



NOUVEAUTES

SOLIDWORKS 2026



Table des matières

1 Bienvenue dans SOLIDWORKS Design 2026	6
Améliorations principales	7
Performance	7
Pour de plus amples informations	8
2 Utilisation de SOLIDWORKS sur 3DEXPERIENCE Platform	9
Composants 3DEXPERIENCE dans SOLIDWORKS	9
Tâche 3DEXPERIENCE Transition dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS	11
Liaison d'attributs PLM aux colonnes de nomenclature	14
3 Administration	15
Mises à jour de SOLIDWORKS Rx	15
4 Fonctions de base de SOLIDWORKS	17
Modifications apportées aux options du système	17
Apparences SOLIDWORKS	19
Render with SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS	20
Génération de rendu à l'aide de SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS	20
PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render	20
Chargement de modèles SOLIDWORKS dans SOLIDWORKS Visualize	22
Suppression des équations pour les esquisses et les fonctions	22
Interface de Programmation d'Applications	23
5 Interface utilisateur	24
Masquage et affichage des onglets du volet de définition	24
Affichage des messages ignorés	25
Convivialité	26
Filtres de sélection	26
Autres améliorations apportées à l'interface utilisateur	27
6 Pièces et fonctions	29
Création de points de référence par valeurs XYZ	29
Quitter les processus de pièce via la touche Echap	30
Sélection de corps et de fonctions de pièces à corps multiples	31
Définition d'un cube de visualisation à l'aide d'un système de coordonnées	33
7 Tôlerie	35
Conditions de départ de la tôle de base pliée	35

8 Soudures et système de structures	37
Accès aux propriétés de la liste des pièces soudées à partir des propriétés du fichier	37
Traitements de coins améliorés	38
9 Assemblages	40
Spécification des exigences de reconstruction pour les modifications cosmétiques	40
10 Habillage et mises en plan	42
Ajout de cassures aux lignes de cote autour du texte de cote	42
Génération automatique de mises en plan (BETA) : Vues en coupe et symboles pour le perçage	43
Spécification de texte et de symboles dans les plages de symboles de tolérance géométrique	44
Utilisation de lignes magnétiques pour aligner des annotations	45
Utilisation d'indicateurs avec les symboles d'état de surface	46
11 Configurations	47
Facilité d'utilisation des tables de configuration et des tableaux d'état d'affichage	47
Division des configurations en fichiers individuels	49
12 Import/Export	51
Identificateurs de face et d'arête pendant l'importation	51
13 SOLIDWORKS PDM	52
Archiver les flux de travail	53
Accès aux dossiers de niveau inférieur	54
Outil de mise à niveau de version de fichier	55
Désactivation des déclencheurs personnalisés avant la mise à niveau de la base de données	56
Nomenclature nommée et détails du fichier dans le client Web2	57
Norme de chiffrement des données	57
Prise en charge du protocole d'authentification Kerberos Windows	57
Options de la tâche de conversion	58
Synchronisation automatique des vues du coffre-fort	60
Connexion avec l'authentification Windows dans Web2	61
14 SOLIDWORKS Manage	62
Listes de numérotation	63
Boîte de dialogue Propriétés de la liste de numérotation	63
Définition d'une liste de numérotation	65
Utilisation d'une liste de numérotation dans un objet de document	66
Modèles et mises en plan liés	66
Application d'un numéro à un fichier SOLIDWORKS	68
Aperçu des fichiers associés	68

Accès aux relevés de temps par le client Targeted Web	69
Accorder l'accès aux objets racine à des utilisateurs ou groupes	70
Exclusion de nouveaux utilisateurs des groupes	71
Sécurisation des mises à jour de la base de données à l'aide d'un mot de passe SQL	72
Définir la date de fin d'une tâche	73
Inclusion des tâches en attente	73
Affichage des détails d'une tâche à partir de l'outil Planification de la capacité	74
Module Rapports dans le client Plenary Web	75
Création de liens vers le client de bureau	75
Nomenclature à plat des enfants uniquement	75
Définition d'une condition d'accès utilisateur	76
Traitement des conditions de sortie	76
Déclencheurs d'événements de l'API de messagerie	76
15 SOLIDWORKS Simulation	77
Forces appliquées sur les poutres	77
Etudes de flambage	78
Affichage des déformations angulaires	79
Chargement à distance distribué sur les arêtes de coque	80
Mises à jour des licences	80
Amélioration des performances des études avec des connecteurs	81
Forces dans les connecteurs d'axe	82
Prise en charge de la masse à distance pour l'analyse de réponse spectrale	83
Définitions de coque	84
Interface utilisateur	85
16 SOLIDWORKS Visualize	86
Prise en charge du matériel AMD en mode de rendu rapide Stellar	86
Prise en charge de DSPBR dans SOLIDWORKS	87
17 SOLIDWORKS CAM	89
Chanfreins de rupture de barre du brut dans les parcours d'outils de tournage	89
Création de chanfreins de rupture de barre	92
Paramètres du boîtier de serrage	93
18 SOLIDWORKS Composer	94
Options de modèle de nom de fichier pour les workshops	94
Génération de vidéos à l'aide de plusieurs formats d'image	95
Formats de fichier d'image PNG et TIFF	96
19 SOLIDWORKS Design Electrical	97
Gestion des câbles	97
Filtrage avancé dans le panneau Filtres	98
Fonctionnalités supplémentaires pour la productivité de la gestion des câbles	98
Masquage des classes système	99
Routage séparé des fils sélectionnés	100

Insertion dynamique d'un connecteur	101
Boîte de dialogue Sélectionner les circuits à dessiner	101
Mettre à jour et remplacer les données du projet	102
20 SOLIDWORKS MBD	103
Filtrage du DimXpertManager	103
21 DraftSight	104
Performance	104
Onglet Page de démarrage (DraftSight Premium uniquement)	105
Optimisation du ruban	106
Onglet Powertools du ruban (DraftSight Premium uniquement)	107
Ruban contextuel pour les dégradés et les motifs	108
Manipulation des mosaïques (DraftSight Premium uniquement)	109
Commandes Mosaïques	110
Fenêtres de document flottantes (DraftSight Premium uniquement)	111
Images ECW	111
Personnalisation de l'icône CCS	112
Guides des encres (DraftSight Premium uniquement)	113
Fichiers de configuration d'impression PCX (DraftSight Premium uniquement)	114
Gestion des références externes manquantes	115
Insérer une colonne de formule dans l'extraction de données	116
Expressions DIESEL	117
Commande MTEXT	118
Commande RENAME	119
Copie avec la commande SCALE	120
Outil Cote d'alimentation (DraftSight Mechanical uniquement)	121
Onglet Cote d'alimentation du ruban contextuel	121
22 SOLIDWORKS Plastics	123
Base de données matériaux	123
Performance	124
Matériaux thermodurcissables	125
Tracé de volume non rempli	127
Analyse des événements	127
23 Routage	128
Redirection des guides pour suivre une trajectoire de routage	129
Gestion d'une liste de favoris pour les gaines	130
Modifier l'élément de gaine	131
Améliorations des tables de connecteurs	132
Mise à l'échelle automatique des mises en plan pour de nouveaux fonds de plan	132

1

Bienvenue dans SOLIDWORKS Design 2026

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Améliorations principales**
- **Performance**
- **Pour de plus amples informations**



SOLIDWORKS Design® 2026 contient des améliorations axées sur l'utilisateur qui vous aident à rationaliser et à accélérer vos processus de développement de produits, de la conception à la fabrication :

- Accélérez la mise sur le marché grâce à une collaboration et une gestion des données améliorées
- Rationalisez les flux de travail pour les pièces, les assemblages, les mises en plan, la MBD, le routage électrique et de tuyauterie, la collaboration ECAD-MCAD et le rendu
- Travaillez plus rapidement grâce à l'importation/exportation, à l'expérience utilisateur et à l'amélioration des performances
- Rationalisez les flux de travail de dessin avec précision et clarté grâce aux mises à jour de DraftSight®
- Améliorez l'efficacité des données grâce aux mises à jour de SOLIDWORKS PDM
- Garantisiez les performances et la précision avec les mises à jour de SOLIDWORKS Simulation

- Rationaliser la conception électrique avec SOLIDWORKS Design Electrical Schematic
- Continuez à concevoir où que vous soyez grâce aux dernières innovations en matière de développement de produits basé sur navigateur sur **3DEXPERIENCE**® platform

Ce document présente toutes les améliorations qui affectent votre interaction avec **3DEXPERIENCE** platform. Cela inclut les versions connectées à la plateforme de SOLIDWORKS - SOLIDWORKS Design CC et SOLIDWORKS avec le complément **3DEXPERIENCE** (Design with SOLIDWORKS). Il comprend également d'autres applications pouvant se connecter à la plateforme, telles que DraftSight.

Améliorations principales

Les principales améliorations de SOLIDWORKS® 2026 combinent des améliorations apportées aux produits existants et de nouvelles fonctionnalités innovantes.

Principes de base	Apparences SOLIDWORKS à la page 19
Pièces et fonctions	Création de points de référence par valeurs XYZ à la page 29
Soudures et système de structures	Traitements de coins améliorés à la page 38
Habillage et mises en plan	Liaison d'attributs PLM aux colonnes de nomenclature à la page 14 Génération automatique de mises en plan (BETA) : Vues en coupe et symboles pour le perçage à la page 43
Configurations	Division des configurations en fichiers individuels à la page 49
Import/Export	Sélection de corps et de fonctions de pièces à corps multiples à la page 31

Performance

SOLIDWORKS® 2026 offre de meilleures performances pour certains outils et flux de travail.

Certaines des améliorations de performances et de flux de travail sont présentées ci-dessous :

SOLIDWORKS Simulation

Le temps de résolution des études de simulation avec des connecteurs prenant en charge le couplage distribué a été amélioré.

DraftSight

DraftSight offre des performances améliorées en matière de basculement entre les feuilles, d'opérations de zoom et de panoramique ainsi que de délais d'ouverture des fichiers.

Lorsque vous basculez vers une feuille, les performances sont améliorées de 66 % en moyenne. Le retour au modèle à partir d'une feuille est amélioré de 78 %. Ces améliorations ont été mesurées sur plusieurs configurations matérielles, des configurations d'entrée de gamme jusqu'aux ordinateurs hautes performances, bénéficiant ainsi aux utilisateurs quel que soit leur type de système.

Dans certains cas, les performances de zoom sont améliorées de 55 % et les performances de panoramique d'environ 38 %.

L'ouverture des fichiers est en moyenne 10 % plus rapide. Cela réduit le temps d'attente et optimise le temps que vous pouvez consacrer à votre travail.

Pour de plus amples informations

Les ressources suivantes vous en apprendront plus sur SOLIDWORKS :

Nouveautés au format PDF et HTML Ce guide est proposé aux formats PDF et HTML. Cliquez sur :

-  > **Nouveautés > PDF**
-  > **Nouveautés > HTML**

Nouveautés interactives

Dans SOLIDWORKS,  apparaît à côté des nouveaux éléments de menu et du titre des PropertyManagers nouveaux et considérablement modifiés. Cliquez sur  pour afficher le sujet dans ce guide qui décrit l'amélioration apportée.

Pour activer les Nouveautés interactives, cliquez sur  > **Nouveautés > Interactives.**

Aide en ligne

Propose une description exhaustive de nos produits, en particulier des détails sur l'interface utilisateur et des exemples.

Forum utilisateurs SOLIDWORKS

Contient des posts de la communauté d'utilisateurs SOLIDWORKS de **3DEXPERIENCE®** Platform (connexion requise).

Notes de version

Fournit des informations sur les modifications de dernière minute apportées à nos produits, y compris les modifications apportées au manuel *Nouveautés*, à l'aide en ligne et aux autres documents.

Mentions légales

Les mentions légales relatives à SOLIDWORKS sont disponibles [en ligne](#).

2

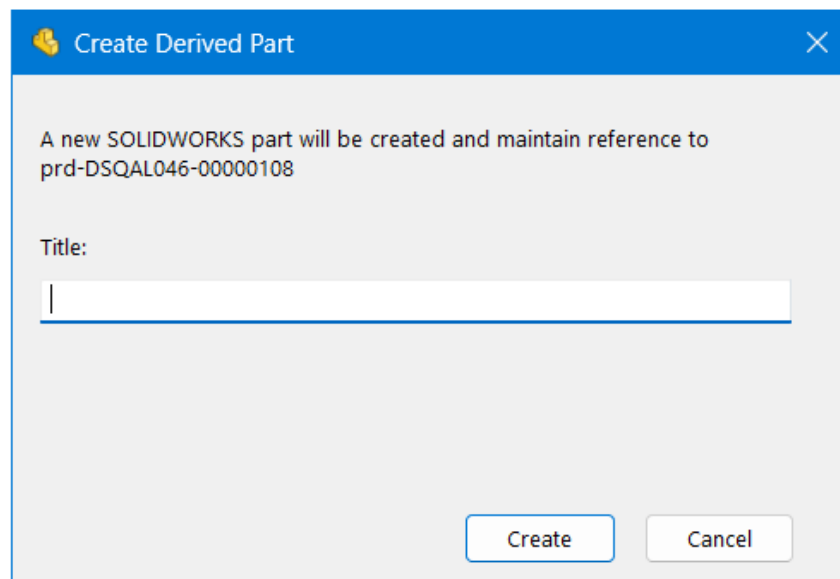
Utilisation de SOLIDWORKS sur 3DEXPERIENCE Platform.

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Composants 3DEXPERIENCE dans SOLIDWORKS**
- **Tâche 3DEXPERIENCE Transition dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS**
- **Liaison d'attributs PLM aux colonnes de nomenclature**

Ce chapitre présente toutes les améliorations qui affectent votre utilisation de SOLIDWORKS® avec **3DEXPERIENCE**® platform. Sauf indication contraire, les entrées de ce chapitre sont disponibles dans SOLIDWORKS Design CC et dans SOLIDWORKS Design avec le complément **3DEXPERIENCE** (Design with SOLIDWORKS).

Composants 3DEXPERIENCE dans SOLIDWORKS



Le flux de travail de gestion des composants **3DEXPERIENCE** dans SOLIDWORKS est optimisé.

Insertion de composants 3DEXPERIENCE dans les assemblages SOLIDWORKS

2025	2026
Une boîte de dialogue vous invite à insérer le composant en tant que composant 3DEXPERIENCE ou à créer une nouvelle pièce dérivée SOLIDWORKS.	Le logiciel insère le composant en tant que composant 3DEXPERIENCE . Aucune boîte de dialogue ne s'affiche.

Création de pièces dérivées dans les assemblages SOLIDWORKS

Après avoir inséré un composant **3DEXPERIENCE** dans un assemblage SOLIDWORKS au sein de l'arbre de création FeatureManager®, cliquez dessus à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Créer une pièce dérivée**.

2025	2026
La boîte de dialogue Nom du nouveau document apparaît.	La boîte de dialogue Créer une pièce dérivée s'affiche.
Pendant le flux de travail, la boîte de dialogue Enregistrer dans 3DEXPERIENCE s'affiche.	La boîte de dialogue Enregistrer dans 3DEXPERIENCE ne s'affiche plus. Vous pouvez enregistrer sur 3DEXPERIENCE platform à tout moment après avoir créé la pièce dérivée.

Modification des composants 3DEXPERIENCE dans les assemblages SOLIDWORKS

Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur un composant **3DEXPERIENCE** inséré dans l'arbre de création FeatureManager de l'assemblage, puis sélectionnez **Editer la pièce**.

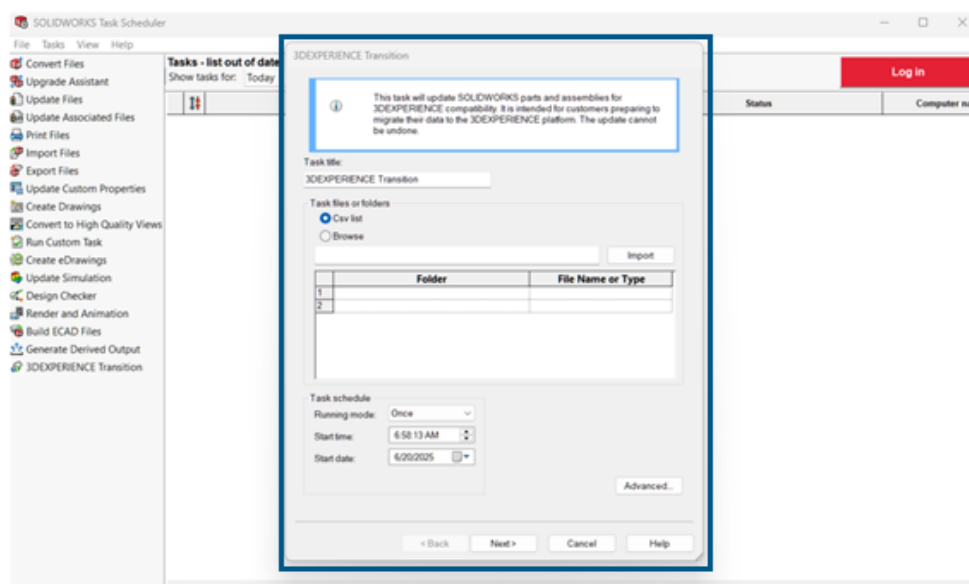
2025	2026
Vous pouvez modifier le composant, mais vous ne pouvez pas enregistrer les modifications.	La boîte de dialogue Créer une pièce dérivée s'affiche. Vous pouvez créer la pièce dérivée et y apporter des modifications.

Ouverture d'un composant 3DEXPERIENCE dans SOLIDWORKS

2025	2026
Vous pouvez ouvrir, afficher et modifier le composant, mais vous ne pouvez pas enregistrer les modifications. Le logiciel vous avertit que vous ne pouvez pas enregistrer les modifications, mais uniquement lorsque vous essayez d'enregistrer le composant.	Lorsque vous ouvrez le composant, vous ne pouvez pas le modifier. Tous les outils permettant de modifier le modèle sont indisponibles. Un message vous informe que le document est en lecture seule. Vous pouvez toujours utiliser des commandes qui ne modifient pas le modèle telles que Mesurer, Rotation, Translater ou Zoom . Dans le message ou dans le CommandManager, cliquez sur Créer une

2025	2026
	pièce dérivée pour ouvrir une pièce dérivée SOLIDWORKS et y insérer le composant 3DEXPERIENCE .

Tâche 3DEXPERIENCE Transition dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS



La tâche **3DEXPERIENCE Transition** vous permet de mettre à jour les fichiers SOLIDWORKS pour assurer leur compatibilité avec **3DEXPERIENCE** platform. La tâche **3DEXPERIENCE** fonctionne de la même manière que la tâche de compatibilité avec **3DEXPERIENCE**, mais elle peut utiliser un fichier **.csv** pour sélectionner du contenu sur votre ordinateur et exécuter des macros.

La tâche **3DEXPERIENCE Transition** remplace la tâche Compatibilité avec **3DEXPERIENCE**.

Avantages: Vous pouvez gagner du temps en utilisant des fichiers **.csv** pour ajouter du contenu à la tâche.

La tâche **3DEXPERIENCE Transition** vous permet d'effectuer les opérations suivantes :

- Mettre à niveau les fichiers sans activer la compatibilité **3DEXPERIENCE** en les enregistrant dans une version actuelle.
- Mettre à niveau les propriétés personnalisées.
- Ajouter des marques de reconstruction.
- Ajouter des marques de données d'affichage

Création d'une tâche 3DEXPERIENCE Transition

Pour créer une tâche 3DEXPERIENCE Transition :

1. Dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS, cliquez sur **3DEXPERIENCE Transition**.
2. Sous **Titre de la tâche**, créez un nom pour votre tâche.
3. Sous **Fichiers ou dossiers de tâches**, sélectionnez le contenu que vous souhaitez mettre à jour en procédant de l'une des manières suivantes :
 - Recherchez un fichier ou un dossier à ajouter aux **Fichiers ou dossiers de tâches**.
 - Importez un fichier .csv qui spécifie le contenu à ajouter aux **Fichiers ou dossiers de tâches**.

Le format du fichier .csv est *path, filename*. Par exemple, pour ajouter clamp.sldprt et bracket.sldrpt, écrivez :

- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"
- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldrpt"

4. Exécutez la tâche immédiatement ou planifiez-la.
5. Cliquez sur **Suivant**.
6. Dans la boîte de dialogue Options, définissez les options :

Option	Description
Option de configuration	Enregistre uniquement la configuration active ou active toutes les configurations avant l'enregistrement. L'activation de toutes les configurations avant l'enregistrement peut augmenter considérablement le temps nécessaire à la tâche.
Compatibilité avec 3DEXPERIENCE	Met à jour le contenu SOLIDWORKS pour assurer sa compatibilité avec 3DEXPERIENCE platform. Voir Compatibilité avec 3DEXPERIENCE et Options d'intégration 3DEXPERIENCE.
Paramètres de mise à niveau des fichiers	• Met à niveau les propriétés personnalisées. • Ajoute une marque de reconstruction à toutes les configurations. • Ajoute une marque de données d'affichage à toutes les configurations.

Option	Description
	Ajouter une marque de données d'affichage à toutes les configurations n'est pas disponible si vous avez sélectionné la compatibilité avec 3DEXPERIENCE.
Fichiers de sauvegarde	Indique l'emplacement de sauvegarde des fichiers mis à jour.

7. **Facultatif** : Sélectionnez une macro à exécuter sur les fichiers.
8. Cliquez sur **Terminer**.

Exécution d'une macro avec la tâche 3DEXPERIENCE Transition

Pour exécuter une macro avec la tâche 3DEXPERIENCE Transition :

1. Dans la tâche **3DEXPERIENCE Transition**, sélectionnez les fichiers sur lesquels vous souhaitez exécuter la macro.
 - a. Cliquez sur **Suivant**.
2. Dans la boîte de dialogue Options, sous **Actions personnalisées**, sélectionnez **Exécuter une macro** :
3. Recherchez une macro SOLIDWORKS (.swp).
4. Cliquez sur **Terminer**.

La macro apparaît dans le Planificateur de tâches avec le titre que vous avez défini pour la tâche.

Exemple de macro SOLIDWORKS

Pour tester cette fonctionnalité, vous pouvez coller le texte suivant dans une macro SOLIDWORKS (.swp).

Cet exemple de macro ajoute une propriété nommée « Hello » avec la valeur « Hello World » aux pièces, assemblages ou mises en plan figurant dans la liste des fichiers de tâches.

- Pour les pièces et les assemblages, il ajoute une propriété spécifique à la configuration aux configurations actives.
- Pour les mises en plan, il ajoute une propriété personnalisée, car les mises en plan ne contiennent pas de configurations.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long
```

```

Sub main()

    Set swApp = Application.SldWorks
    Set swModel = swApp.ActiveDoc

    If swModel Is Nothing Then
        ' If no model is currently loaded, then exit
        Exit Sub
    End If
    If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

        ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
        configuration for a Part or Assembly

        Set config = swModel.GetActiveConfiguration
        Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    Else

        ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

        Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    End If

End Sub

```

Liaison d'attributs PLM aux colonnes de nomenclature

Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent lier des attributs PLM à des colonnes de nomenclature qui se mettent à jour automatiquement lorsque vous vous connectez à la plate-forme.

Avantages: Lorsque vous migrez des données vers **3DEXPERIENCE** platform, vous pouvez directement lier une nomenclature aux attributs de la plate-forme.

Pour lier les attributs PLM aux colonnes de nomenclature :

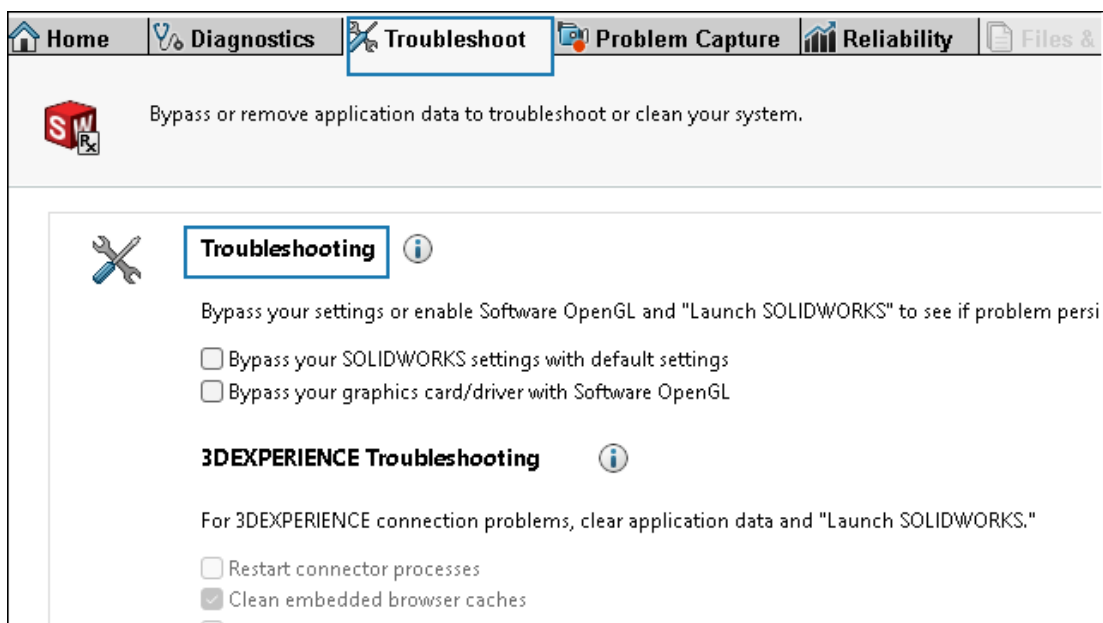
1. Double-cliquez sur le haut d'une colonne de nomenclature, au-dessus de l'en-tête de colonne.
2. Dans **Type de colonne**, sélectionnez **Attributs PLM**.
3. Dans **Nom de la propriété**, sélectionnez un attribut.

Lorsque vous êtes en mode hors ligne, deux astérisques (**) s'affichent dans les colonnes liées aux attributs PLM, indiquant que la propriété n'est pas à jour. Lorsque vous vous connectez à **3DEXPERIENCE** platform, SOLIDWORKS met à jour la propriété.

3

Administration

Mises à jour de SOLIDWORKS Rx



SOLIDWORKS Rx est plus facile à utiliser et organise ses fonctionnalités de manière plus logique.

L'onglet **Dépannage** contient des fonctionnalités précédemment situées sous **Maintenance du système** et **Accueil > Modes sans échec**.

L'outil **Capture du problème** génère un contenu .zip identique, que vous sélectionniez **SOLIDWORKS** ou **ECRAN** comme source.

Dans SOLIDWORKS® Design CC, vous pouvez ouvrir SOLIDWORKS Rx à partir du menu **Démarrer**. SOLIDWORKS Rx inclut un onglet **Test de performance** pour les évaluations de performance.

Pour les utilisateurs de **3DEXPERIENCE**®, vous disposez d'options de dépannage supplémentaires. Si vous rencontrez des problèmes lors de la connexion à **3DEXPERIENCE**, vous pouvez réinitialiser la connexion :

1. **Fermer les processus du connecteur.** Ferme les processus du connecteur `ENOPLMCSAClient.exe` et `EdmServerV6.exe`, et redémarre la connexion **3DEXPERIENCE**.

2. **Nettoyer les caches de navigateur intégrés.** Nettoie le cache de SOLIDWORKS Chromium Embedded Framework (CEF) (%temp%\swcefcache) et le répertoire WebView2 (%temp%\DSTempWebview2) utilisé par la boîte de dialogue de connexion et le volet des tâches de **3DEXPERIENCE**.
3. **Nettoyer le répertoire temporaire de 3DEXPERIENCE.** Efface les paramètres et les données mises en cache utilisés par SOLIDWORKS et les autres apps **3DEXPERIENCE** pour personnaliser et accélérer les interactions avec **3DEXPERIENCE** platform. Le répertoire temporaire se trouve à l'emplacement %localappdata%\DassaultSystemes\CATTemp.

4

Fonctions de base de SOLIDWORKS

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Modifications apportées aux options du système**
- **Apparences SOLIDWORKS**
- **Render with SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS**
- **Suppression des équations pour les esquisses et les fonctions**
- **Interface de Programmation d'Applications**

Modifications apportées aux options du système

Les options suivantes ont été ajoutées, modifiées ou supprimées dans le logiciel.

Options du système

Option	Description	Accès
Marquer l'assemblage comme modifié lorsque des modifications cosmétiques sont apportées à des documents référencés	Spécifiez si une reconstruction est requise pour les modifications non essentielles.	Performance
Performances graphiques améliorées (nécessite le redémarrage de SOLIDWORKS)	Nécessaire pour que SOLIDWORKS puisse utiliser le modèle DSPBR.	Performance

Option	Description	Accès
DSPBR (Dassault Systèmes Physically Based Rendering)	Effectue le rendu des modèles avec des apparences provenant du modèle DSPBR. Ces apparences sont cohérentes avec SOLIDWORKS Visualize et 3DEXPERIENCE platform, et permettent d'obtenir des visuels plus réalistes. Lorsque cette option est sélectionnée, le PropertyManager Apparences inclut un onglet DSPBR. Cet onglet garantit une conversion directe de matériau à matériau. Tous les paramètres de SOLIDWORKS sont directement mappés vers Visualize.	Afficher
Anciennes apparences	Utilise des fonctionnalités de rendu antérieures à SOLIDWORKS 2026.	Afficher
Afficher l'icône des messages dans la barre d'état	Lorsqu'elle est sélectionnée, cette option vous permet d'accéder rapidement aux messages ignorés à partir de la barre d'état.	Messages/Erreurs/Avertissements > Messages ignorés

Apparences SOLIDWORKS



Legacy

DSPBR

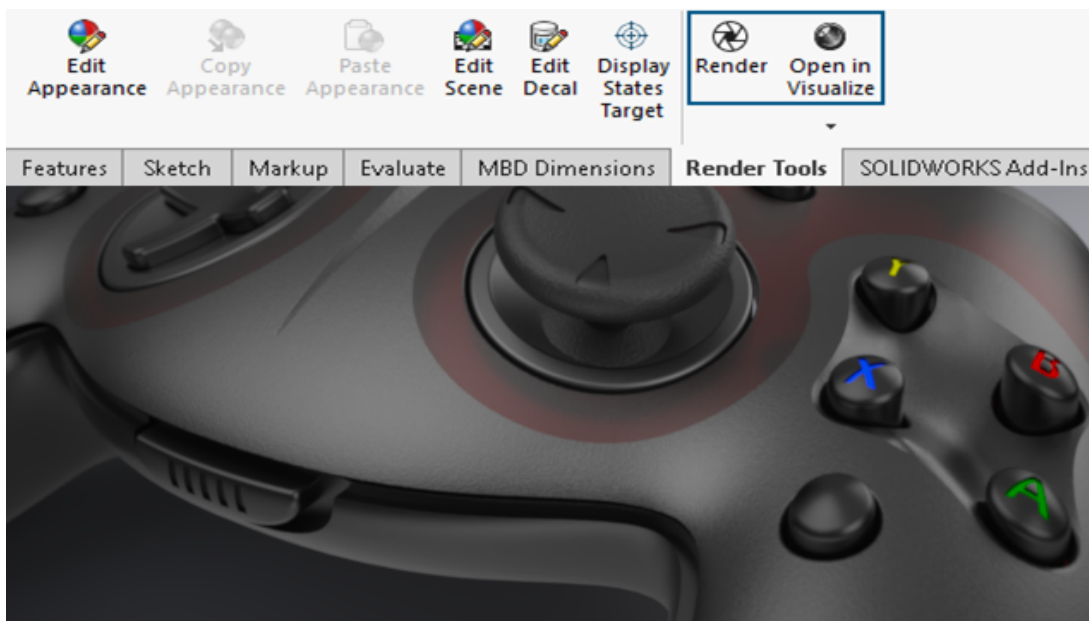
Vous pouvez utiliser une bibliothèque d'apparences plus complète dans SOLIDWORKS® via le modèle Enterprise PBR Shading de Dassault Systèmes (DSPBR). Ces apparences sont cohérentes avec SOLIDWORKS Visualize et **3DEXPERIENCE** platform, et permettent d'obtenir des visuels plus réalistes.

Vous pouvez effectuer un rendu des apparences avec DSPBR, qui est disponible lorsque vous :

- Sélectionnez **Performances graphiques améliorées (nécessite le redémarrage de SOLIDWORKS)** dans **Outils > Options > Options du système > Performance**
- Sélectionnez **DSPBR (Dassault Systèmes Physically Based Rendering)** sous **Style visuel de l'apparence** via **Outils > Options > Options du système > Affichage**.
- Activation des **graphiques RealView** 

Le modèle d'éclairage de rendu inclut un éclairage au format HDR (High Dynamic Range) basé sur l'image pour des représentations plus correctes d'un point de vue physique.

Render with SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS



Si vous disposez d'une installation SOLIDWORKS Visualize avec une licence, vous pouvez générer des rendus finaux photoréalistes de haute qualité depuis SOLIDWORKS à l'aide de SOLIDWORKS Visualize.

Le CommandManager Outils de rendu comprend les outils suivants.

	Rendu	Génère des rendus de haute qualité depuis SOLIDWORKS à l'aide du PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render.
	Ouvrir dans Visualize	Spécifie les options de chargement d'un modèle SOLIDWORKS dans Visualize.

Génération de rendu à l'aide de SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS

Pour générer un rendu à l'aide de SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS :

1. Dans le CommandManager, cliquez sur **Rendu**  (onglet Outils de rendu) ou sur **Outils de rendu > Rendu**.
2. Définissez les options dans le PropertyManager et cliquez sur .

PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render

Vous pouvez utiliser ce PropertyManager pour spécifier les paramètres des rendus finaux.

Pour ouvrir ce PropertyManager :

1. Dans le CommandManager, cliquez sur **Rendu**  (onglet Outils de rendu) ou sur **Rendu** (barre d'outils Outils de rendu).

Paramètres de l'image de sortie

	Nom du fichier	Spécifie le nom du modèle.
	Dossier de sortie	Spécifie l'emplacement du modèle.

Support

Format	Spécifie le format de sortie du rendu.
Inclure la valeur Alpha	Spécifie s'il faut ajouter le canal alpha (pour préserver la transparence) au rendu final (RVB ou RGBA).

Taille

	Préréglages	Répertorie les formats d'image standard pour la caméra de rendu.
	Paysage/Portrait	Spécifie une orientation horizontale ou verticale pour la caméra de rendu.
	Largeur/Hauteur	Spécifie un format d'image personnalisé pour la caméra de rendu.

Qualité

Spécifie le nombre de passes de rendu.

Qualité	Nombre de passes de rendu
Faible	50
Moyenne	100
Haute	500

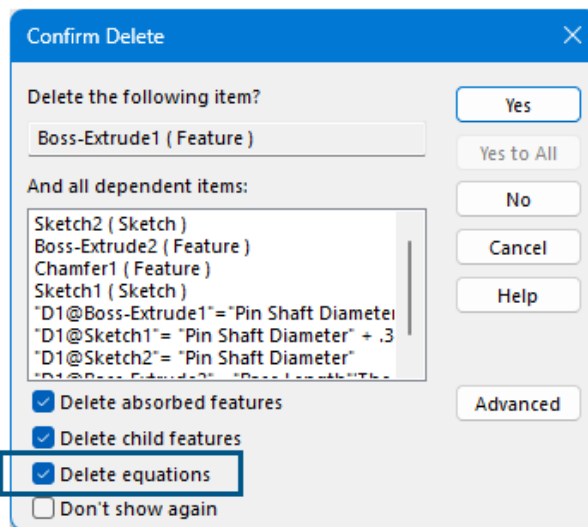
Chargement de modèles SOLIDWORKS dans SOLIDWORKS Visualize

Vous pouvez charger des modèles SOLIDWORKS directement dans Visualize et les ajuster davantage à l'aide de la fonctionnalité Visualize.

Pour charger des modèles SOLIDWORKS dans SOLIDWORKS Visualize :

1. Dans le CommandManager, cliquez sur **Ouvrir dans Visualize**  (onglet Outils de rendu) ou sur **Outils de rendu > Ouvrir dans Visualize**.
2. Sélectionnez une option :
 - **Regrouper par apparence** . Ouvre le modèle SOLIDWORKS dans Visualize, regroupant toutes les pièces en fonction des apparences SOLIDWORKS que vous leur avez appliquées.
 - **Grouper par pièce** . Ouvre le modèle SOLIDWORKS dans Visualize, en regroupant toutes les pièces en fonction des composants SOLIDWORKS.
 - **Importer avec des options** . Importe le modèle SOLIDWORKS dans Visualize où vous pouvez choisir des options d'importation.

Suppression des équations pour les esquisses et les fonctions



Si vous supprimez une esquisse ou une fonction qui contient une équation, vous pouvez supprimer directement l'équation depuis la boîte de dialogue Confirmer la suppression. Auparavant, vous deviez supprimer manuellement l'équation à l'aide de la boîte de dialogue Equations, variables globales et cotes.

Avantages: vous contrôlez mieux l'impact de la suppression d'esquisses ou de fonctions sur les équations associées. Cela vous permet de préserver ou de nettoyer le modèle selon les besoins.

Cette fonctionnalité s'applique aux pièces uniquement.

Lorsque vous supprimez l'esquisse ou la fonction, dans la boîte de dialogue Confirmer la suppression, sélectionnez **Supprimer les équations** pour supprimer les équations associées.

Interface de Programmation d'Applications

Voir *Aide de SOLIDWORKS API : Notes de version* pour connaître les dernières mises à jour.

- SOLIDWORKS API permet d'effectuer les actions suivantes :
 - Notifier les programmes lorsque vous réorganisez les fonctions de la liste des pièces soudées et du dossier de corps volumiques
 - Ajouter et modifier des familles de pièces dans les mises en plan
 - Déplacer les vues de mise en plan indépendamment des vues enfants
- API Simulation. Prise en charge des connecteurs de câble

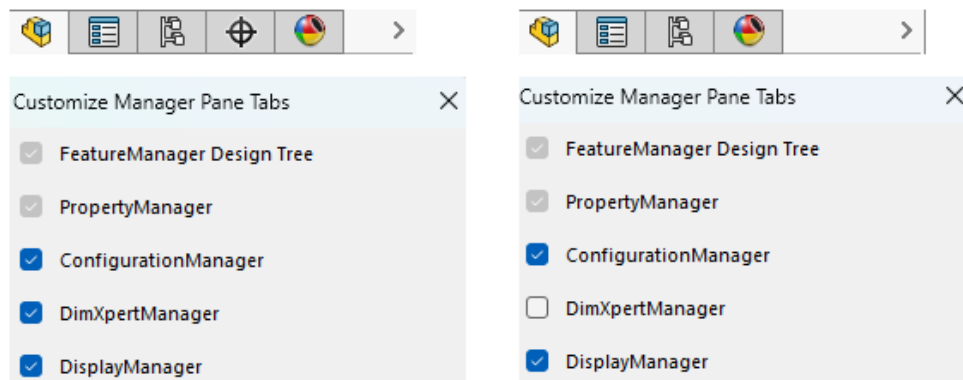
5

Interface utilisateur

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Masquage et affichage des onglets du volet de définition**
- **Affichage des messages ignorés**
- **Convivialité**
- **Filtres de sélection**
- **Autres améliorations apportées à l'interface utilisateur**

Masquage et affichage des onglets du volet de définition

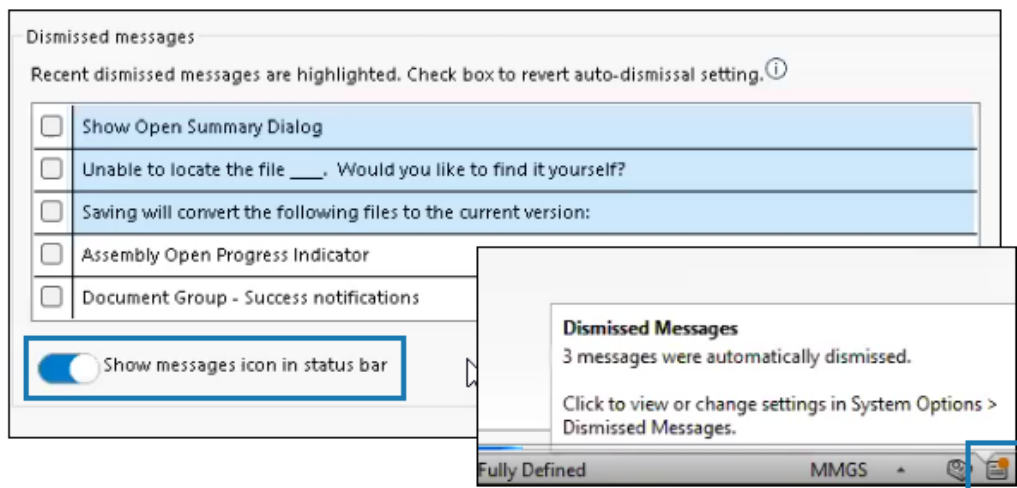


Vous pouvez masquer et afficher les onglets du volet de définition pour vous concentrer sur les onglets les plus pertinents pour votre travail.

Pour masquer et afficher les onglets du volet de définition :

1. Cliquez à l'aide du bouton droit sur un onglet du volet de définition, puis cliquez sur **Personnaliser**.
2. Dans la boîte de dialogue, spécifiez les onglets à masquer ou à afficher.

Affichage des messages ignorés

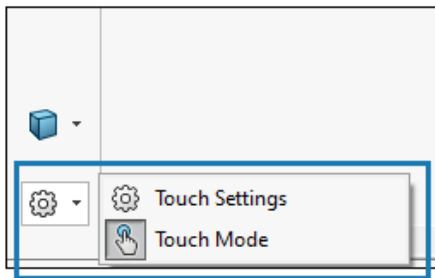
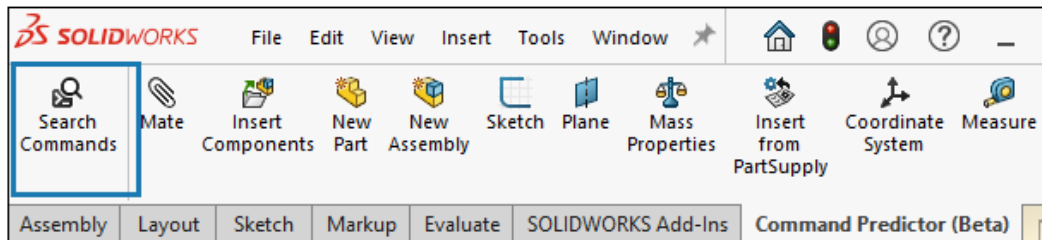


La barre d'état de la fenêtre SOLIDWORKS comporte une icône **Messages ignorés** qui vous permet d'afficher rapidement les messages que vous avez rejetés précédemment et de définir les paramètres pour les afficher à nouveau.

Améliorations :

- Sous **Outils > Options > Options du système**, cliquez sur **Messages/Erreurs/Avertissements > Messages ignorés**. Vous pouvez activer **Afficher l'icône des messages dans la barre d'état** pour accéder rapidement aux messages à partir de la barre d'état.
- Passez le curseur sur **Messages ignorés**  dans la barre d'état. La boîte de dialogue affiche le nombre de messages récemment ignorés. Cliquez sur l'icône pour accéder à la page Messages ignorés.

Convivialité



L'interface utilisateur a été améliorée pour garantir une productivité accrue.

- Le message d'avertissement pour une mise à niveau de Toolbox ne s'affiche qu'une seule fois. Auparavant, ce message s'affichait pour chaque composant manquant d'un assemblage.

La boîte de message d'avertissement est dotée d'une minuterie qui entraîne sa fermeture automatique.

- Le positionnement intelligent de la boîte de dialogue Modifier une cote évite le chevauchement de la cote en cours d'édition.
- En mode tactile, lorsque l'option **Verrouiller la rotation 3D** est désactivée, vous pouvez effectuer un panoramique d'une mise en plan par simple glissement du doigt. Cela permet d'éviter toute modification accidentelle de la mise en plan, en particulier lors du marquage du fichier.
- Sur la barre d'outils Mode tactile, l'outil **Paramètres tactiles** propose des options permettant d'ouvrir directement la boîte de dialogue Options du système - Tactile et de masquer la barre d'outils Mode tactile.
- Sous l'onglet Prédicteur de commande, cliquez sur **Rechercher des commandes** pour rechercher un outil SOLIDWORKS®.

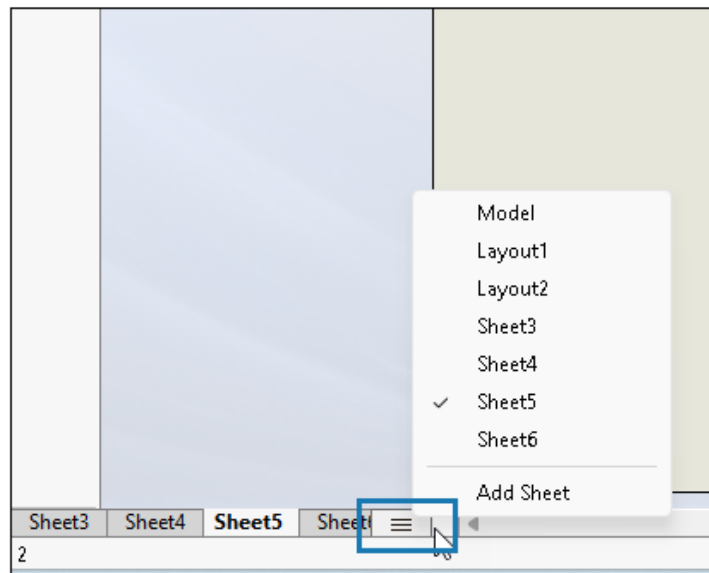
Filtres de sélection

Les améliorations apportées à la barre d'outils Filtre de sélection vous permettent de travailler plus précisément et plus efficacement lors de la modélisation.

- **Filtre de fonction.** Permet de sélectionner et de supprimer des fonctions dans les pièces et les assemblages. Vous pouvez sélectionner des fonctions de type enlèvement de matière extrudé, congé ou perçage directement dans la zone graphique.

- **Filtre pour composants.** permet de sélectionner des pièces et des sous-assemblages de premier niveau dans un assemblage.
- Vous pouvez affecter des touches de raccourci aux outils suivants :
 - **Filtrer les corps surfaciques**
 - **Filtrer les corps volumiques**
 - **Filtrer les points milieu**
 - **Filtrer les axes de centrage**
 - **Filtrer les lignes de construction**
- Sous **Outils > Personnaliser > Clavier**, la catégorie **Sélection** contient tous les outils **Filtre de sélection**.

Autres améliorations apportées à l'interface utilisateur



L'interface utilisateur vous offre une meilleure expérience lorsque vous travaillez avec plusieurs onglets ou feuilles de mise en plan, lorsque vous déplacez des dossiers dans l'arbre de création FeatureManager® et lorsque vous utilisez plusieurs écrans.

Améliorations :

- Au bas d'une feuille ou d'un onglet de mise en plan, cliquez sur **Liste**  pour afficher une liste des feuilles ou onglets ouverts. Vous trouverez au bas de la liste l'option **Ajouter une feuille** ou des options permettant de créer une étude.
- Les limitations rencontrées lors du déplacement des dossiers sous l'**Origine**  et au-dessus de la fonction **Contraintes**  ont été résolues. Vous pouvez déplacer des composants et des dossiers vers le haut ou vers le bas dans l'arbre de création FeatureManager.
- Lorsque vous travaillez sur différents écrans et que plusieurs fichiers sont ouverts sur un seul d'entre eux, si vous cliquez sur **Fenêtre > Mosaïque horizontale/Mosaïque verticale**, le logiciel répartit uniformément les fichiers pour les afficher en mosaïque

sur tous les écrans disponibles. Par exemple, si vous avez ouvert six fichiers et utilisez trois écrans, le logiciel affiche en mosaïque deux fichiers sur chaque écran.

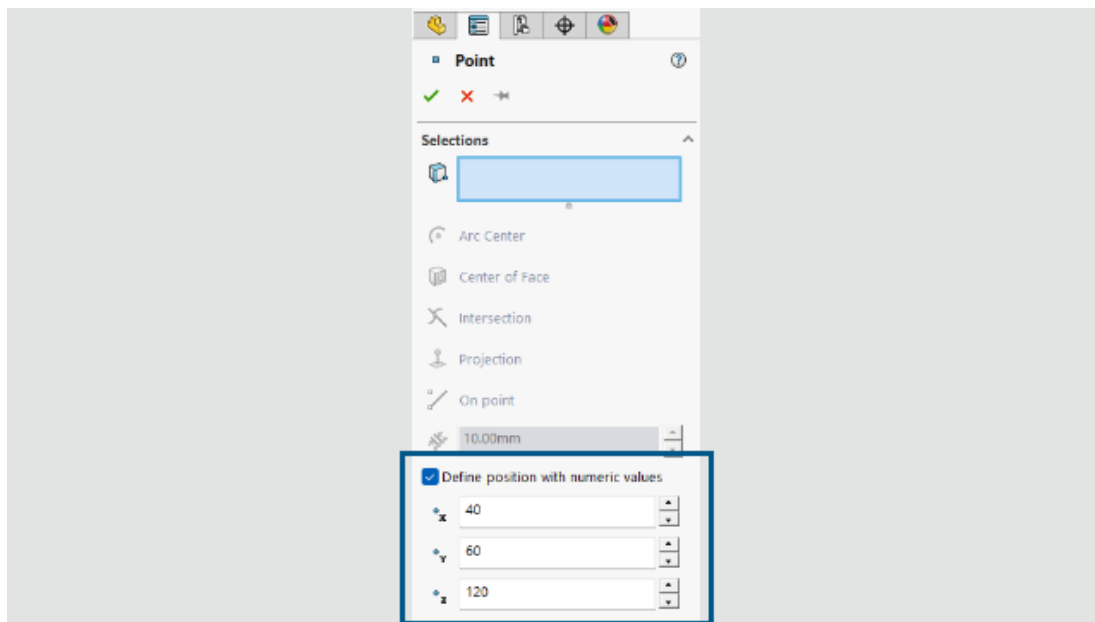
6

Pièces et fonctions

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Création de points de référence par valeurs XYZ**
- **Quitter les processus de pièce via la touche Echap**
- **Sélection de corps et de fonctions de pièces à corps multiples**
- **Définition d'un cube de visualisation à l'aide d'un système de coordonnées**

Création de points de référence par valeurs XYZ



Vous pouvez créer des points de référence en spécifiant des valeurs numériques absolues pour les coordonnées X, Y et Z.

Avantages: vous contrôlez mieux le positionnement des points de référence.

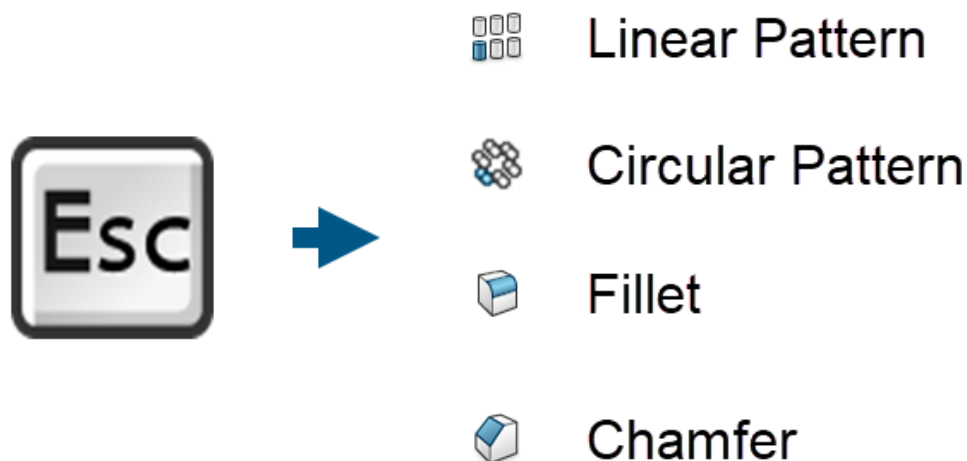
Pour créer des points de référence en spécifiant des valeurs XYZ :

1. Dans un fichier de pièce ou d'assemblage, cliquez sur **Insertion > Géométrie de référence > Point**.
2. Dans le PropertyManager, sélectionnez **Définir la position avec des valeurs numériques**.

Les options sous **Sélections** deviennent indisponibles.

3. Spécifiez les valeurs de **Coordonnée X** $\cdot_x$, **Coordonnée Y** $\cdot_y$ et **Coordonnée Z** $\cdot_z$ pour définir la position du point de référence par rapport à l'origine (0,0,0).
4. Cliquez sur .

Quitter les processus de pièce via la touche Echap



Pour quitter immédiatement les processus de pièces fastidieux, appuyez sur la touche **Echap** afin d'annuler l'outil en cours d'exécution et de rétablir l'état précédent du modèle. Cela s'applique aux outils **Répétition linéaire**, **Répétition circulaire**, **Congé** et **Chanfrein**.

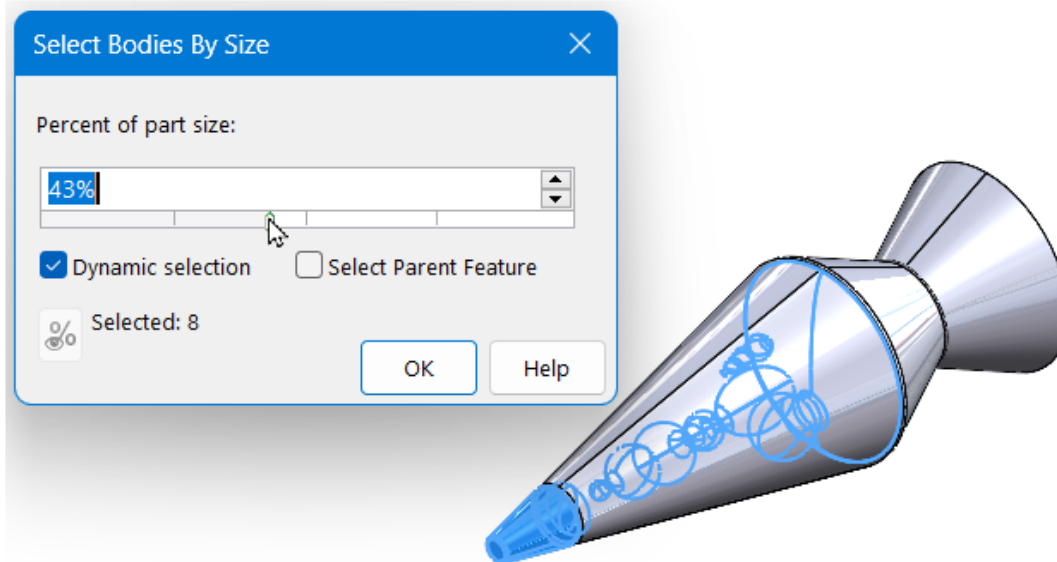
Avantages: Vous pouvez quitter les processus qui prennent du temps à se terminer ou que vous avez lancés par erreur.

Les messages dans la barre d'état pendant une prévisualisation ou une opération principale vous alertent que cette fonctionnalité est disponible : Appuyez sur <ECHAP> pour annuler l'aperçu **ou** Appuyez sur <ECHAP> pour annuler la commande <Répétition linéaire/Répétition circulaire/Congé/Chanfrein>.

Appuyez sur **Echap** pendant que ces outils sont exécutés pour quitter les processus décrits.

Outil	Actions du PropertyManager que vous pouvez quitter
Répétition linéaire et Répétition circulaire	• Cliquez sur  pour lancer l'exécution de l'outil. • Sélectionnez une fonction ou une face. • Spécifiez les options sous Direction 1 ou Direction 2. • Spécifiez un type d'Aperçu. • Sélectionnez Occurrences à omettre. • Sélectionnez Occurrences à varier.
Congé et Chanfrein	• Cliquez sur  pour lancer l'exécution de l'outil. • Sélectionnez Objets à arrondir ou Objets à chanfreiner. • Spécifiez un type d'Aperçu.

Sélection de corps et de fonctions de pièces à corps multiples



Lorsque vous ouvrez des pièces à corps multiples dans SOLIDWORKS®, vous pouvez utiliser plusieurs outils de sélection pour afficher des corps et des fonctions individuels du modèle. Auparavant, aucune méthode de sélection n'était disponible.

Avantages : vous pouvez masquer, ajouter, supprimer ou refouler les corps et les fonctions non essentiels afin d'améliorer les performances du modèle et d'effectuer une tâche plus rapidement.

