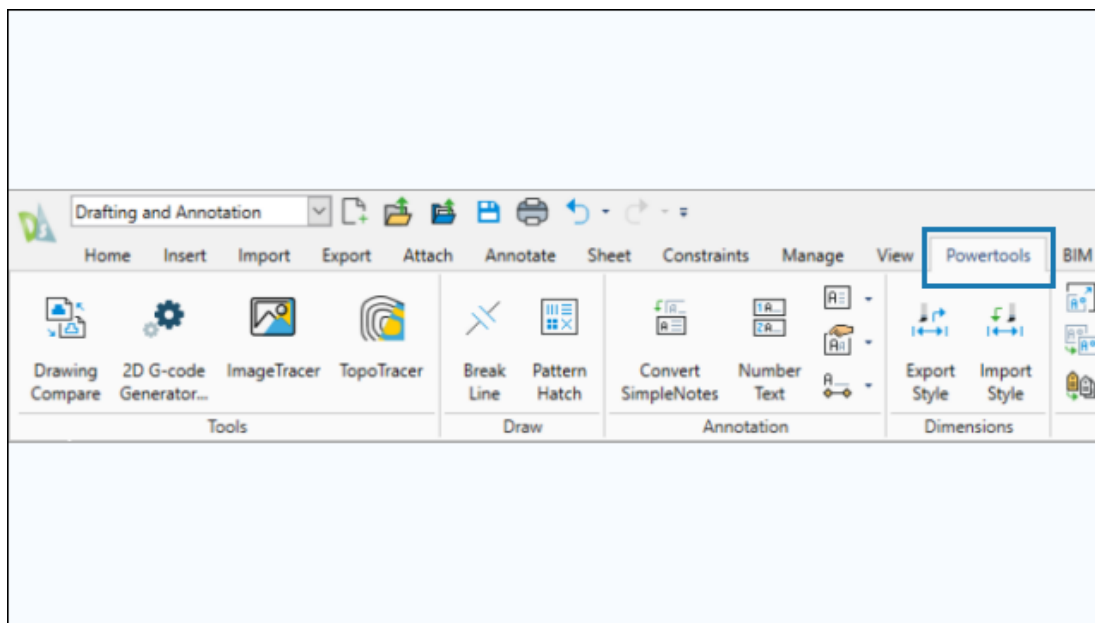


Aplikace DraftSight má k dispozici aktualizované rozvržení pásu karet a pracovní prostor, které zajišťují lepší použitelnost. Karty pásu karet mají menší odraz a distribuované příkazy na dalších kartách, což zajišťuje lepší přístupnost.

Karta Domů obsahuje běžně používané příkazy pro zvýšení efektivity každodenních úkolů. Na kartě Start můžete vybrat pracovní plochu podle svých potřeb.

Pracovní prostor Rýsování a popisování obsahuje panely na seskupování, zobrazování nebo skrývání konkrétních entit a na import a export karet.

Záložka pásu Powertools (pouze DraftSight Premium)



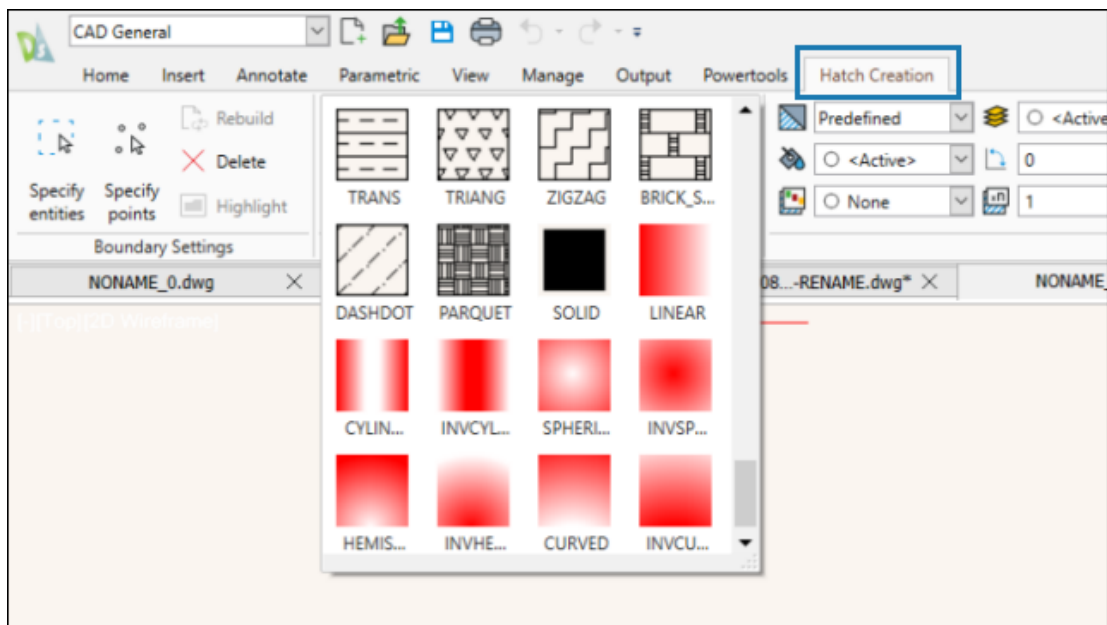
Záložka pásu Powertools obsahuje další nástroje, které vám pomohou zjednodušit pracovní postup.

Nástroje vám pomohou:

- Spravovat rozvržení Viewportu
- Importovat a exportovat DimensionStyles
- Vytvářet profesionální textové štítky
- Dimenzovat bloky s přesností
- Definovat pořadí kreslení podle barvy

Tyto nástroje poskytují větší flexibilitu a automatizaci, čímž zvyšují vaši efektivitu.

Kontextový pás karet pro přechody a vzory

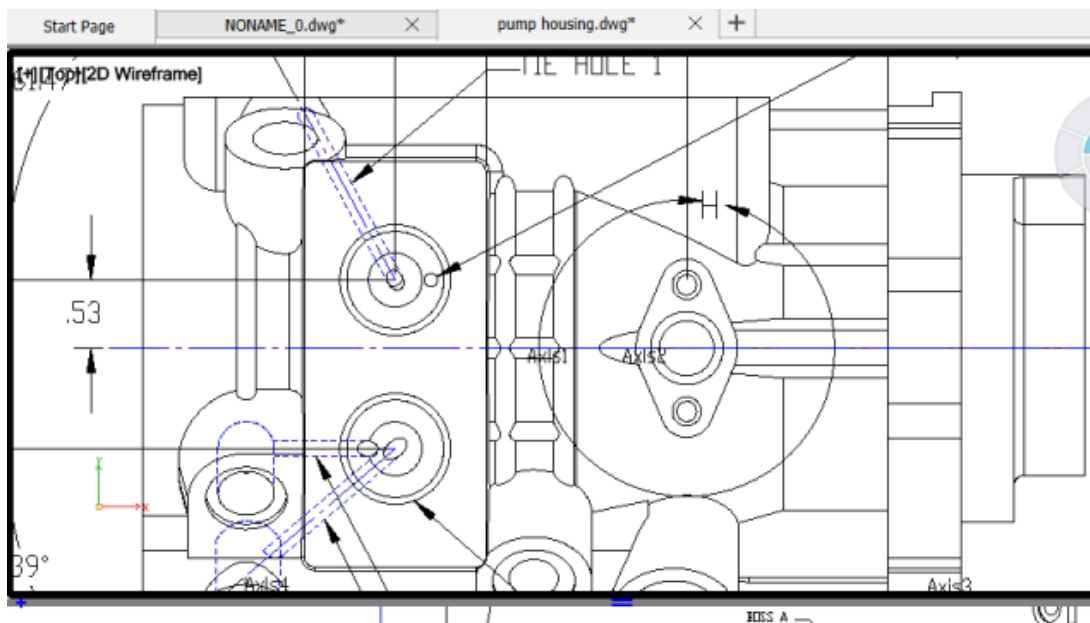


Kontextový pás karet obsahuje záložky pro příkazy `HATCH` a `PATTERN`. Tím se zvyšuje produktivita zkrácením doby strávené hledáním příkazů.

