



NOVIDADES

SOLIDWORKS 2026



Índice

1 Boas-vindas ao SOLIDWORKS Design 2026	6
Principais aprimoramentos	7
Desempenho	7
Para obter mais informações	8
2 Usar o SOLIDWORKS na 3DEXPERIENCE Platform	9
Componentes do 3DEXPERIENCE no SOLIDWORKS	9
Tarefa de transição do 3DEXPERIENCE no Agendador de Tarefas do SOLIDWORKS	11
Vincular atributos de PLM às colunas da Lista de Materiais	14
3 Administração	15
Atualizações do SOLIDWORKS Rx	15
4 Fundamentos do SOLIDWORKS	17
Alterações nas opções do sistema	17
Aparências do SOLIDWORKS	19
Render with SOLIDWORKS Visualize do SOLIDWORKS	20
Renderizar com o SOLIDWORKS Visualize a partir do SOLIDWORKS	20
PropertyManager de renderização do SOLIDWORKS Visualize	20
Carregar modelos do SOLIDWORKS no SOLIDWORKS Visualize	22
Excluir equações para esboços e recursos	22
Application Programming Interface (API)	23
5 Interface do usuário	24
Ocultar e mostrar guias do Painel do Gerenciador	24
Visualizar mensagens ignoradas	25
Usabilidade	26
Filtros de seleção	26
Outros aprimoramentos na interface do usuário	27
6 Peças e recursos	28
Criar pontos de referência por valores XYZ	28
Sair dos processos de peça com a tecla Esc	29
Selecionar corpos e recursos de peças multicorpos	30
Usar um sistema de coordenadas para definir uma caixa delimitadora	32
7 Chapa metálica	34
Condições iniciais do Flange-base	34

8 Sistema de estrutura e soldagens	36
Acessar as propriedades da lista de corte em Propriedades do arquivo	36
Tratamentos de canto aprimorados	37
9 Montagens	39
Especificar requisitos de reconstrução para alterações cosméticas	39
10 Detalhamento e desenhos	41
Adicionar quebras às linhas de dimensão ao redor do texto de dimensão	41
Geração automática de desenho (BETA): Vistas de seção e chamadas de furo	42
Especificar texto e símbolos em intervalos de símbolos de tolerância geométrica	42
Uso de linhas magnéticas para alinhar anotações	43
Uso de indicadores com símbolos de acabamento de superfície	44
11 Configurações	45
Tabelas de configuração e Usabilidade das tabelas de estado de exibição	45
Dividir configurações em arquivos individuais	47
12 Importar/exportar	49
Identificadores de face e aresta durante a importação	49
13 SOLIDWORKS PDM	50
Arquivar fluxos de trabalho	51
Acesso à pasta de nível inferior	52
Ferramenta de atualização de versão de arquivo	52
Desativar acionadores personalizados antes da atualização do banco de dados	54
BOM nomeada e Detalhes do arquivo no Web2 Client	54
Padrão de criptografia de dados	55
Suporte ao Protocolo de Autenticação Kerberos do Windows	55
Opções de tarefa de conversão	55
Sincronização automática de vistas do vault	57
Fazer login com a Autenticação do Windows em Web2	58
14 SOLIDWORKS Manage	59
Listas de numeração	60
Caixa de diálogo Propriedades de lista de corte	60
Definir lista de numeração	62
Usar uma Lista de numeração em um objeto de documento	63
Modelos e desenhos vinculados	63
Aplicar um número a um arquivo do SOLIDWORKS	65
Visualizar arquivos relacionados	65
Acessar Folhas de horas pelo Targeted Web Client	66
Conceder acesso de objetos raiz a usuários ou grupos	66
Excluir novos usuários de grupos	67

Atualizações seguras do banco de dados com uma senha SQL	68
Definir a Data final de uma tarefa	68
Incluir tarefas em espera	69
Visualizar Detalhes da tarefa com a Ferramenta de Planejamento de capacidade	70
Módulo Relatórios no Plenary Web Client	70
Criação de links para o Desktop Client	71
BOM simples somente para filhos	71
Definir uma condição de acesso do usuário	71
Condições de saída de processamento	71
Acionadores de eventos da API de mensagens	71
15 SOLIDWORKS Simulation	72
Forças aplicadas nas vigas	72
Estudos de flambagem	73
Exibição de deformações angulares	74
Carga remota distribuída em arestas de casca	75
Atualizações de licenciamento	75
Melhoria de desempenho para estudos com conectores	76
Forças do conector de pino	77
Suporte de massa remota para análise de espectro de resposta	78
Definições de cascas	79
Interface de usuário	79
16 SOLIDWORKS Visualize	81
Suporte para hardware AMD no modo de renderização rápida Stellar	81
Suporte a DSPBR no SOLIDWORKS	82
17 SOLIDWORKS CAM	84
Chanfros de quebra de barra para materiais em caminhos de ferramenta de torneamento	84
Criar chanfros de quebra de barra	87
Parâmetros do alojamento da pinça	88
18 SOLIDWORKS Composer	89
Opções de template de nome de arquivo para Workshops	89
Vários formatos de imagem para gerar vídeos	90
Formatos de arquivo de imagem PNG e TIFF	91
19 SOLIDWORKS Design Electrical	92
Gerenciamento de cabo	92
Filtragem avançada no painel Filtros	93
Recursos adicionais para produtividade do Gerenciamento de cabos	93
Ocultar classes do sistema	94
Rotear fios selecionados separadamente	95
Inserção dinâmica de conector	96
Caixa de diálogo Selecionar circuitos para desenhar	96
Atualizar e Substituir dados de Projeto	97

20 SOLIDWORKS MBD	98
Filtrar o DimXpertManager	98
21 DraftSight.....	99
Desempenho	99
Guia Página inicial (somente DraftSight Premium).....	100
Otimização da faixa de opções	101
Guia da faixa de opções Powertools (somente DraftSight Premium).....	102
Faixa de opções contextual para gradientes e padrões	103
Manipulação do ViewTiles (somente DraftSight Premium)	104
Controles do ViewTiles	104
Janelas de documento flutuantes (somente DraftSight Premium)	105
Imagens ECW	105
Personalização do ícone CCS	106
Livros de cores (somente DraftSight Premium)	107
Arquivos de configuração de impressão PCX (somente DraftSight Premium)	108
Gerenciar referências externas ausentes	109
Inserir a coluna Fórmula na extração de dados	110
Expressões Diesel	111
Comando MTEXT	112
Comando RENAME	113
Copiar com o comando SCALE	114
Ferramenta de dimensionamento avançado (somente DraftSight Mechanical)	115
Guia da faixa de opções contextual de Dimensionamento avançado	115
22 SOLIDWORKS Plastics	117
Banco de dados de materiais	117
Desempenho	118
Material termofixo	119
Plotagem de volume não preenchido	120
Análise de ventilação	121
23 Rota	122
Redirecionar diretrizes para seguir um caminho de rota	122
Gerenciar uma lista de favoritos para coberturas	123
Editar o Elemento de cobertura	124
Melhorias na tabela de conectores:	125
Dimensionar desenhos automaticamente para novos formatos de folha	126

1

Boas-vindas ao SOLIDWORKS Design 2026

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Principais aprimoramentos**
- **Desempenho**
- **Para obter mais informações**



O SOLIDWORKS Design® 2026 contém aprimoramentos orientados ao usuário que ajudam a simplificar e acelerar seus processos de desenvolvimento de produtos, desde o conceito até a fabricação:

- Acelere o tempo de lançamento no mercado com colaboração aprimorada e gerenciamento de dados
- Simplifique fluxos de trabalho para peças, montagens, desenhos, MBD, roteamento elétrico e de tubulação, colaboração ECAD-MCAD e renderização
- Tenha mais efetividade no trabalho com melhorias de importação/exportação, experiência do usuário e desempenho
- Simplifique os fluxos de trabalho de desenho com precisão e clareza com as atualizações do DraftSight®
- Aumente a eficiência dos dados com as atualizações do SOLIDWORKS PDM
- Garanta o desempenho e a precisão com as atualizações do SOLIDWORKS Simulation
- Simplifique o projeto elétrico com o SOLIDWORKS Design Electrical Schematic

- Continue projetando em qualquer lugar com o que há de mais recente em desenvolvimento de produtos baseados em navegador na **3DEXPERIENCE®** platform

Este documento cobre todas as melhorias que afetam a forma como interage com a **3DEXPERIENCE** platform. Isso inclui as duas versões conectadas à plataforma do SOLIDWORKS – SOLIDWORKS Design CC e SOLIDWORKS Design com o suplemento **3DEXPERIENCE** (Design with SOLIDWORKS). Ele também inclui outros aplicativos que podem se conectar à plataforma, como o DraftSight.

Principais aprimoramentos

As principais melhorias do SOLIDWORKS® 2026 oferecem aprimoramentos aos produtos existentes e novos recursos inovadores.

Fundamentos	Aparências do SOLIDWORKS na página 19
Peças e recursos	Criar pontos de referência por valores XYZ na página 28
Sistema de estrutura e soldagens	Tratamentos de canto aprimorados na página 37
Detalhamento e desenhos	Vincular atributos de PLM às colunas da Lista de Materiais na página 14 Geração automática de desenho (BETA): Vistas de seção e chamadas de furo na página 42
Configurações	Dividir configurações em arquivos individuais na página 47
Importar/exportar	Selecionar corpos e recursos de peças multicorpos na página 30

Desempenho

O SOLIDWORKS® 2026 melhora o desempenho de ferramentas e fluxos de trabalho específicos.

Alguns destaques das melhorias no desempenho e no fluxo de trabalho são:

SOLIDWORKS Simulation

O tempo de solução para estudos de simulação com conectores que suportam acoplamento distribuído foi melhorado.

DraftSight

O desempenho do DraftSight foi aprimorado com a alternância entre operações de folhas, zoom e panorâmica e tempos de abertura de arquivos.

Quando você muda para uma folha, o desempenho tem melhora de 66% em média. A troca de uma folha pelo modelo é melhorada em 78%. Esses aprimoramentos foram medidos em várias configurações de hardware, desde configurações de baixo nível até computadores de alto desempenho, beneficiando os usuários independentemente do tipo de sistema em que estejam trabalhando.

O desempenho do zoom é melhorado em até 55% em certos casos, e o desempenho do panorama é aumentado em cerca de 38%.

A abertura de arquivos é 10% mais rápida. Isso reduz o tempo de espera e maximiza o tempo que você pode dedicar ao seu trabalho.

Para obter mais informações

Use os seguintes recursos para saber mais sobre o SOLIDWORKS:

Novidades em PDF e HTML Este manual está disponível nos formatos PDF e HTML. Clique em:

-  > **Novidades > PDF**
-  > **Novidades > HTML**

Novidades interativas No SOLIDWORKS,  aparece ao lado dos novos itens de menu e dos títulos de PropertyManagers novos e significativamente melhorados. Clique em  para exibir o tópico neste guia que descreve o aprimoramento.

Para ativar as Novidades interativas, clique em  > **Novidades > Interativas**.

Ajuda on-line Apresenta uma cobertura completa dos nossos produtos, incluindo detalhes sobre a interface do usuário e exemplos.

Fórum do usuário SOLIDWORKS Contém publicações da comunidade de usuários do SOLIDWORKS da plataforma **3DEXPERIENCE®** (necessário fazer login).

Notas da versão Fornece informações sobre as mais recentes modificações aos nossos produtos, incluindo as alterações ao manual *Novidades*, ajuda on-line e outros documentos.

Avisos legais Os Avisos legais do SOLIDWORKS estão disponíveis **on-line**.

2

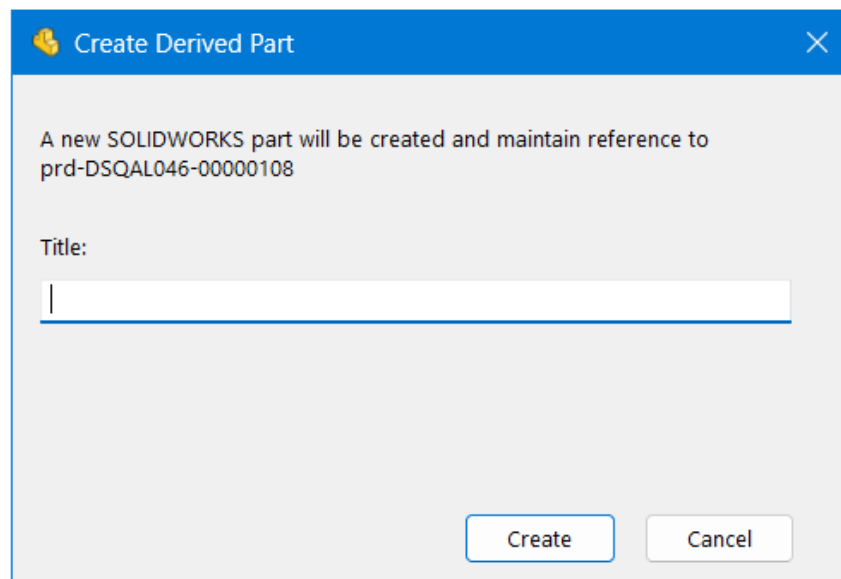
Usar o SOLIDWORKS na 3DEXPERIENCE Platform

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Componentes do 3DEXPERIENCE no SOLIDWORKS**
- **Tarefa de transição do 3DEXPERIENCE no Agendador de Tarefas do SOLIDWORKS**
- **Vincular atributos de PLM às colunas da Lista de Materiais**

Este capítulo aborda todos os aprimoramentos que afetam a maneira como você usa o SOLIDWORKS® com a **3DEXPERIENCE®** platform. A menos que indicado de outra forma, as entradas deste capítulo estão disponíveis tanto no SOLIDWORKS Design CC quanto no SOLIDWORKS Design com o suplemento **3DEXPERIENCE** (Design with SOLIDWORKS).

Componentes do 3DEXPERIENCE no SOLIDWORKS



O fluxo de trabalho para lidar com componentes do **3DEXPERIENCE** no SOLIDWORKS é otimizado.

Inserir componentes do 3DEXPERIENCE em montagens do SOLIDWORKS

2025	2026
Uma caixa de diálogo solicita que você insira o componente como um componente do 3DEXPERIENCE ou crie uma nova peça derivada do SOLIDWORKS.	O software insere o componente como um componente do 3DEXPERIENCE . Nenhuma caixa de diálogo é aberta.

Criar peças derivadas em montagens do SOLIDWORKS

Depois de inserir um componente do **3DEXPERIENCE** em uma montagem do SOLIDWORKS na árvore de projeto do FeatureManager®, você pode clicar com o botão direito do mouse no componente e selecionar **Criar peça derivada**.

2025	2026
A caixa de diálogo Nome do novo documento é exibida.	A caixa de diálogo Criar peça derivada é exibida.
Durante o fluxo de trabalho, a caixa de diálogo Salvar no 3DEXPERIENCE é exibida.	A caixa de diálogo Salvar no 3DEXPERIENCE não é mais exibida. Após criar a peça derivada, você pode salvar no 3DEXPERIENCE platform sempre que quiser.

Editar componentes do 3DEXPERIENCE em montagens do SOLIDWORKS

Clique com o botão direito do mouse em um componente do **3DEXPERIENCE** inserido na árvore de projetos do FeatureManager da montagem e clique em **Editar peça**.

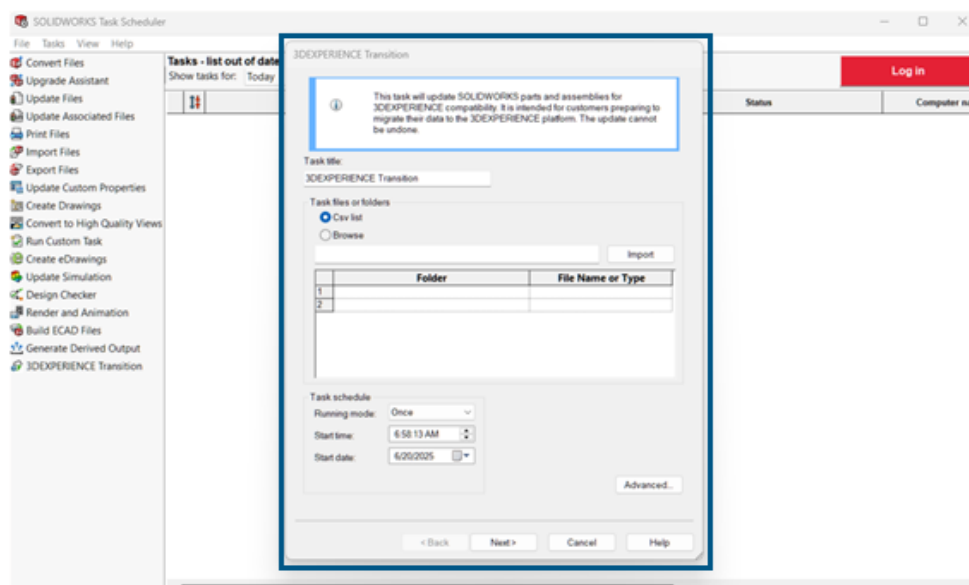
2025	2026
É possível editar o componente, mas não é possível salvar as alterações.	A caixa de diálogo Criar peça derivada é exibida. Você pode criar a peça derivada e fazer alterações nela.

Abrir um componente do 3DEXPERIENCE no SOLIDWORKS

2025	2026
É possível abrir, visualizar e editar o componente, mas não é possível salvar as alterações. O software avisa que não é possível salvar as alterações, mas apenas quando você tentar salvar o componente.	Ao abrir o componente, não é possível editá-lo. Todas as ferramentas que possam modificar o modelo não estarão disponíveis. Uma barra de mensagens notifica que o documento é somente para exibição. Você ainda pode usar comandos que não modificam o modelo, como Medida, Girar, Panorama ou Zoom. Na mensagem ou no CommandManager, clique em Criar peça derivada para abrir uma peça derivada do SOLIDWORKS e

2025	2026
	inserir o componente do 3DEXPERIENCE nessa peça.

Tarefa de transição do 3DEXPERIENCE no Agendador de Tarefas do SOLIDWORKS



A Tarefa de transição do **3DEXPERIENCE** permite que você atualize arquivos do SOLIDWORKS para compatibilidade com a **3DEXPERIENCE** platform. A Tarefa de transição do **3DEXPERIENCE** funciona da mesma forma que a Tarefa de compatibilidade do **3DEXPERIENCE**, mas ela pode usar um arquivo **.csv** para selecionar o conteúdo do seu computador e executar macros.

A Tarefa de transição do **3DEXPERIENCE** substitui a Tarefa de compatibilidade do **3DEXPERIENCE**.

Benefícios: Você pode economizar tempo usando **.csv** arquivos para adicionar conteúdo à tarefa.

Com a Tarefa de transição do **3DEXPERIENCE**, você pode:

- Atualizar os arquivos sem ativar a compatibilidade do **3DEXPERIENCE** salvando-os em uma versão atual.
- Atualizar propriedades personalizadas.
- Adicionar marcas de reconstrução.
- Adicionar marcas de dados de exibição.

Criar uma tarefa de transição do 3DEXPERIENCE

Para criar uma tarefa de transição do 3DEXPERIENCE:

1. No Agendador de Tarefas do SOLIDWORKS, clique em **Transição do 3DEXPERIENCE**.
2. Em **Título da tarefa**, crie um nome para a tarefa.
3. Em **Arquivos de tarefa ou pastas**, selecione o conteúdo que deseja atualizar seguindo um destes procedimentos:
 - Procure um arquivo ou pasta a ser adicionado a **Arquivos de tarefa ou pastas**.
 - Importar um **.csv** arquivo que especifica o conteúdo a ser adicionado a **Arquivos de tarefa ou pastas**.

O formato do arquivo **.csv** é *path, filename*. Por exemplo, para adicionar clamp.sldprt e bracket.sldprt, escreva:

- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"
- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldprt"

4. Execute a tarefa imediatamente ou agende-a.
5. Clique em **Avançar**.
6. Na caixa de diálogo Opções, especifique as opções:

Opção	Descrição
Opção de configuração	Salva somente a configuração ativa ou ativa todas as configurações antes de salvar. Ativar todas as configurações antes de salvar pode adicionar um tempo considerável à tarefa.
Compatibilidade com o 3DEXPERIENCE	Atualiza o conteúdo do SOLIDWORKS para compatibilidade com a 3DEXPERIENCE platform. Consulte Compatibilidade com 3DEXPERIENCE e Opções de integração com o 3DEXPERIENCE.
Configurações de atualização do arquivo	• Atualizar propriedades personalizadas. • Adiciona marca de reconstrução a todas as configurações. • Adiciona marca de dados de exibição a todas as configurações.

Opção	Descrição
	Adicionar marca de dados de exibição a todas as configurações não estará disponível se você tiver selecionado Compatibilidade com o 3DEXPERIENCE.
Arquivos de backup	Especifica o local para fazer backup dos arquivos atualizados.

7. **Opcional:** Selecione a macro a ser executada nos arquivos.
8. Clique em **Concluir**.

Executar uma macro com a Tarefa de transição do 3DEXPERIENCE

Para executar uma macro com a Tarefa de transição do 3DEXPERIENCE:

1. Na Tarefa de transição do **3DEXPERIENCE**, selecione os arquivos nos quais deseja executar a macro.
 - a. Clique em **Avançar**.
2. Na caixa de diálogo Opções, em **Ações personalizadas**, selecione **Executar macro**.
3. Procure uma macro do SOLIDWORKS (.swp).
4. Clique em **Concluir**.

A macro é exibida no Agendador de Tarefas com o título definido para a tarefa.

Amostra de Macro do SOLIDWORKS

Para testar essa funcionalidade, você pode colar o seguinte texto em uma macro do SOLIDWORKS (.swp).

Esta macro de exemplo adiciona uma propriedade chamada "Olá" com um valor de "Olá, mundo" a qualquer peça, montagem ou desenho na lista de arquivos de tarefa.

- Para peças e montagens, ele adiciona uma propriedade específica da configuração às configurações ativas.
- Para desenhos, ele adiciona uma propriedade personalizada, pois os desenhos não contêm configurações.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long
```

```
Sub main()
```

```
Set swApp = Application.SldWorks
Set swModel = swApp.ActiveDoc
```

```

If swModel Is Nothing Then
    ' If no model is currently loaded, then exit
    Exit Sub
End If
If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

    ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
    configuration for a Part or Assembly

    Set config = swModel.GetActiveConfiguration
    Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

    lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

Else

    ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

    Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
    lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