Les outils suivants vous permettent de sélectionner des corps et des fonctions discrets de pièces à corps multiples :

- **Sélectionner des corps par taille**
- **Sélectionner des corps par volume**

Pour accéder à ces outils, ouvrez une pièce à corps multiple et cliquez sur **Outils > Sélection** ou cliquez avec le bouton droit de la souris sur le menu déroulant **Outils de**

sélection  et sélectionnez un outil.

Sélectionner des corps par taille

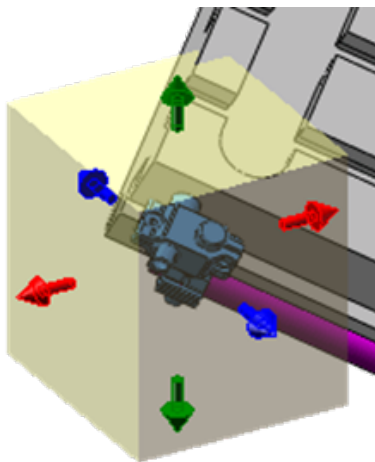
Spécifiez un pourcentage de la taille de la pièce que vous souhaitez sélectionner. Spécifiez les options suivantes :

- **Sélection dynamique.** Affiche un aperçu dynamique des sélections lorsque vous modifiez la valeur de l'option **Pourcentage de la taille de la pièce**.
- **Sélectionner les fonctions parentes.** Sélectionne les fonctions parentes dans l'arbre de création FeatureManager®. Cette option permet de sélectionner les fonctions discrètes qui composent les corps. Lorsque cette option est désactivée, le logiciel sélectionne uniquement les corps eux-mêmes. Selon votre sélection, vous pouvez effectuer les actions requises, telles que la suppression, le masquage ou la suppression d'entités.

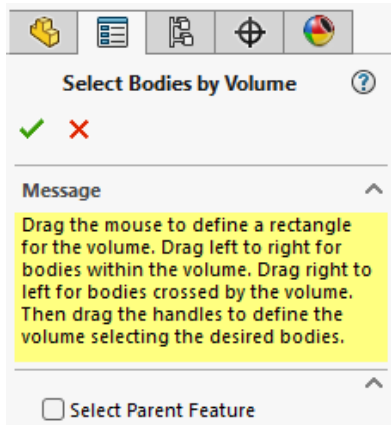
Si vous importez des pièces à corps multiples au format neutre pour créer des fonctions parentes **importées** , dans l'arbre de création FeatureManager, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône de pièce importée  et sélectionnez **Rompre le lien**. Cette action est irréversible.

Sélectionner des corps par volume

Sélectionnez des corps à partir d'un volume temporaire que vous définissez.



Suivez les instructions du PropertyManager.

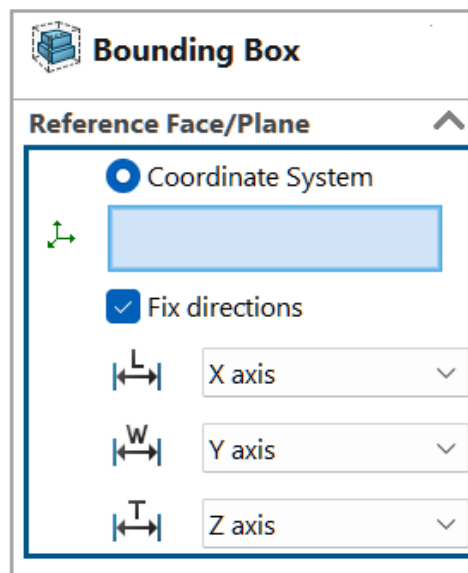


Faites glisser pour définir un rectangle pour le volume.

- Faites glisser de gauche à droite pour sélectionner les corps dans ce volume.
- Faites glisser de droite à gauche pour sélectionner les corps qui croisent ce volume.

Faites ensuite glisser les poignées pour définir le volume qui sélectionne les corps requis.

Définition d'un cube de visualisation à l'aide d'un système de coordonnées



Vous pouvez définir un cube de visualisation à l'aide d'un système de coordonnées.

Pour un cube de visualisation rectangulaire, vous pouvez spécifier les axes X, Y et Z pour la longueur, la largeur et l'épaisseur. Pour un cube de visualisation cylindrique, vous pouvez spécifier l'un des axes X, Y et Z pour l'axe du cylindre.

Pour définir un cube de visualisation rectangulaire à l'aide d'un système de coordonnées :

1. Ouvrez un modèle, puis cliquez sur **Insertion** > **Géométrie de référence** > **Cube de visualisation**

2. Dans le PropertyManager, sous **Type de cube de visualisation**, sélectionnez **Rectangulaire**.
3. Sous **Face/plan de référence**, sélectionnez **Système de coordonnées** et choisissez un système de coordonnées.

Un cube de visualisation rectangulaire est créé. Les arêtes sont parallèles aux axes X, Y et Z du système de coordonnées.

4. Pour changer l'axe d'une direction, sélectionnez **Corriger les directions** et sélectionnez un axe pour une direction :

	Longueur	Spécifie l'axe pour la longueur.
	Largeur	Spécifie l'axe pour la largeur.
	Epaisseur	Spécifie l'axe pour l'épaisseur.

Pour définir un cube de visualisation cylindrique à l'aide d'un système de coordonnées :

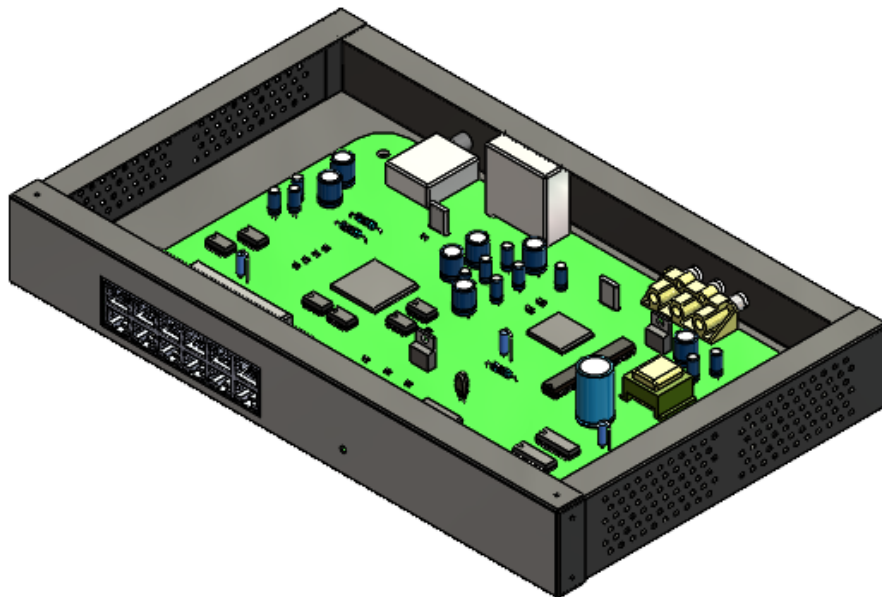
1. Dans le PropertyManager, sous **Type de cube de visualisation**, sélectionnez **Cylindrique**.
2. Sous **Face/plan de référence**, sélectionnez **Système de coordonnées** et choisissez un système de coordonnées.

Un cube de visualisation cylindrique est créé. L'axe est parallèle à l'un des axes X, Y ou Z du système de coordonnées, l'axe Z étant l'axe par défaut.

3. Pour changer la direction de l'axe, sélectionnez **Corriger les directions** et sélectionnez un axe :

	Axe	Spécifie l'axe du cube de visualisation cylindrique.
---	------------	--

Conditions de départ de la tôle de base pliée



Vous pouvez spécifier des conditions de départ lors de la création de tôles de base pliées, telles que des plans d'esquisse, des surfaces et des décalages.

Dans le PropertyManager Tôle de base pliée, sous **De**, spécifiez une condition de départ :

Condition de départ	Description
Plan d'esquisse	Démarre la tôle de base pliée à partir du plan sur lequel se trouve l'esquisse.
Surface/Face/Plan	Démarre la tôle de base pliée à partir de la surface, de la face ou du plan spécifié. L'entité doit être plane.
Sommet	Démarre la tôle de base pliée à partir du sommet sélectionné. L'entité peut être un point d'esquisse ou un sommet du modèle.

Condition de départ	Description
Décalage	Démarre la tôle de base pliée sur un plan décalé de la distance spécifiée par rapport au plan d'esquisse.

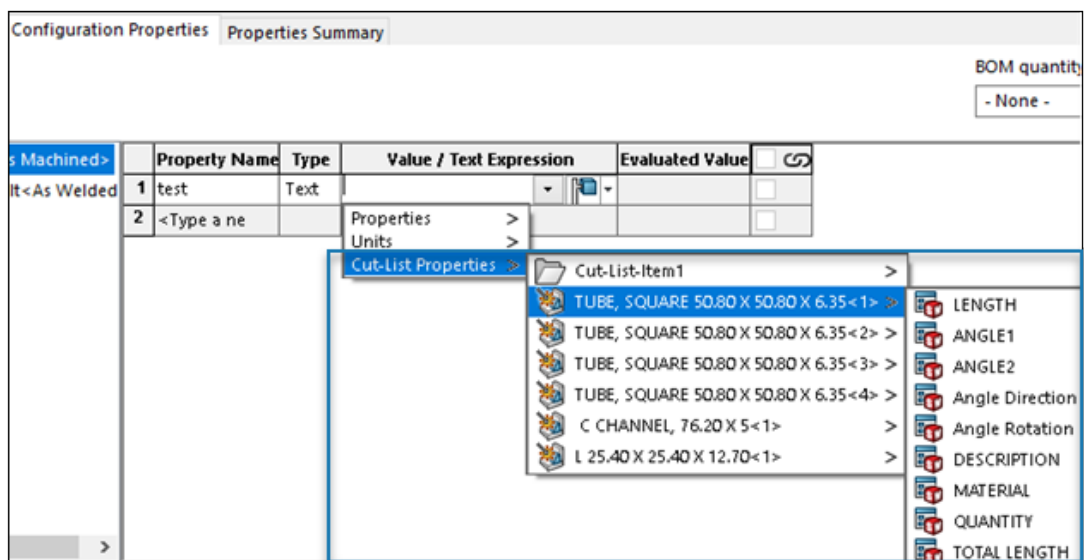
8

Soudures et système de structures

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Accès aux propriétés de la liste des pièces soudées à partir des propriétés du fichier**
- **Traitements de coins améliorés**

Accès aux propriétés de la liste des pièces soudées à partir des propriétés du fichier



Vous pouvez accéder aux propriétés de la liste des pièces soudées dans l'onglet Propriétés de la configuration de la boîte de dialogue Propriétés.

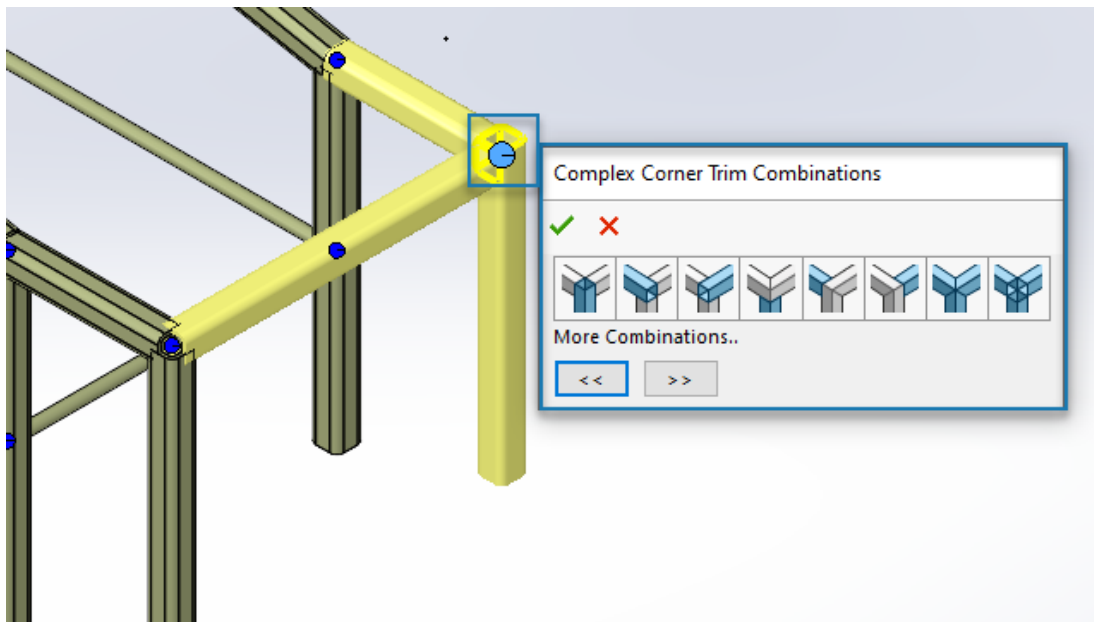
Pour accéder aux propriétés de la liste des pièces soudées à partir des propriétés du fichier :

1. Cliquez sur **Propriétés du fichier** (barre d'outils Standard).
2. Dans la boîte de dialogue, dans l'onglet Propriétés de la configuration, sélectionnez le nom de la configuration.
3. Dans **Nom de la propriété**, saisissez le nom de la propriété.

4. Dans **Valeur / Expression de texte**, sélectionnez **Propriétés de la liste des pièces soudées**.
5. Dans le menu déroulant **Propriétés de la liste des pièces soudées**, sélectionnez un corps de liste des pièces soudées et sa propriété spécifique de liste des pièces soudées.

Le champ **Valeur / Expression de texte** affiche la formule : `$PRPWLD:"*Cutlist Item name*: *Cutlist Property Name*"`. SOLIDWORKS® lie la propriété de liste des pièces soudées sélectionnée à la formule.

Traitements de coins améliorés



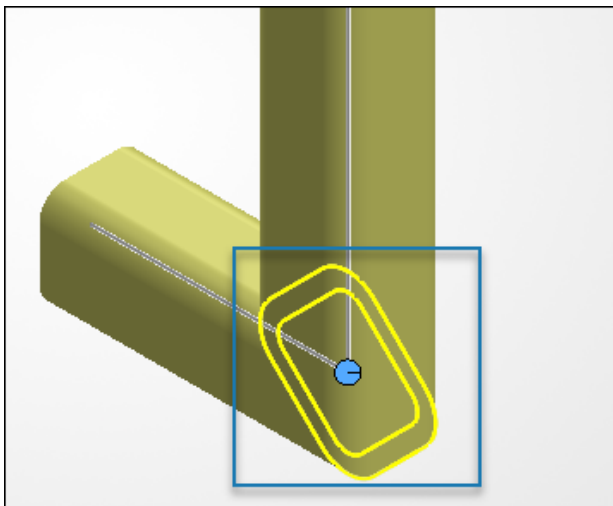
Vous pouvez sélectionner la combinaison appropriée de type et d'ordre d'ajustement pour un coin complexe dans la zone graphique.

Pour sélectionner les sorties de coins en fonction du type et de l'ordre d'ajustement :

1. Ouvrez une pièce de système de structures.
2. Dans l'arbre de création FeatureManager, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur **Gestion des coins**, puis cliquez sur **Editer la fonction** .
3. Dans la zone graphique, sélectionnez un coin complexe.
4. Dans la boîte de dialogue Combinaisons complexes de coin ajusté, sélectionnez des options pour représenter les sorties d'un coin en fonction du type et de l'ordre d'ajustement.
5. Cliquez sur  ou  pour sélectionner d'autres combinaisons.
6. Cliquez sur .

Les options de sortie apparaissent dans la zone graphique lorsque trois membres ou plus se rencontrent en un point.

Lorsque des éléments se rencontrent en un point, les contours jaunes affichent la surface ajustée.



9

Assemblages

Spécification des exigences de reconstruction pour les modifications cosmétiques

Save

☐ Purge cached configuration data

☐ Update mass properties while saving document

Mark assembly as modified when cosmetic changes are made to referenced documents:

Always
Always
Prompt
Never

Vous pouvez utiliser **Marquer l'assemblage comme modifié lorsque des modifications cosmétiques sont apportées à des documents référencés** afin de spécifier les exigences de reconstruction concernant les modifications non essentielles.

Lorsque vous sélectionnez **Demander** ou **Jamais** et que vous apportez une modification cosmétique, le modèle n'est pas marqué comme modifié. Sur la barre de menus, le nom du document s'affiche entre crochets, assorti d'un astérisque.

⚙️ ▾ Engine.SLDASM [*] 🔍 Search Commands 🔍 ▾

Modifications ne nécessitant pas de reconstruction :

- Ajout, modification ou suppression de la géométrie de référence dans une pièce.
- Modification de la visibilité de la géométrie de référence dans une pièce.
- Ajout, modification, suppression ou masquage d'une esquisse dans une pièce où l'esquisse ne pilote aucune géométrie.

- Masquage ou affichage des corps lorsque l'assemblage de référence inclut des corps ou des composants masqués dans les calculs des propriétés de masse.
- Masquage ou affichage des corps lorsque l'assemblage de référence n'inclut pas de corps ou de composants masqués dans les calculs des propriétés de masse.
- Ajout, modification ou suppression d'une apparence de pièce.
- Ajout, modification ou suppression d'un décalque d'une pièce.
- Annulation des modifications apportées à une fonction dans une pièce.

Pour spécifier les exigences de reconstruction pour des modifications esthétiques :

1. Cliquez sur **Outils > Options > Options du système > Performances**.
2. Sous **Enregistrer**, sélectionnez **Marquer l'assemblage comme modifié lorsque des modifications cosmétiques sont apportées à des documents référencés** et sélectionnez une option :

Toujours	Reconstruit l'assemblage pour toutes les modifications esthétiques.
Demander	Demande si vous souhaitez reconstruire à chaque fois qu'une modification cosmétique est apportée.
Jamais	Ne reconstruit pas l'assemblage pour les modifications esthétiques.

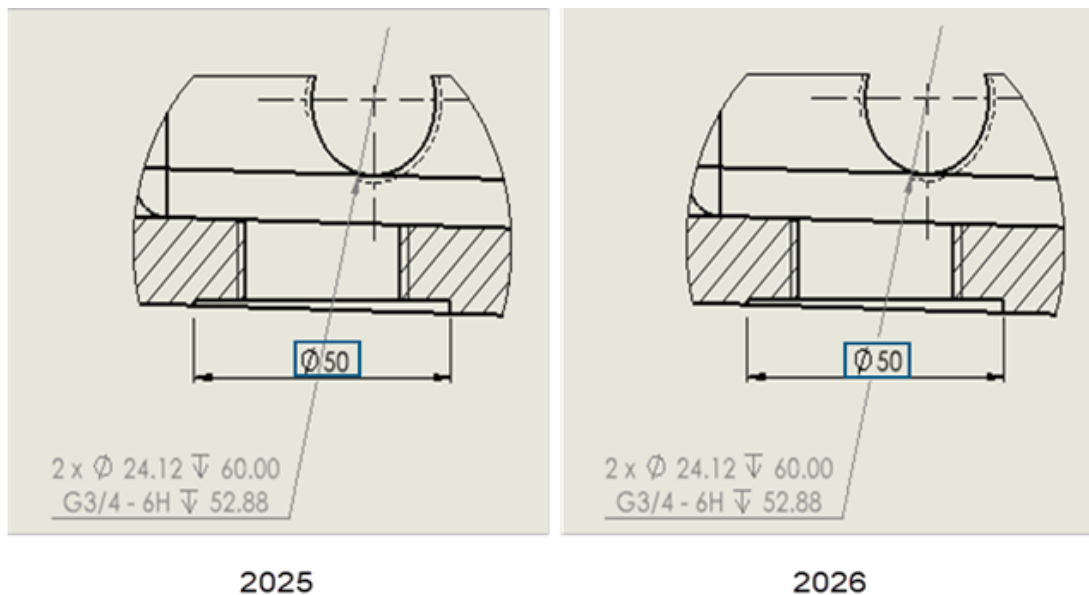
10

Habillage et mises en plan

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Ajout de cassures aux lignes de cote autour du texte de cote**
- **Génération automatique de mises en plan (BETA) : Vues en coupe et symboles pour le perçage**
- **Spécification de texte et de symboles dans les plages de symboles de tolérance géométrique**
- **Utilisation de lignes magnétiques pour aligner des annotations**
- **Utilisation d'indicateurs avec les symboles d'état de surface**

Ajout de cassures aux lignes de cote autour du texte de cote



Vous pouvez ajouter des cassures aux lignes de cote afin d'éviter qu'elles chevauchent le texte des cotes.

Pour ajouter des cassures aux lignes de cote autour du texte de cote :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur une ligne de cote qui chevauche le texte de cote et sélectionnez **Ajouter une cassure de cotation**.
2. Facultatif : après avoir ajouté une cassure de cote, vous pouvez cliquer sur le bouton droit de la souris et sélectionner :

- **Enlever les cassures de cotation.** Supprime une cassure de cote existante.
- **Mettre à jour la cassure de cotation.** Modifie une cassure de cote existante.

Génération automatique de mises en plan (BETA) : Vues en coupe et symboles pour le perçage

Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE®** peuvent générer automatiquement des mises en plan (BETA) de pièces et d'assemblages comportant des détails tels que des vues en coupe et des symboles pour le perçage.

Avantages: la génération automatique de mises en plan (BETA) réduit les erreurs et le temps consacré aux tâches répétitives.

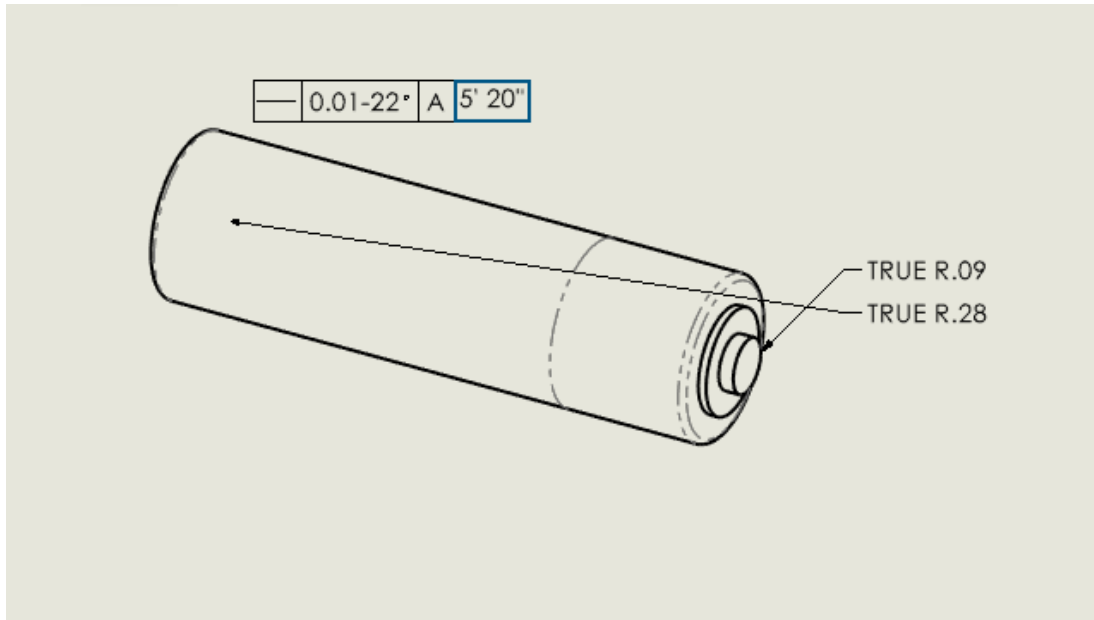
IL S'AGIT D'UNE FONCTIONNALITÉ BÊTA EN COURS D'ÉVALUATION. TOUTE DÉCISION D'UTILISATION DE CETTE FONCTIONNALITÉ EST SOUMISE À DES TERMES ET CONDITIONS IMPORTANTES QUE LE CLIENT COMPREND ET ACCEPTE EN L'UTILISANT. Veuillez consulter les OST disponibles à l'adresse <https://www.3ds.com/terms> pour ces termes et conditions importantes.

La fonction **Générer automatiquement les mises en plan** (BETA) crée automatiquement :

- Des vues en coupe, telles que des vues avec des cotes de fonctions internes.
- Des symboles pour le perçage des mises en plan générées pour des modèles importés, tels que STEP.

SOLIDWORKS détermine la taille de feuille optimale à partir de la norme d'habillage que vous sélectionnez pour une pièce ou un assemblage afin que la disposition de la vue soit mise à l'échelle pour s'adapter à la feuille.

Spécification de texte et de symboles dans les plages de symboles de tolérance géométrique



Lorsque vous créez des plages de symboles de tolérance géométrique, vous pouvez ajouter du texte et des symboles.

Vous pouvez ajouter les éléments suivants :

- Symboles et lettres de l'angle en degrés minutes (') et secondes (")
- Texte et symboles
- Zones de texte dans la seconde section d'un cadre de contrôle de fonction

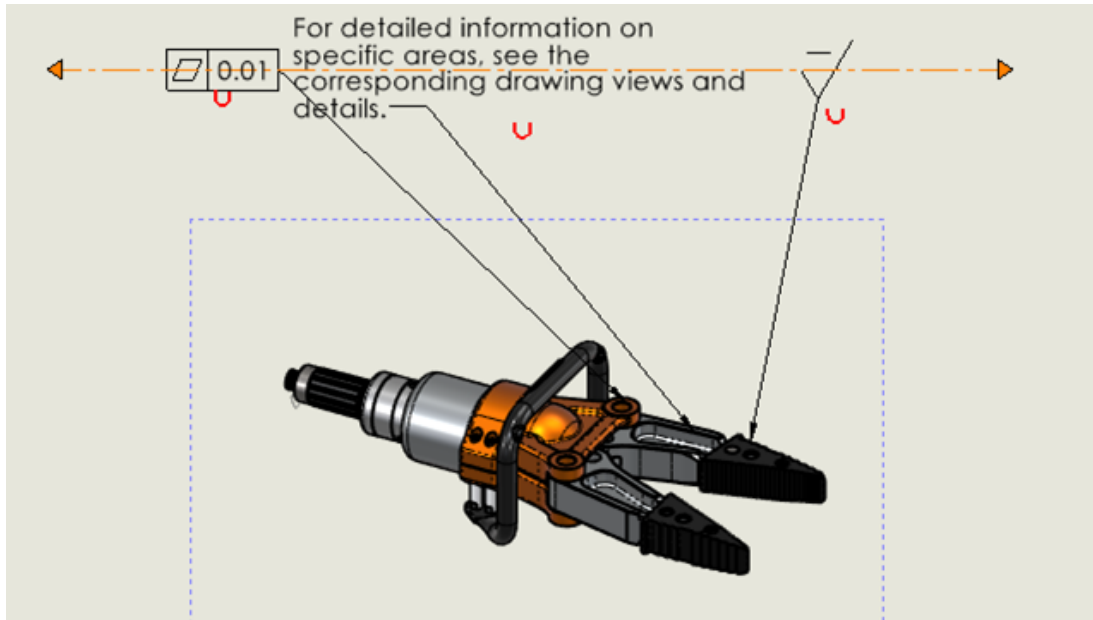
Pour spécifier le texte et les symboles dans les plages de symboles de tolérance géométrique :

1. Dans une mise en plan, cliquez sur **Tolérance géométrique**  (barre d'outils Annotation) ou sur **Insertion > Annotations > Tolérance géométrique**.
2. Dans la zone graphique, cliquez pour placer le symbole.

Un cadre de contrôle des fonctions doté de poignées et la boîte de dialogue Tolérance s'affichent.

3. Dans la boîte de dialogue Tolérance :
 - a. Spécifiez un symbole.
 - b. Sélectionnez **Plage**.
 - c. Spécifiez du texte et des symboles.
 - d. Cliquez sur **Terminé**.
4. Dans le PropertyManager Tolérance géométrique, cliquez sur .

Utilisation de lignes magnétiques pour aligner des annotations

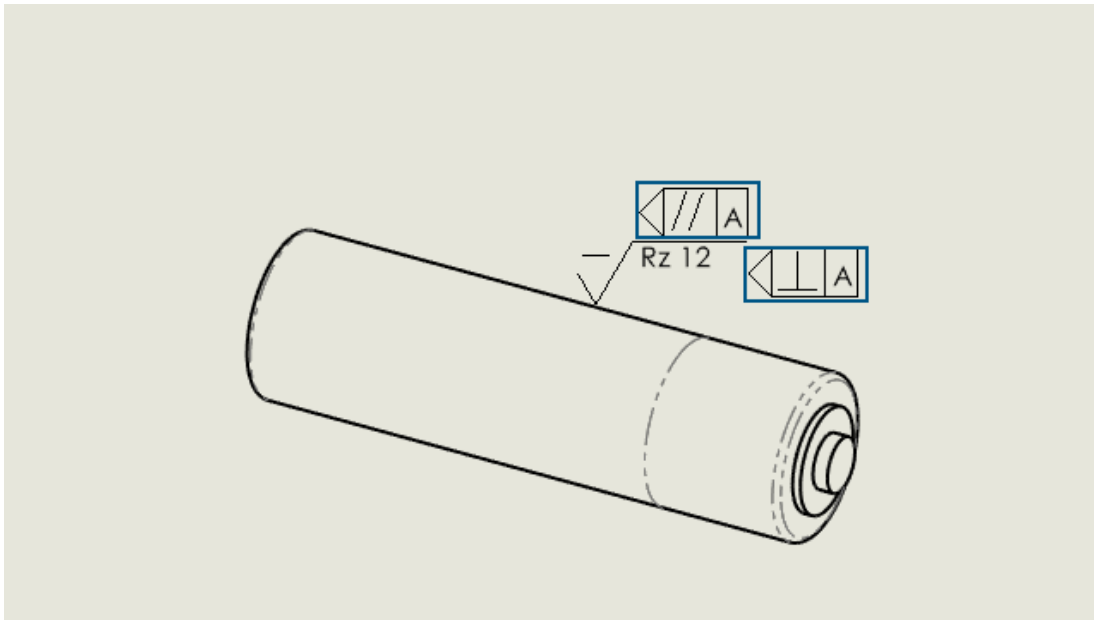


Pour améliorer les présentations des dessins, vous pouvez utiliser des lignes magnétiques afin d'aligner des annotations, telles que des notes, des symboles de soudure, des symboles de tolérance géométrique, des symboles d'état de surface et des symboles de révision.

Pour utiliser des lignes magnétiques afin d'aligner les annotations :

1. Cliquez sur **Ligne magnétique**  (barre d'outils Annotations) ou sur **Insertion** > **Annotations** > **Ligne magnétique**.

Utilisation d'indicateurs avec les symboles d'état de surface



Lorsque vous insérez un nouveau symbole d'état de surface, vous pouvez utiliser des indicateurs  pour placer les symboles.

Pour utiliser des indicateurs avec des symboles d'état de surface :

1. Dans le PropertyManager Etat de surface, sous l'onglet **Présentation du symbole**, cliquez sur un indicateur .
2. Dans la boîte de dialogue Indicateur :
 - Sous **Type de tolérance**, spécifiez **Parallèle**  ou **Perpendiculaire** .
 - (Facultatif) Sous **Système de référence**, saisissez une référence.
 - Cliquez sur **Fermer**.
3. Dans la zone graphique, cliquez pour placer le symbole.

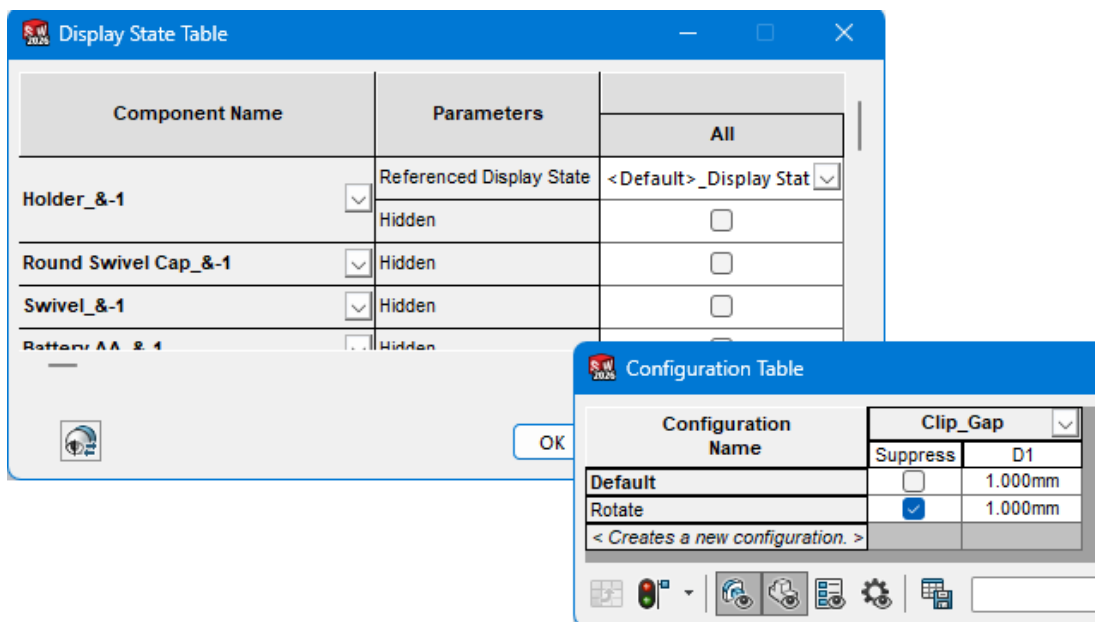
11

Configurations

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Facilité d'utilisation des tables de configuration et des tableaux d'état d'affichage**
- **Division des configurations en fichiers individuels**

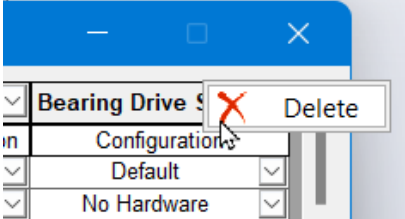
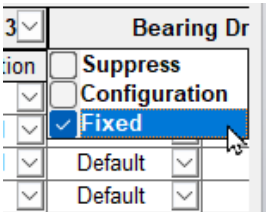
Facilité d'utilisation des tables de configuration et des tableaux d'état d'affichage



La facilité d'utilisation des tables de configuration et des tableaux d'état d'affichage a été améliorée.

Améliorations apportées aux tables de configuration

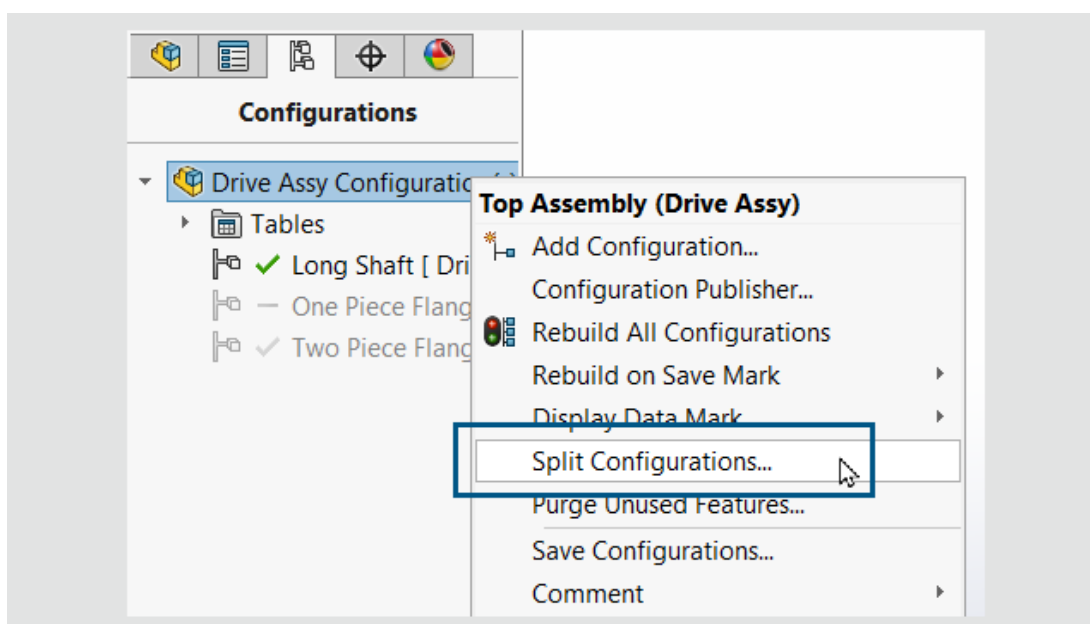
Zone	Améliorations
Colonnes Supprimer et Fixe	Lorsque vous double-cliquez sur un composant dans la zone graphique pour l'ajouter à la table de configuration, les

Zone	Améliorations
	colonnes Supprimer et Fixe sont ajoutées uniquement lorsque cela est nécessaire.
Suppression de colonnes	Pour supprimer une colonne, vous pouvez cliquer à l'aide du bouton droit sur son en-tête et sélectionner Supprimer. 
Masquer et afficher des colonnes	Vous pouvez utiliser une liste déroulante pour masquer ou afficher la colonne Fixe. 

Améliorations apportées aux tableaux d'affichage

Zone	Améliorations
Largeur des colonnes	La largeur des colonnes a été optimisée et réduite. Le texte long est renvoyé à la ligne.
Affichage du tableau	Le scintillement du tableau a été éliminé.
Colonne Paramètres	Vous pouvez redimensionner la colonne Paramètres .
Redimensionnement	Lorsque vous redimensionnez une colonne d'état d'affichage, le redimensionnement est conservé.
Cases à cocher	La réaction à la sélection et à la désélection des cases à cocher a été améliorée.
Taille globale minimale	Les tableaux et les colonnes ont une taille minimale qui affiche tout le contenu.
Gestion des lignes	Vous pouvez ajouter ou supprimer une ligne d'état d'affichage de référence en la sélectionnant dans la liste déroulante.

Division des configurations en fichiers individuels



Dans les pièces ou les assemblages qui ont plusieurs configurations, vous pouvez diviser toutes les configurations en fichiers de pièce ou d'assemblage individuels et enregistrer ces fichiers. Vous pouvez mettre à jour les références Utilisé dans après la division.

Avantages: cette fonctionnalité vous offre une façon différente de travailler avec les configurations de modèles.

La commande **Diviser les configurations** n'est pas disponible pour les composants virtuels.

Pour diviser les configurations en fichiers individuels :

1. Ouvrez une pièce ou un assemblage qui possède plusieurs configurations.
2. Dans le ConfigurationManager , cliquez à l'aide du bouton droit sur le nom du fichier en haut de l'arborescence ou sur n'importe quelle configuration de l'arborescence, puis cliquez sur **Diviser les configurations**.

La boîte de dialogue Diviser les configurations en nouveaux fichiers s'ouvre.

3. Vous pouvez spécifier les options suivantes :
 - **Mettre à jour là où utilisé.** Met à jour toutes les références de la pièce d'origine dans les assemblages ou les mises en plan avec les fichiers de produit physique uniques nouvellement créés dans les fichiers ouverts et hors de la mémoire. Si vous désactivez cette option, le tableau **Utilisé dans** ne sera plus disponible.
 - **Utilisé dans.** Affiche tous les assemblages ou mises en plan ouverts en mémoire de la pièce ou de l'assemblage en cours de configuration. Si vous cochez une case, le logiciel met à jour les références des assemblages et mises en plan sélectionnés avec les nouvelles pièces fractionnées.