Tyto záložky umožňují rychlejší přístup k úpravám přechodových výplní, formátování textu a návrhových vzorů, což usnadňuje dosažení vizuálně atraktivních profesionálních výsledků za kratší dobu.

Jestliže chcete použít kontextový pás karet pro přechody a vzory, zadejte do příkazového okna příkaz `HATCH` nebo `PATTERN`.

Manipulace s ViewTiles (pouze DraftSight Premium)

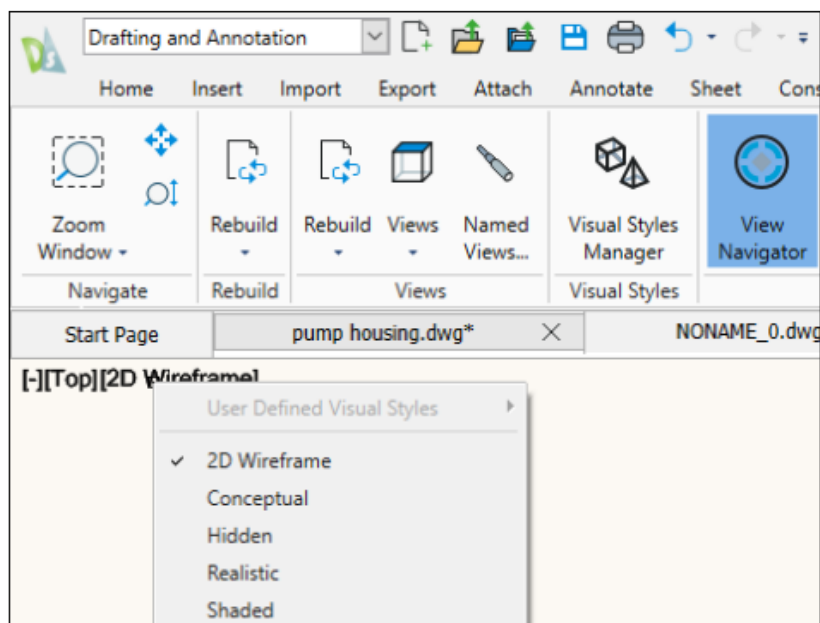


Velikost ViewTiles můžete změnit úpravou hranic, sloučením ViewTiles při zarovnání hranic a vytvořením nových ViewTiles jedním kliknutím nebo pomocí kombinace kláves

CTRL+Drag.

Nastavitelné ViewTiles mají nastavitelné značky a zarovnání snap-to-boundary a umožňují změnu velikosti připojených dlaždic. DraftSight umožňuje flexibilní uspořádání (konfigurace jedna ku jedné, jedna k více a více k více) a všechny akce podporují funkci **Vrátit zpět/Znovu** pro opravy.

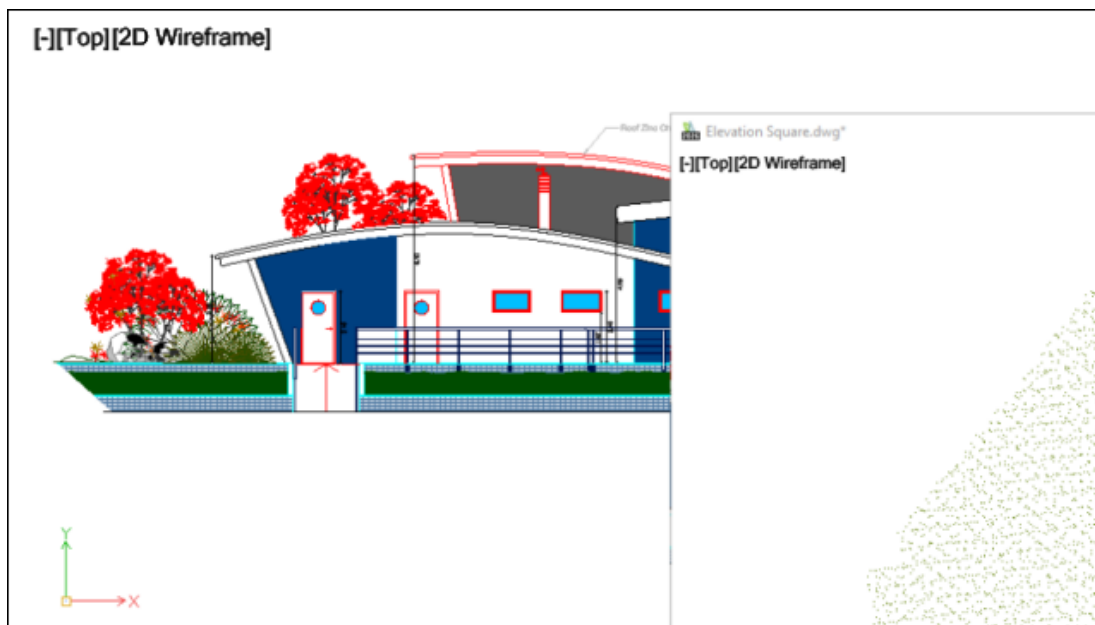
Ovládací prvky ViewTiles



Ovládače ViewTile můžete otevřít v levém horním rohu každé ViewTile (zobrazovací okno). Získáte tak pohodlný přístup k nastavením pro změnu zobrazení, úpravu stylů zobrazení a konfiguraci možností zobrazení. Tato nastavení můžete upravit bez procházení nabídek nebo panelů nástrojů kliknutím do oblastí se závorkami.

ViewTile řídí pracovní postupy, takže můžete provádět úpravy bez opuštění výkresu nebo hledání příkazů. Ať už přepínáte mezi 2D a 3D zobrazením, nebo použijete různé styly k analýze návrhů, tyto ovládací prvky nabízejí efektivní způsob práce ve výkresu.

Plovoucí okna dokumentů (pouze DraftSight Premium)



Pomocí plovoucích oken dokumentů můžete v aplikaci DraftSight otevírat výkresy v samostatných oknech mimo hlavní aplikaci. Okna nabízejí flexibilní zobrazení více výkresů vedle sebe nebo na více monitorech. Tato funkce poskytuje další možnosti pracovního postupu a zvyšuje produktivitu usnadněním porovnávání, kopírování a vkládání a multitaskingu.

Chcete-li vytvořit plovoucí okno dokumentu, přetáhněte záložku dokumentu mimo hlavní okno. Plovoucí okno dokumentu funguje nezávisle; můžete upravit jeho velikost, přiblížení a navigaci podle potřeby.

Obrázky ECW

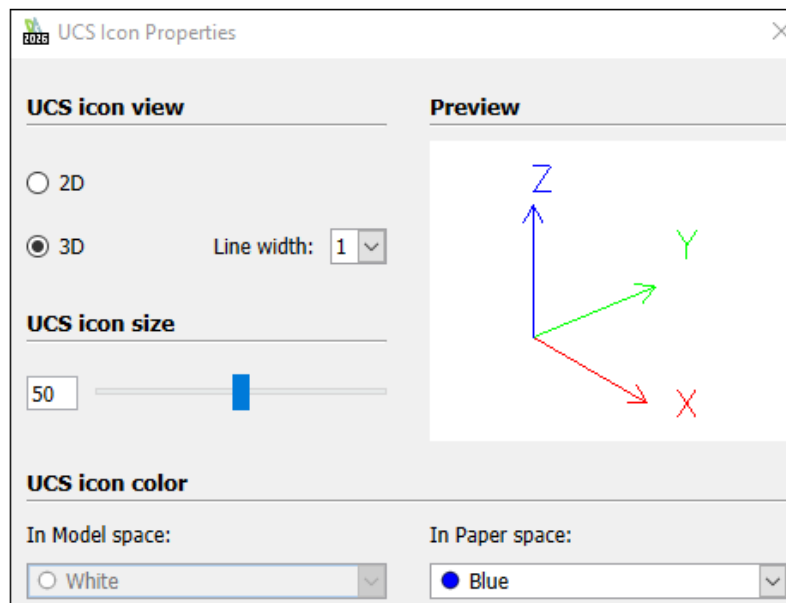
Aplikace DraftSight podporuje formát obrázku Hexagon Enhanced Compression Wavelet (.ECW). Soubory .ECW využívají efektivní kompresi, díky čemuž jsou ideální pro velkoformátová zobrazení, jako jsou letecké a satelitní fotografie. Soubory mohou obsahovat vložená data projekce mapy, což zvyšuje jejich užitečnost v geografickém informačním systému (GIS) a aplikacích vzdáleného snímání.