End If

End Sub

```

Vincular atributos de PLM às colunas da Lista de Materiais

Usuários do **3DEXPERIENCE** podem vincular atributos PLM a colunas de lista de materiais (BOM) que são atualizadas automaticamente quando você se conecta à plataforma.

Benefícios: Ao migrar dados para o **3DEXPERIENCE** platform, você pode vincular diretamente uma BOM aos atributos da plataforma.

Para Vincular atributos de PLM às colunas da lista de materiais:

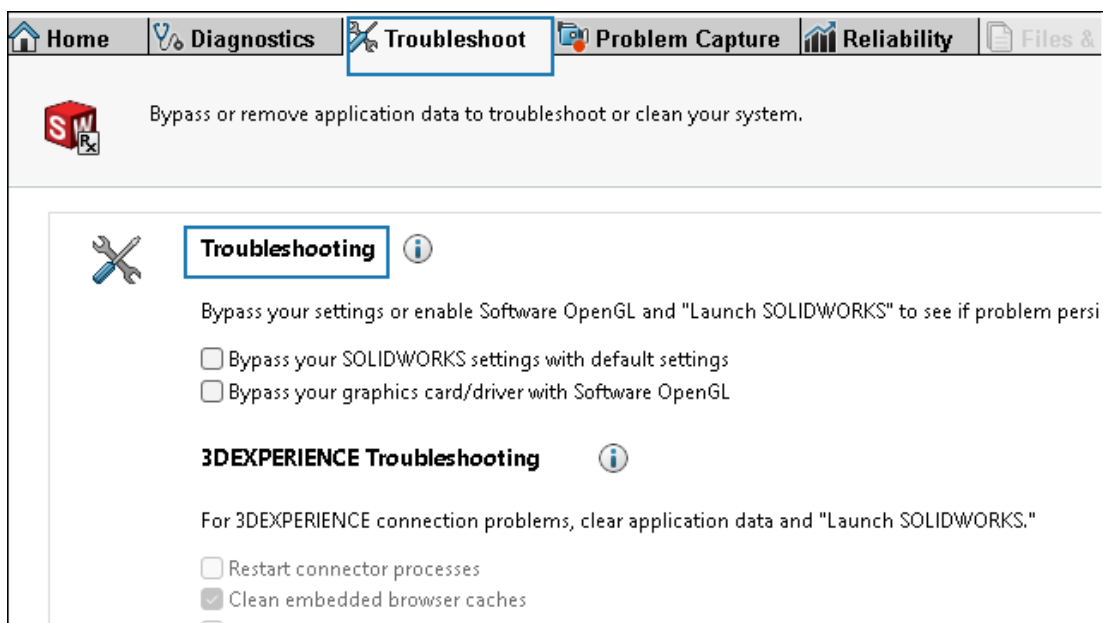
1. Clique duas vezes na parte superior de uma coluna da BOM, acima do cabeçalho da coluna.
2. Em **Tipo de coluna**, selecione **Atributos de PLM**.
3. Em **Nome da propriedade**, selecione um atributo.

Quando você está no modo offline, dois asteriscos (**) são exibidos em colunas que se vinculam aos atributos PLM, indicando que a propriedade não está atualizada. Quando você se conecta à **3DEXPERIENCE** platform, o SOLIDWORKS Design atualiza automaticamente a propriedade.

3

Administração

Atualizações do SOLIDWORKS Rx



O SOLIDWORKS Rx é mais fácil de usar e organiza sua funcionalidade de maneira mais lógica.

A guia **Solução de problemas** contém a funcionalidade anteriormente localizada em **Manutenção do sistema** e **Início > Modos de segurança**.

Além disso, a ferramenta **Captura de problemas** gera conteúdo .zip idêntico, independentemente de você selecionar **SOLIDWORKS** ou **MONITOR** como origem.

No SOLIDWORKS® Design CC, você pode abrir o SOLIDWORKS Rx no menu **Iniciar**. O SOLIDWORKS Rx inclui uma guia **Benchmark** para avaliações de desempenho.

Os usuários do **3DEXPERIENCE**® têm opções adicionais de solução de problemas. Se você encontrar qualquer problema de login ao se conectar ao **3DEXPERIENCE**, poderá redefinir a conexão:

1. **Fechar Processos do conector.** Fecha os processos do conector `ENOPLMCSAClient.exe` e `EdmServerV6.exe` e reinicia a conexão com o **3DEXPERIENCE**.

2. **Limpar caches do navegador incorporado.** Limpa o cache do SOLIDWORKS Chromium Embedded Framework (CEF) (%temp%\swcefcache) e o WebView2 (%temp%\DSTempWebview2) usado pela caixa de diálogo de login e pelo Painel de tarefas do **3DEXPERIENCE**.
3. **Limpar o diretório temporário do 3DEXPERIENCE.** Limpa as configurações e os dados em cache, usados pelo SOLIDWORKS e outros aplicativos do **3DEXPERIENCE** para personalizar e acelerar as interações com o **3DEXPERIENCE** platform. O diretório temporário está localizado em %localappdata%\DassaultSystemes\CATTemp.

4

Fundamentos do SOLIDWORKS

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Alterações nas opções do sistema**
- **Aparências do SOLIDWORKS**
- **Render with SOLIDWORKS Visualize do SOLIDWORKS**
- **Excluir equações para esboços e recursos**
- **Application Programming Interface (API)**

Alterações nas opções do sistema

As seguintes opções foram adicionadas, alteradas ou removidas do software.

Opções do sistema

Opção	Descrição	Acesso
Marcar a montagem como modificada quando forem feitas alterações cosméticas nos documentos referenciados	Especifica se uma reconstrução é necessária para alterações não essenciais.	Desempenho
Desempenho aprimorado de gráficos (requer a reinicialização do SOLIDWORKS Design)	Necessário para que o SOLIDWORKS Design use o modelo DSPBR.	Desempenho

Opção	Descrição	Acesso
DSPBR (Renderização baseada em física da Dassault Systèmes)	Renderiza modelos com aparências do DSPBR. Essas aparências são consistentes com o SOLIDWORKS Visualize e o 3DEXPERIENCE platform e resultam em visuais mais realistas. Quando selecionado, o PropertyManager de Aparências inclui uma guia DSPBR. Essa aba garante a conversão direta de material para material. Todos os parâmetros do SOLIDWORKS são associados diretamente ao Visualize.	Exibir
Aparências legadas	Usa a funcionalidade de renderização mais antiga anterior ao SOLIDWORKS Design 2026.	Exibir
Mostrar ícone de mensagens na barra de status	Quando selecionado, permite acessar rapidamente as mensagens ignoradas da barra de status.	Mensagens/Erros/Avisos > Mensagens ignoradas

Aparências do SOLIDWORKS



Legacy

DSPBR

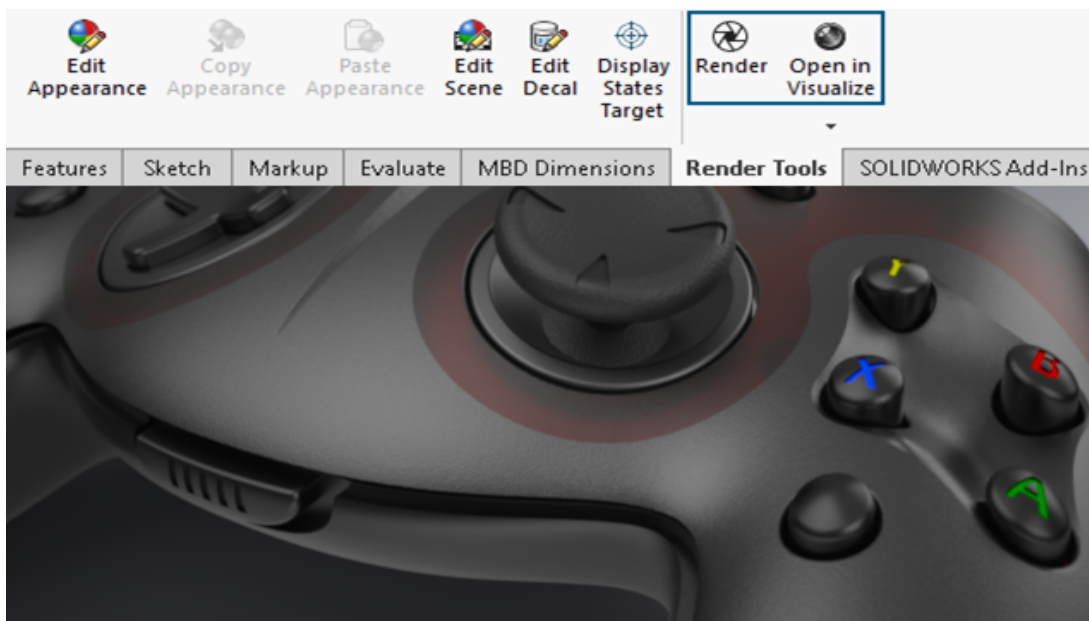
Você pode usar uma biblioteca mais extensa de aparências no SOLIDWORKS® por meio do Modelo de sombreamento corporativo de PBR (DSPBR) da Dassault Systèmes. Essas aparências são consistentes com o SOLIDWORKS Visualize e o **3DEXPERIENCE** platform e resultam em visuais mais realistas.

É possível renderizar aparências com DSPBR, que está disponível quando você:

- Seleciona **Desempenho aprimorado de gráficos (requer a reinicialização do SOLIDWORKS Design)** em **Ferramentas > Opções > Opções do sistema > Desempenho**
- Seleciona **DSPBR (Renderização baseada em física da Dassault Systèmes)** em **Estilo visual de aparência** em **Ferramentas > Opções > Opções do sistema > Exibição**
- Ativa **Gráficos do RealView** 

O modelo de iluminação de renderização inclui alto intervalo dinâmico e iluminação baseada em imagem para representações de iluminação mais fisicamente corretas.

Render with SOLIDWORKS Visualize do SOLIDWORKS



Se você tiver uma instalação licenciada do SOLIDWORKS Visualize, poderá usá-lo para gerar renderizações finais fotorrealistas de alta qualidade a partir do SOLIDWORKS utilizando o SOLIDWORKS Visualize.

O CommandManager RenderTools inclui as seguintes ferramentas.

	Renderizar	Gera renderizações de alta qualidade a partir do SOLIDWORKS usando o PropertyManager de Renderização do SOLIDWORKS Visualize.
	Abrir no Visualize	Especifica as opções que carregam um modelo do SOLIDWORKS no Visualize.

Renderizar com o SOLIDWORKS Visualize a partir do SOLIDWORKS

Para renderizar com o SOLIDWORKS Visualize a partir do SOLIDWORKS

1. No CommandManager, clique em **Renderizar**  (guia Ferramentas de renderização) ou **Ferramentas de renderização > Renderizar**.
2. Especifique as opções no PropertyManager e clique em .

PropertyManager de renderização do SOLIDWORKS Visualize

Você pode usar este PropertyManager para especificar configurações para renderizações finais.

Para abrir este PropertyManager:

1. No CommandManager, clique em **Renderizar**  (guia Ferramentas de renderização) ou **Renderizar** (barra de ferramentas de Ferramentas de renderização).

Configurações da imagem de saída

	Nome de arquivo	Especifica o nome do modelo.
	Pasta de saída	Especifica o local do modelo.

Mídia

Formato	Especifica o formato de saída da renderização.
Incluir alfa	Especifica se o canal alfa deve ser adicionado (para preservar a transparência) na renderização final (RGB ou RGBA).

Tamanho

	Predefinições	Lista as taxas de proporção padrão para a câmera de renderização.
	Paisagem/Retrato	Especifica uma orientação horizontal ou vertical para a câmera de renderização.
	Largura/Altura	Especifica uma taxa de proporção personalizada para a câmera de renderização.

Qualidade

Especifica o número de passagens de renderização.

Qualidade	Número de passagens de renderização
Baixo	50
Médio	100

Qualidade	Número de passagens de renderização
Alta	500

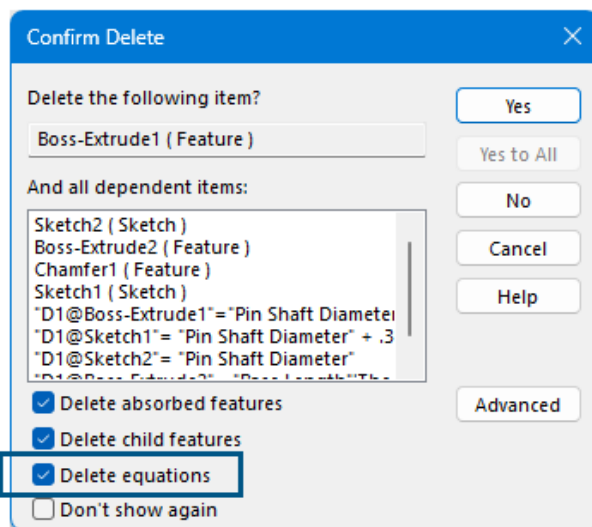
Carregar modelos do SOLIDWORKS no SOLIDWORKS Visualize

Você pode carregar modelos do SOLIDWORKS diretamente no Visualize e ajustá-los ainda mais usando a funcionalidade Visualizar.

Para carregar modelos do SOLIDWORKS no SOLIDWORKS Visualize:

1. No CommandManager, clique em **Abrir no Visualize** (ícone de renderização) ou **Ferramentas de renderização > Abrir no Visualize**.
2. Selecione as opções:
 - **Agrupar por aparência** (ícone de renderização). Abre o modelo do SOLIDWORKS no Visualize, agrupando todas as peças com base nas aparências do SOLIDWORKS que você aplicou a elas.
 - **Agrupar por peça** (ícone de pasta). Abre o modelo do SOLIDWORKS no Visualize, agrupando todas as peças com base nos componentes do SOLIDWORKS.
 - **Importar com opções** (ícone de engrenagem). Importa o modelo do SOLIDWORKS no Visualize, onde você pode escolher as opções de importação.

Excluir equações para esboços e recursos



Para esboços e recursos com equações, se você excluir o esboço ou recurso, poderá excluir a equação diretamente da caixa de diálogo Confirmar exclusão. Anteriormente era necessário excluir manualmente a equação usando a caixa de diálogo Equações, Variáveis globais e Dimensões.

Benefícios: Você tem mais controle sobre como a exclusão de esboços ou recursos afeta equações relacionadas. Isso ajuda a manter ou limpar o modelo conforme necessário.

Essa funcionalidade se aplica apenas a peças.

Ao excluir o esboço ou recurso, na caixa de diálogo Confirmar exclusão, selecione **Excluir equações** para excluir as equações associadas.

Application Programming Interface (API)

Consulte a *ajuda do SOLIDWORKS API: Notas de versão* para atualizações recentes.

- O SOLIDWORKS API inclui os seguintes recursos para:
 - Notificar os programas ao reordenar os recursos de lista de corte e de pasta de corpo sólido
 - Adicionar e editar tabelas de famílias em desenhos
 - Mover as vistas de desenho independentemente das vistas filho
- API do Simulation Suporte para conectores de cabo

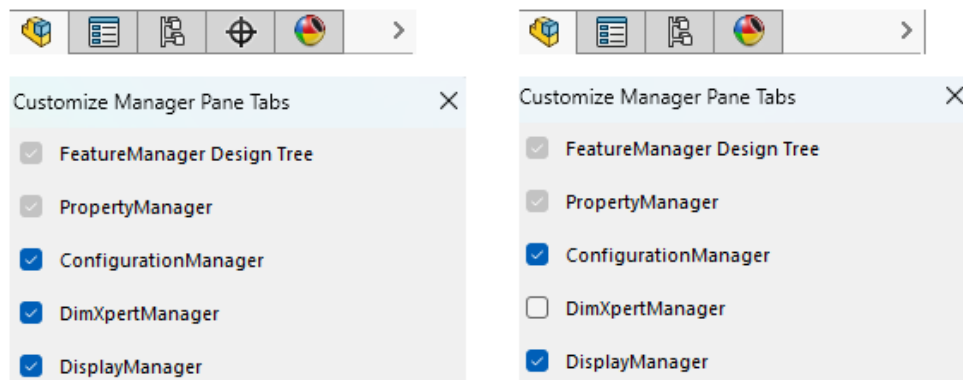
5

Interface do usuário

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Ocultar e mostrar guias do Painel do Gerenciador**
- **Visualizar mensagens ignoradas**
- **Usabilidade**
- **Filtros de seleção**
- **Outros aprimoramentos na interface do usuário**

Ocultar e mostrar guias do Painel do Gerenciador

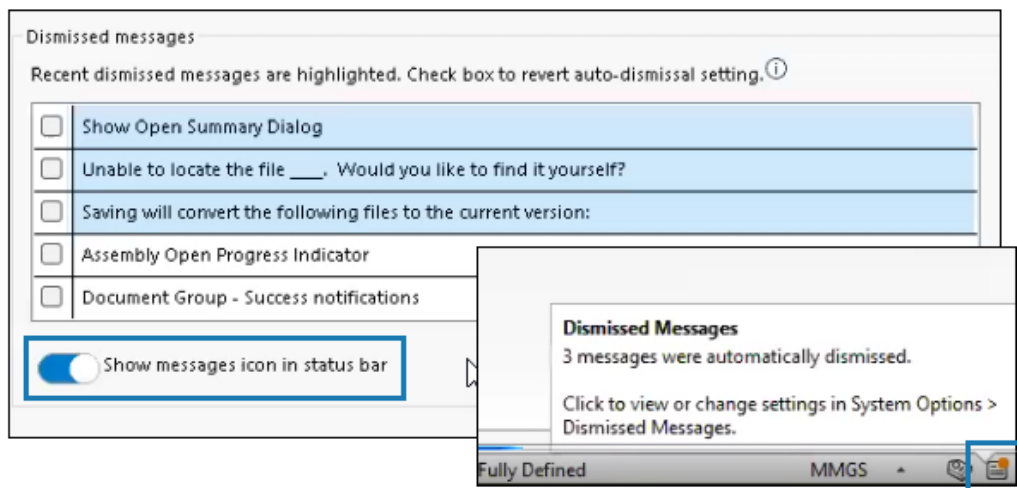


Você pode ocultar e mostrar as guias do Painel do Gerenciador para permitir que você se concentre nas guias mais relevantes para seu trabalho.

Para ocultar e mostrar as guias do Painel do Gerenciador:

1. Clique com o botão direito do mouse em qualquer guia da Árvore de projeto do FeatureManager e clique em **Personalizar**.
2. Na caixa de diálogo, especifique as guias a serem ocultadas ou exibidas.

Visualizar mensagens ignoradas

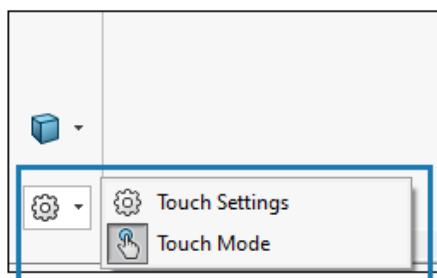
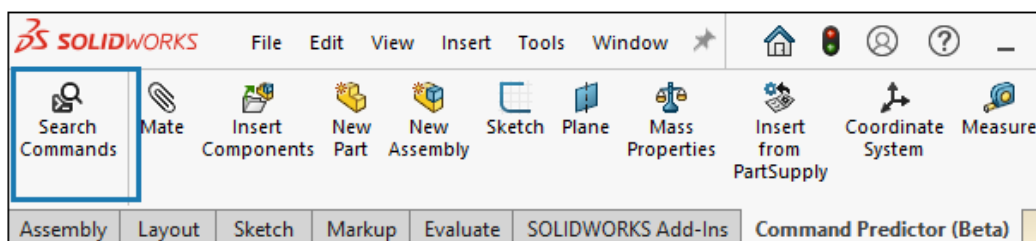


A barra de status na janela do SOLIDWORKS tem um ícone **Mensagens ignoradas**, que permite visualizar rapidamente as mensagens que você ignorou anteriormente e definir as configurações para visualizar essas mensagens novamente.

Melhorias:

- Clique em **Ferramentas > Opções > Opções do sistema Mensagens/Erros/Avisos > Mensagens ignoradas**. Ative o ícone **Mostrar mensagens na barra de status** para acessar rapidamente as mensagens na barra de status.
- Passe o mouse sobre **Mensagens ignoradas**,  na barra de status. A caixa de mensagem exibe o número de mensagens ignoradas recentemente. Clique no ícone para acessar a página Mensagens ignoradas

Usabilidade



A interface do usuário foi aprimorada para melhorar a produtividade.

- A mensagem de aviso para uma atualização do Toolbox é exibida apenas uma vez. Anteriormente, essa mensagem era exibida para cada componente ausente de uma montagem.

A caixa de mensagem de aviso tem um temporizador de fechamento que fecha automaticamente a caixa de mensagem.

- O posicionamento inteligente da caixa de diálogo Modificar dimensão evita a sobreposição da dimensão que está sendo editada.
- No Modo de toque, quando a opção **Bloquear giro 3D** está desativada, você pode arrastar o desenho com um único toque. Isso evita modificações acidentais no desenho, especialmente ao marcar o arquivo.
- Na barra de ferramentas do Modo de toque, a ferramenta **Configurações de toque** tem opções de acesso para abrir diretamente a caixa de diálogo Opções do sistema – Toque e para ocultar a barra de ferramentas do Modo de toque.
- Na guia Previsor de comando, clique em **Pesquisar comandos** para pesquisar uma ferramenta do SOLIDWORKS®.

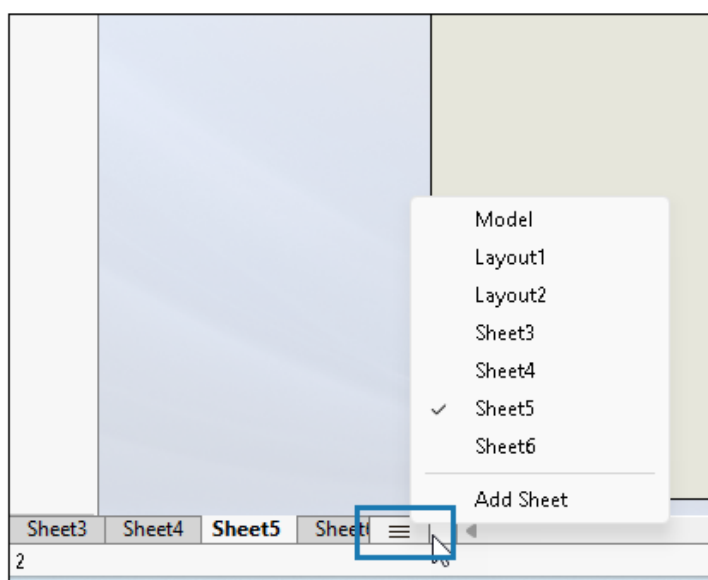
Filtros de seleção

As melhorias executadas na barra de ferramentas Filtro de seleção permitem trabalhar de forma mais precisa e eficiente durante a modelagem.

- **Filtro de recursos.** Permite selecionar e excluir recursos em peças e montagens. Você também pode selecionar um recurso como extrusão de corte, filete e furo diretamente na área de gráficos.
- **Filtros de componentes.** Permite selecionar peças de nível superior e submontagens dentro de uma montagem.

- Agora você pode atribuir teclas de atalho às seguintes ferramentas:
 - **Filtrar corpos de superfície**
 - **Filtrar corpos sólidos**
 - **Filtrar pontos médios**
 - **Filtrar as marcas de centro**
 - **Filtrar linhas de centro**
- O menu **Ferramentas > Personalizar > Teclado** inclui uma categoria de **Seleção** com todas as ferramentas de **Filtro de seleção**.

Outros aprimoramentos na interface do usuário



A interface do usuário proporciona melhor experiência ao trabalhar com várias folhas ou guias de desenho, mover pastas na árvore de projeto do FeatureManager® e trabalhar em vários monitores.

Melhorias:

- Na parte inferior de uma guia ou folha de desenho, clique em **Lista**  para exibir uma lista de folhas ou guias abertas. Na parte inferior da lista, a opção **Adicionar folha** ou as opções para criar um novo estudo estão disponíveis.