 - **Emplacements des fichiers.** Ouvre la boîte de dialogue Emplacements des fichiers. Vous pouvez mettre à jour les références **Utilisé dans** des fichiers d'assemblage et de mise en plan ouverts et hors de la mémoire lorsque les configurations sont divisées.
 - **Mise à jour pour la compatibilité avec 3DEXPERIENCE.** Crée des fichiers de produit physique uniques.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

Toutes les configurations sont divisées en fichiers distincts qui se trouvent au même emplacement que le fichier d'origine. Les noms de fichier sont <original file name>.<configuration name>.SLDPRT ou SLDASM. Par exemple, pour une pièce nommée `BasePart.SLDPRT` ayant une configuration divisée nommée `LongHandle`, le nom de la configuration divisée est `BasePart.LongHandle.SLDPRT`.

12

Import/Export

Identificateurs de face et d'arête pendant l'importation

Lorsque vous importez certains fichiers CAO source dans SOLIDWORKS®, SOLIDWORKS s'efforce de maintenir la stabilité des identificateurs de face et d'arête tout au long du cycle de développement en cours.

Avantages: des identificateurs stables garantissent que les fonctions SOLIDWORKS en aval restent valides si vous réimportez le fichier CAO source dans une version plus récente.

Ces informations s'appliquent aux fichiers de CAO source aux formats suivants que vous importez dans SOLIDWORKS :

- Autodesk® Inventor®
- CATIA® V5
- PTC Creo®
- SLDXML
- Solid Edge®
- Unigraphics®/NX™

Lors de l'importation, SOLIDWORKS importe les identificateurs (ID) de face et d'arête à partir du fichier CAO source. Lorsque vous créez ensuite des fonctions SOLIDWORKS dans le fichier importé, SOLIDWORKS utilise ces ID comme références.

Si vous mettez à jour le fichier CAD source vers une version plus récente que vous réimportez dans SOLIDWORKS, SOLIDWORKS réimporte ces ID en conservant leurs valeurs d'origine. SOLIDWORKS régénère toutes les fonctions SOLIDWORKS en aval et utilise ces ID pour assurer la correspondance avec la géométrie source modifiée.

La persistance de ces ID à long terme n'est pas garantie. Le système de CAO source peut modifier la façon dont il enregistre ces ID, ou l'algorithme utilisé pour convertir ces ID lors de l'importation dans SOLIDWORKS peut être modifié pour améliorer les performances.

SOLIDWORKS s'efforce de maintenir ces ID stables dans tous les Service Packs de la version majeure actuelle, par exemple SOLIDWORKS 2026. SOLIDWORKS n'autorisera la modification des ID dans un Service Pack d'une version majeure que si des ID stables risquent d'entraîner des problèmes de régénération pour les fonctions créées à l'aide de la géométrie importée lorsque la prochaine version majeure sera disponible.

13

SOLIDWORKS PDM

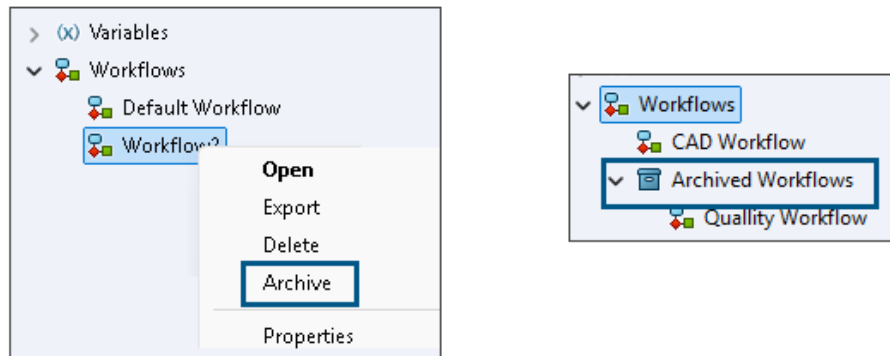
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Archiver les flux de travail**
- **Accès aux dossiers de niveau inférieur**
- **Outil de mise à niveau de version de fichier**
- **Désactivation des déclencheurs personnalisés avant la mise à niveau de la base de données**
- **Nomenclature nommée et détails du fichier dans le client Web2**
- **Norme de chiffrement des données**
- **Prise en charge du protocole d'authentification Kerberos Windows**
- **Options de la tâche de conversion**
- **Synchronisation automatique des vues du coffre-fort**
- **Connexion avec l'authentification Windows dans Web2**

SOLIDWORKS® PDM est proposé en deux versions. SOLIDWORKS PDM Standard est fourni avec SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate, et est disponible en tant que licence vendue séparément pour les non-utilisateurs de SOLIDWORKS. L'application offre des capacités de gestion de données standard pour un petit nombre d'utilisateurs.

SOLIDWORKS PDM Professional est une solution de gestion des données complète adaptée à un nombre réduit comme à un nombre élevé d'utilisateurs. Elle est disponible à l'achat séparément.

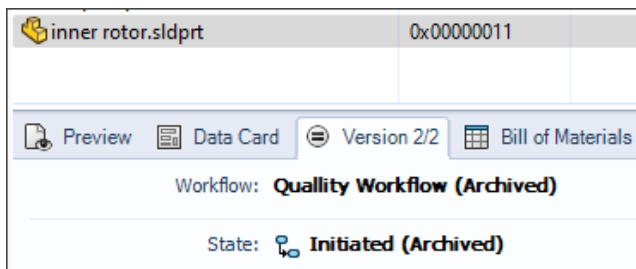
Archiver les flux de travail



Dans l'outil d'administration de SOLIDWORKS PDM, vous pouvez archiver un flux de travail. Vous ne pouvez pas faire modifier l'état du fichier ou revenir en arrière dans le flux de travail archivé.

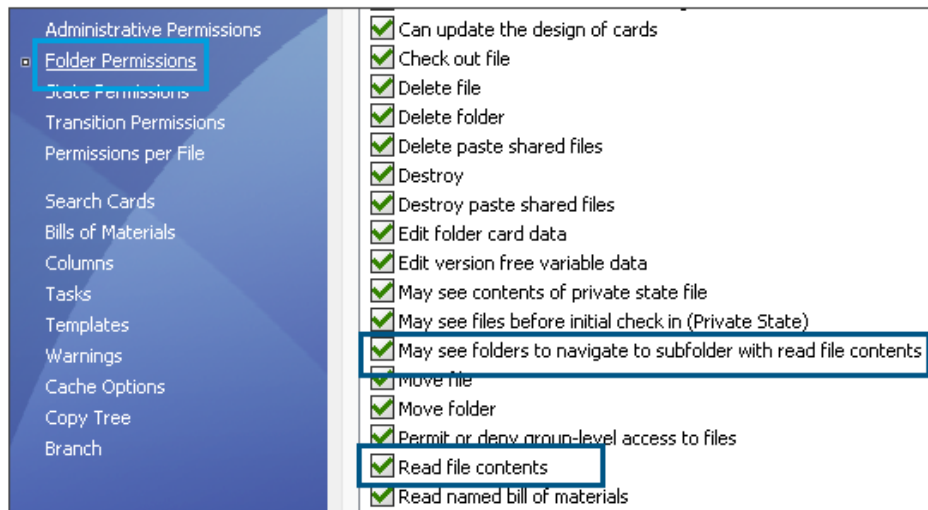
Pour archiver un flux de travail, cliquez dessus à l'aide du bouton droit et sélectionnez **Archiver**. Le flux de travail se déplace ensuite sous le sous-dossier **Flux de travail archivés**.

Vous pouvez également voir la balise **Archivé** dans l'onglet Version du fichier dans la vue de l'explorateur.



Vous pouvez désarchiver le flux de travail ultérieurement si nécessaire.

Accès aux dossiers de niveau inférieur



Si vous disposez d'un accès **Lire le contenu du fichier** sur un dossier de niveau inférieur, vous pouvez parcourir la hiérarchie des dossiers d'un dossier de niveau supérieur vers un dossier de niveau inférieur.

Vous pouvez le faire même si vous ne disposez pas d'un accès **Lire le contenu du fichier** sur les dossiers parents de la hiérarchie. Dans **Admin - Propriétés**, sous **Autorisations d'accès aux dossiers**, vous devez sélectionner **Peut voir les dossiers pour accéder à un sous-dossier** pour activer cette fonctionnalité.

Outil de mise à niveau de version de fichier

2nd variable: For
 &
 3rd variable: For

☒ CSV Method

CSV Method

D:\Vault View\FVUT CSV\FVUT_B2_FUNCTION.csv

L'outil de mise à niveau de version de fichier de SOLIDWORKS PDM propose les améliorations suivantes pour augmenter votre productivité :

- Vous pouvez spécifier un fichier CSV sous **Rechercher les fichiers à mettre à niveau** dans l'outil de mise à niveau de version de fichier de SOLIDWORKS PDM. Le fichier .csv comporte deux colonnes : **ID du document** et **ID du dossier**. Le fichier CSV est utile pour affiner les résultats de la recherche en vous permettant de mentionner des fichiers spécifiques à mettre à niveau au lieu de décocher les cases de la page **Résultats de la recherche** par la suite.
- Vous pouvez sélectionner **Dernière version avec révisions** sous **Paramètres des versions** > **Remplacer les versions existantes des fichiers** > **Remplacer**.

Vous pouvez sélectionner **Dernière version avec révisions** ou **Version avec une révision**.

☒ Overwrite existing versions of files

☐ Overwrite all versions

☒ Overwrite

☒ Latest version

☐ Version with a revision

☒ Latest version with revisions

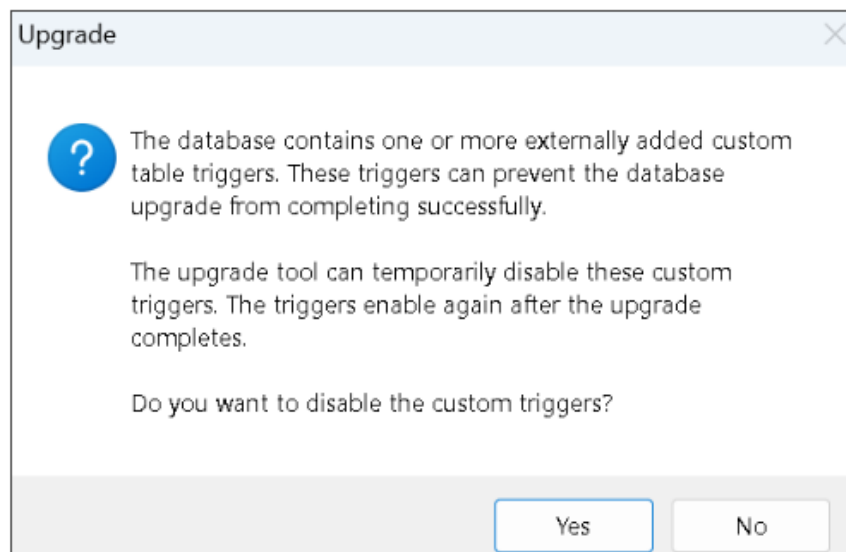
☐ Skip check for broken references

Avec cette option, vous obtenez une version associée à la dernière révision. Par exemple, si un fichier a les révisions et les versions suivantes, cette option sélectionne la version 5 du fichier pour la remplacer.

Version	Révision
1	
2	
3	A
4	
5	B
6	

- Avec la fonction de journalisation, vous pouvez :
 - Ajouter un préfixe et un suffixe au nom du fichier journal.
 - Obtenir des détails sur l'erreur dans les journaux si la mise à niveau échoue.
 - Obtenir des détails si l'outil ignore un fichier pendant la mise à niveau.

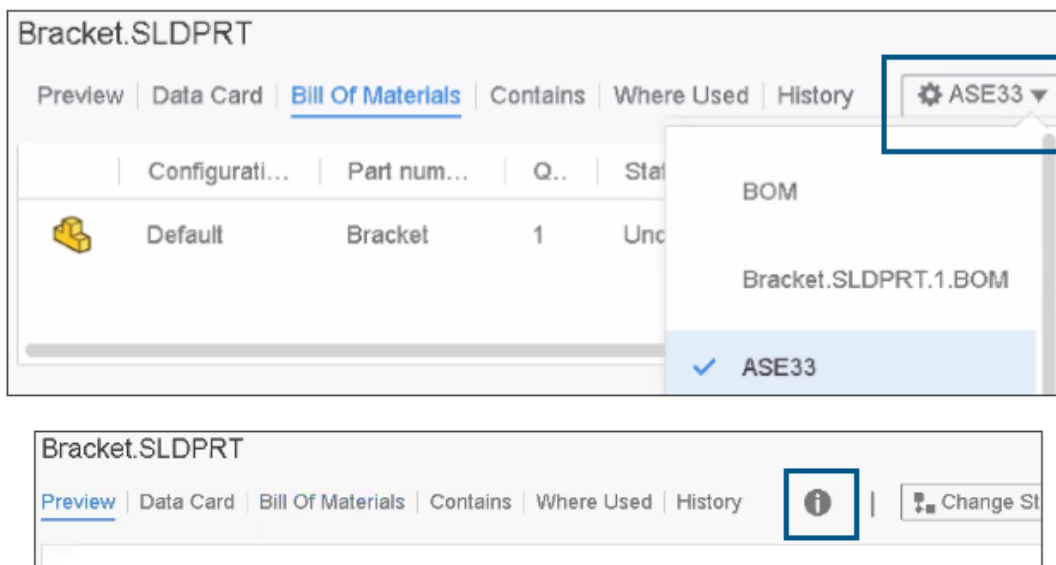
Désactivation des déclencheurs personnalisés avant la mise à niveau de la base de données



Vous pouvez désactiver les déclencheurs personnalisés avant de démarrer une mise à niveau de la base de données SOLIDWORKS PDM.

Les déclencheurs personnalisés ralentissent la mise à niveau. Par conséquent, leur désactivation accélère le processus.

Nomenclature nommée et détails du fichier dans le client Web2



Dans le client SOLIDWORKS PDM Web2, certains onglets ont été mis à jour pour vous permettre d'avoir une meilleure visibilité des informations.

Vous pouvez :

- Afficher la nomenclature nommée sous les types de nomenclature dans l'onglet Nomenclature du fichier.
- Cliquer sur **i** sous Aperçu ou Carte de données pour afficher les informations relatives au fichier.

Norme de chiffrement des données

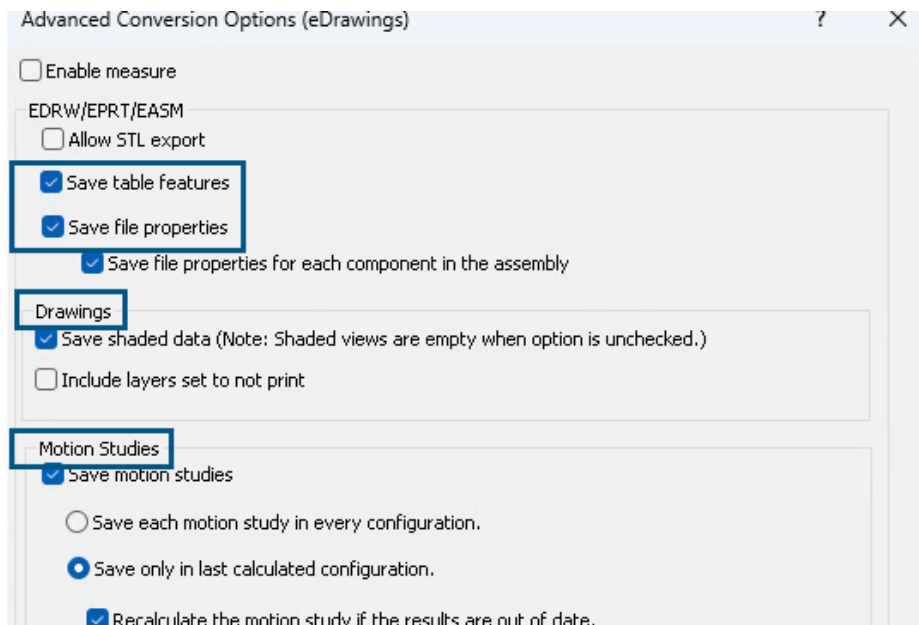
La norme AES (Advanced Encryption Standard) de transfert de données entre le serveur d'archives et le client a été mise à niveau d'AES-128 vers AES-256. Le transfert de données est ainsi plus sécurisé.

Prise en charge du protocole d'authentification Kerberos Windows

Vous pouvez utiliser le protocole d'authentification Kerberos Windows lorsque vous vous connectez au coffre-fort SOLIDWORKS PDM à l'aide de l'authentification Windows.

Vous pouvez utiliser Kerberos lorsque NTLM est désactivé dans le domaine.

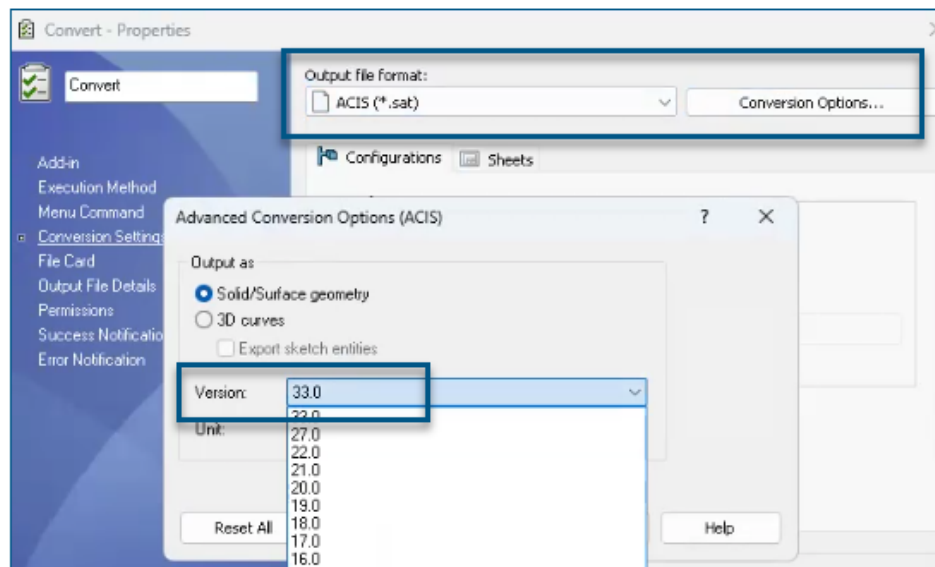
Options de la tâche de conversion



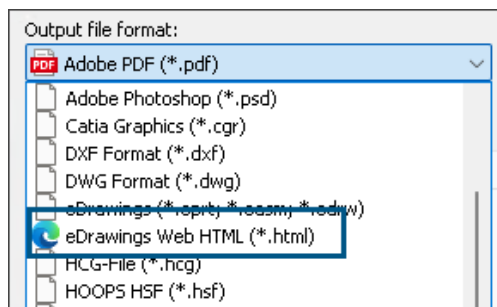
L'outil Administration de SOLIDWORKS PDM comprend des améliorations portant sur les options de la tâche de conversion concernant les formats de fichier Parasolid™, ACIS® et eDrawings®.

Ces améliorations sont les suivantes :

- Interface utilisateur modifiée pour le format de fichier eDrawings et désormais semblable aux **Options du système** d'exportation SOLIDWORKS pour une plus grande clarté et une plus grande facilité d'utilisation. Par exemple, les options existantes ont été regroupées en sections et les options suivantes ont été ajoutées :
 - Enregistrer les fonctions de table
 - Enregistrer les propriétés du fichier

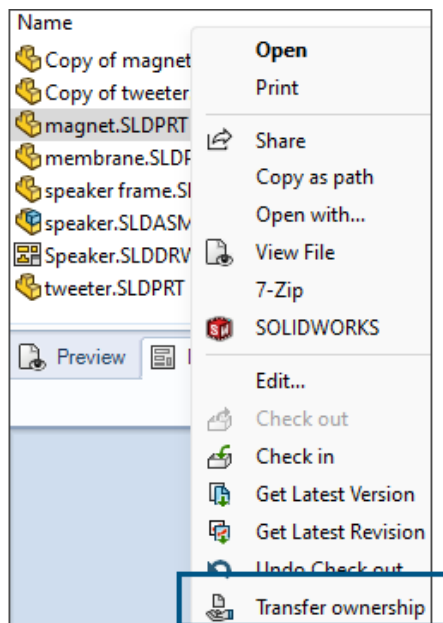


- Prise en charge des versions supérieures des formats de fichier Parasolid (jusqu'à 35.1) et ACIS (jusqu'à 33.0).



- Nouvelle option **eDrawings Web HTML (*.html)** sous **Format du fichier de sortie**. L'interface utilisateur de la boîte de dialogue **Options de conversion avancées** pour cette nouvelle option est semblable à celle des options eDrawings (les options ne sont pas modifiables, sauf **Activer le mode Mesurer**).
- Possibilité de modifier le chemin de sortie ou le nom du fichier dans les tâches **DraftSight vers PDF** et **Office vers PDF** à l'aide des **Options de script avancées**.

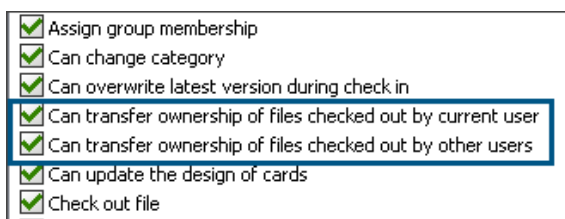
Synchronisation automatique des vues du coffre-fort



SOLIDWORKS PDM synchronise automatiquement les fichiers extraits modifiés sur le serveur d'archives auquel la vue locale est connectée. Cela permet à différents utilisateurs de travailler sur ces fichiers sur différents ordinateurs sans archiver les fichiers dans le coffre-fort SOLIDWORKS PDM en devenant leur propriétaire à l'aide de l'option **Transférer la propriété**.

Par exemple, si vous avez extrait un fichier et que vous l'avez modifié et enregistré sur un ordinateur, vous pouvez vous connecter à un deuxième ordinateur, transférer la propriété du fichier sur ce deuxième ordinateur et commencer à travailler sur le fichier.

De la même manière, un autre utilisateur peut devenir propriétaire du fichier sur le même ordinateur ou sur un autre et peut afficher, modifier ou archiver le fichier.



Pour utiliser cette fonctionnalité, vous devez disposer des autorisations de dossier et d'état suivantes :

- **Possibilité de transférer la propriété des fichiers extraits par l'utilisateur actuel**
- **Possibilité de transférer la propriété des fichiers extraits par d'autres utilisateurs**

Connexion avec l'authentification Windows dans Web2

Vous pouvez vous connecter automatiquement au coffre-fort SOLIDWORKS PDM dans le client Web2 avec vos informations d'identification Windows, ce qui vous fait gagner du temps.

14

SOLIDWORKS Manage

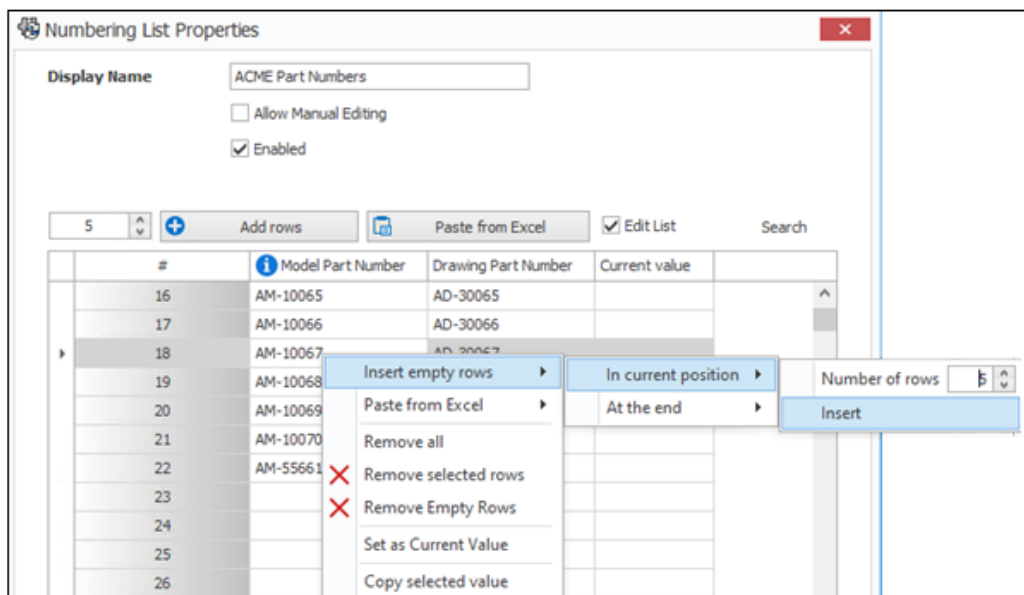
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Listes de numérotation**
- **Aperçu des fichiers associés**
- **Accès aux relevés de temps par le client Targeted Web**
- **Accorder l'accès aux objets racine à des utilisateurs ou groupes**
- **Exclusion de nouveaux utilisateurs des groupes**
- **Sécurisation des mises à jour de la base de données à l'aide d'un mot de passe SQL**
- **Définir la date de fin d'une tâche**
- **Inclusion des tâches en attente**
- **Affichage des détails d'une tâche à partir de l'outil Planification de la capacité**
- **Module Rapports dans le client Plenary Web**
- **Création de liens vers le client de bureau**
- **Nomenclature à plat des enfants uniquement**
- **Définition d'une condition d'accès utilisateur**
- **Traitement des conditions de sortie**
- **Déclencheurs d'événements de l'API de messagerie**

SOLIDWORKS® Manage est un système de gestion avancée de données qui prolonge la gestion globale des fichiers et les intégrations d'applications permises par SOLIDWORKS PDM Professional.

SOLIDWORKS Manage est l'élément clé d'une gestion des données distribuées.

Listes de numérotation



L'option **Listes de numérotation** vous permet d'attribuer des numéros de pièce aux fichiers SOLIDWORKS.

Les administrateurs peuvent ajouter une série de numéros à une liste. Lorsque les utilisateurs enregistrent un nouveau fichier dans un objet de document, ils peuvent utiliser le nouveau numéro dans la liste au lieu du **Schéma de numérotation**.

Il est plus facile d'intégrer les numéros de pièce :

- Que vous recevez d'un tiers.
- Pour les modèles et les mises en plan qui ne suivent pas une numérotation séquentielle.

Boîte de dialogue Propriétés de la liste de numérotation

Pour ouvrir la boîte de dialogue Propriétés de la liste de numérotation :

1. Dans l'outil Administration système, sous **Avancé**, sélectionnez **Liste de numérotation**.
2. Cliquez sur **Nouveau**.
3. Spécifiez les options ci-dessous.

Options de la boîte de dialogue

Option	Description
Nom d'affichage	Affiche le nom de la liste de numérotation.
Autoriser la modification manuelle	Permet de modifier manuellement le numéro de pièce avant de sauvegarder un nouvel enregistrement.

Option	Description
Activé	Affecte la liste de numérotation à un objet de document.
Ajouter des lignes	Ajoute le nombre de lignes spécifié en bas.
Coller à partir d'Excel	Colle dans la liste le texte copié à partir de la feuille de calcul Microsoft® Excel.
Editer la liste	Modifie une valeur existante dans la liste.
Numéro de pièce du modèle	Numéros à affecter aux pièces et aux assemblages. Si une valeur de la colonne Numéro de pièce du modèle est vide, SOLIDWORKS Manage supprime la ligne entière au moment de l'enregistrement.
Numéro de pièce de la mise en plan	Numéros à affecter aux fichiers de mise en plan.
Valeur actuelle	Yes indique la ligne à partir de laquelle le logiciel attribue les numéros suivants.
Saisir des lignes vides	Insère des lignes vides entre les lignes existantes.
Définir comme courant	Définit la ligne sélectionnée comme ligne actuelle.

Menus contextuels

Option	Description
Tout supprimer	Efface toute la liste de numérotation.
Supprimer les lignes sélectionnées	Supprime les lignes sélectionnées de la liste.
Supprimer les lignes vides	Supprime les lignes qui ne contiennent pas de valeur de modèle ou de mise en plan.
Définir comme valeur actuelle	Spécifie la ligne sélectionnée comme valeur actuelle.
Copier la valeur sélectionnée	Copie la valeur sélectionnée dans le presse-papiers.

Option	Description
Exporter vers Excel	Crée un fichier Microsoft® Excel contenant les données sélectionnées.
Tout recharger	Supprime toutes les modifications depuis le dernier enregistrement.

Définition d'une liste de numérotation

Pour définir une liste de numérotation :

1. Dans l'outil Administration système, sous **Avancé**, sélectionnez **Liste de numérotation**.
2. Cliquez sur **Nouveau**.
3. Dans la boîte de dialogue Propriétés de la liste de numérotation, saisissez un **Nom d'affichage** pour la nouvelle liste.
4. Sélectionnez **Autoriser la modification manuelle** pour remplacer la valeur automatique sur la carte de propriétés.
5. Cliquez sur le numéro de pièce et modifiez-le.
6. Facultatif : Désélectionnez l'option **Activé** si vous ne souhaitez pas utiliser la liste pour un objet de document.

Vous pouvez ajouter les données manuellement ou à partir d'une feuille de calcul Microsoft® Excel.

Si la colonne **Numéro de pièce du modèle** est vide, SOLIDWORKS Manage supprime la ligne entière lorsque vous enregistrez. Si la colonne **Numéro de pièce de la mise en plan** est vide, le logiciel conserve la ligne.

Ajout de données à la liste

Vous pouvez saisir des données manuellement, par exemple en les copiant à partir d'une feuille de calcul Microsoft Excel ou d'une autre source.

Vous pouvez ajouter les données uniquement à partir des deux premières colonnes de la feuille de calcul Excel.

Pour ajouter des données à la liste :

1. Saisissez le nombre de lignes.
2. Cliquez sur **Ajouter des lignes**.
3. Saisissez des valeurs dans les colonnes **Numéro de pièce du modèle** et de **Numéro de pièce de la mise en plan**.
4. Facultatif : Pour saisir des lignes vides :
 - a) Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la cellule et sélectionnez **Insérer des lignes vides > A la position actuelle**.
 - b) Dans le champ **Nombre de lignes**, saisissez une valeur.
 - c) Sélectionnez **Insérer**.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

6. Facultatif : Copiez les données et cliquez sur **Coller à partir d'Excel** pour ajouter les données au bas de la liste à partir d'une feuille de calcul Excel.
7. Facultatif : Cliquez sur une ligne, puis cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Coller à partir d'Excel > A la position actuelle** pour ajouter les valeurs copiées au milieu des lignes existantes.

Utilisation d'une liste de numérotation dans un objet de document

Pour utiliser une liste de numérotation dans un objet de document :

1. Dans l'outil Administration système, sélectionnez Options.
2. Dans **Options de CAO**, cliquez sur **Options SOLIDWORKS**.
3. Dans la boîte de dialogue Options principales (SOLIDWORKS), cliquez sur **Options de numéro de pièce**.
4. Dans la boîte de dialogue Options de numéro de pièce, dans **Groupe de champs**, sélectionnez le groupe de champs qui utilise une liste de numérotation.
5. Sélectionnez **Liste de numérotation**.