Použití obrázků ECW:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klikněte na možnost **Rýsování a popisování > Vložit > Reference > Připojit obrázek**.
- V nabídce klikněte na možnost **Vložit > Připojit obrázek**.
- Do příkazového okna zadejte ATTACHIMAGE.

Přizpůsobení ikony CCS



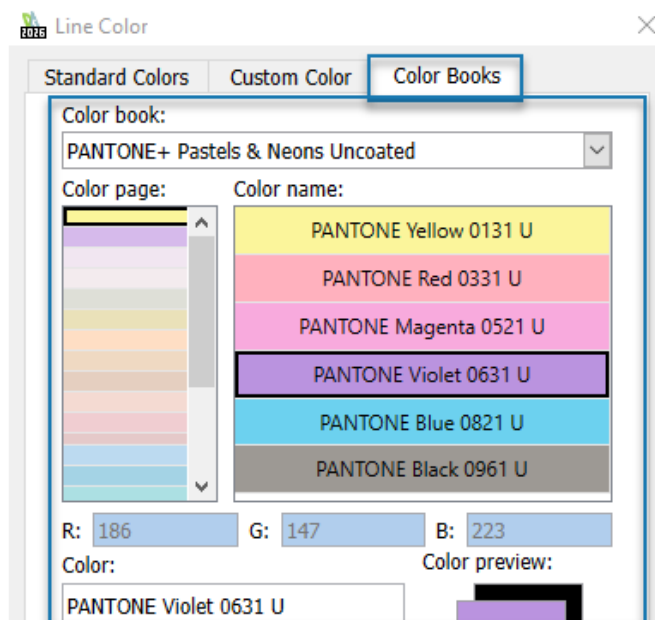
Ikona CCS představuje aktuální orientaci souřadného systému. Tento vizuální indikátor můžete upravit tak, aby vyhovoval vašim preferencím nebo potřebám konkrétního projektu.

Příkaz `UCSICON` obsahuje v příkazovém řádku možnost **Vlastnosti**. V dialogovém okně Vlastnosti ikony CCS můžete přizpůsobit zobrazení, velikost a barvu ikony CCS. Dialogové okno obsahuje dynamický náhled pro zobrazení změn.

Aplikace DraftSight ukládá úpravy v rámci různých relací.

Pokud chcete použít přizpůsobení ikony CCS, zadejte do příkazového okna příkaz `UCSICON`.

Barevné knihy (pouze DraftSight Premium)



Aplikace DraftSight podporuje vlastní palety barev, známé také jako knihy barev (soubory .acb). Ty poskytují přístup ke standardizovaným paletám barev v rámci projektů. Knihy barev jsou ideální pro profesionály, kteří se spoléhají na přesné barevné standardy pro branding, dodržování průmyslových předpisů nebo konzistentní zastoupení materiálů.

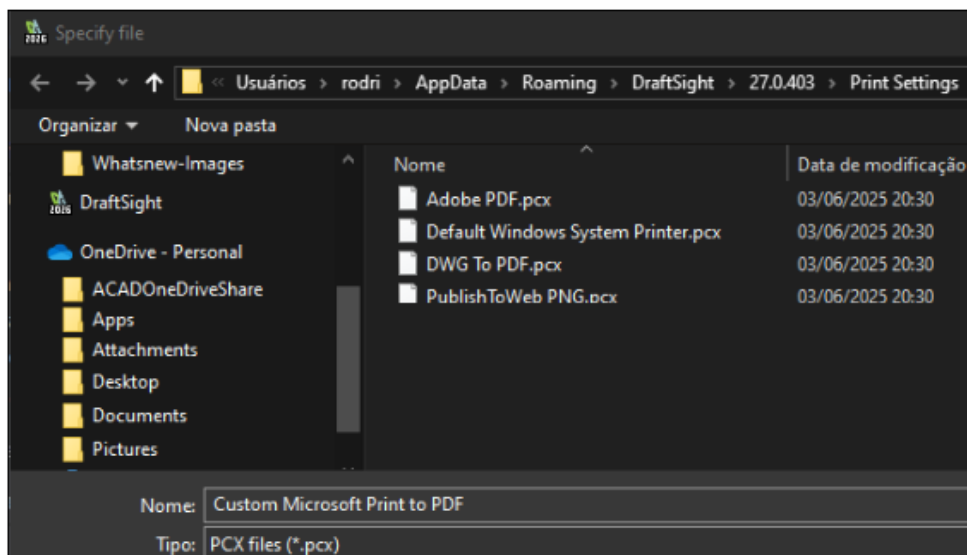
S knihami barev můžete rychle vybrat a použít přesné odstíny z populárních barevných systémů, jako jsou Pantone® a RAL™, což zajišťuje vizuální přesnost a konzistenci napříč návrhy.

Použití knih barev:

Provedte jednu z následujících operací:

- V pásu karet klikněte na možnost **Domů** > **Vlastnosti** > **Barva**.
- V nabídce klikněte na možnost **Formát** > **Barva čáry**.
- Do příkazového okna zadejte `LINECOLOR`.

Soubory konfigurace tisku PCX (pouze DraftSight Premium)



Aplikace DraftSight podporuje soubory konfigurace tisku .PCX a nabízí funkce podobné formátu .PC3 v jiném softwaru CAD.

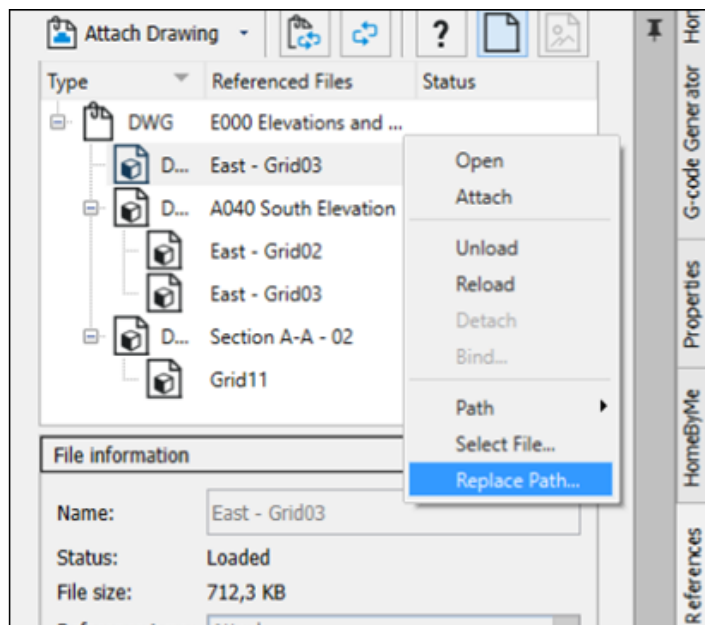
Můžete importovat soubory .PC3 nebo vytvářet a ukládat nové soubory konfigurace tisku ve formátu .PCX. Formát .PCX usnadňuje opětovné použití a sdílení nastavení tisku pro konzistentní výstup v rámci více tiskových úloh. Zajištěním standardizovaných konfigurací tisku se zvyšuje efektivita pracovního postupu.