- As limitações ao mover as pastas abaixo da **Origem**  e acima do recurso de **Relações**  foram resolvidas. Você pode mover componentes e pastas para cima e para baixo na árvore de projeto do FeatureManager.
- Ao trabalhar com vários monitores, quando você tem diversos arquivos abertos em um único monitor e clica em **Janela > Lado a lado horizontalmente/Lado a lado verticalmente**, o software distribui uniformemente os arquivos para exibição e os organiza lado a lado em todos os monitores disponíveis. Por exemplo, se houver seis arquivos e três monitores, o aplicativo organiza lado a lado e exibe dois arquivos em cada monitor.

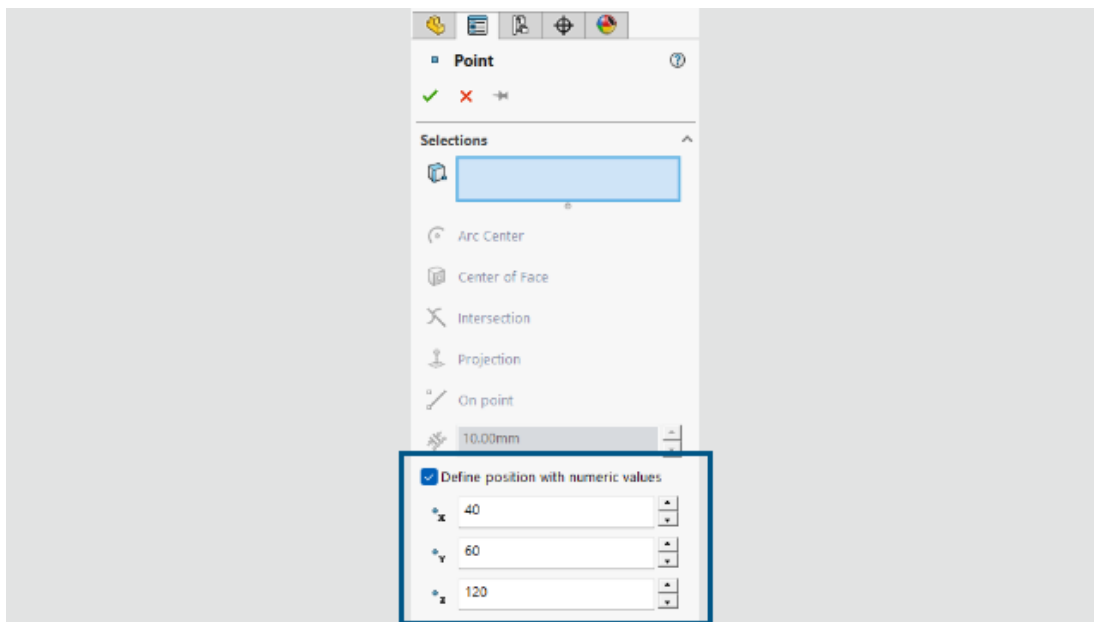
6

Peças e recursos

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Criar pontos de referência por valores XYZ**
- **Sair dos processos de peça com a tecla Esc**
- **Selecionar corpos e recursos de peças multicorpos**
- **Usar um sistema de coordenadas para definir uma caixa delimitadora**

Criar pontos de referência por valores XYZ



Você pode criar pontos de referência especificando valores numéricos absolutos para as coordenadas X, Y e Z.

Benefícios: Você melhorou o controle sobre os pontos de referência de posicionamento.

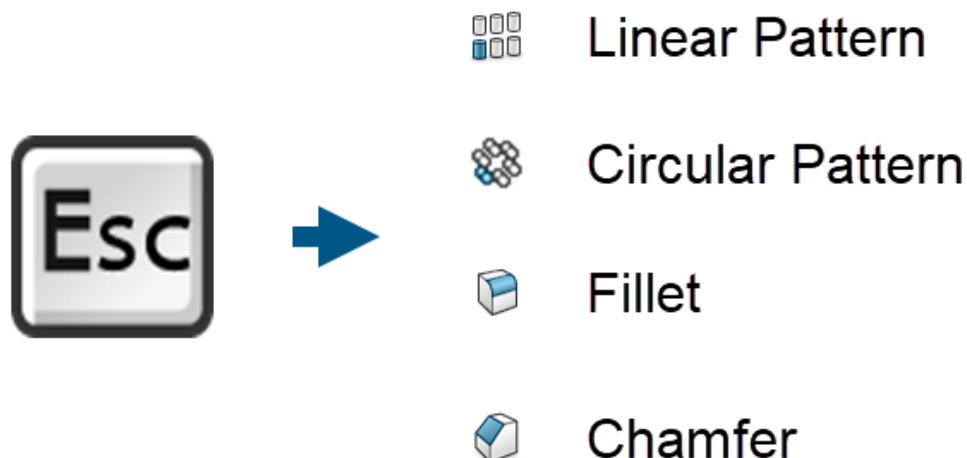
Para criar pontos de referência especificando valores XYZ:

1. Em um arquivo de peça ou montagem, clique em **Inserir > Geometria de referência > Ponto**.
2. No PropertyManager, selecione **Definir posição com valores numéricos**.

As opções em **Seleções** ficam indisponíveis.

3. Especifique os valores de **Coordenada X** , **Coordenada Y**  e **Coordenada Z**  para definir a posição do ponto de referência em relação à origem (0,0,0).
4. Clique em .

Sair dos processos de peça com a tecla Esc



Para sair imediatamente de processos de peças longos, pressione a tecla **Esc** para cancelar a ferramenta em andamento e reverter o modelo para seu estado anterior. Isso aplica-se às ferramentas **Padrão linear**, **Padrão circular**, **Filete** e **Chanfro**.

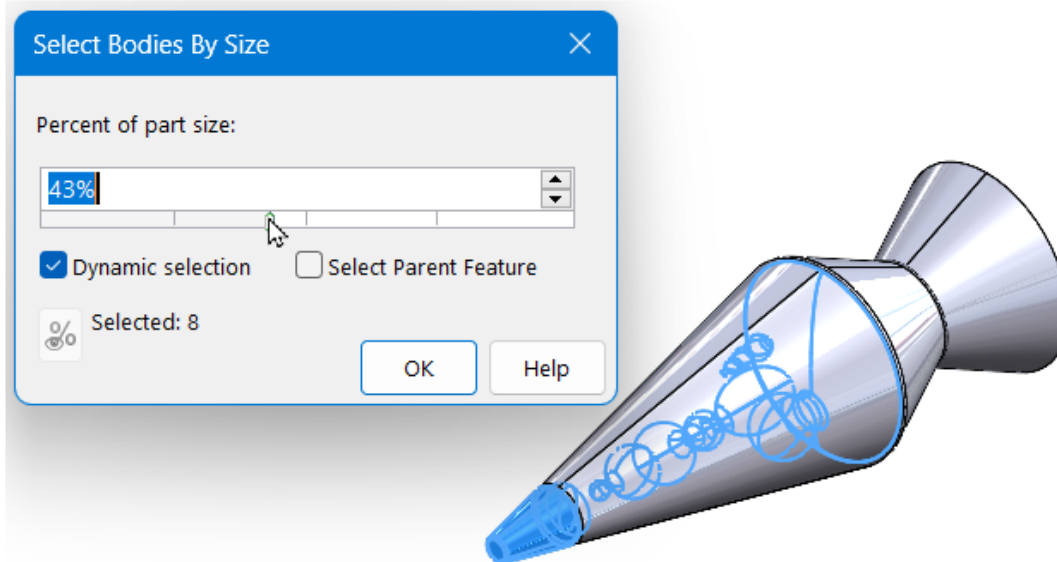
Benefícios: Você pode sair de processos que podem levar muito tempo para serem concluídos ou que você tenha começado por engano.

As mensagens da barra de status durante uma visualização ou operação principal alertam que essa funcionalidade está disponível: Pressione <ESC> para cancelar a visualização **ou** Pressione <ESC> para cancelar o comando <Padrão linear/Padrão circular/Filete/Chanfro>.

Pressione a tecla **Esc** durante o uso dessas ferramentas para sair dos processos descritos.

Ferramenta	Ações do PropertyManager que você pode encerrar
Padrão linear e Padrão circular	• Clique em  para iniciar a execução da ferramenta. • Selecione um recurso ou uma face. • Especifique as opções em Direção 1 ou Direção 2. • Especifique um tipo de Visualização. • Selecione Instâncias a ignorar. • Selecione Variação de instâncias.
Filete e Chanfro	• Clique em  para iniciar a execução da ferramenta. • Selecione Itens de filete ou Itens a chanfrar. • Especifique um tipo de Visualização.

Selecionar corpos e recursos de peças multicorpos



Ao abrir peças multicorpos no SOLIDWORKS®, você pode usar várias ferramentas de seleção para visualizar corpos e recursos discretos do modelo. Anteriormente nenhum método de seleção estava disponível.

Benefícios: Você pode ocultar, adicionar ou suprimir corpos e recursos não essenciais para melhorar o desempenho do modelo e concluir sua tarefa mais rapidamente.

Essas ferramentas permitem selecionar corpos e recursos discretos de peças multicorpos:

- **Selecionar corpos por tamanho**
- **Selecionar corpos por volume**

Para acessar essas ferramentas, abra uma peça multicorpos e clique em **Ferramentas** > **Seleção** ou clique com o botão direito do mouse no menu suspenso **Ferramentas de**

seleção  e selecione uma ferramenta.

Selecionar corpos por tamanho

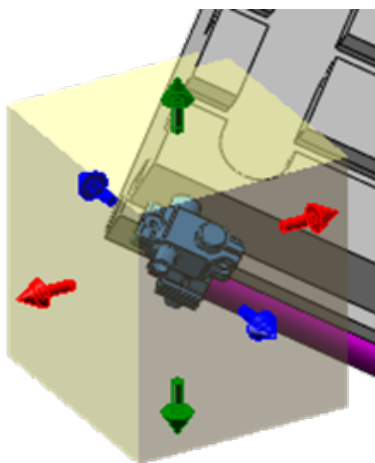
Especifica uma porcentagem do tamanho da peça que deseja selecionar. Especifica estas opções:

- **Seleção dinâmica.** Exibe uma visualização dinâmica das seleções à medida que você altera o valor da **Porcentagem do tamanho da peça**
- **Selecionar recursos pai** Seleciona os recursos pai na árvore de projeto do FeatureManager®. Isso seleciona os recursos discretos que compõem os corpos. Quando desmarcado, o software seleciona apenas os próprios corpos. Dependendo de sua seleção, você pode continuar com as ações necessárias, como excluir, ocultar ou suprimir entidades.

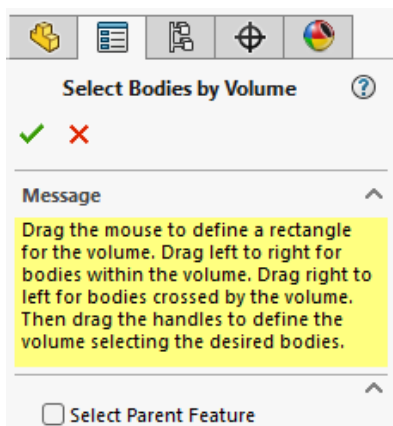
Se você importar peças multicorpos de formato neutro para criar recursos pai **Importados** , clique com o botão direito do mouse no ícone da peça importada , na árvore de projeto do FeatureManager e clique em **Quebrar vínculo**. Não é possível desfazer essa ação.

Selecionar corpos por volume

Selecione os corpos com base em um volume temporário que você definiu.



Siga as instruções no PropertyManager.

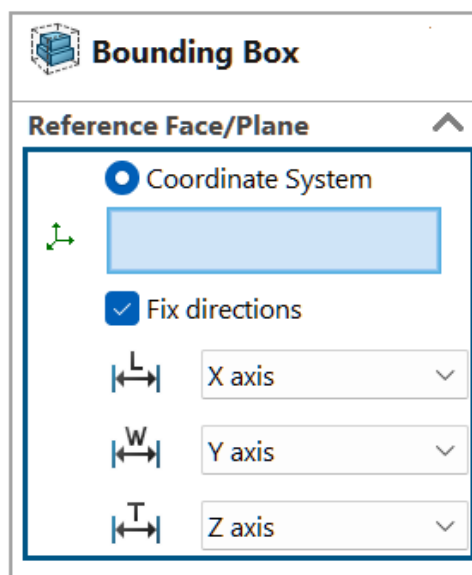


Arraste para definir um retângulo para o volume.

- Arraste da esquerda para a direita para selecionar corpos dentro do volume.
- Arraste da direita para a esquerda para selecionar corpos cruzados pelo volume.

Em seguida, arraste as alças para definir o volume que seleciona os corpos necessários.

Usar um sistema de coordenadas para definir uma caixa delimitadora



Você pode definir uma caixa delimitadora usando um sistema de coordenadas.

Para uma caixa delimitadora retangular, você pode especificar os eixos X, Y e Z para comprimento, largura e espessura. Para uma caixa delimitadora cilíndrica, você pode especificar um dos eixos X, Y e Z para o eixo do cilindro.

Para usar um sistema de coordenadas na definição de uma caixa delimitadora retangular:

1. Abra um modelo, clique em **Inserir > Geometria de referência > Caixa delimitadora** .

2. No PropertyManager, em **Tipo de caixa delimitadora**, selecione **Retangular**.
3. Em **Face/Plano de referência**, selecione **Sistema de coordenadas** e selecione um sistema de coordenadas.

Uma caixa delimitadora retangular é criada. As arestas são paralelas aos eixos X, Y e Z do sistema de coordenadas.

4. Para alterar o eixo de uma direção, selecione **Fixar direções** e selecione um eixo para uma direção:

	Comprimento.	Especifica o eixo para o comprimento.
	Largura	Especifica o eixo para a largura.
	Espessura	Especifica o eixo para a espessura.

Para usar um sistema de coordenadas na definição de uma caixa delimitadora cilíndrica:

1. No PropertyManager, em **Tipo de caixa delimitadora**, selecione **Cilíndrico**.
2. Em **Face/Plano de referência**, selecione **Sistema de coordenadas** e selecione um sistema de coordenadas.

Uma caixa delimitadora cilíndrica é criada. O eixo é paralelo a um dos eixos X, Y ou Z do sistema de coordenadas com o eixo Z como o eixo padrão.

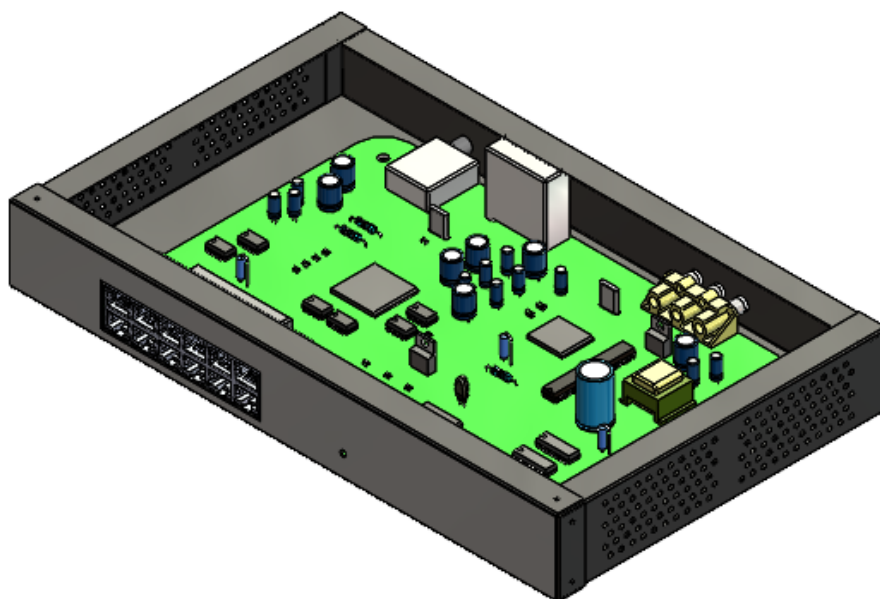
3. Para alterar a direção do eixo, selecione **Fixar direções** e selecione um eixo:

	Eixo	Especifica o eixo da caixa delimitadora cilíndrica.
---	-------------	---

7

Chapa metálica

Condições iniciais do Flange-base



Você pode especificar condições iniciais ao criar flanges-base, como planos de esboço, superfícies e deslocamentos.

No PropertyManager do Flange-base, em **De**, especifique uma condição inicial:

Condição inicial	Descrição
Plano do esboço	Inicia o flange-base a partir do plano no qual o esboço está localizado.
Superfície/Face/Plano	Inicia o flange-base a partir da superfície, face ou plano especificado. A entidade deve ser plana.
Vértice	Inicia o flange-base a partir do vértice selecionado. A entidade pode ser um ponto de esboço ou vértice de modelo.

Condição inicial	Descrição
Offset	Inicia o flange-base em um plano que é deslocado do plano do esboço à distância especificada.

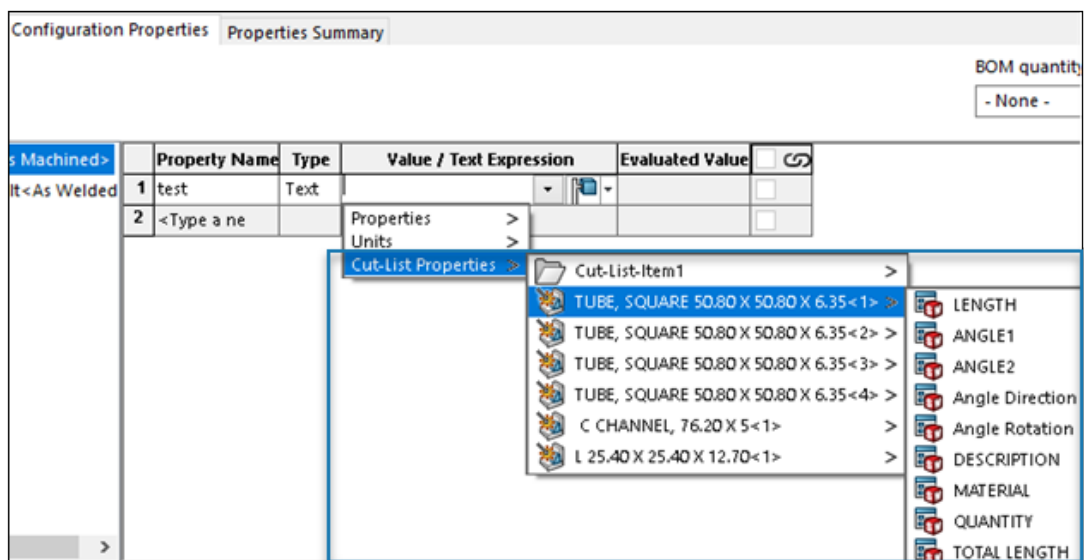
8

Sistema de estrutura e soldagens

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Acessar as propriedades da lista de corte em Propriedades do arquivo**
- **Tratamentos de canto aprimorados**

Acessar as propriedades da lista de corte em Propriedades do arquivo



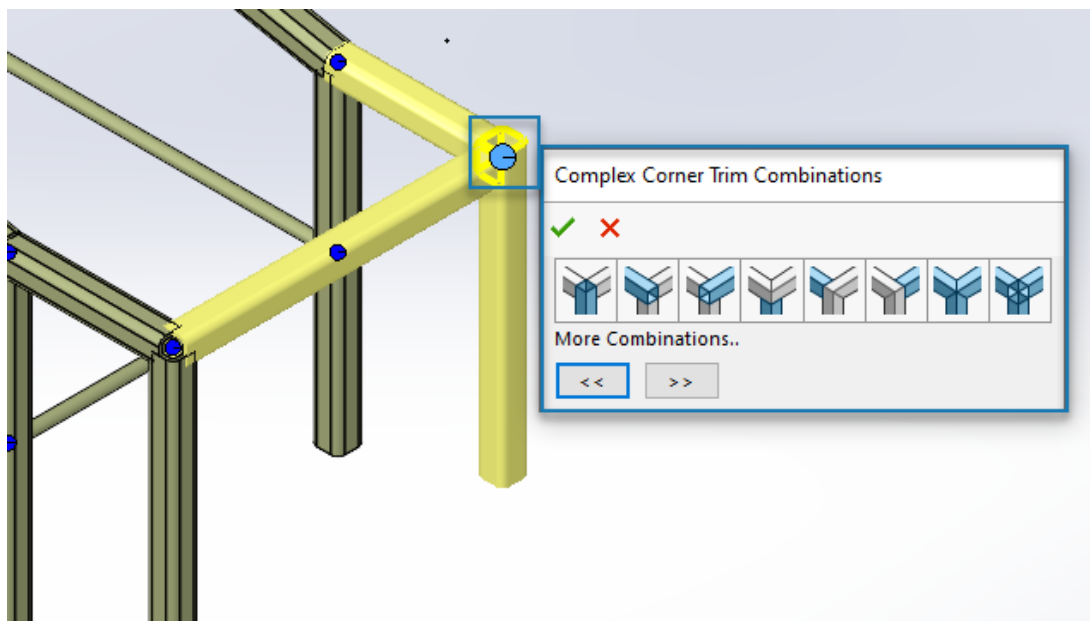
Você pode acessar as propriedades da lista de corte na guia Propriedades de configuração da caixa de diálogo Propriedades.

Para acessar as propriedades da lista de corte a partir das propriedades do arquivo:

1. Clique em **Propriedades do arquivo** (barra de ferramentas padrão).
2. Na caixa de diálogo, guia Propriedades de configuração, selecione o nome da configuração.
3. Em **Nome da propriedade**, digite o nome da propriedade.
4. Para **Valor/Expressão em texto**, selecione **Propriedades da lista de corte**.
5. No menu flyout **Propriedades da lista de corte**, selecione um corpo da lista de corte e sua propriedade da lista de corte específica.

Valor/Expressão em texto exibe a fórmula: \$PRPWL: "*Nome do item da lista de corte*"Nome da propriedade da lista de corte*". O SOLIDWORKS® vincula a propriedade da lista de corte selecionada à fórmula.

Tratamentos de canto aprimorados



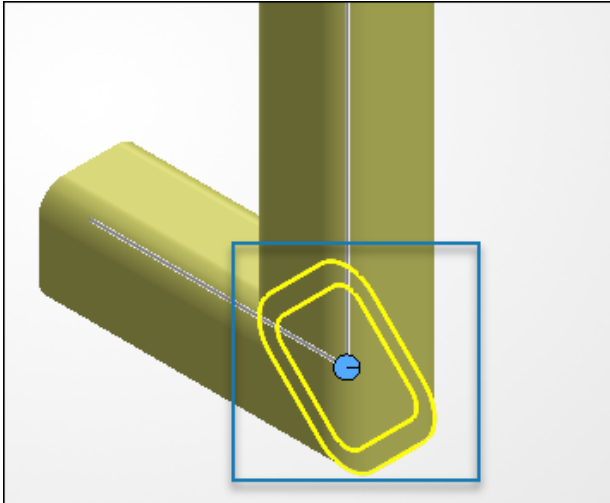
Você pode selecionar a combinação apropriada de tipo de aparagem e ordem de aparagem para um canto complexo na área gráfica.

Para selecionar saídas de cantos com base no tipo e na ordem da aparagem:

1. Abra uma peça do sistema estrutural.
2. Na Árvore de projeto do FeatureManager, clique com o botão direito em **Gerenciamento de cantos** e clique em **Editar recurso** .
3. Na área de gráficos, selecione um canto complexo.
4. Na caixa de diálogo Combinações de aparagem de canto complexo, selecione as opções para representar os resultados de um canto com base no tipo e na ordem da aparagem.
5. Clique em  ou  para selecionar combinações adicionais.
6. Clique em .

As opções de saída aparecem na área de gráficos quando três ou mais membros se encontram em um ponto.

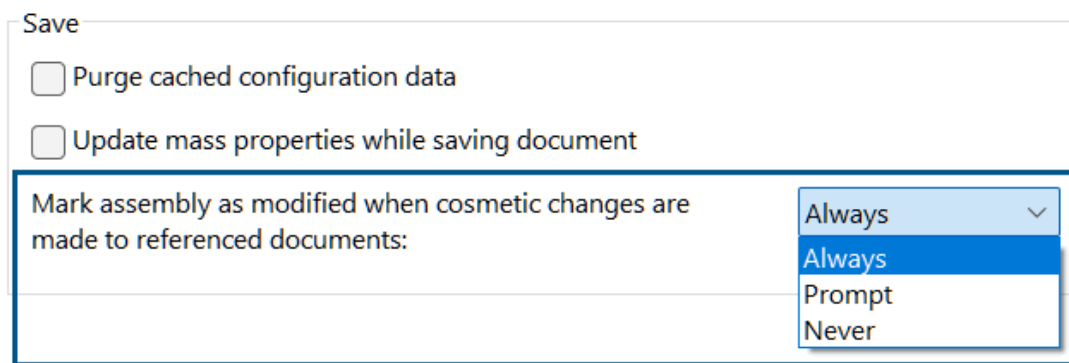
Quando os membros se encontram em um ponto, as bordas amarelas exibem a superfície aparada.



9

Montagens

Especificar requisitos de reconstrução para alterações cosméticas



Save

☐ Purge cached configuration data

☐ Update mass properties while saving document

Mark assembly as modified when cosmetic changes are made to referenced documents:

Always

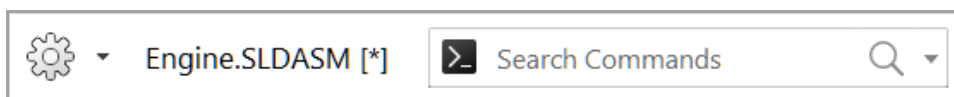
Always

Prompt

Never

Você pode usar **Marcar a montagem como modificada quando forem feitas alterações cosméticas nos documentos referenciados** para especificar requisitos de reconstrução para alterações não essenciais.

Quando você seleciona **Avisar** ou **Nunca** e faz uma alteração cosmética, o modelo não é marcado como modificado. Na barra de menus, o nome do documento é exibido com colchetes e um asterisco.



Modificações que não exigem uma reconstrução:

- Adicionar, modificar ou excluir a geometria de referência em uma peça.
- Modificar a visibilidade da geometria de referência em uma peça.
- Adicionar, modificar, excluir ou ocultar um esboço em uma peça em que o esboço não controle nenhuma geometria.

- Ocultar ou exibir corpos quando a montagem de referência inclui corpos ou componentes ocultos nos cálculos da propriedade de massa.
- Ocultar ou exibir corpos quando a montagem de referência não incluir corpos ou componentes ocultos nos cálculos da propriedade de massa.
- Adicionar, modificar ou remover uma aparência de peça.
- Adicionar, modificar ou excluir um decalque de uma peça.
- Cancelar alterações em um recurso de uma peça.

Para especificar requisitos de reconstrução para alterações cosméticas:

1. Clique em **Ferramentas > Opções > Opções do sistema > Desempenho**.
2. Em **Salvar**, selecione **Marcar a montagem como modificada quando forem feitas alterações cosméticas nos documentos referenciados** e selecione uma opção:

Sempre	Reconstrói a montagem para todas as alterações cosméticas.
Perguntar	Pergunta se você deseja reconstruir a cada alteração cosmética.
Nunca	Não reconstrói a montagem para alterações cosméticas.

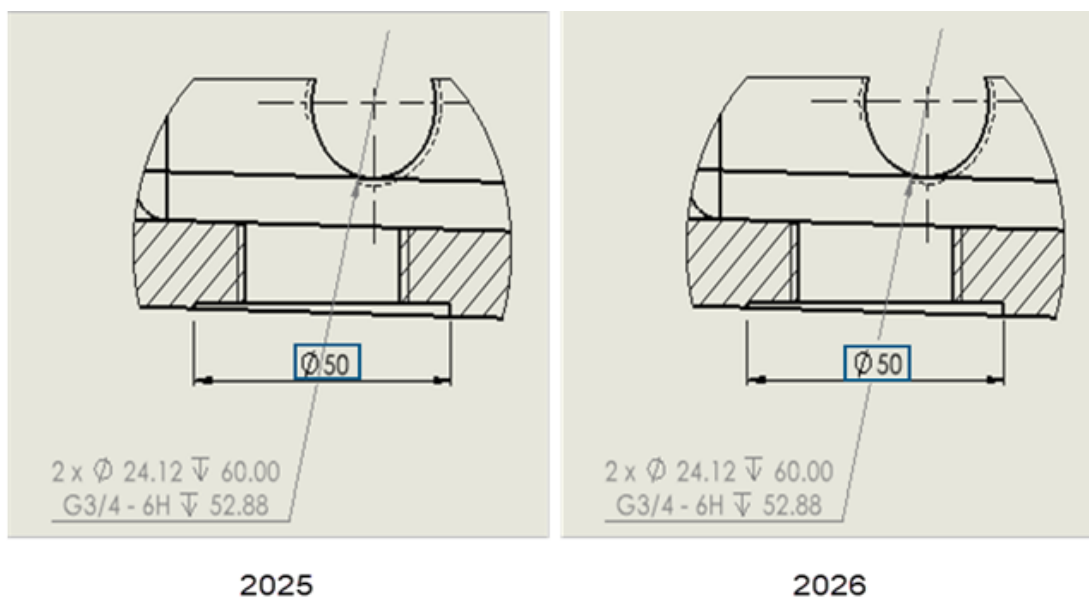
10

Detalhamento e desenhos

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Adicionar quebras às linhas de dimensão ao redor do texto de dimensão**
- **Geração automática de desenho (BETA): Vistas de seção e chamadas de furo**
- **Especificar texto e símbolos em intervalos de símbolos de tolerância geométrica**
- **Uso de linhas magnéticas para alinhar anotações**
- **Uso de indicadores com símbolos de acabamento de superfície**

Adicionar quebras às linhas de dimensão ao redor do texto de dimensão



Você pode adicionar quebras às linhas de dimensão para evitar sobreposição de texto de dimensão.

Para adicionar quebras às linhas de dimensão ao redor do texto de dimensão:

1. Clique com o botão direito do mouse em uma linha de dimensão que se sobreponha ao texto de dimensão e clique em **Adicionar quebra na dimensão**.
2. Opcional: Depois de adicionar a quebra na dimensão, você pode clicar com o botão direito do mouse e selecionar:
