



새 기능 설명서

SOLIDWORKS 2026



목차

1 SOLIDWORKS Design 2026 시작	7
주요 기능 개선	8
성능	8
자세한 내용	9
2 3DEXPERIENCE Platform에서 SOLIDWORKS 사용	10
SOLIDWORKS의 3DEXPERIENCE 부품	10
SOLIDWORKS 작업 스케줄러의 3DEXPERIENCE Transition 작업	12
PLM 속성을 BOM 열에 연결	15
3 관리	16
SOLIDWORKS Rx 업데이트	16
4 SOLIDWORKS 기초	18
시스템 옵션 변경	18
SOLIDWORKS 표현	19
SOLIDWORKS의 Render with SOLIDWORKS Visualize	20
SOLIDWORKS의 Render with SOLIDWORKS Visualize	20
SOLIDWORKS Visualize 렌더링 PropertyManager	20
SOLIDWORKS 모델을 SOLIDWORKS Visualize로 불러오기	21
스케치 및 피쳐 수식 삭제	22
API(애플리케이션 프로그래밍 인터페이스)	22
5 사용자 인터페이스	24
관리자 창 탭 숨기기 및 표시	24
해제된 메시지 보기	25
사용성	26
선택 필터	26
기타 사용자 인터페이스 개선 사항	27
6 파트와 피쳐	28
XYZ 값으로 참조점 만들기	28
Esc 키를 사용하여 파트 프로세스 종료	29
멀티바디 파트의 바디 및 피쳐 선택	30
좌표계를 사용하여 경계 상자 정의	32

7 판금	34
베이스 플랜지 시작 조건	34
8 구조 시스템 및 용접구조물	36
파일 속성에서 용접구조물 테이블 속성에 액세스	36
향상된 코너 처리	37
9 어셈블리	39
미적 변경 사항을 위한 재생성 요구 사항 지정	39
10 도면 및 도면화	41
치수 문자 주변 치수선에 분리 추가	41
도면 자동 생성(BETA): 단면도 및 구멍 속성 표시기	42
기하 공차 기호 범위에 텍스트 및 기호 지정	42
마그네틱 라인을 사용하여 주석 정렬	43
표면 거칠기 표시가 있는 표시기 사용	44
11 설정	45
설정 테이블 및 표시 상태 테이블 사용성	45
개별 파일로 설정 분할	47
12 불러오기/내보내기	49
불러오기 중 면 및 모서리 식별자	49
13 SOLIDWORKS PDM	50
워크플로 보관	51
하위 수준 폴더 액세스	52
파일 버전 업그레이드 도구	52
데이터베이스 업그레이드 전에 사용자 지정 트리거 사용 안 함	54
Web2 클라이언트의 명명된 BOM 및 파일 세부 정보	54
데이터 암호화 표준	55
Kerberos Windows 인증 프로토콜 지원	55
작업 옵션 변환	55
볼트 보기의 자동 동기화	57
Web2에서 Windows 인증을 사용하여 로그인	57
14 SOLIDWORKS Manage	58
채번 목록	59
채번 목록 속성 대화 상자	59
채번 목록 정의	60
문서 개체에서 채번 목록 사용	61
링크된 모델과 도면	62
SOLIDWORKS 파일에 번호 적용	63

관련 파일 미리 보기	63
Targeted Web 클라이언트를 통한 작업표 액세스	64
사용자 또는 그룹에 루트 개체 액세스 제공	64
그룹에서 새 사용자 제외	65
SQL 암호를 사용하여 데이터베이스 업데이트 보호	66
작업의 종료 날짜 설정	67
보류 중인 작업 포함	67
용량 계획 도구에서 작업 세부 정보 보기	68
Plenary Web Client의 보고서 기능	69
데스크톱 클라이언트에 대한 링크 만들기	69
하위 항목만 간단 BOM	69
사용자 액세스 조건 정의	69
출력 조건 처리	70
Messaging API 이벤트 트리거	70
15 SOLIDWORKS Simulation	71
빔에 적용되는 하중	71
좌굴 스터디	72
각변형의 표시	73
셸 모서리에 원격 하중 분산	74
라이선스 업데이트	74
커넥터를 사용한 스터디의 성능 개선	75
핀 커넥터 하중	76
응답 스펙트럼 해석에 원격 질량 지원	77
셸 정의	78
사용자 인터페이스	78
16 SOLIDWORKS Visualize	80
Stellar 빠른 렌더링 모드에서 AMD 하드웨어 지원	80
SOLIDWORKS에서 DSPBR 지원	81
17 SOLIDWORKS CAM	82
터닝 공구경로에서 스택에 대한 바 파단 모따기	82
바 파단 모따기 작성	85
콜릿 하우스링 파라미터	86
18 SOLIDWORKS Composer	87
워크숍용 파일 이름 템플릿 옵션	87
비디오 생성을 위한 여러 이미지 형식	88
PNG 및 TIFF 이미지 파일 형식	89
19 SOLIDWORKS Design Electrical	90
케이블 관리	90
필터 패널의 고급 필터링	91

케이블 관리 생산성을 위한 추가 기능	91
시스템 클래스 숨기기	92
선택한 와이어를 따로 라우팅	93
커넥터 동적 삽입	94
그릴 회로 선택 대화 상자	94
프로젝트 데이터 업데이트 및 교체	95
20 SOLIDWORKS MBD	96
DimXpertManager 필터링	96
21 DraftSight	97
작업 성능	97
시작 페이지 탭(DraftSight Premium만 해당)	98
리본 최적화	99
Powertools 리본 메뉴 탭(DraftSight Premium만 해당)	100
그라데이션 및 패턴에 대한 상황별 리본	101
ViewTiles 조작(DraftSight Premium만 해당)	102
ViewTiles 컨트롤	102
유동 문서 창(DraftSight Premium만 해당)	103
ECW 이미지	103
CCS 아이콘 사용자 지정	104
색상표(DraftSight Premium만 해당)	105
PCX 인쇄 설정 파일(DraftSight Premium만 해당)	106
누락된 외부 참조 관리	107
데이터 추출에 수식 열 삽입	108
디젤 표현	109
MTEXT 명령	110
RENAME 명령	111
SCALE 명령으로 복사	112
파워 치수 도구(DraftSight Mechanical만 해당)	113
파워 치수 상황별 리본 탭	113
22 SOLIDWORKS Plastics	114
재질 데이터베이스	114
성능	115
열경화성 재질	116
미충전 체적 플롯	117
가스 빼기 해석	118
23 배관	119
라우팅 경로를 따르는 안내선 리디렉션	119
피복에 대한 즐겨찾기 목록 관리	120
피복 요소 편집	121
커넥터 테이블 개선 사항	122

새로운 시트 형식으로 도면 축척 자동 조정	122
-------------------------------	-----

1

SOLIDWORKS Design 2026 시작

이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- 주요 기능 개선
- 성능
- 자세한 내용



SOLIDWORKS Design® 2026에는 개념에서 제조에 이르는 제품 개발 프로세스를 간소화하고 가속화하는 다음과 같은 사용자 중심의 향상된 기능이 포함되어 있습니다.

- 향상된 협업 및 데이터 관리로 시장 출시 기간 단축
- 파트, 어셈블리, 도면, MBD, 전기 및 파이프 라우팅, ECAD-MCAD 협업 및 렌더링 워크플로 간소화
- 불러오기/내보내기, 사용자 환경 및 성능 개선으로 작업 속도 향상
- DraftSight® 업데이트를 통해 정확하고 명확하게 제도 워크플로 간소화
- SOLIDWORKS PDM 업데이트로 데이터 효율성 향상
- SOLIDWORKS Simulation 업데이트로 성능과 정확성 보장
- SOLIDWORKS Design Electrical Schematic으로 전기 설계 간소화
- 3DEXPERIENCE® platform에서 최신 브라우저 기반 제품 개발을 통해 어디서나 설계 가능

이 문서에서는 **3DEXPERIENCE** platform과 상호 작용하는 방식에 영향을 주는 모든 개선 사항을 다룹니다. 여기에는 플랫폼 연결 버전의 SOLIDWORKS - SOLIDWORKS Design CC 및 SOLIDWORKS with the **3DEXPERIENCE**(Design with SOLIDWORKS) 애드인이 모두 포함됩니다. 또한 DraftSight와 같이 플랫폼에 연결할 수 있는 다른 앱도 포함되어 있습니다.

주요 기능 개선

SOLIDWORKS® 2026의 주요 기능 개선 사항에는 기존 제품의 개선 사항과 혁신적인 새 기능이 포함되어 있습니다.

기본 사항	SOLIDWORKS 표현 페이지 19
파트와 피처	XYZ 값으로 참조점 만들기 페이지 28
구조 시스템 및 용접구 조물	향상된 코너 처리 페이지 37
도면화 및 도면	PLM 속성을 BOM 열에 연결 페이지 15 도면 자동 생성(BETA): 단면도 및 구멍 속성 표시기 페이지 42
설정	개별 파일로 설정 분할 페이지 47
불러오기/내보내기	멀티바디 파트의 바디 및 피처 선택 페이지 30

성능

SOLIDWORKS® 2026은 특정 도구와 워크플로의 성능을 개선합니다.

성능 및 워크플로 개선을 위한 몇 가지 주요 사항은 다음과 같습니다.

SOLIDWORKS Simulation

분산 커플링을 지원하는 커넥터를 사용하여 수행된 시뮬레이션 스터디의 솔루션 시간이 개선되었습니다.

DraftSight

시트 간 전환, 확대/축소 및 화면 이동 작업, 파일 열기 시간 등을 통해 DraftSight 성능이 향상되었습니다.

시트로 전환하면 성능이 평균 66% 향상됩니다. 시트에서 모델로의 재전환이 78% 향상되었습니다. 이와 같은 개선은 저 사양부터 고성능 컴퓨터까지 다양한 하드웨어 설정에서 측정되었으며, 사용자가 어떤 유형의 시스템에서 작업하든 도움이 됩니다.

확대/축소 성능은 특정 경우 최대 55%까지 향상되며 화면 이동 성능은 약 38%까지 증가합니다.

파일 열기 속도가 평균 10% 빨라집니다. 이렇게 하면 대기 시간이 줄어들고 업무에 전념할 수 있는 시간이 극대화됩니다.

자세한 내용

다음 자료를 통해 SOLIDWORKS를 배울 수 있습니다.

PDF 및 HTML 형식의 새 기능 설명서 이 가이드는 PDF 및 HTML 형식으로 제공됩니다. 다음을 클릭합니다.

-  > 새 기능 설명서 > **PDF**
-  > 새 기능 설명서 > **HTML**

대화형 새 기능 설명서

SOLIDWORKS에서 은 새 메뉴 항목과 새 PropertyManager 또는 대폭 변경된 PropertyManager의 제목 옆에 나타납니다. 이 안내서에서 개선 사항을 설명하는 항목을 표시하려면 을 클릭합니다.

대화형 새 기능 설명서를 활성화하려면  > 새 기능 설명서 > 대화형을 클릭합니다.

온라인 도움말

사용자 인터페이스에 대한 세부 정보와 예제를 포함하여 제품에 대한 전반적인 내용이 포함되어 있습니다.

SOLIDWORKS 사용자 포럼

3DEXPERIENCE® Platform의 SOLIDWORKS 사용자 커뮤니티 게시물이 들어 있습니다(로그인 필요).

릴리즈 노트

새 기능 설명서, 온라인 도움말 및 기타 문서에 대한 변경 내용까지 포함하여 제품의 최신 변경 사항에 대한 정보를 제공합니다.

법적 고지

SOLIDWORKS 법적 고지사항은 [온라인](#)에서 확인할 수 있습니다.

2

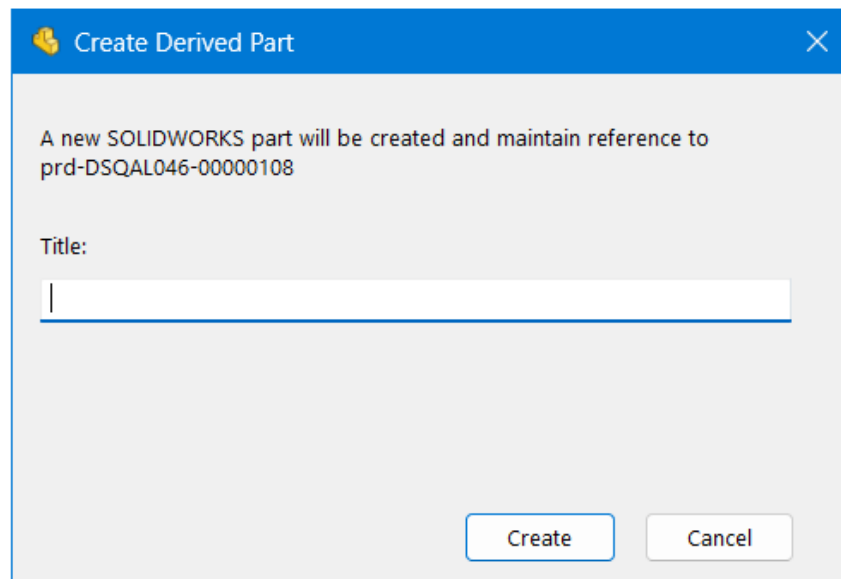
3DEXPERIENCE Platform에서 SOLIDWORKS 사용

이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- **SOLIDWORKS의 3DEXPERIENCE 부품**
- **SOLIDWORKS 작업 스케줄러의 3DEXPERIENCE Transition 작업**
- **PLM 속성을 BOM 열에 연결**

이 장에서는 **3DEXPERIENCE®** platform에서 **SOLIDWORKS®**를 사용하는 방법에 적용되는 모든 향상 기능에 대해 설명합니다. 별도로 언급하지 않는 한, 이 장의 항목은 **SOLIDWORKS Design CC** 및 **SOLIDWORKS Design with the 3DEXPERIENCE(Design with SOLIDWORKS)** 애드인 모두에서 사용할 수 있습니다.

SOLIDWORKS의 3DEXPERIENCE 부품



SOLIDWORKS에서 **3DEXPERIENCE** 부품을 처리하기 위한 워크플로가 최적화되었습니다.

SOLIDWORKS 어셈블리에 **3DEXPERIENCE** 부품 삽입

2025	2026
대화 상자에 부품을 3DEXPERIENCE 부품으로 삽입하거나 새 SOLIDWORKS 파생 파트를 작성 하라는 메시지가 표시됩니다.	이 소프트웨어에서는 부품을 3DEXPERIENCE 부품으로 삽입합니다. 대화 상자는 나타나지 않습니다.

SOLIDWORKS 어셈블리에서 파생된 파트 생성

3DEXPERIENCE 부품을 SOLIDWORKS 어셈블리에 삽입한 후, FeatureManager® 디자인 트리에서 부품을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 **파생된 파트 생성**을 선택할 수 있습니다.

2025	2026
새 문서 이름 대화 상자가 나타납니다.	파생된 파트 생성 대화 상자가 나타납니다.
워크플로 중에 3DEXPERIENCE에 저장 대화 상자가 나타납니다.	3DEXPERIENCE에 저장 대화 상자는 더 이상 나타나지 않습니다. 파생된 파트를 작성한 후 원하면 언제든지 3DEXPERIENCE platform 에 저장할 수 있습니다.

SOLIDWORKS 어셈블리에서 3DEXPERIENCE 부품 편집

어셈블리의 FeatureManager 디자인 트리에서 삽입된 **3DEXPERIENCE** 부품을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **파트 편집**을 클릭합니다.

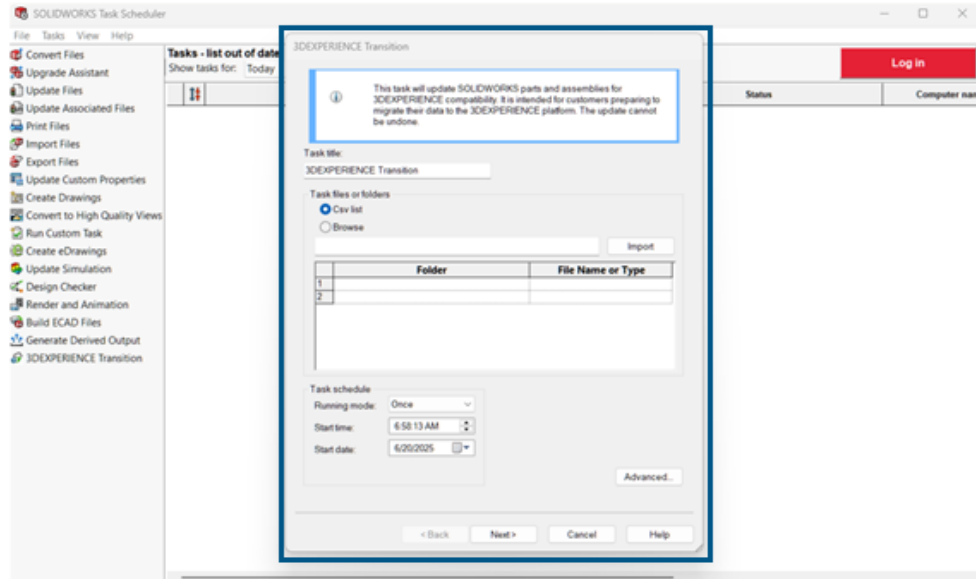
2025	2026
부품을 편집할 수는 있지만 변경 사항을 저장할 수는 없습니다.	파생된 파트 생성 대화 상자가 나타납니다. 파생된 파트를 작성하고 변경할 수 있습니다.

SOLIDWORKS에서 3DEXPERIENCE 부품 열기

2025	2026
부품을 열고, 보고, 편집할 수는 있지만 변경 사항을 저장할 수는 없습니다. 이 소프트웨어는 부품을 저장하려고 할 때만 변경 사항을 저장할 수 없다는 경고 메시지를 표시합니다.	부품을 열면 편집할 수 없습니다. 모델을 수정할 수 있는 모든 도구를 사용할 수 없습니다. 메시지 표시줄은 문서가 보기 전용임을 알려 줍니다. 축정, 회전, 화면 이동 또는 확대/축소 와 같이 모델을 수정하지 않는 명령을 계속 사용할 수 있습니다. 메시지나 CommandManager에서 파생된 파트 작성 을 클릭하여 SOLIDWORKS 파생 파트를 열

2025	2026
	고 3DEXPERIENCE 부품을 해당 파트에 삽입합니다.

SOLIDWORKS 작업 스케줄러의 3DEXPERIENCE Transition 작업



3DEXPERIENCE Transition 작업을 통해 SOLIDWORKS 파일을 업데이트하여 **3DEXPERIENCE** platform과 호환되도록 할 수 있습니다. **3DEXPERIENCE Transition** 작업은 **3DEXPERIENCE** 호환성 작업과 동일하게 작동하지만 .csv 파일을 사용하여 컴퓨터에서 콘텐츠를 선택하고 매크로를 실행할 수 있습니다.

3DEXPERIENCE 전환 작업은 **3DEXPERIENCE** 호환성 작업을 대체합니다.

장점: .csv 파일을 사용하여 작업에 콘텐츠를 추가하는 시간을 절약할 수 있습니다.

3DEXPERIENCE Transition 작업을 통해 다음을 수행할 수 있습니다.

- **3DEXPERIENCE** 호환성을 활성화하지 않고 파일을 최신 버전으로 저장하여 업그레이드합니다.
- 사용자 정의 속성을 업그레이드합니다.
- 재생성 마크를 추가합니다.
- 표시 데이터 표시를 추가합니다.

3DEXPERIENCE Transition 작업 생성

3DEXPERIENCE Transition 작업을 생성하려면:

1. SOLIDWORKS 작업 스케줄러에서 **3DEXPERIENCE Transition**을 클릭합니다.
2. **작업 제목**에서 작업 이름을 생성합니다.
3. **작업 파일 또는 폴더**에서 다음 중 하나를 수행하여 업데이트할 콘텐츠를 선택합니다.

- 파일 또는 폴더를 찾아 **작업 파일 또는 폴더**에 추가합니다.
- **작업 파일 또는 폴더**에 추가할 콘텐츠를 지정하는 .csv 파일을 불러옵니다.

.csv 파일 형식은 *path, filename*입니다. 예를 들어 clamp.sldprt 및 bracket.sldprt를 추가하려면 다음을 작성합니다.

- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"
- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldprt"

4. 작업을 즉시 실행하거나 예약합니다.
5. 다음을 클릭합니다.
6. 옵션 대화 상자에서 옵션을 지정합니다.

옵션	설명
설정 옵션	활성 설정만 저장하거나 저장 전 모든 설정을 활성화합니다. 저장 전 모든 설정을 활성화하면 작업에 상당한 시간이 추가될 수 있습니다.
3DEXPERIENCE 호환성	3DEXPERIENCE platform과의 호환성을 위해 SOLIDWORKS 콘텐츠 업데이트 3DEXPERIENCE 호환성 및 3DEXPERIENCE Integration 옵션을 참조하십시오.
파일 업그레이드 설정	• 사용자 정의 속성을 업그레이드합니다. • 모든 설정에 재생성 마크를 추가합니다. • 모든 설정에 표시 데이터 표시를 추가합니다. 3DEXPERIENCE 호환성을 선택한 경우 모든 설정에 표시 데이터 표시 추가를 사용할 수 없습니다.
백업 파일	업데이트된 파일을 백업할 위치를 지정합니다.

7. 선택 사항: 파일에서 실행할 매크로를 선택합니다.
8. 마침을 클릭합니다.

3DEXPERIENCE Transition 작업으로 매크로 실행

3DEXPERIENCE Transition 작업으로 매크로를 실행하려면:

1. **3DEXPERIENCE Transition** 작업에서 매크로를 실행할 파일을 선택합니다.

- a. 다음을 클릭합니다.
2. 옵션 대화 상자의 **사용자 지정 작업** 아래에서 **매크로 실행:**을 선택합니다.
3. SOLIDWORKS 매크로(.swp)를 찾습니다.
4. **마침**을 클릭합니다.

작업 스케줄러에 작업에 대해 설정한 제목과 함께 매크로가 나타납니다.

SOLIDWORKS 매크로 샘플

이 기능을 테스트하려면 다음 텍스트를 SOLIDWORKS 매크로(.swp)에 붙여넣을 수 있습니다.

이 매크로 샘플은 "Hello World" 값을 가지는 "Hello"라는 이름의 속성을 작업 파일 목록에 있는 파트, 어셈블리 또는 도면에 추가합니다.

- 파트와 어셈블리의 경우, 활성 설정에 설정별 속성을 추가합니다.
- 도면의 경우, 도면에는 설정이 포함되지 않기 때문에 사용자 정의 속성이 추가됩니다.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long

Sub main()

    Set swApp = Application.SldWorks
    Set swModel = swApp.ActiveDoc

    If swModel Is Nothing Then
        ' If no model is currently loaded, then exit
        Exit Sub
    End If
    If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

        ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
        configuration for a Part or Assembly

        Set config = swModel.GetActiveConfiguration
        Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    Else

        ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

        Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    End If
```

End Sub

PLM 속성을 BOM 열에 연결

3DEXPERIENCE 사용자는 플랫폼에 연결할 때 자동으로 업데이트되는 BOM 열에 PLM 속성을 연결할 수 있습니다.

장점: **3DEXPERIENCE** platform으로 데이터를 마이그레이션할 때 BOM을 플랫폼 속성에 직접 연결할 수 있습니다.

PLM 속성을 BOM 열에 연결:

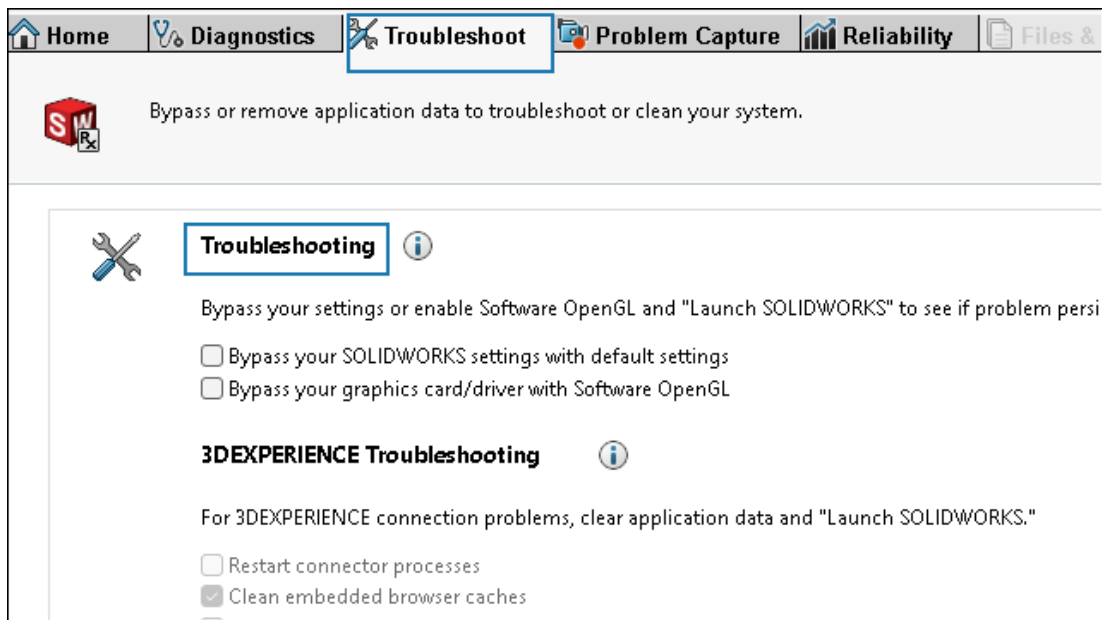
1. BOM 열의 머리글 위쪽 상단을 더블 클릭합니다.
2. **열 유형**에서 **PLM 속성**을 선택합니다.
3. **속성 이름**에서 속성을 선택합니다.

오프라인 모드일 때 PLM 속성과 연결되는 열에 두 개의 별표(**)가 표시되어 속성이 최신 상태가 아님을 나타냅니다. **3DEXPERIENCE** platform에 연결하면 **SOLIDWORKS**가 속성을 업데이트합니다.

3

관리

SOLIDWORKS Rx 업데이트



SOLIDWORKS Rx는 사용하기 쉬우며 기능을 보다 논리적으로 구성합니다.

문제 해결 탭에는 이전에 **시스템 유지 관리** 및 **홈 > 안전 모드**에 있던 기능이 포함되어 있습니다.

문제 캡처 도구는 **SOLIDWORKS** 또는 **MONITOR** 중 무엇을 소스로 선택하든 상관 없이 동일한 .zip 콘텐츠를 생성합니다.

SOLIDWORKS® Design CC의 **시작** 메뉴에서 SOLIDWORKS Rx를 열 수 있습니다. SOLIDWORKS Rx에는 성능 평가를 위한 **벤치마크** 탭이 포함되어 있습니다.

3DEXPERIENCE® 사용자의 경우 추가 문제 해결 옵션이 있습니다. **3DEXPERIENCE**에 연결하는 동안 로그인 문제가 발생하면 다음과 같이 연결을 재설정할 수 있습니다.

1. **커넥터 프로세스 닫기.** 커넥터 프로세스, ENOPLMCSAClient.exe 및 EdmServerV6.exe를 닫고 **3DEXPERIENCE** 연결을 다시 시작합니다.
2. **내장된 브라우저 캐시 지우기.** 로그인 대화 상자에 사용되는 SOLIDWORKS CEF(Chromium Embedded Framework) 캐시 (%temp%\swcefcache) 및 WebView2 (%temp%\DSTempWebview2)와 **3DEXPERIENCE** 작업 창에서 사용되는 캐시를 모두 삭제합니다.

3. **3DEXPERIENCE** 임시 디렉터리 지우기 SOLIDWORKS 및 기타 **3DEXPERIENCE** 앱에서 사용하는 설정 및 캐시된 데이터를 지우고 **3DEXPERIENCE** platform과의 상호 작용을 사용자 정의하고 가속화합니다. 임시 디렉터리는 %localappdata%\DassaultSystemes\CATTemp에 있습니다.

4

SOLIDWORKS 기초

이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- 시스템 옵션 변경
- **SOLIDWORKS** 표현
- **SOLIDWORKS**의 Render with **SOLIDWORKS Visualize**
- 스케치 및 피쳐 수식 삭제
- **API**(애플리케이션 프로그래밍 인터페이스)

시스템 옵션 변경

다음과 같은 옵션이 소프트웨어에서 추가, 변경 또는 제거되었습니다.

시스템 옵션

옵션	설명	액세스
참조된 문서에 미적 변경 사항이 있는 경우 어셈블리를 수정됨으로 표시	중요하지 않은 변경 사항에 재생성이 필요한지 여부를 지정합니다.	성능
향상된 그래픽 성능 (SOLIDWORKS 를 다시 시작해야 함)	SOLIDWORKS 에서 DSPBR 모델을 사용하는 데 필요합니다.	성능
DSPBR (다쏘시스템 물리적 기반 렌더링)	DSPBR에서 모델을 표현으로 렌더링합니다. 이러한 표현은 SOLIDWORKS Visualize 및 3DEXPERIENCE platform 과 일치하며 보다 사실적인 비주얼을 제공합니다. 이를 선택하면 표현 PropertyManager 에 DSPBR 탭이 포함됩니다. 이 탭은 재질 간 직접 변환을 보장합니다. SOLIDWORKS 의 모든 파라미터는 Visualize 에 직접 매핑됩니다.	표시

옵션	설명	엑세스
이전 표현	SOLIDWORKS 2026 이전의 렌더링 기능을 사용합니다.	표시
상태 표시줄에 메시지 아이콘 표시	이를 선택하면 상태 표시줄에서 해제된 메시지에 빠르게 액세스할 수 있습니다.	메시지/오류/경고 > 해제된 메시지

SOLIDWORKS 표현



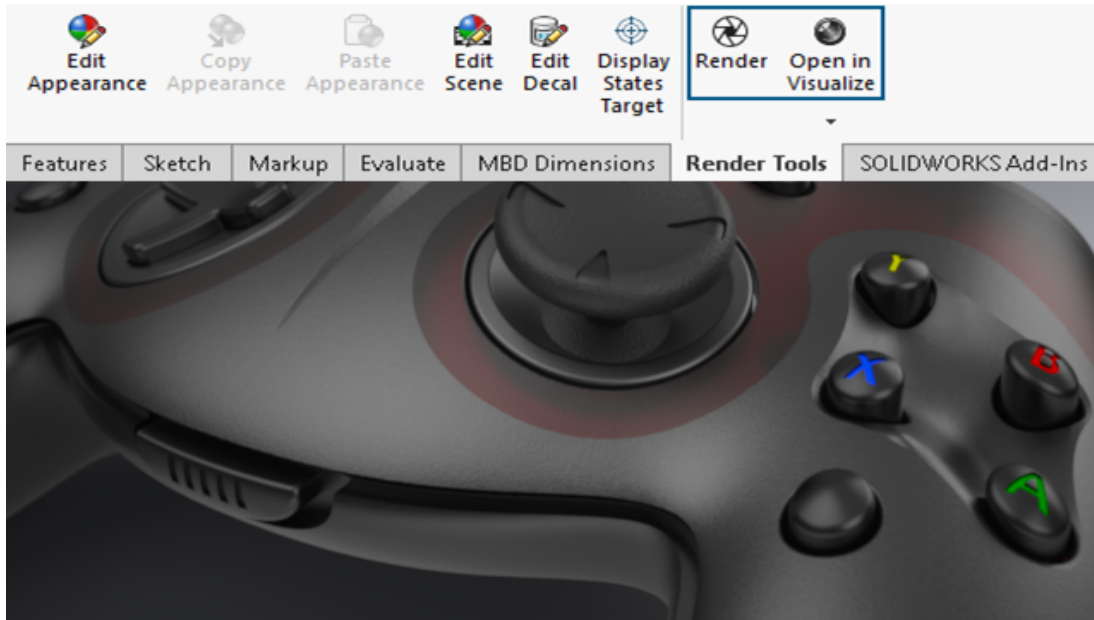
SOLIDWORKS®에서 Dassault Systèmes Enterprise PBR 음영 모델(DSPBR)을 통해 보다 광범위한 표현 라이브러리를 사용할 수 있습니다. 이러한 표현은 SOLIDWORKS Visualize 및 3DEXPERIENCE platform과 일치하며 보다 사실적인 비주얼을 제공합니다.

DSPBR을 사용하여 표현을 렌더링할 수 있으며, DSPBR은 다음 경우에 사용할 수 있습니다.

- 도구 > 옵션 > 시스템 옵션 > 성능에서 **향상된 그래픽 성능(SOLIDWORKS 재시작 필요)**을 선택합니다.
- 도구 > 옵션 > 시스템 옵션 > 표시의 표현 시각적 스타일 아래에서 **DSPBR(다쏘시스템 물리적 기반 렌더링)**을 선택합니다.
- **RealView** 그래픽  켜기

렌더링 조명 모델에는 조명을 물리적으로 더 정확하게 표현할 수 있도록 높은 동적 범위 및 이미지 기반 조명이 포함되어 있습니다.

SOLIDWORKS의 Render with SOLIDWORKS Visualize



사용권이 있는 SOLIDWORKS Visualize를 설치한 경우 SOLIDWORKS Visualize를 사용하여 SOLIDWORKS에서 사실적인 양질의 최종 렌더링을 생성할 수 있습니다.

렌더링 도구 CommandManager에는 다음 도구가 포함되어 있습니다.

	렌더링	SOLIDWORKS Visualize 렌더링 PropertyManager를 사용하여 SOLIDWORKS에서 고품질 렌더링을 생성합니다.
	Visualize에서 열기	SOLIDWORKS 모델을 Visualize로 불러오는 옵션을 지정합니다.

SOLIDWORKS의 Render with SOLIDWORKS Visualize

SOLIDWORKS에서 SOLIDWORKS Visualize로 렌더링하는 방법:

1. CommandManager에서 **렌더링**  (렌더링 도구 탭) 또는 **렌더링 도구 > 렌더링**을 클릭합니다.
2. PropertyManager에서 옵션을 지정하고  을 클릭합니다.

SOLIDWORKS Visualize 렌더링 PropertyManager

이 PropertyManager를 사용하여 최종 렌더링의 설정을 지정할 수 있습니다.

이 **PropertyManager**를 여는 방법:

1. CommandManager에서 **렌더링**  (렌더링 도구 탭) 또는 **렌더링**(렌더링 도구 도구 모음)을 클릭합니다.

출력 이미지 설정

	파일 이름	모델 이름을 지정합니다.
	출력 폴더	모델 위치를 지정합니다.

미디어

형식	렌더링의 출력 형식을 지정합니다.
알파 포함	최종 렌더링(RGB 또는 RGBA)에 알파 채널(투명도 유지)을 추가할지 여부를 지정합니다.

크기

	기본 설정	렌더링 카메라의 표준 종횡비를 나열합니다.
	가로 방향/세로 방향	렌더링 카메라의 수평 또는 수직 방향을 지정합니다.
	너비/높이	렌더링 카메라의 사용자 정의 종횡비를 지정합니다.

품질

렌더링 패스 수를 지정합니다.

품질	렌더링 패스 수
낮음	50
중간	100
높음	500

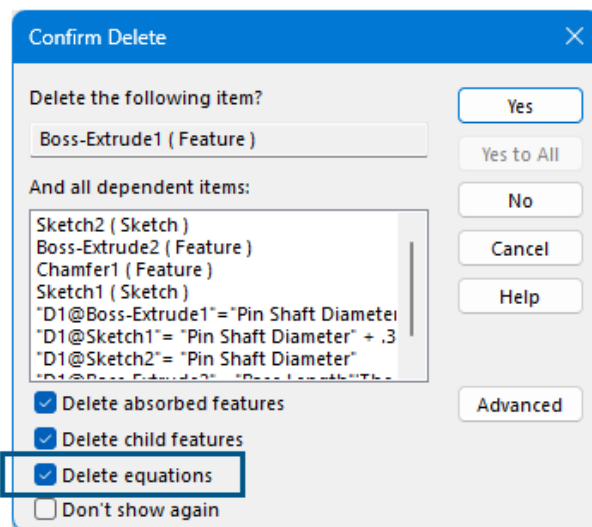
SOLIDWORKS 모델을 SOLIDWORKS Visualize로 불러오기

SOLIDWORKS 모델을 Visualize에 직접 불러오고 Visualize 기능을 사용하여 추가로 조정할 수 있습니다.

SOLIDWORKS 모델을 SOLIDWORKS Visualize로 불러오는 방법:

1. CommandManager에서 **Visualize**에서 열기 (렌더링 도구 탭) 또는 렌더링 도구 > **Visualize**에서 열기를 클릭합니다.
2. 옵션 선택:
 - **표현별 그룹화** . Visualize에서 SOLIDWORKS 모델을 열고 적용한 SOLIDWORKS 표현을 기준으로 모든 파트를 그룹화합니다.
 - **파트별 그룹화** . SOLIDWORKS 부품을 기반으로 모든 파트를 그룹화하여 Visualize에서 SOLIDWORKS 모델을 엽니다.
 - **옵션을 포함하여 불러오기** . SOLIDWORKS 모델을 Visualize로 불러와 불러오기 옵션을 선택할 수 있습니다.

스케치 및 피쳐 수식 삭제



수식이 포함된 스케치와 피쳐의 경우 스케치나 피쳐를 삭제하면 삭제 확인 대화 상자에서 수식을 직접 삭제할 수 있습니다. 이전에는 수식, 글로벌 변수, 치수 대화 상자를 사용하여 수식을 수동으로 삭제해야 했습니다.

장점: 스케치 또는 피쳐 삭제가 관련 수식에 미치는 영향을 더 정확하게 제어할 수 있습니다. 이를 통해 필요에 따라 모델을 유지 관리하거나 정리할 수 있습니다.

이 기능은 파트에만 적용됩니다.

스케치나 피쳐를 삭제할 때 삭제 확인 대화 상자에서 **수식 삭제**를 선택하여 관련 수식을 삭제합니다.

API(애플리케이션 프로그래밍 인터페이스)

최신 업데이트를 보려면 *SOLIDWORKS API 도움말: 릴리즈 노트*를 참조하십시오.

- SOLIDWORKS API에는 다음 기능이 포함됩니다.

- 용접구조물 테이블 및 솔리드 바디 폴더 피쳐 순서 재지정 시 프로그램에 알림
- 도면에 제품군 테이블 추가 및 편집
- 도면 뷰를 종속 뷰와 독립적으로 이동
- Simulation API 케이블 커넥터 지원

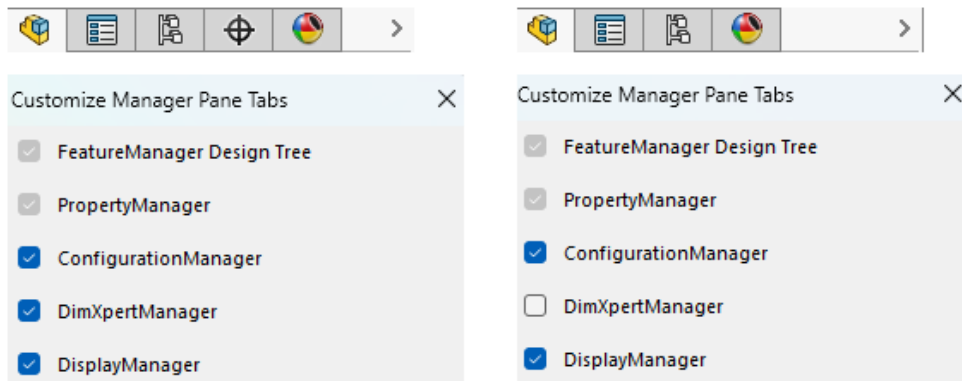
5

사용자 인터페이스

이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- 관리자 창 탭 숨기기 및 표시
- 해제된 메시지 보기
- 사용성
- 선택 필터
- 기타 사용자 인터페이스 개선 사항

관리자 창 탭 숨기기 및 표시

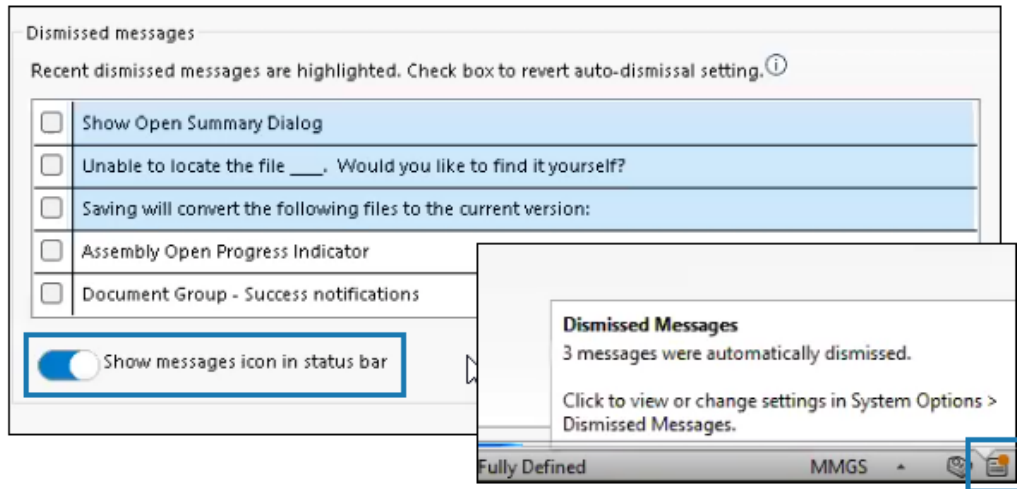


작업과 가장 관련성이 높은 탭에 집중할 수 있도록 관리자 창 탭을 숨기고 표시할 수 있습니다.

관리자 창 탭을 숨기고 표시하려면 다음을 수행합니다.

1. 관리자 창 탭을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **사용자 정의**를 클릭합니다.
2. 대화 상자에서 숨기거나 표시할 탭을 지정합니다.

해제된 메시지 보기

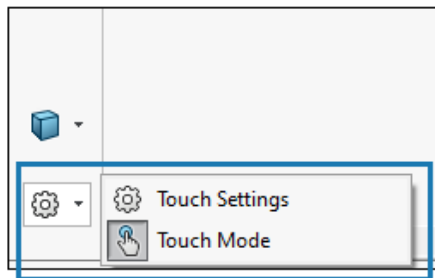
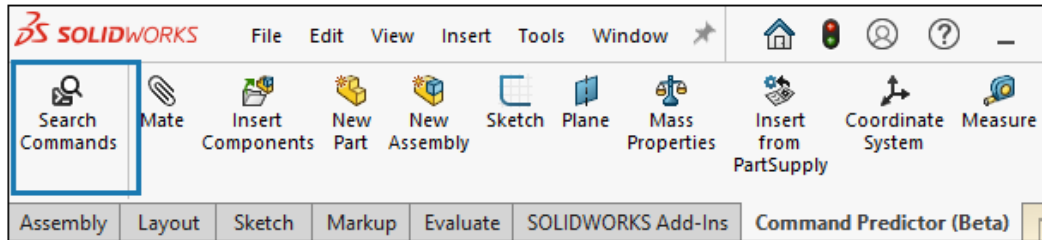


SOLIDWORKS 창의 상태 표시줄에는 **해제된 메시지** 아이콘이 있어 이전에 해제한 메시지를 빠르게 보고 해당 메시지를 다시 볼 수 있도록 하는 설정을 정의할 수 있습니다.

향상된 기능은 다음과 같습니다.

- 도구 > 옵션 > 시스템 옵션에서 **메시지/오류/경고 > 해제된 메시지**를 클릭합니다. **상태 표시줄에서 메시지 표시** 아이콘을 켜서 상태 표시줄에서 메시지에 빠르게 액세스할 수 있습니다.
- 상태 표시줄에서 **해제된 메시지**  위에 마우스를 올려 놓습니다. 메시지 상자에 최근에 해제된 메시지의 수가 표시됩니다. 해제된 메시지 페이지에 액세스하려면 아이콘을 클릭합니다.

사용성



생산성을 높이도록 사용자 인터페이스가 향상되었습니다.

- Toolbox 업그레이드에 대한 경고 메시지는 한 번만 표시됩니다. 이전에는 어셈블리의 누락된 부품마다 이 메시지가 표시되었습니다.
경고 메시지 상자에는 메시지 상자를 자동으로 닫는 해제 타이머가 있습니다.
- 치수 수정 대화 상자의 지능형 배치로 편집 중인 치수가 겹치는 것을 방지합니다.
- 터치 모드에서 **3D 회전 잠금** 옵션이 꺼져 있으면 한 번의 터치로 도면을 이동할 수 있습니다. 이렇게 하면 특히 파일을 표시하는 동안 실수로 도면이 수정되는 것을 방지할 수 있습니다.
- 터치 모드 도구 모음의 **터치 설정** 도구에는 시스템 옵션 - 터치 대화 상자를 바로 열 수 있는 옵션과 터치 모드 도구 모음을 숨길 수 있는 옵션이 있습니다.
- 명령 예측 변수 탭에서 **명령 검색**을 클릭하여 SOLIDWORKS® 도구를 검색합니다.

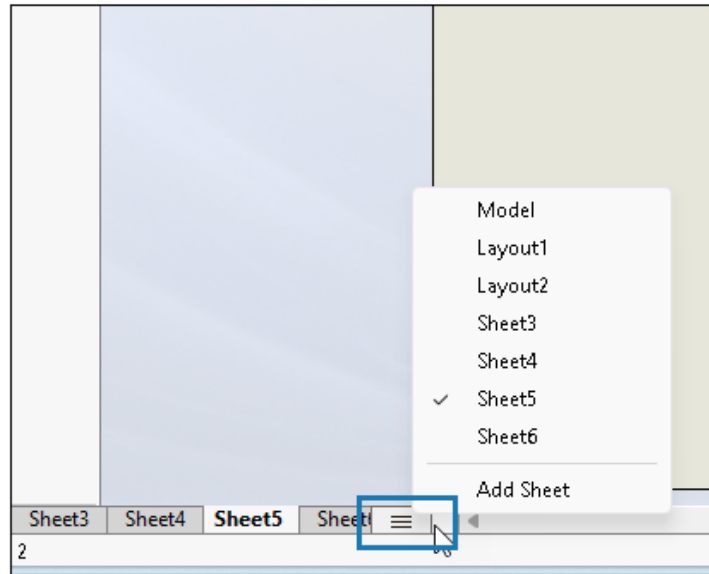
선택 필터

선택 필터 도구 모음의 개선 사항을 통해 모델링 시 보다 정밀하고 효율적으로 작업할 수 있습니다.

- **피처 필터.** 파트와 어셈블리에서 피처를 선택하고 삭제할 수 있습니다. 그래픽 영역에서 컷 돌출, 필렛 및 구멍과 같은 피처를 직접 선택할 수 있습니다.
- **부품 필터** 어셈블리 내에서 최상위 파트와 하위 어셈블리를 선택할 수 있습니다.
- 바로가기 키를 다음 도구에 할당할 수 있습니다.
 - 곡면 바디 필터
 - 솔리드 바디 필터
 - 중간점 필터
 - 중심 표시 필터
 - 중심선 필터

- 도구 > 사용자 정의 > 키보드에는 모든 선택 필터 도구가 있는 선택 카테고리가 포함되어 있습니다.

기타 사용자 인터페이스 개선 사항



사용자 인터페이스는 여러 개의 도면 시트 또는 탭을 사용해 작업하거나 FeatureManager® 디자인 트리에서 폴더를 이동하거나 여러 개의 모니터로 작업할 때 더 나은 경험을 제공합니다.

향상된 기능은 다음과 같습니다.

- 도면 시트나 탭 하단에서 **목록**  을 클릭하여 열려 있는 시트 또는 탭 목록을 봅니다. 목록 하단에서 **시트 추가** 또는 새 스터디 작성 옵션을 사용할 수 있습니다.
- 폴더를 **원점**  아래 및 **메이트**  피처 위로 이동하는 동안 제한 사항이 해결되었습니다. FeatureManager 디자인 트리에서 부품과 폴더를 위아래로 이동할 수 있습니다.
- 여러 모니터로 작업하는 동안 단일 모니터에서 여러 개의 파일을 열고 **창 > 가로 바둑판식 배열/세로 바둑판식 배열**을 클릭하면 파일이 디스플레이에 균등하게 분포되어 표시되고 사용 가능한 모든 모니터에 바둑판식으로 배열됩니다. 예를 들어, 파일이 6개고 모니터가 3개인 경우 각 모니터에 파일 2개가 바둑판식으로 배열되어 표시됩니다.

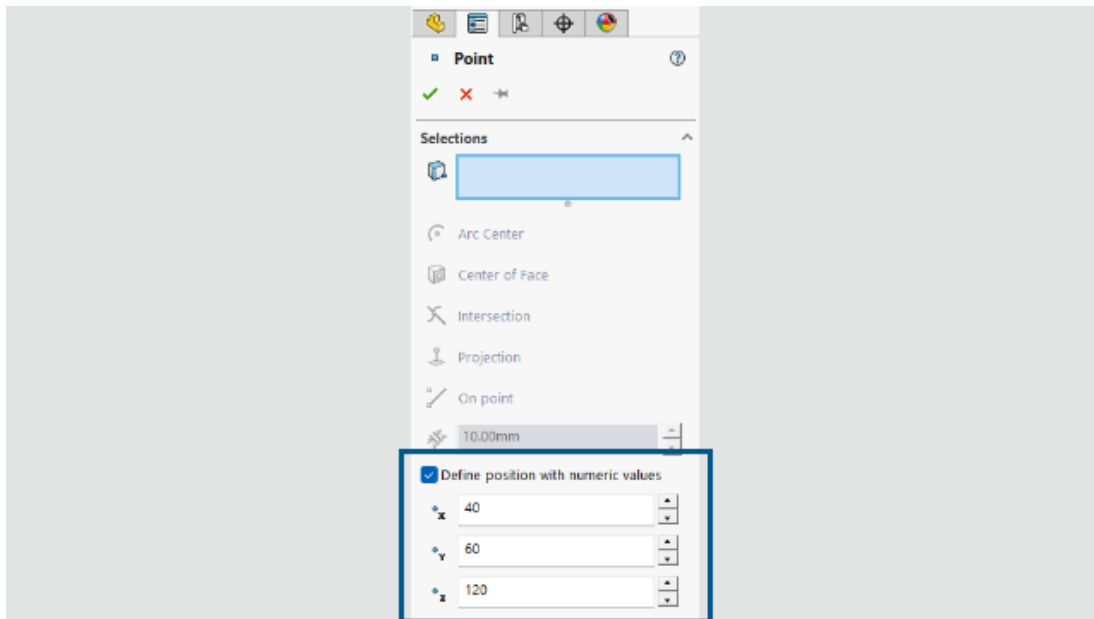
6

파트와 피쳐

이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- **XYZ 값으로 참조점 만들기**
- **Esc 키를 사용하여 파트 프로세스 종료**
- **멀티바디 파트의 바디 및 피쳐 선택**
- **좌표계를 사용하여 경계 상자 정의**

XYZ 값으로 참조점 만들기



X, Y, Z 좌표의 절대 수치값을 지정하여 참조점을 만들 수 있습니다.

장점: 배치 기준점을 더욱 정교하게 제어할 수 있습니다.

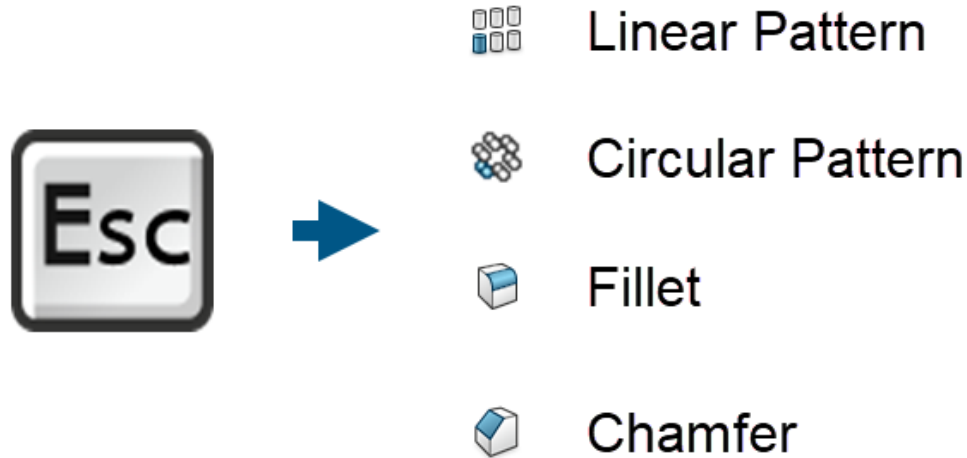
XYZ 값을 지정하여 참조점을 만들려면 다음을 수행합니다.

1. 파트나 어셈블리 파일에서 **삽입 > 참조 형상 > 포인트**를 클릭합니다.
2. PropertyManager에서 **숫자 값으로 위치 정의**를 선택합니다.

선택 아래의 옵션은 사용할 수 없게 됩니다.

3. **X 좌표** , **Y 좌표** , **Z 좌표**  값을 지정하여 원점(0,0,0)에 상대적인 참조점 위치를 정의합니다.
4.  를 클릭합니다.

Esc 키를 사용하여 파트 프로세스 종료



시간이 오래 소요되는 파트 프로세스를 즉시 종료하려면 **Esc** 키를 눌러 진행 중인 도구를 취소하고 모델을 이전 상태로 되돌립니다. **선형 패턴**, **원형 패턴**, **필렛** 및 **모따기** 도구에 적용됩니다.

장점: 완료하는 데 시간이 오래 걸리거나 실수로 시작한 프로세스를 종료할 수 있습니다.

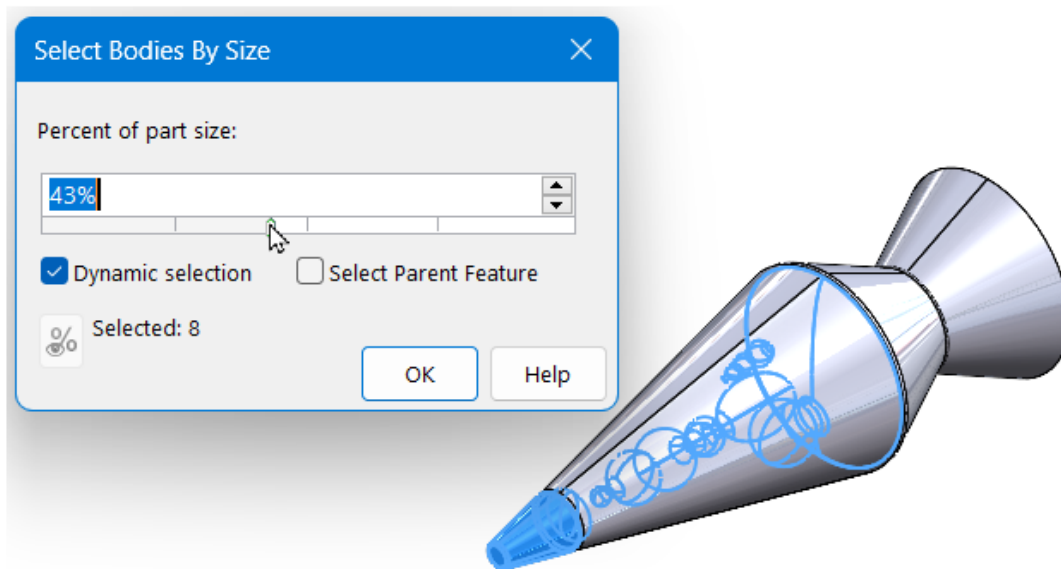
미리보기 또는 주요 작업 중 상태 표시줄 메시지를 통해 이 기능을 사용할 수 있다고 알려 줍니다. <ESC> 키를 눌러 미리보기를 취소하거나 <ESC> 키를 눌러 <선형 패턴/원형 패턴/필렛/모따기> 명령을 취소합니다.

이러한 도구 사용 중에 **Esc** 키를 눌러 설명된 프로세스를 종료합니다.

도구	종료할 수 있는 PropertyManager 작업
선형 패턴 및 원형 패턴	•  을(를) 클릭하여 도구 실행을 시작합니다. • 피쳐 또는 면을 선택합니다. • 방향 1 또는 방향 2 하위 옵션을 지정합니다. • 미리 보기 유형을 지정합니다. • 인스턴스 건너뛰기를 선택합니다. • 변경할 인스턴스를 선택합니다.

도구	종료할 수 있는 PropertyManager 작업
필렛 및 모따기	✓ 을(를) 클릭하여 도구 실행을 시작합니다. - 필렛할 항목 또는 모따기할 항목을 선택합니다. - 미리 보기 유형을 지정합니다.

멀티바디 파트의 바디 및 피쳐 선택



SOLIDWORKS®에서 멀티바디 파트를 열 경우 여러 선택 도구를 사용하여 모델의 개별 바디와 피처를 볼 수 있습니다. 이전에는 이용 가능한 선택 방법이 없었습니다.