Použití souborů konfigurace tisku.PCX:

Provedte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet (nabídka Aplikace) klikněte na **Tisk > Tisk**.
- V nabídce klikněte na **Soubor > Tisk**.
- Do příkazového okna zadejte `PRINT`.
- Klávesová zkratka: **CTRL+P**.

Správa chybějících vnějších odkazů



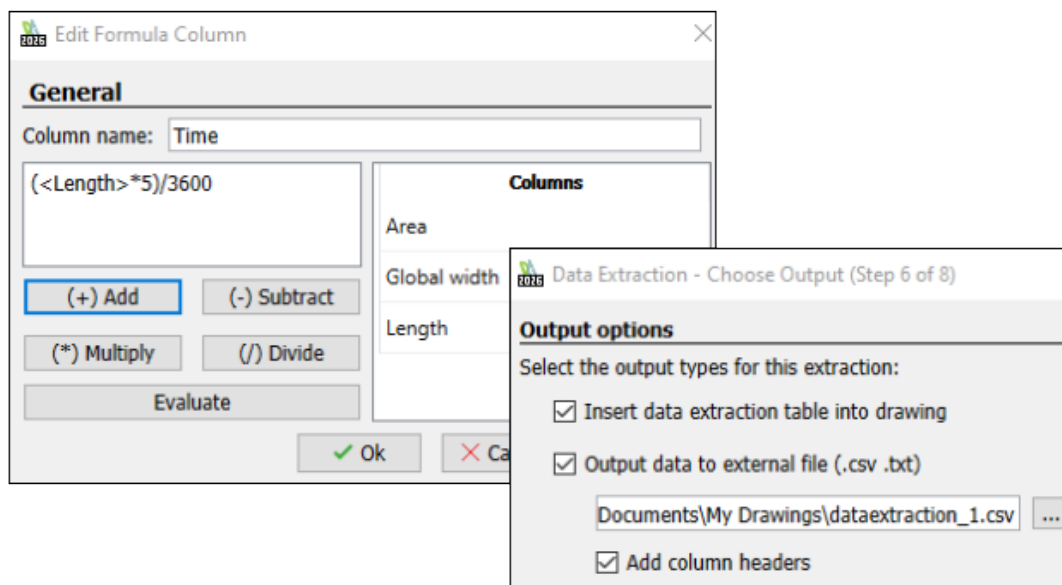
Chybějící vnější odkazy můžete spravovat efektivněji pomocí nástrojů v paletě **Odkazy**. Pokud je odkazovaný soubor přesunut nebo přejmenován, můžete cestu k souboru jednou aktualizovat. Aplikace DraftSight nabízí stejnou cestu k dalším chybějícím odkazům, pokud nalezne odpovídající soubory.

Správa chybějících vnějších odkazů:

Provedte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klikněte na možnost **Vložit** > **Palety** > **Správce odkazů**.
- V nabídce klikněte na možnost **Nástroje** > **Správce odkazů**.
- Do příkazového okna zadejte `XREF`.

Vložení sloupce se vzorcem do extrakce dat



Příkaz DATAEXTRACTION umožňuje výstup .CSV a vlastní pole pro matematické vzorce.

Pomocí příkazu DATAEXTRACTION můžete vytvářet výstupní data ve formátu .CSV, který obsahuje záhlaví sloupců pro čitelnost. Jedná se o pohodlný způsob sdílení informací nebo jejich integrace s jinými aplikacemi v textovém formátu.

Průvodce systémem DATAEXTRACTION obsahuje volbu **Vložit sloupec se vzorcem**, kde můžete definovat vlastní pole s matematickými výrazy. To poskytuje flexibilitu při strukturování tabulek extrakce dat, protože můžete provádět výpočty přímo v průvodci. Můžete vytvářet přesnější a přizpůsobené exporty dat bez externího zpracování.

Použití příkazu DATAEXTRACTION:

Provedte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klikněte na možnost **Vložit > Připojení dat > Extrakce dat**.
- V nabídce klikněte na možnost **Vložit > Extrakce dat**.
- Do příkazového okna zadejte DATAEXTRACTION.

Výrazy pro vznětové motory

Category	Name
All	Command Variable
BIM	Diesel Expression
Date and Time	
Document	
DrawingSheetSet	
Entities	
Others	

Diesel expression
First 4 char \$(substr, \$(getvar, "dwgname"), 1, 5)

Preview
First 4 char dies

Field string
%<\AcDiesel First 4 char \$(substr, \$(getvar, "dwgname"), 1, 5)>%

Příkaz `FIELD` podporuje výrazy pro vznětové motory, což umožňuje dynamický text, který se automaticky aktualizuje na základě vlastností výkresu nebo uživatelských vstupů.

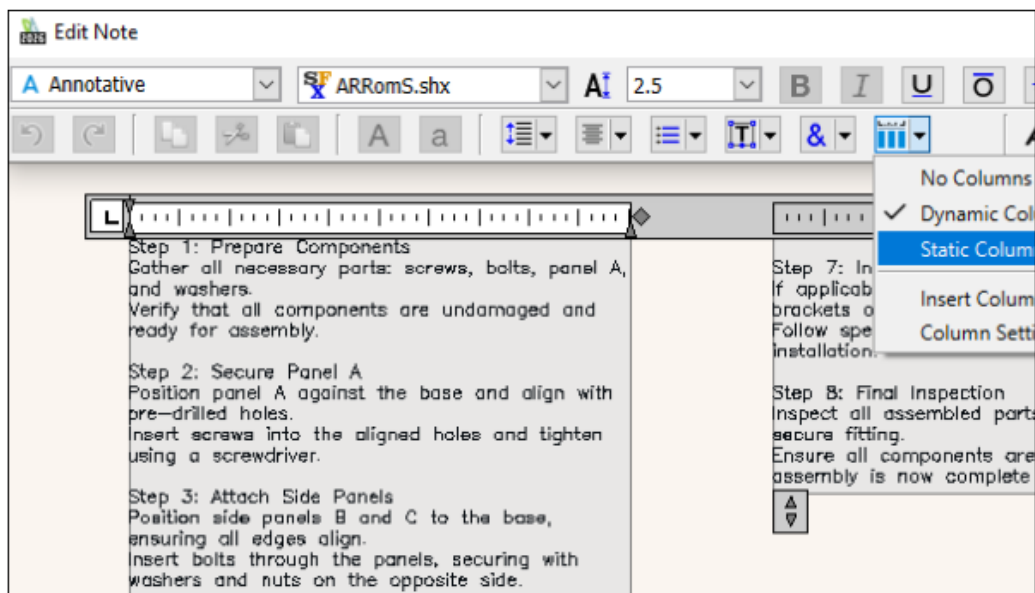
Můžete vytvářet vlastní textová pole, která zřetězují řetězce, provádějí výpočty a aplikují podmíněné formátování bez nutnosti externích skriptů nebo komplexního programování. To zlepšuje automatizaci a flexibilitu při práci s textovými daty ve výkresech.

Použití příkazu `FIELD`:

Provedte jednu z následujících operací:

- V pásu karet klikněte na možnost **Vložit > Data > Pole**.
- V nabídce klikněte na možnost **Vložit > Pole**.
- Do příkazového okna zadejte `FIELD`.

Příkaz MTEXT



V rámci entit **MTEXT** můžete vytvářet a upravovat více sloupců. Pomocí editoru textu na místě můžete přidat sloupce se stejnou šířkou a konzistentními mezerami (mezery mezi sloupci) a upravit výšku pomocí úchytů.