 - **Remover quebras na dimensão** Remove uma quebra na dimensão existente.

- **Atualizar quebra na dimensão** Modifica uma quebra na dimensão existente.

Geração automática de desenho (BETA): Vistas de seção e chamadas de furo

Usuários do **3DEXPERIENCE®** podem gerar desenhos automaticamente (BETA) de peças e montagens incluindo vistas de seção e chamadas de furo.

Benefícios: A Geração automática de desenhos (BETA) reduz erros e tempo gasto em tarefas repetitivas.

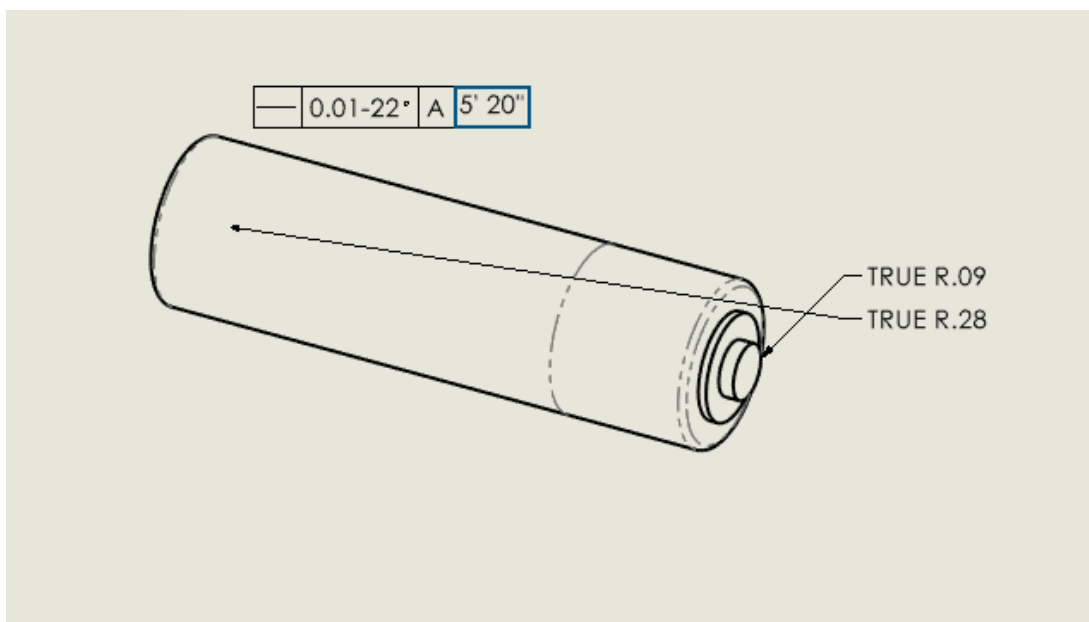
ESTA É UMA FUNCIONALIDADE EM FASE DE AVALIAÇÃO. QUALQUER DECISÃO DE UTILIZÁ-LA ESTÁ SUJEITA A TERMOS E CONDIÇÕES IMPORTANTES QUE O CLIENTE COMPREENDE E ACEITA AO UTILIZÁ-LA. Consulte o OST disponível em <https://www.3ds.com/terms> para conhecer esses termos e condições importantes.

A **Geração automática de desenhos** (BETA) cria automaticamente:

- Vistas de seção, como vistas com dimensões de recursos internos.
- Chamadas de furo para desenhos gerados para modelos importados, como STEP.

O SOLIDWORKS determina o melhor tamanho de folha a partir do padrão de desenho que você seleciona para uma peça ou montagem para que o layout da vista seja dimensionado para se ajustar à folha.

Especificar texto e símbolos em intervalos de símbolos de tolerância geométrica



Ao criar intervalos de símbolos de tolerância geométrica, você pode adicionar texto e símbolos.

Você pode adicionar:

- Símbolos e letras de ângulo em graus, minutos (') e segundos (")
- Texto e símbolos
- Caixas de texto na segunda seção de um quadro de controle de recurso

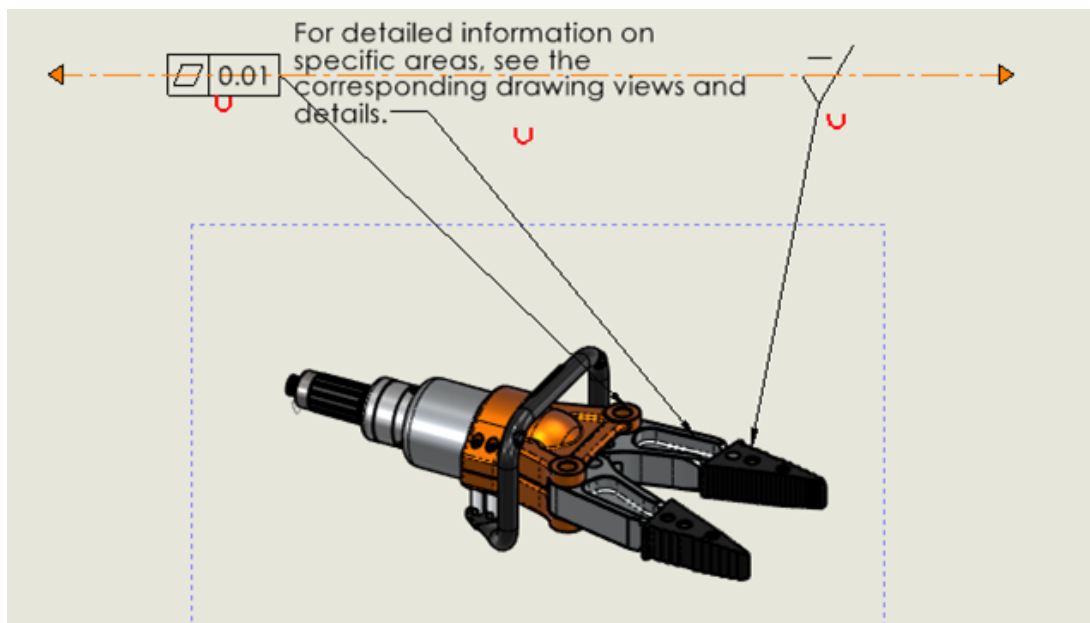
Para especificar texto e símbolos em intervalos de símbolos de tolerância geométrica:

1. Em desenhos, clique em **Tolerância geométrica**  (barra de ferramentas Anotação) ou em **Inserir > Anotações > Tolerância geométrica**.
2. Na área de gráficos, clique para colocar o símbolo.

Um quadro de controle de recurso aparece com alças e uma caixa de diálogo Tolerância ao redor dele.

3. Na caixa de diálogo Tolerância:
 - a. Especifique um símbolo.
 - b. Selecione **Intervalo**.
 - c. Especificar texto e símbolos.
 - d. Clique em **Concluído**.
4. No PropertyManager de Tolerância geométrica, clique em .

Uso de linhas magnéticas para alinhar anotações

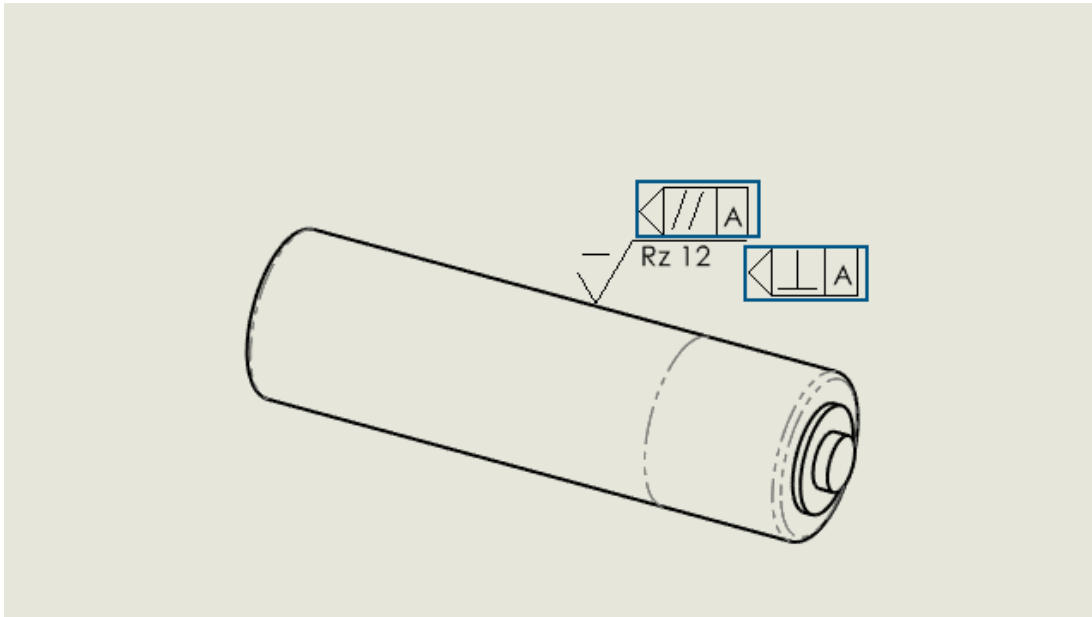


Você pode usar linhas magnéticas para alinhar anotações, como notas, símbolos de solda, símbolos de tolerância geométrica, símbolos de acabamento de superfície e símbolos de revisão, para melhorar as apresentações de desenho.

Para usar linhas magnéticas no alinhamento de anotações:

1. Clique em **Linha magnética**  (barra de ferramentas Anotações) ou em **Inserir > Anotações > Linha magnética**.

Uso de indicadores com símbolos de acabamento de superfície



Ao inserir um novo símbolo de acabamento de superfície, você pode usar indicadores  para posicionar os símbolos.

Para usar indicadores com símbolos de acabamento de superfície:

1. No PropertyManager de Acabamento de superfície, em **Layout de símbolo**, clique em um indicador .
2. Na caixa de diálogo Indicador:
 - Em **Tipo de tolerância** especifique **Paralelo**  ou **Perpendicular** .
 - (Opcional) em **Referência de referencial**, digite um referencial.
 - Clique em **Fechar**.
3. Na área de gráficos, clique para colocar o símbolo.

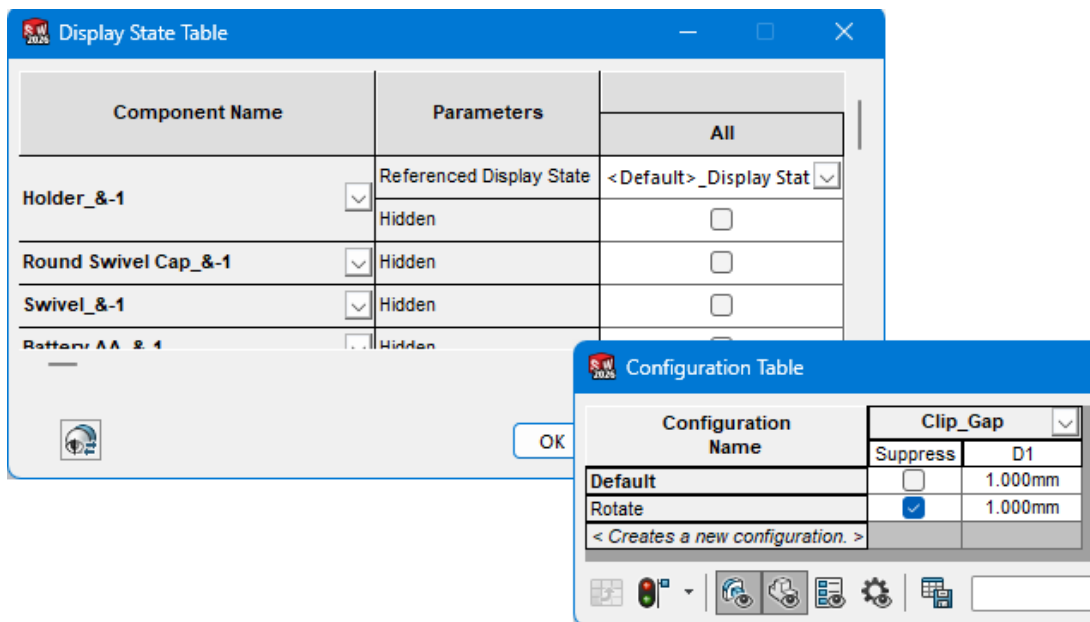
11

Configurações

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Tabelas de configuração e Usabilidade das tabelas de estado de exibição**
- **Dividir configurações em arquivos individuais**

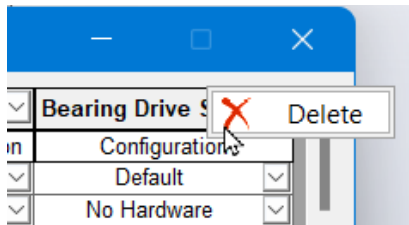
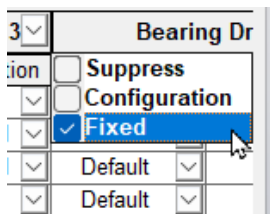
Tabelas de configuração e Usabilidade das tabelas de estado de exibição



A usabilidade foi melhorada para tabelas de configuração e tabelas de estado de exibição.

Melhorias na Tabela de configuração

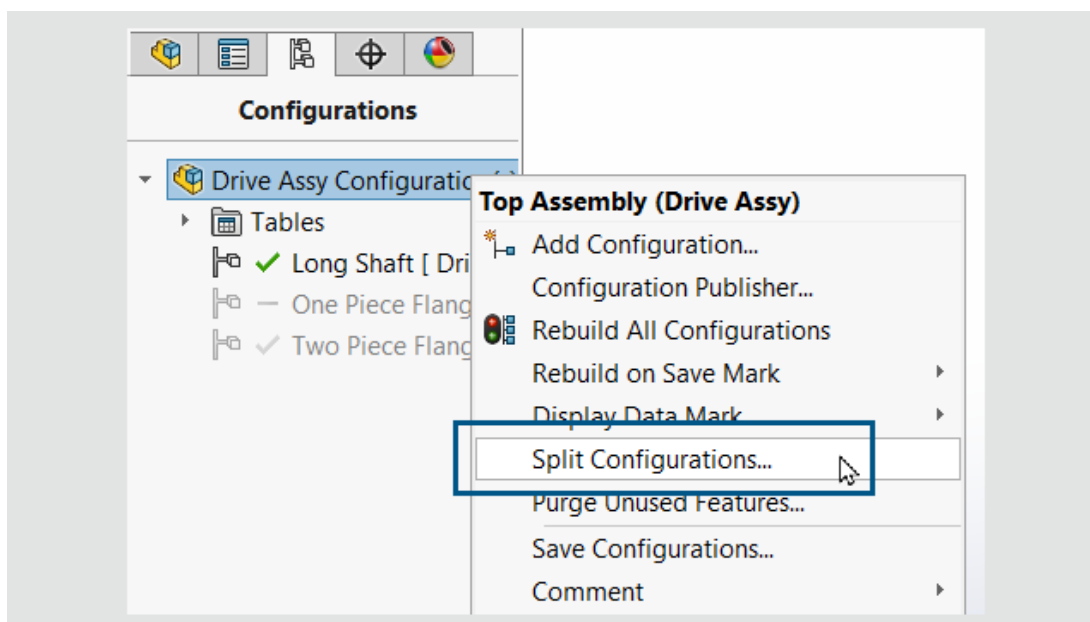
Área	Melhoria
Suprimir e Fixar colunas	Quando você clica duas vezes em um componente na área de gráficos, para adicioná-lo à tabela de configuração, as

Área	Melhoria
	colunas Suprimir e Fixa são adicionadas somente quando necessário.
Remover colunas	Para remover uma coluna, você pode clicar com o botão direito do mouse no cabeçalho da coluna e selecionar Excluir. 
Ocultar e mostrar colunas	Você pode usar uma lista suspensa para ocultar ou mostrar a coluna Fixa. 

Melhorias na tabela de exibição

Área	Melhoria
Largura da coluna	A largura da coluna é otimizada e reduzida. O texto longo é quebrado.
Tabela de exibição	A oscilação da mesa é eliminada.
Coluna Parâmetros	Você pode redimensionar a coluna Parâmetros .
Redimensionar	Quando você redimensiona uma coluna de estado de exibição, o redimensionamento fica preso.
Caixas de seleção	A reação à seleção e à limpeza das caixas de seleção foi aprimorada.
Tamanho mínimo geral	As tabelas e colunas têm um tamanho mínimo que mostra todo o conteúdo.
Gerenciamento de linhas	Você pode adicionar ou remover uma linha de estado de exibição de referência selecionando-a na lista suspensa.

Dividir configurações em arquivos individuais



Em peças ou montagens que têm várias configurações, você pode dividir todas as configurações em arquivos individuais de peças ou montagens e salvar esses arquivos individuais. Você pode atualizar as referências de local de uso após a divisão.

Benefícios: Essa funcionalidade oferece uma maneira diferente de trabalhar usando configurações de modelos.

O comando **Dividir configurações** não está disponível para componentes virtuais.

Para dividir configurações em arquivos individuais:

1. Abra uma peça ou montagem que tenha várias configurações.
2. No ConfigurationManager , clique com o botão direito do mouse no nome do arquivo, na parte superior da árvore ou em qualquer configuração na árvore, sem seguida, clique em **Dividir configurações**.

A caixa de diálogo Dividir configurações como novos arquivos é aberta.

3. Você pode especificar estas opções:
 - **Atualizar local de uso.** Atualiza todas as referências da peça original em montagens ou desenhos para arquivos de produto físico únicos recém-criados em arquivos abertos e sem memória. Se você desmarcar essa opção, a tabela **Local de uso** não ficará disponível.
 - **Local de uso.** Exibe todas as montagens ou desenhos abertos na memória da peça ou montagem que estiver sendo configurada. Se você marcar uma caixa de seleção, o software atualizará as referências das montagens e desenhos selecionados com as novas peças divididas.
 - **Locais de arquivos.** Abre a caixa de diálogo Locais de arquivos. Você pode atualizar as referências de **Local de uso** de arquivos de montagem e desenho abertos e sem memória quando as configurações são divididas.
 - **Atualizar para compatibilidade com o 3DEXPERIENCE** Cria arquivos de produto físicos únicos.
4. Clique em **Salvar**.

Todas as configurações são divididas em arquivos separados que estão no mesmo local do arquivo original. Os nomes dos arquivos são <original file name>.<configuration name>.SLDPRT ou SLDASM. Por exemplo, para uma peça chamada BasePart.SLDPRT que tenha uma configuração de divisão chamada LongHandle, o nome da configuração de divisão é BasePart.LongHandle.SLDPRT.

12

Importar/exportar

Identificadores de face e aresta durante a importação

Quando você importa determinados arquivos originários do CAD para o SOLIDWORKS®, o SOLIDWORKS se esforça para manter os identificadores de face e de aresta estáveis durante todo o ciclo de lançamento atual.

Benefícios: Identificadores estáveis garantem que os recursos subsequentes do SOLIDWORKS permaneçam válidos se você reimportar o arquivo originário do CAD em uma versão mais recente.

Essas informações se aplicam aos arquivos originários do CAD destes formatos, importados para o SOLIDWORKS:

- Autodesk® Inventor®
- CATIA® V5
- PTC Creo®
- SLDXML
- Solid Edge®
- Unigraphics®/NX™

O SOLIDWORKS importa os identificadores de face e aresta (IDs) do arquivo CAD de origem. Quando você cria recursos do SOLIDWORKS no arquivo importado, o SOLIDWORKS usa esses IDs como referências.

Ao atualizar o arquivo CAD de origem para uma versão mais recente e reimportá-lo para o SOLIDWORKS, o SOLIDWORKS preserva esses IDs originais mantendo seus valores inalterados. O SOLIDWORKS regenera todos os próprios recursos subsequentes e usa esses IDs para corresponder à geometria de origem alterada.

Não há garantia de que esses IDs serão permanentes para sempre. O sistema CAD de origem pode alterar a maneira como salva esses IDs ou o algoritmo usado para converter esses IDs durante a importação para o SOLIDWORKS pode mudar para melhorar o desempenho.

A SOLIDWORKS se esforça para manter esses IDs estáveis em todos os Service packs da versão principal atual, por exemplo, o SOLIDWORKS 2026. A SOLIDWORKS só permitiria que os IDs fossem alterados em um Service pack de uma versão principal se os IDs estáveis pudessem causar problemas de regeneração para recursos criados usando a geometria importada, quando a próxima versão principal estiver disponível.

13

SOLIDWORKS PDM

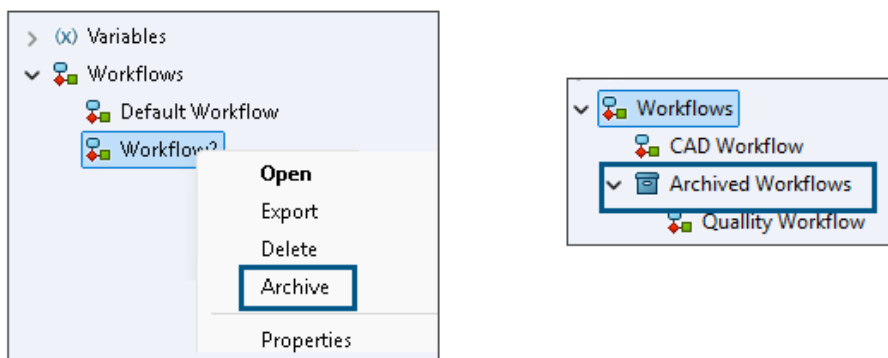
Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Arquivar fluxos de trabalho**
- **Acesso à pasta de nível inferior**
- **Ferramenta de atualização de versão de arquivo**
- **Desativar acionadores personalizados antes da atualização do banco de dados**
- **BOM nomeada e Detalhes do arquivo no Web2 Client**
- **Padrão de criptografia de dados**
- **Suporte ao Protocolo de Autenticação Kerberos do Windows**
- **Opções de tarefa de conversão**
- **Sincronização automática de vistas do vault**
- **Fazer login com a Autenticação do Windows em Web2**

O SOLIDWORKS® PDM é oferecido em duas versões. O SOLIDWORKS PDM Standard está incluído no SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate. Além disso, uma licença pode ser adquirida separadamente por quem não for usuário do SOLIDWORKS. Ele oferece recursos de gerenciamento padrão de dados para um pequeno número de usuários.

O SOLIDWORKS PDM Professional é uma solução completa em destaque de gerenciamento de dados para números pequenos e grandes de usuários, e está disponível como uma licença adquirida separadamente.

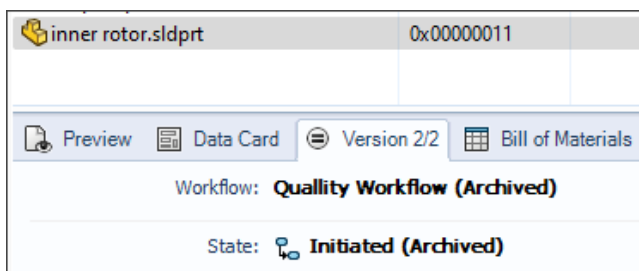
Arquivar fluxos de trabalho



Na ferramenta Administração do SOLIDWORKS PDM, é possível arquivar um fluxo de trabalho. Não é possível fazer a transição ou reversão do arquivo para outro estado dentro do fluxo de trabalho arquivado.

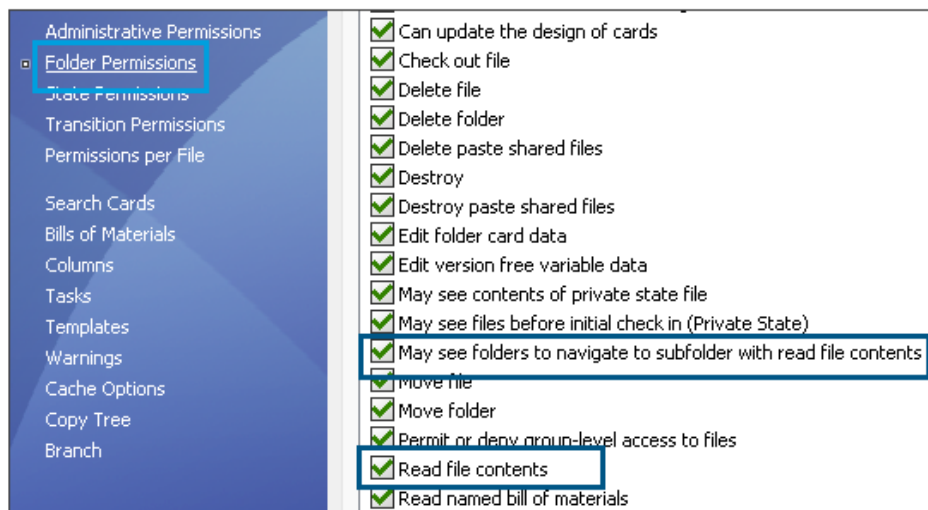
Para arquivar um fluxo de trabalho, clique com o botão direito do mouse em um fluxo de trabalho e selecione **Arquivar**. Em seguida, o fluxo de trabalho se move na subpasta **Fluxos de trabalho arquivados**.

Você também pode ver a tag **Arquivados** na guia Versão do arquivo na exibição do Explorer.



Você pode desarquivar o fluxo de trabalho mais tarde, sempre que necessário.

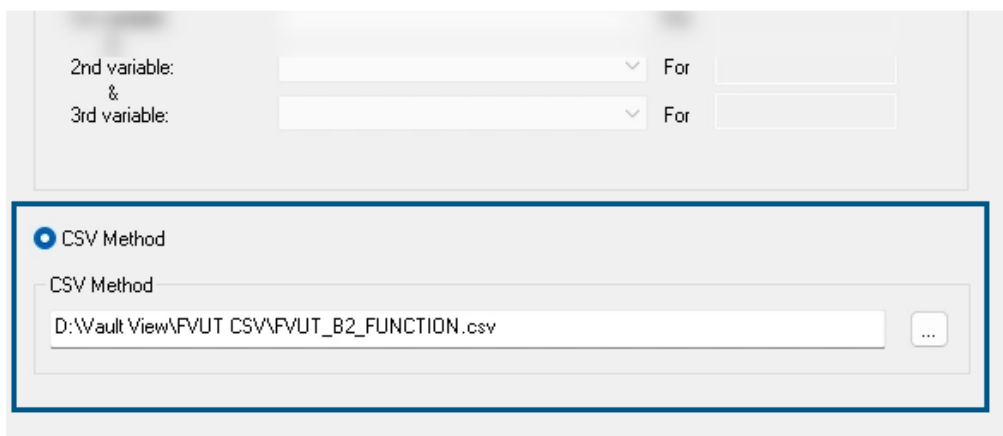
Acesso à pasta de nível inferior



Se você tiver acesso **Ler conteúdo de arquivos** a uma pasta de nível inferior, poderá navegar na hierarquia de pastas, de uma pasta de nível superior para uma pasta de nível inferior.

Você pode fazer isso mesmo se não tiver acesso **Ler conteúdo de arquivos** nas pastas pai da hierarquia. Em **Admin – Propriedades**, em **Permissões de pasta**, você precisa selecionar **Pode ver pastas para navegar até subpasta** para essa funcionalidade.

Ferramenta de atualização de versão de arquivo



A ferramenta de atualização de versão de arquivo do SOLIDWORKS PDM apresenta os seguintes aprimoramentos para melhorar sua produtividade:

- Você pode especificar um arquivo CSV em **Pesquisar arquivos para atualizar**, na ferramenta de atualização de versão de arquivo do SOLIDWORKS PDM. O arquivo .CSV tem duas colunas, **ID do documento** e **ID da pasta**. O arquivo CSV é útil para restringir os resultados da pesquisa, permitindo que você mencione arquivos específicos para atualizar em vez de precisar desmarcar as caixas de seleção na página **Resultados da pesquisa**.
- Você pode selecionar **Versão mais recente com revisões**, em **Configurações de versão > Substituir versões existentes dos arquivos > Substituir**.

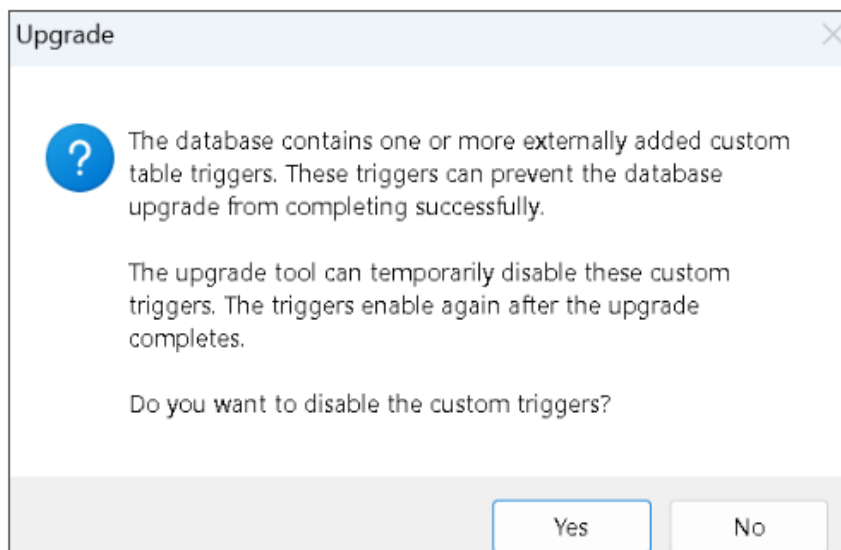
Você pode selecionar **Versão mais recente com revisões** ou **Versão com uma revisão**.

Com essa opção, você obtém uma versão anexada com a revisão mais recente. Por exemplo, se as seguintes forem as revisões e versões de um arquivo, esta opção selecionará a versão 5 do arquivo para substituir.

Versão	Revisão
1	
2	
3	A
4	
5	B
6	

- No recurso de registro em log, você pode:
 - Adicionar um prefixo e sufixo ao nome do arquivo de log.
 - Obter detalhes do erro nos logs se a atualização falhar.
 - Obter detalhes se a ferramenta ignorar um arquivo durante a atualização.

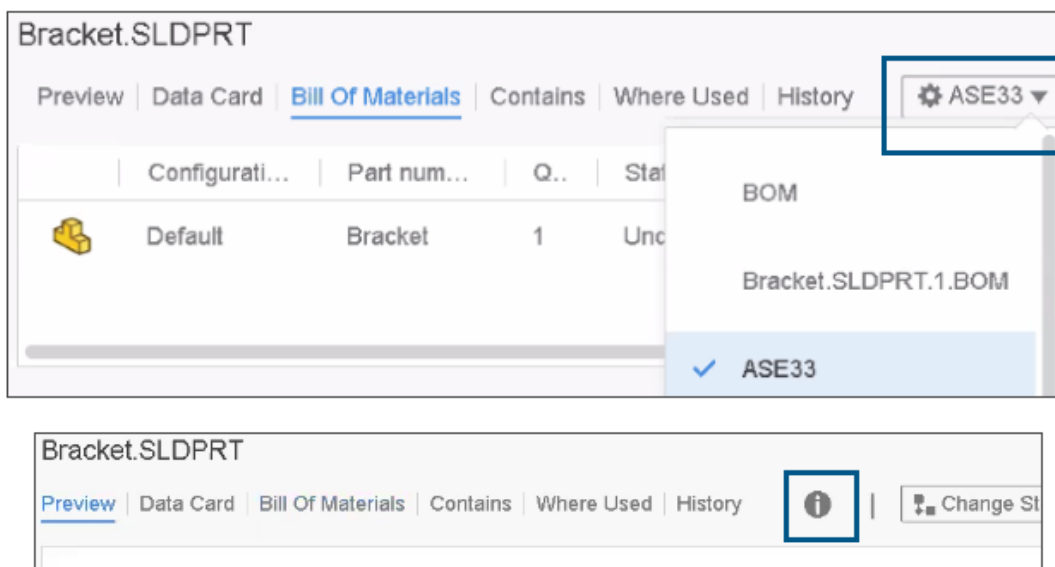
Desativar acionadores personalizados antes da atualização do banco de dados