장점: 꼭 필요한 정보를 제외한 나머지 부분을 숨기거나, 추가, 삭제 또는 억제하면 모델의 성능이 향상되고 작업을 더 빠르게 완료할 수 있습니다.

다음 도구를 사용하여 멀티바디 파트의 개별 바디와 피처를 선택할 수 있습니다.

- 크기별 바디 선택
- 볼륨별 바디 선택

이러한 도구를 사용하려면 멀티바디 파트를 열고 **도구 > 선택**을 클릭하거나 **선택 도구** 플라이아웃 메뉴 를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 도구를 선택합니다.

크기별 바디 선택

선택하려는 파트 크기의 백분율을 지정합니다. 다음 옵션을 지정합니다.

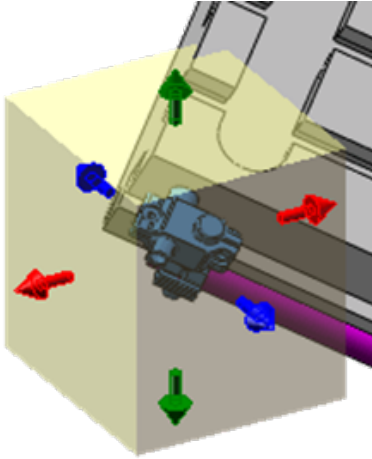
- 동적 선택 파트 크기의 비율**을 변경할 때 선택 항목의 동적 미리보기를 표시합니다.
- 상위 피쳐 선택.** FeatureManager® 디자인 트리에서 상위 피처를 선택합니다. 이렇게 하면 바디를 구성하는 개별 피처가 선택됩니다. 이 옵션을 선택하지 않으면 소프트웨어가 바디 자체만 선택

택합니다. 선택 항목에 따라 요소 삭제, 숨기기 또는 기능 억제 등의 필요한 작업을 진행할 수 있습니다.

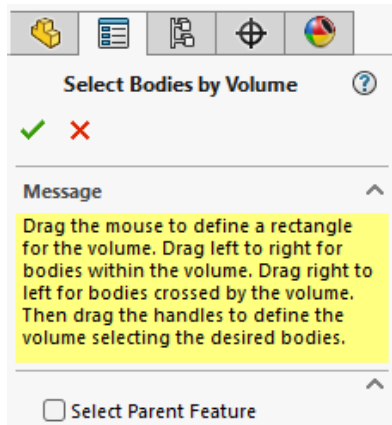
중립 형식의 멀티바디 파트를 불러오는 경우 **불러온**  모체 피쳐를 작성하려면 FeatureManager 디자인 트리에서 불러온 파트 아이콘  을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **링크 해제**를 클릭합니다. 이 작업은 실행 취소할 수 없습니다.

볼륨별 바디 선택

정의한 임시 볼륨에 따라 바디를 선택합니다.



PropertyManager의 방향을 따릅니다.

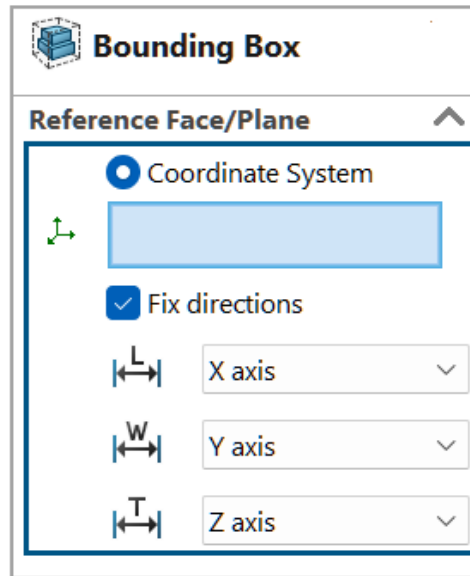


드래그하여 볼륨에 대한 사각형을 정의합니다.

- 왼쪽에서 오른쪽으로 드래그하여 볼륨 내부의 바디를 선택합니다.
- 오른쪽에서 왼쪽으로 끌어 볼륨과 교차하는 바디를 선택합니다.

그런 다음 핸들을 끌어 필요한 바디를 선택하는 볼륨을 정의합니다.

좌표계를 사용하여 경계 상자 정의



좌표계를 사용하여 경계 상자를 정의할 수 있습니다.

사각형 경계 상자에서는 길이, 너비, 두께를 나타내는 X, Y, Z 축을 각각 정할 수 있습니다. 원통형 경계 상자의 경우 원통의 축으로 X, Y, Z축 중 하나를 지정할 수 있습니다.

좌표계를 사용하여 직사각형 경계 상자를 정의하려면 다음을 수행합니다.

1. 모델을 열고 **삽입 > 참조 형상 > 경계 상자** 를 클릭합니다.
2. PropertyManager의 **경계 상자 유형**에서 **직사각형**을 선택합니다.
3. **참조 면/평면**에서 **좌표계**를 선택하고 좌표계를 선택합니다.

직사각형 경계 상자가 작성됩니다. 모서리선은 좌표계의 X, Y, Z 축에 평행합니다.

4. 방향 축을 변경하려면 **방향 고정**을 선택하고 방향 축을 선택합니다.

	길이	길이 축을 지정합니다.
	너비	너비 축을 지정합니다.
	두께	두께 축을 지정합니다.

좌표계를 사용하여 원통형 경계 상자를 정의하려면 다음을 수행합니다.

1. PropertyManager의 **경계 상자 유형**에서 **원통형**을 선택합니다.
2. **참조 면/평면**에서 **좌표계**를 선택하고 좌표계를 선택합니다.

원통형 경계 상자가 작성됩니다. 축은 Z축을 기본 축으로 하여 좌표계의 X, Y 또는 Z축 중 하나와 평행합니다.

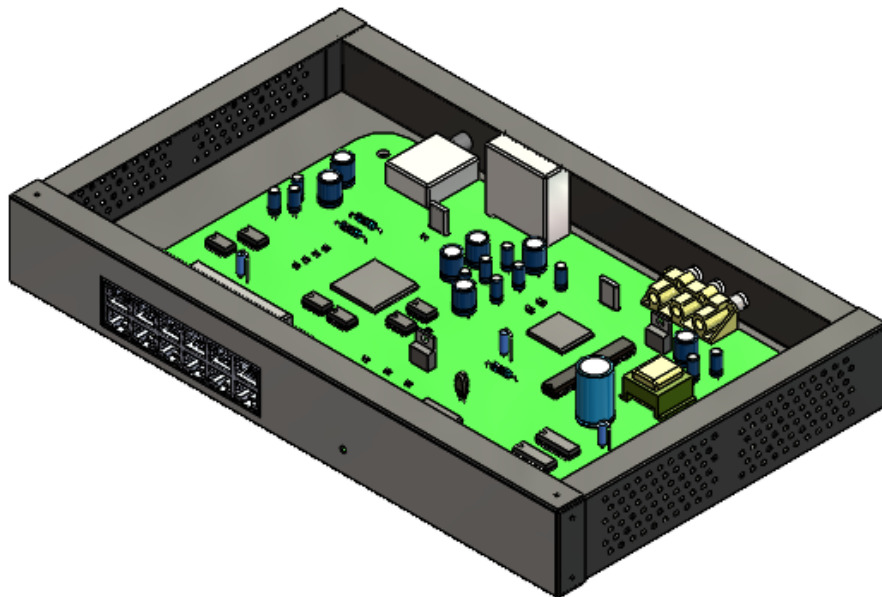
3. 축 방향을 변경하려면 **방향 고정**을 선택하고 축을 선택합니다.



축

원통형 경계 상자의 축을 지정합니다.

베이스 플랜지 시작 조건



스케치 평면, 곡면, 오프셋과 같은 베이스 플랜지를 작성할 때 시작 조건을 지정할 수 있습니다. 베이스 플랜지 PropertyManager의 **From**에서 다음과 같이 시작 조건을 설정합니다.

시작 조건	설명
스케치 평면	스케치가 있는 평면에서 베이스 플랜지를 시작합니다.
곡면/면/평면	지정한 곡면, 면 또는 평면에서 베이스 플랜지를 시작합니다. 요소는 평면이어야 합니다.
꼭지점	베이스 플랜지를 선택된 꼭지점부터 시작합니다. 요소는 스케치 점 또는 모델 꼭지점이 될 수 있습니다.

시작 조건	설명
오프셋	지정한 거리의 스케치 평면에서 오프셋된 평면부터 베이스 플랜지를 시작합니다.

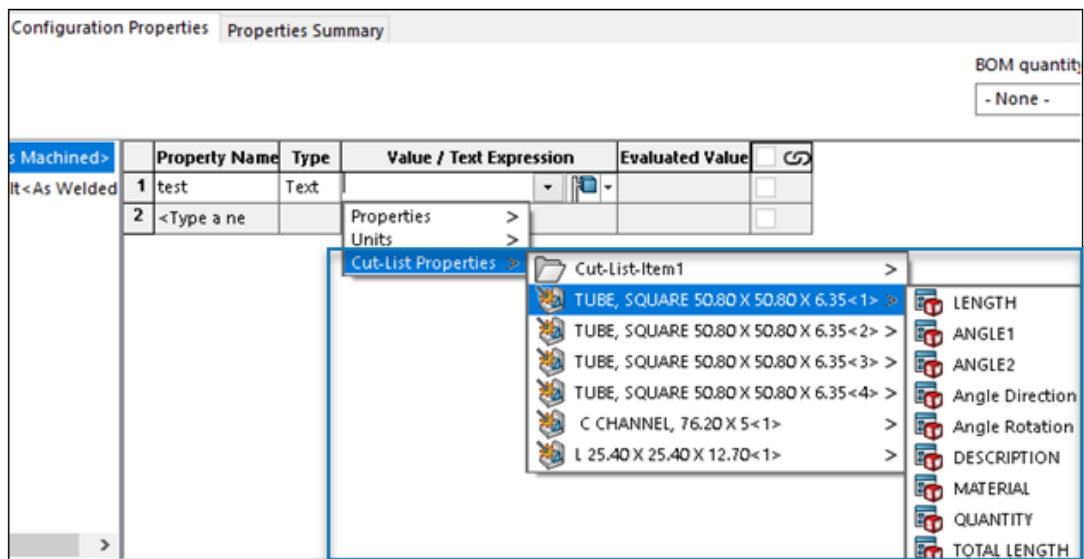
8

구조 시스템 및 용접구조물

이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- 파일 속성에서 용접구조물 테이블 속성에 액세스
- 향상된 코너 처리

파일 속성에서 용접구조물 테이블 속성에 액세스



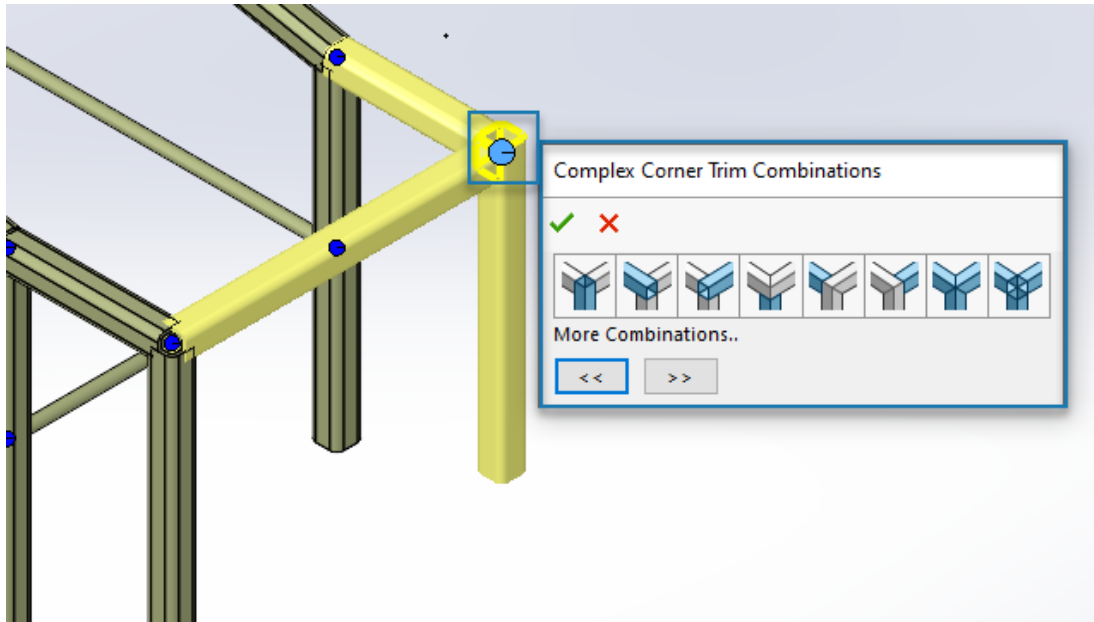
속성 대화 상자의 설정 속성 탭에서 용접구조물 테이블 속성에 액세스할 수 있습니다.

파일 속성에서 용접구조물 테이블 속성에 액세스하려면 다음을 수행합니다.

1. 파일 속성 (표준 도구 모음)을 클릭합니다.
2. 대화 상자의 설정 속성 탭에서 설정 이름을 선택합니다.
3. 속성 이름에 속성 이름을 입력합니다.
4. 값/텍스트 표현의 경우 용접구조물 테이블 속성을 선택합니다.
5. 용접구조물 테이블 속성 플라이아웃 메뉴에서 용접구조물 테이블 바디와 해당 용접구조물 테이블 속성을 선택합니다.

값/텍스트 수식은 다음과 같이 표시됩니다. \$PRPWLID:"*용접구조물 테이블 항목 이름*: *용접구조물 테이블 속성 이름*".SOLIDWORKS®는 선택한 용접구조물 테이블 속성을 수식에 연결합니다.

향상된 코너 처리



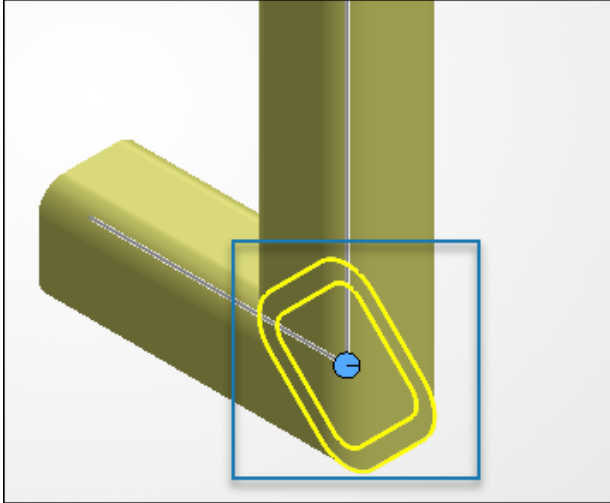
그래픽 영역에서 복잡한 코너에 대한 잘라내기 유형과 잘라내기 순서의 적절한 조합을 선택할 수 있습니다.

잘라내기 유형 및 잘라내기 순서에 따라 코너 출력을 선택하는 방법:

1. 구조 시스템 파트를 엽니다.
2. FeatureManager 디자인 트리에서 **코너 관리**를 오른쪽 클릭하고 **피쳐 편집**  을 클릭합니다.
3. 그래픽 영역에서 복잡한 코너를 선택합니다.
4. 복잡한 코너 잘라내기 조합 대화 상자에서 잘라내기 유형 및 잘라내기 순서에 따라 코너 출력을 나타내는 옵션을 선택합니다.
5. << 또는 >> 클릭으로 추가 조합을 선택합니다.
6. ✓ 를 클릭합니다.

한 점에서 3개 이상의 멤버가 만나면 그래픽 영역에 출력 옵션이 나타납니다.

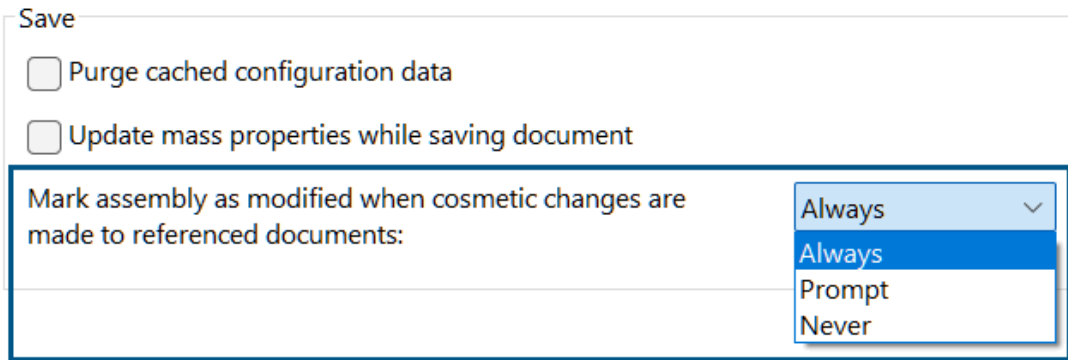
멤버가 한 점에서 만나면 노란색 테두리에 잘린 곡면이 표시됩니다.



9

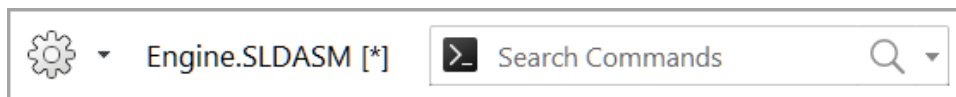
어셈블리

미적 변경 사항을 위한 재생성 요구 사항 지정



참조된 문서에 미적 변경 사항이 있는 경우 어셈블리를 수정됨으로 표시를 사용하여 필수가 아닌 변경 사항에 대한 재생성 요구 사항을 지정할 수 있습니다.

메시지 표시 또는 안 함을 선택하고 미적 변경 사항을 수행하면 모델이 수정됨으로 표시되지 않습니다. 메뉴 모음에서 문서 이름은 괄호 및 별표와 함께 표시됩니다.



재생성이 필요하지 않은 수정:

- 파트 내에서 참조 형상 추가, 변경 또는 삭제
- 파트 내에서 참조 형상 표시 여부 변경
- 스케치가 형상을 구동하지 않는 파트에서 스케치를 추가, 수정, 삭제 또는 숨기기
- 참조 어셈블리에 물성치 계산 시 숨은 바디나 부품이 포함되어 있을 때 바디를 숨기거나 표시
- 참조 어셈블리에 물성치 계산 시 숨은 바디나 부품이 포함되어 있지 않을 때 바디를 숨기거나 표시
- 파트 표현의 추가, 변경 또는 제거

- 파트에서 데칼 추가, 수정 또는 삭제
- 부품의 특징에 대한 변경 취소

미적 변경 사항에 대한 재생성 요구사항을 지정하는 방법:

1. **도구 > 옵션 > 시스템 옵션 > 성능**을 클릭합니다.
2. **저장** 아래에서 **참조된 문서에 미적 변경 사항이 있는 경우 어셈블리를 수정됨으로 표시**를 선택하고 다음 옵션을 선택합니다.

항상	모든 미적 변경 사항에 대해 어셈블리를 재생성합니다.
메시지 표시	각 미적 변경 사항에 대해 재생성할지 여부를 묻습니다.
안 함	미적 변경 사항을 위해 어셈블리를 재생성하지 않습니다.

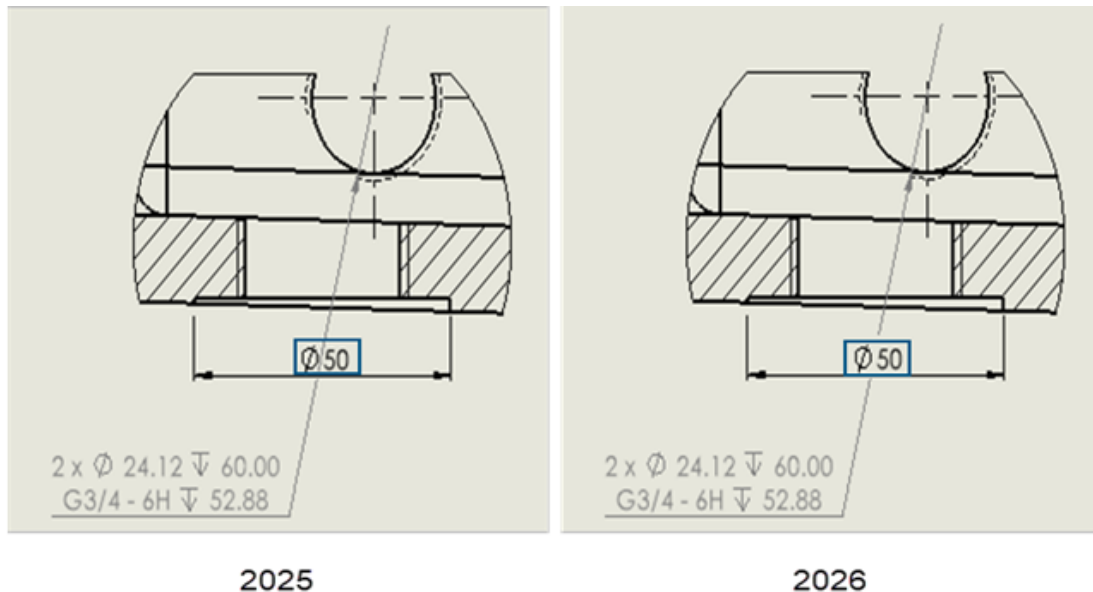
10

도면 및 도면화

이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- 치수 문자 주변 치수선에 분리 추가
- 도면 자동 생성(BETA): 단면도 및 구멍 속성 표시기
- 기하 공차 기호 범위에 텍스트 및 기호 지정
- 마그네틱 라인을 사용하여 주석 정렬
- 표면 거칠기 표시가 있는 표시기 사용

치수 문자 주변 치수선에 분리 추가



치수 문자가 겹치지 않도록 치수선에 분리를 추가할 수 있습니다.

치수 문자 주변 치수선에 분리를 추가하는 방법:

1. 치수 문자와 겹치는 치수선을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **치수 분리 추가**를 클릭합니다.
2. 선택 사항: 치수 분리를 추가하면 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 다음을 선택할 수 있습니다.
 - **치수 분리 제거** 기존 치수 분리를 제거합니다.
 - **치수 분리 업데이트** 기존 치수 분리를 수정합니다.

도면 자동 생성(BETA): 단면도 및 구멍 속성 표시기

3DEXPERIENCE® 사용자는 단면도와 구멍 속성 표시기를 포함한 파트 및 어셈블리 도면을 자동으로 생성(BETA)할 수 있습니다.

장점: 도면을 자동으로 생성하면(BETA) 반복적인 작업에 소요되는 오류와 시간을 줄일 수 있습니다.

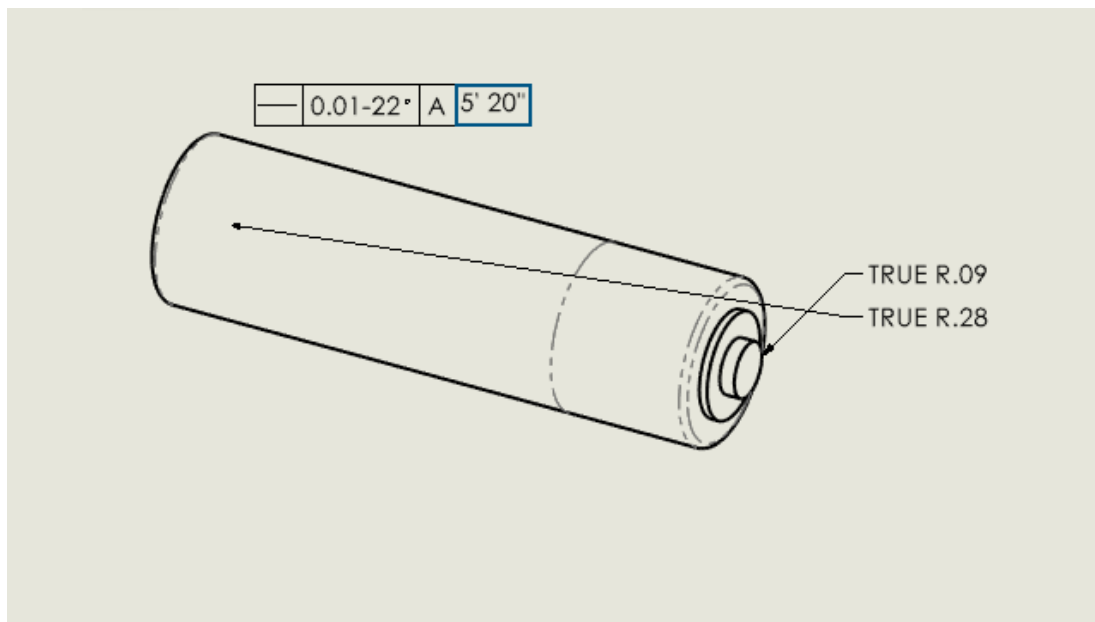
본 기능은 평가 중인 베타 기능입니다. 본 기능을 사용하는 것은 고객이 이에 적용되는 중요한 약관을 이해하고 동의함을 의미합니다. 해당 중요한 약관은 <https://www.3ds.com/terms>에서 제공되는 OST를 참조해 주시기 바랍니다.

도면 자동 생성(BETA)은 다음을 자동으로 생성합니다.

- 내부 피처 치수가 있는 뷰와 같은 단면도.
- STEP과 같이 불러온 모델에 대해 작성된 도면에 구멍 속성 표시기.

SOLIDWORKS는 파트나 어셈블리에 대해 선택한 제도 표준에서 가장 적합한 시트 크기를 결정하기 때문에 뷰 레이아웃이 시트에 맞게 조정됩니다.

기하 공차 기호 범위에 텍스트 및 기호 지정



기하 공차 기호 범위를 생성할 때는 텍스트와 기호를 추가할 수 있습니다.

다음은 추가할 수 있습니다.

- 각도 도 분(')과 초(") 기호 및 문자
- 텍스트 및 기호
- 피처 제어 프레임의 두 번째 섹션에 있는 텍스트 상자

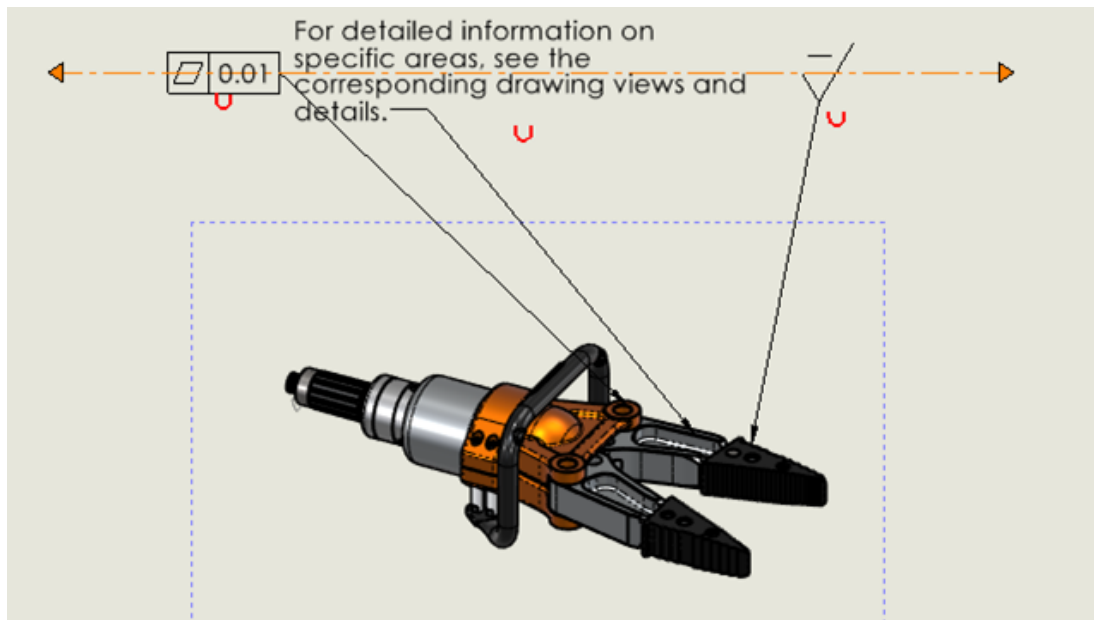
기하 공차 기호 범위에 텍스트 및 기호를 지정하는 방법:

1. 도면에서 **기하 공차** (주석 도구 모음) 또는 **삽입 > 주석 > 기하 공차**를 클릭합니다.
2. 그래픽 영역에서 기호를 클릭하여 배치합니다.

피처 제어 프레임이 핸들 및 이를 감싸는 공차 대화 상자과 함께 표시됩니다.

3. 공차 대화 상자에서 다음을 수행합니다.
 - a. 심볼을 지정합니다.
 - b. **영역**을 선택합니다.
 - c. 텍스트 및 기호를 지정합니다.
 - d. **마침**을 클릭합니다.
4. 기하 공차 PropertyManager에서 **✓**을 클릭합니다.

마그네틱 라인을 사용하여 주석 정렬

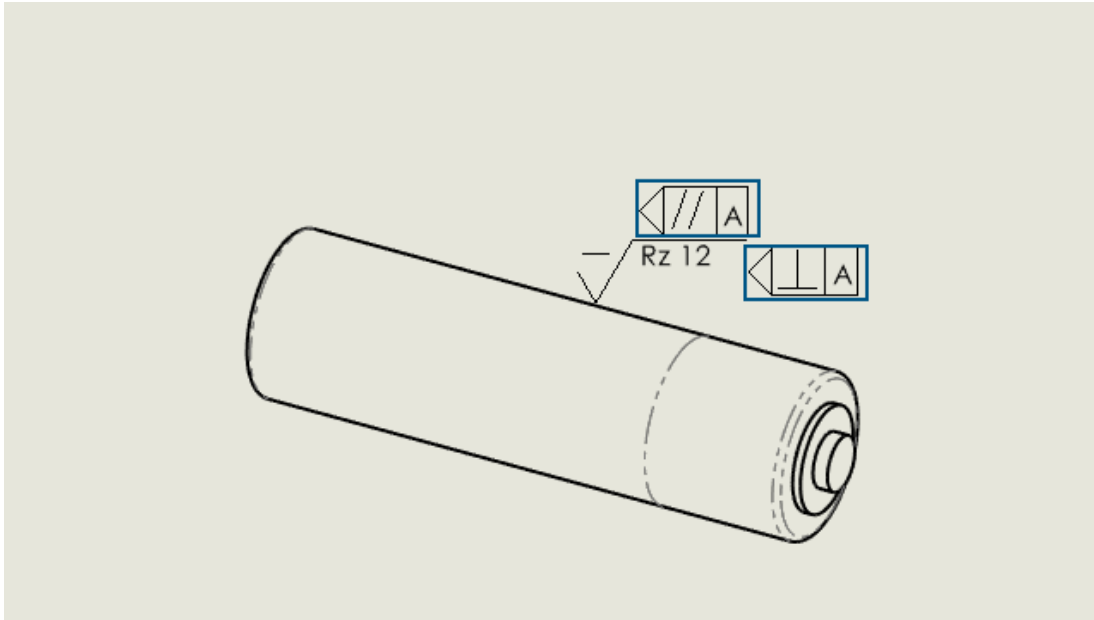


마그네틱 라인을 사용하여 노트, 용접 기호, 기하 공차 기호, 표면 거칠기 기호 및 수정본 기호와 같은 주석을 정렬하고 도면 프레젠테이션을 개선할 수 있습니다.

마그네틱 라인을 사용하여 주석을 정렬하는 방법:

1. **마그네틱 라인** (주석 도구 모음) 또는 **삽입 > 주석 > 마그네틱 라인**을 클릭합니다.

표면 거칠기 표시가 있는 표시기 사용



새 표면 거칠기 기호를 삽입할 때 표시기 를 사용하여 기호를 배치할 수 있습니다.

표면 거칠기 기호가 있는 표시기를 사용하는 방법:

1. 표면 거칠기 PropertyManager의 **기호 레이아웃**에서 표시기 를 클릭합니다.
2. 표시기 대화 상자에서 다음을 수행합니다.
 - 공차 유형에서 **평행**  또는 **수직** 을 선택합니다.
 - (선택 사항) **데이텀 참조** 아래에서 데이텀을 입력합니다.
 - **닫기**를 클릭합니다.
3. 그래픽 영역에서 기호를 클릭하여 배치합니다.

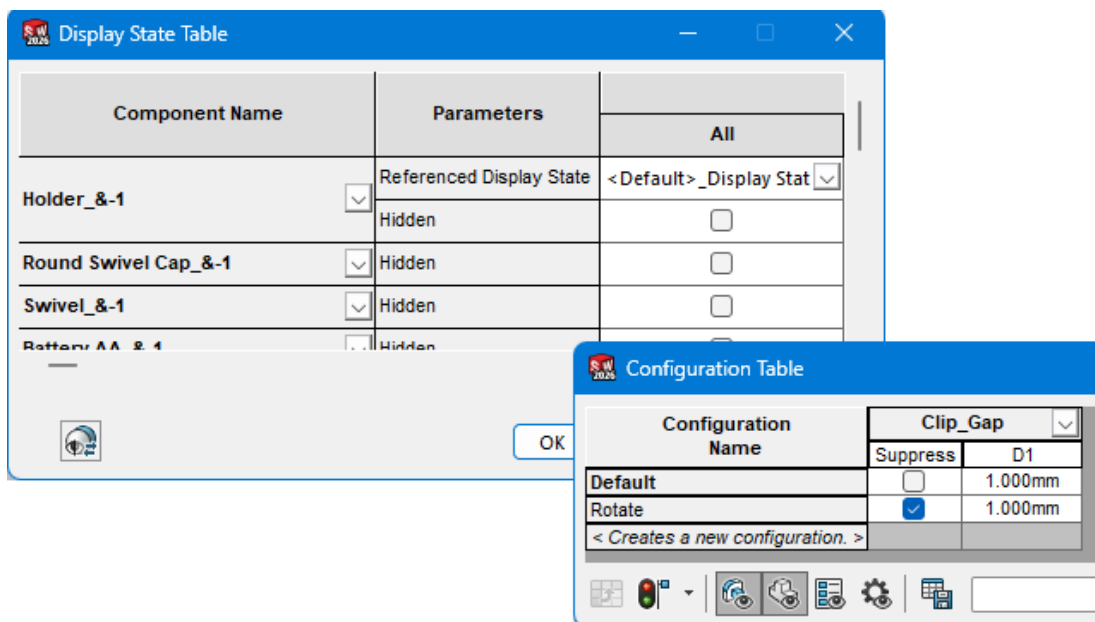
11

설정

이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

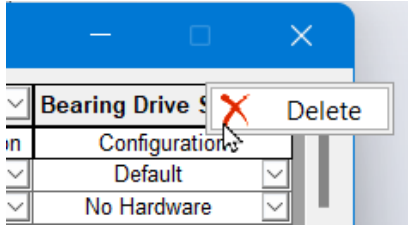
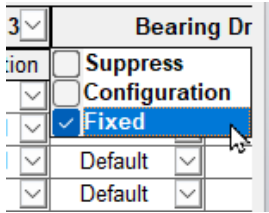
- 설정 테이블 및 표시 상태 테이블 사용성
- 개별 파일로 설정 분할

설정 테이블 및 표시 상태 테이블 사용성



설정 테이블과 표시 상태 테이블의 사용성이 개선되었습니다.

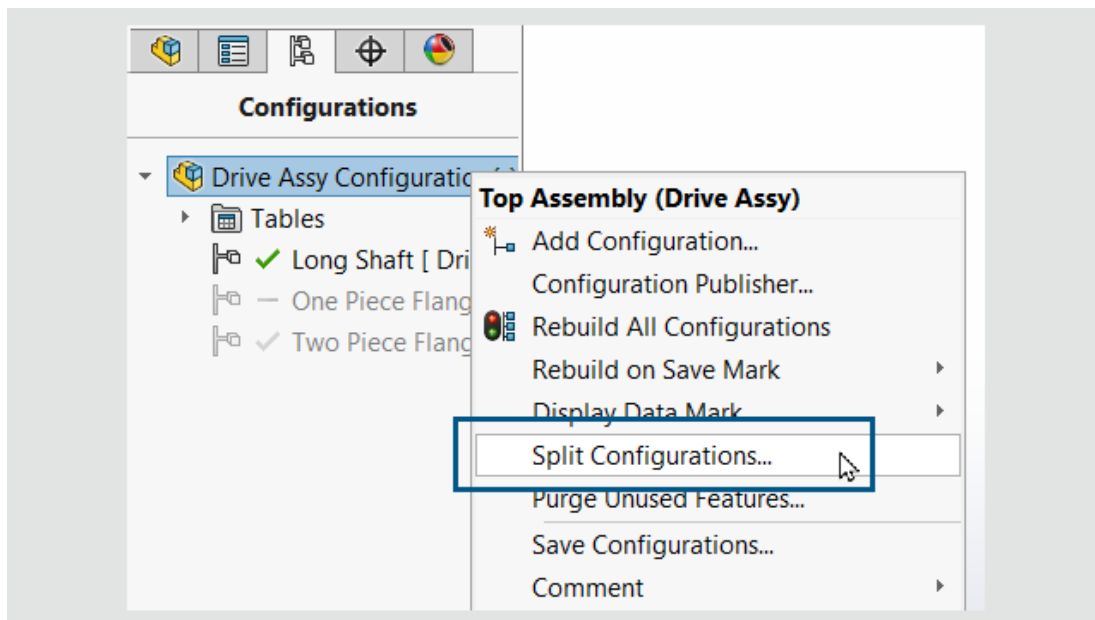
설정 테이블 개선 사항

부분	개선 사항
기능 억제 및 고정 열	그래픽 영역에서 부품을 더블 클릭하여 설정 테이블에 추가하면 필요한 경우에만 기능 억제 및 고정 열이 추가됩니다.
열 제거	열을 제거하려면 열 머리글을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 삭제 를 선택합니다. 
열 숨기기 및 표시	드롭다운 목록을 사용하여 고정 열을 숨기거나 표시할 수 있습니다. 

표시 테이블 개선 사항

부분	개선 사항
열 너비	열 너비가 최적화되고 감소합니다. 긴 텍스트는 래핑됩니다.
테이블 표시	테이블 깜박임이 제거됩니다.
파라미터 열	파라미터 열의 크기를 조정할 수 있습니다.
크기 조정	표시 상태 열의 크기를 조정하면 스틱 크기가 조정됩니다.
확인란	확인란을 선택하고 지우는 반응이 개선되었습니다.
최소 전체 크기	테이블과 열에는 모든 콘텐츠를 표시하는 최소 크기가 있습니다.
행 관리	참조 표시 상태 행을 드롭다운 목록에서 선택하여 추가하거나 제거할 수 있습니다.

개별 파일로 설정 분할



설정이 여러 개인 파트나 어셈블리에서 모든 설정을 개별 파트나 어셈블리 파일로 분할하고 이러한 개별 파일을 저장할 수 있습니다. 분할 후 참조를 사용한 위치를 업데이트할 수 있습니다.

장점: 이 기능을 사용하면 모델의 설정을 다르게 작동할 수 있습니다.

가상 부품에 **설정 분할** 명령을 사용할 수 없습니다.

설정을 개별 파일로 분할하는 방법:

1. 설정이 여러 개인 파트나 어셈블리를 엽니다.
2. ConfigurationManager 에서 트리 상단의 파일 이름이나 트리의 설정을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 **설정 분할**을 선택합니다.

새 파일로 설정 분할 대화 상자가 열립니다.

3. 다음 옵션을 지정할 수 있습니다.
 - **사용된 위치 업데이트** 어셈블리 또는 도면에서 원본 파트의 모든 참조를 열어 있는 메모리 부족 파일에서 새로 작성된 단일 물리적 제품 파일로 업데이트합니다. 이 옵션을 선택 취소하면 **사용된 위치** 테이블을 사용할 수 없습니다.
 - **사용된 위치** 구성 중인 파트나 어셈블리의 열어 있는 인메모리 어셈블리 또는 도면을 모두 표시합니다. 확인란을 선택하면 선택한 어셈블리와 도면의 참조가 새 분할 파트로 업데이트 됩니다.
 - **파일 위치.** 파일 위치 대화 상자를 엽니다. 설정이 분할될 때 열어 있는 메모리 부족 어셈블리 및 도면 파일의 **사용된 위치** 참조를 업데이트할 수 있습니다.
 - **3DEXPERIENCE 호환성 업데이트** 하나의 물리적 제품 파일을 생성합니다.
4. **저장**을 클릭합니다.

모든 설정은 원본 파일과 같은 위치에 있는 별도의 파일로 분할됩니다. 파일 이름은 <original file name>.<configuration name>.SLDPRT 또는 SLDASM입니다. 예를 들어 이름이 LongHandle인 설정 분할이 있는 BasePart.SLDPRT라는 이름의 파트인 경우 설정 분할 이름은 BasePart.LongHandle.SLDPRT입니다.

12

불러오기/내보내기

불러오기 중 면 및 모서리 식별자

SOLIDWORKS는 특정 원본 CAD 파일을 SOLIDWORKS®로 불러올 때 현재 전체 릴리즈 주기 동안 면 및 모서리 식별자를 안정적으로 유지하기 위해 노력하고 있습니다.

장점: 안정적인 식별자를 사용하면 원본 CAD 파일을 최신 버전으로 다시 불러올 경우 다운스트림 SOLIDWORKS 피처를 그대로 유지합니다.

이 정보는 SOLIDWORKS로 불러오는 다음 형식의 원본 CAD 파일에 적용됩니다.

- Autodesk® Inventor®
- CATIA® V5
- PTC Creo®
- SLDXML
- Solid Edge®
- Unigraphics®/NX™

가져오는 동안 SOLIDWORKS는 원본 CAD 파일에서 면 및 모서리 식별자(ID)를 불러옵니다. 그러면 불러온 파일에서 SOLIDWORKS 피처를 작성할 때 SOLIDWORKS는 이 ID를 참조로 사용합니다.