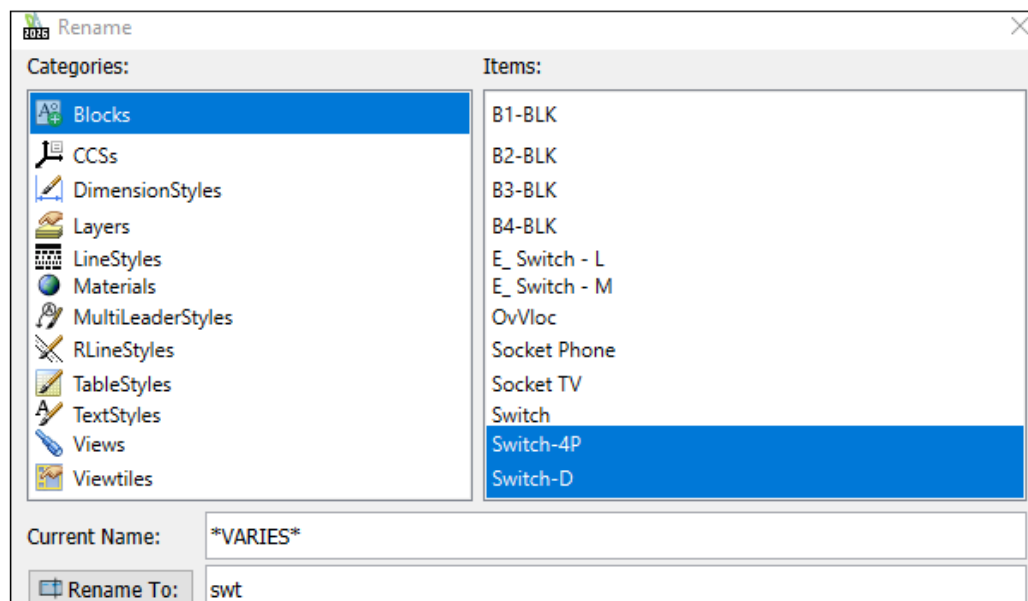
Sloupce jsou vhodné pro složitou dokumentaci nebo poznámky k návrhu, protože pomáhají uspořádat vícesloupkový text do jasně strukturovaných a snadno čitelných rozvržení. Maximalizují také dostupnou pracovní plochu díky efektivní správě textu ve výkresech.

Použití příkazu MTEXT:

Provedte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klikněte na nabídku **Popsat > Text > Poznámka**.
- V nabídce klikněte na možnost **Kreslit > Text > Poznámka**.
- Do příkazového okna zadejte **NOTE**.

Příkaz RENAME



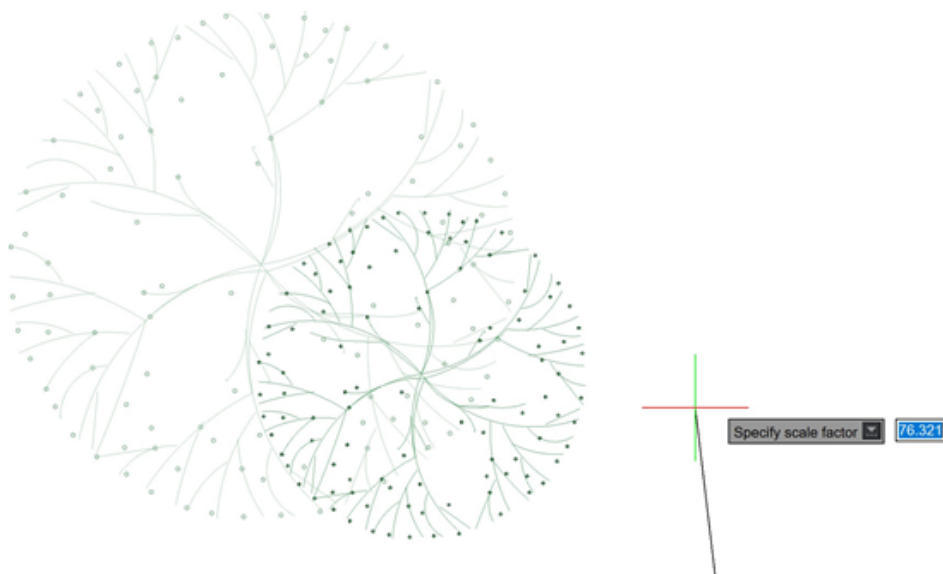
Příkaz `RENAME` podporuje zástupné znaky, což usnadňuje hledání a přejmenování více pojmenovaných prvků najednou. V dialogovém okně `RENAME` můžete filtrovat odpovídající položky a efektivněji přejmenovat více objektů.

Použití příkazu `RENAME`:

Provedte jednu z následujících operací:

- V nabídce klikněte na položku **Formát > Přejmenovat**.
- Do příkazového okna zadejte `RENAME`.

Kopírování pomocí příkazu SCALE



Příkaz `SCALE` obsahuje volbu **Kopírovat**. Pomocí této volby můžete zachovat původní entity při generování duplicit v měřítku.

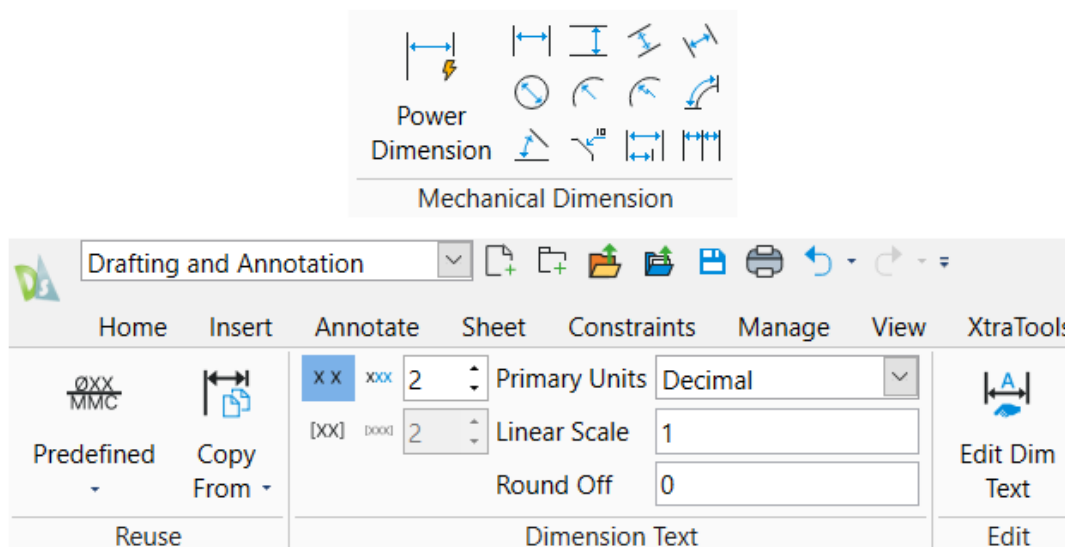
Možnost **Kopírovat** poskytuje zjednodušenější a efektivnější proces. Dříve jste ke kopírování entit museli použít příkaz `COPY` před příkazem `SCALE`.

Použití příkazu `SCALE`:

Provedte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klikněte na možnost **Domů** > **Změnit** > **Měřítko**.
- V nabídce klikněte na možnost **Změnit** > **Měřítko**.
- Do příkazového okna zadejte `SCALE`.

Nástroj Výkonné kóta (pouze DraftSight Mechanical)



Nástroj **Výkonné kóta** poskytuje pokročilý a efektivní způsob, jak vytvářet přesné kóty. Vybere vhodný typ kóty podle vybrané geometrie, což v technických výkresech zajišťuje konzistenci a přesnost.

Nástroj **Výkonné kóta**:

- Automaticky určí nejlepší typ kóty pro vybrané objekty.
- Podporuje lineární, radiální a úhlové kóty.
- Zachovává zarovnání a rozestupy, aby bylo rozvržení uspořádanější a čitelnější.
- Zlepšuje produktivitu omezením ručních úprav a přepracování.

Přístup k nástroji Výkonné kóta:

Provedte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klikněte na možnost **Popis Mechanical > Kóta Mechanical**.
- V nabídce klikněte na možnost **Popis Mechanical > Kóta Mechanical**.
- Zadejte příkaz `AM_POWERDIMENSION` nebo `AMPOWERDIM`.