Você pode desativar os acionadores personalizados antes de iniciar uma atualização do banco de dados do SOLIDWORKS PDM.

Os acionadores personalizados retardam o processo de atualização, portanto, desativá-los agiliza a atualização.

BOM nomeada e Detalhes do arquivo no Web2 Client



No cliente Web2 do SOLIDWORKS PDM, algumas guias foram atualizadas para que você tenha melhor visibilidade das informações.

Você pode:

- Visualizar a BOM nomeada em tipos de BOM na guia Lista de materiais do arquivo.
- Clique em ⓘ Visualizar ou Cartão de dados para exibir as informações do arquivo.

Padrão de criptografia de dados

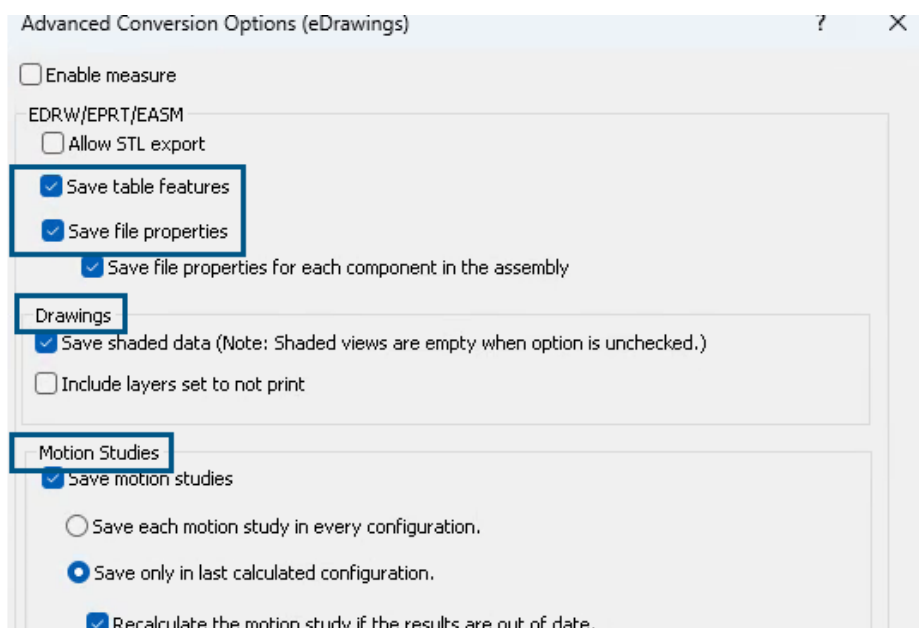
O Padrão de criptografia Avançada (AES) para transferência de dados entre o servidor de arquivamento e o cliente foi atualizado de AES-128 para AES-256. Isso torna a transferência de dados mais segura.

Suporte ao Protocolo de Autenticação Kerberos do Windows

Você pode usar o protocolo de autenticação Kerberos do Windows ao fazer login no vault do SOLIDWORKS PDM usando a autenticação do Windows.

Você pode usar o Kerberos quando o NTLM estiver desabilitado no domínio.

Opções de tarefa de conversão



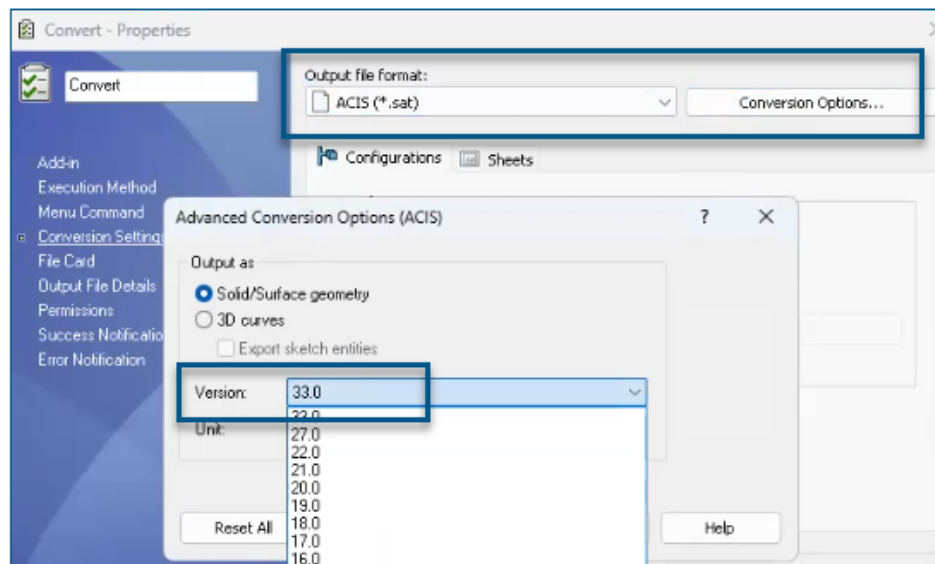
A ferramenta Administração, do SOLIDWORKS PDM, inclui aprimoramentos para as opções de tarefa de conversão para os formatos de arquivo Parasolid™, ACIS® e eDrawings®.

Os aprimoramentos são:

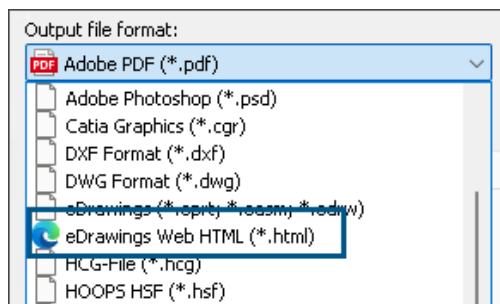
- Uma interface de usuário modificada para o formato de arquivo do eDrawings semelhante às **Opções do sistema** Exportar do SOLIDWORKS, para melhor clareza

e usabilidade. Por exemplo, as opções existentes são agrupadas em seções e as seguintes opções são adicionadas:

- Salvar recursos da tabela
- Salvar propriedades do arquivo

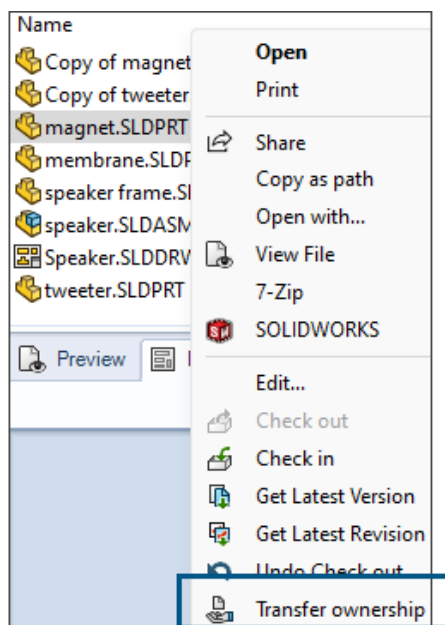


- Suporte a versões superiores para formatos de arquivo Parasolid (até 35,1) e ACIS (até 33,0).



- Uma nova opção **eDrawings Web HTML (*.html)**, em **Formato de arquivo de saída**. A interface do usuário da caixa de diálogo **Opções avançadas de conversão** para esta nova opção é semelhante às opções do eDrawings (exceto a opção **Ativar medida**, todas as opções são imutáveis).
- Capacidade de alterar o caminho de saída ou o nome das tarefas **Draftsight para PDF** e **Office para PDF** usando as **Opções avançadas de criação de scripts**.

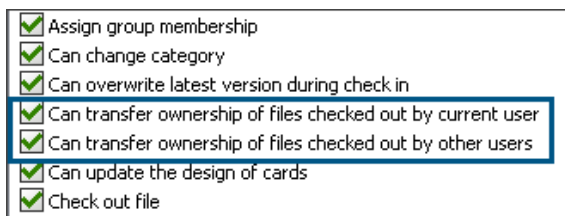
Sincronização automática de vistas do vault



O SOLIDWORKS PDM sincroniza automaticamente os arquivos em check-out modificados para o servidor de arquivamento onde a visualização local está conectada. Isso permite que diferentes usuários trabalhem nesses arquivos em computadores diferentes, sem fazer o check-in dos arquivos no vault do SOLIDWORKS PDM, assumindo a propriedade usando **Transferir propriedade**.

Por exemplo, se você fizer o check-out de um arquivo, modificá-lo e salvá-la em um computador, poderá fazer login em um segundo computador, transferir a propriedade do arquivo para o segundo computador e começar a trabalhar com o arquivo.

Da mesma forma, outro usuário pode assumir a propriedade do arquivo no mesmo computador ou em um computador diferente e ainda visualizar, modificar ou fazer o check-in do arquivo.



Para usar essa funcionalidade, você precisa das seguintes permissões de pasta e estado:

- **Pode transferir a propriedade dos arquivos com check-out realizado pelo usuário atual**
- **Pode transferir a propriedade dos arquivos com check-out realizado por outros usuários**

Fazer login com a Autenticação do Windows em Web2

Você pode fazer login automaticamente no vault do SOLIDWORKS PDM no cliente Web2 com suas credenciais do Windows, economizando tempo.

14

SOLIDWORKS Manage

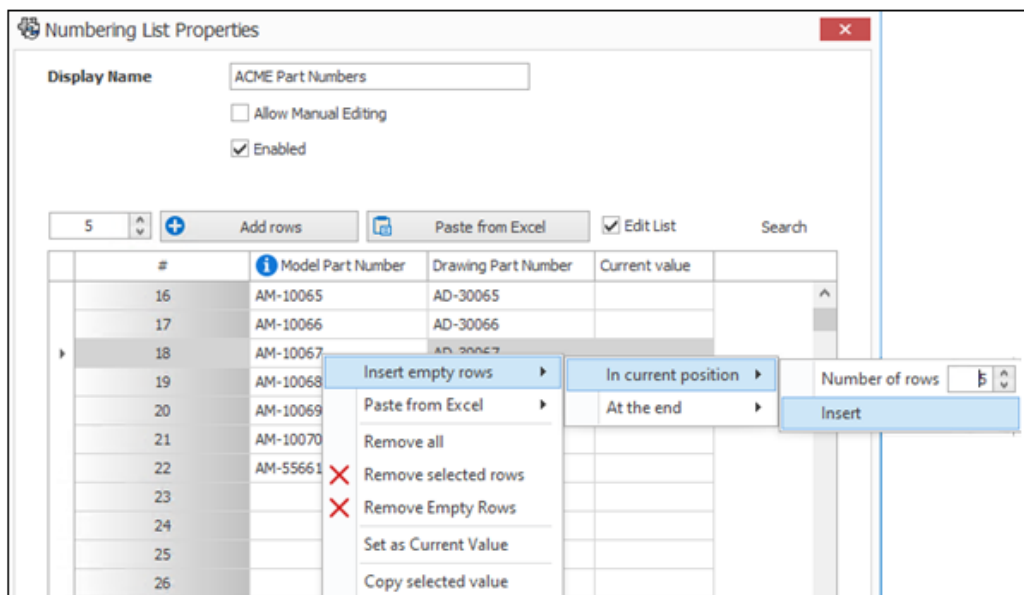
Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Listas de numeração**
- **Visualizar arquivos relacionados**
- **Acessar Folhas de horas pelo Targeted Web Client**
- **Conceder acesso de objetos raiz a usuários ou grupos**
- **Excluir novos usuários de grupos**
- **Atualizações seguras do banco de dados com uma senha SQL**
- **Definir a Data final de uma tarefa**
- **Incluir tarefas em espera**
- **Visualizar Detalhes da tarefa com a Ferramenta de Planejamento de capacidade**
- **Módulo Relatórios no Plenary Web Client**
- **Criação de links para o Desktop Client**
- **BOM simples somente para filhos**
- **Definir uma condição de acesso do usuário**
- **Condições de saída de processamento**
- **Acionadores de eventos da API de mensagens**

O SOLIDWORKS® Manage é um sistema avançado de gerenciamento de dados que estende as integrações de aplicativo e gerenciamento global de arquivos proporcionadas pelo SOLIDWORKS PDM Professional.

O SOLIDWORKS Manage é o elemento-chave no fornecimento do gerenciamento distribuído de dados.

Listas de numeração



As **Listas de numeração** permitem atribuir números de peça a arquivos SOLIDWORKS.

Os administradores podem adicionar vários números a uma lista. Quando os usuários salvam um novo arquivo em um objeto de documento, em vez de usar o **Esquema de numeração**, eles podem usar o novo número da lista.

É mais fácil integrar números de peças:

- Que você recebe de um terceiro.
- Para modelos e desenhos que não sigam a numeração sequencial.

Caixa de diálogo Propriedades de lista de corte

Para abrir a caixa de diálogo Propriedades de lista de corte:

1. Na ferramenta Administração do sistema, em **Avançado**, selecione **Lista de numeração**.
2. Clique em **Novo**.
3. Especifique as opções abaixo.

Opções dentro da caixa de diálogo

Opção	Descrição
Nome de exibição	Exibe o nome da lista de numeração.
Permitir edição manual	Permite editar o número da peça manualmente antes que um novo registro seja salvo.

Opção	Descrição
Ativado	Atribui a lista de numeração para a um objeto de documento.
Adicionar Linha	Adiciona o número especificado de linhas na parte inferior.
Colar do Excel	Cola o texto copiado da planilha do Microsoft® Excel na lista.
Editar lista	Edita um valor existente na lista.
Número da peça do modelo	Números a serem atribuídos a peças e montagens. Se um valor na coluna Número da peça do modelo estiver vazio, o SOLIDWORKS Manage removerá a linha inteira quando você salvar.
Número da peça do desenho	Números a serem atribuídos aos arquivos de desenho.
Valor atual	Yes indica a linha a partir da qual o software atribui os próximos números.
Insira linhas vazias	Intercala linhas vazias entre as linhas existentes.
Definir como atual	Define a linha selecionada como a linha atual.

Menus de atalho

Opção	Descrição
Remover todos	Limpa toda a lista de numeração.
Remover linhas selecionadas	Remove o item selecionado da lista.
Remover linhas vazias	Remove linhas que não tem um modelo ou um valor de desenho.
Definir como valor atual	Especifica a linha selecionada como o valor atual.
Copiar valor selecionado	Copia o valor selecionado para a área de transferência.

Opção	Descrição
Exportar para o Excel	Cria um novo arquivo Microsoft® Excel com os dados selecionados.
Recarregar todos	Remove todas as alterações feitas desde o último salvamento.

Definir lista de numeração

Para definir uma lista de numeração:

1. Na ferramenta Administração do sistema, em **Avançado**, selecione **Lista de numeração**.
2. Clique em **Novo**.
3. Na caixa de diálogo Propriedades da lista de numeração, digite um **Nome de exibição** para a nova lista.
4. Selecione **Permitir edição manual** para substituir o valor automático no cartão de propriedades.
5. Clique e edite o número da peça.
6. Opcional: Desmarque **Ativado** quando não quiser usar a lista para um objeto de documento.

Você pode adicionar os dados manualmente ou a partir de uma planilha Microsoft® Excel.

Se a coluna **Número da peça do modelo** estiver vazia, o SOLIDWORKS Manage removerá a linha inteira quando você salvar. Se a coluna **Número da peça do desenho** estiver vazia, o software mantém a linha.

Adicionar dados à lista

Você pode inserir dados manualmente, por exemplo, copiando-os de uma planilha do Microsoft Excel ou de outra origem.

Você pode adicionar os dados somente das duas primeiras colunas da planilha do Excel.

Para adicionar dados à lista:

1. Insira o número de linhas.
2. Clique em **Adicionar linha**.
3. Insira os valores para **Número da peça do modelo** e **Número da peça do desenho**.
4. Opcional: Para inserir linhas em branco:
 - a) Clique com o botão direito do mouse na célula e selecione **Inserir linhas vazias > Na posição atual**.
 - b) Em **Número de linhas**, insira um número.
 - c) Selecione **Inserir**.
5. Clique em **Salvar**.
6. Opcional: Copie os dados e clique em **Colar do Excel** para adicionar os dados na parte inferior da lista de uma planilha Excel.

7. Opcional: Clique em uma linha, clique com o botão direito do mouse e selecione **Colar do Excel > Na posição atual** para adicionar os valores copiados no meio das linhas existentes.

Usar uma Lista de numeração em um objeto de documento

Para usar uma lista de numeração em um objeto de documento:

1. Na ferramenta Administração do sistema, selecione Opções.
2. Em **Opções de CAD**, clique em **Opções do SOLIDWORKS**.
3. Na caixa de diálogo Opções principais (SOLIDWORKS), clique em **Opções de número de peça**.
4. Na caixa de diálogo Opções de número de peça, em **Grupo de campos**, selecione o grupo de campos que usa uma lista de numeração.
5. Selecione **Lista de numeração**.
6. Em **Versões do esquema de numeração**, selecione **Lista de numeração** para cada tipo de arquivo.

Peças e montagens usam os números da coluna **Número do modelo**.

7. Opcional: Inclua um prefixo ou sufixo para adicionar ao número.
8. Clique em **Salvar** para salvar as alterações e fechar a caixa de diálogo.

Modelos e desenhos vinculados

A forma como os números são atribuídos na lista depende das **Opções de número de peça** especificadas para vincular modelos e desenhos.

A atribuição de números da lista também depende de:

- Se um modelo e um desenho podem ter o mesmo número de peça.
- Se a lista tem um número de modelo e um número de desenho na linha de valor atual.

As tabelas a seguir descrevem os diferentes cenários. Se a lista não tiver números, o SOLIDWORKS Manage usará o esquema de numeração padrão atribuído ao objeto.

Tabela 1: Modelo e desenhos vinculados que não podem ter o mesmo número de peça: A lista contém ambos os números

Modelo primeiro, depois o desenho	Desenho primeiro, depois o modelo
O modelo obtém o valor atual Número da peça do modelo , depois o desenho obtém o Número da peça do desenho da mesma linha.	O desenho obtém o valor atual Número da peça do modelo , depois o modelo obtém o próximo Número da peça do modelo na lista.

Tabela 2: Modelo e desenhos vinculados que não podem ter o mesmo número de peça: A lista contém apenas o modelo

Modelo primeiro, depois o desenho	Desenho primeiro, depois o modelo
O modelo obtém o número a partir da linha que tem o valor atual e, em seguida, o desenho obtém o próximo número na lista.	O desenho obtém o valor atual Número da peça do modelo , depois o modelo obtém o próximo Número da peça do modelo na lista.

Tabela 3: Modelo vinculado e desenhos que podem ter o mesmo número de peça: A lista tem ambos os números

Modelo primeiro, depois o desenho	Desenho primeiro, depois o modelo
O modelo obtém o valor atual Número da peça do modelo , depois o desenho obtém o Número da peça do desenho da mesma linha.	O desenho obtém o valor atual Número da peça do modelo , depois o modelo obtém o próximo Número da peça do modelo na lista.

Tabela 4: Modelo vinculado e desenhos que podem ter o mesmo número de peça: A lista contém apenas o modelo

Modelo primeiro, depois o desenho	Desenho primeiro, depois o modelo
O modelo obtém o número a partir da linha que tem o valor atual e, em seguida, o desenho obtém o próximo número na lista.	O desenho obtém o valor atual Número da peça do modelo , depois o modelo obtém o próximo Número da peça do modelo na lista.

Tabela 5: O modelo e o desenho não estão vinculados: A lista tem ambos os números

Modelo primeiro, depois o desenho	Desenho primeiro, depois o modelo
O modelo obtém o valor atual do Número da peça do modelo , depois o desenho obtém o próximo Número da peça do modelo na lista.	O desenho obtém o valor atual Número da peça do modelo , depois o modelo obtém o próximo Número da peça do modelo na lista.

Tabela 6: Modelo e desenho não estão vinculados: A lista contém apenas o modelo

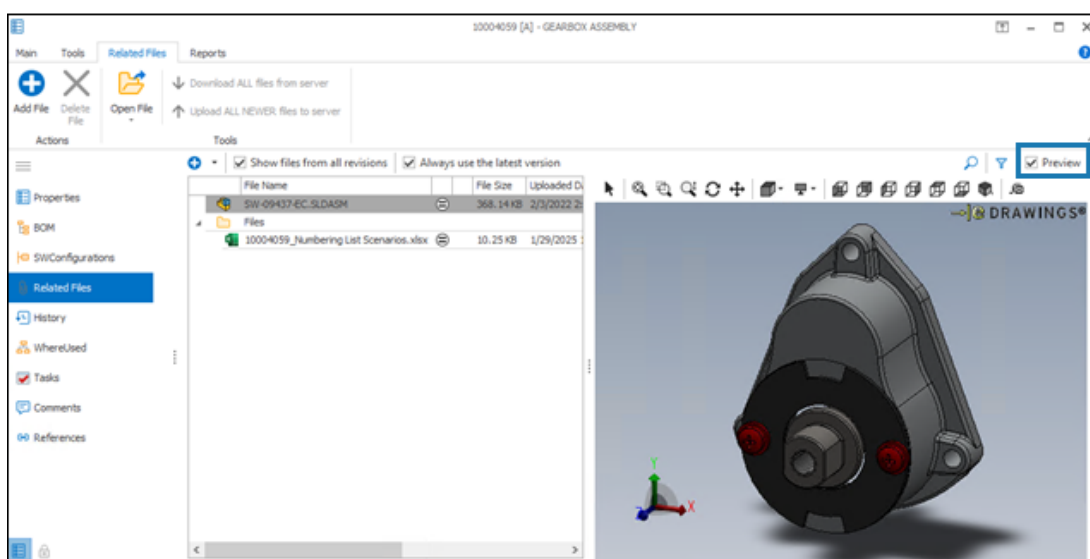
Modelo primeiro, depois o desenho	Desenho primeiro, depois o modelo
O modelo obtém o valor atual do Número da peça do modelo , depois o desenho obtém o próximo Número da peça do modelo na lista.	O desenho recebe o valor atual do Número da peça do modelo , depois os desenhos recebem o próximo Número da peça do modelo na lista.

Aplicar um número a um arquivo do SOLIDWORKS

Para aplicar um número a um arquivo do SOLIDWORKS:

1. No SOLIDWORKS, abra o suplemento do SOLIDWORKS Manage.
2. Criar um novo modelo ou desenho.