원본 CAD 파일을 SOLIDWORKS로 다시 불러오는 최신 버전으로 업데이트하는 경우 SOLIDWORKS는 해당 ID를 다시 불러와 원래 값을 유지합니다. SOLIDWORKS는 모든 다운스트림 SOLIDWORKS 피처를 재생성하고 이 ID를 사용하여 변경된 원본 지오메트리와 일치시킵니다.

이러한 ID는 영구적으로 유지될 것이라 보장되지 않습니다. 원본 CAD 시스템은 이러한 ID를 저장하는 방식을 변경하거나 SOLIDWORKS로 가져오는 동안 이러한 ID를 변환하는 데 사용되는 알고리즘을 변경하여 성능을 향상시킬 수 있습니다.

SOLIDWORKS는 현재 주요 릴리즈의 모든 서비스 팩(예: SOLIDWORKS 2026)을 통해 이러한 ID를 안정적으로 유지하기 위해 노력하고 있습니다. SOLIDWORKS는 다음 주요 릴리즈를 사용할 수 있게 될 때 불러온 지오메트리를 사용하여 작성된 피처에 대해 안정적인 ID가 재생성 문제를 일으킬 수 있는 경우에만 주요 릴리즈의 서비스 팩에서 ID를 변경할 수 있습니다.

13

SOLIDWORKS PDM

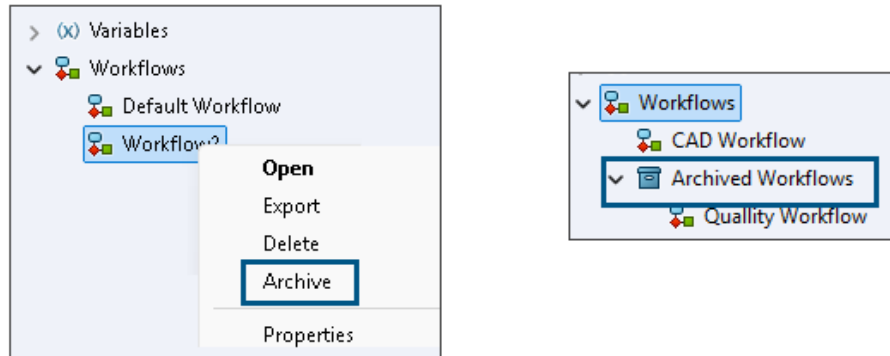
이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- 워크플로 보관
- 하위 수준 폴더 액세스
- 파일 버전 업그레이드 도구
- 데이터베이스 업그레이드 전에 사용자 지정 트리거 사용 안 함
- **Web2** 클라이언트의 명명된 **BOM** 및 파일 세부 정보
- 데이터 암호화 표준
- **Kerberos Windows** 인증 프로토콜 지원
- 작업 옵션 변환
- 볼트 보기의 자동 동기화
- **Web2**에서 **Windows** 인증을 사용하여 로그인

SOLIDWORKS® PDM은 두 가지 버전으로 제공됩니다. SOLIDWORKS PDM Standard는 SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium 및 SOLIDWORKS Ultimate에 포함되어 있으며 SOLIDWORKS를 사용하지 않는 사용자는 별도로 판매되는 사용권으로 사용할 수 있습니다. 그리고 소수의 사용자에게 표준 데이터 관리 기능을 제공합니다.

SOLIDWORKS PDM Professional은 소수 및 다수 사용자를 위한 완벽한 기능을 제공하는 데이터 관리 솔루션으로, 별도 판매 사용권으로 사용할 수 있습니다.

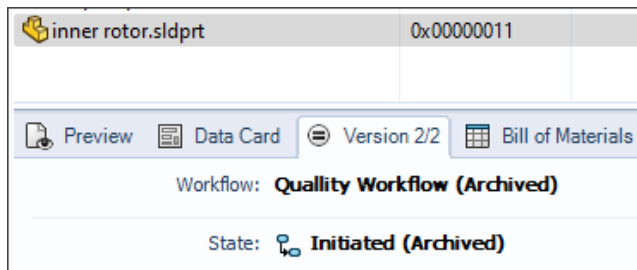
워크플로 보관



SOLIDWORKS PDM 관리 도구에서 워크플로를 보관할 수 있습니다. 보관된 워크플로 내에서는 파일을 다른 상태로 전환하거나 되돌릴 수 없습니다.

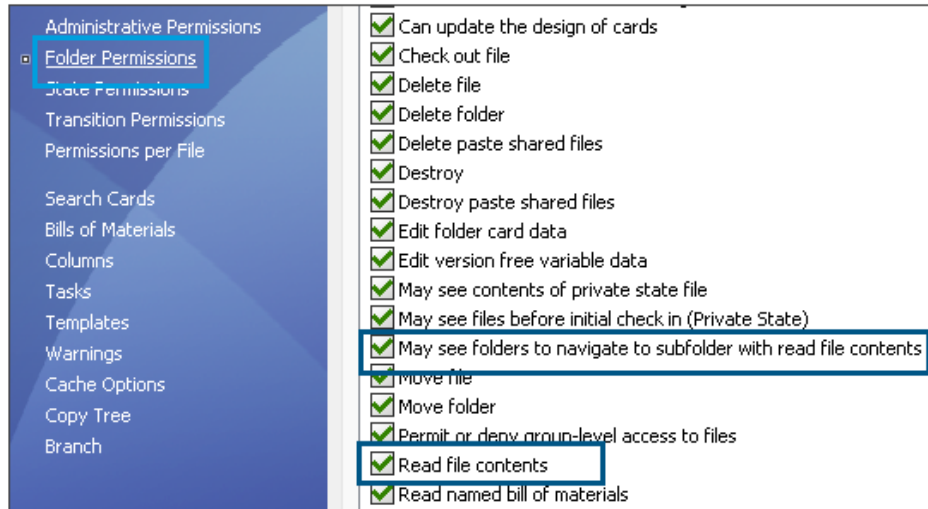
워크플로를 보관하려면 워크플로를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **보관**을 선택합니다. 그러면 워크플로가 **보관된 워크플로** 하위 폴더 아래로 이동합니다.

탐색기 보기에서 파일의 버전 탭에 있는 **보관된** 태그도 확인할 수 있습니다.



필요할 때마다 나중에 워크플로를 보관 해제할 수 있습니다.

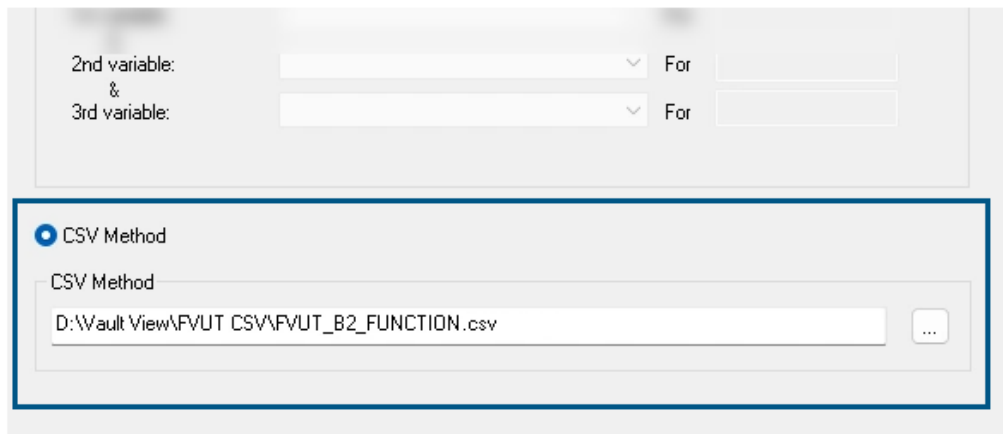
하위 수준 폴더 액세스



하위 수준 폴더에 대한 **파일 콘텐츠 읽기** 액세스 권한이 있는 경우 상위 수준 폴더에서 하위 수준 폴더로 폴더 계층 구조를 탐색할 수 있습니다.

계층 구조의 상위 폴더에 대한 **파일 콘텐츠 읽기** 액세스 권한이 없는 경우에도 이 작업을 수행할 수 있습니다. 폴더 권한 아래의 **관리 - 속성**에서 하위 폴더를 탐색하려면 **폴더 보기** 옵션을 선택해야 합니다.

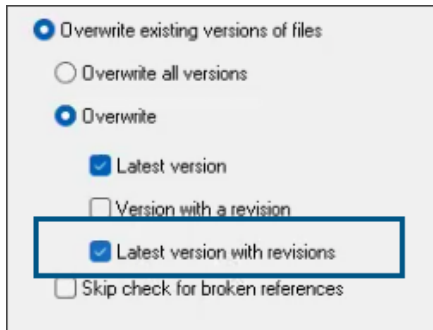
파일 버전 업그레이드 도구



SOLIDWORKS PDM 파일 버전 업그레이드 도구는 생산성을 향상하기 위해 다음과 같이 개선되었습니다.

- SOLIDWORKS PDM 파일 버전 업그레이드 도구에의 **업그레이드할 파일 검색** 아래에서 CSV 파일을 지정할 수 있습니다. .csv 파일에는 **문서 ID**와 **폴더 ID**라는 두 개의 열이 있습니다. 이 CSV 파일은 나중에 **검색 결과** 페이지에서 확인란을 지우는 대신 업그레이드할 특정 파일을 언급하여 검색 결과의 범위를 좁히는 데 유용합니다.
- **버전 설정 > 파일의 기존 버전 덮어쓰기 > 덮어쓰기**에서 수정본이 포함된 최신 버전을 선택할 수도 있습니다.

수정본이 포함된 최신 버전 또는 수정본이 포함된 버전을 선택하면 됩니다.

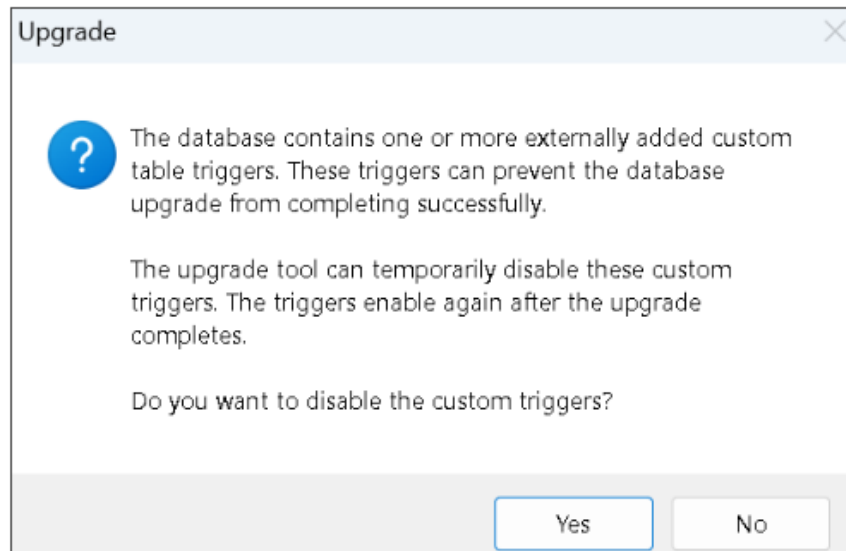


이 옵션을 사용하면 최신 수정본이 첨부된 버전을 얻을 수 있습니다. 예를 들어 파일 수정본과 버전이 다음과 같은 경우 이 옵션은 덮어쓸 파일의 버전 5를 선택합니다.

버전	수정본
1	
2	
3	A
4	
5	B
6	

- 로깅 피처에서 다음을 수행할 수 있습니다.
 - 로그 파일 이름에 접두사와 접미사를 추가합니다.
 - 업그레이드에 실패할 경우 로그에서 오류에 대한 세부 정보를 가져옵니다.
 - 업그레이드 중 도구가 파일을 건너뛰는 경우 세부 정보를 가져옵니다.

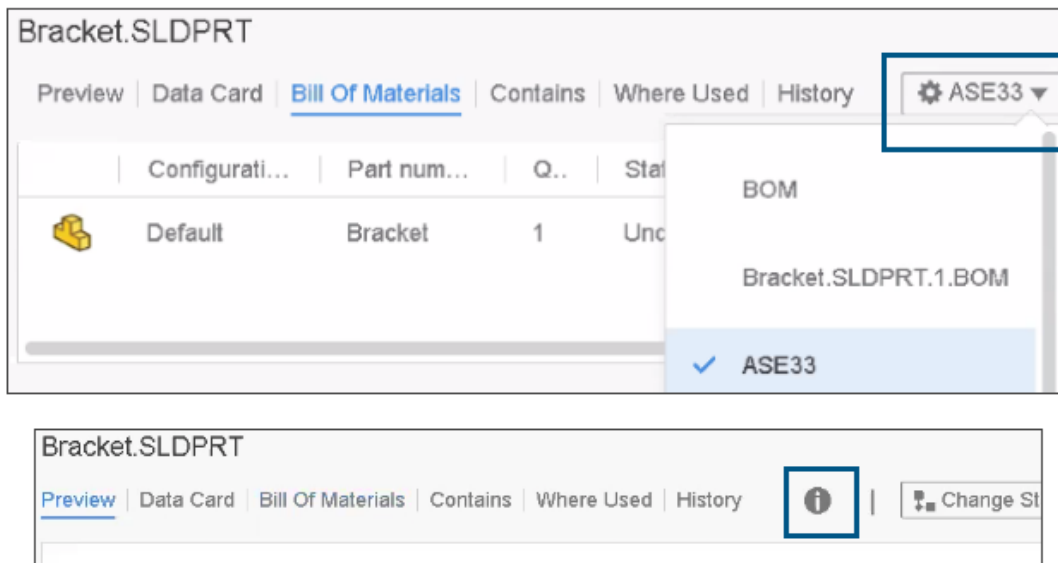
데이터베이스 업그레이드 전에 사용자 지정 트리거 사용 안 함



SOLIDWORKS PDM 데이터베이스로 업그레이드를 시작하기 전에 사용자 정의 트리거를 비활성화할 수 있습니다.

사용자 지정 트리거는 업그레이드 프로세스를 늦추므로, 이를 비활성화하면 업그레이드 속도가 향상됩니다.

Web2 클라이언트의 명명된 BOM 및 파일 세부 정보



SOLIDWORKS PDM Web2 클라이언트에서 정보를 보다 잘 볼 수 있도록 일부 탭이 업데이트되었습니다.

다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 파일에 대한 BOM 탭의 BOM 유형 아래에서 명명된 BOM을 봅니다.
- 미리보기 또는 데이터 카드에서 ⓘ를 클릭하여 파일 정보를 확인할 수 있습니다.

데이터 암호화 표준

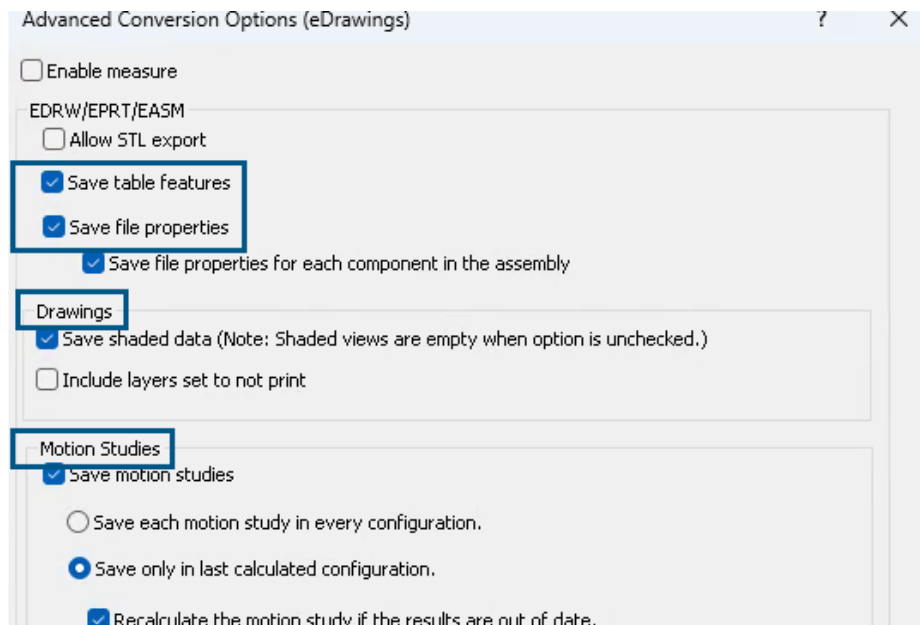
보관 서버와 클라이언트 간의 데이터 전송을 위한 AES(Advanced Encryption Standard)가 AES-128에서 AES-256으로 업그레이드되었습니다. 따라서 데이터 전송이 더욱 안전해집니다.

Kerberos Windows 인증 프로토콜 지원

Windows 인증을 사용하여 SOLIDWORKS PDM 볼트에 로그인할 때 Kerberos Windows 인증 프로토콜을 사용할 수 있습니다.

도메인에 NTLM이 비활성화되어 있으면 Kerberos를 사용할 수 있습니다.

작업 옵션 변환

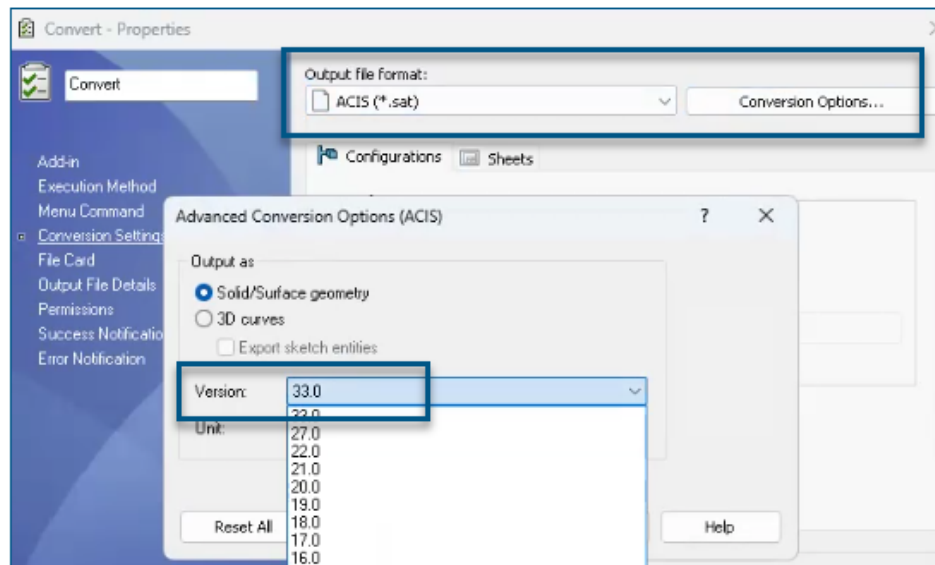


SOLIDWORKS PDM 관리 도구에는 Parasolid™, ACIS® 및 eDrawings® 파일 형식에 대한 변환 작업 옵션의 개선 사항이 포함되어 있습니다.

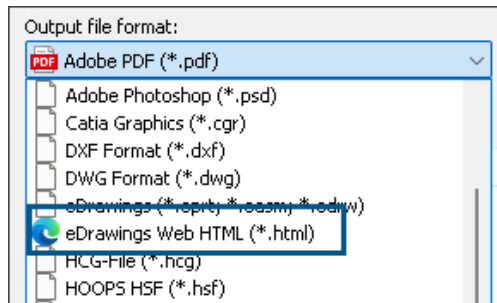
개선사항은 다음과 같습니다.

- SOLIDWORKS 내보내기 **시스템 옵션**과 유사한 eDrawings 파일 형식의 사용자 인터페이스를 수정하여 명확성과 유용성을 향상시킵니다. 예를 들어 기존 옵션은 섹션 아래에 그룹화되며 다음 옵션이 추가됩니다.

- 테이블 피쳐 저장
- 파일 속성 저장

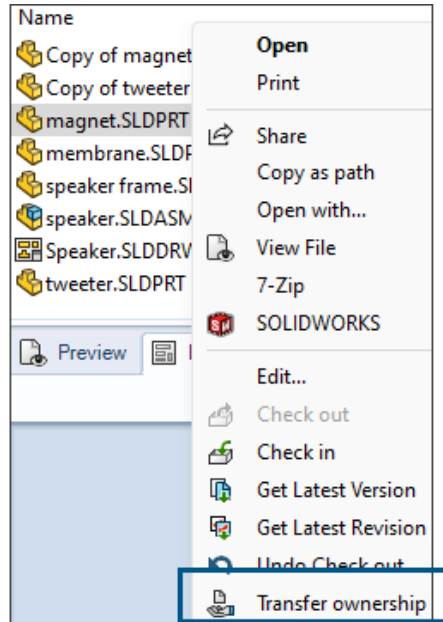


- Parasolid(최대 35.1) 및 ACIS(최대 33.0) 파일 형식에 대한 상위 버전 지원



- 출력 파일 형식의 새로운 **eDrawings 웹 HTML(*.html)** 옵션. 이 새 옵션에 대한 고급 변환 옵션 대화 상자의 사용자 인터페이스는 eDrawings 옵션과 유사합니다(측정 사용을 제외한 모든 옵션을 수정할 수 없음).
- 고급 스크립팅 옵션을 사용하여 **Draftsight**에서 **PDF**로, **Office**에서 **PDF**로 출력 경로 또는 파일 이름을 변경하는 기능.

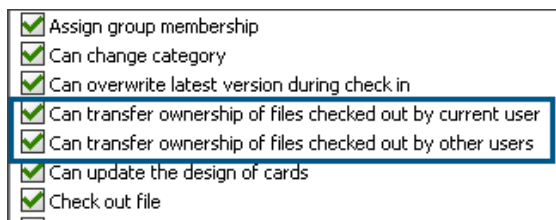
볼트 보기의 자동 동기화



SOLIDWORKS PDM은 로컬 뷰와 연결된 아카이브 서버에 수정된 체크아웃 파일을 자동으로 동기화합니다. 이렇게 하면 다른 사용자가 **소유권 이전**으로 소유권을 가져와서 SOLIDWORKS PDM 볼트에 파일을 체크인하지 않고도 서로 다른 컴퓨터에서 이러한 파일을 작업할 수 있습니다.

예를 들어, 파일을 체크아웃하고 수정한 후 하나의 컴퓨터에 저장한 경우 두 번째 컴퓨터에 로그인하여 파일의 소유권을 두 번째 컴퓨터로 전송하고 파일 작업을 시작할 수 있습니다.

같은 방법으로 다른 사용자가 같은 컴퓨터 또는 다른 컴퓨터에서 파일 소유권을 가지고 파일을 추가로 확인, 수정 또는 체크인할 수 있습니다.



이 기능을 사용하려면 다음 폴더 및 상태 권한이 필요합니다.

- 현재 사용자가 체크아웃한 파일의 소유권을 이전할 수 있음
- 다른 사용자가 체크아웃한 파일의 소유권을 이전할 수 있음

Web2에서 Windows 인증을 사용하여 로그인

Windows 자격 증명을 사용하여 Web2 클라이언트에서 SOLIDWORKS PDM 볼트에 자동으로 로그인하면 시간을 절약할 수 있습니다.

14

SOLIDWORKS Manage

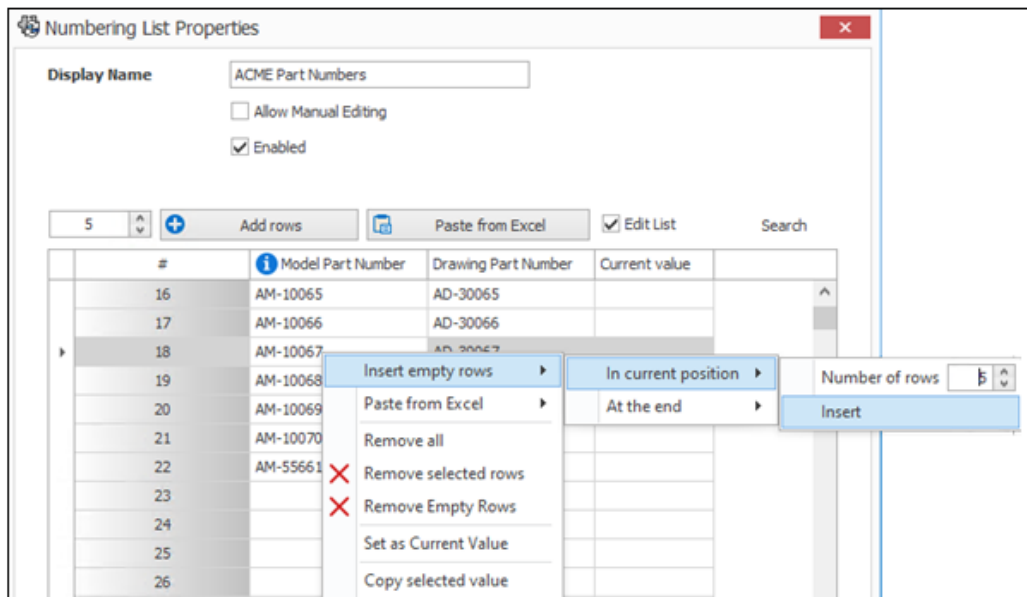
이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- **채번 목록**
- **관련 파일 미리 보기**
- **Targeted Web** 클라이언트를 통한 작업표 액세스
- 사용자 또는 그룹에 루트 개체 액세스 제공
- 그룹에서 새 사용자 제외
- **SQL** 암호를 사용하여 데이터베이스 업데이트 보호
- 작업의 종료 날짜 설정
- 보류 중인 작업 포함
- 용량 계획 도구에서 작업 세부 정보 보기
- **Plenary Web Client**의 보고서 기능
- 데스크톱 클라이언트에 대한 링크 만들기
- 하위 항목만 간단 **BOM**
- 사용자 액세스 조건 정의
- 출력 조건 처리
- **Messaging API** 이벤트 트리거

SOLIDWORKS® Manage는 SOLIDWORKS PDM Professional에서 지원하는 글로벌 파일 관리 및 애플리케이션 통합을 확장하는 고급 데이터 관리 시스템입니다.

SOLIDWORKS Manage는 분포 데이터 관리를 제공하는 핵심 요소입니다.

채번 목록



채번 목록을 사용하여 품번을 SOLIDWORKS 파일에 할당할 수 있습니다.

관리자는 목록에 일련의 번호를 추가할 수 있습니다. 사용자가 **채번 스키마**를 사용하는 대신 문서 개체에 새 파일을 저장하면 목록에서 새 번호를 사용할 수 있습니다.

다음과 같은 품번을 보다 쉽게 통합할 수 있습니다.

- 제삼자로부터 받은 번호
- 순차적 번호 지정을 따르지 않는 모델 및 도면의 경우

채번 목록 속성 대화 상자

채번 목록 속성 대화 상자를 열려면 다음을 수행합니다.

1. 시스템 관리 도구의 **고급** 아래에서 **채번 목록**을 선택합니다.
2. **신규**를 클릭합니다.
3. 아래에 옵션을 지정합니다.

대화 상자 안의 옵션

옵션	설명
표시 이름	채번 목록 이름을 표시합니다.
수동 편집 허용	새 레코드를 저장하기 전에 수동으로 품번을 편집할 수 있습니다.
사용함	채번 목록을 문서 개체에 할당합니다.

옵션	설명
행 추가	아래에 지정된 수의 행을 추가합니다.
Excel에서 붙여넣기	Microsoft® Excel 스프레드시트에서 복사한 텍스트를 목록에 붙여 넣습니다.
목록 편집	목록에 있는 기존 값을 편집합니다.
모델 품번	파트나 어셈블리에 번호를 할당합니다. 모델 품번 열의 값이 비어 있으면 SOLIDWORKS Manage에서 저장할 때 전체 행이 제거됩니다.
도면 품번	도면 파일에 할당할 번호입니다.
현재 값	Yes 소프트웨어가 다음 번호를 할당하는 행을 나타냅니다.
빈 행 입력	기존 행 사이에 빈 행을 삽입합니다.
최신으로 설정	선택한 행을 현재 행으로 정의합니다.

바로 가기 메뉴

옵션	설명
모두 제거	채번 목록을 완전히 지웁니다.
선택한 행 제거	목록에서 선택한 행을 제거합니다.
빈 행 제거	모델이나 도면 값이 없는 행을 제거합니다.
현재 값으로 설정	선택한 행을 현재 값으로 지정합니다.
선택한 값 복사	선택한 값을 클립보드에 복사합니다.
Excel로 내보내기	선택한 데이터로 새 Microsoft® Excel 파일을 만듭니다.
모두 다시 로드	마지막 저장 이후 모든 변경 사항을 제거합니다.

채번 목록 정의

채번 목록을 정의하려면 다음을 수행합니다.

1. 시스템 관리 도구의 **고급** 아래에서 **채번 목록**을 선택합니다.

2. **신규**를 클릭합니다.
3. 채번 목록 속성 대화 상자에서 새 목록의 **표시 이름**을 입력합니다.
4. 속성 카드의 자동 값을 덮어쓰려면 **수동 편집 허용**을 선택합니다.
5. 품번을 클릭하여 편집합니다.
6. 옵션: 문서 개체에 목록을 사용하지 않으려면 **사용함**을 선택 취소합니다.
데이터를 수동으로 추가하거나 Microsoft® Excel 스프레드시트에서 추가할 수 있습니다.

모델 품번 열이 비어 있으면 SOLIDWORKS Manage에서 저장 시 전체 행을 제거합니다. **도면 품번** 열이 비어 있는 경우 소프트웨어에서 해당 행을 유지합니다.

목록에 데이터 추가

예를 들어 Microsoft Excel 스프레드시트 또는 다른 원본에서 데이터를 복사하여 수동으로 입력할 수 있습니다.

Excel 스프레드시트의 처음 두 열에서만 데이터를 추가할 수 있습니다.

목록에 데이터를 추가하는 방법:

1. 행 수를 입력합니다.
2. **행 추가**를 클릭합니다.
3. **모델 품번** 및 **도면 품번** 값을 입력합니다.
4. 옵션: 빈 행을 입력하려면 다음을 수행합니다.
 - a) 셀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **빈 행 삽입 > 현재 위치에**를 선택합니다.
 - b) **행 수**에 숫자를 입력합니다.
 - c) **삽입**을 선택합니다.
5. **저장**을 클릭합니다.
6. 옵션: 데이터를 복사하고 **Excel에서 붙여넣기**를 클릭하여 목록 하단에 Excel 스프레드시트에서 데이터를 추가합니다.
7. 옵션: 행을 클릭하고 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 다음 **Excel에서 붙여넣기 > 현재 위치에**를 선택하여 기존 행의 중간에 복사된 값을 추가합니다.

문서 개체에서 채번 목록 사용

문서 개체에 채번 목록을 사용하려면 다음 단계를 따릅니다.

1. 시스템 관리 도구에서 옵션을 선택합니다.
2. **CAD 옵션**에서 **SOLIDWORKS 옵션**을 클릭합니다.
3. 주 옵션(SOLIDWORKS) 대화 상자에서 **품번 옵션**을 클릭합니다.
4. 품번 옵션 대화 상자의 **필드 그룹**에서 번호 매기기 목록을 사용하는 필드 그룹을 선택합니다.
5. **채번 목록**을 선택합니다.
6. **채번 스키마 버전**에서 각 파일 유형마다 **채번 목록**을 선택합니다.

파트와 어셈블리에는 **모델 번호** 열에 있는 번호가 사용됩니다.

7. 옵션: 번호에 추가할 접두사 또는 접미사를 포함합니다.
8. **저장**을 클릭하여 대화 상자를 닫습니다.

링크된 모델과 도면

목록에서 번호가 지정되는 방법은 모델과 도면을 링크하기 위해 지정된 **품번 옵션**에 따라 다릅니다. 목록에서 숫자를 할당하는 것은 다음 사항에 따라서도 달라집니다.

- 모델과 도면의 품번은 동일할 수 있습니다.
- 목록의 현재 값 행에 모델과 도면 번호가 포함되어 있습니다.

다음 표에서는 다양한 시나리오에 대해 설명합니다. 목록에 숫자가 없으면 SOLIDWORKS Manage는 개체에 할당된 기본 채번 스키마를 사용합니다.

표 1: 같은 품번을 가질 수 없는 연결된 모델과 도면: 두 숫자를 모두 포함하는 목록

모델 먼저, 다음에 도면	도면 먼저, 다음에 모델
모델이 현재 값 모델 품번 을 가져온 다음 도면이 같은 행에서 도면 품번 을 가져옵니다.	도면이 현재 값 모델 품번 을 가져온 다음 모델이 목록에서 다음 모델 품번 을 가져옵니다.

표 2: 같은 품번을 가질 수 없는 연결된 모델과 도면: 모델만 포함하는 목록

모델 먼저, 다음에 도면	도면 먼저, 다음에 모델
모델이 현재 값이 있는 행의 번호를 가져온 다음 도면이 목록에서 다음 번호를 가져옵니다.	도면이 현재 값 모델 품번 을 가져온 다음 모델이 목록에서 다음 모델 품번 을 가져옵니다.

표 3: 같은 품번을 가질 수 있는 연결된 모델과 도면: 두 번호를 포함하는 목록

모델 먼저, 다음에 도면	도면 먼저, 다음에 모델
모델이 현재 값 모델 품번 을 가져온 다음 도면이 같은 행에서 도면 품번 을 가져옵니다.	도면이 현재 값 모델 품번 을 가져온 다음 모델이 목록에서 다음 모델 품번 을 가져옵니다.

표 4: 같은 품번을 가질 수 있는 연결된 모델과 도면: 모델만 포함하는 목록

모델 먼저, 다음에 도면	도면 먼저, 다음에 모델
모델이 현재 값이 있는 행의 번호를 가져온 다음 도면이 목록에서 다음 번호를 가져옵니다.	도면이 현재 값 모델 품번 을 가져온 다음 모델이 목록에서 다음 모델 품번 을 가져옵니다.