6. Dans le groupe **Versions du schéma de numérotation**, sélectionnez **Liste de numérotation** pour chaque type de fichier.

Les pièces et les assemblages utilisent les numéros figurant dans la colonne **Numéro de modèle**.

7. Facultatif : Indiquez un préfixe ou un suffixe à ajouter au numéro.
8. Cliquez sur **Enregistrer** et fermez la boîte de dialogue.

Modèles et mises en plan liés

Le mode d'attribution des numéros à partir de la liste dépend des **Options de numéro de pièce** spécifiées pour lier les modèles et les mises en plan.

L'attribution des numéros de la liste dépend également des conditions suivantes :

- Possibilité pour un modèle et une mise en plan d'avoir ou non le même numéro de pièce.
- Présence ou non d'un numéro de modèle et de mise en plan dans la ligne de valeur actuelle.

Les tableaux suivants décrivent les différents scénarios. Si aucun numéro ne figure dans la liste, SOLIDWORKS Manage utilise le schéma de numérotation par défaut affecté à l'objet.

Tableau 1 : Le modèle et les mises en plan liés ne peuvent pas avoir le même numéro de pièce : la liste contient les deux numéros

D'abord le modèle, puis la mise en plan D'abord la mise en plan, puis le modèle

Le modèle reçoit le Numéro de pièce du modèle pour la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le Numéro de pièce de la mise en plan provenant de la même ligne.	La mise en plan reçoit le Numéro de pièce du modèle pour la valeur actuelle, puis le modèle reçoit le Numéro de pièce du modèle suivant dans la liste.
---	---

Tableau 2 : Le modèle et les mises en plan liés ne peuvent pas avoir le même numéro de pièce : la liste contient uniquement le modèle

D'abord le modèle, puis la mise en plan D'abord la mise en plan, puis le modèle

Le modèle reçoit le numéro provenant de la ligne qui contient la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le numéro suivant dans la liste.

La mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

Tableau 3 : Le modèle et les mises en plan liés peuvent avoir le même numéro de pièce : la liste contient les deux numéros

D'abord le modèle, puis la mise en plan D'abord la mise en plan, puis le modèle

Le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le **Numéro de pièce de la mise en plan** provenant de la même ligne.

La mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

Tableau 4 : Le modèle et les mises en plan liés peuvent avoir le même numéro de pièce : la liste contient uniquement le modèle

D'abord le modèle, puis la mise en plan D'abord la mise en plan, puis le modèle

Le modèle reçoit le numéro provenant de la ligne qui contient la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le numéro suivant dans la liste.

La mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

Tableau 5 : Le modèle et la mise en plan ne sont pas liés : la liste contient les deux numéros

D'abord le modèle, puis la mise en plan D'abord la mise en plan, puis le modèle

Le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

La mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

Tableau 6 : Le modèle et la mise en plan ne sont pas liés : la liste contient uniquement le modèle

D'abord le modèle, puis la mise en plan D'abord la mise en plan, puis le modèle

Le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

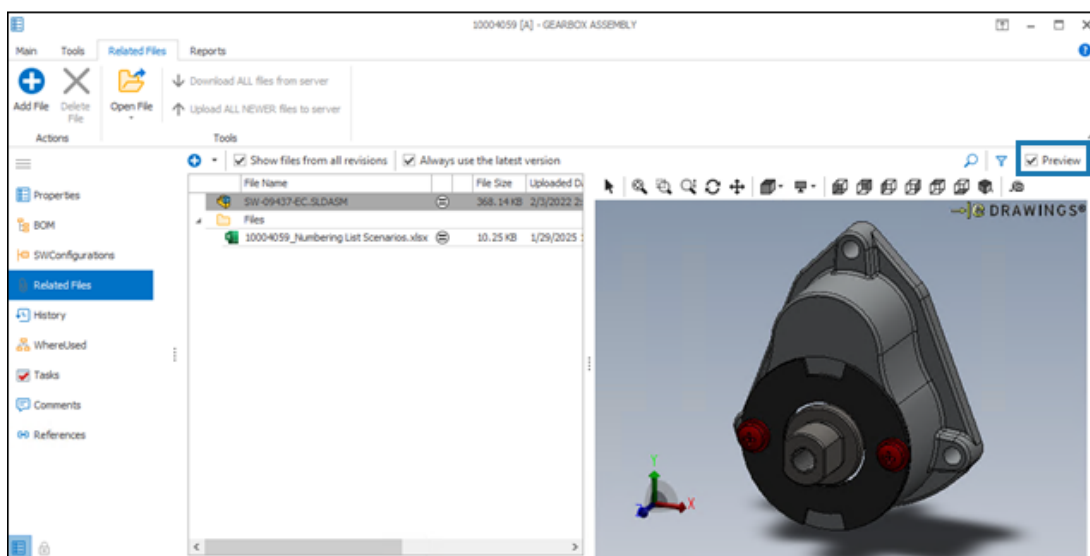
La mise en plan se voit attribuer le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis les mises en plan se voient affecter le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

Application d'un numéro à un fichier SOLIDWORKS

Pour appliquer un numéro à un fichier SOLIDWORKS :

1. Dans SOLIDWORKS, ouvrez le complément SOLIDWORKS Manage.
2. Créez un nouveau modèle ou une nouvelle mise en plan.
3. Dans le complément SOLIDWORKS Manage, cliquez sur **Enregistrer sous**.
4. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez un groupe pour lequel l'option Liste de numérotation est sélectionnée sous **Type**.
5. Renseignez les champs requis et cliquez sur **Enregistrer**.

Aperçu des fichiers associés

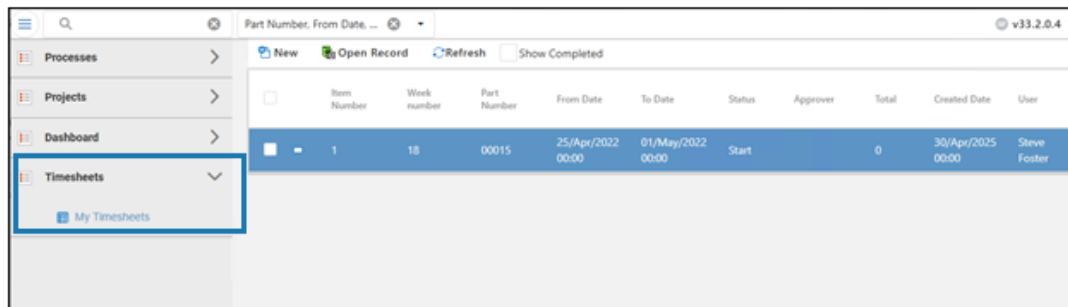


Vous pouvez afficher un aperçu des fichiers associés qui incluent les fichiers principaux des documents et des objets PDM dans l'onglet Fichiers associés.

Auparavant, vous pouviez afficher un aperçu des documents et des objets PDM uniquement dans le volet déroulant de droite de la grille principale.

Pour afficher un aperçu des fichiers associés :

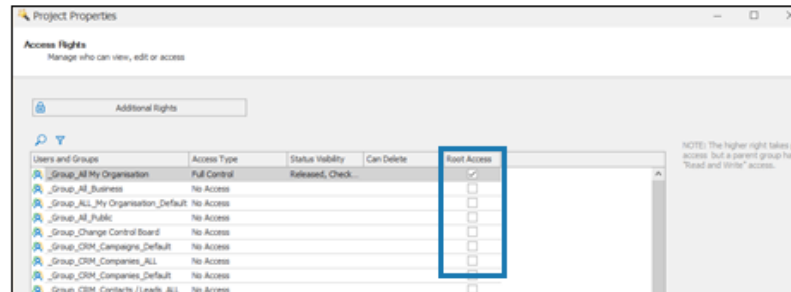
1. Cliquez sur Fichiers associés sur le ruban.
2. Sélectionnez **Aperçu**.

Accès aux relevés de temps par le client Targeted Web

	Item Number	Work number	Part Number	From Date	To Date	Status	Approver	Total	Created Date	User
☐	1	18	00015	25/Apr/2022 00:00	01/May/2022 00:00	Start		0	30/Apr/2025 00:00	Steve Foster

Vous pouvez accéder aux relevés de temps par le client Targeted Web. Cela permet aux utilisateurs externes de soumettre leur travail sans disposer d'un accès utilisateur complet.

Accorder l'accès aux objets racine à des utilisateurs ou groupes



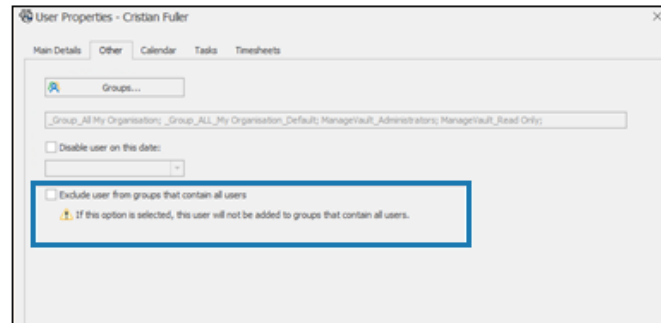
Vous pouvez accorder l'accès à l'emplacement racine d'un objet à des utilisateurs et des groupes spécifiques.

Ce niveau d'accès permet aux utilisateurs et aux groupes d'afficher uniquement les enregistrements contenus dans les sous-dossiers.

Pour accorder l'accès aux objets racine à des utilisateurs ou groupes :

1. Dans la boîte de dialogue Propriétés du projet, sélectionnez **Droits d'accès**.
2. Sous **Accès racine**, sélectionnez des utilisateurs ou des groupes.

Exclusion de nouveaux utilisateurs des groupes



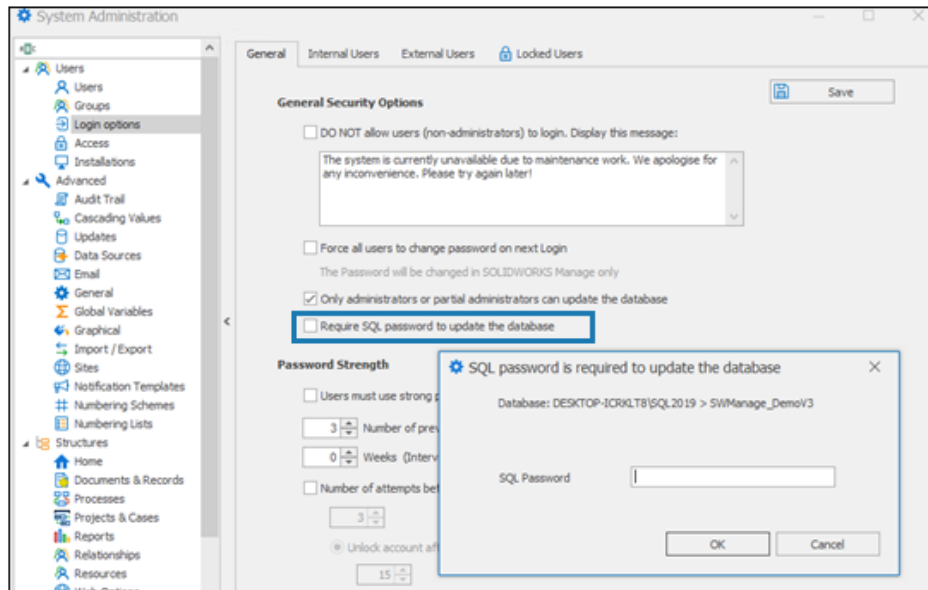
Vous pouvez exclure de nouveaux utilisateurs Manage des groupes qui incluent automatiquement tous les utilisateurs.

Auparavant, vous deviez supprimer manuellement les nouveaux utilisateurs de ces groupes. Par exemple, le groupe **_Group_All My Organization** défini par le système inclut automatiquement tous les utilisateurs.

Pour exclure de nouveaux utilisateurs des groupes :

1. Dans la boîte de dialogue Propriétés utilisateur, sur l'onglet Autre, sélectionnez **Exclure l'utilisateur des groupes contenant tous les utilisateurs**.
2. Cliquez sur **Enregistrer**.

Sécurisation des mises à jour de la base de données à l'aide d'un mot de passe SQL

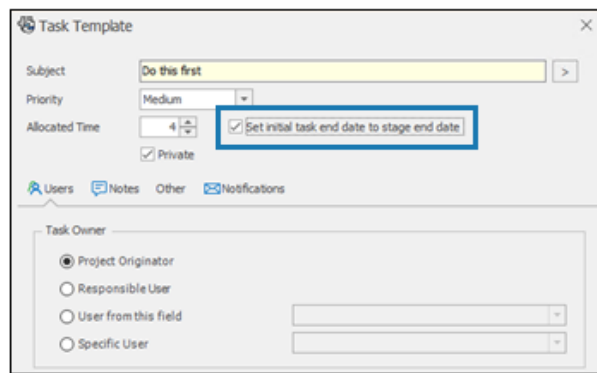


Vous pouvez sécuriser les mises à jour de la base de données avec un mot de passe SQL.

Pour sécuriser les mises à jour de la base de données à l'aide d'un mot de passe SQL :

1. Dans l'outil Administration système, cliquez sur **Utilisateurs > Options de connexion**.
2. Sous l'onglet Général, sélectionnez **Exiger un mot de passe SQL pour mettre à jour la base de données**.
3. Saisissez le mot de passe SQL, puis cliquez sur **OK**.

Définir la date de fin d'une tâche



Vous pouvez définir la date de fin d'une tâche comme étant la date de fin de l'étape.

Auparavant, la date de fin de la tâche était basée sur la durée allouée à chaque tâche.

Dans la boîte de dialogue Modèle de tâche, sélectionnez **Définir la date de fin de tâche initiale sur la date de fin d'étape**.

Inclusion des tâches en attente

Capacity Planning

Year: 2022 Include: Holidays, Absences, Public holidays Units: Hours

Capacity: Users 100 Efficiency (%) Group By: Months Auto Width ☒ Include "On hold" tasks in Assigned Tasks

Resource	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Total
Larry Jones	168.0	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,072.0
Marcel Hand	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Mark Murphy	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Michael Steel	160.0	160.0	164.0	176.0	176.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,032.0
Michel Coulter	168.0	168.0	164.0	168.0	176.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Mike Spender	168.0	168.0	164.0	168.0	176.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Paul Anderson	168.0	168.0	164.0	168.0	176.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Sparky DeHla	168.0	168.0	164.0	168.0	176.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Steve Foster	168.0	168.0	164.0	140.0	152.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,036.0
Sylvain Trudeau	168.0	168.0	164.0	168.0	176.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
System Administrator	168.0	176.0	168.0	96.0	176.0	152.0	144.0	164.0	-42.0	62.0	-128.0	166.0	1,256.0

Demand: Projects

☐ Based on tasks ☒ Based on stages ☒ Show zero values ☒ Ignore completed work ☒ Auto Width ☒ Highlight values

Project	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Total
Total	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00503	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00479	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00477	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-10003	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PROD-00005	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PROD-00006	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

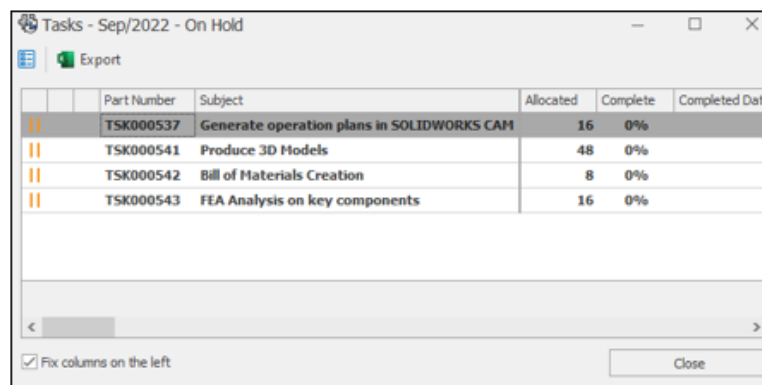
Vous pouvez identifier les tâches à l'état **En attente**. Cet état indique que vous ne pouvez pas encore travailler sur la tâche.

Pour inclure des tâches en attente :

1. Dans l'outil **Planification de la capacité**, sélectionnez **Inclure les tâches En attente dans les tâches affectées**.

Il est ainsi plus facile pour une équipe de déterminer si elle peut prendre en charge le projet sans dépasser sa capacité. Si un trop grand nombre de tâches sont **En attente**, l'ajout du nouveau projet risque de surcharger l'équipe.

Affichage des détails d'une tâche à partir de l'outil Planification de la capacité

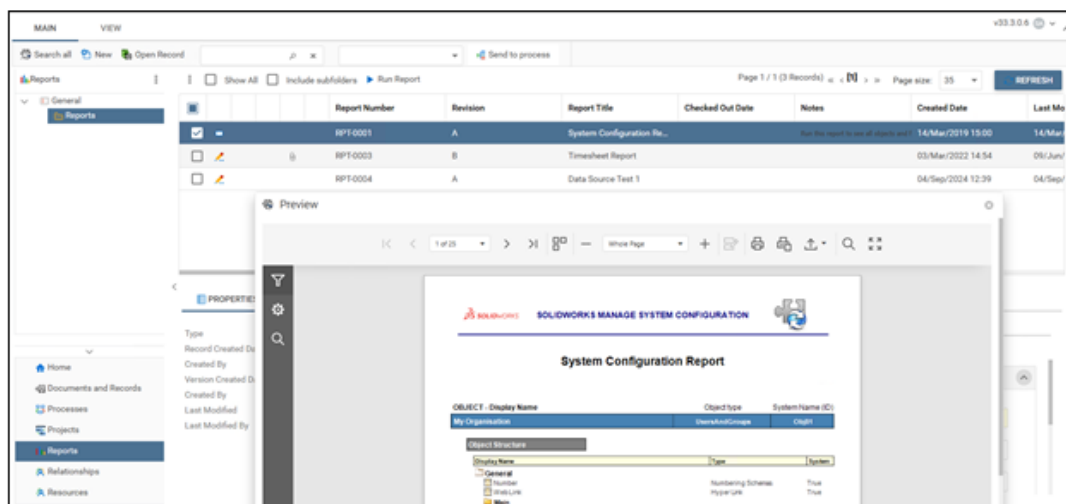


	Part Number	Subject	Allocated	Complete	Completed Date
	TSK000537	Generate operation plans in SOLIDWORKS CAM	16	0%	
	TSK000541	Produce 3D Models	48	0%	
	TSK000542	Bill of Materials Creation	8	0%	
	TSK000543	FEA Analysis on key components	16	0%	

Vous pouvez accéder aux tâches individuelles à partir de l'outil **Planification de la capacité**.

Les chefs de projet peuvent consulter les détails des tâches affectées à chaque utilisateur.

Module Rapports dans le client Plenary Web



Vous pouvez accéder aux **Rapports** dans le client Plenary Web (complet).

Cela vous permet d'accéder aux rapports consolidés et de les exécuter à partir d'un navigateur Web.

Utilisez un client de bureau pour modifier les rapports.

Création de liens vers le client de bureau

Vous avez la possibilité de créer des liens pour les enregistrements sur le bureau (client lourd). Vous pouvez les inclure dans des e-mails de notification et les afficher dans des tableaux de bord.

Auparavant, il était uniquement possible de créer des liens vers le client web.

Nomenclature à plat des enfants uniquement

La vue **Nomenclature à plat (enfants uniquement)** affiche uniquement les éléments enfants repliés. Auparavant, la vue **Nomenclature à plat** affichait les parents (par exemple, les sous-assemblages) et les enfants (par exemple, les pièces) repliés.

Nomenclature à plat (enfants uniquement) est semblable à **Nomenclature Pièces uniquement** dans SOLIDWORKS PDM.

Définition d'une condition d'accès utilisateur

Vous pouvez définir les utilisateurs ou les groupes qui peuvent travailler sur une étape de processus particulière à l'aide de conditions. Cela simplifie la configuration en éliminant le besoin d'utiliser des chemins de flux de travail conditionnels pour fournir différents droits d'accès.

Traitement des conditions de sortie

Les conditions de sortie peuvent utiliser les champs **Éléments concernés** en plus des champs de processus. Cela vous permet d'exécuter des sorties sur des éléments concernés spécifiques.

Déclencheurs d'événements de l'API de messagerie

L'API inclut des déclencheurs d'événements qui vous permettent d'envoyer des messages à une application de file d'attente. Elle fournit une méthode plus robuste pour envoyer et recevoir des modifications à partir d'un système externe tel qu'un système ERP.

15

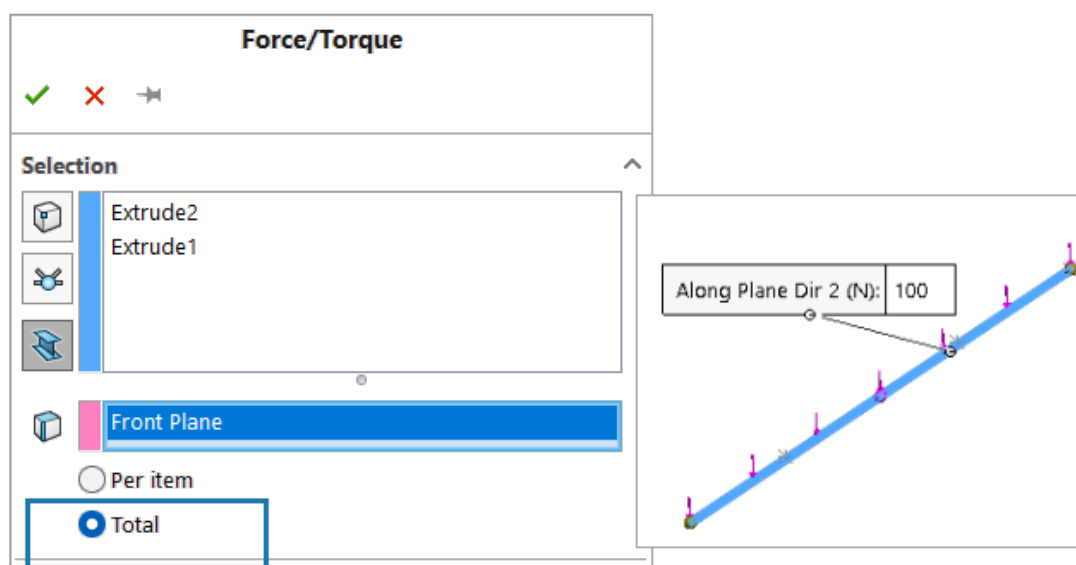
SOLIDWORKS Simulation

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Forces appliquées sur les poutres**
- **Etudes de flambage**
- **Affichage des déformations angulaires**
- **Chargement à distance distribué sur les arêtes de coque**
- **Mises à jour des licences**
- **Amélioration des performances des études avec des connecteurs**
- **Forces dans les connecteurs d'axe**
- **Prise en charge de la masse à distance pour l'analyse de réponse spectrale**
- **Définitions de coque**
- **Interface utilisateur**

SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional et SOLIDWORKS Simulation Premium sont des produits vendus séparément que vous pouvez utiliser avec SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate.

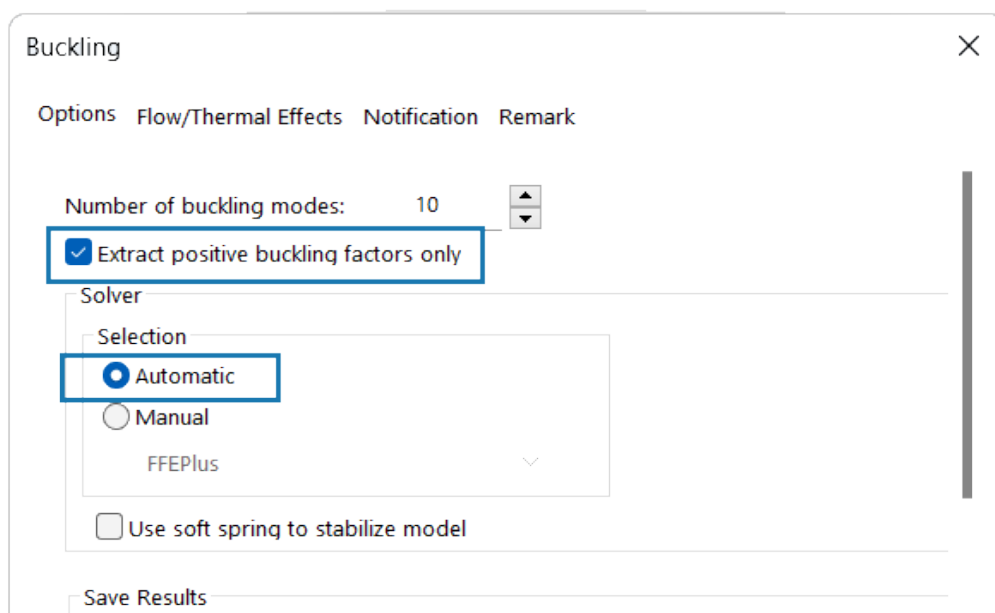
Forces appliquées sur les poutres



Vous disposez d'une plus grande flexibilité lors de l'application de forces sur les corps de poutre.

Dans les versions précédentes, vous pouviez uniquement appliquer un chargement de force aux corps de poutre avec l'option **Par entité** par défaut. Dans cette version, vous pouvez sélectionner l'option **Total** dans le PropertyManager Force/Couple pour distribuer un chargement de force entre plusieurs corps de poutre proportionnellement à leur longueur.

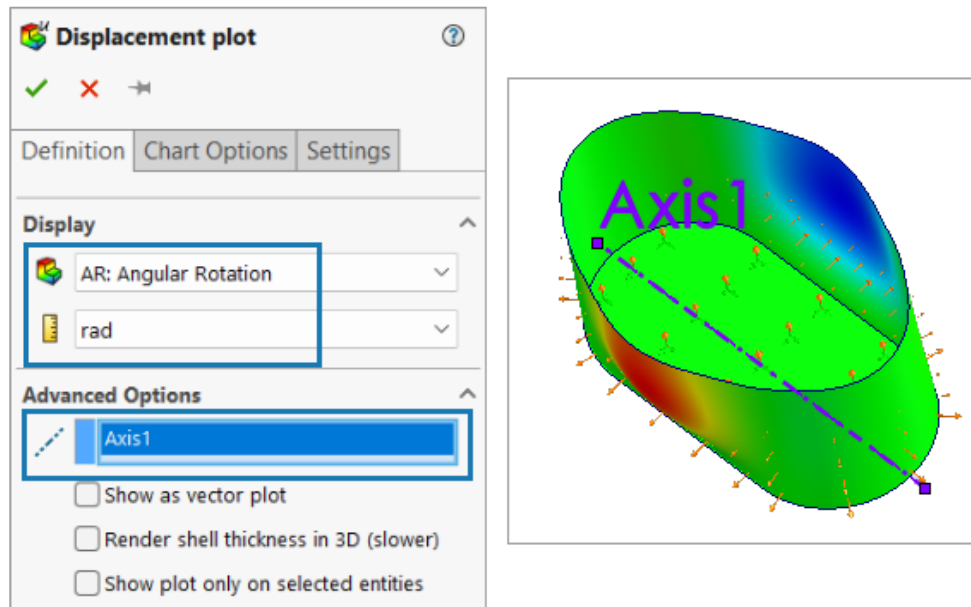
Etudes de flambage



Vous pouvez extraire uniquement les facteurs et modes de flambage positifs pour un modèle que vous utilisez pour exécuter une étude de flambage.

L'option **Extraire les facteurs de flambement positifs uniquement** est disponible dans la boîte de dialogue Propriétés de l'étude de flambage. Si vous choisissez d'extraire uniquement les facteurs et modes de flambage positifs, le solveur bascule sur l'option **Automatique**. SOLIDWORKS Simulation ne signale aucun facteur de flambage négatif ni mode associé que le solveur pourrait calculer pour la simulation de flambage.

Affichage des déformations angulaires

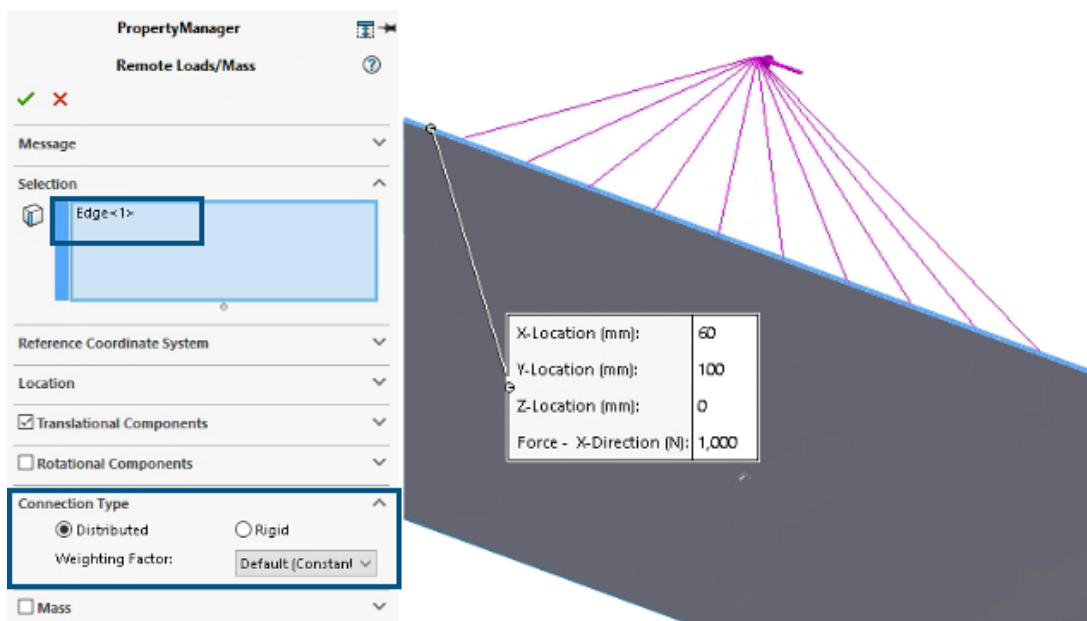


Vous pouvez tracer les résultats de déformation angulaire par rapport à un axe donné, en degrés ou en radians.

Dans le PropertyManager Tracé des déplacements, sélectionnez **AR : Rotation angulaire** sous **Affichage** et un axe sous **Options avancées**.

Cette option est disponible pour les études statiques et non linéaires statiques. Seules les études avec des maillages entièrement volumiques, de coques ou de poutres prennent en charge l'affichage des rotations angulaires. Les études avec un maillage mixte ne sont pas prises en charge. La création de diagrammes de déplacement en fonction du temps de rotations angulaires pour les études non linéaires n'est pas prise en charge.

Chargement à distance distribué sur les arêtes de coque



La formulation du couplage distribué pour le chargement et la masse à distance prend désormais en charge les arêtes de coque.

Lorsque vous sélectionnez une arête de coque comme support, le chargement ou la masse à distance sont répartis sur les nœuds de couplage de l'arête. Auparavant, la formulation de couplage distribué était disponible uniquement pour les faces.

Cette fonctionnalité est disponible pour les études statiques linéaires, ainsi que pour les études associées de fatigue, de conception et de conception d'appareil sous pression.

Mises à jour des licences

Les fonctionnalités disponibles uniquement avec les licences SOLIDWORKS Simulation Professional et SOLIDWORKS Simulation Premium sont désormais disponibles avec les licences SOLIDWORKS Simulation Standard.

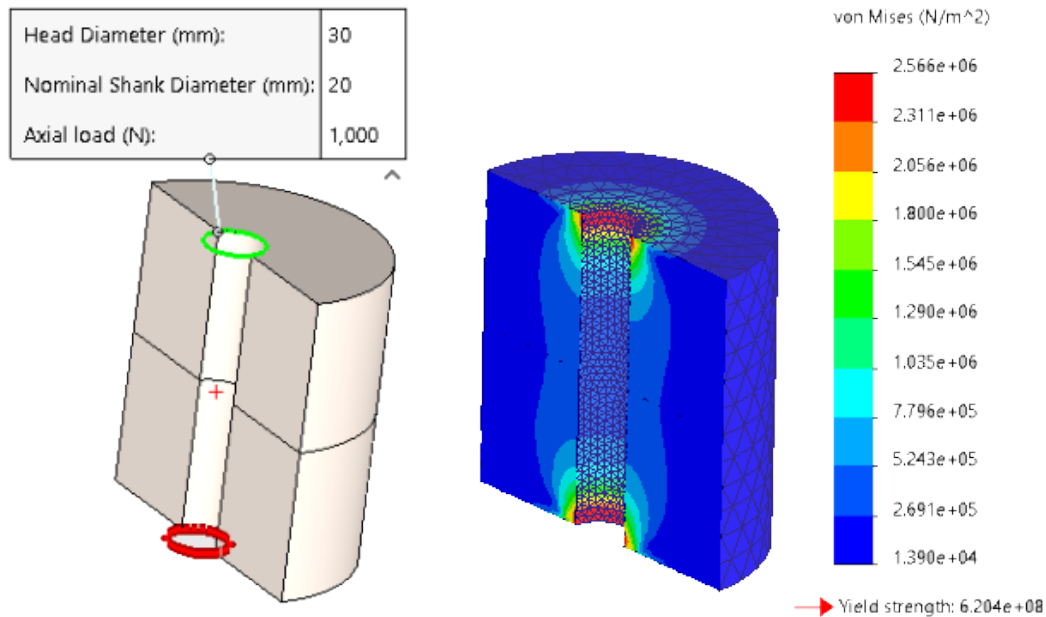
- Détection automatique de corps sous-contraints. L'option **Détecter automatiquement les corps sous-contraints**, accessible depuis la boîte de dialogue Options du système - Général, est disponible pour toutes les licences SOLIDWORKS Simulation.

Lorsque vous sélectionnez l'option **Détecter automatiquement les corps sous-contraints**, le solveur détecte les corps qui ne sont pas suffisamment contraints pendant la simulation et peut présenter des modes de corps rigides en translation ou en rotation si le modèle est instable. La détection automatique des corps rigides est disponible pour les études statiques linéaires.

- Algorithmes de liaison et de contact avancés. L'amélioration de l'estimation, de l'allocation et de la gestion de la mémoire par le solveur permet de résoudre les ensembles complexes d'interactions solidaires et de contact surface à surface qui échouaient auparavant en raison d'une mémoire insuffisante.

- Communication basée sur les fonctions. La transmission des données aux solveurs d'équations FFEPlus et Large Problem Direct Sparse est plus efficace pour toutes les licences. La communication de données basée sur les fonctions via l'utilisation de la mémoire remplace la communication basée sur les fichiers.

Amélioration des performances des études avec des connecteurs



Le temps de résolution des études de simulation avec des connecteurs prenant en charge le couplage distribué a été amélioré.

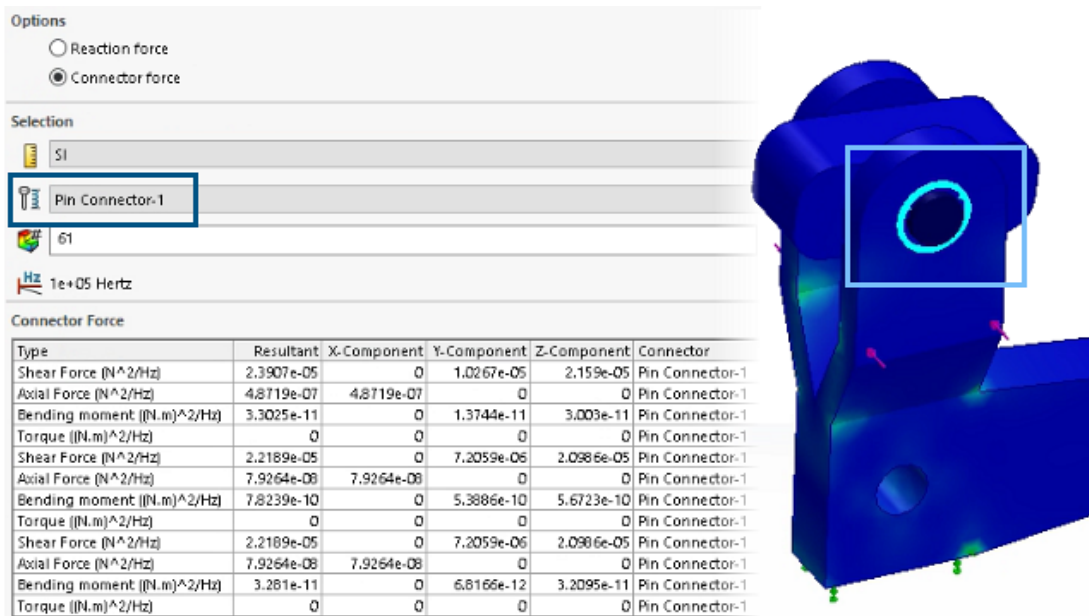
Les améliorations prévues pour les solveurs sont les suivantes :

- Solveur Intel Direct Sparse. Les modèles dont la résolution était auparavant impossible en raison de limitations en cas de nombre de facettes de couplage (éléments de surface) supérieur à 800 peuvent être résolus. Cette restriction est supprimée. En outre, le temps de résolution est plus court pour les modèles utilisant des connecteurs avec un couplage distribué et un grand nombre de nœuds de couplage (par exemple, les connecteurs de tige de liaison, boulon et palier).