3. No suplemento do SOLIDWORKS Manage, clique em **Salvar como**.
4. Na caixa de diálogo, selecione um grupo que tenha Lista de numeração selecionada em **Tipo**.
5. Preencha os campos obrigatórios e clique em **Salvar**.

Visualizar arquivos relacionados



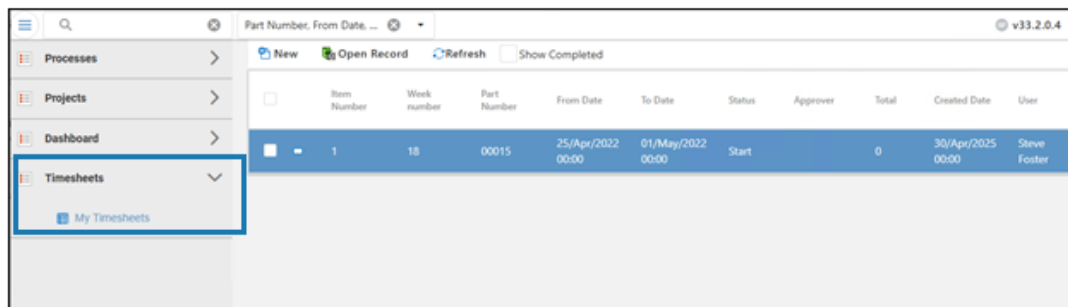
Você pode visualizar arquivos relacionados que incluem arquivos principais para documentos e objetos do PDM na guia Arquivos relacionados.

Anteriormente você podia visualizar documentos e objetos do PDM somente no painel fly-out, do lado direito da grade principal.

Para visualizar arquivos relacionados:

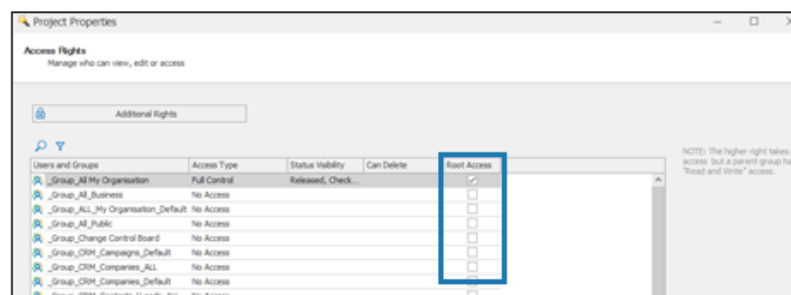
1. Clique em Arquivos relacionados na faixa de opções.
2. Selecione **Visualizar**.

Acessar Folhas de horas pelo Targeted Web Client



Você pode acessar folhas de horas pelo Targeted Web Client. Isso permite que usuários externos enviem seus trabalhos sem ser um usuário com acesso total.

Conceder acesso de objetos raiz a usuários ou grupos

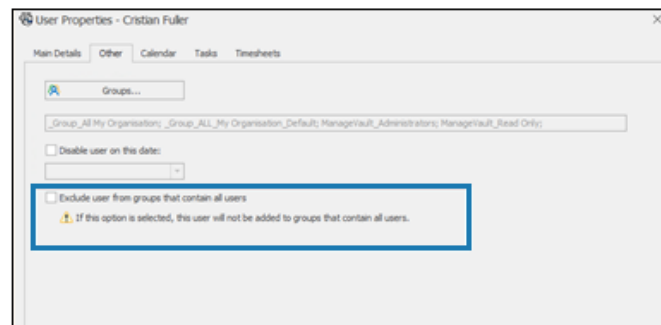


Você pode conceder acesso ao local raiz de um objeto a usuários e grupos específicos.

Esse nível de acesso permite que usuários e grupos visualizem apenas os registros dentro das subpastas.

Para conceder acesso de objetos raiz a usuários ou grupos:

1. Na caixa de diálogo Propriedades do projeto, selecione **Direitos de acesso**.
2. Em **Acesso à raiz**, selecione usuários ou grupos.

Excluir novos usuários de grupos

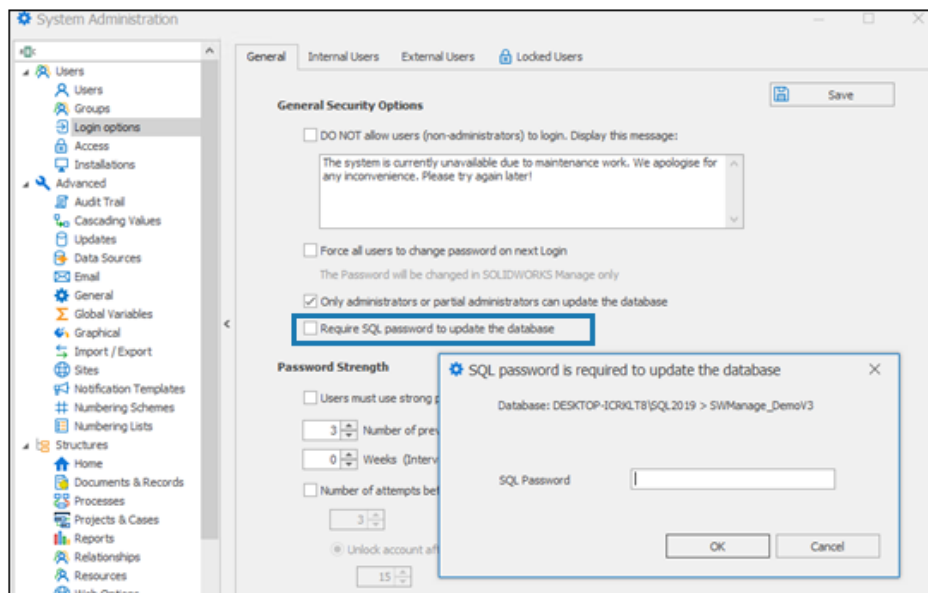
Você pode excluir novos usuários somente para gerenciamento dos grupos que incluam automaticamente todos os usuários.

Anteriormente era necessário remover manualmente novos usuários desses grupos. Por exemplo, o grupo definido pelo sistema **_Group_All My Organization** é configurado para incluir todos os usuários automaticamente.

Para excluir novos usuários dos grupos:

1. Na caixa de diálogo Propriedades do usuário, na guia Outros, selecione **Excluir usuário de grupos que contenham todos os usuários**.
2. Clique em **Salvar**.

Atualizações seguras do banco de dados com uma senha SQL

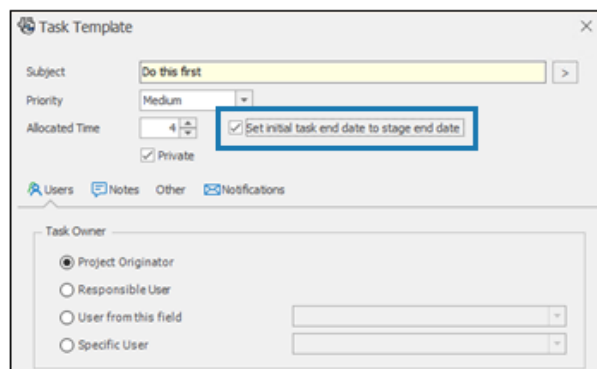


Você pode proteger as atualizações do banco de dados com uma senha SQL.

Para proteger as atualizações do banco de dados com uma senha SQL:

1. Na ferramenta Administração do sistema, clique em **Usuários > Opções de login**.
2. Na guia Geral, selecione **Exigir senha SQL para atualizar o banco de dados**.
3. Digite a senha do SQL e clique em **OK**.

Definir a Data final de uma tarefa



Você pode especificar que a data de término de uma tarefa seja igual à data de término do estágio.

Anteriormente a data final da tarefa era baseada na duração alocada para cada tarefa.

Na caixa de diálogo Template de tarefa, selecione **Definir a data de término da tarefa inicial como a data de término do estágio**.

Incluir tarefas em espera

The screenshot shows the 'Capacity Planning' window. At the top, there are filters for Year (2022), Include (holidays, Absences, Public holidays), Units (Hours), and Capacity (Users, 100%, Efficiency (%)). A red box highlights the checkbox 'Include On hold tasks in Assigned Tasks'. Below this is a table with resources (Larry Jones, Marcel Hand, Mark Murphy, Michael Steel, Michael Coulter, Mike Sponder, Paul Anderson, Sparky DeHla, Steve Foster, Sylvain Trudeau, System Administrator) and a grid of values for months 1 through 12. The 'Total' column shows the sum for each resource. Below the resource table is a 'Demand' section with a 'Projects' dropdown and checkboxes for 'Based on tasks', 'Based on stages', 'Show zero values', 'Ignore completed work', 'Auto Width', and 'Highlight values'. Below this is a table with projects (PRJ-00503, PRJ-00479, PRJ-00477, PRJ-00003, PROD-00005, PROD-00006) and a grid of values for months 1 through 12. The 'Total' column shows the sum for each project.

Resource	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Total
Larry Jones	168.0	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,072.0
Marcel Hand	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Mark Murphy	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Michael Steel	160.0	160.0	164.0	128.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,032.0
Michael Coulter	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Mike Sponder	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Paul Anderson	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Sparky DeHla	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Steve Foster	168.0	168.0	168.0	140.0	152.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,036.0
Sylvain Trudeau	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
System Administrator	168.0	136.0	168.0	96.0	176.0	152.0	144.0	168.0	-43.0	62.0	-128.0	166.0	1,256.0

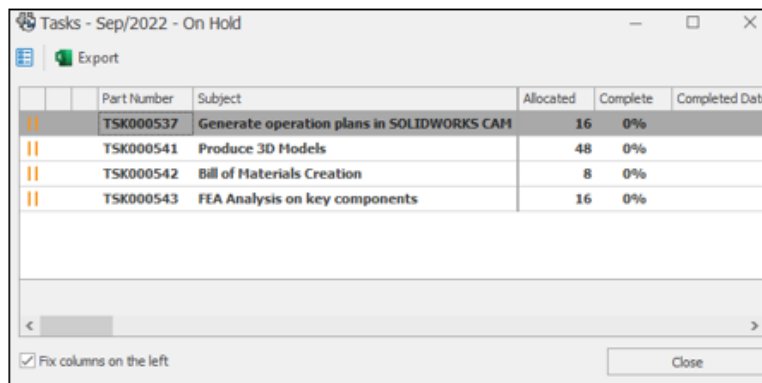
Você pode identificar tarefas com o status **Em espera**. Esse status indica que você ainda não pode trabalhar na tarefa.

Incluir tarefas Em espera:

1. Na ferramenta **Planejamento de capacidade**, selecione **Incluir tarefas "Em espera" nas tarefas atribuídas**.

Isso ajuda a equipe a avaliar se pode assumir o projeto sem exceder a capacidade. Se muitas tarefas estiverem **Em espera**, adicionar o novo projeto pode sobrecarregar a equipe.

Visualizar Detalhes da tarefa com a Ferramenta de Planejamento de capacidade

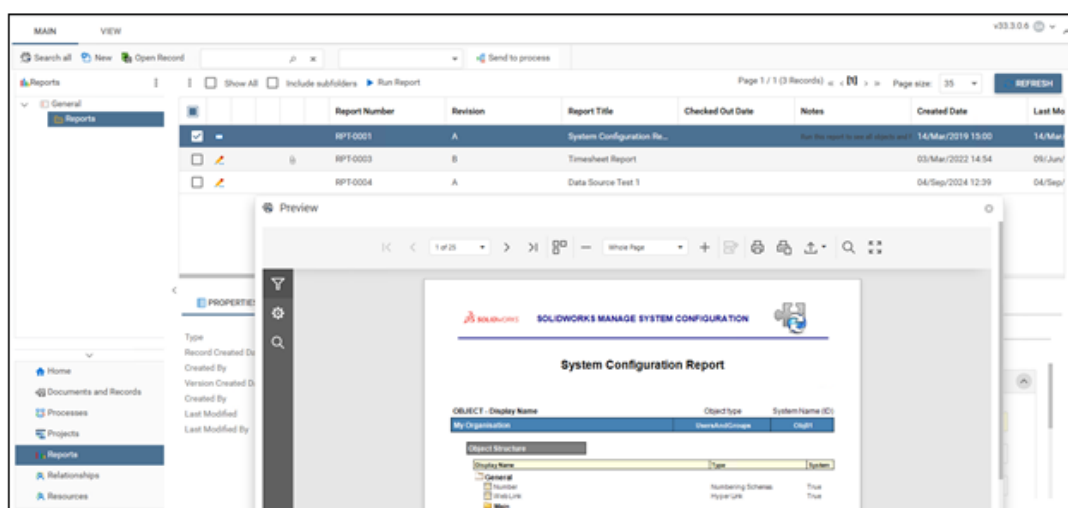


	Part Number	Subject	Allocated	Complete	Completed Date
	TSK000537	Generate operation plans in SOLIDWORKS CAM	16	0%	
	TSK000541	Produce 3D Models	48	0%	
	TSK000542	Bill of Materials Creation	8	0%	
	TSK000543	FEA Analysis on key components	16	0%	

Você pode acessar as tarefas individuais a partir da ferramenta **Planejamento de capacidade**.

Os gerentes de projeto podem ver os detalhes das tarefas atribuídas a cada usuário.

Módulo Relatórios no Plenary Web Client



Report Number	Revision	Report Title	Checked Out Date	Notes	Created Date	Last Modified
RPT-0001	A	System Configuration Report		Not the report to use at this time	14/Mar/2019 15:00	14/Mar/2019 15:00
RPT-0003	B	Timesheet Report			03/Mar/2022 14:54	06/Jun/2022 14:54
RPT-0004	A	Data Source Test 1			04/Sep/2024 12:39	04/Sep/2024 12:39

Você pode acessar os **Relatórios** no Cliente Web do plenário (completo).

Isso permite que você acesse e execute relatórios consolidados a partir de um navegador da Web.

Use um cliente de desktop para editar os relatórios.

Criação de links para o Desktop Client

Você pode criar links para registros na área de trabalho (thick client). Você pode incluí-los em e-mails de notificação e exibi-los nos painéis.

Anteriormente só era possível criar links para o cliente da Web.

BOM simples somente para filhos

A vista de **BOM simples (somente filhos)** exibe apenas os itens filhos acumulados. Anteriormente a vista de **BOM simples** exibia somente os pais acumulados (por exemplo, submontagens) e os filhos (por exemplo, peças).

A **BOM simples (somente para filhos)** é semelhante à **BOM somente para peças** no SOLIDWORKS PDM.

Definir uma condição de acesso do usuário

Você pode definir os usuários ou grupos que podem trabalhar em um estágio de processo específico usando condições. Isso simplifica a configuração eliminando a necessidade de ter caminhos de fluxo de trabalho condicionais para fornecer diferentes direitos de acesso.

Condições de saída de processamento

As condições de saída podem usar os campos **Itens afetados** além dos campos de processo. Isso permite que você execute saídas em itens afetados específicos.

Acionadores de eventos da API de mensagens

A API inclui acionadores de eventos que permitem enviar mensagens para um aplicativo de enfileiramento. Ele fornece método mais robusto para enviar e receber alterações de um sistema externo, como um ERP.

15

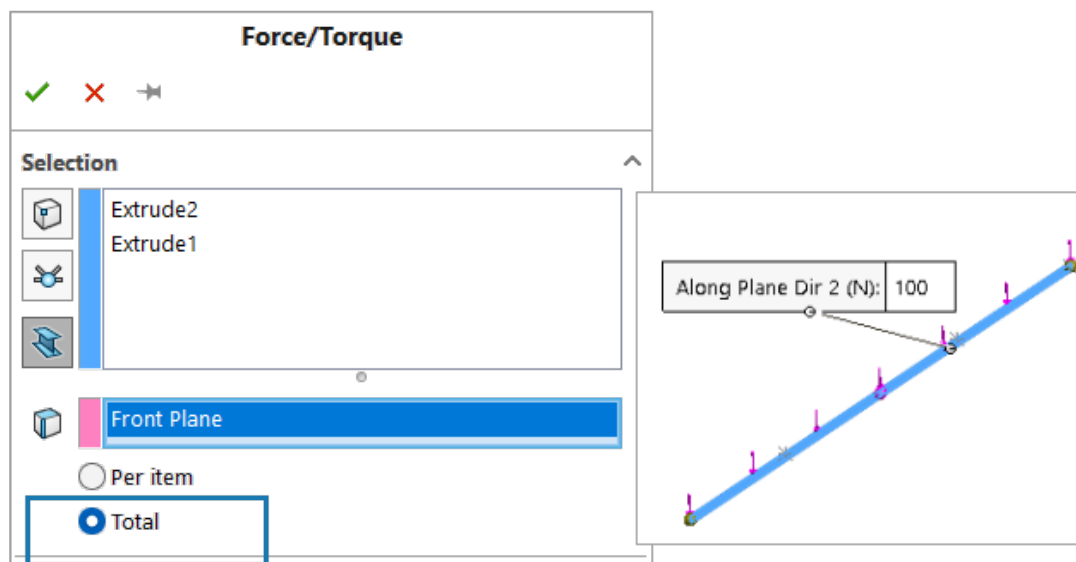
SOLIDWORKS Simulation

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Forças aplicadas nas vigas**
- **Estudos de flambagem**
- **Exibição de deformações angulares**
- **Carga remota distribuída em arestas de casca**
- **Atualizações de licenciamento**
- **Melhoria de desempenho para estudos com conectores**
- **Forças do conector de pino**
- **Suporte de massa remota para análise de espectro de resposta**
- **Definições de cascas**
- **Interface de usuário**

O SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional e SOLIDWORKS Simulation Premium estão à venda separadamente e podem ser usados com o SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate.

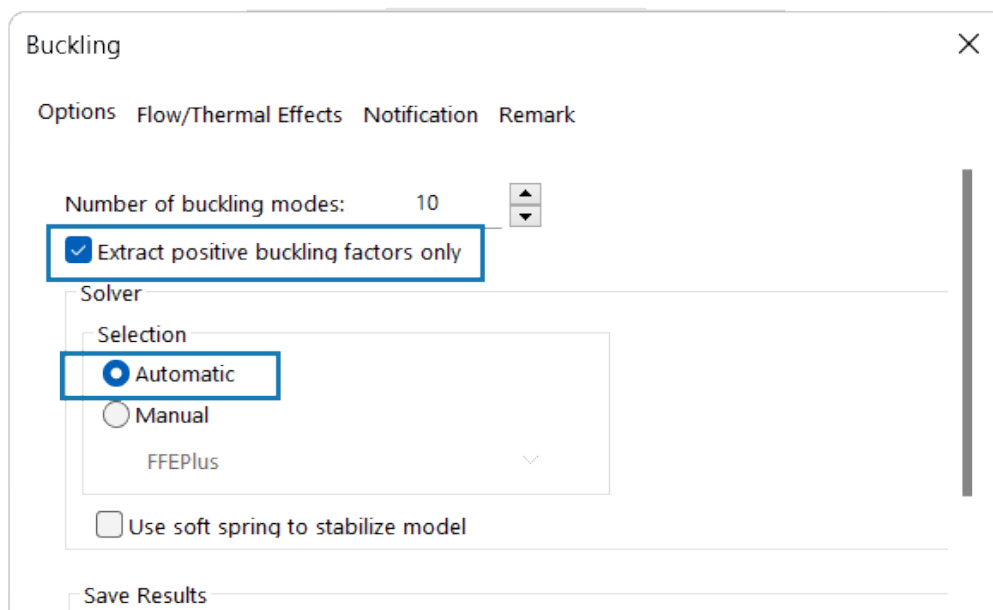
Forças aplicadas nas vigas



Você tem mais flexibilidade ao aplicar forças em corpos de viga.

Nas versões anteriores, só era possível aplicar uma carga de força a corpos de viga com a opção padrão **Por item**. Nesta versão, é possível selecionar a opção **Total** no PropertyManager de Força/Torque para distribuir uma carga de força entre vários corpos de viga, que seja proporcional aos respectivos comprimentos.

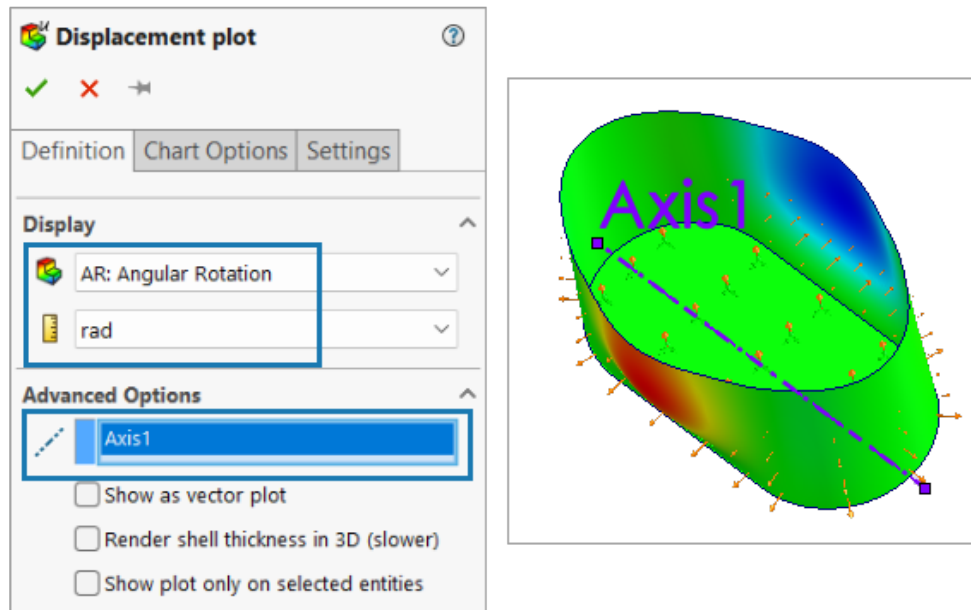
Estudos de flambagem



Você pode extrair somente os fatores e modos de flambagem positivos para um modelo que você use para executar um estudo de flambagem.

A opção **Extrair fatores de flambagem positivos** está disponível somente na caixa de diálogo Propriedades do estudo de flambagem. Se você escolher extrair apenas os fatores e modos de flambagem positivos, o solver alterna para a opção **Automática**. O SOLIDWORKS Simulation não relata nenhum fator de flambagem negativo e seus modos associados que o solver poderia calcular para a simulação de flambagem.

Exibição de deformações angulares

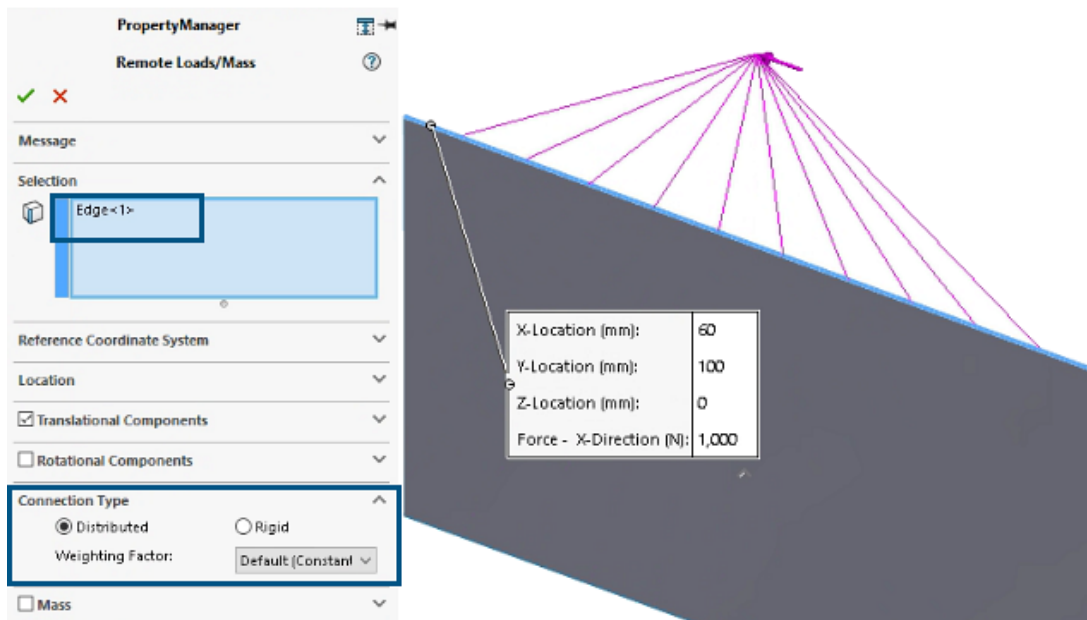


Você pode plotar resultados de deformação angular em relação a um determinado eixo em unidades de graus ou radianos.

No PropertyManager de Plotagem de tensão, selecione **AR: Rotação angular** em **Exibição** e um eixo em **Opções avançadas**.

Essa opção só está disponível em estudos estáticos e estáticos não lineares. Somente estudos com todas as malhas sólidas, de casca ou de viga, suportam a exibição de rotações angulares. Estudos de malha mista não são suportados. A criação de plotagens de histórico de tempo de rotações angulares para estudos não lineares não é suportada.

Carga remota distribuída em arestas de casca



A formulação de acoplamento distribuído para carga e massa remotas agora suporta arestas de casca.

Quando você seleciona uma aresta de casca como suporte, a carga ou massa remota é distribuída pelos nós de acoplamento da aresta. Anteriormente a formulação de acoplamento distribuído estava disponível apenas para faces.

Essa formulação agora está disponível para estudos estáticos lineares, juntamente com os estudos associados de fadiga, projeto e projeto de vasos de pressão.

Atualizações de licenciamento

A funcionalidade que estava disponível apenas com as licenças do SOLIDWORKS Simulation Professional e do SOLIDWORKS Simulation Premium agora está disponível com as licenças do SOLIDWORKS Simulation Standard.

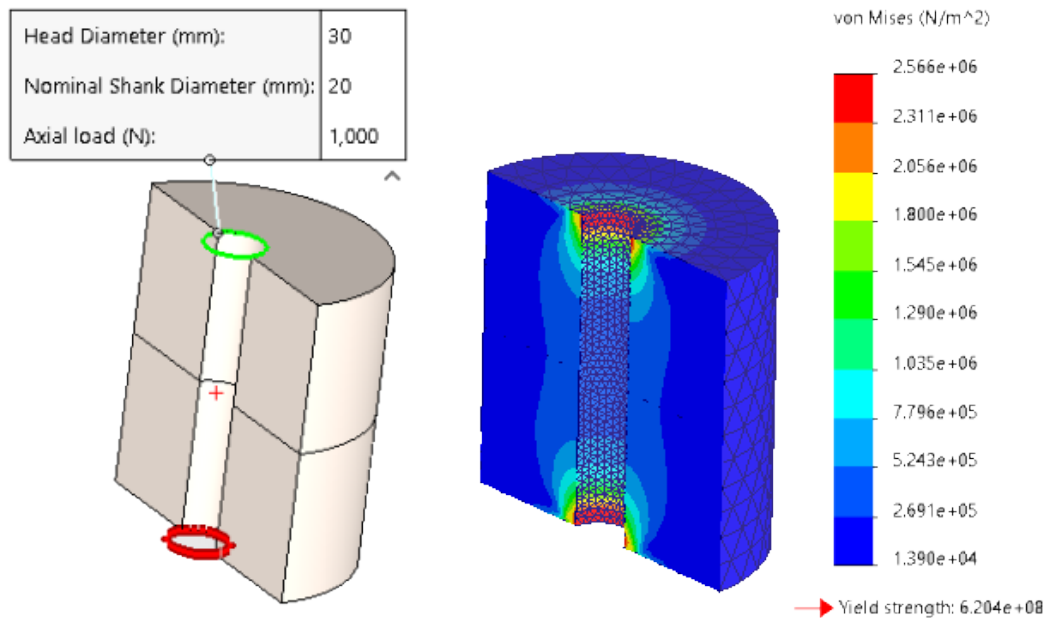
- Detecção automática de corpos sub-restritos. A opção **Detectar corpos sub-restritos automaticamente** que você acessa na caixa de diálogo Opções do sistema – Geral está disponível para todas as licenças do SOLIDWORKS Simulation.

Quando você seleciona **Detectar corpos sub-restritos automaticamente**, o solver detecta corpos que não estão suficientemente restritos durante a simulação e pode exibir modos de corpo rígido translacional ou rotacional se o modelo for instável. A detecção automática de corpos rígidos está disponível para estudos estáticos lineares.

- Algoritmos avançados de conexão e contato. A estimativa, a alocação e o gerenciamento de memória aprimorados pelo solver permitem a conclusão de grandes conjuntos de interações de contato e de ligação superfície-a-superfície, que antes falharam devido à memória insuficiente.
- Comunicação baseada em funções. A transferência de dados para os solvers de equação FFEPlus e Large Problem Direct Sparse é mais eficiente para todas as licenças. A

comunicação de dados baseada em função com o uso da memória substitui a comunicação baseada em arquivo.

Melhoria de desempenho para estudos com conectores



O tempo de solução para estudos de simulação com conectores que suportam acoplamento distribuído foi melhorado.

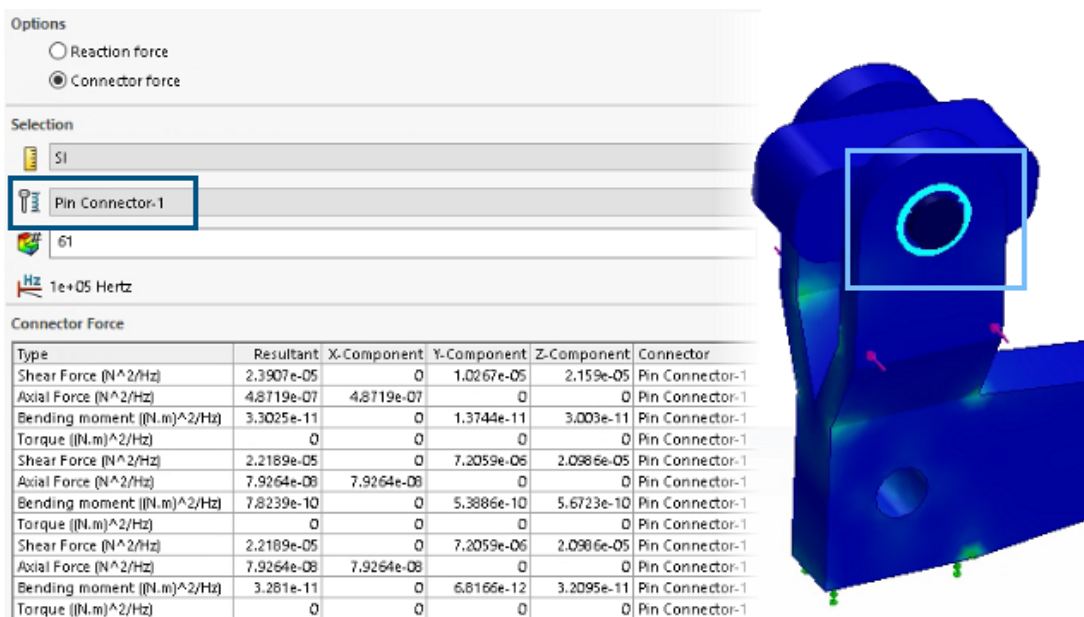
Os aprimoramentos esperados do solver incluem:

- Solver Intel Direct Sparse. Os modelos cuja solução anteriormente falhava devido a limitações no número de facetas de acoplamento (elementos de superfície) e que excediam 800, agora podem ser solucionados. Essa restrição foi removida. Além disso, o tempo de solução para modelos que usam conectores com acoplamento distribuído e um grande número de nós de acoplamento (por exemplo, conectores de parafuso, rolamento, haste de vinculação) foi reduzido.