표 5: 모델 및 도면이 연결되지 않음: 두 번호를 포함하는 목록

모델 먼저, 다음에 도면	도면 먼저, 다음에 모델
모델이 현재 값 모델 품번 을 가져온 다음 도면이 목록에서 다음 모델 품번 을 가져옵니다.	도면이 현재 값 모델 품번 을 가져온 다음 모델이 목록에서 다음 모델 품번 을 가져옵니다.

표 6: 모델과 도면이 연결되지 않음: 모델만 포함하는 목록

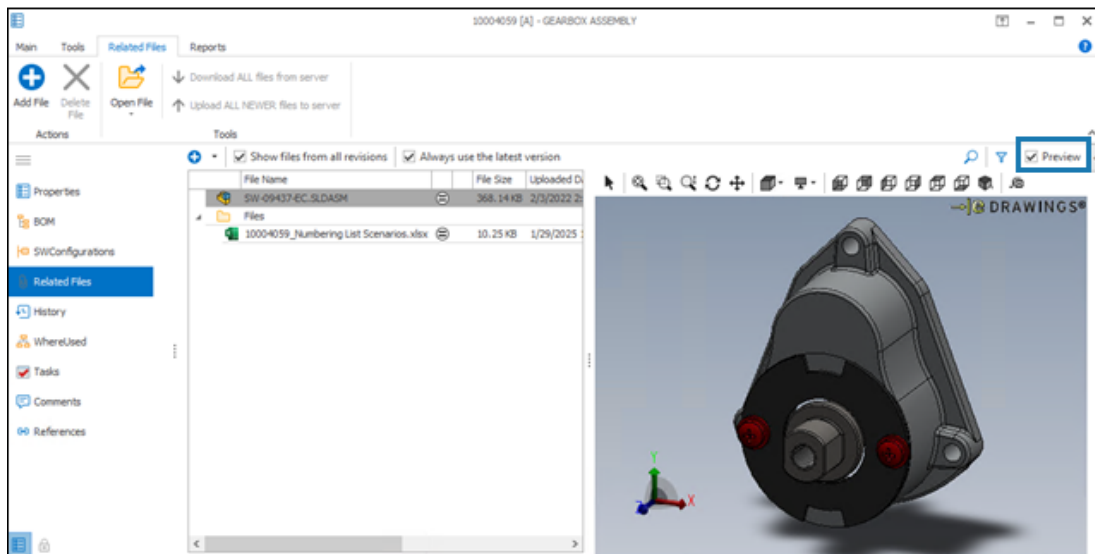
모델 먼저, 다음에 도면	도면 먼저, 다음에 모델
모델이 현재 값 모델 품번 을 가져온 다음 도면이 목록에서 다음 모델 품번 을 가져옵니다.	도면이 현재 값 모델 품번 을 가져온 다음 도면이 목록에서 다음 모델 품번 을 가져옵니다.

SOLIDWORKS 파일에 번호 적용

SOLIDWORKS 파일에 번호를 적용하려면 다음을 수행합니다.

1. SOLIDWORKS에서 SOLIDWORKS Manage 애드인을 엽니다.
2. 새 모델 또는 도면을 작성합니다.
3. **SOLIDWORKS Manage** 애드인에서 다른 이름으로 저장을 클릭합니다.
4. 대화 상자의 **유형**에서 채번 목록이 선택된 그룹을 선택합니다.
5. 필수 필드를 입력하고 **저장**을 클릭합니다.

관련 파일 미리 보기

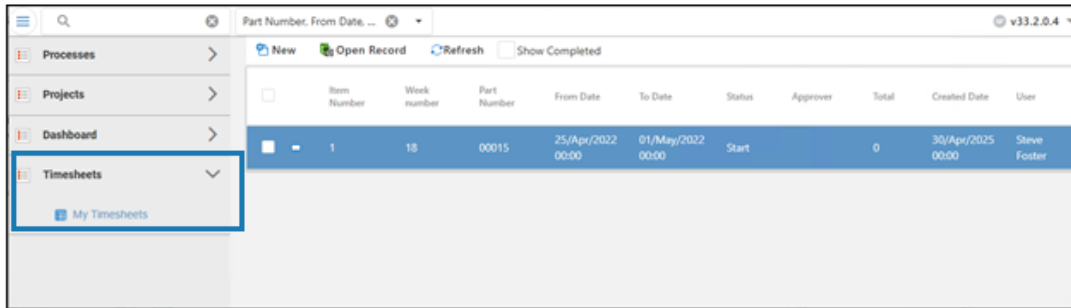


관련 파일 탭에서 문서 및 PDM 개체의 기본 파일이 포함된 관련 파일을 미리 볼 수 있습니다. 이전에는 기본 그리드의 오른쪽 플라이아웃 창에서만 문서 및 PDM 개체를 미리 볼 수 있었습니다.

관련 파일을 미리 보려면 다음을 수행합니다.

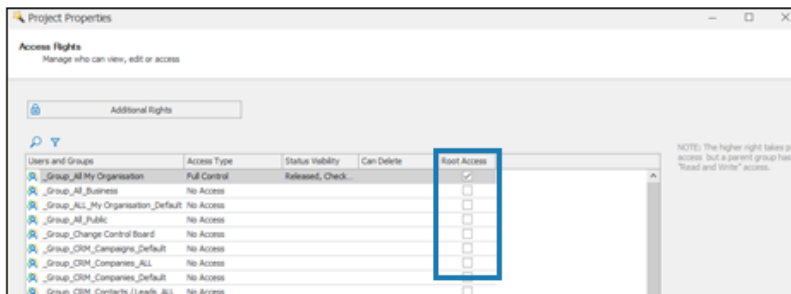
1. 리본에서 관련 파일을 클릭합니다.
2. **미리 보기**를 선택합니다.

Targeted Web 클라이언트를 통한 작업표 액세스



Targeted Web 클라이언트에서 작업표에 액세스할 수 있습니다. 이렇게 하면 외부 사용자는 완전한 사용자 액세스 권한 없이도 작업을 제출할 수 있습니다.

사용자 또는 그룹에 루트 개체 액세스 제공

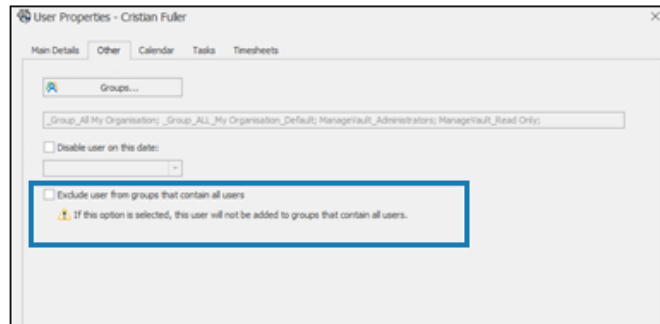


특정 사용자 및 그룹에 대한 개체의 루트 위치 액세스 권한을 부여할 수 있습니다. 이 액세스 수준을 통해 사용자와 그룹은 하위 폴더 내의 레코드만 볼 수 있습니다.

사용자 또는 그룹에 루트 개체에 대한 액세스를 제공하는 방법:

1. 프로젝트 속성 대화 상자에서 **액세스 권한**을 선택합니다.
2. 루트 액세스에서 사용자 또는 그룹을 선택합니다.

그룹에서 새 사용자 제외



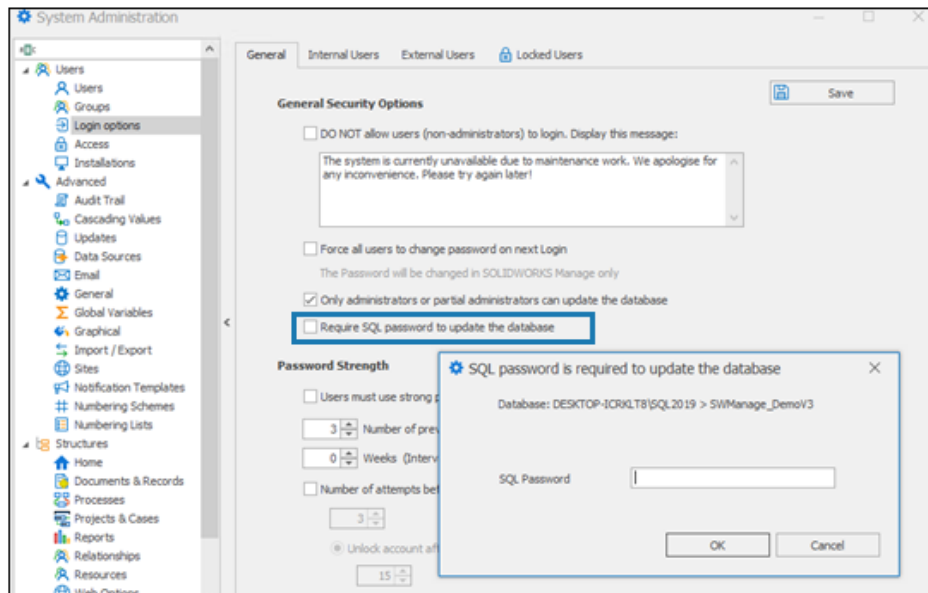
모든 사용자를 자동으로 포함하는 그룹에서 새 관리 전용 사용자를 제외할 수 있습니다.

이전에는 해당 그룹에서 새 사용자를 수동으로 제거해야 했습니다. 예를 들어 시스템 정의 그룹인 **group_Group_All My Organization**은 모든 사용자를 자동으로 포함합니다.

그룹에서 새 사용자를 제외하는 방법:

1. 사용자 속성 대화 상자의 기타 탭에서 **모든 사용자를 포함하는 그룹에서 사용자 제외**를 선택합니다.
2. **저장**을 클릭합니다.

SQL 암호를 사용하여 데이터베이스 업데이트 보호

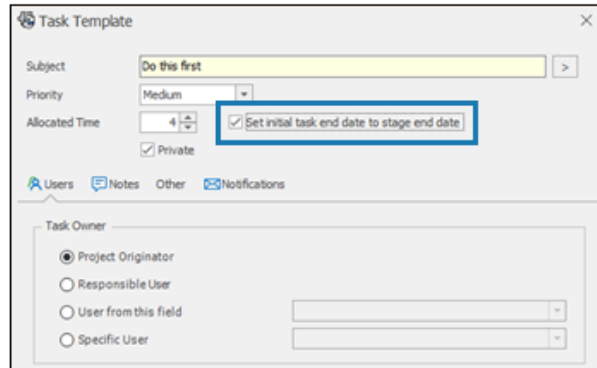


SQL 암호를 사용하여 데이터베이스 업데이트를 보호할 수 있습니다.

SQL 암호를 사용하여 데이터베이스 업데이트를 보호하는 방법:

1. 시스템 관리 도구에서 **사용자 > 로그인 옵션**을 클릭합니다.
2. 일반 탭에서 **데이터베이스를 업데이트하려면 SQL 암호 필요**를 선택합니다.
3. SQL 암호를 입력한 다음 **확인**을 클릭합니다.

작업의 종료 날짜 설정



작업의 종료일이 스테이지의 종료일과 동일하도록 지정할 수 있습니다.

이전에는 작업의 종료 날짜가 각 작업에 배정된 기간을 기준으로 정해졌습니다.

작업 템플릿 대화 상자에서 초기 작업 종료 날짜를 스테이지 종료 날짜로 설정을 선택합니다.

보류 중인 작업 포함

Capacity Planning

Year: 2022 Include: Holidays, Absences, Public holidays Units: HOURS

Capacity: Users 100 Efficiency (%) Group By: Months Auto Width Include "On Hold" tasks in Assigned Tasks

Resource	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Total
Larry Jones	168.0	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,072.0
Marcel Hand	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Mark Murphy	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Michael Steel	160.0	160.0	164.0	128.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,032.0
Michel Coulter	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Mike Sponder	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Paul Anderson	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Sparky DeMilo	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Steve Foster	168.0	168.0	168.0	148.0	152.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,036.0
Sylvain Trudeau	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
System Administrator	168.0	156.0	168.0	90.0	176.0	152.0	144.0	168.0	-62.0	62.0	-128.0	168.0	1,256.0

Demand: Projects

Based on tasks Based on stages Show zero values Ignore completed work Auto Width Highlight values

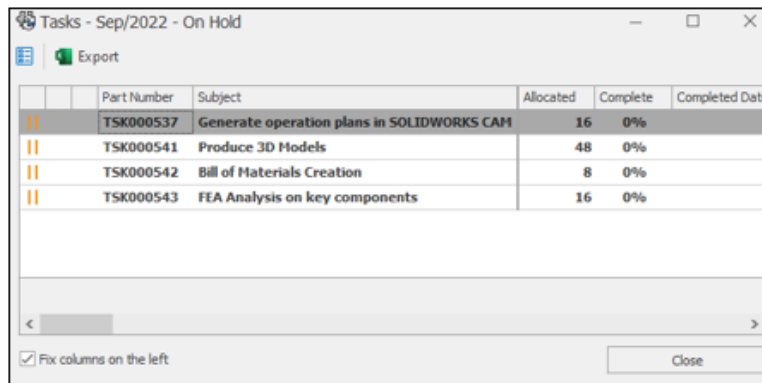
Project	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Total
Total	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00503	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00479	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00477	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-10003	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PROD-00005	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PROD-00006	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

보류 중 상태의 작업을 식별할 수 있습니다. 이 상태는 아직 작업을 수행할 수 없음을 나타냅니다.

보류 중인 작업을 포함하는 방법:

1. 용량 계획 도구에서 할당된 작업에 "보류 중" 작업 포함을 선택합니다.

이렇게 하면 팀이 용량을 초과하지 않고 프로젝트를 수행할 수 있는지 여부를 평가하는 데 도움이 됩니다. 너무 많은 작업이 보류 중인 경우 새 프로젝트를 추가하면 팀에 과부하가 발생할 수 있습니다.

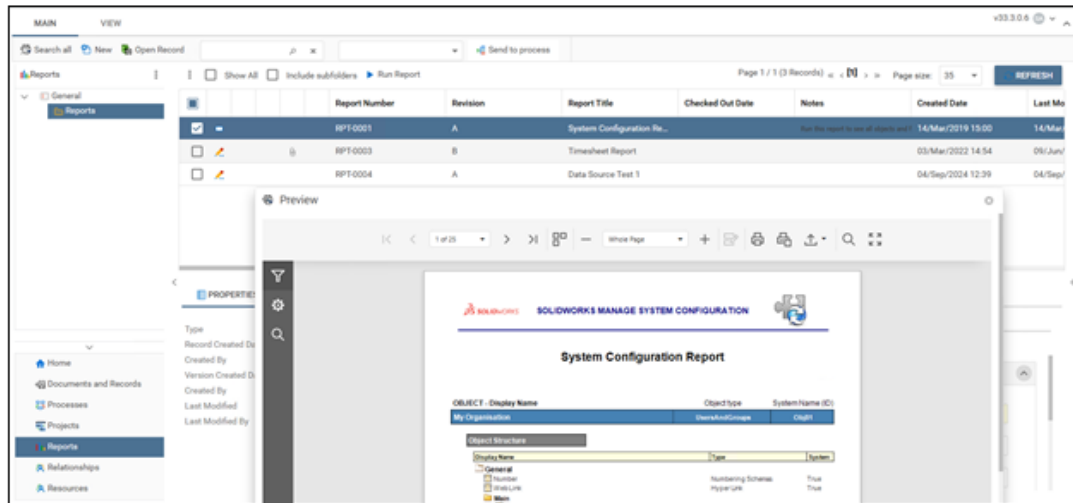
용량 계획 도구에서 작업 세부 정보 보기


	Part Number	Subject	Allocated	Complete	Completed Date
	TSK000537	Generate operation plans in SOLIDWORKS CAM	16	0%	
	TSK000541	Produce 3D Models	48	0%	
	TSK000542	Bill of Materials Creation	8	0%	
	TSK000543	FEA Analysis on key components	16	0%	

용량 계획 도구에서 개별 작업에 액세스할 수 있습니다.

프로젝트 관리자는 각 사용자에게 할당된 작업의 세부사항을 볼 수 있습니다.

Plenary Web Client의 보고서 기능



전체 웹 클라이언트에서 **보고서**에 액세스할 수 있습니다.

이를 통해 웹 브라우저에서 통합 보고서에 액세스하고 이를 실행할 수 있습니다.

데스크톱 클라이언트를 사용하여 보고서를 편집합니다.

데스크톱 클라이언트에 대한 링크 만들기

데스크톱에 레코드에 대한 링크를 만들 수 있습니다(씩 클라이언트). 알림 이메일에 이를 포함하고 대시보드에 표시할 수 있습니다.

이전에는 웹 클라이언트에 대한 링크만 만들 수 있었습니다.

하위 항목만 간단 BOM

간단 **BOM(하위 항목만)** 뷰에는 롤업된 하위 아이템만 표시됩니다. 이전에는 **간단 BOM** 뷰에 롤업된 상위 항목(예: 하위 어셈블리) 및 하위 항목(예: 파트)이 표시되었습니다.

간단 **BOM(하위 항목만)**은 SOLIDWORKS PDM의 **파트만 BOM**과 유사합니다.

사용자 액세스 조건 정의

조건을 사용하여 특정 프로세스 스테이지에서 작업할 수 있는 사용자 또는 그룹을 정의할 수 있습니다. 이렇게 하면 조건부 워크플로 경로로 각기 다른 액세스 권한을 제공할 필요가 없으므로 설정이 간소화됩니다.

출력 조건 처리

출력 조건은 프로세스 필드뿐만 아니라 **영향을 받는 아이템** 필드를 추가로 사용할 수도 있습니다. 이를 통해 영향을 받는 특정 아이템에 대한 출력을 실행할 수 있습니다.

Messaging API 이벤트 트리거

API에는 대기열 애플리케이션으로 메시지를 보낼 수 있는 이벤트 트리거가 포함되어 있습니다. ERP 시스템과 같이 외부 시스템에서 변경 사항을 보내고 받을 수 있는 보다 강력한 방법을 제공합니다.

15

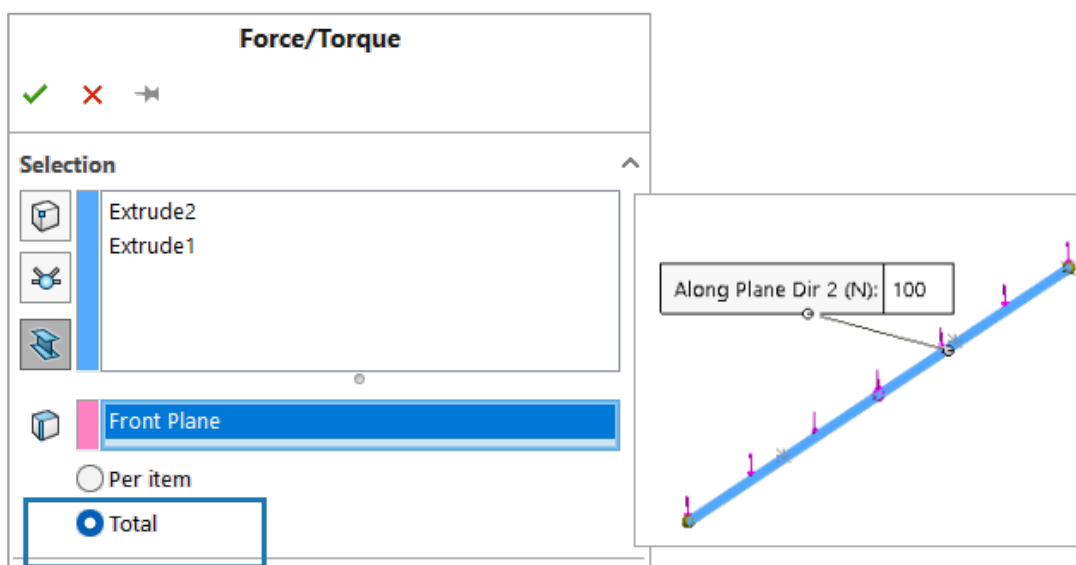
SOLIDWORKS Simulation

이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- 빔에 적용되는 하중
- 좌굴 스터디
- 각변형의 표시
- 셸 모서리에 원격 하중 분산
- 라이선스 업데이트
- 커넥터를 사용한 스터디의 성능 개선
- 핀 커넥터 하중
- 응답 스펙트럼 해석에 원격 질량 지원
- 셸 정의
- 사용자 인터페이스

SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional 및 SOLIDWORKS Simulation Premium은 SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium 및 SOLIDWORKS Ultimate와 함께 사용할 수 있는 별도 구매 제품입니다.

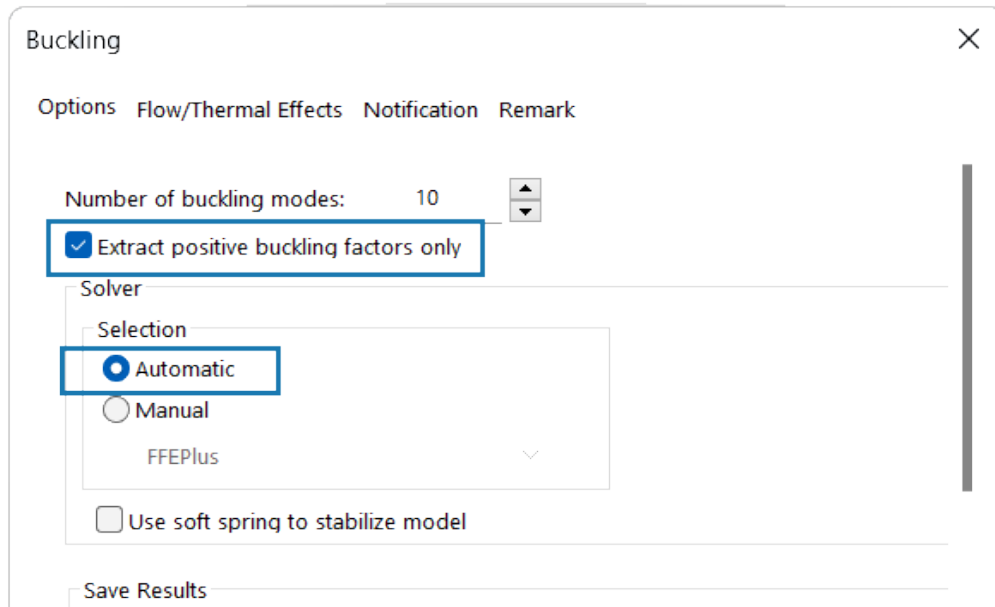
빔에 적용되는 하중



빔 바디에 하중을 적용할 때 유연성이 개선되었습니다.

이전 릴리즈에서는 **항목당** 기본 옵션을 사용하여 빔 바디에만 하중을 적용할 수 있었습니다. 이번 릴리즈에서는 하중/토크 PropertyManager의 **총계** 옵션을 선택하여 길이에 비례하는 여러 빔 바디에 하중을 분산할 수 있습니다.

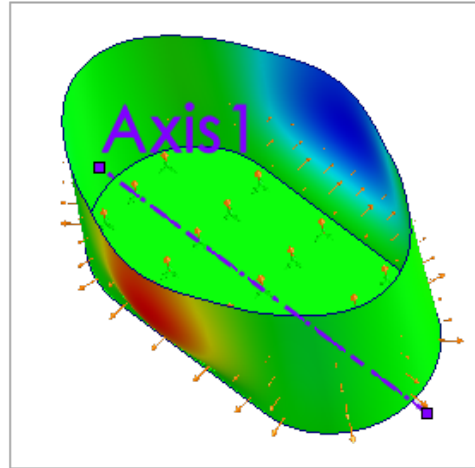
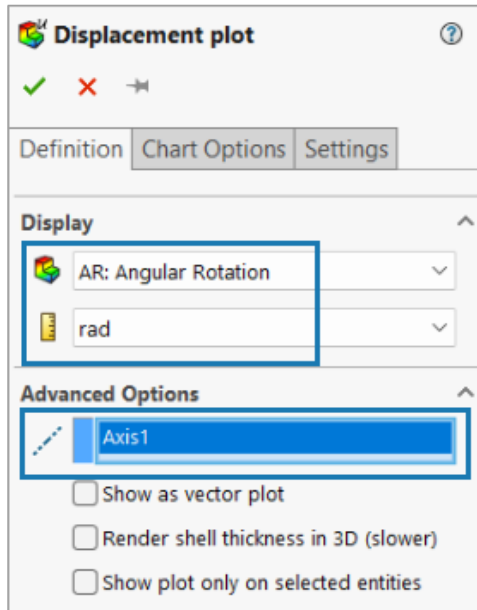
좌굴 스터디



좌굴 스터디를 실행하는 데 사용하는 모델의 경우 양의 좌굴 계수 및 모드만 추출할 수 있습니다.

양의 좌굴 계수만 추출 옵션은 좌굴 스터디 속성 대화 상자에서 사용할 수 있습니다. 양의 좌굴 계수 및 모드만 추출하도록 선택한 경우 솔버가 **자동** 옵션으로 전환됩니다. SOLIDWORKS Simulation은 솔버가 좌굴 시뮬레이션을 계산할 수 있는 음의 좌굴 계수 및 관련 모드를 보고하지 않습니다.

각변형의 표시

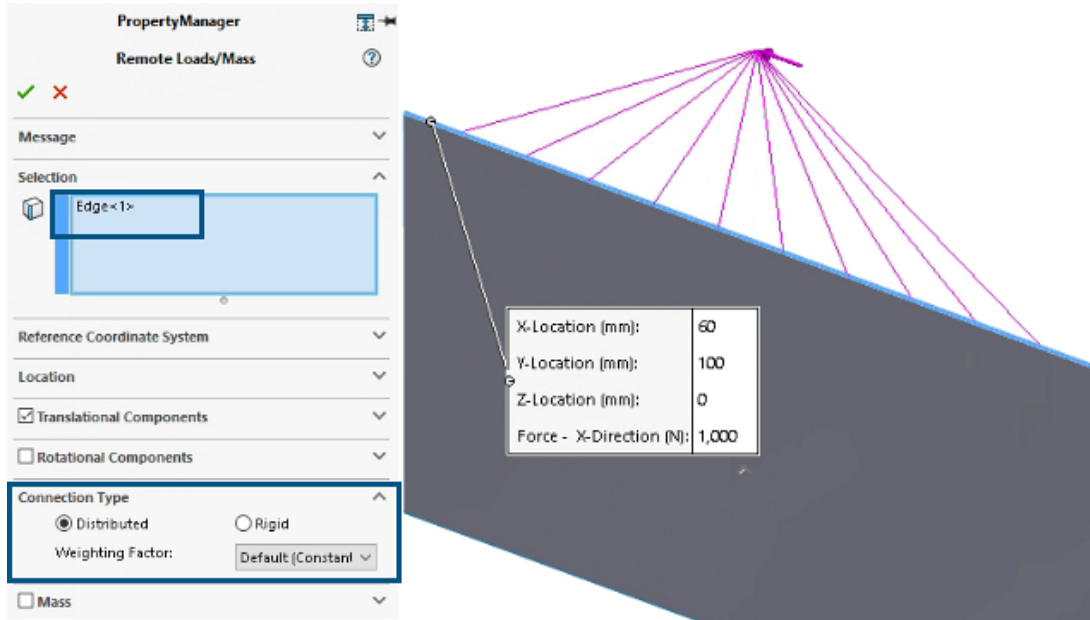


지정된 축을 기준으로 각변형 결과를 각도 또는 라디안 단위로 플롯할 수 있습니다.

변위 플롯 PropertyManager에서 **AR: 각도 회전**(표시 아래에 있음) 및 축(**고급 옵션** 아래에 있음)을 선택합니다.

이 내용은 정적 및 비선형 정적 스터디에 사용할 수 있습니다. 모든 솔리드, 쉘 또는 빔 메시가 있는 스터디만이 각도 회전 표시를 지원합니다. 혼합 메시 스터디는 지원되지 않습니다. 비선형 스터디의 각도 회전 시간 기록 플롯을 작성하는 것은 지원되지 않습니다.

셸 모서리에 원격 하중 분산



원격 하중 및 원격 질량에 대한 분산 커플링 공식이 이제 셸 모서리를 지원합니다.

셸 모서리를 지원하도록 선택하면 원격 하중 또는 질량이 모서리의 커플링 노드 전체에 분산됩니다. 이전에는 분산 커플링 공식을 면에만 사용할 수 있었습니다.

이 기능은 피로, 설계, 압력 용기 설계 스터디와 함께 선형 정적 스터디에 사용할 수 있습니다.

라이선스 업데이트

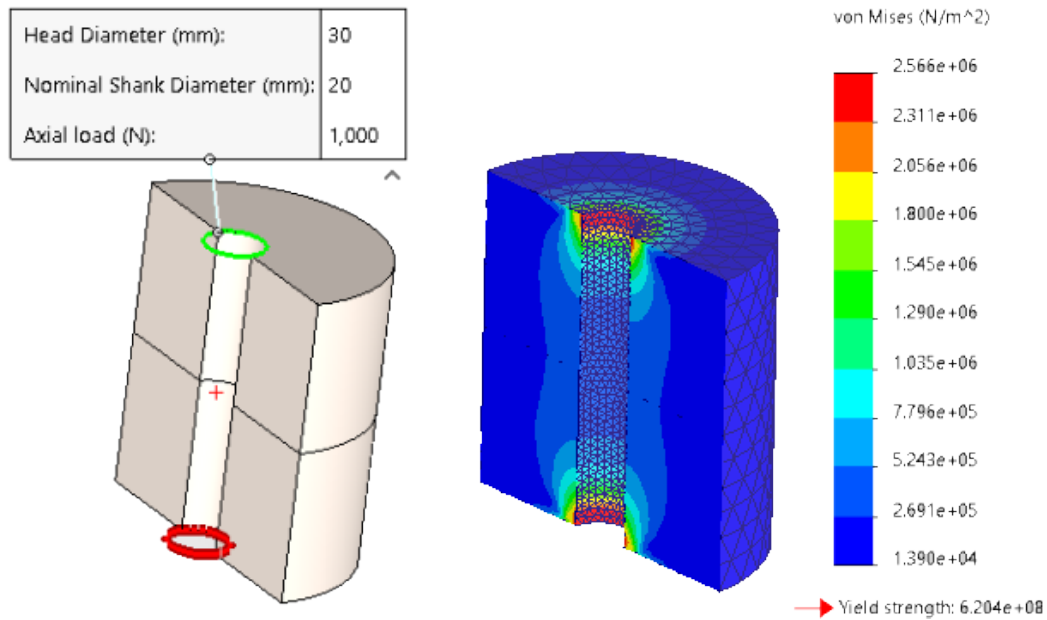
SOLIDWORKS Simulation Professional 및 SOLIDWORKS Simulation Premium 라이선스에서 사용할 수 있었던 기능은 이제 SOLIDWORKS Simulation Standard 라이선스에서 사용할 수 있습니다.

- 자동으로 불완전 구속 바디 감지. 시스템 옵션 - 일반 대화 상자에서 액세스하는 **자동으로 불완전 구속 바디 감지** 옵션은 모든 SOLIDWORKS Simulation 라이선스로 사용할 수 있습니다.

자동으로 불완전 구속 바디 감지를 선택하면 솔버는 시뮬레이션 중에 충분히 구속되지 않은 바디를 감지하고 모델이 불안정한 경우 평행 또는 회전 강체 모드를 표시할 수 있습니다. 강체 바디의 자동 감지는 선형 정적 스터디에 사용할 수 있습니다.

- 고급 본드 결합 및 접촉 알고리즘. 솔버에 의한 향상된 메모리 예측, 할당, 관리를 통해 메모리 부족 때문에 이전에 실패했던 대형 곡면-곡면 본드 결합과 접촉 상호작용 세트를 완료할 수 있습니다.
- 기능 기반 통신. 수식 솔버 FFEPlus 및 대형 문제 Direct Sparse에 데이터를 전달하면 모든 사용권에 보다 효율적으로 사용할 수 있습니다. 메모리 사용을 통한 기능 기반 데이터 통신이 파일 기반 통신을 대체합니다.

커넥터를 사용한 스터디의 성능 개선



분산 커플링을 지원하는 커넥터를 사용하여 수행된 시뮬레이션 스터디의 솔루션 시간이 개선되었습니다.

예상되는 솔버 개선 사항은 다음과 같습니다.

- Intel Direct Sparse 솔버. 커플링 다면체의 수(곡면 요소)가 800개를 초과하는 경우 제한으로 인해 이전에는 해석하지 못했던 모델이 이제 솔루션에 도달할 수 있습니다. 이 제한은 제거됩니다. 또한 분산 커플링이 있는 커넥터와 커플링 노드(예: 볼트, 베어링, 링크 막대)가 많은 커넥터를 사용하는 모델의 솔루션 시간이 더 빨라집니다.

예를 들어 위의 이미지는 분산 커플링이 있는 볼트로 연결된 두 원통의 모델을 보여줍니다. 이전 릴리즈에서는 커플링 다면체 수에 제한이 있어서 이 모델의 선형 정적 스터디에 실패했습니다. 이번 릴리즈에서는 Intel Direct Sparse 솔버가 동일한 스터디에 대한 솔루션을 제공합니다.

- FFEPlus 솔버. 분산 커플링이 있는 커넥터와 커플링 노드가 많은 모델의 솔루션 시간이 단축됩니다.

핀 커넥터 하중

Options

☐ Reaction force

☒ Connector force

Selection

SI

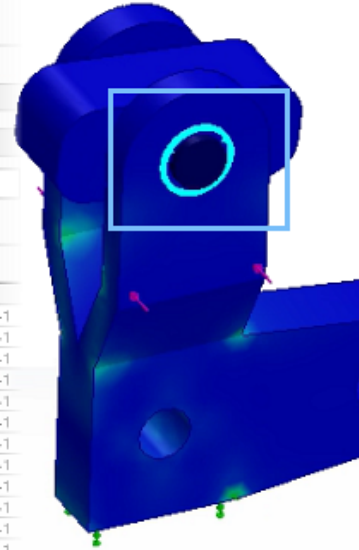
Pin Connector-1

61

1e+05 Hertz

Connector Force

Type	Resultant	X-Component	Y-Component	Z-Component	Connector
Shear Force (N ² /Hz)	2.3907e-05	0	1.0267e-05	2.159e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N ² /Hz)	4.8719e-07	4.8719e-07	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m) ² /Hz)	3.3025e-11	0	1.3744e-11	3.003e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m) ² /Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N ² /Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N ² /Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m) ² /Hz)	7.8239e-10	0	5.3886e-10	5.6723e-10	Pin Connector-1