Kontextová karta Pás karet Výkonné kótování

Kontextová karta Pás karet Výkonné kótování zlepšuje pracovní postup kótování. Poskytuje rychlý přístup k základním nástrojům na úpravy a zpřesnění kót.

K dispozici jsou následující panely:

- **Použít znovu.** Poskytuje nástroje na použití předdefinovaného textu kóty, kopíruje vlastnosti ze stávajících kót a exportuje nastavení kóty do jiných kót.
- **Text kóty.** Řídí viditelnost, přesnost, formátování, měřítko a zaokrouhlování primárních a alternativních jednotek textu kóty.
- **Upravit.** Zobrazuje panel nástrojů Formátování poznámky, který vám umožní upravit vybranou kótu.

SOLIDWORKS Plastics

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Databáze materiálů**
- **Výkon**
- **Termosetové materiály**
- **Graf nevyplněného objemu**
- **Analýza větrání**

Aplikace SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional a SOLIDWORKS Plastics Premium jsou samostatně prodávané produkty a lze je používat spolu s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium a SOLIDWORKS Ultimate.

Databáze materiálů

Databáze plastových materiálů je aktualizována na základě nejnovějších údajů od výrobců materiálů.

Bylo přidáno 85 nových tříd materiálů, aktualizováno 12 tříd a z databáze odstraněno 50 zastaralých tříd.

Výrobce	Počet nových tříd materiálu
SABIC Specialties®	41
CHIMEI®	22
Roehm GmbH	16
Roehm America LLC	6

Výrobce	Počet aktualizovaných tříd materiálu
SABIC Specialties®	12

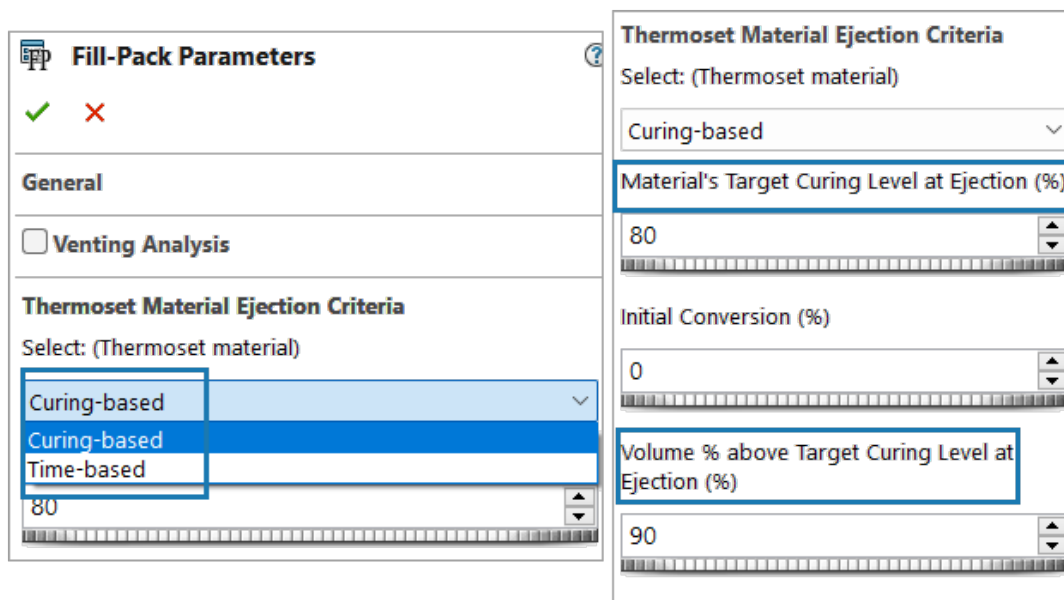
Výrobce	Počet odebraných tříd materiálu
Rohm GmbH and Company KG	27
Rohm and Haas	19
ICI	3
Mitsubishi Chemical®	1

Výkon

Vyšší efektivita při řešení základních systémů rovnic zkracuje dobu řešení v simulacích plastů, aniž by to mělo vliv na robustnost a přesnost.

- Až o 15 % rychlejší řešení v simulacích plnění
- Až o 30 % rychlejší řešení v simulacích dotlaku
- Až o 30 % rychlejší řešení v simulacích chlazení

Termosetové materiály



Aktualizace parametrů uživatelského rozhraní pro termosetové materiály zlepšují použitelnost a aktualizace řešičů zlepšují přesnost simulací plnění, balení a deformací.

Simulace zohledňují orientační účinky termosetových materiálů plněných vláknem, které zlepšují přesnost řešení.

V tabulce jsou uvedeny parametry uživatelského rozhraní, které jsou přejmenovány, a jeden nový parametr, který je přidán.

Parametry termosetových materiálů – SOLIDWORKS Plastics 2025	Parametry termosetových materiálů – SOLIDWORKS Plastics 2026
Reaktivní typ kontroly • Převod • Čas.	Kritéria pro vysunutí termosetového materiálu • Kritérium Podle vytvrzování, nařídí řešiči, aby pokračoval v simulaci vytvrzování, dokud materiál nedosáhne zadané cílové úrovně vytvrzení, čímž se eliminují dohady při určování doby vytvrzování. • Kritérium Podle doby nastavuje řešiči konkrétní dobu vytvrzování k dokončení simulace vytvrzování termosetu. Po spuštění simulace můžete zkontrolovat výsledky a určit procento vytvrzení dosaženého v celém modelu a upravit

Parametry termosetových materiálů – SOLIDWORKS Plastics 2025	Parametry termosetových materiálů – SOLIDWORKS Plastics 2026
	dobu vytvrzování tak, aby se proces zkrátil nebo prodloužil.
% konverze při vyhození	Cílová úroveň vytvrzení materiálu při vysunutí určuje procento vytvrzení, při kterém termosetový materiál dosáhne svého bodu želatinace, kde se jeho viskozita stává nekonečnou a ztrácí schopnost téct. Vytvrzení nad tuto úroveň není přínosné a pouze prodlužuje dobu výrobního cyklu. Tato charakteristika je vnitřní vlastností materiálu, která se určuje na základě charakterizace, kterou obvykle poskytuje výrobce materiálu.
	Nový parametr: % objemu nad cílovou úrovní vytvrzení při vysunutí nastaví procento prahového objemu, které určuje bod vysunutí. Výchozí nastavení je 90 %, což znamená, že díl se vysune, jakmile 90 % plastového objemu dosáhne cílové vytvrzovací úrovně.

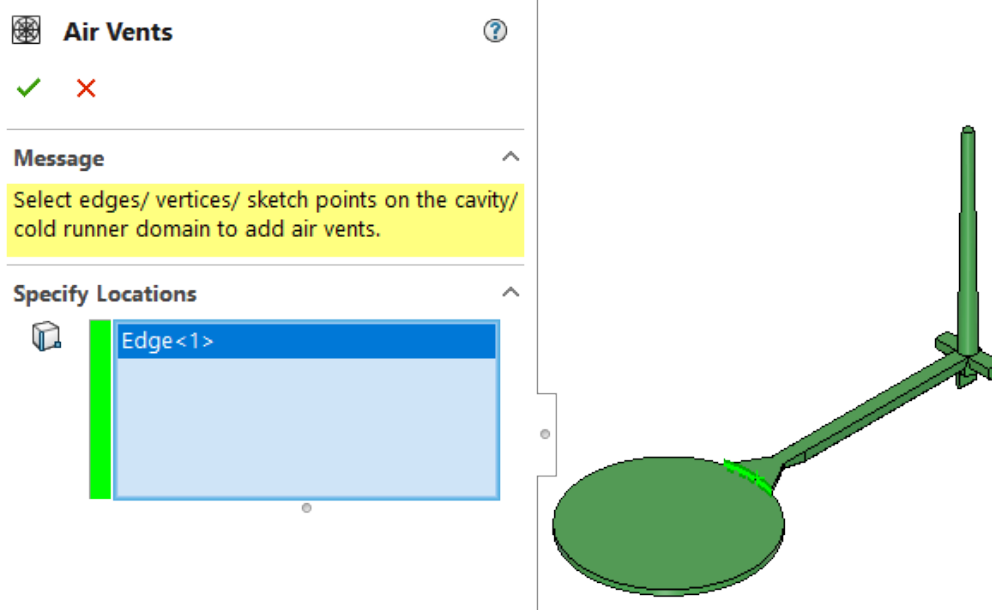
Výsledky související s termosetami – SOLIDWORKS Plastics 2025	Výsledky související s termosetami – SOLIDWORKS Plastics 2026
1. Doba ošetřování na konci plnění 2. Reaktivní přeměna materiálu na konci plnění 3. Doba vytvrzování na konci fáze po plnění 4. Reaktivní přeměna materiálu na konci fáze po plnění	1. Doba k dosažení úrovně vytvrzování 2. Úroveň vytvrzování materiálu na konci plnění 3. Doba k dosažení úrovně vytvrzování 4. Úroveň vytvrzování materiálu při vysunutí