Par exemple, l'image ci-dessus montre un modèle de deux cylindres hydrauliques fixés par un boulon avec un couplage distribué. Dans les versions précédentes, l'étude statique linéaire de ce modèle échouait en raison de la limitation du nombre de facettes de couplage. Dans cette version, le solveur Intel Direct Sparse fournit une solution pour la même étude.

- Solveur FFEPlus. Le temps de résolution est plus court pour les modèles utilisant des connecteurs avec couplage distribué et un grand nombre de nœuds de couplage.

Forces dans les connecteurs d'axe



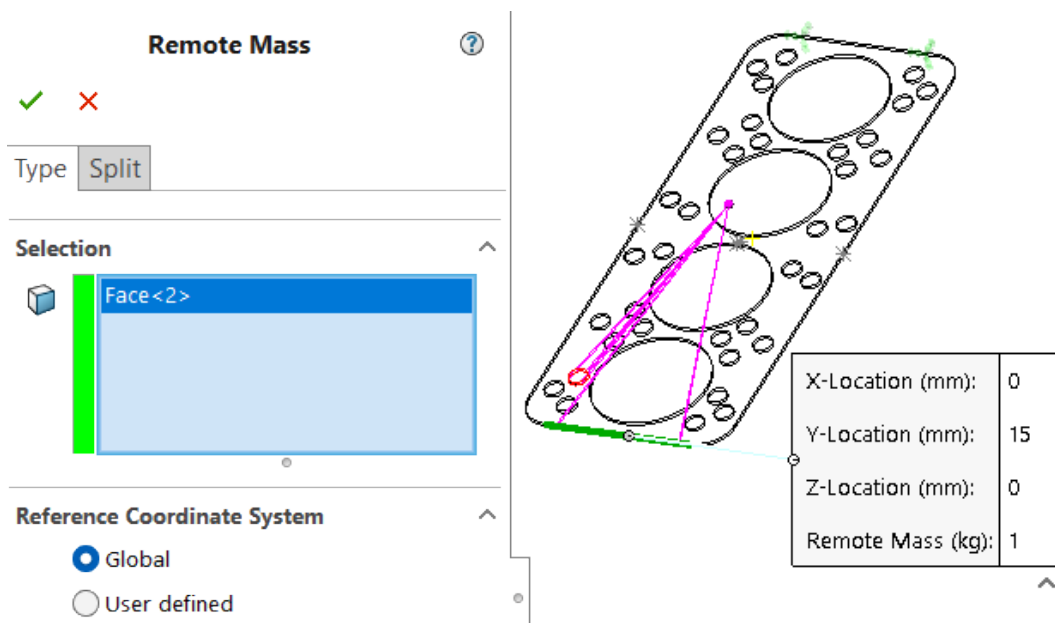
Vous pouvez extraire les forces dans les connecteurs d'axe, y compris la force de cisaillement, la force axiale, le moment de flexion et le couple, dans les études de vibration aléatoire dynamiques linéaires.

Dans le PropertyManager Force résultante, sous **Options**, sélectionnez **Force dans le connecteur** pour afficher la liste des forces dans le connecteur de broche calculées par le solveur. Vous pouvez répertorier les composants X, Y et Z des forces dans le connecteur de broche par rapport au système de coordonnées global ou à un système de coordonnées local, en plus de la force résultante. SOLIDWORKS Simulation répertorie les forces et les moments dans l'axe en fonction des valeurs de densité spectrale de puissance, qui représentent les distributions de force dans le domaine de fréquence.

Cliquez sur **Diagramme de réponse** pour générer un diagramme de réponse des forces dans l'axe dans le domaine de fréquence.

Cela vous permet d'évaluer les forces et les moments agissant sur les connecteurs de broche pendant les études de vibration aléatoire, et ainsi d'obtenir une représentation plus précise de la répartition des charges.

Prise en charge de la masse à distance pour l'analyse de réponse spectrale



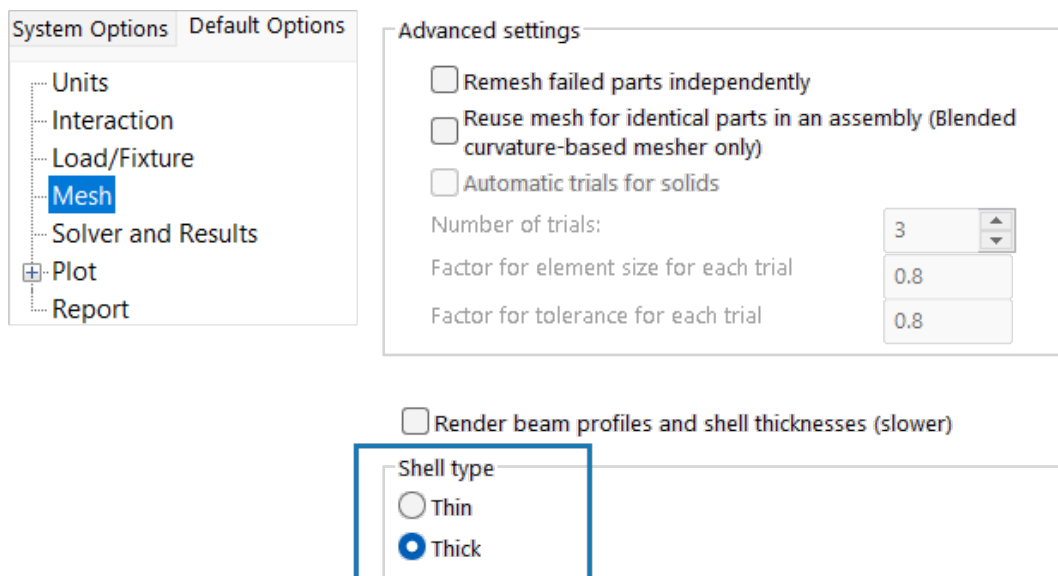
Les études d'analyse de réponse spectrale prennent en charge l'application de masses à distance.

Vous pouvez inclure l'effet de la masse d'un composant qui ne fait pas partie de la géométrie maillée au reste du modèle en le traitant comme une masse à distance. Pour appliquer une masse à distance à un modèle pour lequel vous souhaitez exécuter une analyse de réponse spectrale :

1. Dans l'arbre d'étude d'analyse de réponse spectrale, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Chargements externes**, puis sélectionnez **Masse à distance** .
2. Sélectionnez les faces, les arêtes ou les sommets auxquels vous appliquez la masse à distance pour l'option **Sélection**.
3. Spécifiez l'emplacement de la masse à distance au centre de gravité du composant pour l'option **Emplacement**.
4. Saisissez une valeur pour **Masse à distance** .

La masse à distance est connectée de manière rigide au reste du modèle au niveau des faces, des arêtes ou des sommets sélectionnés.

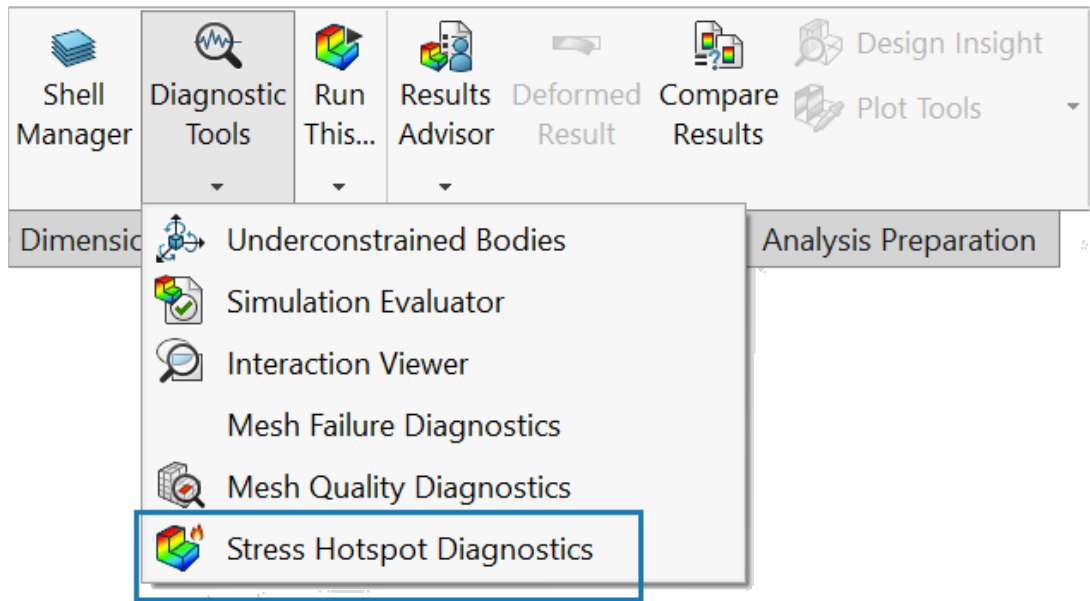
Définitions de coque



Vous pouvez affecter globalement la définition du type de coque, **Epaisse** ou **Fine**, aux nouvelles études.

Pour modifier le **Type de coque**, dans le menu de la barre supérieure, cliquez sur **Simulation > Options... > Options par défaut > Maillage**. Le type de coque spécifié s'applique aux nouvelles définitions de coque créées à partir de corps surfaciques, de corps de tôlerie et de corps volumiques en utilisant la commande **Définir des coques avec les faces sélectionnées**.

Interface utilisateur



L'interface offre une meilleure expérience utilisateur grâce à plusieurs améliorations.

- Vous pouvez accéder à l'outil **Point sensible de contrainte** depuis le

CommandManager sous **Outils de diagnostic**



- Dans la boîte de dialogue Options de rapport, vous pouvez sélectionner ou effacer toutes les sections de rapport en une seule action avant de générer un rapport, ce qui vous fait gagner du temps.
- La formulation des messages d'erreur est plus claire et il est plus facile d'identifier la cause première des erreurs dans les études de simulation.

16

SOLIDWORKS Visualize

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Prise en charge du matériel AMD en mode de rendu rapide Stellar**
- **Prise en charge de DSPBR dans SOLIDWORKS**

SOLIDWORKS® Visualize est un produit vendu séparément, que vous pouvez utiliser avec SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate, ou en tant qu'application totalement indépendante.

Prise en charge du matériel AMD en mode de rendu rapide Stellar

System Info

Approved Upgrade for best performance Acceptable configuration Not applicable

GPU: NVIDIA RTX A1000 6GB Laptop GPU

Render Engine: Stellar

Render Mode: Fast

GPU 1: NVIDIA RTX A1000 6GB Laptop GPU

Entry	Current Value	Required Value	Status
Graphics Memory	6 GB	4 GB	Pass
Graphics Driver Vers...	32.0.15.5635	31.0.15.3878	Pass
Compute Capability	8.6	7.5	Pass
Vulkan Version	1.3	1.3	Pass
Vulkan Extensions	Supported	Supported	Pass

SOLIDWORKS Visualize prend en charge l'accélération GPU native sur le matériel AMD (RDNA™ 2 et versions ultérieures) à l'aide du mode de rendu **Rapide** 3DS Stellar, le moteur interactif de traçage de rayons de Visualize basé sur Stellar RealtimeGI.

Auparavant, si vous utilisiez SOLIDWORKS Visualize sur un ordinateur équipé de processeurs graphiques AMD, vous deviez utiliser le moteur de rendu AMD Radeon™ ProRender. Cette modification rationalise l'expérience utilisateur et renforce la prise en charge native du matériel AMD.

Vous devez disposer d'un processeur graphique AMD RDNA 2 ou plus récent qui répond aux exigences minimales des extensions de traçage de rayons Vulkan®, mais aussi d'une mémoire VRAM (mémoire de processeur graphique) suffisante.

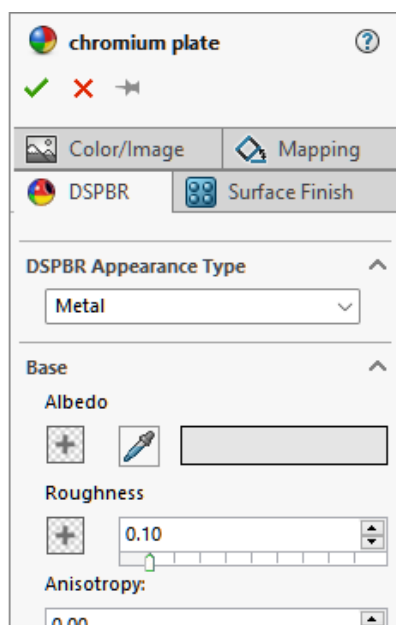
Les différents moteurs de rendu et modes de rendu n'ont pas tous la même configuration minimale requise et ne sont pas compatibles avec les mêmes processeurs graphiques. Par conséquent, la boîte de dialogue Infos système a été repensée pour refléter la prise en charge de matériel supplémentaire.

Pour accéder à la boîte de dialogue Infos système :

1. Cliquez sur **Aide > Infos système**.
2. Dans la boîte de dialogue, spécifiez le **GPU**, le **Moteur de rendu** et le **Mode de rendu**.

La boîte de dialogue affiche une évaluation des capacités du système. Elle affiche également la prise en charge des **Extensions Vulkan** si vous avez sélectionné les combinaisons **Stellar** et **Rapide** ou **ProRender** et **Précis**.

Prise en charge de DSPBR dans SOLIDWORKS



SOLIDWORKS 2026 prend en charge les apparences DSPBR, créant ainsi une transition transparente lorsque vous ouvrez des conceptions dans SOLIDWORKS Visualize pour produire des images photoréalistes de haute qualité.

L'onglet DSPBR révolutionne la façon dont SOLIDWORKS gère les apparences, depuis l'interface utilisateur et les bibliothèques de ressources (apparences et scènes) jusqu'à la qualité du rendu en temps réel. L'amélioration du flux de travail permet d'intégrer SOLIDWORKS plus étroitement à Visualize et **3DEXPERIENCE** platform.

Dans le PropertyManager Apparences, un onglet DSPBR garantit la conversion directe de matériau à matériau. Tous les paramètres de SOLIDWORKS sont directement mappés vers Visualize. Pour utiliser l'onglet, sélectionnez **DSPBR (Dassault Systèmes Physically**

Based Rendering) sous **Style visuel de l'apparence** via **Outils > Options > Options du système > Affichage**.

Auparavant, Visualize effectuait une approximation des matériaux DSPBR lorsque vous ouvriez un fichier SOLIDWORKS dans Visualize. Visualize utilise la même approximation lorsque vous ouvrez des fichiers créés dans SOLIDWORKS 2025 ou une version antérieure. Pour les fichiers SOLIDWORKS 2026, le mappage des apparences DSPBR de SOLIDWORKS vers Visualize utilise une corrélation 1:1, ce qui élimine le risque d'approximations sujettes aux erreurs et garantit une expérience unifiée.

SOLIDWORKS CAM

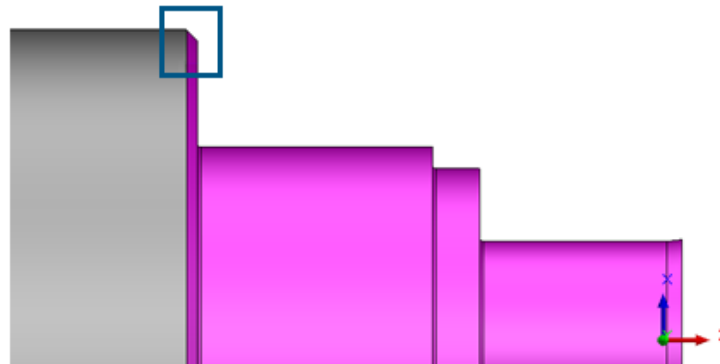
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Chanfreins de rupture de barre du brut dans les parcours d'outils de tournage**
- **Paramètres du boîtier de serrage**

SOLIDWORKS® CAM est proposé en deux versions. SOLIDWORKS CAM Standard est inclus avec n'importe quelle licence SOLIDWORKS sous contrat de maintenance SOLIDWORKS.

SOLIDWORKS CAM Professional est disponible en tant que produit autonome, vendu séparément, que vous pouvez utiliser avec SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate.

Chanfreins de rupture de barre du brut dans les parcours d'outils de tournage



Vous pouvez ajouter des mouvements de rupture de barre aux parcours d'outils de tournage générés pour les diamètres extérieurs afin d'éviter les bavures qui peuvent endommager les bagues de positionnement.

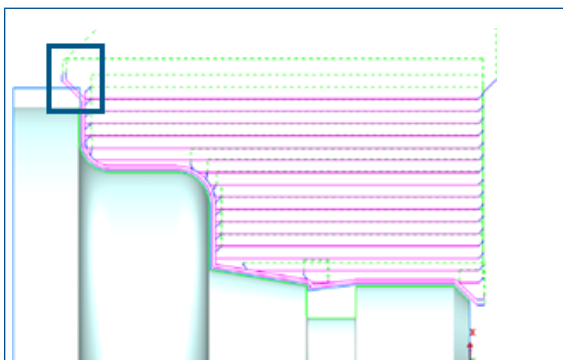
Pendant le processus d'usinage du parcours d'outil de tournage, des bavures (arêtes vives indésirables) peuvent se former près des insertions d'outil lorsque les arêtes du brut cylindrique sont usinées. Ces bavures peuvent causer des dommages lorsque le matériau brut glisse à travers les bagues de positionnement. Pour empêcher la formation de bavures,

vous pouvez spécifier une option pour les mouvements de rupture de barre pour les types de parcours d'outils de tournage suivants :

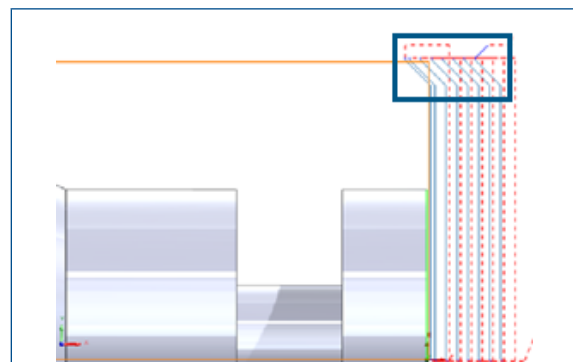
- Ébauche tournage
- Finition tournage
- Ebauche gorge (fonctions Diam. ext. uniquement)
- Finition gorge (fonctions Diam. ext. uniquement)
- Ébauche face
- Finition face

L'ajout de mouvements de rupture de barre aux passes d'enlèvement de matière garantit l'ébavurage des arêtes du brut. Cela évite également d'endommager les bagues de positionnement lorsque le brut entre et sort de celles-ci pendant le processus d'usinage.

SOLIDWORKS CAM ajoute des mouvements de rupture de barre aux passes qui croisent le diamètre maximal du brut. Il ajoute ces mouvements aux mouvements d'enlèvement de matière réguliers selon les besoins.

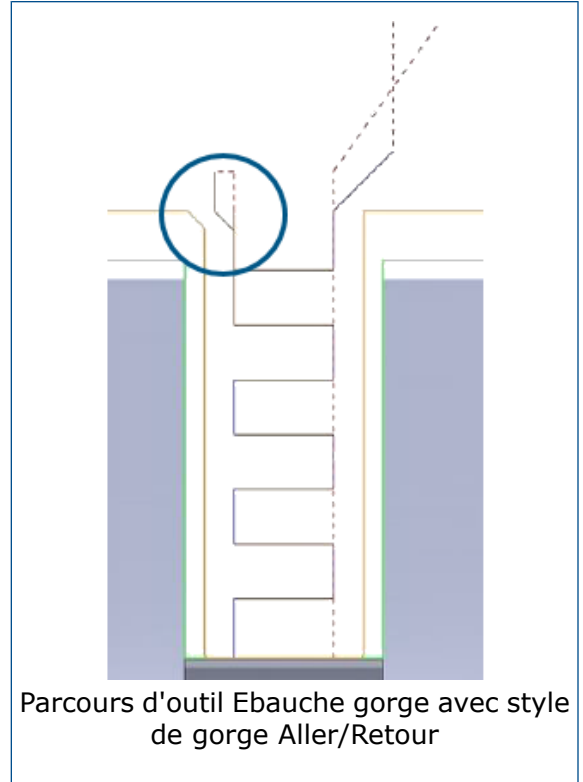
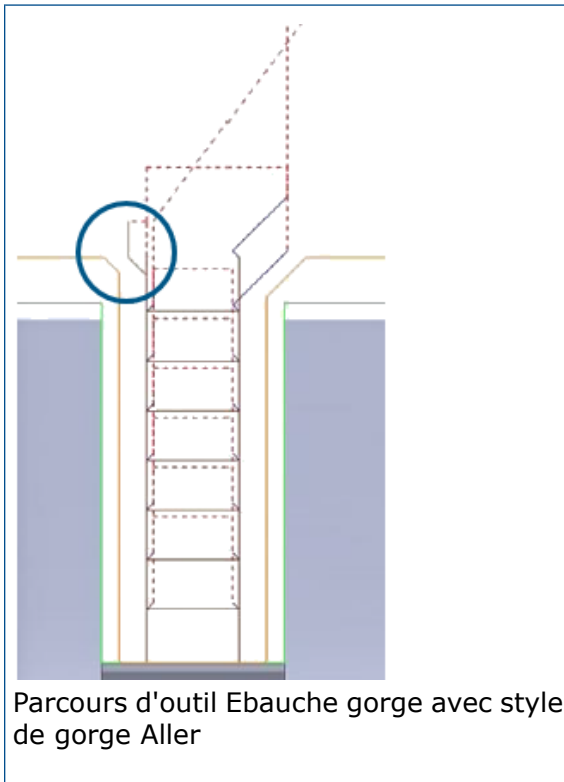


Parcours d'outil Ebauche tournage avec chanfreins de rupture de barre sur les première et dernière passes d'enlèvement de matière

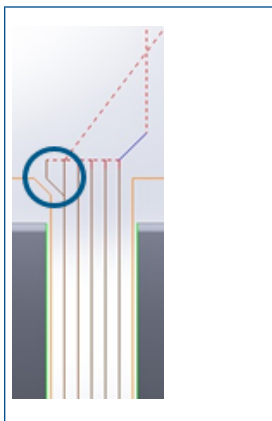


Parcours d'outil Ebauche face avec chanfreins de rupture de barre pour chaque passe de coupe

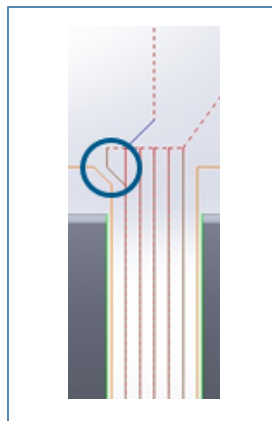
Pour les parcours d'outil Ebauche gorge et Finition gorge, SOLIDWORKS CAM ajoute les mouvements de rupture de barre en fonction du style de gorge. L'app tient compte du motif de coupe de la gorge lors de l'ajout des mouvements de rupture de barre. Il peut y avoir un ou plusieurs mouvements de rupture de barre en fonction du style de gorge.



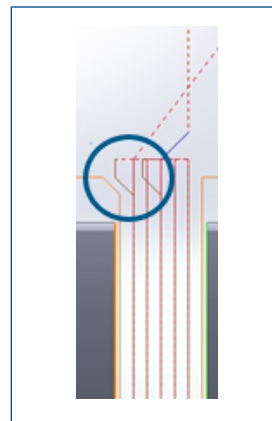
Les parcours d'outils Ebauche gorge suivants ont des styles de gorge normaux et aucun type de plongée :



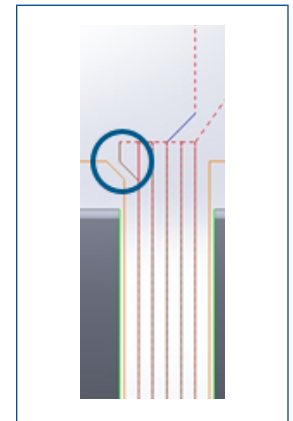
Ordre: S123
Mouvement de rupture de barre ajouté avant la dernière passe de coupe



Ordre: S321
Mouvement de rupture de barre ajouté avant la première passe de coupe



Ordre: S213
Mouvements de rupture de barre ajoutés avant les première et dernière passes de coupe



Ordre: S231
Mouvement de rupture de barre ajouté avant la dernière passe de coupe

Création de chanfreins de rupture de barre

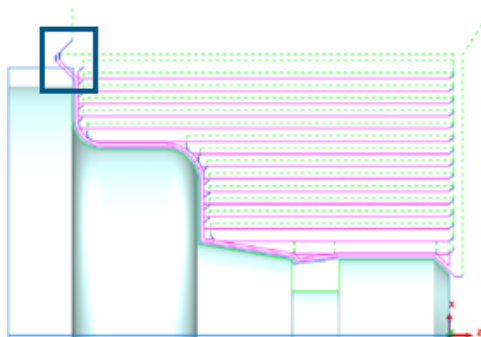
Pour spécifier le chanfreinage de rupture de barre du brut dans les parcours d'outils de tournage :

1. Dans la boîte de dialogue Paramètres d'opération, dans l'onglet NC, sous **Rupture de barre**, spécifiez une **Méthode** :

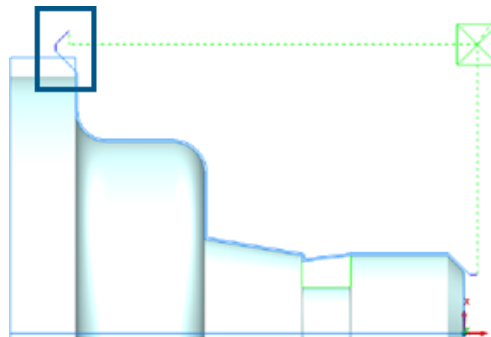
Méthode	Description
Chanfrein	Chanfreine les arêtes vives du brut le long de la fonction Diam. ext. Spécifiez la Distance et l' Angle du chanfrein.
Rayon	Arrondit les arêtes vives du brut le long de la fonction Diam. ext. Spécifiez la Distance et le Rayon du congé.
%	Spécifie la distance du chanfrein sous forme de pourcentage du rayon de pointe d'une plaquette de tour.

2. Facultatif : Sélectionnez **Inverser**.

L'option **Inverser** coupe le mouvement de rupture de barre dans le sens inverse par rapport aux passes de coupe (l'outil s'approche du profil de chanfrein à partir du diamètre maximal du brut et l'usine). L'option **Inverser** est disponible uniquement pour les parcours d'outils Ebauche tournage et Finition tournage, mais n'est pas disponible si vous inversez le **Type de coupe** dans les onglets Ebauche tournage ou Finition tournage de la boîte de dialogue Paramètres d'opération.

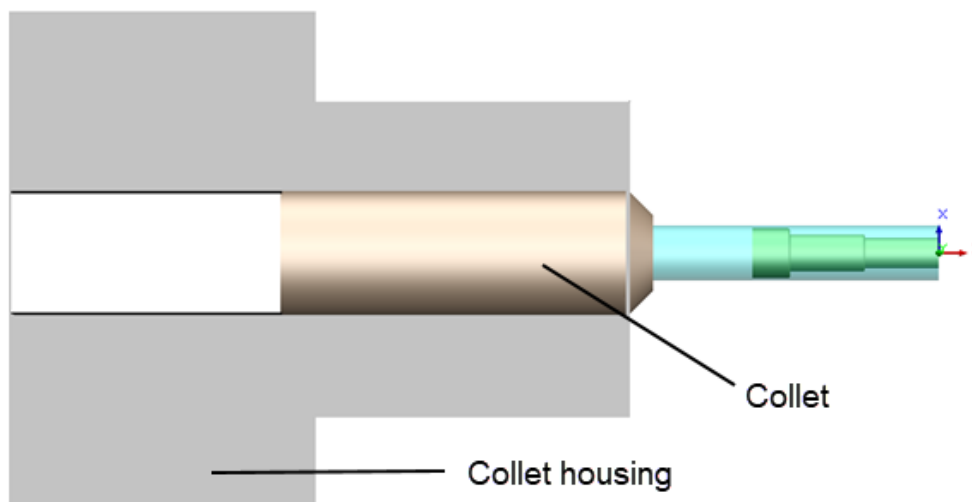


Parcours d'outil Ebauche tournage avec **Type de coupe Inverser**. Les chanfreins de rupture de barre sont ajoutés aux première et dernière passes de coupe.



Parcours d'outil Finition tournage avec **Type de coupe Inverser**. Les chanfreins de rupture de barre déplacent toutes les passes de coupe.

Paramètres du boîtier de serrage



Vous pouvez définir les paramètres d'un boîtier de serrage afin de pouvoir le visualiser pendant la programmation d'une pièce. Cela vous aide à définir la géométrie du boîtier de serrage directement dans la zone graphique.

Dans la boîte de dialogue Paramètres de serrage, sous **Paramètres du boîtier de serrage**, spécifiez les options suivantes :

Option	Description
Diamètre du boîtier de serrage	Spécifie le plus grand diamètre pour le boîtier de serrage.
Longueur du boîtier de serrage	Spécifie la longueur totale du boîtier de serrage.
Diamètre mineur	Spécifie le diamètre de la partie avant du boîtier de serrage.
Longueur de collier	Spécifie la longueur de la partie avant du boîtier de serrage.

Vous pouvez enregistrer les paramètres par défaut du boîtier de serrage dans la base de données technologique (TechDB™). Dans TechDB, dans l'onglet Outillage de tournage



, sous **Paramètres du boîtier de serrage**, spécifiez des valeurs.

18

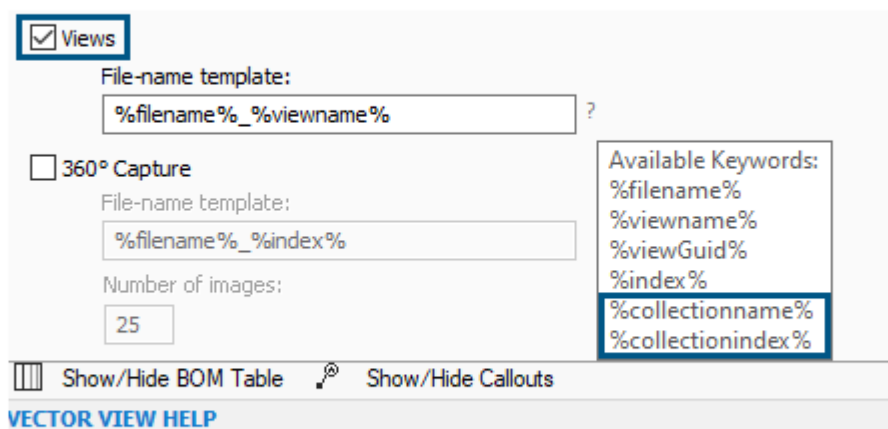
SOLIDWORKS Composer

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Options de modèle de nom de fichier pour les workshops**
- **Génération de vidéos à l'aide de plusieurs formats d'image**
- **Formats de fichier d'image PNG et TIFF**

Le logiciel SOLIDWORKS® Composer™ rationalise la création de contenu graphique 2D et 3D pour la communication de produit et les illustrations techniques.

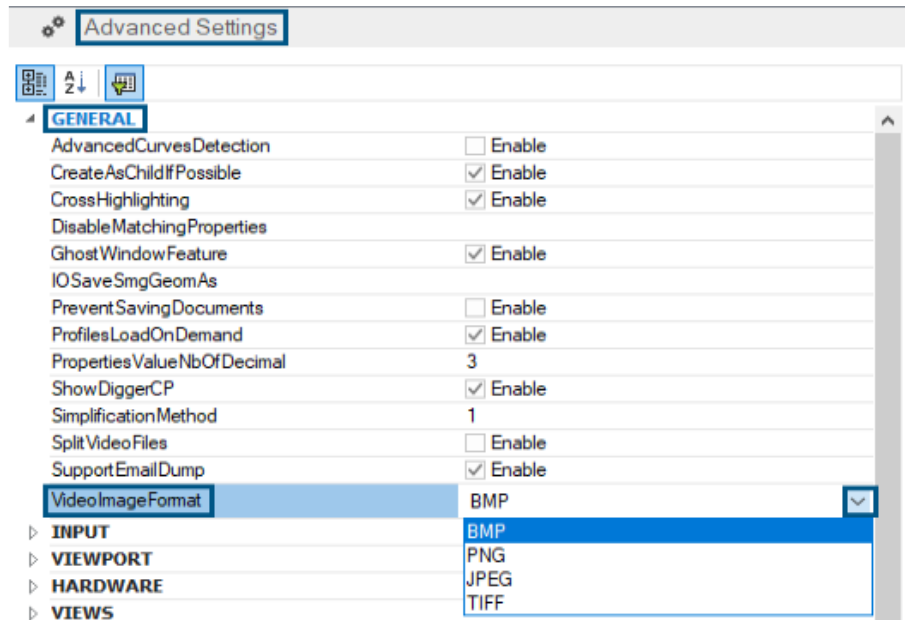
Options de modèle de nom de fichier pour les workshops



Les options de modèle de nom de fichier `collectionname` et `collectionindex` sont disponibles dans la section **Vues** des workshops Illustration technique et Haute résolution.

Cela facilite l'utilisation des workshops. Le mot-clé `%viewindex%` attribue un index précis à une vue nouvellement créée.

Génération de vidéos à l'aide de plusieurs formats d'image

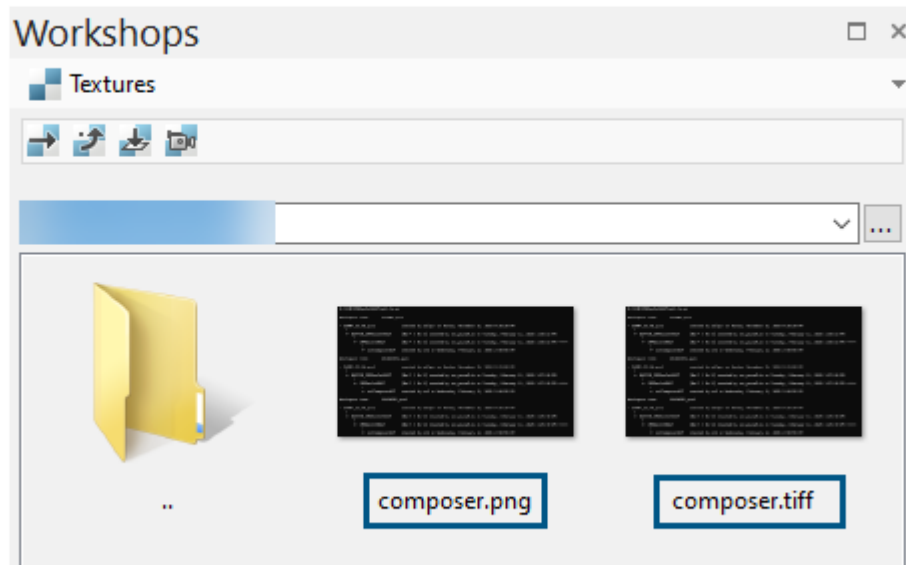


Vous pouvez utiliser les formats d'image d'animation BMP, PNG, JPEG et TIFF lors de la création de vidéos. Vous pouvez créer des vidéos à l'aide du workshop Vidéo.

Vous disposez de plus d'options de formats d'image d'animation. La création de vidéos est plus facile et plus rapide.

Vous pouvez utiliser ces formats d'image pour les formats vidéo de sortie MP4, MKV et FLV. Ces formats vidéo utilisent une bibliothèque x264.

Formats de fichier d'image PNG et TIFF



Vous pouvez utiliser les formats de fichier d'image PNG et TIFF dans Composer.

Vous pouvez utiliser les formats PNG et TIFF lorsque vous effectuez les tâches suivantes :

- Travailler avec le workshop Texture.
- Importer des fichiers d'image PNG et TIFF pour les textures dans Composer.
- Travailler avec l'arrière-plan de la fenêtre d'affichage.

19

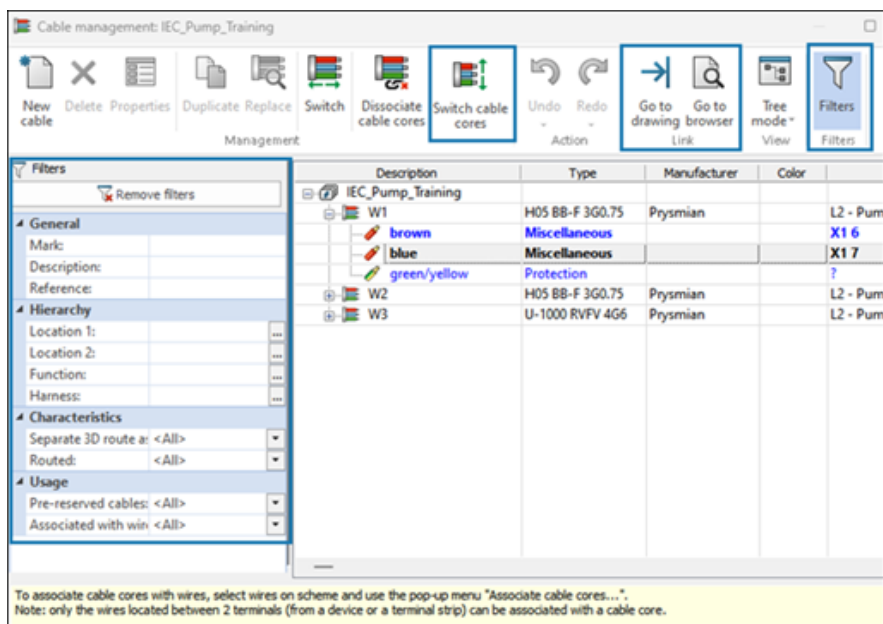
SOLIDWORKS Design Electrical

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Gestion des câbles**
- **Masquage des classes système**
- **Routage séparé des fils sélectionnés**
- **Insertion dynamique d'un connecteur**
- **Mettre à jour et remplacer les données du projet**

SOLIDWORKS® Design Electrical est disponible à l'achat séparément.

Gestion des câbles



Vous pouvez gérer efficacement les câbles et les brins à l'aide des options de filtrage avancées et de la commande **Permuter les brins de câble**. Lors de la gestion des câbles et des brins, vous pouvez accéder directement aux schémas et au navigateur de composants.

Avantages : vous pouvez gérer les câbles et les brins plus rapidement et plus efficacement.

Pour accéder aux commandes, cliquez sur **Projet Electrical > Câbles**.

Filtrage avancé dans le panneau Filtres

Vous pouvez filtrer les câbles et les brins à l'aide des options de filtrage avancé du panneau **Filtres** .

Dans la boîte de dialogue Gestion des câbles, cliquez sur **Filtres**  pour afficher le panneau **Filtres**.

Le panneau **Filtres** comporte des filtres supplémentaires :

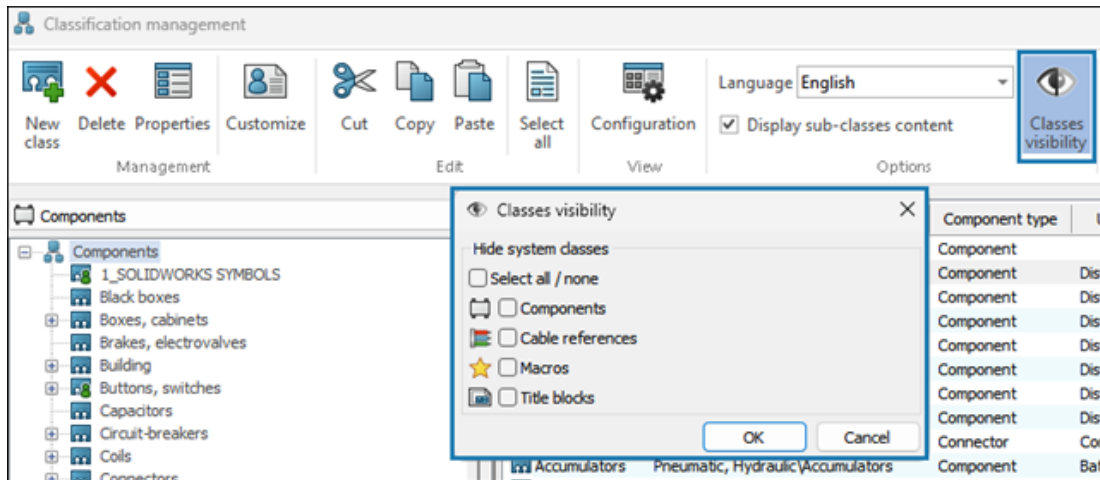
- **Référence**
- **Fonction**
- **Harnais**
- **Séparer l'assemblage du routage 3D**
- **Routé**
- **Câbles pré-réservés**
- **Associé au fil**

Fonctionnalités supplémentaires pour la productivité de la gestion des câbles

Vous pouvez gagner en productivité lors de la gestion des câbles en utilisant les commandes supplémentaires disponibles dans la boîte de dialogue Gestion des câbles.

	Commande	Description
	Permuter les brins de câble	Permet de permuter deux brins de câble sélectionnés. Pendant la permutation, l'application dissocie directement les fils des deux brins, puis les associe à nouveau après l'opération. Vous pouvez permuter les brins d'un même câble ou de câbles différents.
	Aller dans le folio	Permet d'accéder à la schématique où le câble ou le brin est placé.
	Accéder au navigateur	Ouvre le navigateur de composants et met en surbrillance le composant d'origine du câble.
	Repère du fil	Affiche le texte du repère de fil, qui est soit le numéro d'équipotentielle, soit le repère du fil. Cela permet d'obtenir des informations plus claires sur les fils et d'améliorer la navigation dans le schéma.

Masquage des classes système