Por exemplo, a imagem acima mostra um modelo de dois cilindros que são conectados com um parafuso com acoplamento distribuído. Nas versões anteriores, o estudo estático linear deste modelo falhou devido à limitação do número de facetas de acoplamento. Nesta versão, o solver Intel Direct Sparse fornece uma solução bem-sucedida para o mesmo estudo.

- Solver FFEPlus. Tempo de solução mais rápido para modelos que usam conectores com acoplamento distribuído e um grande número de nós de acoplamento.

Forças do conector de pino



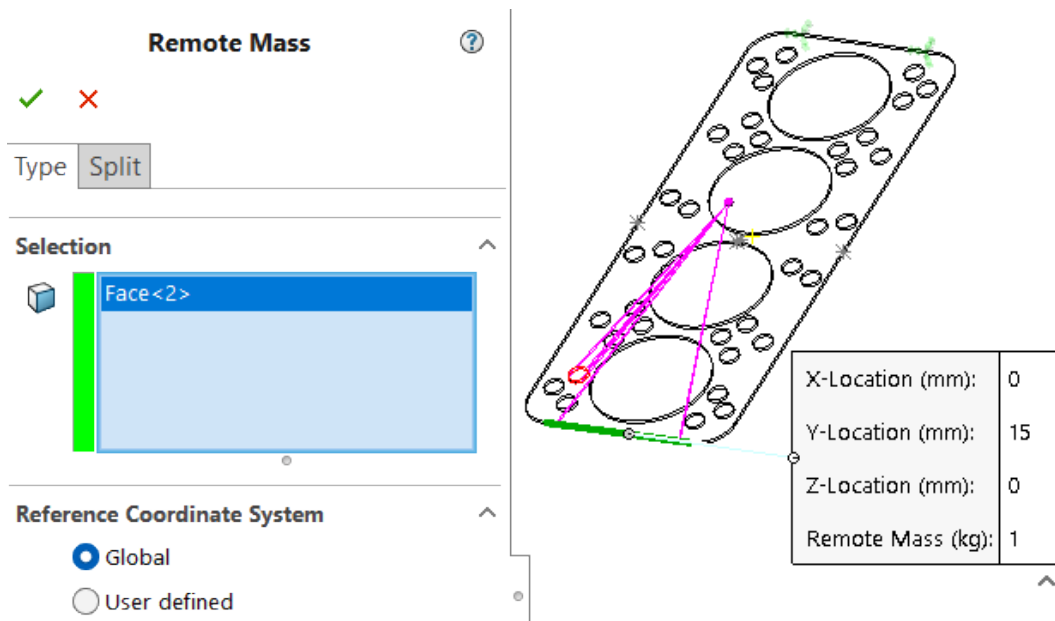
Você pode extrair as forças do conector de pino, incluindo força de cisalhamento, força axial, momento de curvatura e torque, em estudos de vibração aleatória dinâmico-linear.

No PropertyManager de Força resultante, em **Opções**, selecione **Força do conector** para exibir uma lista das forças do conector de pino que o solver calcula. Você pode listar os componentes X-, Y- e Z- das forças do conector de pino em relação ao sistema de coordenadas global ou local, juntamente com a força resultante. O SOLIDWORKS Simulation lista as forças e os momentos dos pinos, com base nos valores PSD (Power Spectral Density, densidade de espectro de potência), que representam as distribuições de força em todo o domínio de frequência.

Clique em **Gráfico de resposta** para gerar um gráfico de resposta das forças de pino no domínio de frequência.

Isso permite avaliar as forças e os momentos que atuam nos conectores de pino durante estudos de vibração aleatória, fornecendo uma representação mais precisa da distribuição de carga.

Suporte de massa remota para análise de espectro de resposta



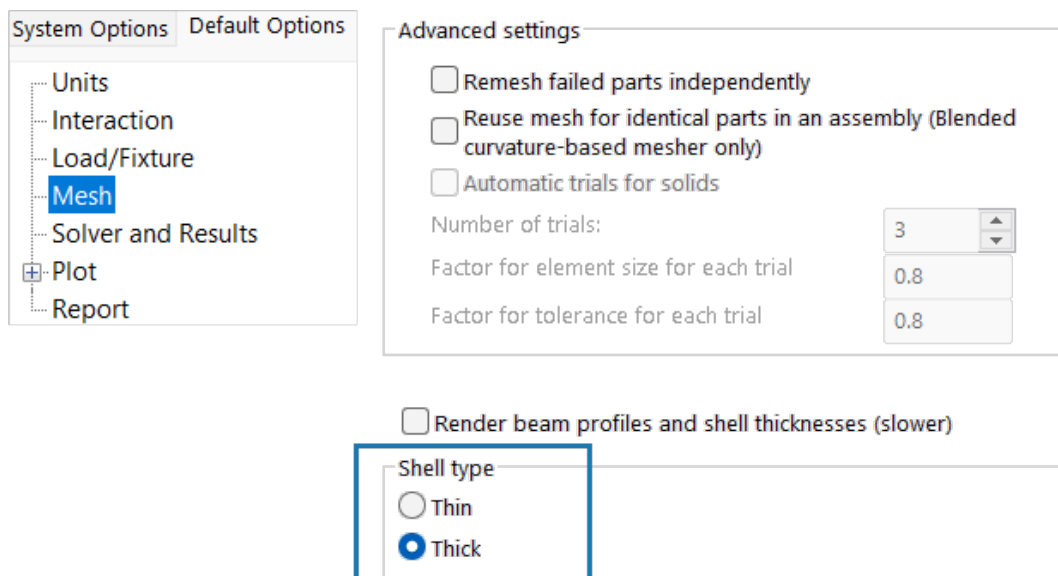
Os estudos de análise de espectro de resposta fornecem suporte à aplicação de massas remotas.

Você pode incluir o efeito da massa de um componente que não faz parte da geometria em malha para o restante do modelo, tratando-o como uma massa remota. Para aplicar uma massa remota a um modelo para o qual você deseja executar uma análise de espectro de resposta:

1. Na árvore do estudo de análise de espectro de resposta, clique com o botão direito em **Cargas externas** e selecione **Massa remota** .
2. Selecione as faces, arestas ou vértices aos quais você aplica a massa remota para **Seleção**.
3. Especifique a localização da massa remota no centro de gravidade do componente para **Local**.
4. Insira um valor para a **Massa remota** .

A massa remota é rigidamente conectada ao restante do modelo nas faces, arestas ou vértices selecionados.

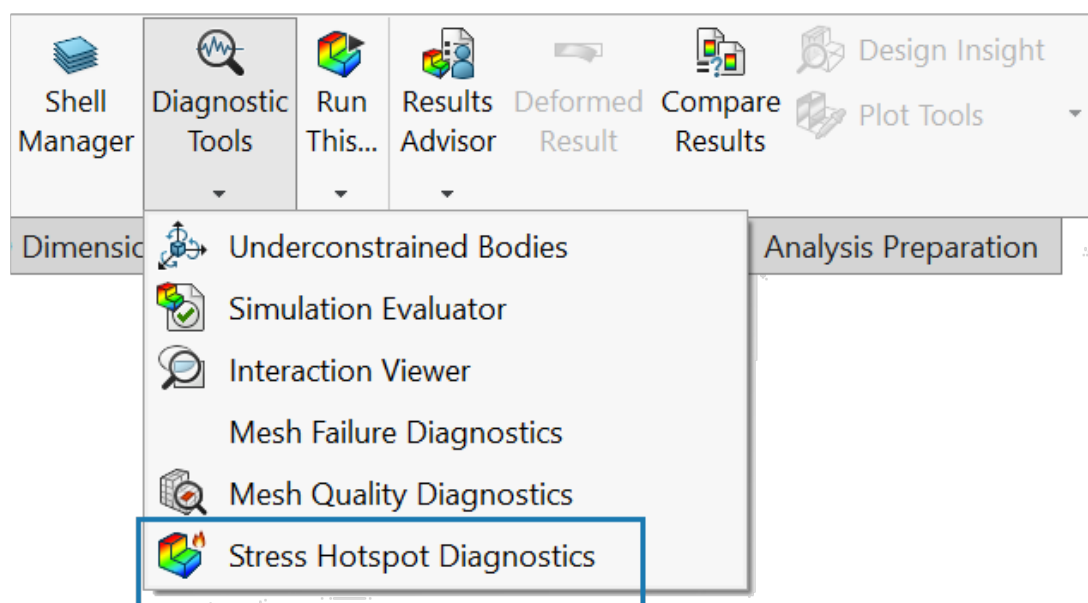
Definições de cascas



Você pode atribuir globalmente a definição do tipo de casca, **Espessa** ou **Fina** para novos estudos.

Para modificar o **Tipo de casca**, no menu na barra superior, clique em **Simulação** > **Opções...** > **Opções padrão** > **Malha**. O tipo de casca especificado se aplica a novas definições de casca, criadas a partir de corpos de superfície, corpos de chapa metálica e corpos sólidos usando o comando **Definir casca por face selecionada**.

Interface de usuário



Vários aprimoramentos na interface do usuário melhoram a experiência do usuário.

- Você pode acessar a ferramenta **Ponto de tensão** ponto de tensão no

CommandManager em **Ferramentas de diagnóstico** 

- Na caixa de diálogo Opções de relatório, você pode selecionar ou limpar todas as seções de relatório com uma ação antes de gerar um relatório, economizando tempo.
- O texto das mensagens de erro é mais claro e torna mais fácil identificar a causa raiz dos erros nos estudos de simulação.

16

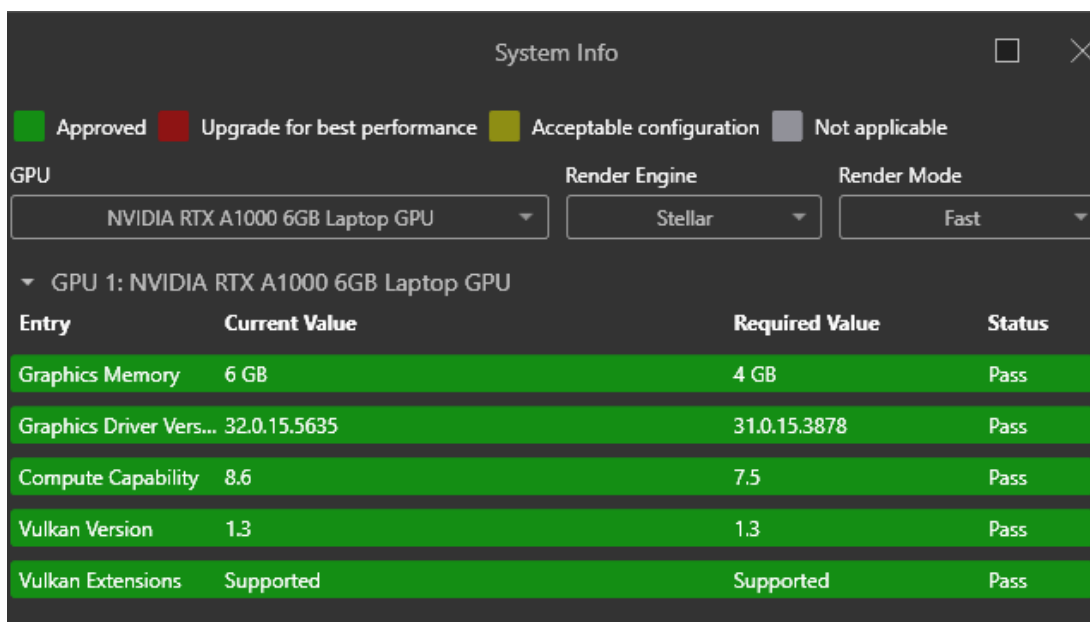
SOLIDWORKS Visualize

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Suporte para hardware AMD no modo de renderização rápida Stellar**
- **Suporte a DSPBR no SOLIDWORKS**

O SOLIDWORKS® Visualize é um produto vendido separadamente, que pode ser usado com o SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, o SOLIDWORKS Premium, SOLIDWORKS Ultimate ou ainda como um aplicativo completamente separado.

Suporte para hardware AMD no modo de renderização rápida Stellar



System Info

Approved Upgrade for best performance Acceptable configuration Not applicable

GPU: NVIDIA RTX A1000 6GB Laptop GPU

Render Engine: Stellar

Render Mode: Fast

GPU 1: NVIDIA RTX A1000 6GB Laptop GPU

Entry	Current Value	Required Value	Status
Graphics Memory	6 GB	4 GB	Pass
Graphics Driver Vers...	32.0.15.5635	31.0.15.3878	Pass
Compute Capability	8.6	7.5	Pass
Vulkan Version	1.3	1.3	Pass
Vulkan Extensions	Supported	Supported	Pass

O SOLIDWORKS Visualize oferece suporte à aceleração nativa de GPU no hardware AMD (RDNA™ 2 e mais recente) usando o modo de renderização **Rápida** 3DS Stellar, o mecanismo de rastreamento de raios, interativo do Visualize, baseado no Stellar RealtimeGI.

Anteriormente se você usasse o SOLIDWORKS Visualize em um computador com GPUs AMD, seria necessário usar o mecanismo de renderização AMD Radeon™ ProRender. Essa mudança simplifica a experiência do usuário e reforça o suporte a hardware AMD nativo.

Você precisa ter uma GPU AMD RDNA 2 ou mais recente, que atenda aos requisitos mínimos de extensão de rastreamento de raios Vulkan® e tenha VRAM (memória da GPU) suficiente.

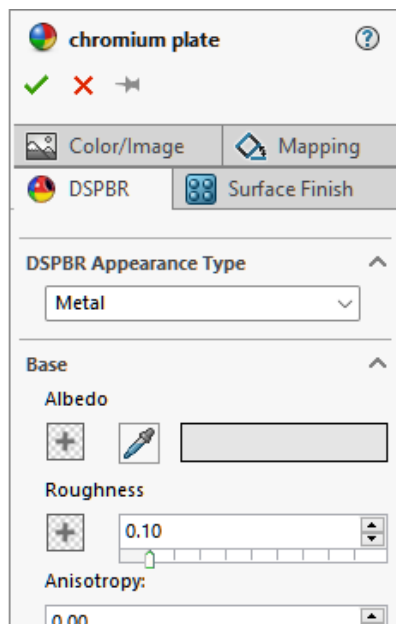
Diferentes mecanismos de renderização e modos de renderização exigem diferentes requisitos mínimos e compatibilidade de GPU. Portanto, a caixa de diálogo Informações do sistema do sistema foi reprojeta para refletir o suporte para hardware adicional.

Para acessar a caixa de diálogo Informações do sistema:

1. Clique em **Ajuda > Informações do sistema**.
2. Na caixa de diálogo, especifique a **GPU**, o **Mecanismo de renderização** e o **Modo de renderização**.

A caixa de diálogo exibe uma avaliação da capacidade do sistema. Também exibe suporte para **Extensões Vulkan**, se você tiver selecionado as combinações **Stellar** e **Fast** ou **ProRender** e **Precisão**.

Suporte a DSPBR no SOLIDWORKS



O SOLIDWORKS 2026 suporta aparências DSPBR, criando uma transição perfeita quando você abre projetos no SOLIDWORKS Visualize para produzir imagens de alta qualidade e fotorrealistas.

O DSPBR revoluciona a forma como o SOLIDWORKS Design lida com aparências, desde a interface do usuário e bibliotecas de ativos (aparências e cenas) até a qualidade da renderização em tempo real. O aprimoramento do fluxo de trabalho alinha o SOLIDWORKS ainda mais com o Visualize e a **3DEXPERIENCE** platform.

No PropertyManager de Aparências, a guia DSPBR garante a conversão direta de material para material. Todos os parâmetros do SOLIDWORKS são associados diretamente ao Visualize. Para usar a guia, selecione **DSPBR (Renderização baseada em física da Dassault Systèmes)** em **Estilo visual de aparência** em **Ferramentas > Opções > Opções do sistema > Exibição**.

Anteriormente, o Visualize aproximava os materiais DSPBR quando você abria um arquivo do SOLIDWORKS no Visualize. O Visualize usa a mesma aproximação quando você abre arquivos criados no SOLIDWORKS 2025 ou anterior. Para arquivos do SOLIDWORKS 2026, a associação de aparências do SOLIDWORKS DSPBR ao Visualize usa uma correlação de 1:1, eliminando o potencial de aproximações propensas a erros e fornecendo uma experiência unificada.

SOLIDWORKS CAM

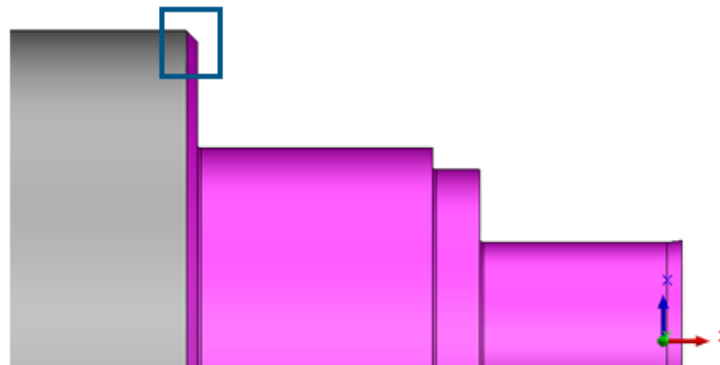
Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Chanfros de quebra de barra para materiais em caminhos de ferramenta de torneamento**
- **Parâmetros do alojamento da pinça**

O SOLIDWORKS® CAM é oferecido em duas versões. O SOLIDWORKS CAM Standard está incluso com qualquer licença SOLIDWORKS que tenha o Serviço de assinatura SOLIDWORKS.

O SOLIDWORKS CAM Professional está disponível como um produto comprado separadamente, que você pode usar com o SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e o SOLIDWORKS Ultimate.

Chanfros de quebra de barra para materiais em caminhos de ferramenta de torneamento



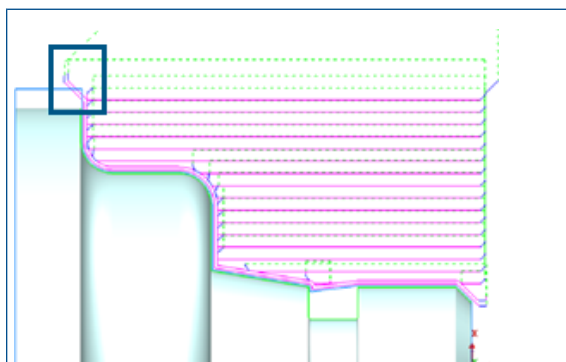
Você pode adicionar movimentos de quebra de barra para caminhos de ferramenta de torneamento, gerados para ODs, a fim de evitar rebarbas que possam danificar as buchas guia.

Durante o processo de usinagem do caminho da ferramenta de torneamento, rebarbas (arestas agudas indesejadas) podem se formar perto das pastilhas de ferramenta quando as arestas do material cilíndrico são usinadas. Rebarbas podem causar danos quando o material bruto desliza através das buchas guia. Para eliminar a formação de rebarbas, você pode especificar uma opção para movimentos de quebra de barras para esses tipos de caminhos de ferramenta de torneamento:

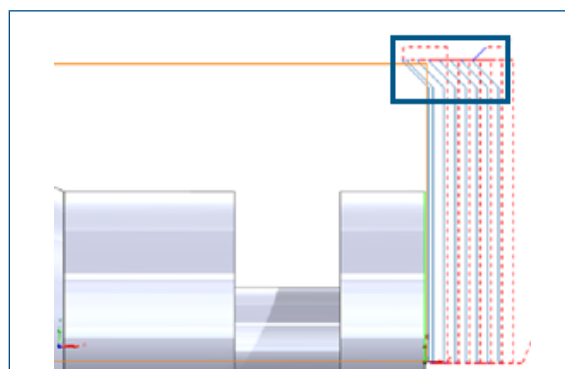
- Desbaste de torneamento
- Acabamento de torneamento
- Desbaste de canais (somente recursos de OD)
- Acabamento da canais (somente recursos OD)
- Desbaste de face
- Acabamento de face

A adição de movimentos de quebra de barra às passagens de corte garante a eliminação de rebarbas nas arestas do material bruto. Isso também evita danos às buchas guia quando o material se move para dentro e para fora da bucha guia durante o processo de usinagem.

O SOLIDWORKS CAM adiciona quebras de barra para as passagens que cruzam o diâmetro máximo do material. Ele anexa esses movimentos aos movimentos de corte regulares, conforme necessário.

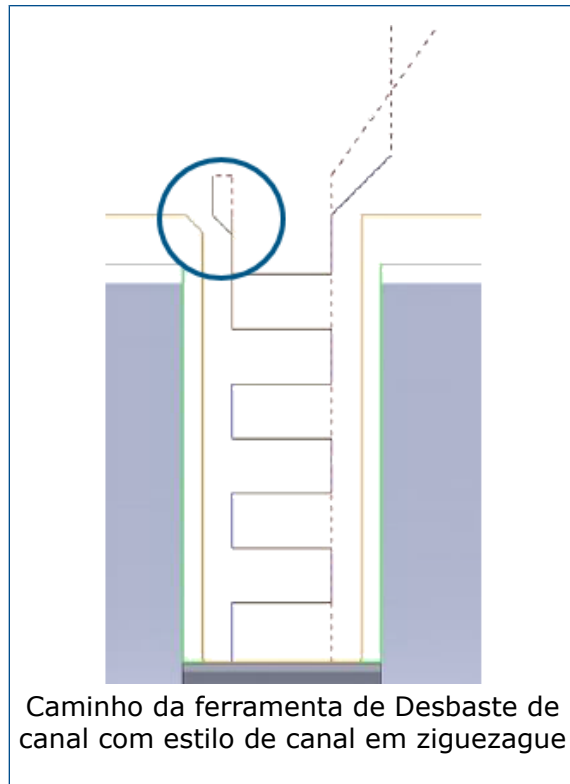
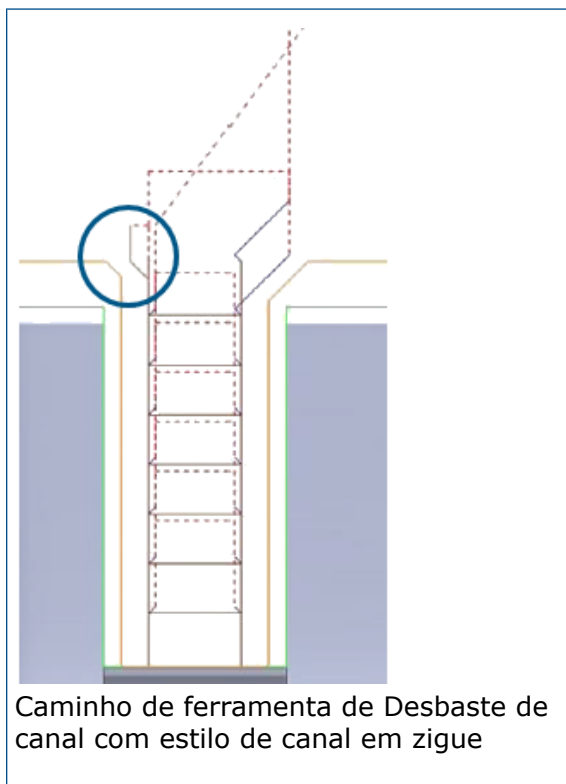


Caminho de ferramenta de desbaste de torneamento com chanfros de quebra de barra na primeira passagem e na passagem de corte final

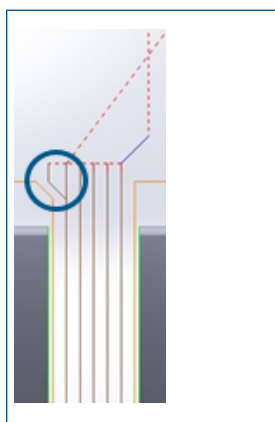


Caminho de ferramenta de desbaste de canais com chanfros de quebra de barra para cada passagem de corte

Para os caminhos de ferramenta Acabamento e Desbaste de canais, o SOLIDWORKS CAM adiciona os movimentos de quebra de barra com base no estilo de canal. O aplicativo considera o padrão de corte do canal ao adicionar os movimentos de quebra de barra. Pode haver um ou vários movimentos de quebra de barra, dependendo do estilo do canal.

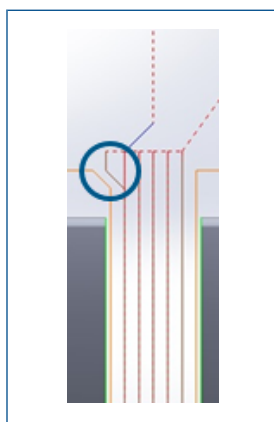


Os seguintes caminhos de ferramenta de desbaste de canal têm estilos de canal normais e nenhum tipo de picotagem de canal:



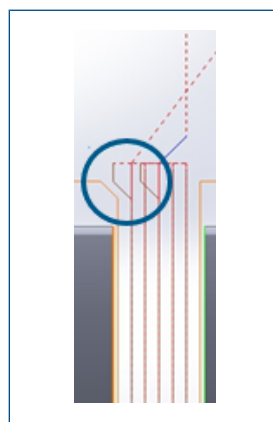
Ordem: S123

Movimento de quebra de barra adicionado antes da passagem de corte final



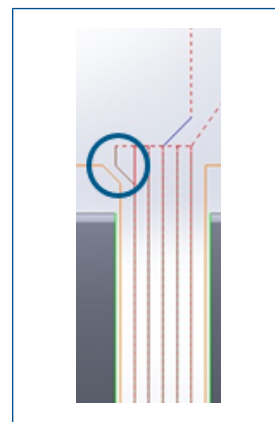
Ordem: S321

Movimento de quebra de barra adicionado antes da primeira passagem de corte



Ordem: S213

Movimentos de quebra de barra adicionados antes da primeira passagem e do corte final



Ordem: S231

Movimento de quebra de barra adicionado antes da passagem de corte final

Criar chanfros de quebra de barra

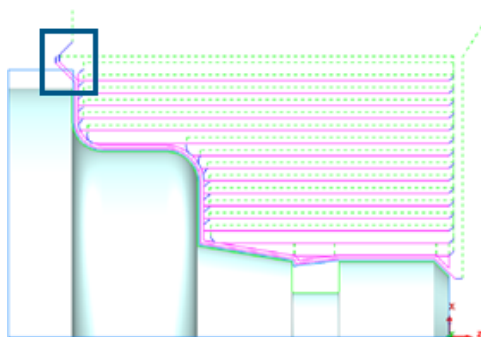
Para especificar o chanframento de quebra de barra do estoque em caminhos de ferramenta de torno:

1. Na caixa de diálogo Parâmetros de operação, na guia NC, em **Quebra de barra**, especifique um **Método**:

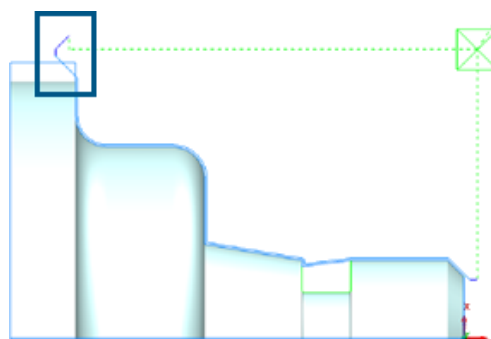
Método de fabricação	Descrição
Chanfro	Chanfra as arestas agudas do material, ao longo do recurso OD. Especifique a Distância e o Ângulo do chanfro.
Raio	Aplica filetes às arestas agudas do material ao longo do recurso OD. Especifique a Distância e o Raio do filete.
%	Especifica a distância do chanfro como uma porcentagem do raio do nariz de uma inserção de torneamento

2. Opcional: Selecione **Inverter**.

O comando **Inverter** corta o movimento da quebra de barra na direção oposta aos passes de corte (a ferramenta se aproxima do perfil do chanfro a partir do diâmetro máximo do material e o usina). O comando **Inverter** está disponível somente para os caminhos de ferramenta Desbaste de torneamento e Acabamento, mas não está disponível se você inverter o **Tipo de corte** nas guias Desbaste de torneamento ou Acabamento, da caixa de diálogo Parâmetros de operação.

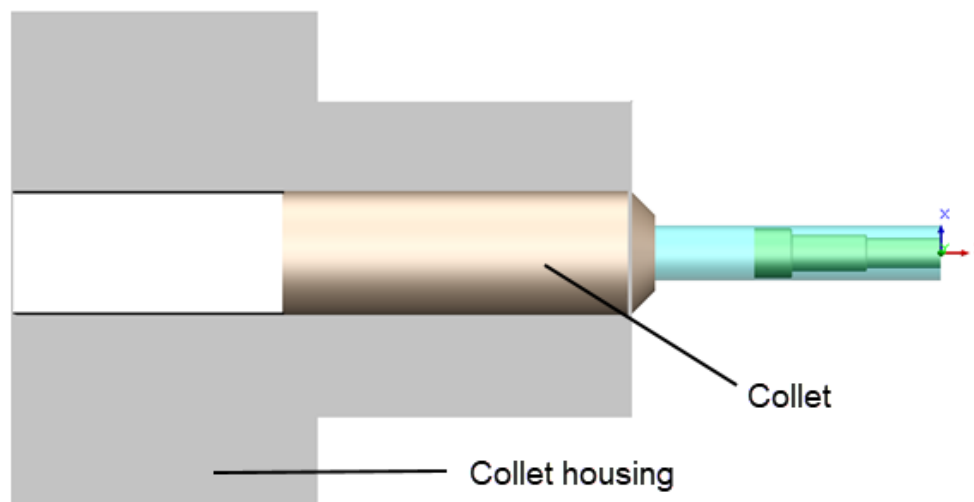


Caminho de ferramenta Desbaste de torneamento com **Inverter Tipo de corte**. Chanfros de quebra de barra são adicionados à primeira e à última passagem de corte.



Caminho de ferramenta Acabamento com **Inverter Tipo de corte**. Os chanfros de quebra de barra movem todas as passagens de corte.

Parâmetros do alojamento da pinça



Você pode definir parâmetros de um alojamento de pinça para poder visualizá-lo durante a programação de uma peça. Isso ajuda a definir a geometria do alojamento da pinça diretamente na área de gráficos.

Na caixa de diálogo Parâmetros da pinça, em **Parâmetros do alojamento da pinça**, especifique as opções:

Opção	Descrição
Diâmetro do alojamento da pinça	Especifica o maior diâmetro para o alojamento da pinça.
Comprimento do alojamento da pinça	Especifica o comprimento total do alojamento da pinça.
Diâmetro menor	Especifica o diâmetro da parte frontal do alojamento da pinça.
Comprimento do colar	Especifica o comprimento da parte frontal do alojamento da pinça.

Você pode salvar os parâmetros padrão do alojamento da pinça no Technology Database (TechDB™). No TechDB, na guia Ferramentas de torneamento , em **Parâmetros do alojamento da pinça**, especifique os valores.