Torque ((N.m) ² /Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N ² /Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N ² /Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m) ² /Hz)	3.281e-11	0	6.8166e-12	3.2095e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m) ² /Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1



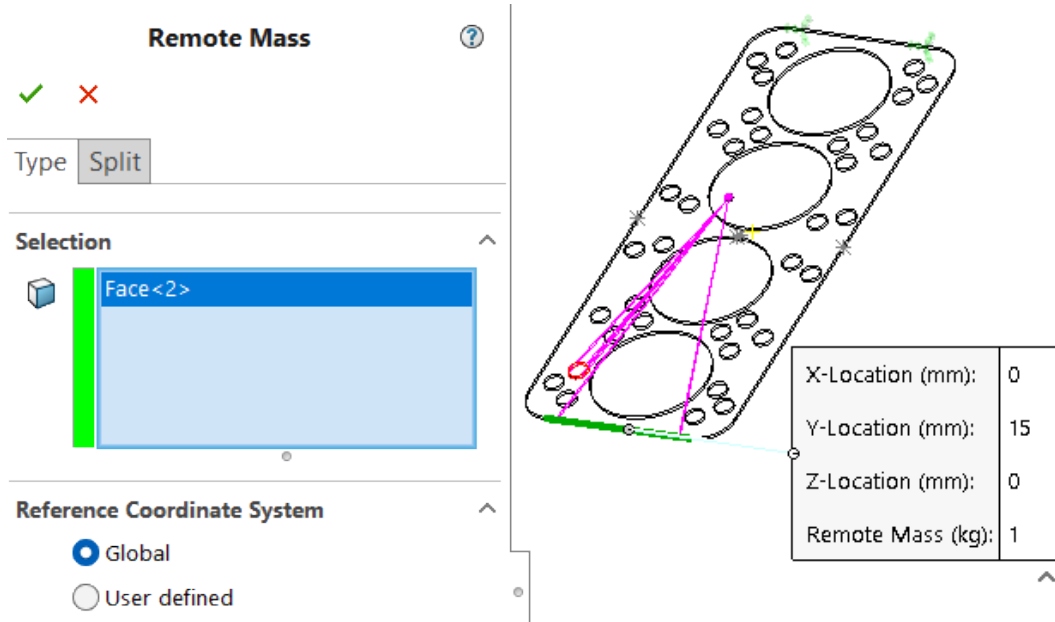
선형 동적 임의 진동 스터디에서 전단력, 축력, 굽힘 모멘트, 토크 등의 핀 커넥터 하중을 추출할 수 있습니다.

결과 하중 PropertyManager의 옵션에서 커넥터 하중을 선택하여 솔버가 계산하는 핀 커넥터 하중 목록을 봅니다. 전체 좌표계 또는 로컬 좌표계를 기준으로 핀 커넥터 하중의 X, Y, Z 부품을 총 하중과 함께 나열할 수 있습니다. SOLIDWORKS Simulation은 PSD(Power Spectral Density) 값을 기반으로 한 핀 하중과 모멘트를 나열하며, 이는 진동수 영역 전체에 대한 하중 분포를 나타냅니다.

응답 그래프를 클릭하여 진동수 영역에서 핀 하중의 응답 그래프를 생성합니다.

이 기능을 사용하면 임의 진동 스터디 중에 핀 커넥터에 작용하는 하중과 모멘트를 평가함으로써 하중 분산을 보다 정확하게 표현할 수 있습니다.

응답 스펙트럼 해석에 원격 질량 지원



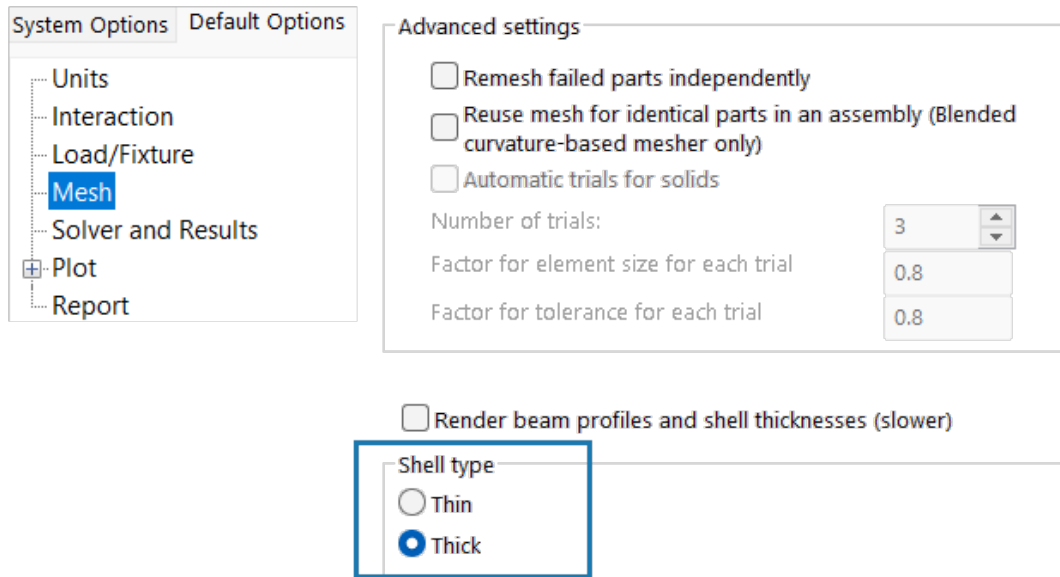
응답 스펙트럼 해석 연구는 원격 질량 적용을 지원합니다.

메시 처리된 지오메트리의 일부가 아닌 부품의 질량 효과를 원격 질량으로 처리하여 모델의 나머지 부분에 포함시킬 수 있습니다. 응답 스펙트럼 해석을 실행하려는 모델에 원격 질량을 적용하는 방법:

1. 응답 스펙트럼 해석 스터디 트리에서 **외부 하중**을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **원격 질량** 을 선택합니다.
2. **선택**의 경우 원격 질량을 적용할 면, 모서리선, 또는 꼭지점을 선택합니다.
3. **위치**의 경우 부품의 무게 중심에서 원격 질량의 위치를 지정합니다.
4. **원격 질량**  값을 입력합니다.

원격 질량은 선택한 면, 모서리 또는 꼭지점에서 모델의 나머지 부분에 단단히 연결됩니다.

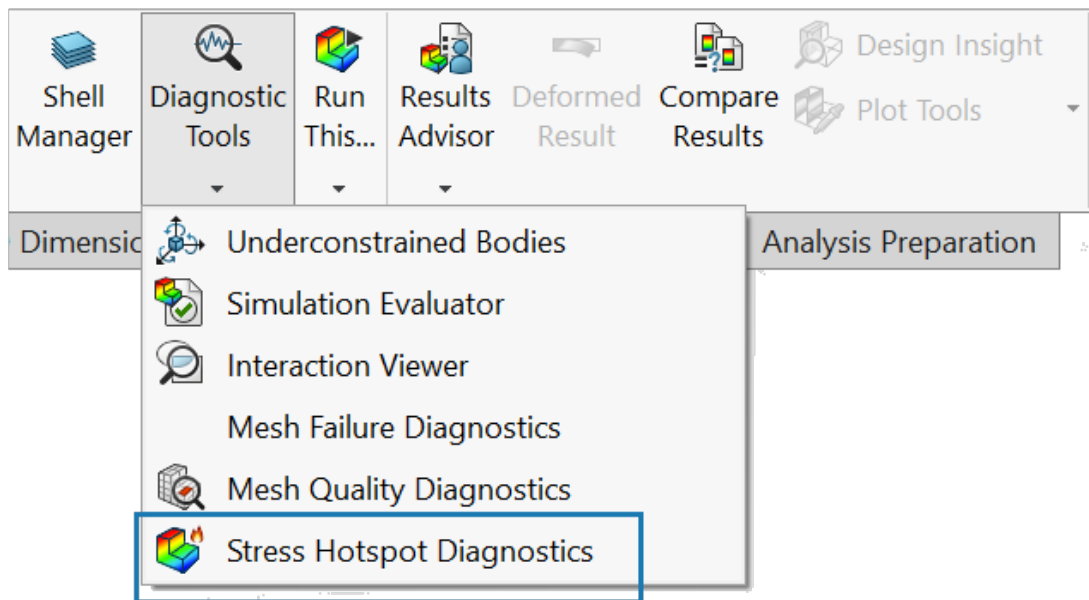
셸 정의



새 스터디의 셸 유형 정의(**두껍게** 또는 **얇게**)를 전체적으로 지정할 수 있습니다.

셸 유형을 수정하려면 상단 표시줄의 메뉴에서 **시뮬레이션 > 옵션... > 기본 옵션 > 메시**를 클릭합니다. 지정한 셸 유형은 **선택한 면으로 셸 정의** 명령을 사용하여 곡면 바디, 판금 바디 및 솔리드 바디에서 작성된 새 셸 정의에 적용됩니다.

사용자 인터페이스



몇 가지 사용자 인터페이스 개선사항을 통해 사용자 환경이 향상됩니다.

- **진단 도구**  아래에서 CommandManager의 **응력 핫스팟** 도구에 액세스할 수 있습니다.
- 보고서 옵션 대화 상자에서 보고서를 생성하기 전에 하나의 작업으로 모든 보고서 섹션을 선택하거나 선택을 취소하여 시간을 절약할 수 있습니다.
- 오류 메시지의 표현은 명확하며 시뮬레이션 스터디에서 오류의 근본 원인을 쉽게 식별할 수 있습니다.

16

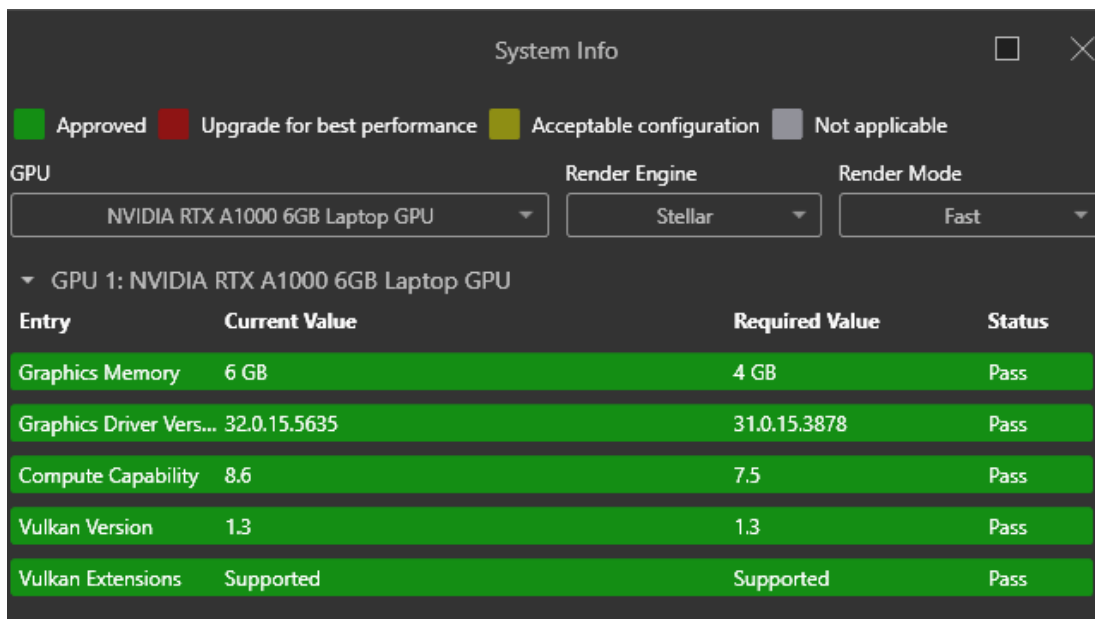
SOLIDWORKS Visualize

이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- **Stellar 빠른 렌더링 모드에서 AMD 하드웨어 지원**
- **SOLIDWORKS에서 DSPBR 지원**

SOLIDWORKS® Visualize는 SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium 및 SOLIDWORKS Ultimate와 함께 사용하거나 완전한 별도 애플리케이션으로 사용할 수 있는 별도 구매 제품입니다.

Stellar 빠른 렌더링 모드에서 AMD 하드웨어 지원



Entry	Current Value	Required Value	Status
Graphics Memory	6 GB	4 GB	Pass
Graphics Driver Vers...	32.0.15.5635	31.0.15.3878	Pass
Compute Capability	8.6	7.5	Pass
Vulkan Version	1.3	1.3	Pass
Vulkan Extensions	Supported	Supported	Pass

SOLIDWORKS Visualize는 Stellar RealtimeGI를 기반으로 하는 Visualize의 대화형 광선 추적 엔진인 3DS Stellar 빠른 렌더링 모드를 사용하여 AMD 하드웨어(RDNA™ 2 이상)에서 네이티브 GPU 가속을 지원합니다.

이전에는 AMD GPU가 설치된 컴퓨터에서 SOLIDWORKS Visualize를 사용한다면 AMD Radeon™ ProRender 렌더링 엔진을 사용해야 했습니다. 이 변경 사항 덕분에 사용자 환경이 간소화되고 기본 AMD 하드웨어 지원이 강화됩니다.

최소 Vulkan® 광선 추적 확장 요구 사항을 충족하고 VRAM(GPU 메모리)이 충분한 AMD RDNA 2 GPU 이상이 있어야 합니다.

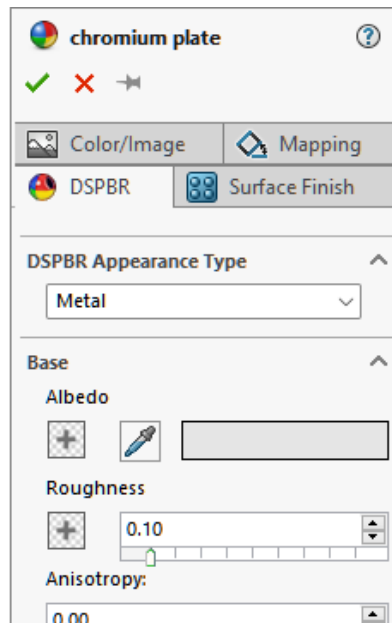
렌더링 엔진과 렌더링 모드마다 최소 요구 사항과 GPU 호환성이 다릅니다. 따라서 추가 하드웨어에 대한 지원을 반영할 수 있도록 시스템 정보 대화 상자가 재설계되었습니다.

시스템 정보 대화 상자에 액세스하려면 다음을 수행합니다.

1. **도움말 > 시스템 정보**를 클릭합니다.
2. 대화 상자에서 **GPU, 렌더링 엔진 및 렌더링 모드**를 지정합니다.

대화 상자에 시스템 기능 평가가 표시됩니다. **Stellar**와 **빠르게** 또는 **ProRender**와 **정확**의 조합을 선택하면 **Vulkan 확장**에 대한 지원도 표시됩니다.

SOLIDWORKS에서 DSPBR 지원



SOLIDWORKS 2026은 DSPBR 표현을 지원하기 때문에 SOLIDWORKS Visualize에서 설계를 열고 고품질의 사실적인 이미지를 생성할 때 원활하게 전환할 수 있습니다.

DSPBR은 SOLIDWORKS가 사용자 인터페이스 및 자산 라이브러리(표현 및 화면)부터 실시간 렌더링 품질에 이르기까지 표현을 처리하는 방식을 혁신합니다. 워크플로 개선 기능은 SOLIDWORKS를 Visualize 및 3DEXPERIENCE platform과 더욱 긴밀하게 맞춥니다.

표현 PropertyManager에서는 DSPBR 탭으로 재질 간 직접 변환이 가능합니다. SOLIDWORKS의 모든 파라미터는 Visualize에 직접 매핑됩니다. 이 탭을 사용하려면 **도구 > 옵션 > 시스템 옵션 > 표시의 표현 시각적 스타일** 아래에서 **DSPBR(다쏘시스템 물리적 기반 렌더링)**을 선택합니다.

이전에는 Visualize에서 SOLIDWORKS 파일을 열 때 DSPBR 재질에 대한 근사치를 나타냈습니다. Visualize는 SOLIDWORKS 2025 또는 이전 버전에서 작성된 파일을 열 때 동일한 근사치를 사용합니다. SOLIDWORKS 2026 파일의 경우 SOLIDWORKS DSPBR 표현을 Visualize에 매핑하는데 1:1 상관 관계를 사용하기 때문에 오류가 발생하기 쉬운 근사치를 사용하지 않고 통합된 경험을 제공합니다.

17

SOLIDWORKS CAM

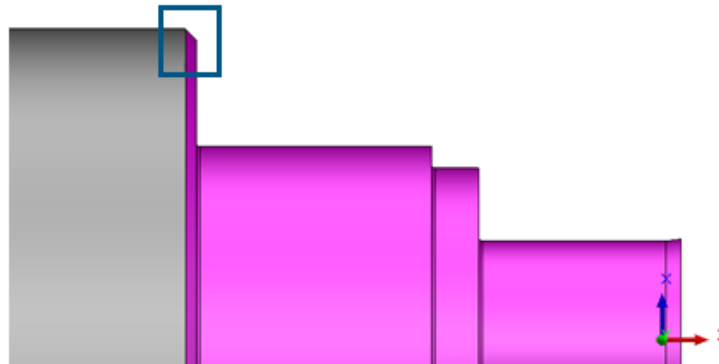
이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- 터닝 공구경로에서 스탁에 대한 바 파단 모따기
- 콜릿 하우징 파라미터

SOLIDWORKS® CAM은 두 가지 버전으로 제공됩니다. SOLIDWORKS CAM Standard에는 SOLIDWORKS Subscription Service를 제공하는 SOLIDWORKS 사용권이 함께 들어 있습니다.

SOLIDWORKS CAM Professional은 별도로 구매할 수 있는 제품으로서 SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium 및 SOLIDWORKS Ultimate와 함께 사용할 수 있습니다.

터닝 공구경로에서 스탁에 대한 바 파단 모따기



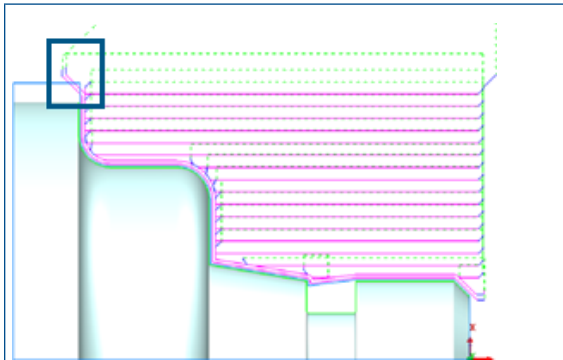
가이드 부시를 손상시킬 수 있는 버를 방지하기 위해 OD에 대해 생성된 터닝 공구경로에 바 파단 이동을 추가할 수 있습니다.

터닝 공구경로 가공 과정에서 원통면 스탁의 모서리를 가공할 때 공구 인서트 근처에 버(원치 않는 날카로운 모서리)가 형성될 수 있습니다. 가이드 부시에서 스탁 재질이 미끄러지면 버가 손상될 수 있습니다. 버가 형성되지 않도록 하기 위해 다음과 같은 유형의 터닝 공구경로에 대한 바 파단 이동 옵션을 지정할 수 있습니다.

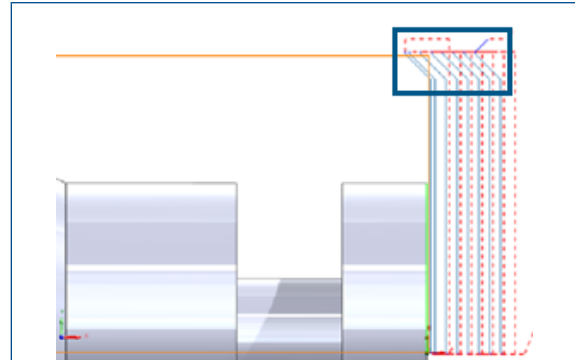
- 터닝 황삭
- 터닝 정삭
- 홈 황삭(OD 피쳐만)
- 홈 정삭(OD 피쳐만)
- 페이스 황삭
- 페이스 정삭

컷 패스에 바 파단 이동을 추가하면 스탁 모서리가 디버링됩니다. 또한 가공 공정 중에 스탁이 가이드 부시 안팎으로 이동할 때 가이드 부시가 손상되지 않도록 방지합니다.

SOLIDWORKS CAM은 최대 스탁 지름을 교차하는 패스에 바 파단 이동을 추가합니다. 필요에 따라 이러한 이동을 일반 컷 이동에 추가합니다.

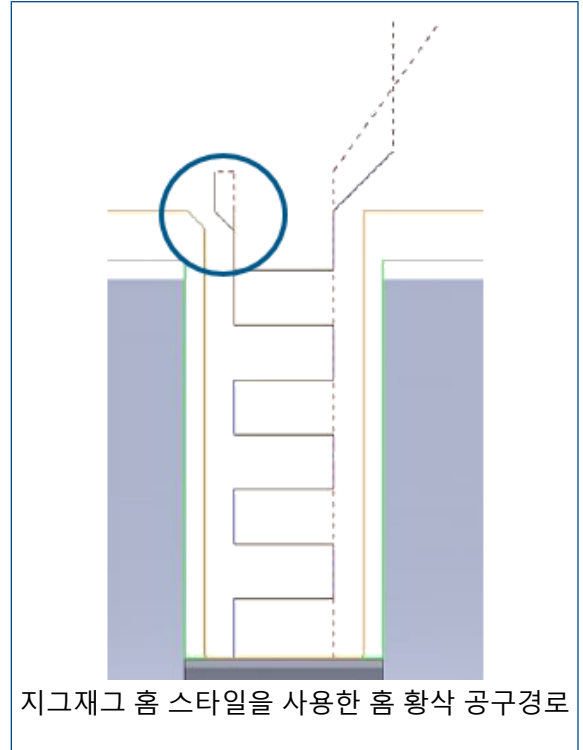
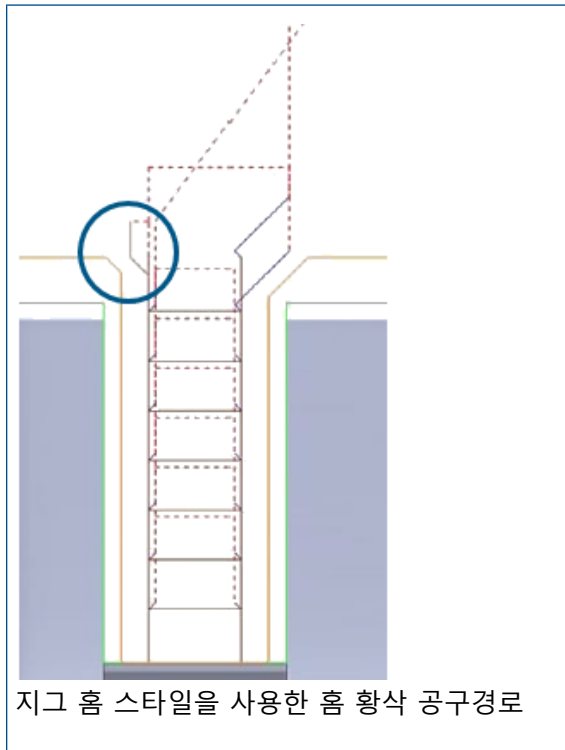


첫 번째와 최종 컷 패스에서 바 파단 모따기를 사용한 터닝 황삭 공구경로

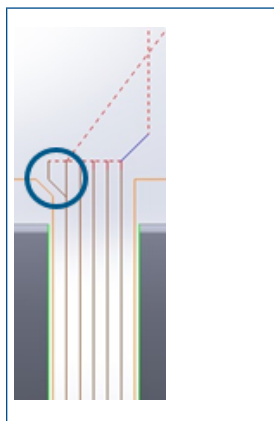


각 컷 패스에 대해 바 파단 모따기를 사용한 페이스 황삭 공구경로

홈 황삭 및 정삭 공구경로의 경우 SOLIDWORKS CAM은 홈 스타일에 따라 바 파단 이동을 추가합니다. 앱에서는 바 파단 이동을 추가할 때 홈의 절단 패턴을 고려합니다. 홈 스타일에 따라 바 파단 이동이 하나일 수도 있고 여러 개일 수도 있습니다.

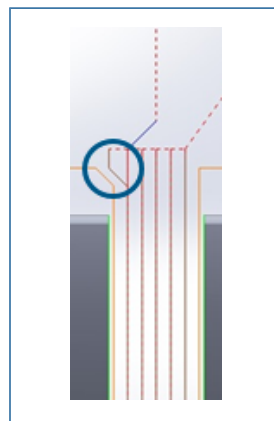


다음 홈 황삭 공구경로에는 일반 홈 스타일이 있고 홈 가공 유형은 없습니다.



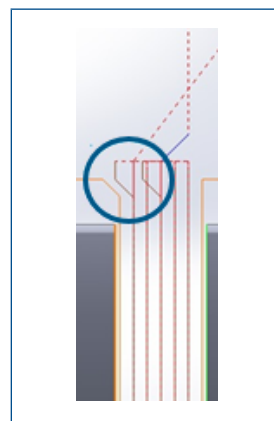
순서: S123

최종 컷 패스 전에 바 파단 이동이 추가됨



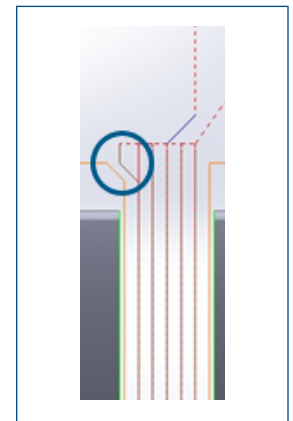
순서: S321

첫 번째 컷 패스 전에 바 파단 이동이 추가됨



순서: S213

첫 번째 및 최종 컷 패스 전에 바 파단 이동이 추가됨



순서: S231

최종 컷 패스 전에 바 파단 이동이 추가됨

바 파단 모따기 작성

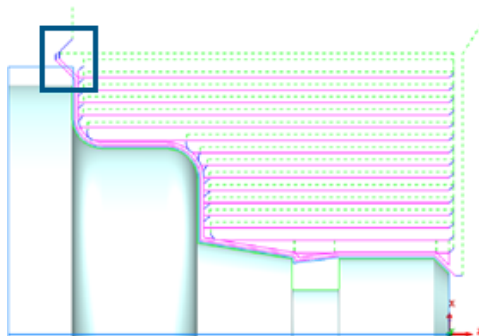
터닝 공구경로에서 스탭의 바 파단 모따기를 지정하려면 다음을 수행합니다.

1. 작업 파라미터 대화 상자의 NC 탭에 있는 **파단 모따기** 아래에서 **방법**을 지정합니다.

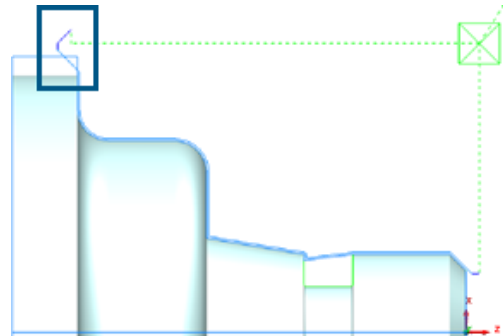
방법	설명
모따기	OD 피처를 따라 스탭의 각진 모서리를 모따기합니다. 모따기의 거리 및 각도 를 지정합니다.
반경	OD 피처를 따라 스탭의 각진 모서리를 필렛합니다. 필렛의 거리 및 반경 을 지정합니다.
%	모따기 거리를 터닝 인서트의 노즈 반경 백분율로 지정합니다.

2. 옵션: **반대 방향**을 선택합니다.

반대 방향은 바 파단 이동을 컷 패스의 반대 방향으로 절단합니다(도구는 최대 스탭 지름에서 모따기 프로파일에 접근한 후 가공합니다). **반대 방향**은 터닝 황삭 및 터닝 정삭 공구경로에서만 사용할 수 있지만 작업 파라미터 대화 상자의 터닝 황삭 또는 터닝 정삭 탭에서 **컷 유형**을 반대 방향으로 되돌릴 경우에는 사용할 수 없습니다.

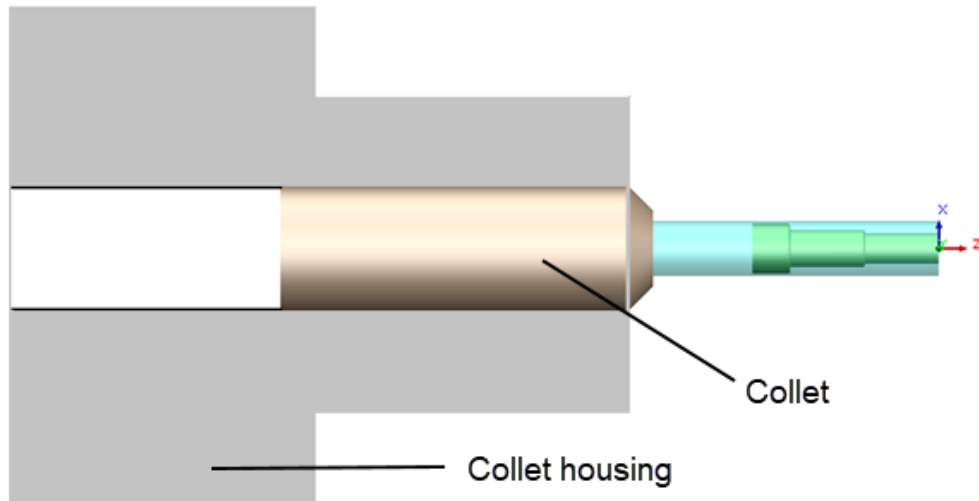


컷 유형이 반대 방향인 터닝 황삭 공구경로입니다. 바 파단 모따기가 첫 번째 및 최종 컷 패스에 추가됩니다.



컷 유형이 반대 방향인 터닝 정삭 공구경로입니다. 바 파단 모따기는 모든 컷 패스를 이동합니다.

콜릿 하우징 파라미터



파트를 프로그래밍하는 동안 볼 수 있도록 콜릿 하우징 파라미터를 정의할 수 있습니다. 그래픽 영역에서 직접 콜릿 하우징의ジオ메트리를 정의할 수 있습니다.

콜릿 파라미터 대화 상자의 **콜릿 하우징 파라미터** 아래에서 다음과 같이 옵션을 지정합니다.

옵션	설명
콜릿 하우징 지름	콜릿 하우징의 가장 큰 지름을 지정합니다.
콜릿 하우징 길이	콜릿 하우징의 전체 길이를 지정합니다.
최소 지름	콜릿 하우징의 정면 부분 직경을 지정합니다.
칼라 길이	콜릿 하우징의 전면 부분의 길이를 지정합니다.

기술 데이터베이스(TechDB™)에 기본 콜릿 하우징 파라미터를 저장할 수 있습니다. TechDB의 터닝 도구  탭에 있는 **콜릿 하우징 파라미터** 아래에서 값을 지정합니다.

18

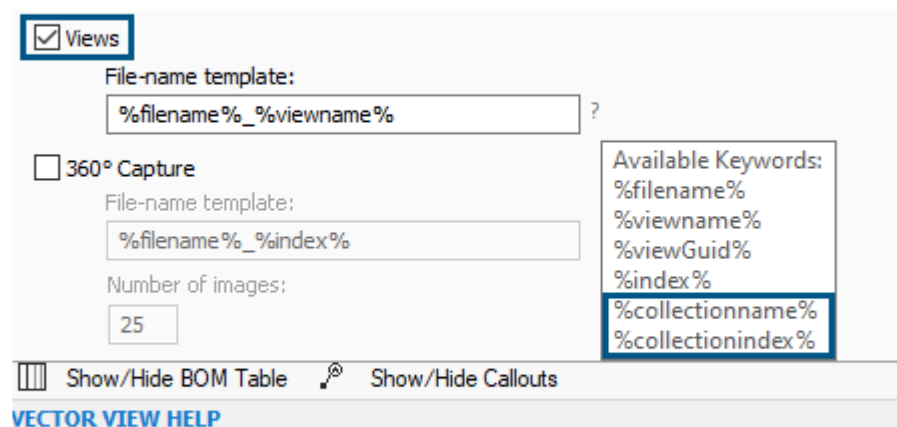
SOLIDWORKS Composer

이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- 워크숍용 파일 이름 템플릿 옵션
- 비디오 생성을 위한 여러 이미지 형식
- PNG 및 TIFF 이미지 파일 형식

SOLIDWORKS® Composer™ 소프트웨어를 사용하여 제품 커뮤니케이션 및 테크니컬 일러스트레이션을 위한 2D 및 3D 그래픽 콘텐츠를 간편하게 작성할 수 있습니다.

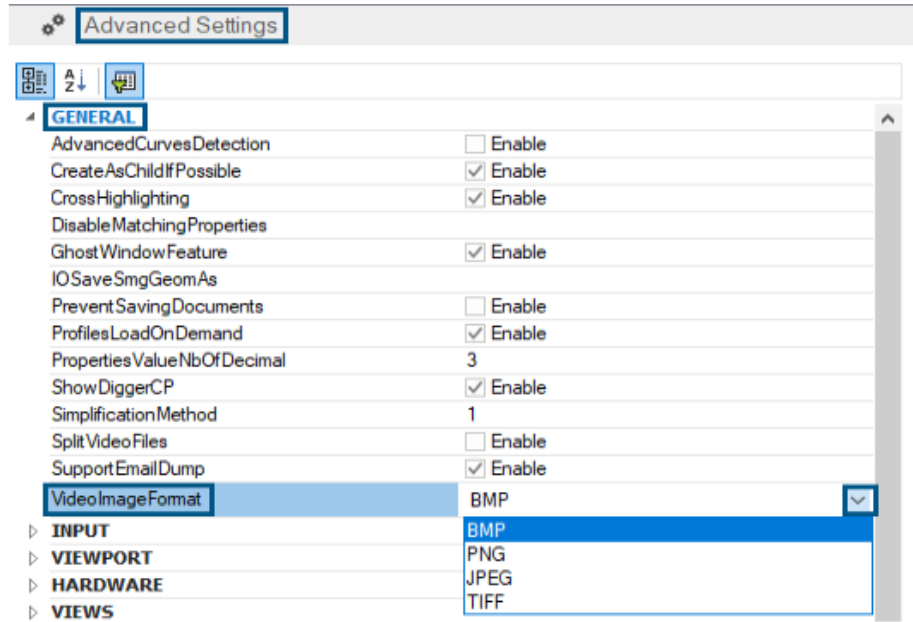
워크숍용 파일 이름 템플릿 옵션



collectionname 및 collectionindex 파일 이름 템플릿 옵션은 테크니컬 일러스트레이션과 고해상도워크숍의 뷰 섹션에서 사용할 수 있습니다.

그러면 워크숍 작업이 한결 쉬워집니다. %viewindex% 키워드는 새로 생성된 뷰에 대해 정확한 인덱스를 지정합니다.

비디오 생성을 위한 여러 이미지 형식

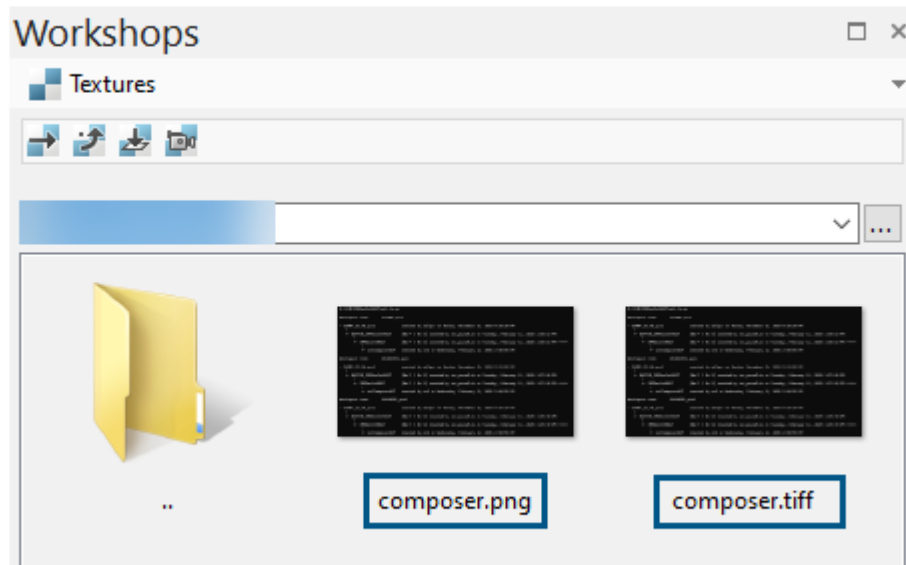


비디오 생성 중 애니메이션 프레임에 BMP, PNG, JPEG 및 TIFF 이미지 형식을 사용할 수 있습니다. 비디오 워크숍을 사용하여 비디오를 생성할 수 있습니다.

애니메이션 프레임에 대한 이미지 형식 옵션이 더 많이 있습니다. 비디오를 더욱 쉽고 빠르게 생성할 수 있습니다.

MP4, MKV 및 FLV 출력 비디오 형식에는 이러한 이미지 형식을 사용할 수 있습니다. 이러한 비디오 형식은 x264 라이브러리 형식을 사용합니다.

PNG 및 TIFF 이미지 파일 형식



Composer에서 PNG 및 TIFF 이미지 파일 형식을 사용할 수 있습니다.

다음 중에 PNG 및 TIFF 형식을 사용할 수 있습니다.

- 텍스처 워크숍 작업.
- Composer에서 텍스처의 PNG 및 TIFF 이미지 파일 불러오기.
- 뷰포트 배경으로 작업합니다.

19

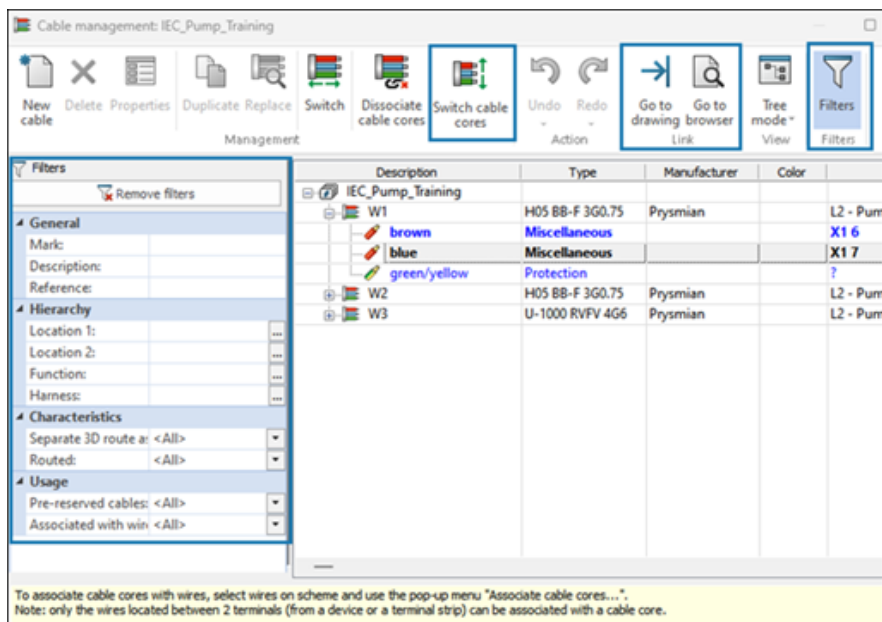
SOLIDWORKS Design Electrical

이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- 케이블 관리
- 시스템 클래스 숨기기
- 선택한 와이어를 따로 라우팅
- 커넥터 동적 삽입
- 프로젝트 데이터 업데이트 및 교체

SOLIDWORKS® Design Electrical은 별도 구매 제품입니다.

케이블 관리



고급 필터링 옵션 및 **케이블 코어 전환** 명령을 사용하여 케이블과 코어를 효율적으로 관리할 수 있습니다. 케이블 및 코어를 관리하면서 도면과 부품 브라우저로 직접 이동할 수 있습니다.

장점: 케이블과 코어를 보다 빠르고 효과적으로 관리할 수 있습니다.

명령에 액세스하려면 **전기 프로젝트 > 케이블**을 클릭합니다.

필터 패널의 고급 필터링

필터  패널의 고급 필터링 옵션을 사용하여 케이블과 코어를 필터링할 수 있습니다.

케이블 관리 대화 상자에서 필터  를 클릭하여 필터 패널을 표시합니다.

필터 패널에는 다음과 같은 추가 필터가 있습니다.

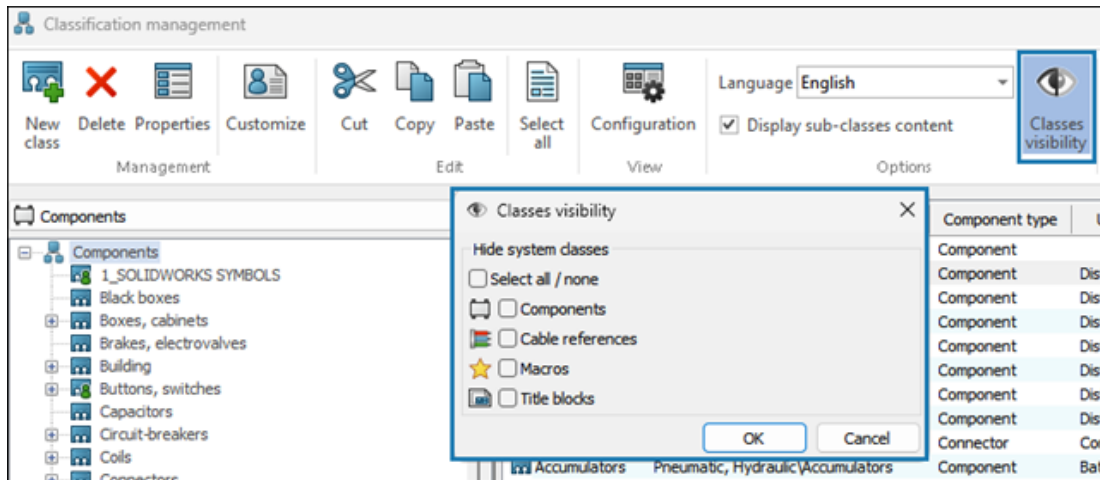
- 참조
- 기능
- 하니스
- 3D 라우팅 어셈블리 구분
- 라우팅됨
- 사전 예약된 케이블
- 와이어와 연관됨

케이블 관리 생산성을 위한 추가 기능

케이블 관리 대화 상자의 추가 명령을 사용하면 케이블을 관리할 때 생산성을 향상시킬 수 있습니다.

명령	설명
 케이블 코어 전환	선택한 2개의 케이블 코어를 대치합니다. 전환 중에 앵은 두 코어의 와이어를 직접 분리하고 전환 후에 다시 연결합니다. 동일한 케이블 내에서 또는 다른 케이블 간에 케이블 코어를 전환할 수 있습니다.
 도면으로 이동	케이블이나 코어를 배치하는 도면으로 이동합니다.