Vous pouvez masquer les classes système par défaut pour simplifier l'arbre de création Classification.

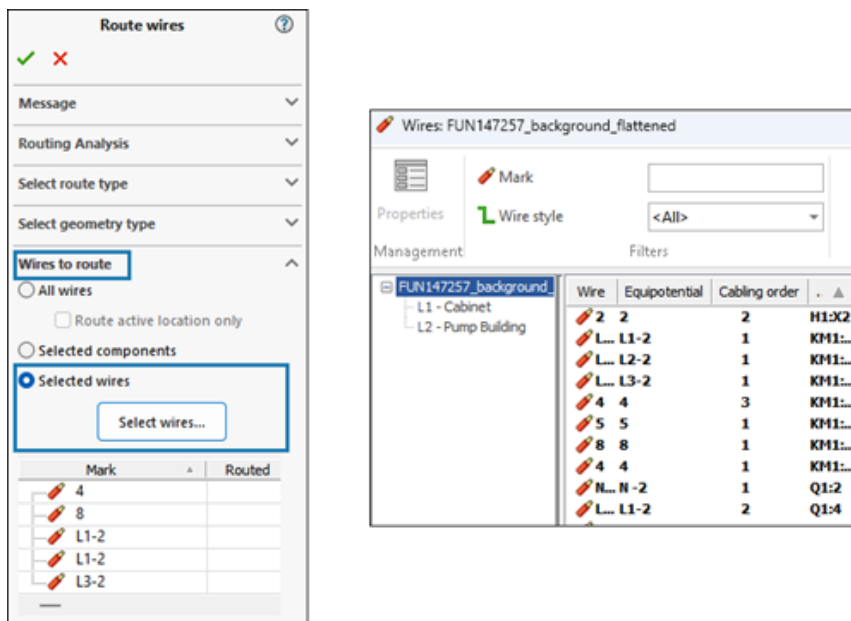
Les classes masquées restent visibles dans la boîte de dialogue Gestion de la classification , mais disparaissent de la bibliothèque et des interfaces de sélection. Les sous-classes personnalisées sous les classes système restent visibles pour préserver la hiérarchie.

Avantages : vous trouvez plus facilement les composants et symboles pertinents.

Pour masquer les classes système dans les symboles et les références constructeur :

1. Sur le ruban, cliquez sur **Bibliothèque > Gestion de la classification** .
2. Dans la boîte de dialogue Gestion de la classification, cliquez sur **Visibilité des classes** .
3. Dans la boîte de dialogue Visibilité des classes, sélectionnez les classes à masquer :
 - **Sélectionner tout/aucun**
 - **Composants** 
 - **Références de câble** 
 - **Macros** 
 - **Cartouches** 

Routage séparé des fils sélectionnés



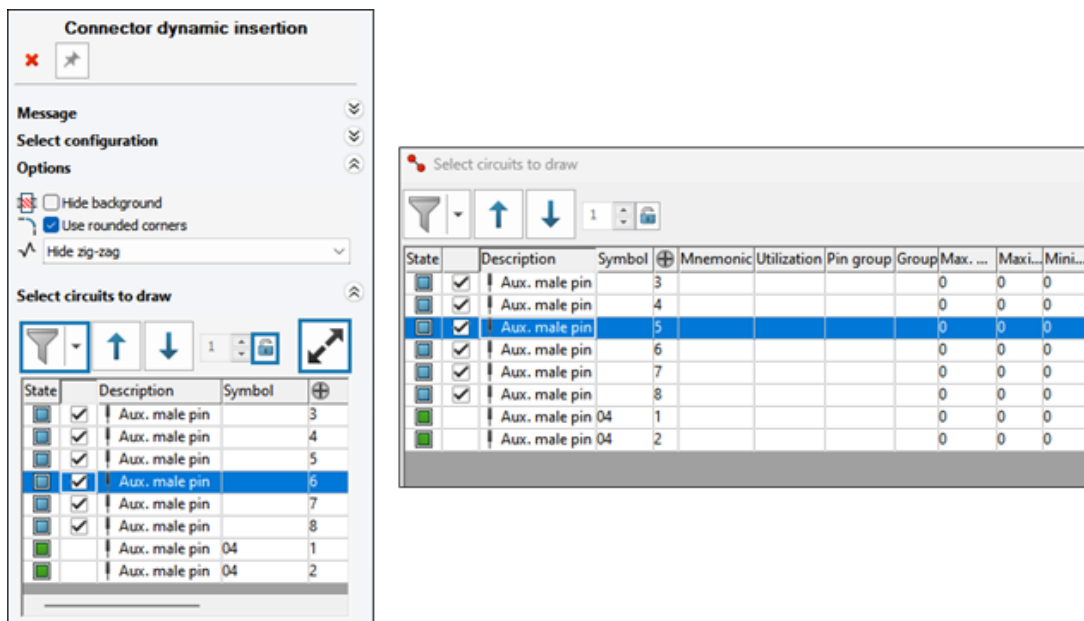
Vous pouvez router un fil spécifique ou un ensemble de fils sélectionnés séparément à l'aide de l'option **Fils sélectionnés** du PropertyManager Router les fils.

Dans les versions précédentes, vous pouviez router les fils pour tous les composants ou sélectionner les composants pour router leurs câbles respectifs.

Pour router séparément les fils sélectionnés :

1. Sur le ruban, cliquez sur **Router les fils**.
2. Dans le PropertyManager **Router les fils**, cliquez sur :
 - a. Fils sélectionnés.
 - b. Sélectionner des fils.
3. Dans la boîte de dialogue Fils :
 - a. Sélectionnez les fils à router ensemble.
 - b. Cliquez sur **Sélectionner**.
4. Cliquez sur **✓**.

Insertion dynamique d'un connecteur



La boîte de dialogue Insertion dynamique d'un connecteur améliore la productivité lors de l'utilisation de connecteurs.

Les améliorations incluent :

- Boîte de dialogue plus grande pour afficher les détails des circuits de connecteur et des broches
- Meilleures fonctionnalités de filtrage
- Gestion améliorée des connecteurs comportant un grand nombre de broches
- Accès plus facile à la commande **Insérer un connecteur**
- ouvre la boîte de dialogue Sélectionner les circuits à dessiner

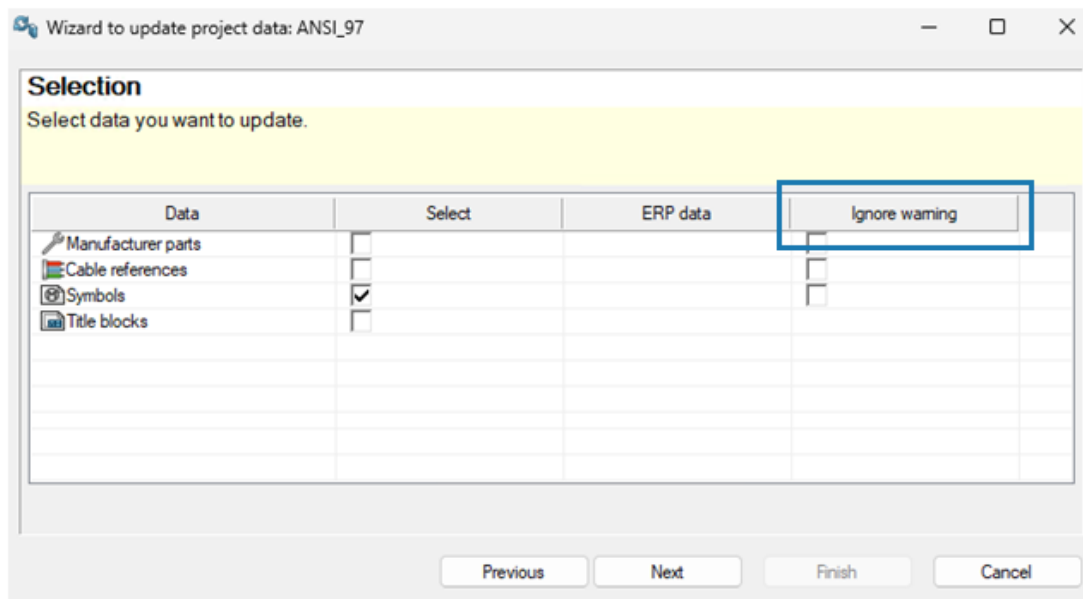
Boîte de dialogue Sélectionner les circuits à dessiner

La boîte de dialogue Sélectionner les circuits à dessiner vous permet de sélectionner et de gérer le nombre de circuits à inclure dans la mise en plan de schéma lorsque vous manipulez des connecteurs dynamiques.

Pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionner les circuits à dessiner :

1. Dans la mise en plan de schéma, sélectionnez un symbole.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes:
 - Cliquez sur **Schématique > Insérer un connecteur**
 - Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur un schéma, puis sélectionnez **Composant > Insérer un connecteur**
3. Dans le panneau de commandes Insertion dynamique d'un connecteur, sous **Sélectionner les circuits à dessiner**, cliquez sur .

Mettre à jour et remplacer les données du projet



Lorsque vous mettez à jour des symboles, des références constructeur ou des références de câble présentant des divergences, le système affiche un message d'avertissement au lieu d'un message d'erreur.

Les divergences incluent :

- Le symbole possède davantage de points de raccordement.
- Le nombre de circuits/bornes dans la référence constructeur est plus élevé.
- Le nombre de brins de câble dans la référence de câble est plus élevé.

Cela améliore la clarté et l'efficacité des mises à jour des symboles, des références constructeur et des références de câbles, ce qui assure une gestion de projet plus fluide et réduit les erreurs lors des mises à jour et des remplacements.

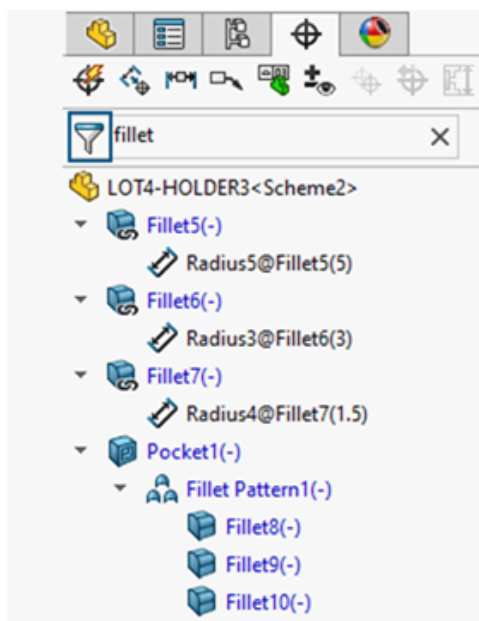
L'option **Ignorer les avertissements** est ajoutée aux boîtes de dialogue Assistant de mise à jour des données du projet et Assistant de remplacement des données du projet. Cela vous permet d'appliquer les mises à jour et les remplacements même lorsque les nouvelles données ne sont pas entièrement compatibles avec les données existantes. Cela simplifie les mises à jour ou les remplacements des données du projet et améliore la gestion du projet pendant la conception.

20

SOLIDWORKS MBD

SOLIDWORKS® MBD est un produit autonome, vendu séparément, que vous pouvez utiliser avec SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate.

Filtrage du DimXpertManager



Vous pouvez utiliser un filtre dans le DimXpertManager pour rechercher des fonctions, des annotations et des vues d'annotation DimXpert.

Pour filtrer le DimXpertManager :

1. Dans le filtre  en haut du DimXpertManager, saisissez un mot-clé pour afficher les éléments souhaités.

21

DraftSight

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Performance**
- **Onglet Page de démarrage (DraftSight Premium uniquement)**
- **Optimisation du ruban**
- **Onglet Powertools du ruban (DraftSight Premium uniquement)**
- **Ruban contextuel pour les dégradés et les motifs**
- **Manipulation des mosaïques (DraftSight Premium uniquement)**
- **Commandes Mosaïques**
- **Fenêtres de document flottantes (DraftSight Premium uniquement)**
- **Images ECW**
- **Personnalisation de l'icône CCS**
- **Guides des encres (DraftSight Premium uniquement)**
- **Fichiers de configuration d'impression PCX (DraftSight Premium uniquement)**
- **Gestion des références externes manquantes**
- **Insérer une colonne de formule dans l'extraction de données**
- **Expressions DIESEL**
- **Commande MTEXT**
- **Commande RENAME**
- **Copie avec la commande SCALE**
- **Outil Cote d'alimentation (DraftSight Mechanical uniquement)**

DraftSight® est un produit vendu séparément qui vous permet de créer des mises en plan CAO professionnelles. Il est disponible dans les versions DraftSight Professional, DraftSight Premium et DraftSight Mechanical. De plus, DraftSight Enterprise et Enterprise Plus sont disponibles sous licence réseau. **3D EXPERIENCE®** DraftSight est une solution qui associe DraftSight à la puissance de **3DEXPERIENCE Platform**.

Performance

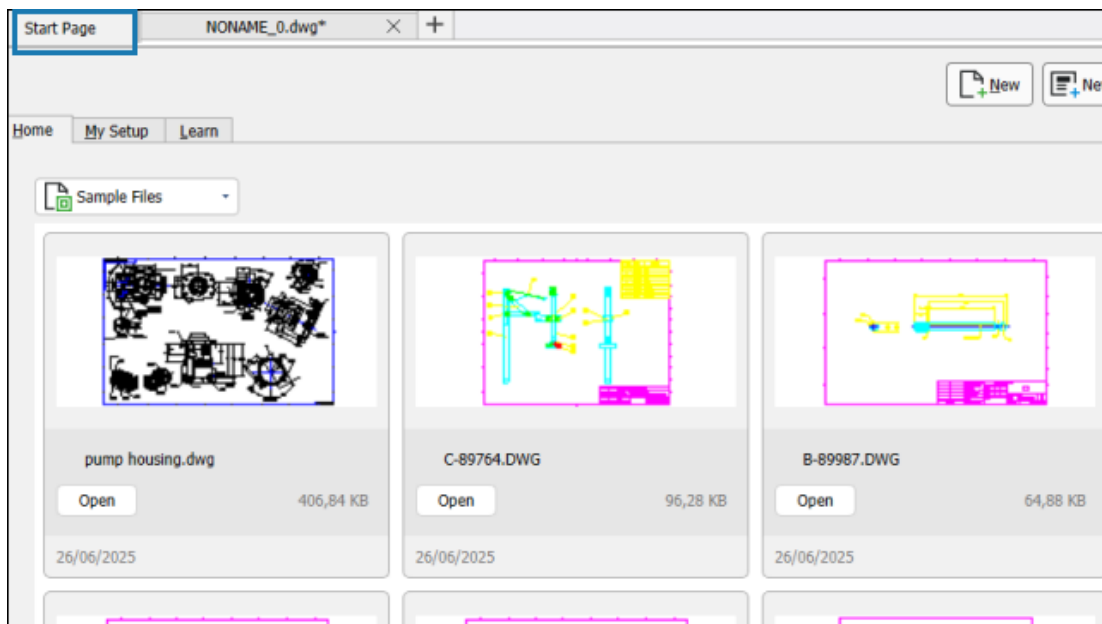
DraftSight offre des performances améliorées en matière de basculement entre les feuilles, d'opérations de zoom et de panoramique ainsi que de délais d'ouverture des fichiers.

Lorsque vous changez de feuille, les performances sont améliorées de 66 % en moyenne. Le passage d'une feuille au modèle est amélioré de 78 %. Ces améliorations ont été mesurées sur plusieurs configurations matérielles, des installations d'entrée de gamme aux ordinateurs hautes performances. Les utilisateurs peuvent donc bénéficier de ces améliorations quel que soit le type de système sur lequel ils travaillent.

Les performances du zoom sont jusqu'à 55 % supérieures dans certains cas, et les performances du panoramique ont augmenté d'environ 38 %.

L'ouverture des fichiers est en moyenne 10 % plus rapide. Cela réduit les temps d'attente et vous permet de consacrer plus de temps à votre travail.

Onglet Page de démarrage (DraftSight Premium uniquement)



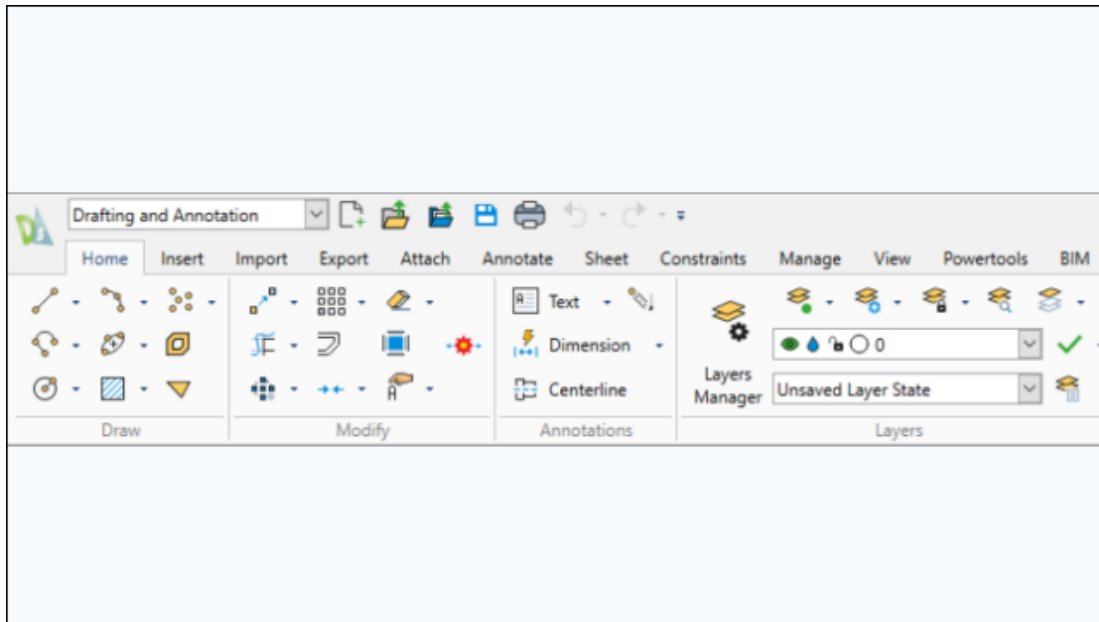
L'onglet Page de démarrage centralise les opérations clés et offre une expérience utilisateur plus fluide lorsque vous ouvrez DraftSight.

L'onglet Page de démarrage vous offre les possibilités suivantes :

- Commencer de nouvelles mises en plan. Vous pouvez commencer de nouveaux projets immédiatement, en sélectionnant l'échelle et les unités appropriées en fonction du type de projet. Cela élimine le temps de configuration du projet et garantit un démarrage productif pour les nouvelles mises en plan.
- Poursuivre immédiatement le travail précédent. L'onglet permet d'accéder aux fichiers récents. Cela vous permet de reprendre vos projets en cours là où vous vous étiez arrêté, en assurant une progression efficace et ininterrompue, que vous travailliez seul ou en équipe.
- Accéder aux ressources d'apprentissage. Vous pouvez accéder à des tutoriels, de la documentation et des ressources de développement des compétences. Cela permet aux utilisateurs nouveaux et existants d'améliorer leurs compétences, de découvrir des outils avancés et de résoudre les problèmes.
- Personnaliser votre espace de travail. Vous bénéficiez d'un accès rapide à la personnalisation de l'espace de travail pour adapter l'interface utilisateur à vos préférences et aux besoins du projet. La personnalisation améliore la productivité et crée un environnement de travail plus confortable.
- Passer en revue les projets récents. Vous pouvez suivre et reprendre les travaux récents, ce qui favorise l'amélioration continue de la conception et facilite le suivi des projets au fil de leur évolution.

Pour utiliser l'onglet Page de démarrage, saisissez `STARTMODE` dans la fenêtre de commande.

Optimisation du ruban

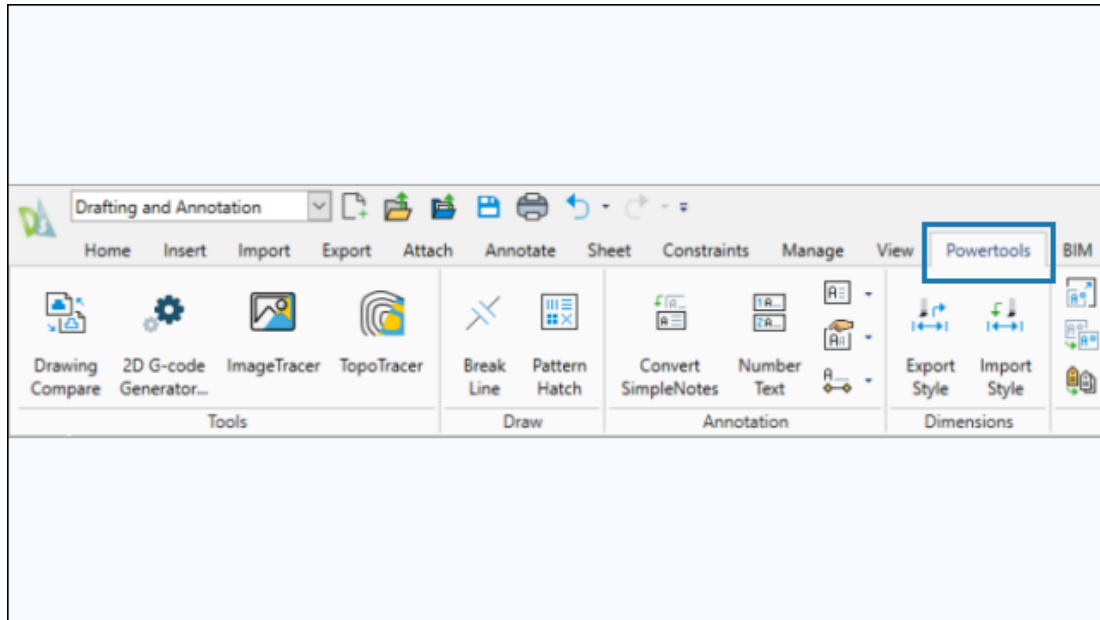


DraftSight propose un espace de travail et un ruban mis à jour pour une plus grande facilité d'utilisation. Les onglets du ruban sont moins encombrés et les commandes ont été réparties sur des onglets supplémentaires pour une meilleure accessibilité.

L'onglet Accueil inclut les commandes couramment utilisées pour améliorer l'efficacité des tâches quotidiennes. L'onglet Démarrer vous permet de sélectionner un espace de travail adapté à vos besoins.

L'espace de travail Ebauche et annotation comprend des panneaux permettant de regrouper, d'afficher ou de masquer des entités spécifiques, ainsi que les onglets Importer et Exporter.

Onglet Powertools du ruban (DraftSight Premium uniquement)



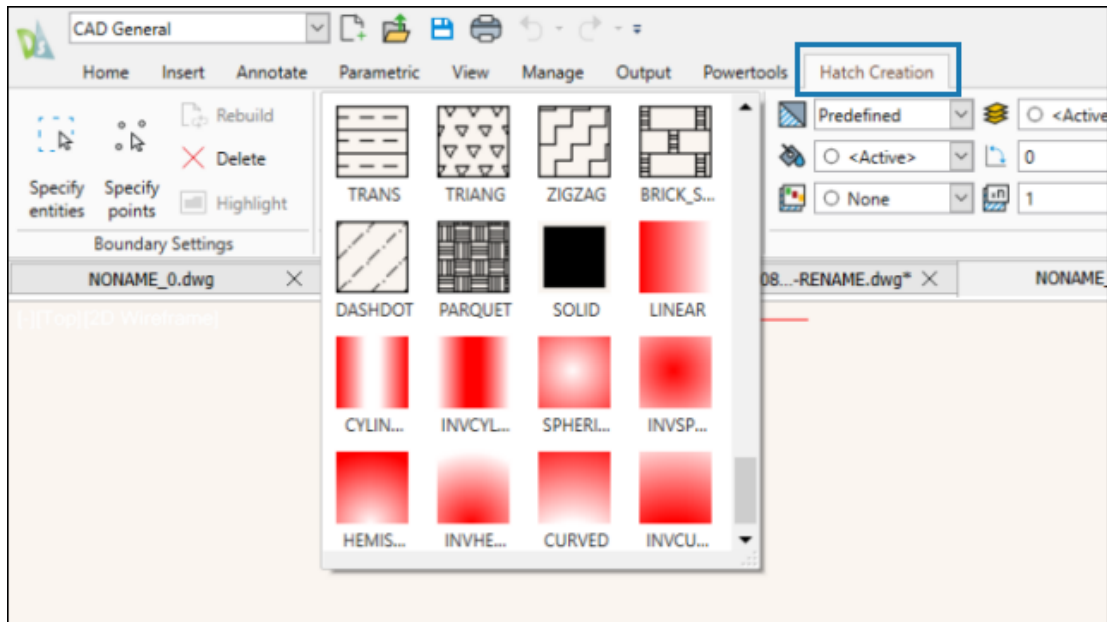
L'onglet Powertools du ruban propose des outils supplémentaires pour rationaliser votre flux de travail.

Ces outils vous aident à :

- Gérer la disposition des fenêtres d'affichage
- Importer et exporter des styles de cote
- Créer des étiquettes de texte professionnelles
- Mettre à l'échelle les blocs avec précision
- Définir l'ordre de tracé par couleur

Ces outils offrent plus de flexibilité et d'automatisation, ce qui vous permet de travailler plus efficacement.

Ruban contextuel pour les dégradés et les motifs

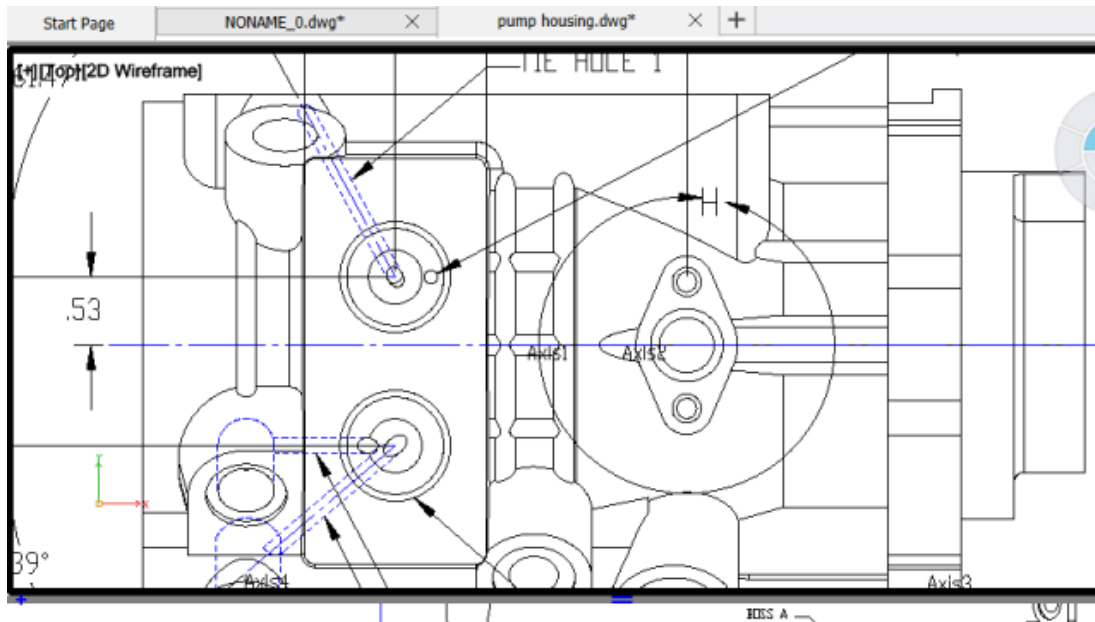


Le ruban contextuel comporte des onglets pour les commandes `HATCH` et `PATTERN`. Cela vous permet de gagner en productivité en passant moins de temps à rechercher les commandes.

Ces onglets vous offrent un accès plus rapide pour ajuster les remplissages de dégradés, mettre en forme le texte et concevoir des motifs afin d'obtenir des résultats visuellement attrayants et professionnels en moins de temps.

Pour accéder aux gradients et aux motifs à partir du ruban contextuel, saisissez `HATCH` ou `PATTERN` dans la fenêtre de commande.

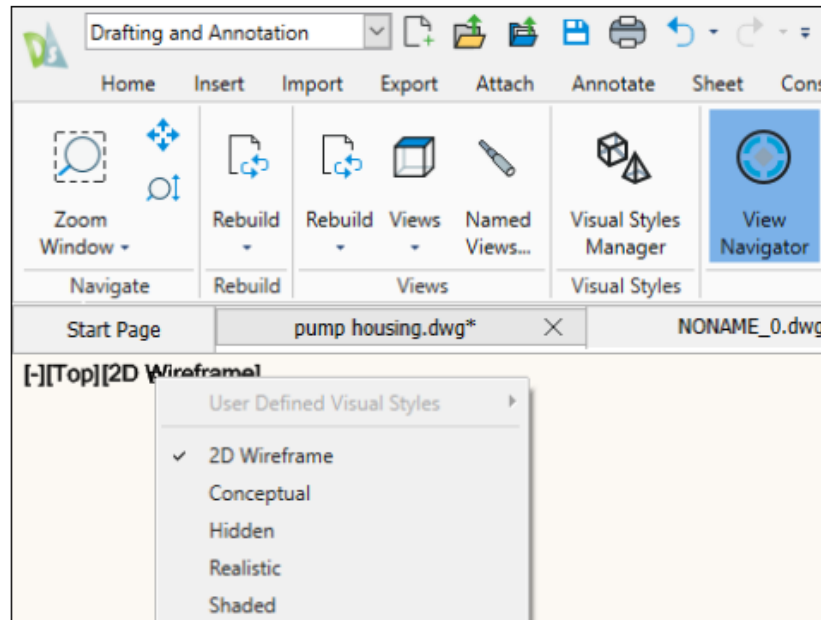
Manipulation des mosaïques (DraftSight Premium uniquement)



Vous pouvez redimensionner les mosaïques en ajustant les limites, fusionner les mosaïques lorsque les limites sont alignées et créer de nouvelles mosaïques en un seul clic ou en utilisant **CTRL + glisser**.

Les mosaïques redimensionnables possèdent des marqueurs ajustables, s'alignent sur les limites et permettent de redimensionner les mosaïques connectées. DraftSight permet des représentations flexibles (configurations un à un, un à plusieurs et plusieurs à plusieurs), et toutes les actions prennent en charge les options **Annuler/Rétablir** pour les corrections.

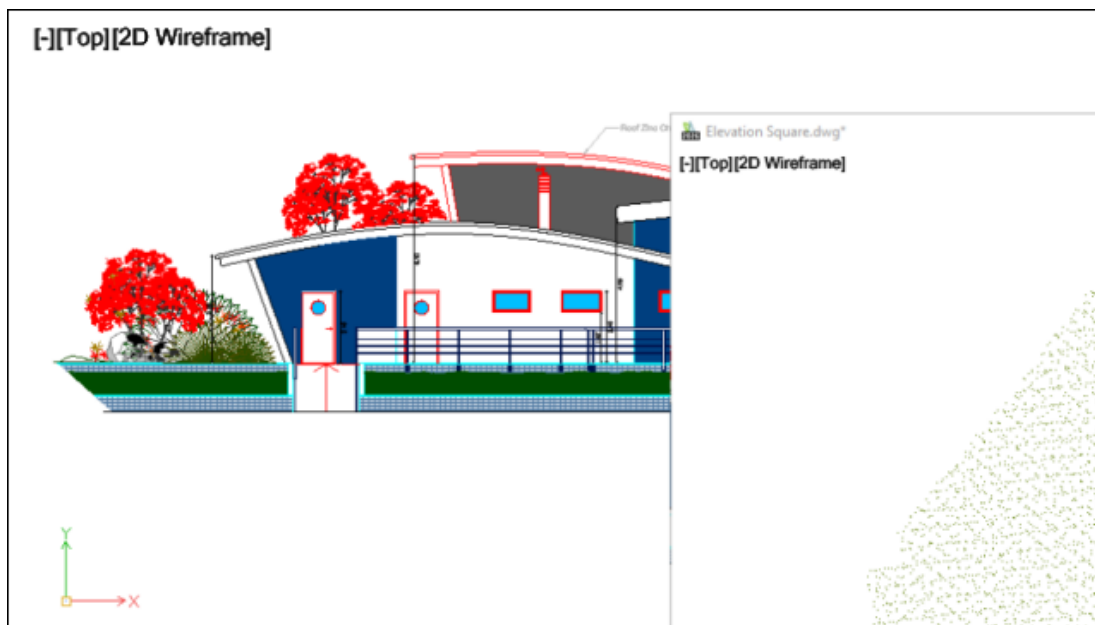
Commandes Mosaïques



Vous pouvez accéder aux commandes Mosaïque dans le coin supérieur gauche de chaque mosaïque (fenêtre d'affichage). Vous pouvez ainsi accéder facilement aux paramètres de modification des vues, d'ajustement des styles visuels et de configuration des options d'affichage. Vous pouvez modifier ces paramètres sans naviguer dans les menus ni les barres d'outils, en cliquant dans les zones entre crochets.

Les commandes Mosaïques simplifient les flux de travail en vous permettant d'effectuer des ajustements sans quitter la mise en plan ni rechercher les commandes. Qu'il s'agisse de basculer entre les vues 2D et 3D ou d'appliquer différents styles pour analyser les conceptions, ces commandes offrent un moyen efficace de travailler sur une mise en plan.

Fenêtres de document flottantes (DraftSight Premium uniquement)



Grâce aux fenêtres de document flottantes, vous pouvez ouvrir des mises en plan dans des fenêtres distinctes en dehors de l'application principale dans DraftSight. Les fenêtres offrent des vues flexibles de plusieurs mises en plan côte à côte ou sur plusieurs écrans. Cette fonctionnalité fournit des options de flux de travail supplémentaires et améliore la productivité en facilitant les comparaisons, le copier-coller et le multitâche.

Pour créer une fenêtre de document flottante, faites glisser un onglet de document en dehors de la fenêtre principale. La fenêtre de document flottante fonctionne de manière indépendante : vous pouvez ajuster sa taille, zoomer et naviguer selon vos besoins.

Images ECW

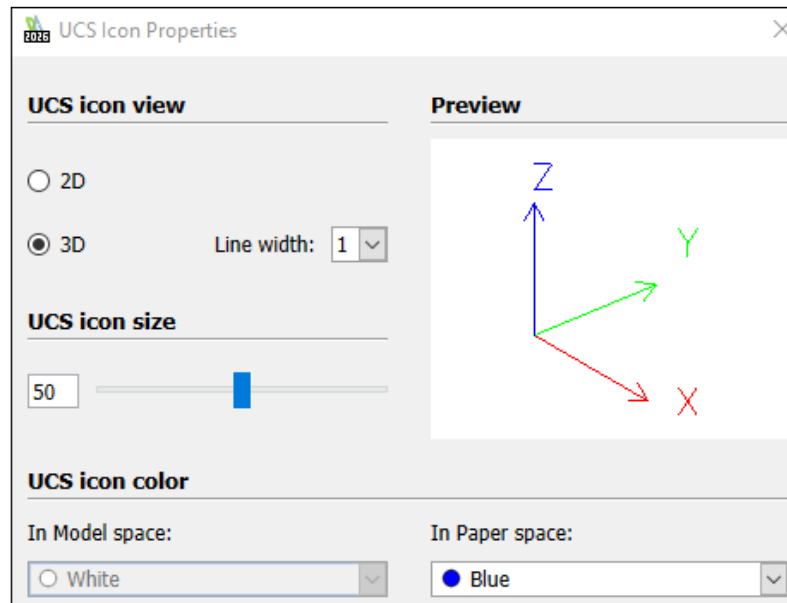
DraftSight prend en charge le format d'image Hexagon Enhanced Compression Wavelet (.ECW). Les fichiers .ECW utilisent une compression efficace, ce qui en fait un format idéal pour les images à grande échelle telles que les photographies aériennes et satellites. Les fichiers peuvent inclure des données de projection cartographique intégrées, ce qui renforce leur utilité dans les systèmes d'information géographique (SIG) et les applications de détection à distance.

Pour utiliser des images ECW :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Brouillon et annotation** > **Insérer** > **Référence** > **Attacher l'image**.
- Dans le menu, cliquez sur **Insérer** > **Attacher l'image**.
- Saisissez ATTACHIMAGE dans la fenêtre de commande.

Personnalisation de l'icône CCS



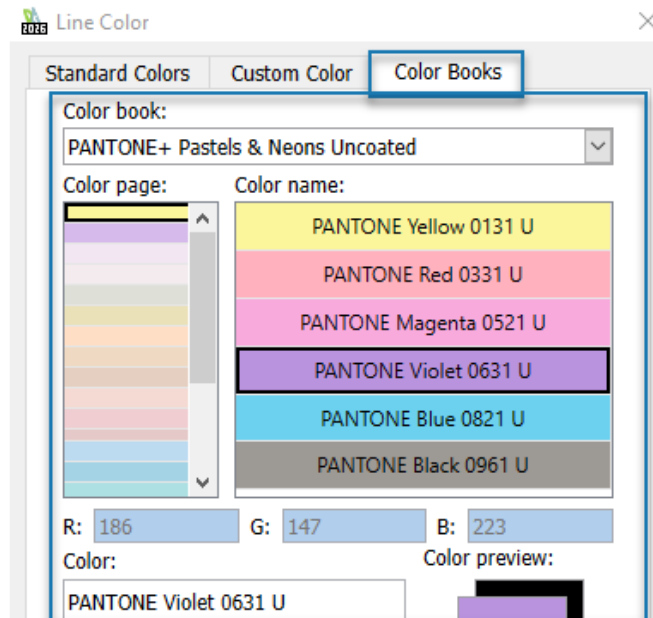
L'icône CCS représente l'orientation actuelle du système de coordonnées. Vous pouvez ajuster cet indicateur visuel en fonction de vos préférences ou des besoins d'un projet particulier.

La commande `UCSICON` inclut une option **Propriétés** dans l'invite de commande. Dans la boîte de dialogue Propriétés de l'icône CCS, vous pouvez personnaliser l'affichage, la taille et la couleur de l'icône CCS. La boîte de dialogue inclut un aperçu dynamique des modifications.

DraftSight enregistre les personnalisations d'une session à une autre.

Pour utiliser la personnalisation des icônes SCP, saisissez `UCSICON` dans la fenêtre de commande.

Guides des encres (DraftSight Premium uniquement)



DraftSight prend en charge les palettes de couleurs personnalisées, également appelées guides des encres (fichiers `.acb`). Vous avez ainsi accès à des palettes de couleurs standardisées au sein des projets. Les guides des encres sont idéaux pour les professionnels qui doivent respecter des normes de couleurs précises pour préserver l'identité de la marque, la conformité aux normes de l'industrie ou la représentation cohérente des matériaux.

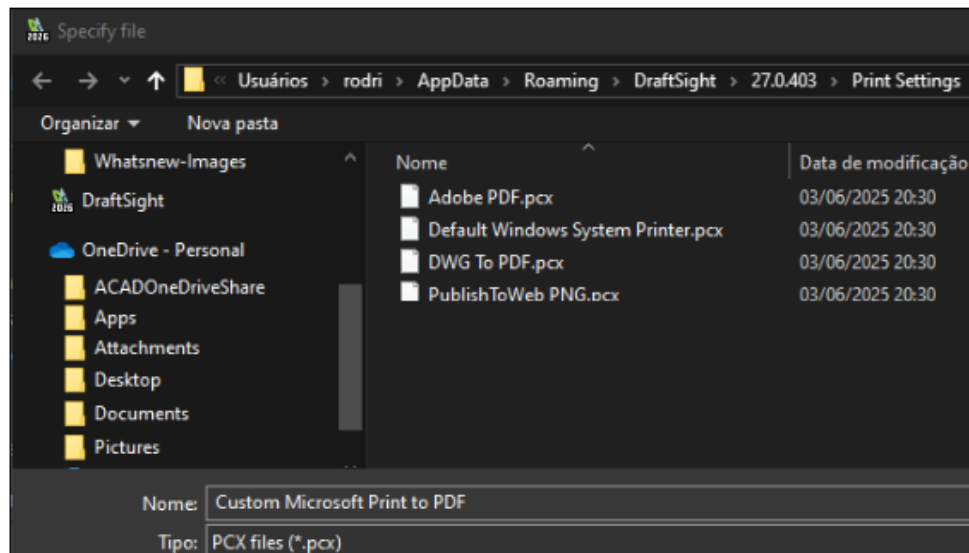
Avec les guides des encres, vous pouvez rapidement sélectionner et appliquer des nuances exactes à partir de systèmes de couleurs courants tels que Pantone® et RAL™ afin de garantir la précision et la cohérence visuelles entre les conceptions.

Pour utiliser des guides des encres :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Accueil > Propriétés > Couleur**.
- Dans le menu, cliquez sur **Format > Couleur de ligne**.
- Saisissez `LINECOLOR` dans la fenêtre de commande.

Fichiers de configuration d'impression PCX (DraftSight Premium uniquement)



DraftSight prend en charge les fichiers de configuration d'impression .PCX. Il offre ainsi des fonctionnalités semblables à celles du format .PC3 d'autres logiciels de CAO.

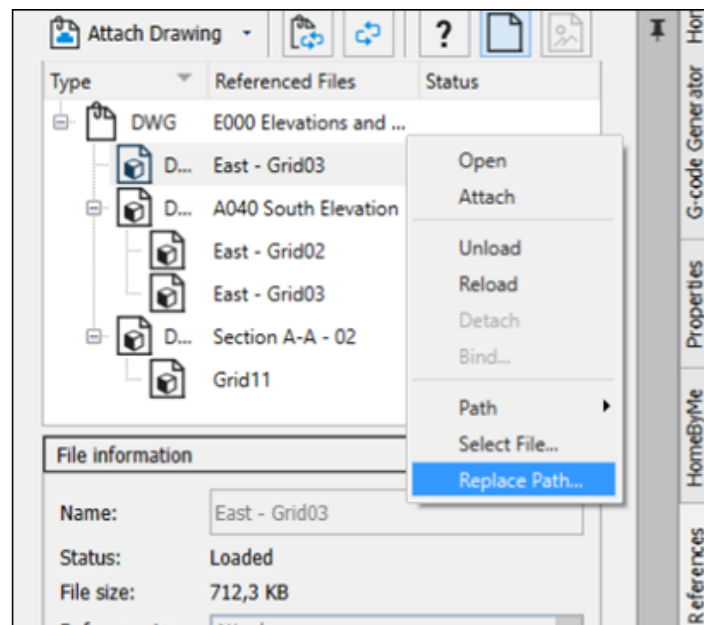
Vous pouvez importer des fichiers .PC3 ou créer et enregistrer de nouveaux fichiers de configuration d'impression au format .PCX. Le format .PCX facilite la réutilisation et le partage des paramètres d'impression pour un résultat cohérent d'un travail d'impression à un autre. Cela améliore l'efficacité du flux de travail en garantissant des configurations d'impression standardisées.

Pour utiliser les fichiers de configuration d'impression .PCX :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban (menu de l'application), cliquez sur **Imprimer > Imprimer**.
- Dans le menu, cliquez sur **Fichier > Imprimer**.
- Saisissez `PRINT` dans la fenêtre de commande.
- Raccourci clavier : **CTRL + P**.

Gestion des références externes manquantes



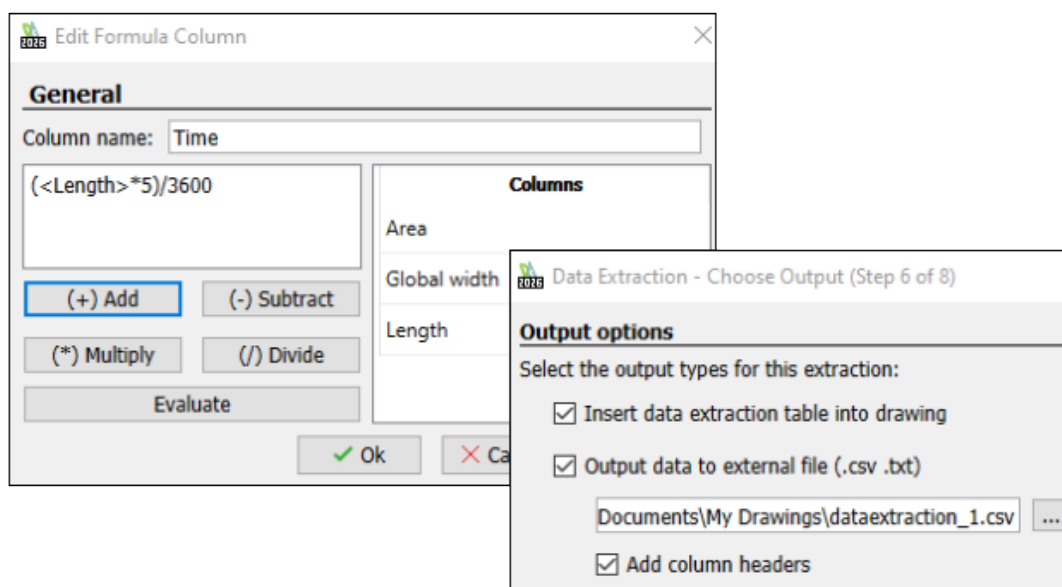
Vous pouvez gérer plus efficacement les références externes manquantes à l'aide des outils de la palette **Références**. Lorsqu'un fichier référencé est déplacé ou renommé, vous pouvez mettre à jour le chemin d'accès au fichier une seule fois. DraftSight vous propose d'utiliser le même chemin pour d'autres références manquantes s'il trouve des fichiers correspondants.

Pour gérer les références externes manquantes :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Insérer** > **Palettes** > **Gestionnaire de références**.
- Dans le menu, cliquez sur **Outils** > **Gestionnaire de références**.
- Saisissez `XREF` dans la fenêtre de commande.

Insérer une colonne de formule dans l'extraction de données



La commande **DATAEXTRACTION** permet de créer des fichiers de sortie .CSV et des champs personnalisés pour les formules mathématiques.

Avec la commande **DATAEXTRACTION**, vous pouvez créer des données de sortie au format .CSV, qui comprend des en-têtes de colonnes pour une meilleure lisibilité. Il s'agit d'un moyen pratique de partager des informations ou de les intégrer à d'autres applications au format texte.