Graf nevyplněného objemu

Když dojde k nedolisku, je pro simulace plnění k dispozici nový graf výsledků – **Nevyplněný objem**.

Graf **Nevyplněný objem** vám pomáhá vizualizovat oblasti modelu, které zůstanou během plnění kvůli nedolisku nevyplněné.

Analýza větrání



Na okrajích modelu můžete určit mezní podmínky **odvzdušňovacího otvoru**.

Ve starších verzích můžete specifikovat odvzdušňovací otvory pro analýzu ventilace pouze na vrcholech. Díky přídavným odvzdušňovacím otvorům na bázi hran můžete realističtěji zachytit chování skutečných odvzdušňovacích otvorů pro formy. Mezní stav **odvzdušňovacích otvorů** můžete přiřadit doménám **dutina** a **systém se studeným žlabem**.

23

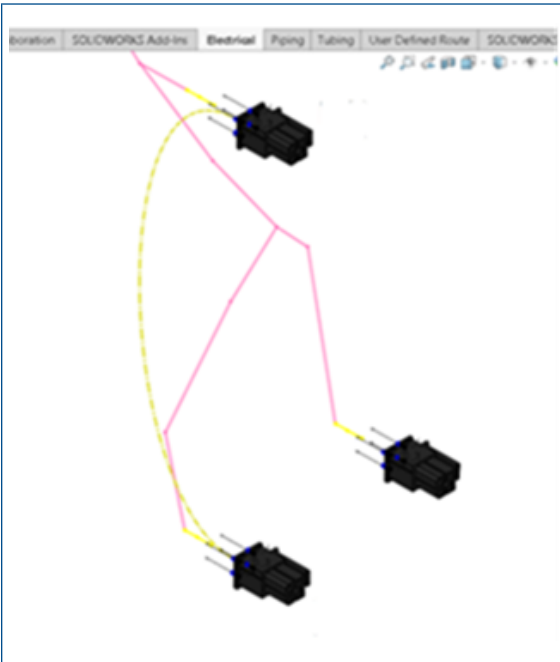
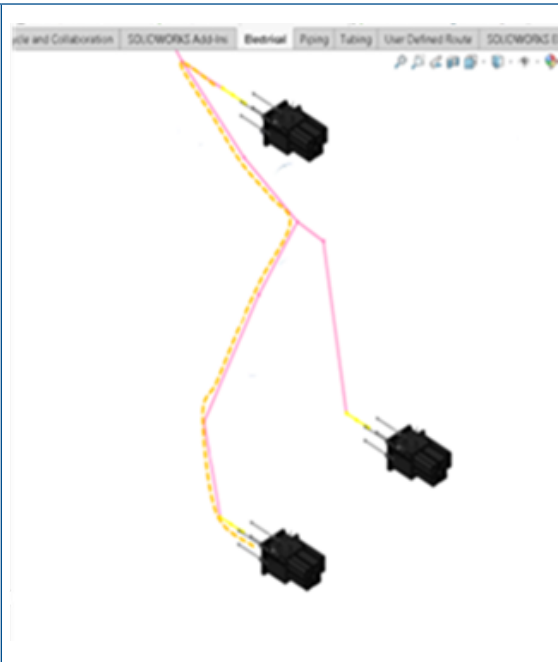
Vyznačení trasy

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Přesměrování vodičích čar podle cesty trasy
- Správa seznamu oblíbených položek pro izolace
- Vylepšení tabulky konektorů:
- Automatické přizpůsobení měřítka výkresů na nové formáty listů

Vyznačení trasy je k dispozici v softwaru SOLIDWORKS® Premium a SOLIDWORKS Ultimate.

Přesměrování vodičích čar podle cesty trasy

	
Automaticky generované vodičí čáry, které sledují nejkratší možnou cestu mezi koncovými spojkami	Přesměrované vodičí čáry po trase

V nástroji Automaticky vyznačit trasu v PropertyManageru můžete přesměrovat vodičí čáry pro sledování cesty trasy. Vodičí čáry identifikují nejbližší segment skici, který vede k odpovídající koncové spojce, a tuto cestu sledují.

Výhody: Přesměrování vodičích čar tak, aby sledovaly cestu trasy, pomáhá minimalizovat kolize s ostatními součástmi a omezuje potřebu ručních úprav, což vyznačení trasy urychluje a zefektivňuje.

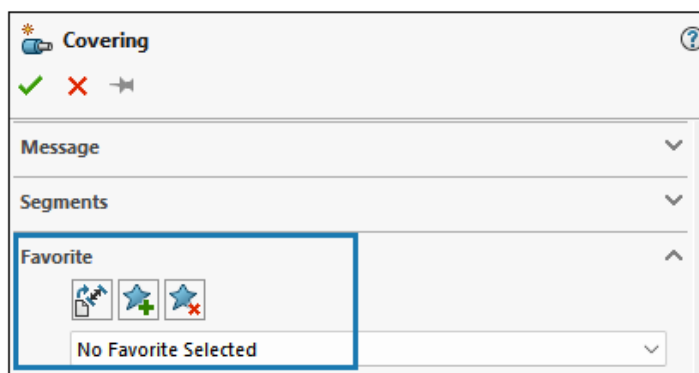
Přesměrování vodičích čar sledujících cestu trasy:

1. Vytvořte 2D nebo 3D skicu, která vede k příslušnému koncovému konektoru.
2. Klikněte na příkaz **Nástroje > Trasování > Elektrické > trasování > Automatické trasování**.
3. V části **Režim vyznačení trasy** vyberte položku **Vodičí čáry**.
4. Vyberte **Sledovat cestu vyznačení trasy**.

Chcete-li zajistit přesné výsledky, před sloučením vodičů použijte funkci **Sledovat cestu vyznačení trasy**.

5. V grafické ploše vyberte skici, které chcete použít jako cesty trasy.
V grafické ploše se zobrazí náhled vodičích čar zarovnaných s vybranou skicou.
6. Klepněte na **Hotovo**.
Skici představující cestu trasy se zobrazí ve stromu FeatureManager® jako **Routing_pathn**
7. Klikněte na .

Správa seznamu oblíbených položek pro izolace



Běžně používanou nebo standardizovanou vícevrstvou izolaci můžete uložit jako oblíbené a znovu je použít v modelech. To vám pomůže spravovat seznam preferovaných izolací pro budoucí použití.

Tyto oblíbené položky ukládají ve správci PropertyManager všechny parametry izolace, ke kterým máte přístup při práci na jiných segmentech potrubí.