 브라우저로 이동	부품 브라우저를 열고 케이블의 원본 부품을 강조 표시합니다.
와이어 표시	와이어 표시 텍스트를 표시합니다. 이는 등전위 번호 또는 와이어 표시입니다. 이렇게 하면 배선 정보가 더 명확해지고 도면을 더 편하게 탐색할 수 있습니다.

시스템 클래스 숨기기



기본 시스템 클래스를 숨겨 분류 디자인 트리를 단순화할 수 있습니다.

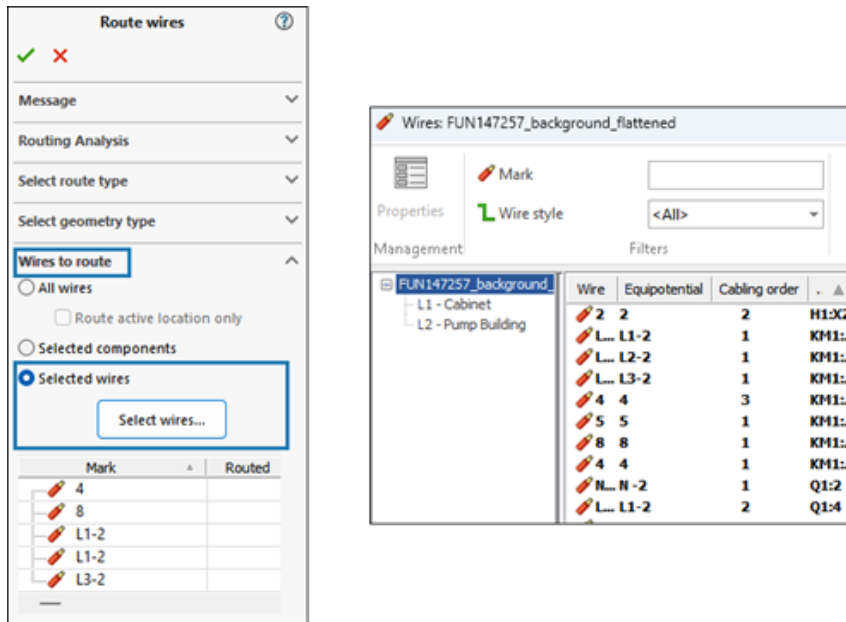
숨겨진 클래스는 분류 관리 대화 상자에 계속 표시되지만 라이브러리 및 선택 인터페이스에서는 제거됩니다. 시스템 클래스 아래의 사용자 지정 하위 클래스는 계층 구조를 보존하기 위해 계속 표시됩니다.

장점: 관련 부품과 심볼을 보다 쉽게 찾을 수 있습니다.

심볼 및 제조업체에서 시스템 클래스를 숨기려면 다음을 수행합니다.

1. 리본에서 라이브러리 > 분류 관리 대화 상자를 클릭합니다.
2. 분류 관리 대화 상자에서 클래스 가시성 버튼을 클릭합니다.
3. 클래스 가시성 대화 상자에서 숨길 클래스를 선택합니다.
 - 모두 선택/없음
 - 부품
 - 케이블 참조
 - 매크로
 - 제목 블록

선택한 와이어를 따로 라우팅



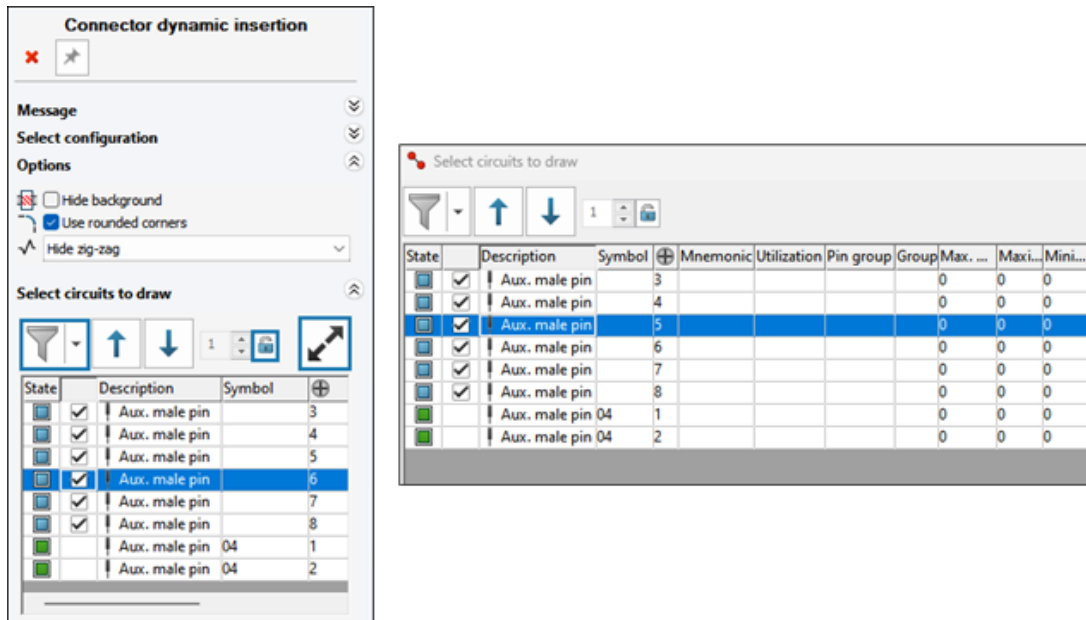
와이어 라우팅 PropertyManager에서 **선택한 와이어**를 사용하여 특정 와이어 또는 선택한 와이어 집합을 따로따로 라우팅할 수 있습니다.

이전 버전에서는 모든 부품에 와이어를 라우팅하거나 해당 와이어를 라우팅할 부품을 선택할 수 있었습니다.

선택한 와이어를 따로 라우팅하는 방법:

1. 리본에서 **와이어 라우팅**을 클릭합니다.
2. **와이어 라우팅** PropertyManager에서 다음을 클릭합니다.
 - a. 선택한 와이어.
 - b. 와이어를 선택합니다.
3. 와이어 대화 상자에서 다음을 수행합니다.
 - a. 함께 라우팅할 와이어를 선택합니다.
 - b. **선택**을 클릭합니다.
4. **✓**를 클릭합니다.

커넥터 동적 삽입



커넥터 동적 삽입 대화 상자는 커넥터 작업 시 생산성을 향상시킵니다.

개선 사항은 다음과 같습니다.

- 커넥터 회로 및 핀의 세부 정보를 보여주는 대형 대화 상자
- 필터링 기능 향상
- 핀 수가 많은 커넥터 관리 개선
- 더 쉬워진 커넥터 삽입 명령 액세스
- ↗에서 그릴 회로 선택 대화 상자가 열립니다.

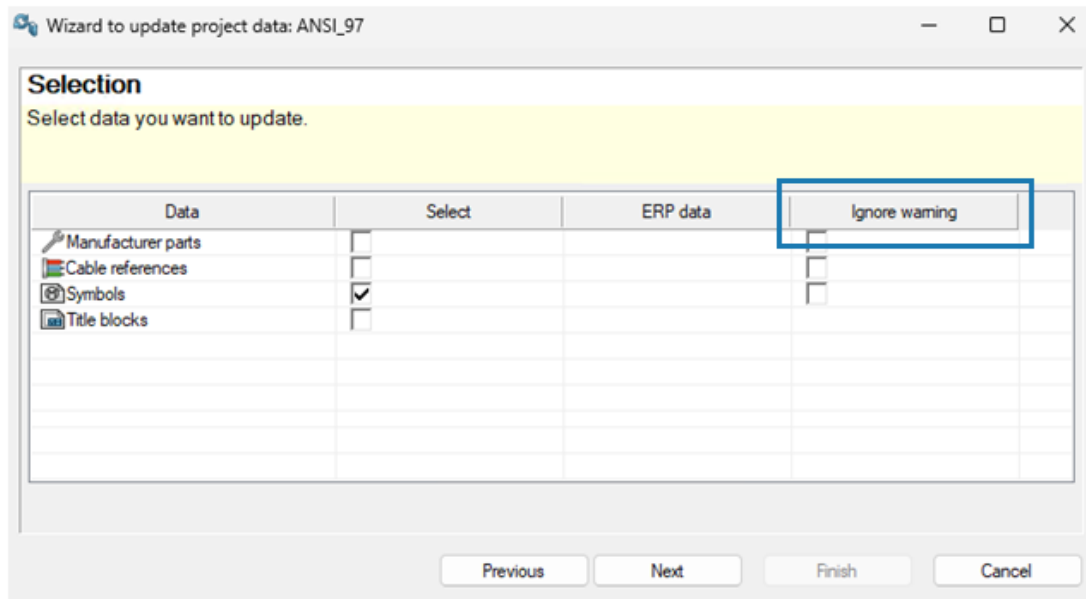
그릴 회로 선택 대화 상자

동적 커넥터를 사용하여 작업할 때 그릴 회로 선택 대화 상자에서 회로도 도면에 포함할 회로 수를 선택하고 관리할 수 있습니다.

그릴 회로 선택 대화 상자를 여는 방법:

1. 회로도 도면에서 심볼을 선택합니다.
2. 다음 중 하나를 수행합니다.
 - 도면 > 커넥터 삽입  을 클릭합니다.
 - 회로도에서 심볼을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 부품 > 커넥터 삽입  을 선택합니다.
3. 커넥터 동적 삽입 명령 패널의 그릴 회로 선택에서 ↗ 버튼을 클릭합니다.

프로젝트 데이터 업데이트 및 교체



불일치가 있는 심볼, 제조업체 파트 또는 케이블 참조를 업데이트하면 시스템에 오류 메시지 대신 경고 메시지가 표시됩니다.

불일치는 다음과 같습니다.

- 심볼에 더 많은 연결점이 있음
- 제조업체 파트의 회로/단자 수가 더 많음
- 케이블 참조의 케이블 코어 수가 더 많음

이를 통해 심볼, 제조업체 파트 및 케이블 참조 업데이트의 선명도와 효율성이 향상되므로 프로젝트 관리가 보다 원활해지며 업데이트 및 대치 시 오류가 줄어듭니다.

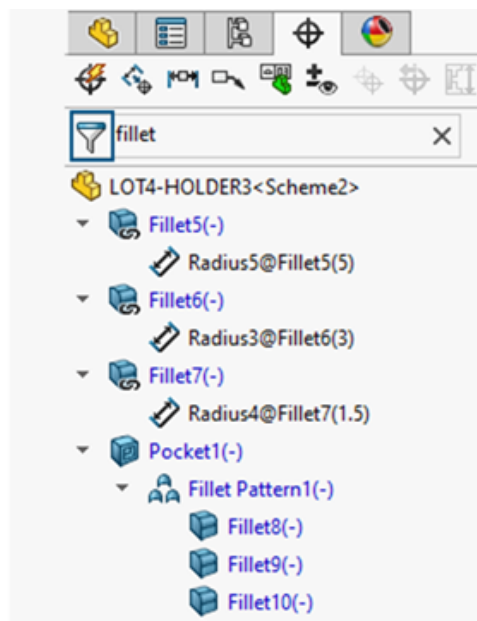
경고 무시 옵션은 프로젝트 데이터 업데이트 마법사 및 프로젝트 데이터 대치 마법사 대화 상자에 추가됩니다. 따라서 새 데이터가 기존 데이터와 완전히 호환되지 않더라도 업데이트 및 대치를 적용할 수 있습니다. 이를 통해 프로젝트 데이터 업데이트 또는 대치를 간소화하고 설계 과정에서 프로젝트 관리를 개선할 수 있습니다.

20

SOLIDWORKS MBD

SOLIDWORKS® MBD는 별도로 구매하는 제품으로서 SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium 및 SOLIDWORKS Ultimate와 함께 사용할 수 있습니다.

DimXpertManager 필터링



DimXpertManager에서 필터를 사용하여 DimXpert 피처, 주석, 주석 보기를 검색할 수 있습니다.

DimXpertManager를 필터링하려면 다음을 수행합니다.:

1. DimXpertManager 상단의 필터  에 키워드를 입력하여 확인할 항목을 표시합니다.

21

DraftSight

이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- 작업 성능
- 시작 페이지 탭(DraftSight Premium만 해당)
- 리본 최적화
- **PowerTools** 리본 메뉴 탭(DraftSight Premium만 해당)
- 그라데이션 및 패턴에 대한 상황별 리본
- **ViewTiles** 조작(DraftSight Premium만 해당)
- **ViewTiles** 컨트롤
- 유동 문서 창(DraftSight Premium만 해당)
- **ECW** 이미지
- **CCS** 아이콘 사용자 지정
- 색상표(DraftSight Premium만 해당)
- **PCX** 인쇄 설정 파일(DraftSight Premium만 해당)
- 누락된 외부 참조 관리
- 데이터 추출에 수식 열 삽입
- 디젤 표현
- **MTEXT** 명령
- **RENAME** 명령
- **SCALE** 명령으로 복사
- 파워 치수 도구(DraftSight Mechanical만 해당)

DraftSight®는 전문적인 CAD 도면을 작성하는 데 사용할 수 있는 별도 구매 제품입니다. DraftSight Professional, DraftSight Premium, DraftSight Mechanical로 제공됩니다. 또한 DraftSight Enterprise와 Enterprise Plus는 네트워크 사용권으로 제공됩니다. **3DEXPERIENCE®** DraftSight는 강력한 **3DEXPERIENCE** Platform을 갖춘 DraftSight의 통합 솔루션입니다.

작업 성능

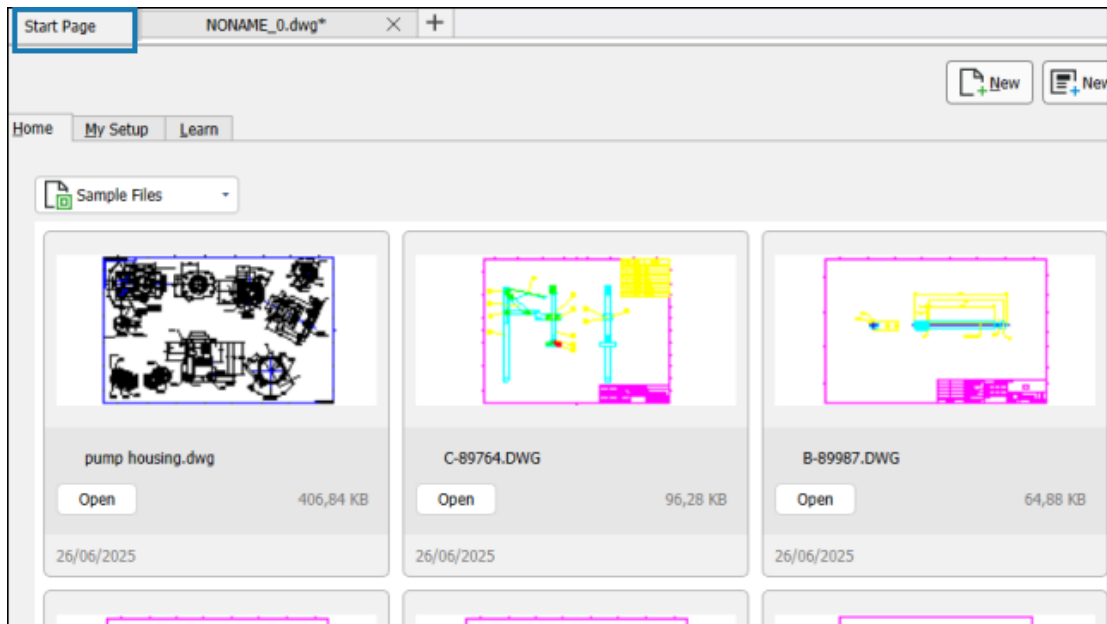
시트 간 전환, 확대/축소 및 화면 이동 작업, 파일 열기 시간 등을 통해 DraftSight 성능이 향상되었습니다.

시트로 전환하면 성능이 평균 66% 향상됩니다. 시트에서 다시 모델로 전환 시 78% 향상됩니다. 이와 같은 개선은 저사양부터 고성능 컴퓨터까지 다양한 하드웨어 설정에서 측정되었으며, 사용자가 어떤 유형의 시스템에서 작업하든 도움이 됩니다.

확대/축소 성능은 특정한 경우에 최대 55%까지 개선되며 이동 성능은 약 38%까지 증가합니다.

파일 열기 속도가 평균 10% 빨라집니다. 이렇게 하면 대기 시간이 줄고 업무에 전념할 수 있는 시간이 극대화됩니다.

시작 페이지 탭(DraftSight Premium만 해당)



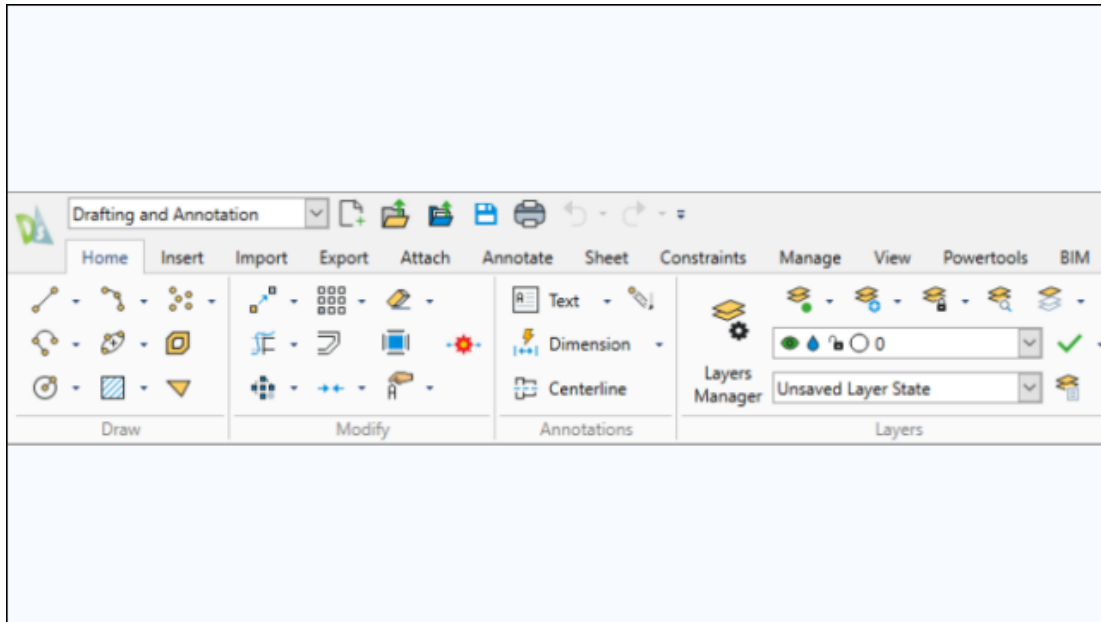
시작 페이지 탭은 주요 작업을 중앙 집중화하고 DraftSight를 열 때 보다 원활한 사용자 환경을 조성해 줍니다.

시작 페이지 탭을 사용하여 다음과 같은 작업을 수행할 수 있습니다.

- 새 도면을 시작합니다. 특정 프로젝트 유형에 적합한 단위와 배율을 선택하여 새 프로젝트를 즉시 시작할 수 있습니다. 이렇게 하면 프로젝트 설정 시간이 단축되고 새 도면을 생산적으로 시작할 수 있습니다.
- 이전 작업을 바로 이어서 합니다. 이 탭에서는 최근 파일에 액세스할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 혼자 작업하던 팀에서 작업하던 프로젝트를 중단한 지점부터 이어서 진행할 수 있어 효율적이고 중단 없는 진행이 가능합니다.
- 학습 리소스에 액세스합니다. 튜토리얼, 문서 및 기술 구축 리소스에 액세스할 수 있습니다. 이는 새로운 사용자와 기존 사용자가 기술을 향상하고 고급 도구를 발견하며 문제를 해결할 수 있도록 지원합니다.
- 작업 공간을 사용자 정의합니다. 작업 공간 사용자 정의에 빠르게 액세스하여 사용자의 기본 설정 및 프로젝트 요구 사항에 따라 사용자 인터페이스를 조정할 수 있습니다. 사용자 정의를 통해 생산성을 높이고 보다 편안한 작업 환경을 조성할 수 있습니다.
- 최근 프로젝트를 검토합니다. 최근 작업을 추적하고 재개하여 설계를 지속적으로 개선하고 진행 중인 프로젝트를 쉽게 모니터링할 수 있습니다.

시작 페이지 탭을 사용하려면 명령 창에 `STARTMODE`를 입력합니다.

리본 최적화

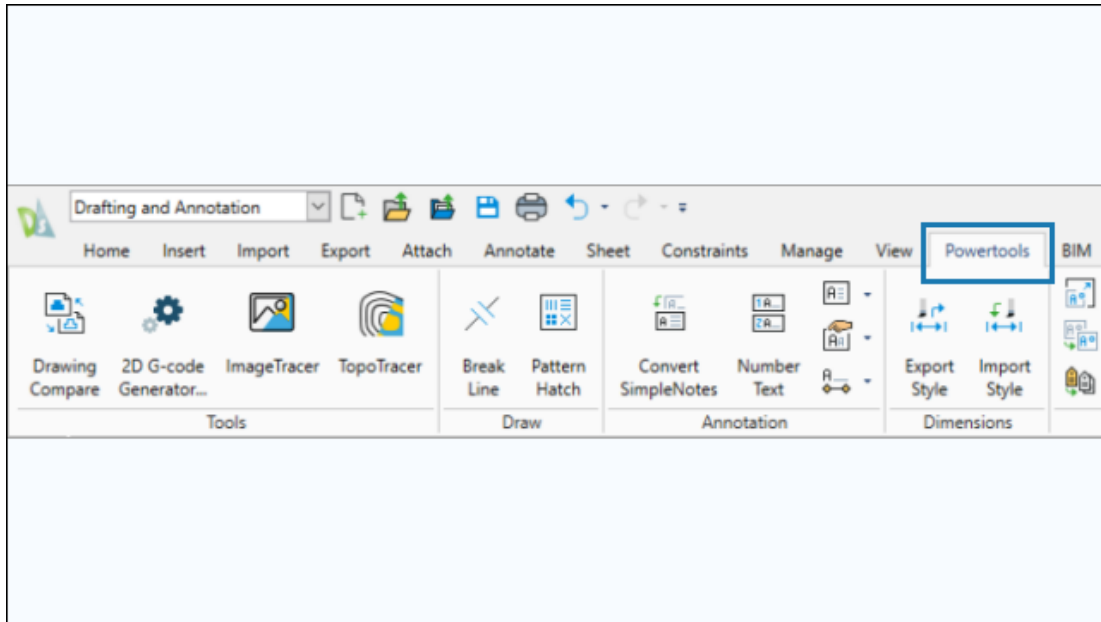


DraftSight는 사용 편의성을 개선하기 위해 업데이트된 리본 레이아웃 및 작업 공간을 갖추고 있습니다. 리본 탭이 깔끔해졌고 더 쉽게 접근할 수 있도록 명령을 더 많은 탭에 분산시켰습니다.

홈 탭에는 일상적인 작업의 효율성을 향상시키기 위해 일반적으로 사용되는 명령이 포함되어 있습니다. 시작 탭에서 필요에 맞는 작업 공간을 선택할 수 있습니다.

제도 및 주석 작업 공간에는 특정 도면요소를 그룹화, 표시 또는 숨기기 위한 패널과 불러오기 및 내보내기 탭이 있습니다.

Powertools 리본 메뉴 탭(DraftSight Premium만 해당)



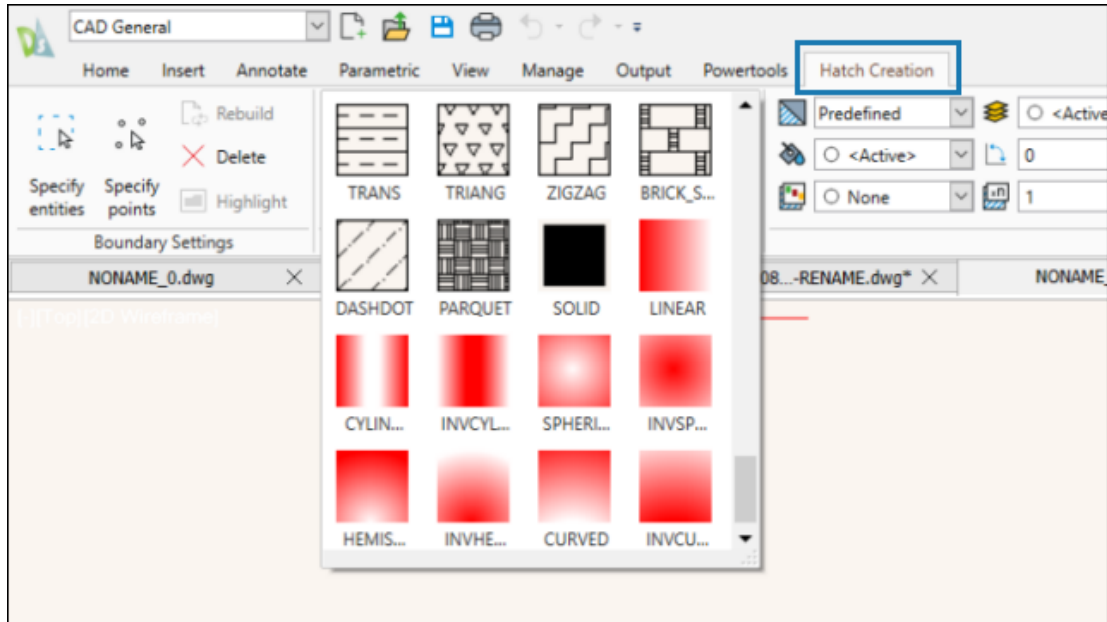
Powertools 리본 탭에는 워크플로를 간소화하는 추가 도구가 있습니다.

도구는 다음과 같은 이점을 제공합니다.

- 뷰포트 레이아웃 관리
- DimensionStyles 불러오기 및 내보내기
- 전문 텍스트 라벨 작성
- 정밀한 블록 배율 지정
- 색상별 그리기 순서 정의

이러한 도구는 유연성과 자동화를 개선하여 효율성을 높여 줍니다.

그라데이션 및 패턴에 대한 상황별 리본

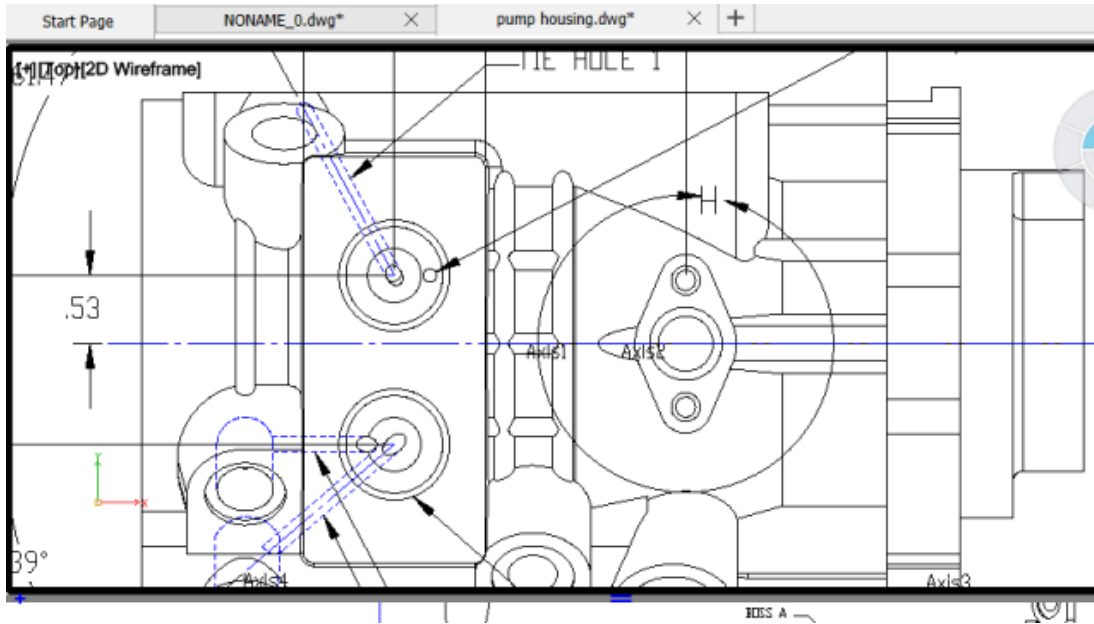


상황별 리본에는 HATCH 및 PATTERN 명령에 대한 탭이 있습니다. 이 탭 덕분에 명령을 찾는 데 소요되는 시간을 줄여 생산성을 높일 수 있습니다.

이러한 탭을 사용하면 그라데이션 채우기, 텍스트 서식 지정 및 디자인 패턴을 보다 빠르게 조정할 수 있으므로 시각적으로 매력적이고 전문적인 결과를 보다 빠르게 얻을 수 있습니다.

그라데이션 및 패턴에 대한 상황별 리본을 사용하려면 명령 창에 HATCH 또는 PATTERN을 입력합니다.

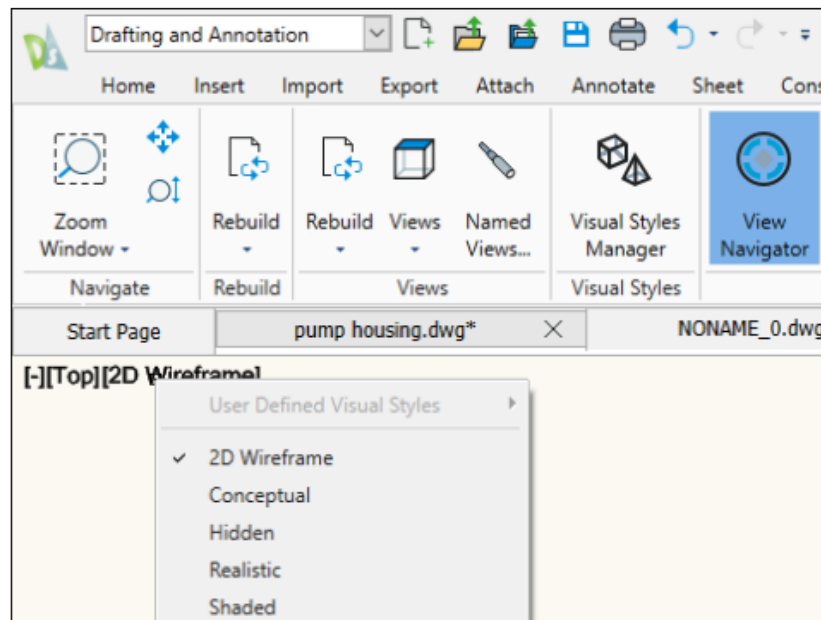
ViewTiles 조작(DraftSight Premium만 해당)



경계를 조정하여 ViewTiles의 크기를 조정하고, 경계선이 정렬될 때 ViewTiles를 병합하며, 한 번의 클릭 또는 **Ctrl+클릭**을 사용하여 새 ViewTiles를 작성할 수 있습니다.

크기 조정이 가능한 ViewTiles에는 조정 가능한 마커와 경계에 맞춤 정렬 기능이 있으며 연결된 타일의 크기를 조정할 수 있습니다. DraftSight는 유연한 정렬(일대일, 일대다 및 다대다 구성)을 지원하며 모든 작업은 수정 시 **실행 취소/다시 실행**을 지원합니다.

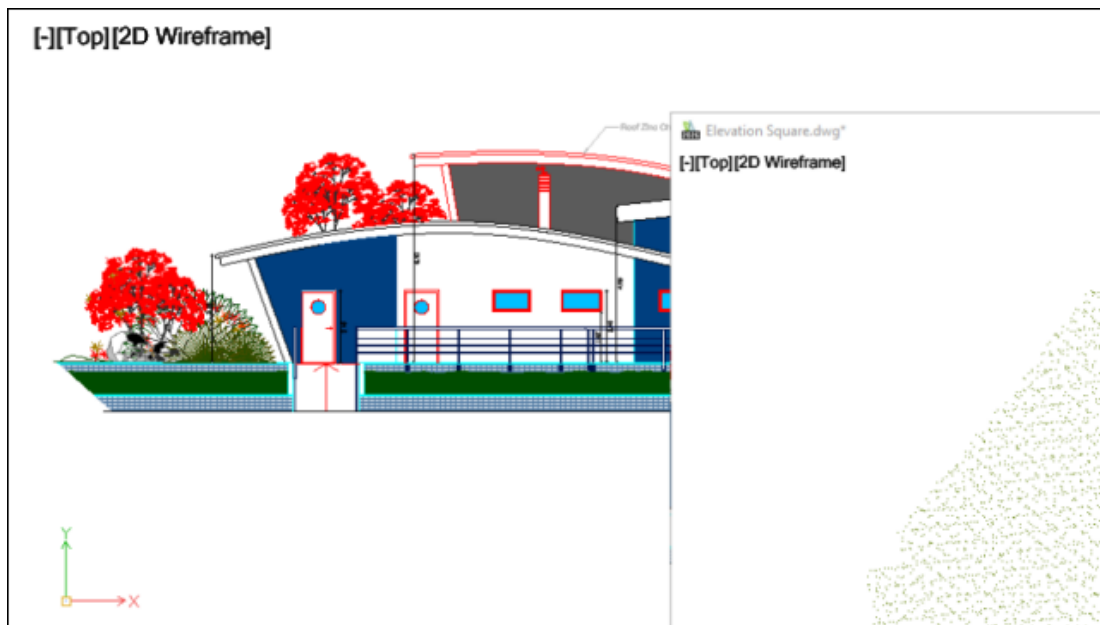
ViewTiles 컨트롤



각 ViewTile(뷰포트)의 왼쪽 위 모서리에 있는 ViewTile 컨트롤에 액세스할 수 있습니다. 이를 통해 보기 변경, 시각적 스타일 조정 및 표시 옵션 구성을 위한 설정에 편리하게 액세스할 수 있습니다. 브래킷 영역 내에서 클릭하면 메뉴 또는 도구 모음을 탐색하지 않고도 이러한 설정을 수정할 수 있습니다.

ViewTile은 워크플로를 제어하므로 도면을 벗어나거나 명령을 검색하지 않고도 조정 사항을 적용할 수 있습니다. 이러한 컨트롤은 2D 및 3D 뷰 간 전환 또는 설계 해석에 다양한 스타일 적용 등 도면 내에서 효율적으로 작업할 수 있는 방법을 제공합니다.

유동 문서 창(DraftSight Premium만 해당)



유동 문서 창을 사용하면 DraftSight의 기본 애플리케이션 외부에서 별도의 창에 도면을 열 수 있습니다. 이 창에서는 여러 도면을 나란히 또는 여러 모니터에 걸쳐 유연하게 볼 수 있습니다. 이 기능은 비교, 복사, 붙여넣기 및 멀티태스킹을 촉진하여 추가적인 워크플로 옵션을 제공하고 생산성을 향상시킵니다.

유동 문서 창을 만들려면 문서 탭을 기본 창 밖으로 끕니다. 유동 문서 창은 독립적으로 작동하며 필요에 따라 크기, 확대/축소 및 탐색을 조정할 수 있습니다.

ECW 이미지

DraftSight는 Hexagon Enhanced Compression Wavelet(.ECW) 이미지 형식을 지원합니다..ECW 파일은 효율적인 압축을 사용하므로 항공 사진, 위성 사진 등 대규모 이미지를 저장하는 데 적합합니다. 이 파일에는 내장형 지도 투영법 데이터가 포함되어 있어 GIS(지리 정보 시스템) 및 원격 감지 분야에서 더욱 유용합니다.

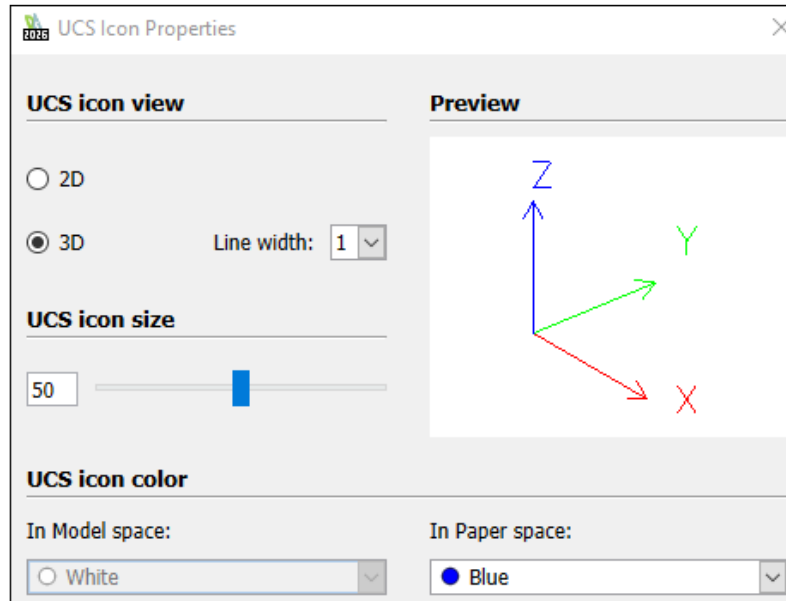
ECW 이미지를 사용하려면 다음을 수행합니다.

다음 중 하나를 수행합니다.

- 리본에서 **제도 및 주석 > 삽입 > 참조 > 이미지 첨부**를 클릭합니다.
- 메뉴에서 **삽입 > 이미지 첨부**를 클릭합니다.

- 명령 창에 ATTACHIMAGE를 입력합니다.

CCS 아이콘 사용자 지정



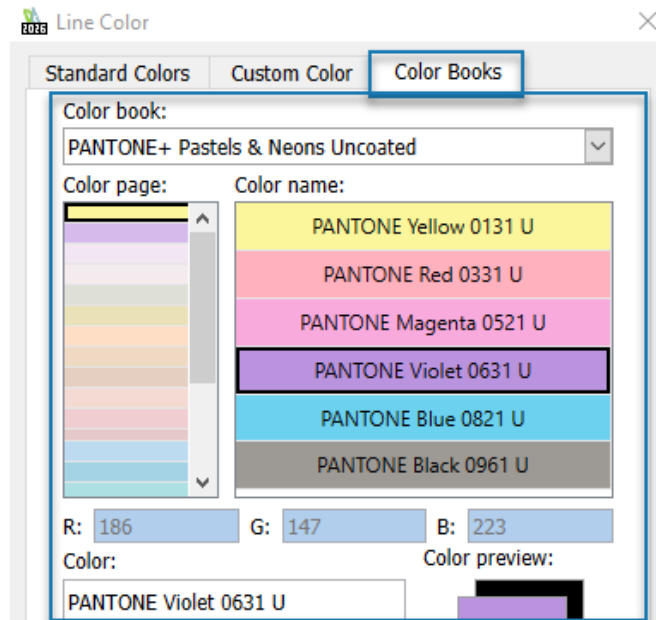
CCS 아이콘은 좌표계의 현재 방향을 나타냅니다. 이 시각적 표시기는 사용자의 선호 사항 또는 특정 프로젝트의 요구에 맞게 조정할 수 있습니다.

UCSICON 명령에는 명령 프롬프트의 **속성** 옵션이 포함됩니다. CCS 아이콘 속성 대화 상자에서 CCS 아이콘의 뷰, 크기 및 색상을 사용자 지정할 수 있습니다. 대화 상자에는 변경 사항을 표시하는 동적 미리보기가 포함되어 있습니다.

DraftSight는 세션 전반에서 사용자 정의를 저장합니다.

CCS 아이콘 사용자 정의를 사용하려면 명령 창에 UCSICON을 입력합니다.

색상표(DraftSight Premium만 해당)



DraftSight는 색상표(.acb 파일)이라고도 하는 사용자 정의 색상 팔레트를 지원합니다. 이를 통해 프로젝트 내에서 표준화된 색상 팔레트에 액세스할 수 있습니다. 색상표는 브랜드의 정체성, 산업 표준 준수, 물질의 일관된 표현을 위해 정확한 색상 표준이 필요한 전문가들에게 적합한 도구입니다.

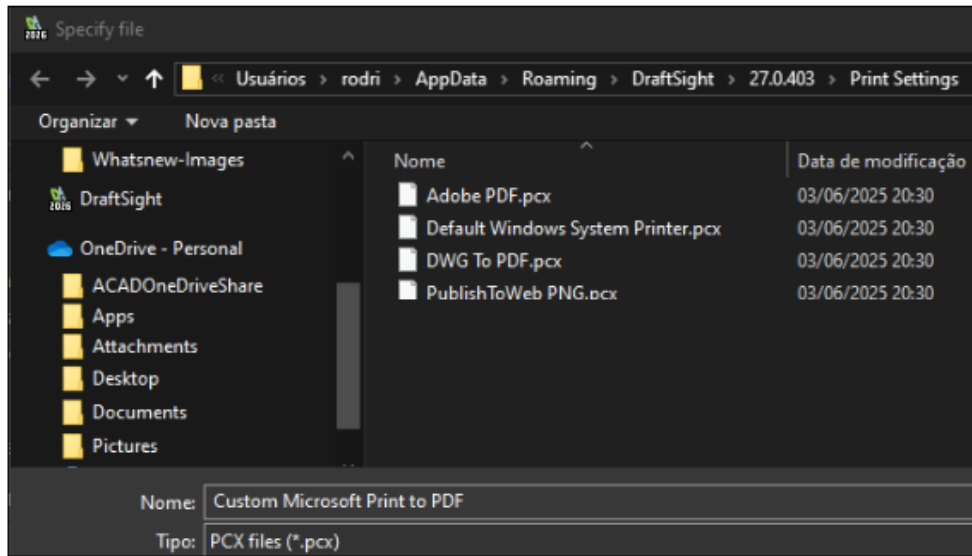
색상표를 사용하면 Pantone®이나 RAL™과 같은 인기 있는 색상 시스템에서 정확한 색조를 빠르게 선택하고 적용할 수 있어 설계 간 시각적 정확성과 일관성을 보장할 수 있습니다.

색상표를 사용하려면 다음을 수행합니다.

다음 중 하나를 수행합니다.

- 리본에서 **홈 > 속성 > 색상**을 클릭합니다.
- 메뉴에서 **형식 > 선 색상**을 클릭합니다.
- 명령 창에 **LINECOLOR**를 입력합니다.

PCX 인쇄 설정 파일(DraftSight Premium만 해당)



DraftSight는 .PCX 인쇄 설정 파일을 지원하여 다른 CAD 소프트웨어의 .PC3 형식과 유사한 기능을 제공합니다.

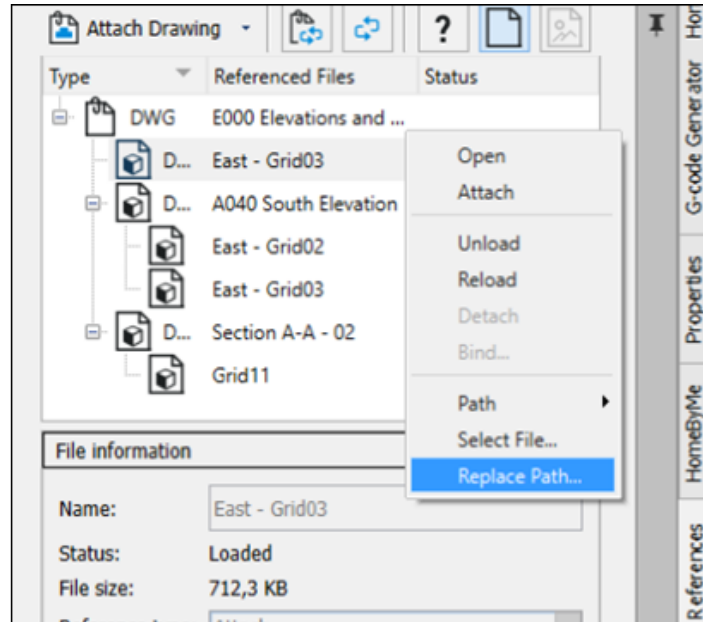
.PC3 파일을 가져오거나 새 인쇄 설정 파일을 만들어 .PCX 형식으로 저장할 수 있습니다. 이 .PCX 형식을 사용하면 인쇄 설정을 재사용하고 공유하여 여러 인쇄 작업에서 일관되게 출력할 수 있습니다. 이렇게 하면 인쇄 설정이 표준화되므로 워크플로 효율성이 높아집니다.

PCX 인쇄 설정 파일을 사용하려면 다음을 수행합니다.

다음 중 하나를 수행합니다.

- 리본(애플리케이션 메뉴)에서 **인쇄 > 인쇄**를 클릭합니다.
- 메뉴에서 **파일 > 인쇄**를 클릭합니다.
- 명령 창에 **PRINT**를 입력합니다.
- 키보드 바로가기 키: **CTRL+P**.

누락된 외부 참조 관리



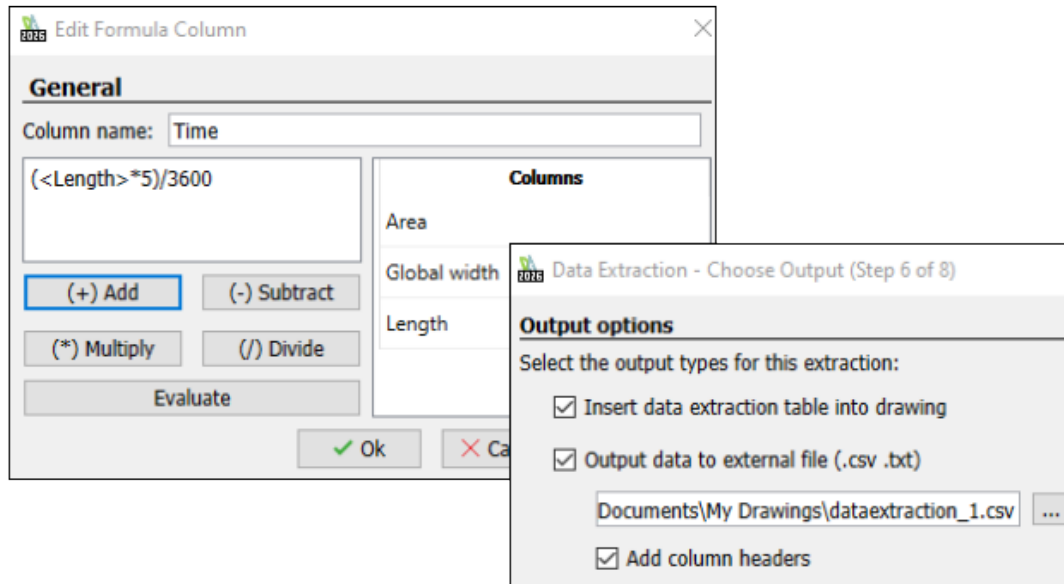
참조 팔레트의 도구를 사용하여 누락된 외부 참조를 보다 효율적으로 관리할 수 있습니다. 참조 파일이 이동되거나 이름이 변경되면 파일 경로를 한 번 업데이트할 수 있습니다. DraftSight는 일치하는 파일을 찾으면 다른 누락된 참조에 대해 동일한 경로를 사용합니다.

누락된 외부 참조를 관리하려면 다음을 수행합니다.

다음 중 하나를 수행합니다.

- 리본에서 **삽입 > 팔레트 > 참조 관리자**를 클릭합니다.
- 메뉴에서 **도구 > 참조 관리자**를 클릭합니다.
- 명령 창에 **XREF**를 입력합니다.

데이터 추출에 수식 열 삽입



DATAEXTRACTION 명령을 사용하면 수학 공식에 대한 .CSV 출력 및 사용자 정의 필드를 사용할 수 있습니다.

DATAEXTRACTION 명령을 사용하면 .CSV 형식으로 출력 데이터를 만들 수 있으며, 여기에는 읽기 쉽게 열 헤더가 포함되어 있습니다. 이는 텍스트 형식으로 정보를 공유하거나 다른 애플리케이션과 통합할 수 있는 편리한 방법입니다.