L'assistant EXTRACTION DE DONNEES inclut une option **Insérer une colonne de formule** permettant de définir des champs personnalisés avec des expressions mathématiques. Vous pouvez structurer les tables d'extraction de données de manière flexible, car vous pouvez effectuer des calculs directement dans l'assistant. Vous pouvez créer des exportations de données plus précises et personnalisées sans traitement externe.

Pour utiliser la commande **DATAEXTRACTION** :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Insérer > Liaison de données > Extraction de données**.
- Dans le menu, cliquez sur **Insérer > Extraction de données**.
- Saisissez **DATAEXTRACTION** dans la fenêtre de commande.

Expressions DIESEL

Category	Name
All	Command Variable
BIM	Diesel Expression
Date and Time	
Document	
DrawingSheetSet	
Entities	
Others	

Diesel expression

First 4 char \$(substr, \$(getvar, "dwgname"), 1, 5)

Preview

First 4 char dies

Field string

%<\AcDiesel First 4 char \$(substr, \$(getvar, "dwgname"), 1, 5)>%

La commande `FIELD` prend en charge les expressions DIESEL, ce qui permet d'activer le texte dynamique qui se met à jour automatiquement en fonction des propriétés de la mise en plan ou des saisies de l'utilisateur.

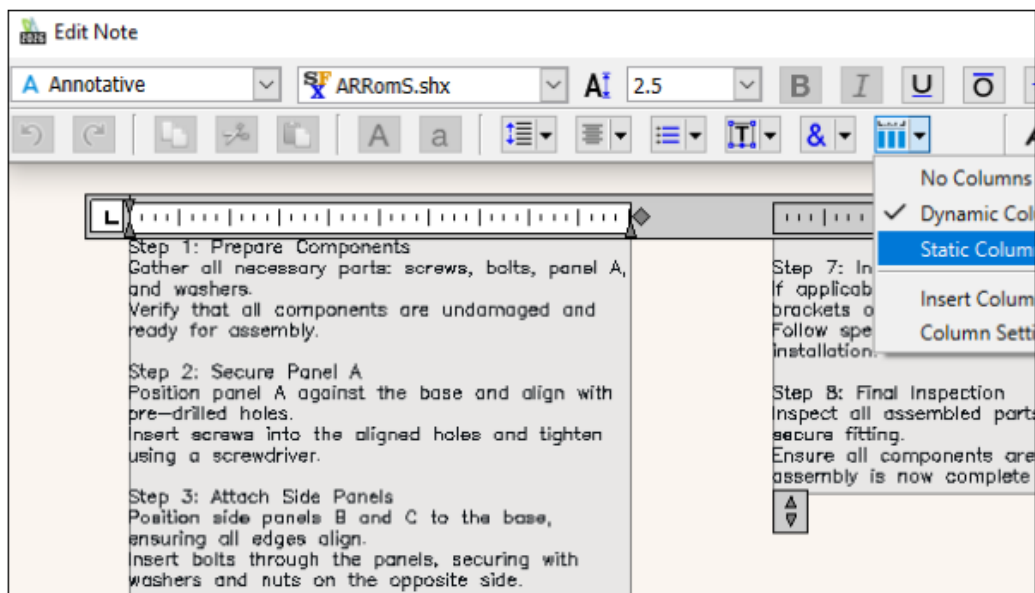
Vous pouvez créer des champs de texte personnalisés qui concatènent des chaînes, effectuent des calculs et appliquent une mise en forme conditionnelle sans avoir besoin de scripts externes ni de programmation complexe. Cela améliore l'automatisation et la flexibilité lors de l'utilisation de données texte dans les mises en plan.

Pour utiliser la commande `FIELD` :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Insérer > Données > Champ**.
- Dans le menu, cliquez sur **Insérer > Champ**.
- Saisissez `FIELD` dans la fenêtre de commande.

Commande MTEXT



Vous pouvez créer et modifier plusieurs colonnes dans les entités MTEXT. Avec l'éditeur de texte sur place, vous pouvez ajouter des colonnes avec des largeurs égales et des gouttières (espaces entre les colonnes) cohérentes, et ajuster la hauteur à l'aide des poignées.

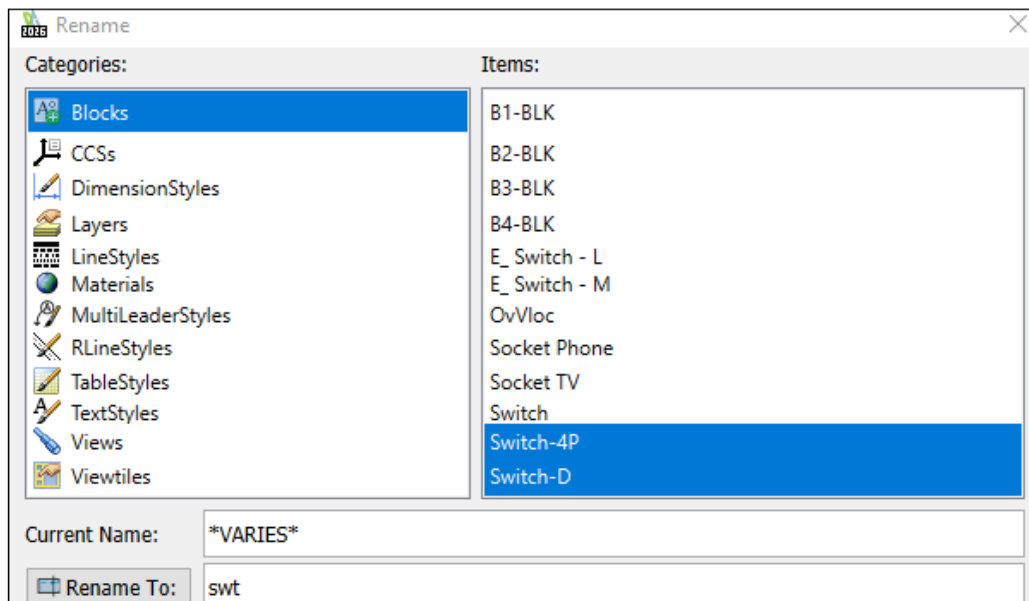
Les colonnes sont utiles pour la documentation complexe ou les notes de conception, car elles vous aident à organiser le texte multicolonne dans des mises en page clairement structurées et faciles à lire. Elles permettent également d'optimiser l'espace de travail disponible en gérant efficacement le texte dans les mises en plan.

Pour utiliser la commande MTEXT :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Annoter** > **Texte** > **Note**.
- Dans le menu, cliquez sur **Dessin** > **Texte** > **Note**.
- Saisissez NOTE dans la fenêtre de commande.

Commande RENAME



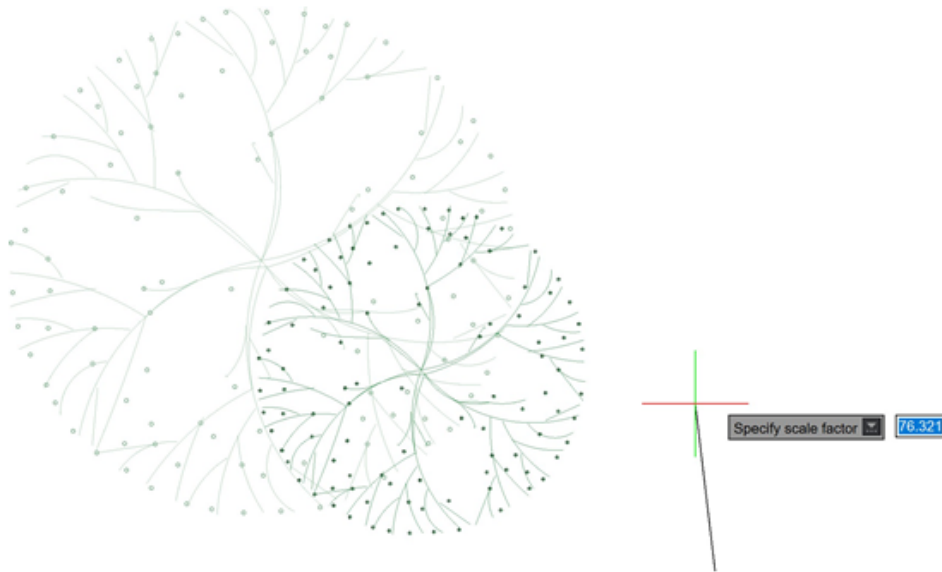
La commande `RENAME` prend en charge les caractères génériques, ce qui facilite la recherche et la modification du nom de plusieurs éléments nommés à la fois. Vous pouvez filtrer les éléments correspondants dans la boîte de dialogue `RENOMMER` et renommer plusieurs objets plus efficacement.

Pour utiliser la commande `RENAME` :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Dans le menu, cliquez sur **Format > Renommer**.
- Saisissez `RENAME` dans la fenêtre de commande.

Copie avec la commande SCALE



La commande `SCALE` inclut une option **Copier**. Avec cette option, vous pouvez conserver les entités d'origine tout en générant des doublons mis à l'échelle.

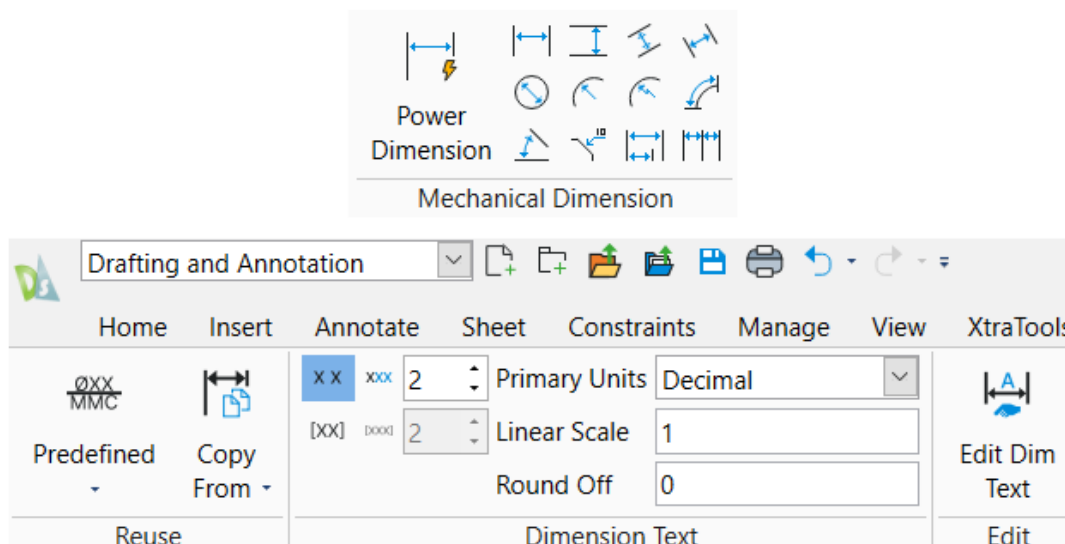
L'option **Copier** offre un processus plus rationalisé et plus efficace. Auparavant, vous deviez utiliser la commande `COPY` avant la commande `SCALE` pour copier des entités.

Pour utiliser la commande `SCALE` :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Accueil > Modifier > Echelle**.
- Dans le menu, cliquez sur **Modifier > Echelle**.
- Saisissez `SCALE` dans la fenêtre de commande.

Outil Cote d'alimentation (DraftSight Mechanical uniquement)



L'outil **Cote d'alimentation** offre un moyen avancé et efficace de créer des cotes précises. Il sélectionne un type de cote approprié en fonction de la géométrie sélectionnée, ce qui garantit la cohérence et la précision dans les mises en plan techniques.

L'outil **Cote d'alimentation** :

- Détermine automatiquement le meilleur type de cote pour les objets sélectionnés.
- Prend en charge les cotes linéaires, radiales et angulaires.
- Préserve l'alignement et l'espacement pour une mise en page plus claire et plus lisible.
- Améliore la productivité en réduisant les ajustements manuels et les reprises.

Pour accéder à l'outil Cote d'alimentation :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Annotation mécanique > Cote mécanique**.
- Dans le menu, cliquez sur **Annotation mécanique > Cote mécanique**.
- Saisissez `AM_POWERDIMENSION` ou `AMPOWERDIM`.

Onglet Cote d'alimentation du ruban contextuel

L'onglet Cote d'alimentation du ruban contextuel améliore le flux de travail de cotation. Il offre un accès rapide aux outils essentiels pour modifier et affiner les cotes.

Les panneaux suivants sont disponibles :

- **Réutiliser.** Fournit des outils permettant d'appliquer un texte de cote prédéfini, de copier des propriétés à partir de cotes existantes et d'exporter des paramètres de cote vers d'autres cotes.
- **Texte de cote.** Gère la visibilité, la précision, la mise en forme, la mise à l'échelle et l'arrondissement des valeurs du texte de cote pour les unités principales et alternatives.

- **Editer.** Affiche la barre d'outils Formatage de la note qui vous permet de modifier la cote sélectionnée.

SOLIDWORKS Plastics

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Base de données matériaux**
- **Performance**
- **Matériaux thermodurcissables**
- **Tracé de volume non rempli**
- **Analyse des événements**

SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional et SOLIDWORKS Plastics Premium sont des produits vendus séparément que vous pouvez utiliser avec SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate.

Base de données matériaux

La base de données des matériaux plastiques est mise à jour en fonction des dernières données fournies par les fabricants de matériaux.

85 nouvelles classes de matériaux ont été ajoutées, 12 nuances ont été mises à jour et 50 nuances obsolètes ont été supprimées de la base de données.

Fabricant	Nombre de nouvelles classes de matériaux
SABIC Specialties®	41
CHIMEI®	22
Roehm GmbH	16
Roehm America LLC	6

Fabricant	Nombre de classes de matériaux mises à jour
SABIC Specialties®	12

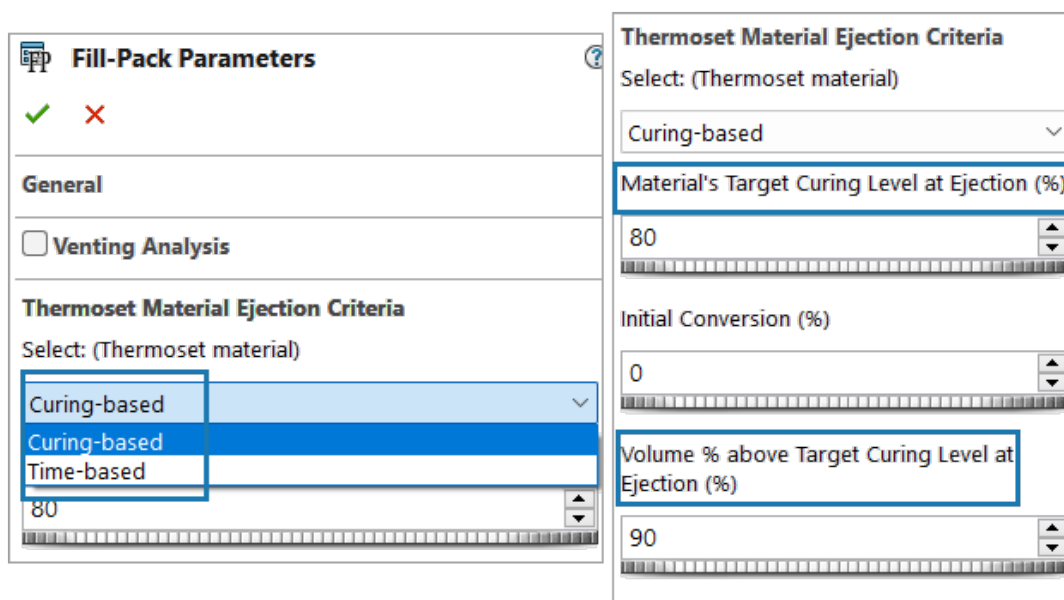
Fabricant	Nombre de classes de matériaux supprimées
Rohm GmbH and Company KG	27
Rohm and Haas	19
ICI	3
Mitsubishi Chemical®	1

Performance

L'amélioration de l'efficacité de résolution des systèmes sous-jacents d'équations accélère la résolution des simulations plastiques sans affecter la robustesse ni la précision.

- Solution jusqu'à 15 % plus rapide pour les simulations Fill
- Solution jusqu'à 30 % plus rapide pour les simulations Pack
- Solution jusqu'à 25 % plus rapide pour les simulations Cool

Matériaux thermodurcissables



Les mises à jour des paramètres de l'interface utilisateur pour les matériaux thermodurcissables améliorent la convivialité. Les mises à jour du solveur améliorent la précision des simulations de remplissage (Fill), de compactage (Pack) et de déformation (Warp).

Les simulations prennent en compte les effets de l'orientation des matériaux thermodurcissables remplis de fibres, ce qui améliore la précision de la solution.

Le tableau dresse la liste des paramètres de l'interface utilisateur qui ont été renommés, ainsi qu'un nouveau paramètre ajouté.

Paramètres des matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2025	Paramètres des matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2026
Type de contrôle réactif • Conversion • Temps	Critères d'éjection du matériau thermodurcissable • L'option Basé sur le durcissement indique au solveur de poursuivre la simulation de durcissement jusqu'à ce que le matériau atteigne le niveau de durcissement cible spécifié, ce qui évite d'avoir à déterminer le temps de durcissement de manière approximative. • L'option Basé sur la durée définit un temps de durcissement spécifique au bout duquel le solveur termine la simulation de durcissement du matériau thermodurcissable. Après avoir exécuté la simulation, vous pouvez examiner les

Paramètres des matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2025	Paramètres des matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2026
	résultats pour déterminer le pourcentage de durcissement obtenu sur l'ensemble de votre modèle et ajuster le temps de durcissement pour raccourcir ou étendre le processus.
% de conversion d'éjection	L'option Niveau de durcissement cible du matériau à l'éjection définit le pourcentage de durcissement auquel le matériau thermodurcissable atteint son point de gélification, lorsque sa viscosité devient infinie et que le matériau perd sa capacité à s'écouler. Le durcissement au-delà de ce niveau n'est pas bénéfique et ne fait que rallonger le cycle de fabrication. Cette caractéristique est une propriété intrinsèque du matériau déterminée par la caractérisation, généralement fournie par le fabricant du matériau.
	Nouveau paramètre : l'option % du volume au-dessus du niveau de durcissement cible à l'éjection définit un pourcentage de volume seuil qui détermine le point d'éjection. La valeur par défaut est de 90 %, ce qui signifie que la pièce est éjectée lorsque 90 % du volume de plastique atteint le niveau de durcissement cible.

Résultats relatifs aux matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2025	Résultats relatifs aux matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2026
1. Temps de durcissement à la fin du remplissage 2. Conversion réactive du matériau à la fin du remplissage 3. Temps de durcissement en fin de post-remplissage	1. Temps nécessaire pour atteindre le niveau de durcissement 2. Niveau de durcissement du matériau à la fin du remplissage 3. Temps nécessaire pour atteindre le niveau de durcissement

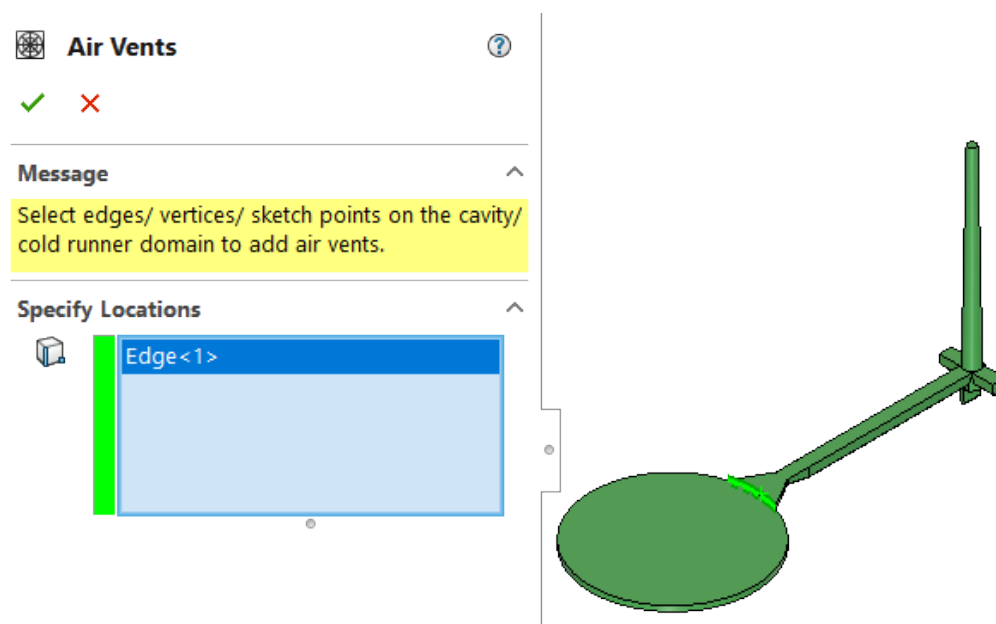
Résultats relatifs aux matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2025	Résultats relatifs aux matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2026
4. Conversion réactive du matériau en fin de post-remplissage	4. Niveau de durcissement du matériau à l'éjection

Tracé de volume non rempli

Un nouveau tracé de résultat, **Volume non rempli**, est disponible pour les simulations de remplissage en cas d'arrêt-matière.

Le tracé **Volume non rempli** vous permet de visualiser les régions du modèle qui ne sont pas remplies suite à un arrêt-matière pendant le remplissage.

Analyse des événements



Vous pouvez spécifier des conditions aux limites **Events d'aération** sur les arêtes du modèle.

Dans les versions précédentes, vous pouviez spécifier des événements d'aération pour l'analyse des événements sur les sommets uniquement. Grâce à l'ajout d'événements d'aération basés sur les arêtes, vous pouvez capturer de manière plus réaliste le comportement des événements réels du moule. Vous pouvez attribuer la condition aux limites **Events d'aération** aux domaines **Empreinte** et **Système de canaux froids**.

23

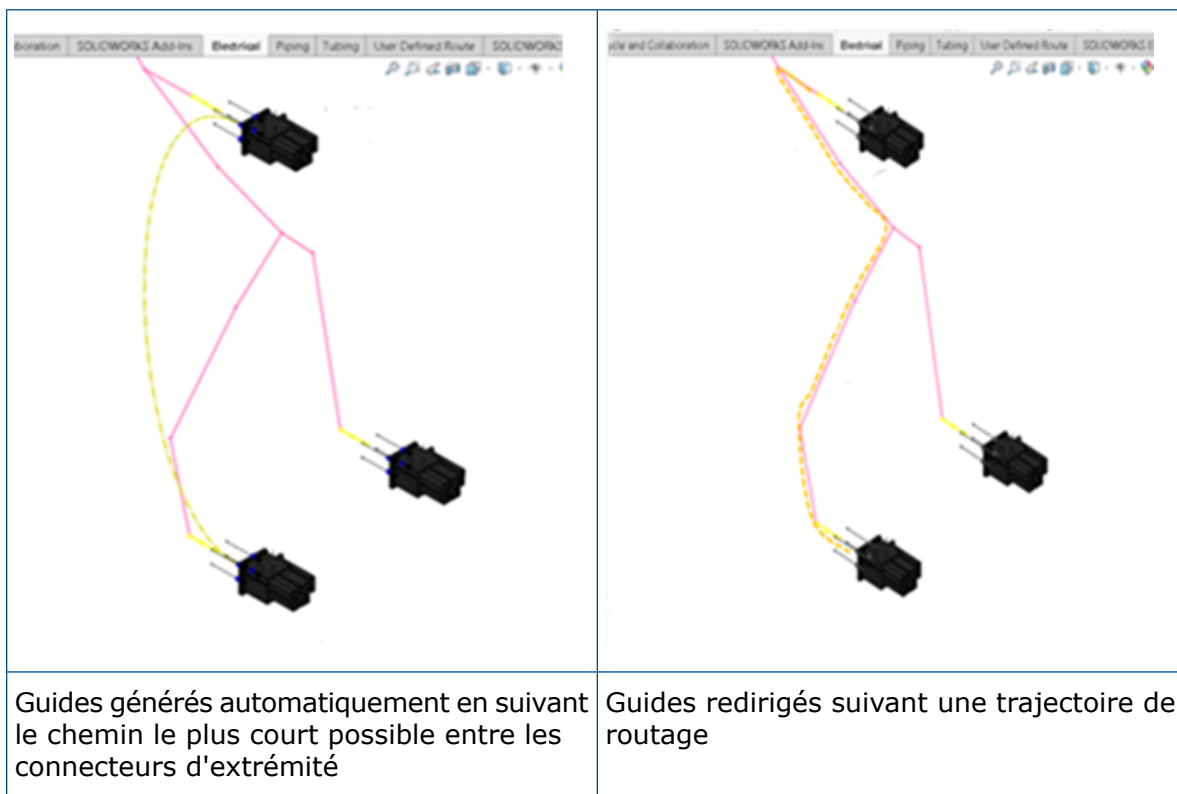
Routage

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Redirection des guides pour suivre une trajectoire de routage**
- **Gestion d'une liste de favoris pour les gaines**
- **Améliorations des tables de connecteurs**
- **Mise à l'échelle automatique des mises en plan pour de nouveaux fonds de plan**

Le routage est disponible dans SOLIDWORKS® Premium et SOLIDWORKS Ultimate.

Redirection des guides pour suivre une trajectoire de routage



Dans le PropertyManager Routage automatique, vous pouvez rediriger les guides pour suivre une trajectoire de routage. Les guides identifient le segment d'esquisse le plus proche qui mène au connecteur d'extrémité correspondant et suivent cette trajectoire.

Avantages : la redirection des guides pour suivre une trajectoire de routage permet de limiter les interférences avec d'autres composants et de réduire les ajustements manuels, pour un routage plus rapide et plus efficace.

Pour rediriger les guides afin de suivre une trajectoire de routage :

1. Créez une esquisse 2D ou 3D menant au connecteur d'extrémité approprié.
2. Cliquez sur **Outils > Routage > Electrique > Routage > Routage automatique.**
3. Sous **Mode de routage**, sélectionnez **Guides.**
4. Sélectionnez **Suivre le chemin de routage.**

Pour des résultats précis, utilisez **Suivre le chemin de routage** avant de fusionner les fils.

5. Dans la zone graphique, sélectionnez les esquisses à utiliser comme trajectoires de routage.

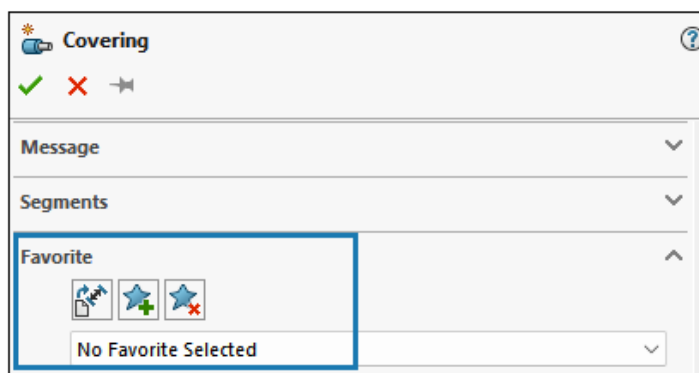
Un aperçu des guides alignés sur l'esquisse sélectionnée s'affiche dans la zone graphique.

6. Cliquez sur **Terminé.**

Les esquisses représentant la trajectoire de routage figurent dans l'arbre de création FeatureManager® sous le nom **trajectoire_routage**

7. Cliquez sur .

Gestion d'une liste de favoris pour les gaines



Vous pouvez enregistrer des gaines multicouches couramment utilisées ou standardisées en tant que favoris pour les réutiliser dans des modèles. Cela vous aide à gérer une liste de gaines préférées pour une utilisation ultérieure.

Ces favoris enregistrent tous les paramètres du PropertyManager Gaine auxquels vous pouvez accéder lorsque vous travaillez sur d'autres segments de tuyauterie.

Avantages : cette section améliore l'efficacité de l'utilisateur et la gestion du temps en fournissant un accès rapide au style de gaine couramment utilisé.

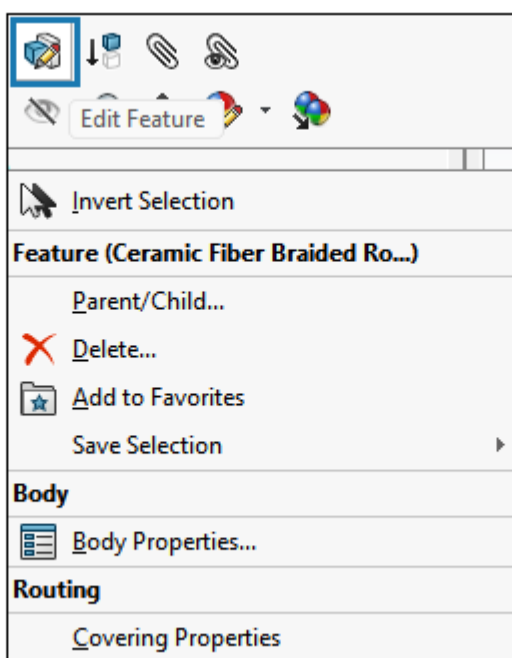
Pour gérer les favoris, dans la section **Favoris** de la boîte de dialogue Gaine, spécifiez les options décrites dans le tableau suivant :

Option	Description
 Appliquer les attributs par défaut/Aucun favori	Restaure l'option Aucun favori sélectionné et les paramètres par défaut.
 Ajouter un favori	Ajoute la gaine sélectionnée à la liste Favoris. Pour ajouter un style, cliquez sur , saisissez un nom, puis cliquez sur OK.

	Option	Description
	Supprimer un favori	Supprime le favori sélectionné.
	Liste des favoris	Permet de sélectionner les styles favoris enregistrés.

Cette fonctionnalité prend en charge les gaines de tuyauterie et de plomberie, mais pas les gaines électriques.

Modifier l'élément de gaine



Vous pouvez modifier les éléments de gaine d'un routage de tuyauterie directement dans l'arbre de création FeatureManager.

Avantages : cette fonction rationalise le processus de conception en réduisant le nombre de clics, ce qui permet d'économiser du temps et des efforts.

Pour modifier l'élément de gaine :

1. Cliquez à l'aide du bouton droit sur l'élément de gaine dans l'arbre de création FeatureManager.
2. Sélectionnez **Editer la fonction** .
3. Dans la section **Couches successives** du PropertyManager Gaine, spécifiez les paramètres requis.
4. Cliquez sur **Appliquer**.

Améliorations des tables de connecteurs

Vous pouvez insérer et gérer des tables de connecteurs de manière plus intuitive et efficace.

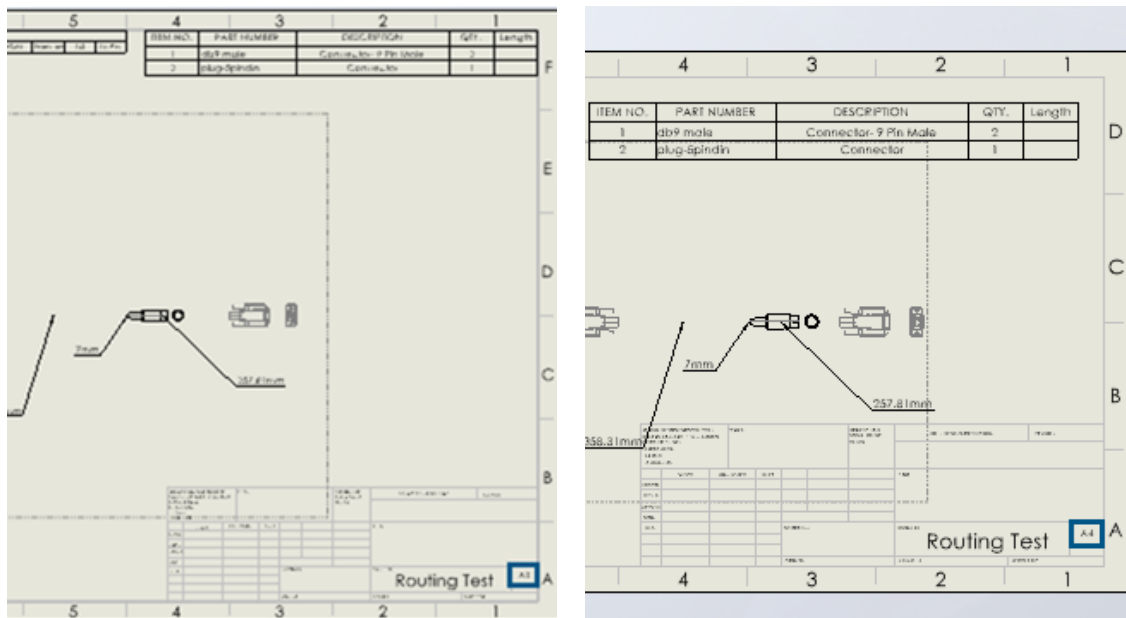
Avantages : ces améliorations simplifient la gestion des tables de connecteurs. Grâce à des noms de tables plus évocateurs et à des outils de sélection par lot, vous passez moins de temps à trier les connecteurs.

Le PropertyManager Table de connecteurs affiche une liste de connecteurs plus claire. Celle-ci indique la référence du composant pour chaque connecteur et permet de réduire les erreurs d'insertion de référence.

Pour vous aider à identifier un connecteur, SOLIDWORKS Routing inclut les informations de référence du composant directement dans le nom de la table de connecteurs. Au lieu d'utiliser des noms génériques tels que **Table de connecteurs 1**, la dénomination mise à jour suit un format plus descriptif, tel que **Table de connecteurs 3 broches<4>**. Ce format correspond à ce que vous voyez dans l'arbre de création FeatureManager. Il vous aide à associer chaque table au connecteur correspondant.

Vous n'avez plus besoin d'insérer des tables une par une. Vous pouvez sélectionner et insérer plusieurs tables de connecteurs à la fois en utilisant les raccourcis de sélection multiple du PropertyManager, tels que **Ctrl+clique** ou **Maj+clique**. Vous pouvez également supprimer plusieurs connecteurs de la liste en une seule étape.

Mise à l'échelle automatique des mises en plan pour de nouveaux fonds de plan



Mise en plan aplatie d'un assemblage de routage	La même mise en plan aplatie, automatiquement mise à l'échelle pour s'adapter à un nouveau fond de plan
---	---

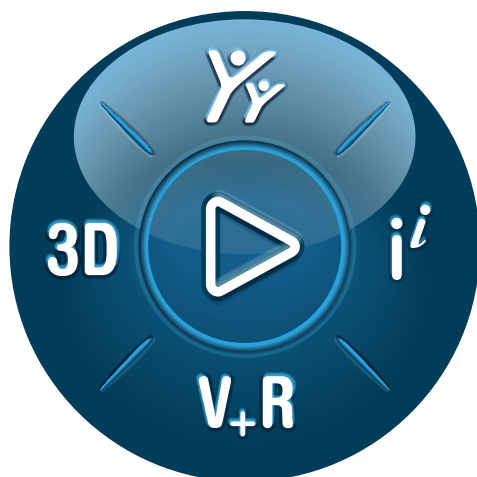
Lorsque vous modifiez le modèle de fond de plan d'une mise en plan aplatie, chaque élément ajuste automatiquement son échelle et sa position pour s'adapter à la nouvelle taille.

Par exemple, la mise en plan illustrée dans le tableau ci-dessus reste centrée après le changement de fond de plan du format **A3 - Paysage** au format **A4 - Paysage**.

Avantages: la mise à l'échelle automatique garantit que chaque élément de votre mise en plan s'adapte correctement à un nouveau fond de plan, ce qui permet de gagner du temps et de réduire les erreurs.

La mise à l'échelle automatique s'applique à tous les éléments de la mise en plan aplatie :

- Vues de mise en plan
- Tables électriques
- Annotations
- Blocs de connecteurs



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' 3DEXPERIENCE platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: www.3ds.com

Europe/Middle East/Africa

Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific

Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas

Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

**Virtual Worlds
for Real Life**