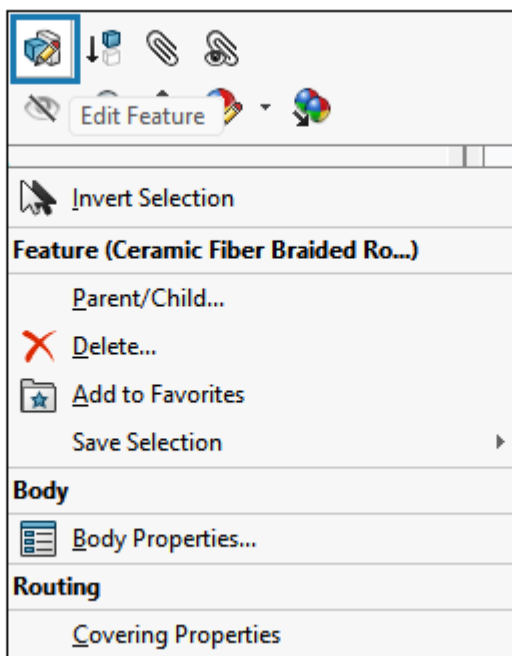
Výhody: Tato část zvyšuje efektivitu uživatelů a zlepšuje správu času tím, že poskytuje rychlý přístup k běžně používanému stylu izolace.

Chcete-li spravovat Oblíbené položky, v části **Oblíbené** v dialogovém okně Krytí určete volby podle popisu v následující tabulce:

Možnost	Popis
	Použít výchozí / žádná oblíbená položka Obnoví nastavení Není vybrána oblíbená položka a výchozí nastavení.
	Přidat oblíbenou položku Přidá vybranou izolaci do seznamu Oblíbené . Chcete-li přidat styl, klikněte na , zadejte název a klikněte na OK.
	Odstranit oblíbenou položku Odstraní vybranou oblíbenou položku.
Seznam oblíbených Umožňuje vybrat uložené oblíbené styly.	

Tato možnost podporuje izolaci pro potrubí a hadice, ale nikoli elektrickou izolaci.

Úprava izolačního prvku



Izolační prvky trasy trubky můžete upravit přímo ve stromu FeatureManager.

Výhody: Tato funkce zefektivňuje proces návrhu minimalizací počtu kliknutí, čímž šetří čas a námahu.

Úprava krycího prvku:

1. Klikněte pravým tlačítkem na izolační prvek ve stromu FeatureManager.
2. Vyberte **Upravit prvek** .
3. V části **Krycí vrstvy** v části Izolace ve správci PropertyManager zadejte požadované parametry.
4. Klikněte na **Použít**.

Vylepšení tabulky konektorů:

Tabulky konektorů můžete vkládat a spravovat intuitivnějším a efektivnějším způsobem.

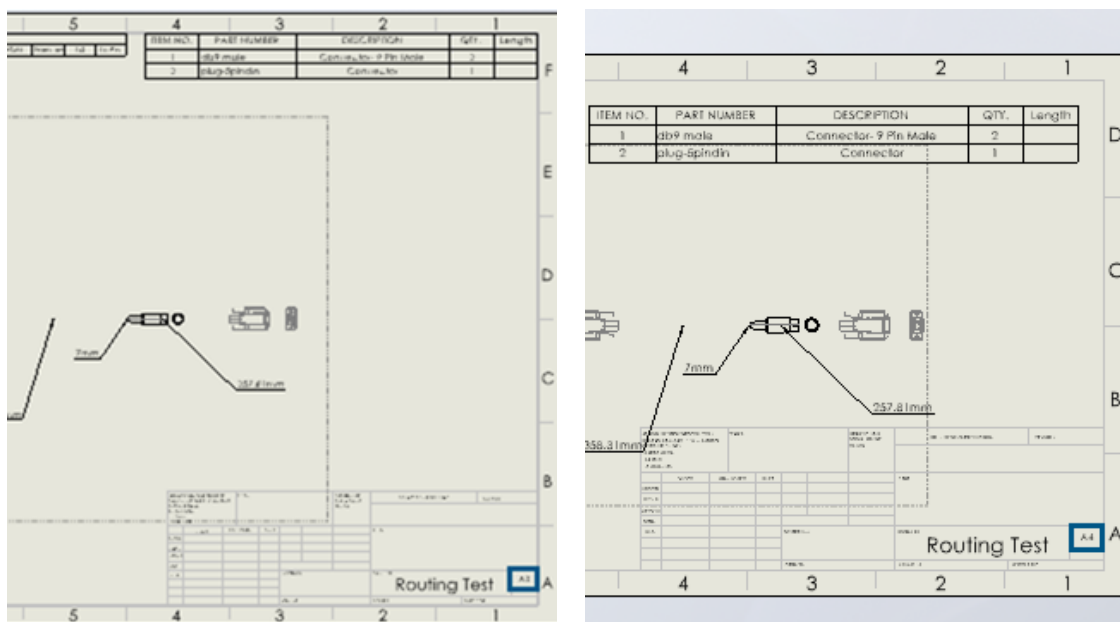
Výhody: Tato vylepšení zjednoduší správu tabulky konektorů. Díky informativnějším názvům tabulek a nástrojům pro výběr dávek strávíte méně času procházením spojek.

Tabulka spojek ve správci PropertyManager zobrazuje přehlednější seznam spojek. Tento seznam dostupných spojek zobrazuje referenci součásti pro každou spojku a pomáhá omezit chyby při vkládání odkazu.

Aby vám pomohl identifikovat spojku, obsahuje software SOLIDWORKS Routing informaci o referenci součásti přímo v názvu tabulky spojek. Místo použití obecných názvů, jako je **Tabulka konektorů 1**, po aktualizovaném pojmenování následuje popisnější formát, například **Tabulka konektorů 3pin<4>**. Tento formát odpovídá tomu, co vidíte ve stromu FeatureManager. Pomáhá vám spojit jednotlivé tabulky s příslušným konektorem.

Tabulky už nemusíte vkládat jednu po druhé. Pomocí zástupců vícenásobných výběrů ve správci PropertyManager můžete vybrat a vložit více tabulek spojek najednou, například **Ctrl+kliknutí** nebo **Shift+kliknutí**. Ze seznamu můžete také jediným krokem odebrat několik spojek.

Automatické přizpůsobení měřítka výkresů na nové formáty listů



Narovnaný výkres sestavy vyznačení trasy Stejný narovnaný výkres, měřítkem automaticky přizpůsobený novému formátu listu

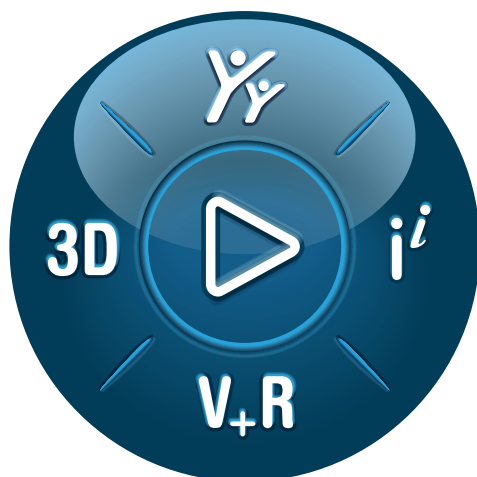
Když změníte šablonu formátu listu narovnaného výkresu, každý prvek automaticky přizpůsobí své měřítko a polohu tak, aby se vešel do nové velikosti výkresu.

Například výkres v tabulce výše zůstane po změnách formátu listu z **A3 – na šířku** na **A4 – na šířku** vycentrován.

Výhody: Automatické přizpůsobení měřítka zajišťuje, že se každý prvek výkresu správně přizpůsobí novému formátu listu, čímž se šetří čas a snižuje počet chyb.

Automatické přizpůsobení měřítka se vztahuje na každý prvek narovnaného výkresu, včetně:

- Pohledů výkresu
- Elektro tabulek
- Popisů
- Bloků spojek



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' 3DEXPERIENCE platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: www.3ds.com

Europe/Middle East/Africa

Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific

Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas

Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

**Virtual Worlds
for Real Life**