DATAEXTRACTION 마법사에는 수학 공식을 사용하여 사용자 지정 필드를 정의할 수 있는 **수식 열 삽입** 옵션이 포함되어 있습니다. 이 방법을 사용하면 마법사에서 직접 계산을 수행할 수 있기 때문에 데이터 추출 테이블을 구성할 때 유연성을 발휘할 수 있습니다. 외부 처리 없이 보다 정교하고 맞춤형 데이터 내보내기를 생성할 수 있습니다.

DATAEXTRACTION 명령 사용하려면 다음을 수행합니다.

다음 중 하나를 수행합니다.

- 리본 메뉴에서 **삽입 > 데이터 연결 > 데이터 추출**을 클릭합니다.
- 메뉴에서 **삽입 > 데이터 추출**을 클릭합니다.
- 명령 창에 DATAEXTRACTION를 입력합니다.

디젤 표현

Category	Name
All	Command Variable
BIM	Diesel Expression
Date and Time	
Document	
DrawingSheetSet	
Entities	
Others	

Diesel expression

First 4 char \$(substr, \$(getvar, "dwgname"), 1, 5)

Preview

First 4 char dies

Field string

%<\AcDiesel First 4 char \$(substr, \$(getvar, "dwgname"), 1, 5)>%

FIELD 명령은 디젤 표현식을 지원하므로 도면 속성 또는 사용자 입력에 따라 자동으로 업데이트되는 동적 텍스트를 사용할 수 있습니다.

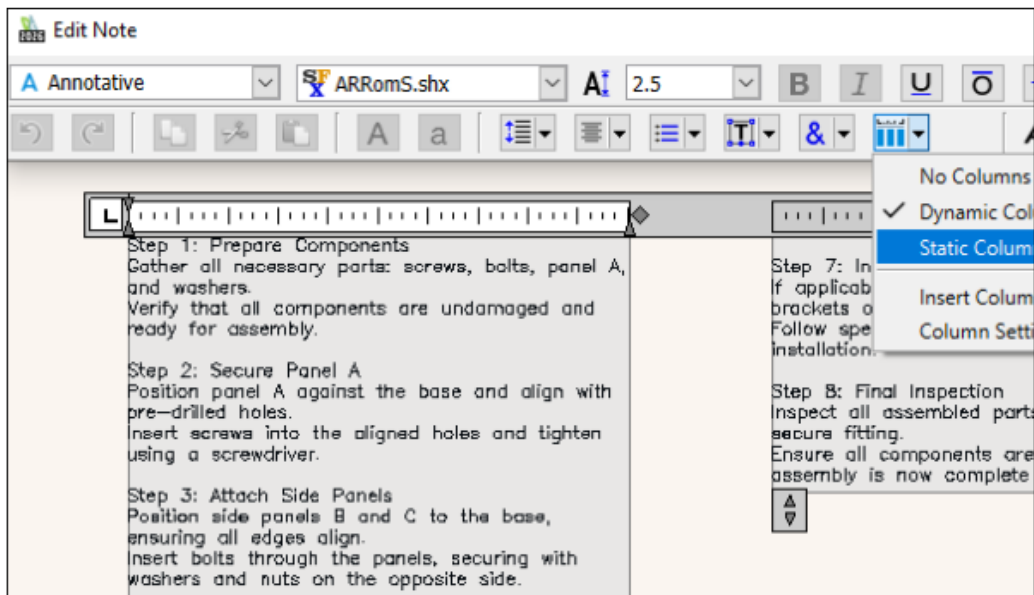
외부 스크립트나 복잡한 프로그래밍 없이 문자열을 연결하고 계산을 수행하며 조건부 서식을 적용하는 사용자 지정 텍스트 필드를 만들 수 있습니다. 이렇게 하면 도면의 텍스트 데이터로 작업할 때 자동화와 유연성이 향상됩니다.

FIELD 명령을 사용하려면 다음을 수행합니다.

다음 중 하나를 수행합니다.

- 리본에서 **삽입 > 데이터 > 필드**를 클릭합니다.
- 메뉴에서 **삽입 > 필드**를 클릭합니다.
- 명령 창에 FIELD를 입력합니다.

MTEXT 명령



MTEXT 도면요소 내에서 여러 개의 열을 만들고 편집할 수 있습니다. 고정 위치 텍스트 편집기를 사용하여 너비가 동일하고 홈통(열 사이 공백)이 일관된 열을 추가하고 그리드를 사용하여 높이를 조정할 수 있습니다.

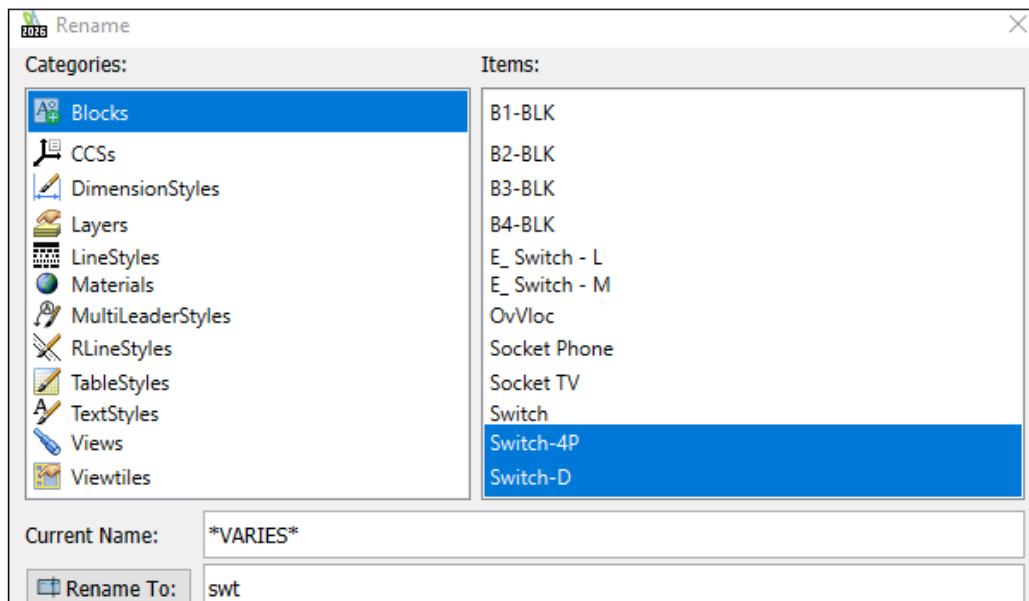
열은 다중 열 텍스트를 명확하게 구조화하고 읽기 쉬운 레이아웃으로 구성하는 데 도움이 되므로 복잡한 문서 또는 설계 노트에 유용합니다. 또한 도면 내에서 텍스트를 효율적으로 관리하여 사용 가능한 작업 공간을 최대화합니다.

MTEXT 명령을 사용하려면 다음을 수행합니다.

다음 중 하나를 수행합니다.

- 리본에서 **주석 달기 > 텍스트 > 노트**를 클릭합니다.
- 메뉴에서 **그리기 > 텍스트 > 노트**를 클릭합니다.
- 명령 창에 NOTE를 입력합니다.

RENAME 명령



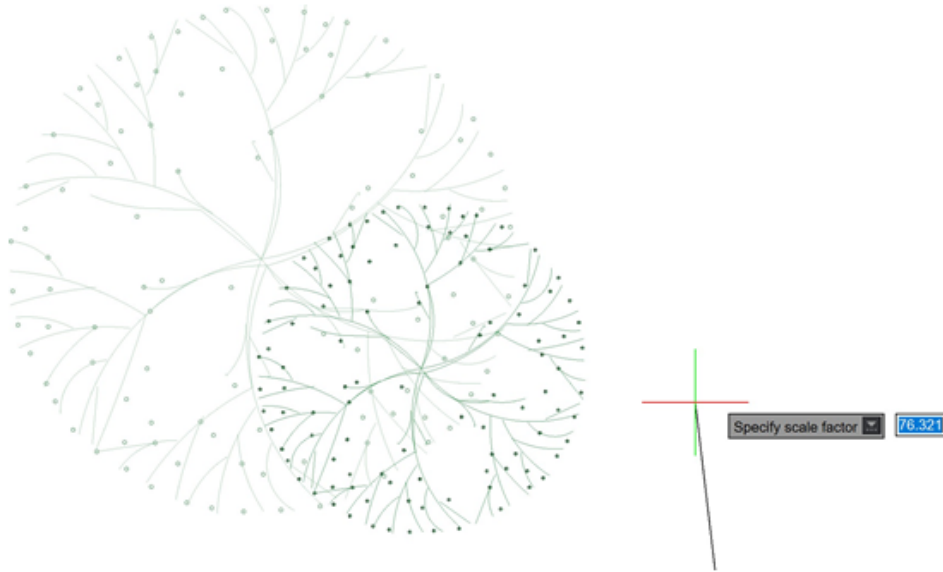
RENAME 명령은 와일드카드 문자를 지원하므로 여러 명명된 요소를 쉽게 찾아 이름을 바꿀 수 있습니다. 이름 바꾸기 대화 상자에서 일치하는 항목을 필터링하고 여러 개체의 이름을 보다 효율적으로 바꿀 수 있습니다.

RENAME 명령을 사용하려면 다음을 수행합니다.

다음 중 하나를 수행합니다.

- 메뉴에서 **형식 > 이름 바꾸기**를 클릭합니다.
- 명령 창에 **RENAME**를 입력합니다.

SCALE 명령으로 복사



SCALE 명령에 **복사** 옵션이 포함됩니다. 이 옵션을 사용하면 원본 도면요소를 보존하면서 축적된 복제품을 생성할 수 있습니다.

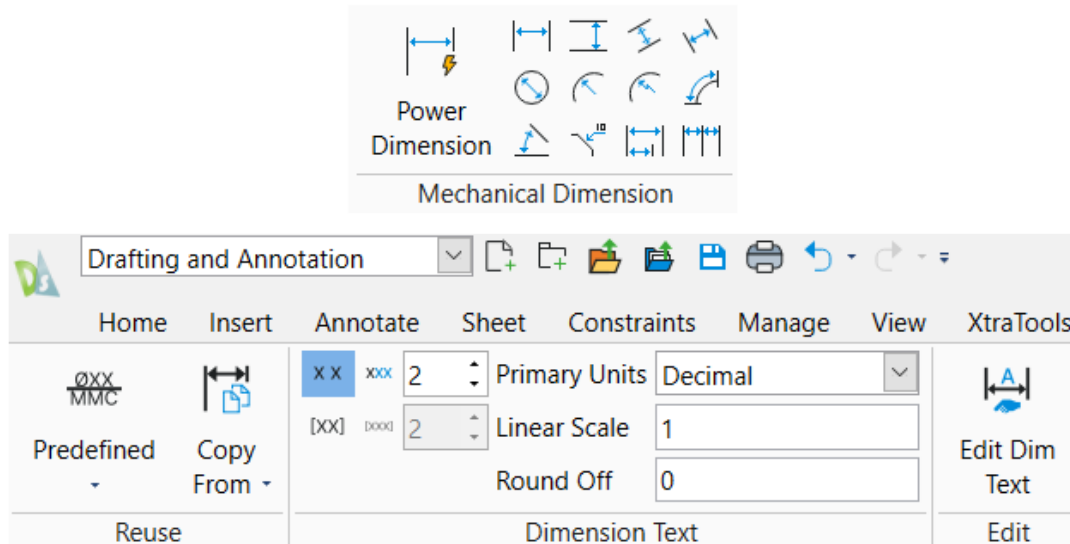
복사 옵션은 보다 간소화되고 효율적인 프로세스를 제공합니다. 이전에는 COPY 명령을 사용하여 SCALE 도면요소를 복사해야 했습니다.

SCALE 명령을 사용하려면 다음을 수행합니다.

다음 중 하나를 수행합니다.

- 리본에서 **홈 > 수정 > 배열**을 클릭합니다.
- 메뉴에서 **수정 > 배열**을 클릭합니다.
- 명령 창에 SCALE를 입력합니다.

파워 치수 도구(DraftSight Mechanical만 해당)



파워 치수 도구는 정밀한 치수를 작성할 수 있는 고급 및 효율적인 방법을 제공합니다. 선택한 지오메트리를 기반으로 적절한 치수 유형을 선택하여 기술 도면의 일관성과 정확성을 보장합니다.

파워 치수 도구:

- 선택한 개체에 가장 적합한 치수 유형을 자동으로 결정합니다.
- 선형, 반경, 각도 치수를 지원합니다.
- 보다 깨끗하고 읽기 쉬운 레이아웃을 위해 정렬 및 간격을 유지합니다.
- 수동 조정 및 재작업을 줄여 생산성을 향상시킵니다.

파워 치수 도구에 액세스하는 방법:

다음 중 하나를 수행합니다.

- 리본에서 **Mechanical** 주석 > 기계 치수를 클릭합니다.
- 메뉴에서 **Mechanical** 주석 > 기계 치수를 클릭합니다.
- AM_POWERDIMENSION 또는 AMPOWERDIM을 입력합니다.

파워 치수 상황별 리본 탭

파워 치수 상황별 리본 탭은 치수 워크플로를 향상시킵니다. 치수를 수정하고 정제하는 데 필요한 기본 도구에 빠르게 액세스할 수 있습니다.

다음 패널을 사용할 수 있습니다.

- **재사용** 미리 정의된 치수 텍스트를 적용하고, 기존 치수에서 속성을 복사하고, 치수 설정을 다른 치수로 내보내는 도구를 제공합니다.
- **치수 문자** 치수 문자 표시 여부, 정밀도, 서식 지정, 배율 조정 및 기본 및 대체 단위 반올림을 제어합니다.
- **편집** 선택한 치수를 편집할 수 있는 노트 서식 도구 모음을 표시합니다.

22

SOLIDWORKS Plastics

이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- [재질 데이터베이스](#)
- [성능](#)
- [열경화성 재질](#)
- [미충전 체적 플롯](#)
- [가스 빼기 해석](#)

SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional 및 SOLIDWORKS Plastics Premium은 SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium 및 SOLIDWORKS Ultimate와 함께 사용할 수 있는 별도 구매 제품입니다.

재질 데이터베이스

플라스틱 재질 데이터베이스가 재질 제조업체의 최신 데이터에 따라 업데이트되었습니다.

85개의 새로운 재질 등급이 추가되고, 12개의 등급이 업데이트되었으며, 50개의 폐기 등급이 데이터베이스에서 제거되었습니다.

제조업체	새 재질 등급 수
SABIC Specialties®	41
CHIMEI®	22
Roehm GmbH	16
Roehm America LLC	6

제조업체	업데이트된 재질 등급 수
SABIC Specialties®	12

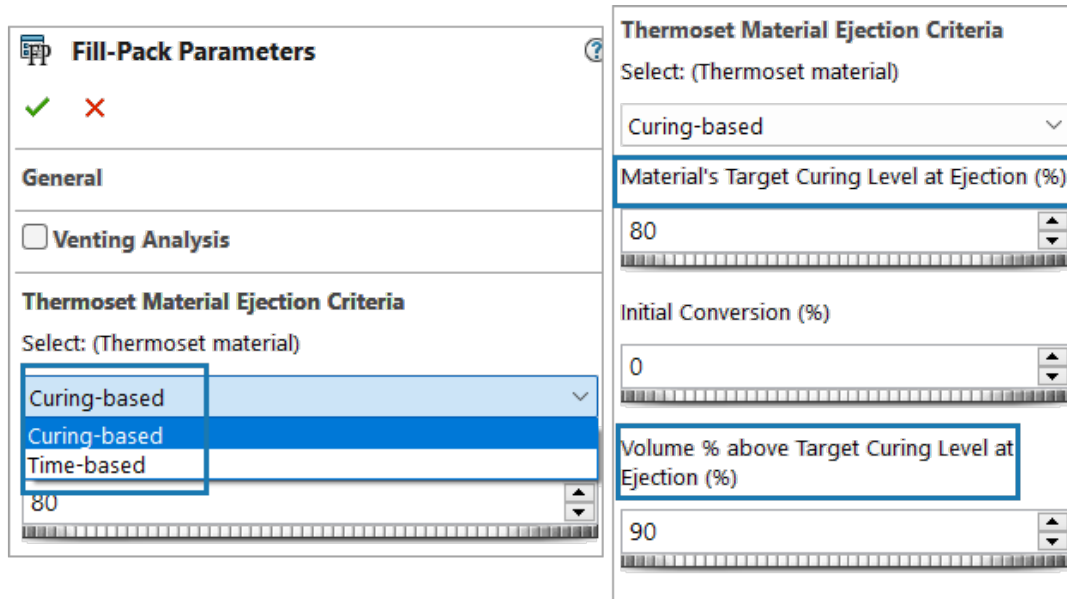
제조업체	제거된 재질 등급 수
Rohm GmbH 및 Company KG	27
Rohm 및 Haas	19
ICI	3
Mitsubishi Chemical®	1

성능

수식의 기본 시스템 해석 시 효율성이 향상되면 견고성과 정확성에 영향을 주지 않으면서 플라스틱 시뮬레이션의 솔루션 시간이 개선됩니다.

- 충전 시뮬레이션을 위한 최대 15% 빠른 솔루션
- 보압 시뮬레이션을 위한 최대 30% 빠른 솔루션
- 냉각 시뮬레이션을 위한 최대 25% 빠른 솔루션

열경화성 재질



열경화성 재질에 대한 사용자 인터페이스 파라미터 업데이트는 유용성을 개선하고 솔버 업데이트는 충전, 보압 및 변형 시뮬레이션의 정확도를 개선합니다.

시뮬레이션에서는 솔루션 정확도를 향상시키는 섬유 충전 열경화성 재질의 방향 효과를 고려합니다. 표에는 이름이 변경된 사용자 인터페이스 파라미터와 추가된 하나의 새 파라미터가 나열됩니다.

열경화성 재질 파라미터 - SOLIDWORKS Plastics 2025	열경화성 재질 파라미터 - SOLIDWORKS Plastics 2026
반응 제어 유형 • 변환 • 시간	열경화성 재질 취출 기준 • 경화 기반은 재질이 지정된 목표 경화 수준에 도달할 때까지 솔버가 경화 시뮬레이션을 계속 진행하도록 함으로써 경화 시간 결정 시 추측을 자제하도록 합니다. • 시간 기반은 열경화성 경화 시뮬레이션을 완료하기 위해 솔버가 특정 경화 시간을 설정합니다. 시뮬레이션을 실행한 후 결과를 검토하여 모델에서 달성한 중합 비율을 결정하고 경화 시간을 조정하여 프로세스를 줄이거나 늘릴 수 있습니다.
취출 변환 %	취출 시 재질의 목표 경화 수준 은 열경화성 재질이 경화 지점에 도달하는 경화 비율을 설정합니다. 이 때 점도는 무한해지고 유동 능력이 상실됩니다. 이 수준을 초과하는 경화는 유용하지 않으며 제조 주기 시간만 추가됩니다. 이러한 특성은

열경화성 재질 파라미터 - SOLIDWORKS Plastics 2025	열경화성 재질 파라미터 - SOLIDWORKS Plastics 2026
	일반적으로 재질 제조업체가 제공하는 특성화를 통해 정해지는 재질의 본질적 속성입니다.
	새 파라미터: 취출 시 목표 경화 수준 이상의 체적 % 은 취출 지점을 결정하는 임계값 체적 비율을 설정합니다. 기본 설정은 90%입니다. 즉, 플라스틱 체적의 90%가 목표 경화 수준에 도달하면 파트가 취출됩니다.

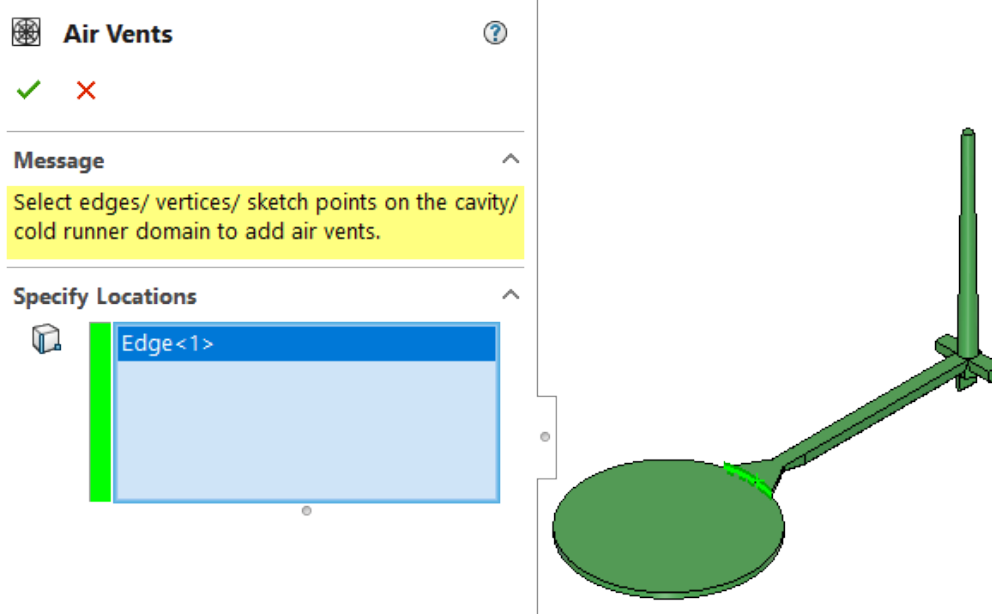
열경화성 관련 결과 - SOLIDWORKS Plastics 2025	열경화성 관련 결과 - SOLIDWORKS Plastics 2026
1. 충전 종료 시 경화 시간 2. 충전 종료 시 재질 반사 변환 3. 사후 충전 종료 시 경화 시간 4. 사후 충전 종료 시 재질 재활성화 변환	1. 경화 수준에 도달하는 시간 2. 충전 완료 시 재질의 경화 수준 3. 경화 수준에 도달하는 시간 4. 취출 시 재질의 경화 수준

미충전 체적 플롯

미성형 발생 시 충전 시뮬레이션에 새 결과 플롯인 **미충전 체적**을 사용할 수 있습니다.

미충전 체적 플롯은 미성형 발생으로 인해 미충전 상태인 모델의 영역을 시각화하는 데 도움이 됩니다.

가스 빼기 해석



모델 모서리에 **가스 빼기** 경계 조건을 지정할 수 있습니다.

이전 버전에서는 꼭지점에서만 가스 빼기 해석을 위해 가스 빼기를 지정할 수 있었습니다. 모서리 기반 가스 빼기를 추가하면 실제 금형 가스 빼기의 동작을 보다 현실적으로 포착할 수 있습니다. 캐비티 및 콜드 러너 시스템 도메인에 **가스 빼기** 경계 조건을 지정할 수 있습니다.

23

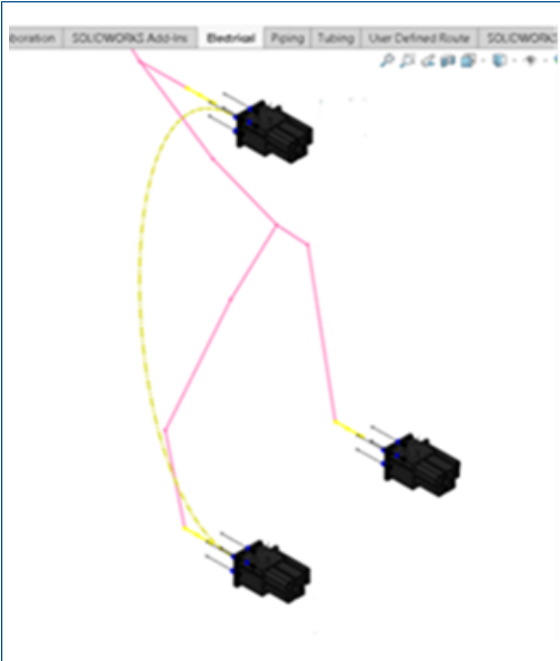
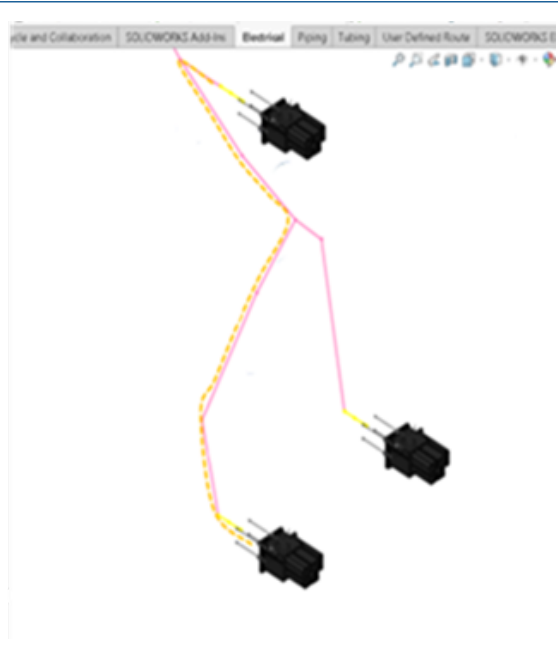
배관

이 장에서는 다음 내용이 설명됩니다:

- 라우팅 경로를 따르는 안내선 리디렉션
- 피복에 대한 즐겨찾기 목록 관리
- 커넥터 테이블 개선 사항
- 새로운 시트 형식으로 도면 축척 자동 조정

Routing은 SOLIDWORKS® Premium 및 SOLIDWORKS Ultimate에서 사용할 수 있습니다.

라우팅 경로를 따르는 안내선 리디렉션

	
끝 커넥터 사이의 가능한 가장 짧은 경로를 따라 자동으로 생성된 안내선	라우팅 경로를 따르는 안내선 리디렉션됨

자동 라우팅 PropertyManager에서 배관 경로를 따르는 안내선을 리디렉션할 수 있습니다. 안내선은 해당 끝 커넥터에 연결되는 가장 가까운 스케치 선분을 식별하고 그 경로를 따릅니다.

장점: 라우팅 경로를 따라 안내선을 리디렉션하면 다른 부품과의 간섭을 최소화하고 수동 조정을 줄여 라우팅을 더욱 빠르고 효율적으로 할 수 있습니다.

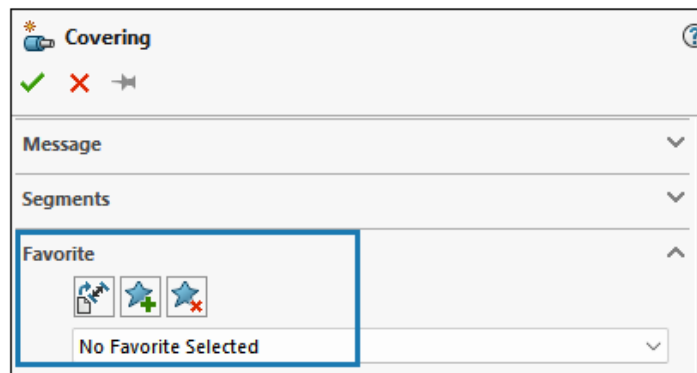
라우팅 경로를 따르는 안내선을 리디렉션하려면 다음을 수행합니다.

1. 적절한 끝 커넥터로 이어지는 2D 또는 3D 스케치를 작성합니다.
2. **도구 > Routing > 전기 > 라우팅 > 라우팅 자동**을 클릭합니다.
3. **라우팅 모드**에서 **가이드라인**을 선택합니다.
4. **라우팅 경로 따르기**를 선택합니다.

정확한 결과를 얻으려면 전선을 합치기 전에 **라우팅 경로 따르기**를 사용합니다.

5. 그래픽 영역에서 라우팅 경로로 사용할 스케치를 선택합니다.
선택한 스케치에 맞춰 정렬된 안내선의 미리보기가 그래픽 영역에 표시됩니다.
6. **마침**을 클릭합니다.
라우팅 경로를 나타내는 스케치가 FeatureManager® 디자인 트리에 **Routing_pathn**으로 나타납니다.
7. 를 클릭합니다.

피복에 대한 즐겨찾기 목록 관리



자주 사용하거나 표준화된 멀티 레이어 피복을 즐겨찾기로 저장하여 모델에서 재사용할 수 있습니다. 이렇게 하면 나중에 사용할 수 있도록 선호하는 피복 목록을 관리할 수 있습니다.

이러한 즐겨찾기는 다른 파이프 세그먼트 작업을 할 때 액세스할 수 있는 모든 피복 PropertyManager 파라미터를 저장합니다.

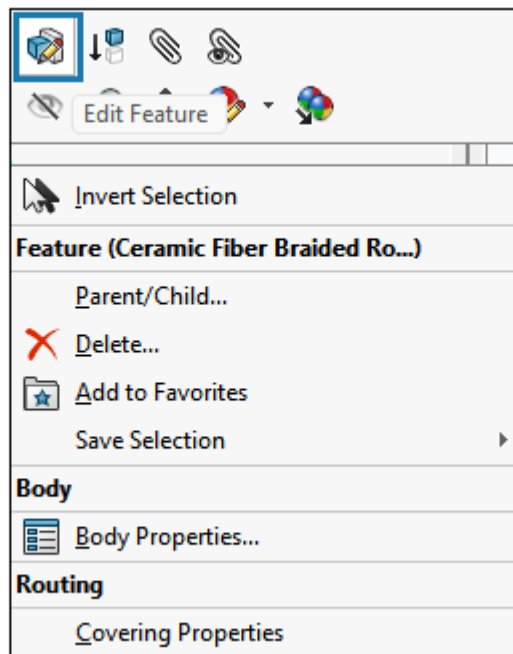
장점: 이 섹션은 일반적으로 사용되는 피복 스타일에 대한 빠른 액세스를 제공하므로 사용자의 효율성을 높이고 시간 관리를 개선하는 데 도움이 됩니다.

즐거찾기를 관리하려면 피복 대화 상자의 **즐거찾기** 섹션에서 다음 표에 설명된 옵션을 지정할 수 있습니다.

옵션	설명
 기본 적용/즐거찾기 제외	즐거찾기 선택안함과 기본 설정으로 되돌립니다.
 즐거찾기 추가	선택한 피복을 즐거찾기 목록에 추가합니다. 스타일을 추가하려면 를 클릭하고 이름을 입력한 다음 확인을 클릭합니다.
 즐거찾기 삭제.	선택한 즐거찾기를 삭제합니다.
즐거찾기 목록	저장된 즐거찾기 스타일을 선택할 수 있습니다.

파이핑 및 튜빙 피복에는 이것이 지원되지만 전기 피복에는 지원되지 않습니다.

피복 요소 편집



파이프 라우팅의 피복 요소를 직접 FeatureManager 디자인 트리에서 편집할 수 있습니다.

장점: 이 피처를 사용하면 클릭 수를 최소화하여 설계 프로세스가 간소화되므로 시간과 노력이 절감됩니다.

피복 요소를 편집하려면 다음을 수행합니다.

1. FeatureManager 디자인 트리에서 피복 요소를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.
2. **피쳐 편집**  을 선택합니다.
3. 피복 PropertyManager의 **피복 레이어** 섹션에서 필요한 파라미터를 정의합니다.
4. **적용**을 클릭합니다.

커넥터 테이블 개선 사항

더 직관적이고 효율적인 방법으로 커넥터 테이블을 삽입하고 관리할 수 있습니다.

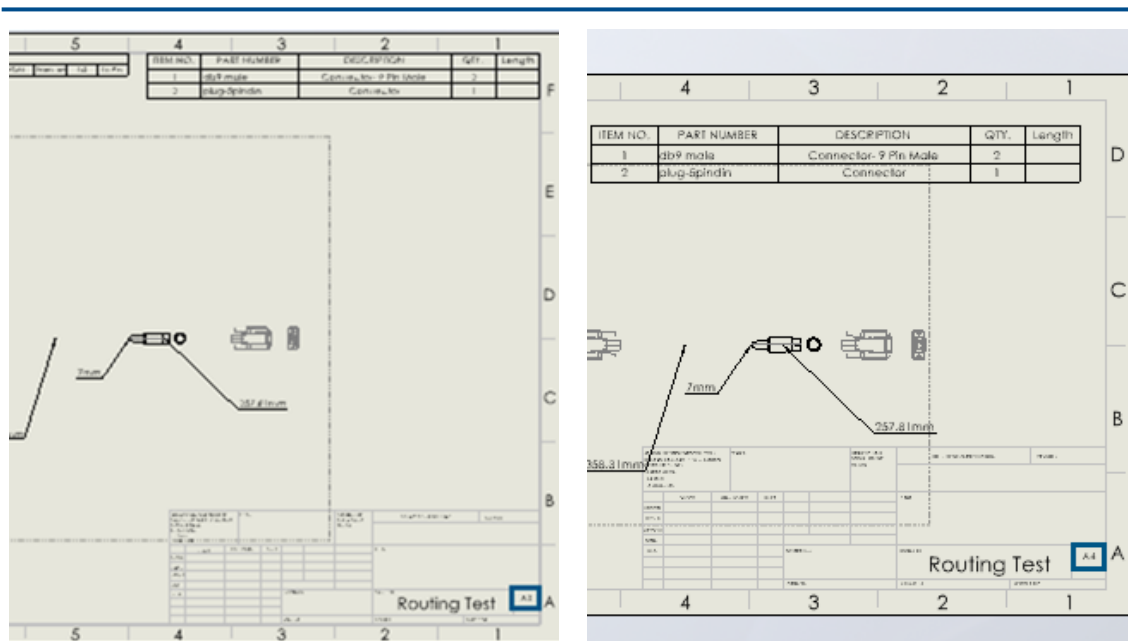
장점: 이와 같은 개선 사항 덕분에 커넥터 테이블 관리가 간소화됩니다. 정보를 제공하는 테이블 이름과 배치 선택 도구를 사용하면 커넥터를 정렬하는 데 소요되는 시간을 줄일 수 있습니다.

커넥터 테이블 PropertyManager는 커넥터 목록을 더 명확하게 보여줍니다. 이 목록은 각 커넥터에 대한 부품 참조를 표시하며 참조를 삽입할 때 오류를 줄이는 데 도움이 됩니다.

커넥터를 식별하기 위해 SOLIDWORKS Routing에는 커넥터 테이블 이름에 직접 부품 참조 정보가 포함되어 있습니다. **커넥터 테이블 1**과 같은 일반적인 이름을 사용하는 대신 업데이트된 명명은 **커넥터 테이블 3핀 <4>**와 같이 더 자세한 설명을 제공하는 형식을 따릅니다. 이 형식은 FeatureManager 디자인 트리에서 표시되는 것과 일치합니다. 이는 각 테이블을 해당 커넥터에 연결하는 데 도움이 됩니다.

이제 테이블을 하나씩 삽입할 필요가 없습니다. 여러 개의 커넥터 테이블을 한 번에 선택하여 삽입할 수 있습니다. PropertyManager에서 **Ctrl+클릭** 또는 **Shift+클릭**과 같은 다중 선택 바로 가기를 사용하면 됩니다. 목록에서 여러 개의 커넥터를 한 번에 제거할 수도 있습니다.

새로운 시트 형식으로 도면 축척 자동 조정



라우팅 어셈블리의 평면 도면

자동으로 새 시트 형식에 맞춰 배율이 조정된 동일한 전개된 도면

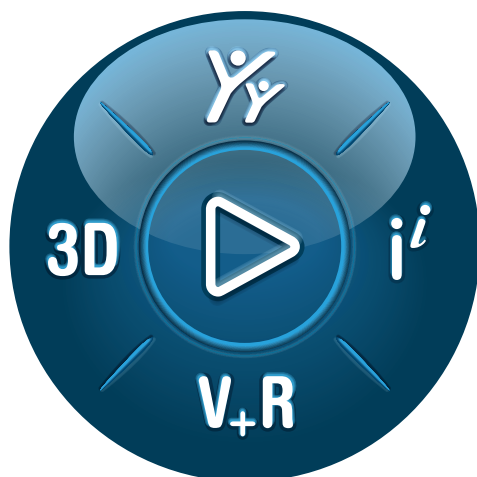
전개된 도면의 시트 형식 템플릿을 변경하면 각 요소가 새 시트 크기에 맞게 자동으로 배율 및 위치를 조정합니다.

예를 들어, 시트 형식이 **A3 가로 방향**에서 **A4 가로 방향**으로 변경되면 위의 표에 있는 도면이 중심을 유지합니다.

장점: 자동 축척을 통해 도면의 각 요소가 새 시트 형식에 맞게 조정되므로 시간이 절약되고 오류가 줄어듭니다.

자동 축척은 전개된 도면의 각 요소에 적용되며, 여기에는 다음과 같은 사항이 포함됩니다.

- 도면뷰
- 전기 테이블
- 주석
- 커넥터 블록



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' 3DEXPERIENCE platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: www.3ds.com

Europe/Middle East/Africa

Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific

Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas

Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

**Virtual Worlds
for Real Life**