18

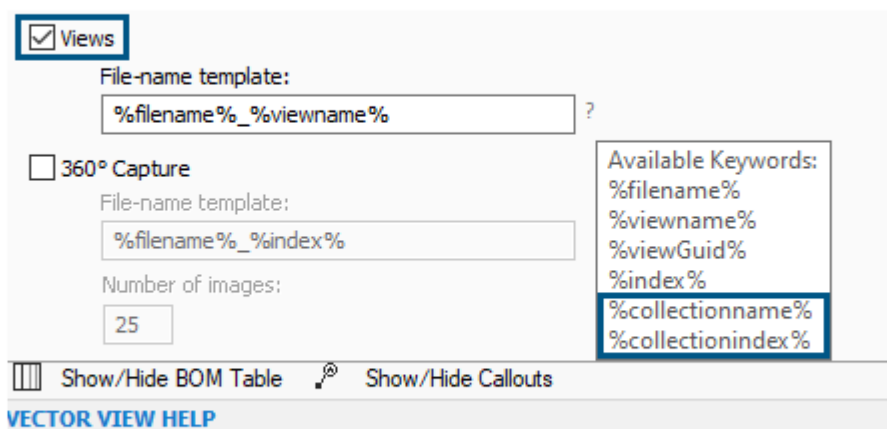
SOLIDWORKS Composer

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Opções de template de nome de arquivo para Workshops**
- **Vários formatos de imagem para gerar vídeos**
- **Formatos de arquivo de imagem PNG e TIFF**

O software SOLIDWORKS® Composer™ otimiza a criação de conteúdo gráfico em 2D e 3D para comunicação e ilustrações técnicas de produto.

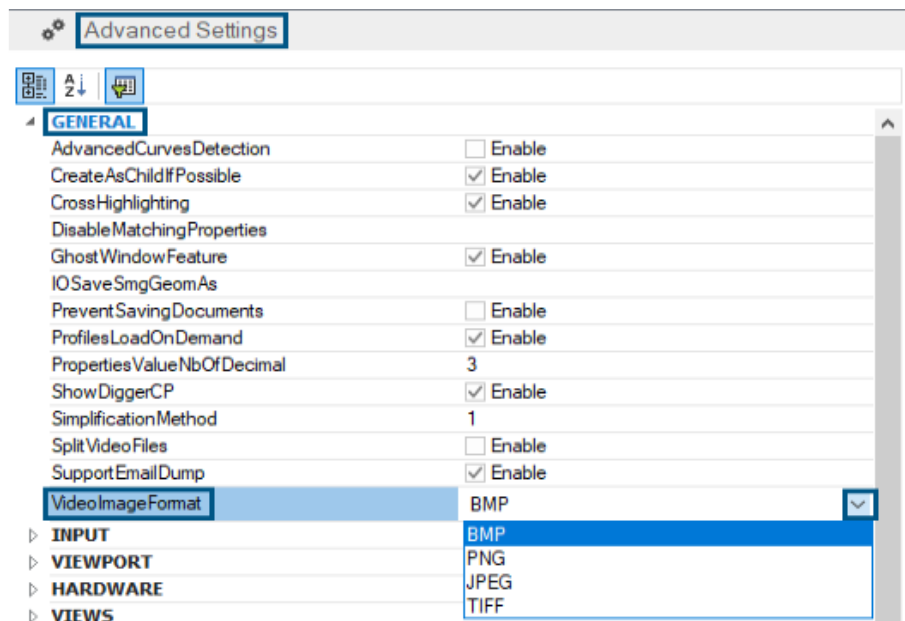
Opções de template de nome de arquivo para Workshops



As opções de nome de template de arquivo `collectionname` e `collectionindex` estão disponíveis na seção **Vistas** dos workshops Ilustração técnica e Alta resolução.

Isso facilita o trabalho com workshops. A palavra-chave `%viewindex%` atribui um índice preciso para uma vista recém-criada.

Vários formatos de imagem para gerar vídeos

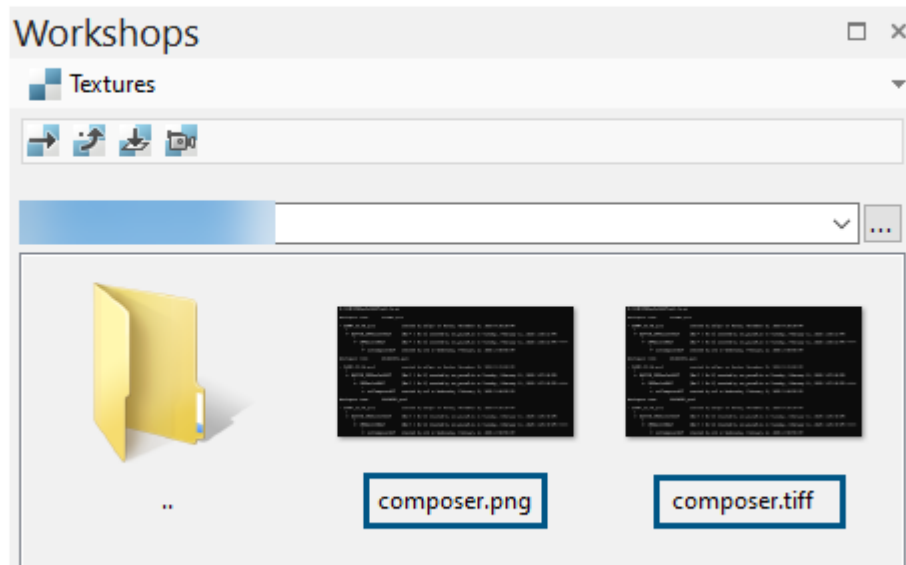


É possível usar formatos de imagem BMP, PNG, JPEG e TIFF para quadros de animação durante a criação de vídeos. Você pode criar vídeos usando o workshop Vídeo.

Há mais opções de formato de imagem para quadros de animação. Gerar vídeos é mais fácil e rápido.

Você pode usar esses formatos de imagem para os formatos de vídeo de saída MP4, MKV e FLV. Esses formatos de vídeo usam uma biblioteca de formatos x264.

Formatos de arquivo de imagem PNG e TIFF



É possível usar os formatos de arquivo de imagem PNG e TIFF no Composer.

É possível usar os formatos de arquivo de imagem PNG e TIFF em:

- Trabalho com o workshop de texturas.
- Importação de arquivos de imagem PNG e TIFF para texturas no Composer.
- Trabalho com plano de fundo da viewport

19

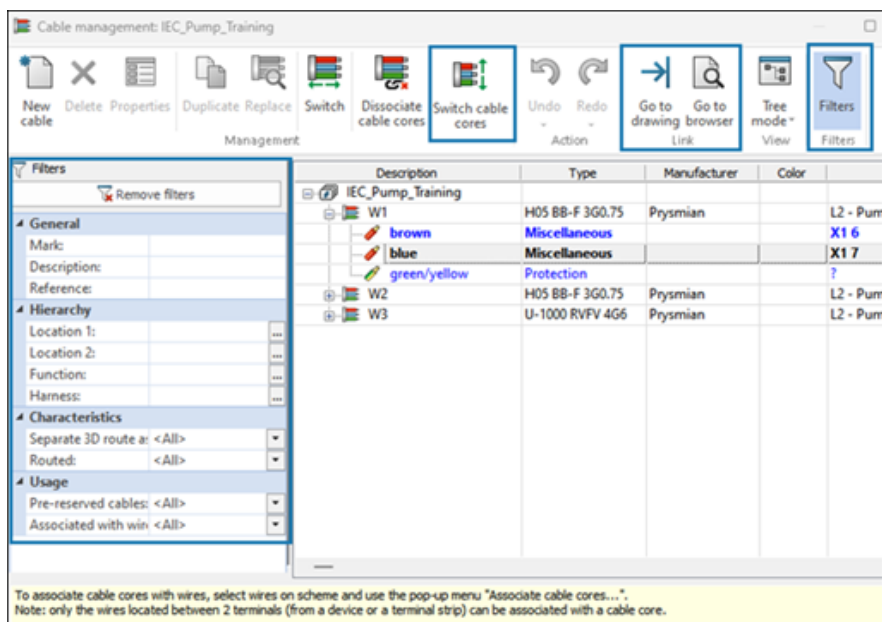
SOLIDWORKS Design Electrical

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- Gerenciamento de cabo
- Ocultar classes do sistema
- Rotear fios selecionados separadamente
- Inserção dinâmica de conector
- Atualizar e Substituir dados de Projeto

O SOLIDWORKS® Design Electrical é um produto vendido separadamente.

Gerenciamento de cabo



Você pode gerenciar cabos e vias de modo eficiente, com opções avançadas de filtragem e o comando **Trocar vias de cabos**. Ao gerenciar os cabos e as vias, você pode navegar diretamente para os esquemas e o navegador de componentes.

Benefícios: Você pode gerenciar cabos e vias com mais rapidez e eficiência.

Para acessar os comandos, clique em **Projeto elétrico > Cabos**.

Filtragem avançada no painel Filtros

Você pode filtrar cabos e núcleos usando as opções avançadas de filtragem no **Filtros** .

Na caixa de diálogo Gerenciamento de cabos, clique em **Filtros**  para exibir o painel **Filtros**.

O painel **Filtros** tem filtros adicionais:

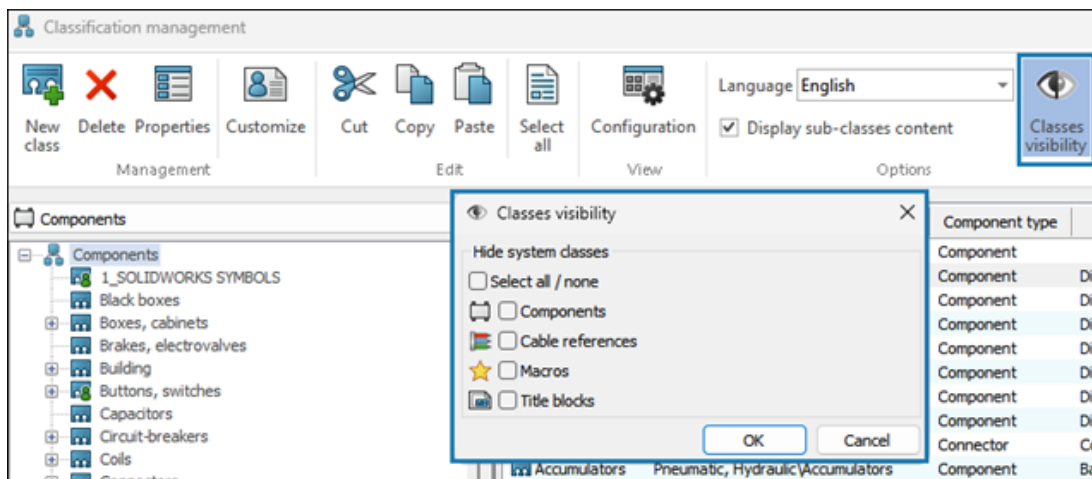
- **Referência**
- **Função**
- **Chicote**
- **Montagem de rota 3D separada:**
- **Roteado**
- **Cabos pré-reservados**
- **Associado ao fio**

Recursos adicionais para produtividade do Gerenciamento de cabos

Você pode aumentar sua produtividade ao gerenciar cabos usando outros comandos na caixa de diálogo Gerenciamento de cabos.

	Comando	Descrição
	Trocar vias de cabos.	Permite trocar duas vias de cabo selecionadas. Durante a troca, o aplicativo dissocia diretamente os fios das duas vias e os associa novamente após a troca. Você pode trocar as vias dos cabos dentro do mesmo cabo ou entre cabos diferentes.
	Ir para o desenho	Navega diretamente para o esquema onde o cabo ou a via é posicionada.
	Ir para o navegador.	Abre o navegador de componentes e destaca o componente de origem do cabo.
	Marca de fio	Exibe o texto da marca do fio, que é o número equipotencial ou a marca do fio. Isso fornece informações mais claras sobre fios e melhora a navegação no diagrama.

Ocultar classes do sistema



Você pode ocultar classes de sistema padrão para simplificar a árvore de projeto de classificação.

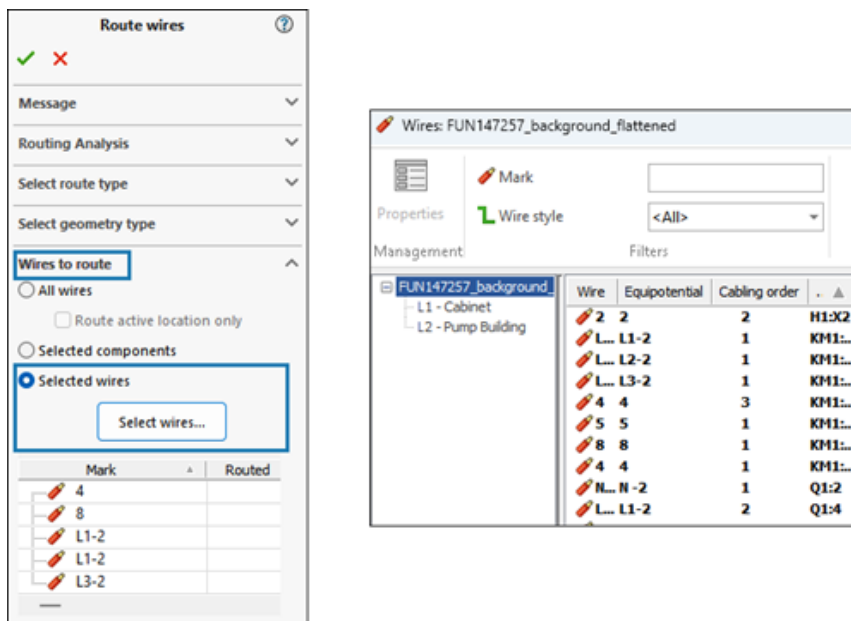
As classes ocultas permanecem visíveis na caixa de diálogo Gerenciamento de classificação , mas são removidas das interfaces de biblioteca e seleção. Subclasses personalizadas em classes de sistema permanecem visíveis para preservar a hierarquia.

Benefícios: Você pode encontrar componentes e símbolos relevantes mais facilmente.

Para ocultar classes de sistema de símbolo e fabricante:

1. Na faixa de opções, clique em **Biblioteca > Gerenciamento de classificação** .
2. Na caixa de diálogo Gerenciamento de classificação, clique em **Visibilidade de classes** .
3. Na caixa de diálogo Visibilidade de classes, selecione as classes a serem ocultadas:
 - **Selecionar todos/nenhum**
 - **Componentes** 
 - **Referências de cabos** 
 - **Macros** 
 - **Blocos de título** 

Rotear fios selecionados separadamente



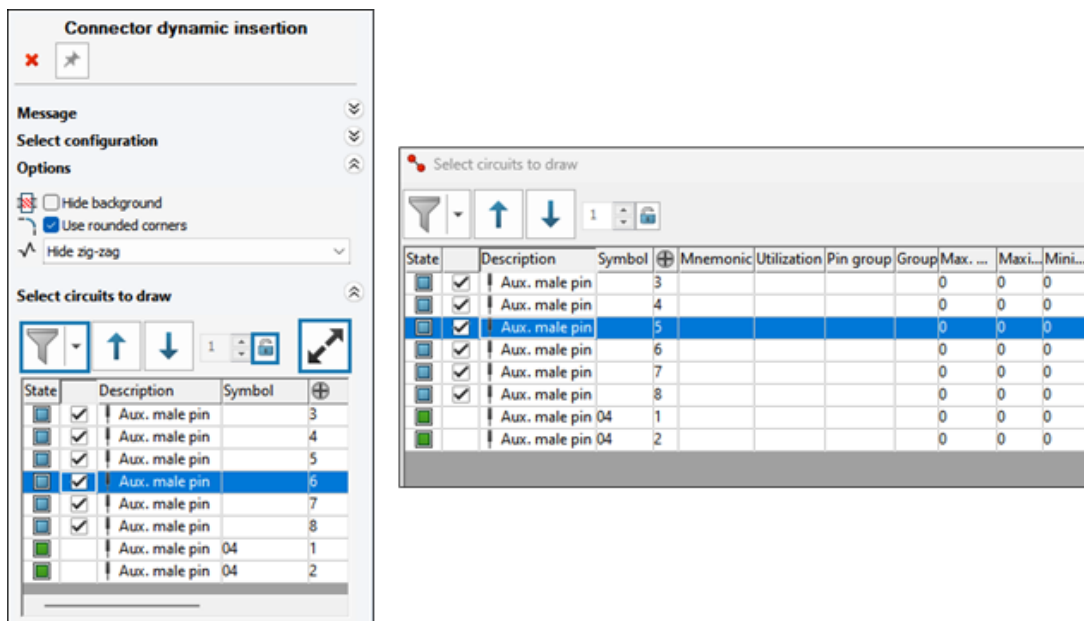
Você pode rotear um fio específico ou um conjunto de fios selecionados separadamente usando **Fios selecionados** no PropertyManager Rotear fios.

Em versões anteriores, era possível rotear fios para todos os componentes ou selecionar os componentes para rotear seus respectivos fios.

Para rotear os fios selecionados separadamente:

1. Na faixa de opções, clique em **Rotear fios**.
2. No PropertyManager de **Rotear fios**, clique em:
 - a. Fios selecionados.
 - b. Selecione os fios.
3. Na caixa de diálogo Fios:
 - a. Selecione os fios a serem roteados juntos.
 - b. Clique em **Selecionar**.
4. Clique em **✓**.

Inserção dinâmica de conector



A caixa de diálogo Inserção dinâmica de conector melhora a produtividade ao trabalhar com conectores.

Os aprimoramentos incluem:

- Caixa de diálogo maior para mostrar detalhes dos circuitos e pinos do conector
- Melhores recursos de filtragem
- Gerenciamento aprimorado de conectores com um alto número de pinos
- Acesso mais fácil ao comando **Inserir conector**
-  abre a caixa de diálogo Selecionar circuitos para desenhar

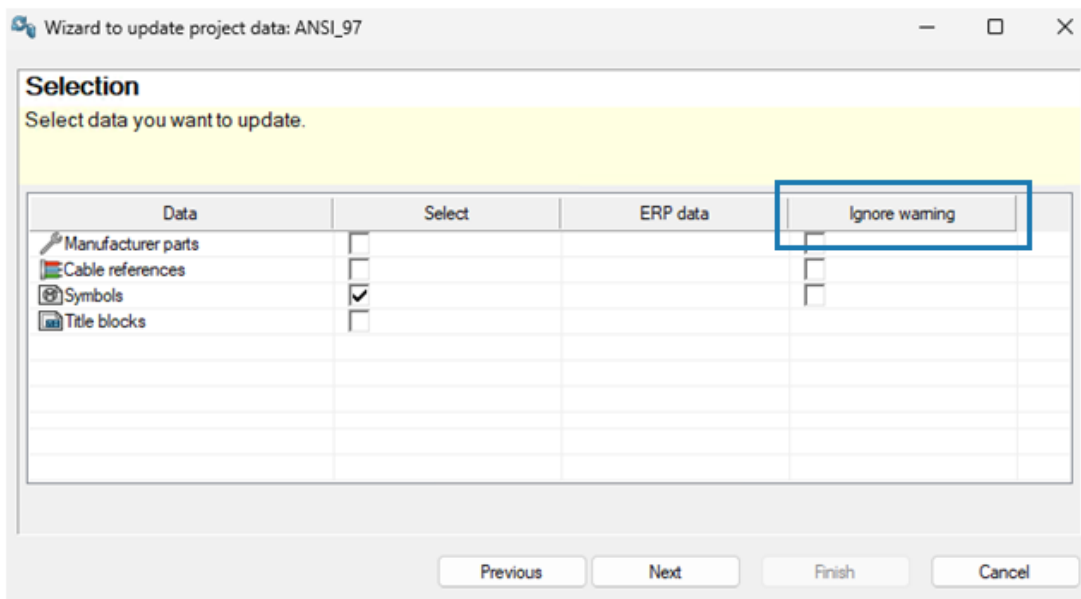
Caixa de diálogo Selecionar circuitos para desenhar

A caixa de diálogo Selecionar circuitos para desenhar permite selecionar e gerenciar o número de circuitos a serem incluídos no desenho do esquema ao trabalhar com conectores dinâmicos.

Para abrir a caixa de diálogo Selecionar circuitos para desenhar:

1. No desenho do esquema, selecione um símbolo.
2. Siga um destes procedimentos:
 - Clique em **Esquemático > Inserir conector** .
 - Clique com o botão direito do mouse no esquema e selecione **Componente > Inserir conector** .
3. No painel de comando Inserção dinâmica de conector, em **Selecionar circuitos para desenhar** clique em .

Atualizar e Substituir dados de Projeto



Quando você atualiza símbolos, peças do fabricante ou referências de cabo que têm discrepâncias, o sistema exibe uma mensagem de aviso em vez de uma mensagem de erro.

Discrepâncias abrangem:

- O símbolo tem mais pontos de conexão
- O número de circuitos/terminais na peça do fabricante é mais alto
- O número de vias de cabo na referência de cabo é mais alto

Isso melhora a clareza e a eficiência das atualizações de referências de símbolos, peças do fabricante e cabos, permitindo um gerenciamento de projetos mais suave e reduzindo erros durante atualizações e substituições.

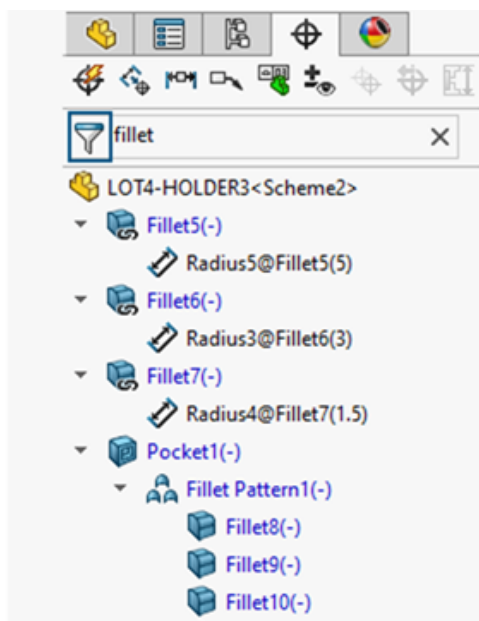
A opção **Ignorar aviso** é adicionada às caixas de diálogo Assistente para atualizar dados do projeto e Assistente para substituição de dados do projeto. Isso permite que você aplique as atualizações e substituições mesmo quando os novos dados não forem totalmente compatíveis com os existentes. Isso simplifica as atualizações ou substituições de dados do projeto e melhora o gerenciamento do projeto durante o desenvolvimento do projeto.

20

SOLIDWORKS MBD

O SOLIDWORKS® MBD é um produto vendido separadamente, que você pode usar com o SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate.

Filtrar o DimXpertManager



Você pode usar um filtro no DimXpertManager para pesquisar recursos, anotações e vistas de anotação do DimXpert.

Para filtrar o DimXpertManager:

1. No topo do DimXpertManager, no filtro , digite uma palavra-chave para exibir os itens que deseja exibir.

21

DraftSight

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Desempenho**
- **Guia Página inicial (somente DraftSight Premium)**
- **Otimização da faixa de opções**
- **Guia da faixa de opções Powertools (somente DraftSight Premium)**
- **Faixa de opções contextual para gradientes e padrões**
- **Manipulação do ViewTiles (somente DraftSight Premium)**
- **Controles do ViewTiles**
- **Janelas de documento flutuantes (somente DraftSight Premium)**
- **Imagens ECW**
- **Personalização do ícone CCS**
- **Livros de cores (somente DraftSight Premium)**
- **Arquivos de configuração de impressão PCX (somente DraftSight Premium)**
- **Gerenciar referências externas ausentes**
- **Inserir a coluna Fórmula na extração de dados**
- **Expressões Diesel**
- **Comando MTEXT**
- **Comando RENAME**
- **Copiar com o comando SCALE**
- **Ferramenta de dimensionamento avançado (somente DraftSight Mechanical)**

O DraftSight® é um produto adquirido separadamente que você pode usar para criar desenhos CAD profissionais. Está disponível como DraftSight Professional, DraftSight Premium e DraftSight Mechanical. Além disso, o DraftSight Enterprise e o Enterprise Plus estão disponíveis em licença de rede. O **3DEXPERIENCE®** DraftSight é uma solução combinada do DraftSight com o poder da **3DEXPERIENCE** Platform.

Desempenho

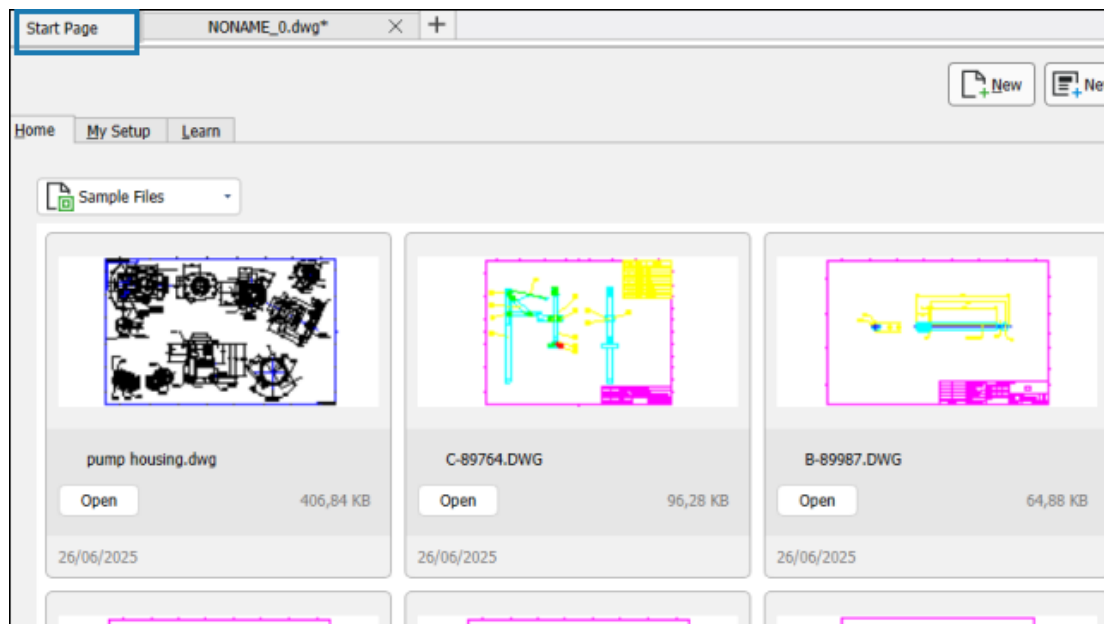
O desempenho do DraftSight foi aprimorado com a alternância entre operações de folhas, zoom e panorâmica e tempos de abertura de arquivos.

Quando você muda para uma folha, o desempenho tem melhora de 66% em média. A troca de uma folha pelo modelo é melhorada em 78%. Esses aprimoramentos foram medidos em várias configurações de hardware, desde configurações de baixo nível até computadores de alto desempenho, beneficiando os usuários independentemente do tipo de sistema em que estejam trabalhando.

O desempenho do zoom é melhorado em até 55% em certos casos, e o desempenho do panorama é aumentado em cerca de 38%.

A abertura de arquivos é 10% mais rápida. Isso reduz o tempo de espera e maximiza o tempo que você pode dedicar ao seu trabalho.

Guia Página inicial (somente DraftSight Premium)



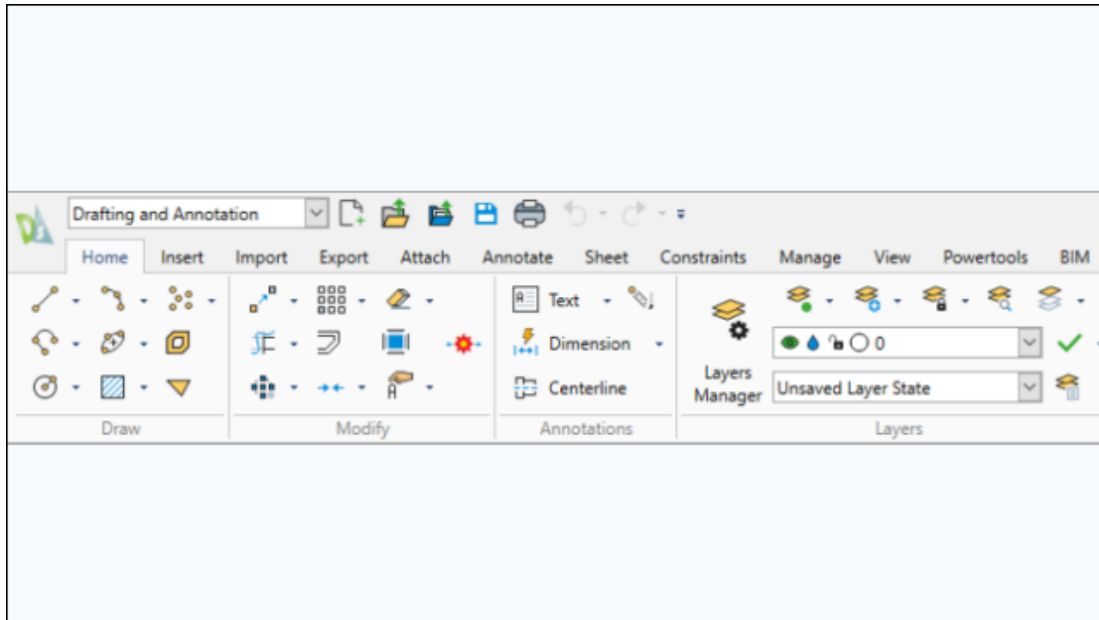
A guia Página Inicial centraliza as principais operações e cria uma experiência de usuário mais tranquila quando você abre o DraftSight.

Com a guia Página inicial, você pode:

- Iniciar novos desenhos. Você pode iniciar novos projetos instantaneamente, selecionando as unidades apropriadas e dimensionando para tipos de projeto específicos. Isso elimina o tempo de configuração do projeto e garante um início produtivo de novos desenhos.
- Continuar o trabalho anterior imediatamente. A guia fornece acesso a arquivos recentes. Isso permite que você retome projetos de onde parou, garantindo um progresso eficiente e ininterrupto, seja trabalhando sozinho ou em equipe.
- Acessar recursos de aprendizagem. Você pode acessar tutoriais, documentação e recursos de capacitação. Isso oferece suporte a usuários novos e existentes para aprimorar habilidades, descobrir ferramentas avançadas e solucionar problemas.
- Personalizar sua área de trabalho. Você obtém acesso rápido à personalização da área de trabalho para personalizar a interface do usuário de acordo com suas preferências e necessidades do projeto. A personalização aumenta a produtividade e cria um ambiente de trabalho mais confortável.
- Revisar os projetos recentes. Você pode acompanhar e retomar o trabalho recente, o que incentiva a melhoria contínua do projeto e facilita o monitoramento de projetos em evolução.

Para usar a guia Página Inicial, digite `STARTMODE` na janela de comando.

Otimização da faixa de opções

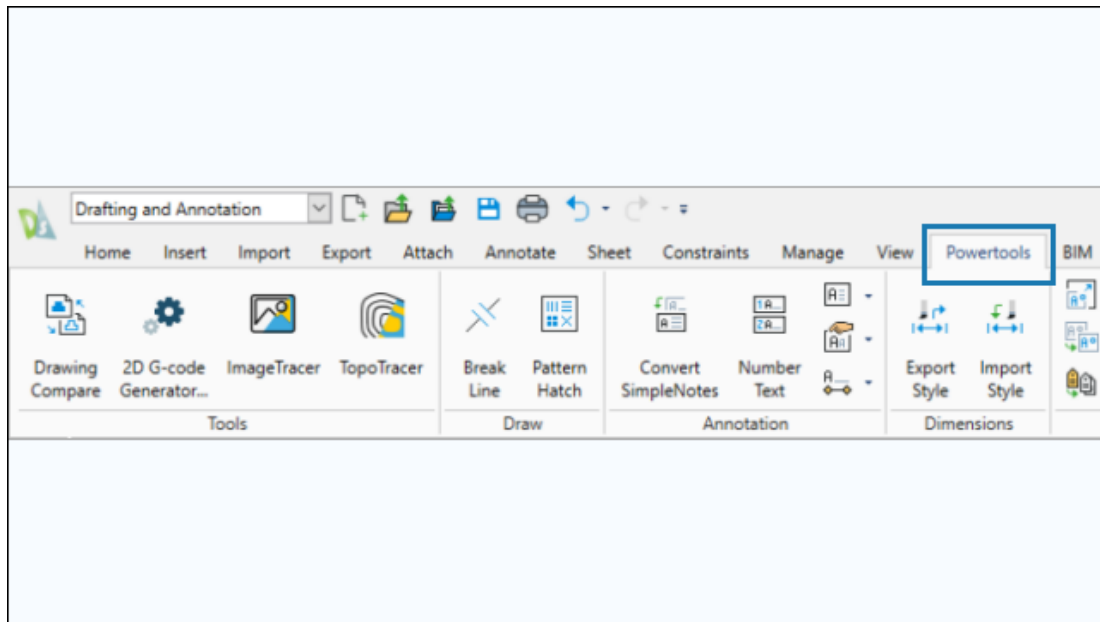


O DraftSight tem um layout de faixa de opções e espaço de trabalho atualizados para melhorar a usabilidade. As guias da faixa de opções reduziram a desordem e distribuíram comandos em guias adicionais para melhor acessibilidade.

A guia Página Inicial inclui comandos comumente usados para aumentar a eficiência nas tarefas diárias. A guia Início permite selecionar um espaço de trabalho para atender às suas necessidades.

O fluxo de trabalho de Rascunho e Anotação inclui painéis para agrupar, exibir ou ocultar entidades específicas e as guias Importar e Exportar.

Guia da faixa de opções Powertools (somente DraftSight Premium)



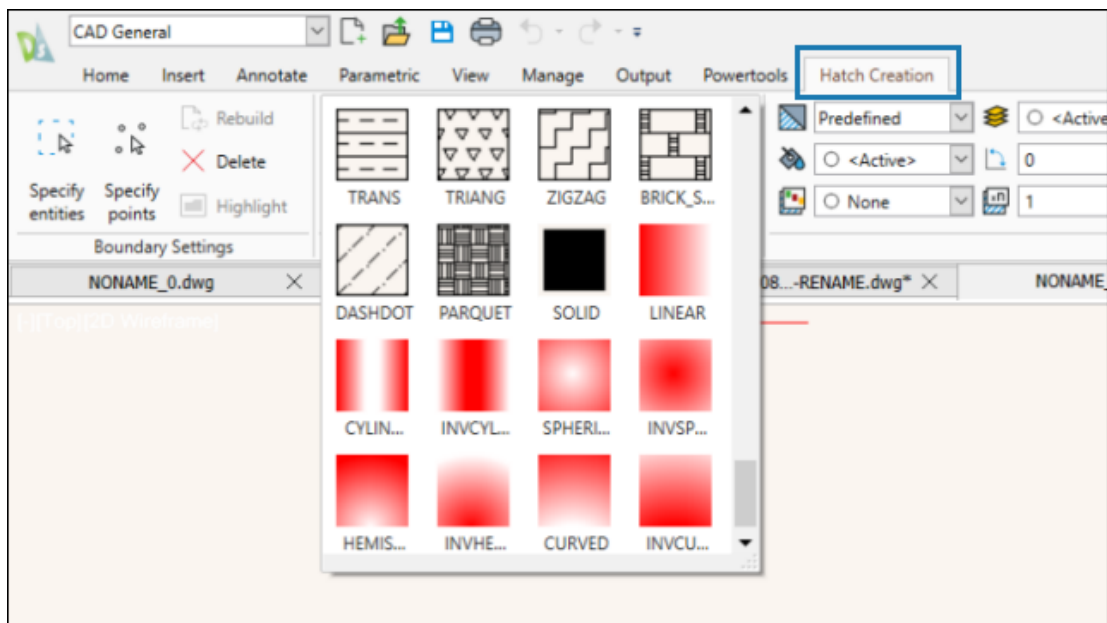
A guia da faixa de opções Powertools tem ferramentas adicionais para simplificar seu fluxo de trabalho.

As ferramentas ajudam você a:

- Gerenciar layouts da Viewport
- Importar e exportar DimensionStyles
- Criar rótulos de texto profissionais
- Dimensionar blocos com precisão
- Definir ordem do desenho por cor

Essas ferramentas fornecem maior flexibilidade e automação, aumentando sua eficiência.

Faixa de opções contextual para gradientes e padrões

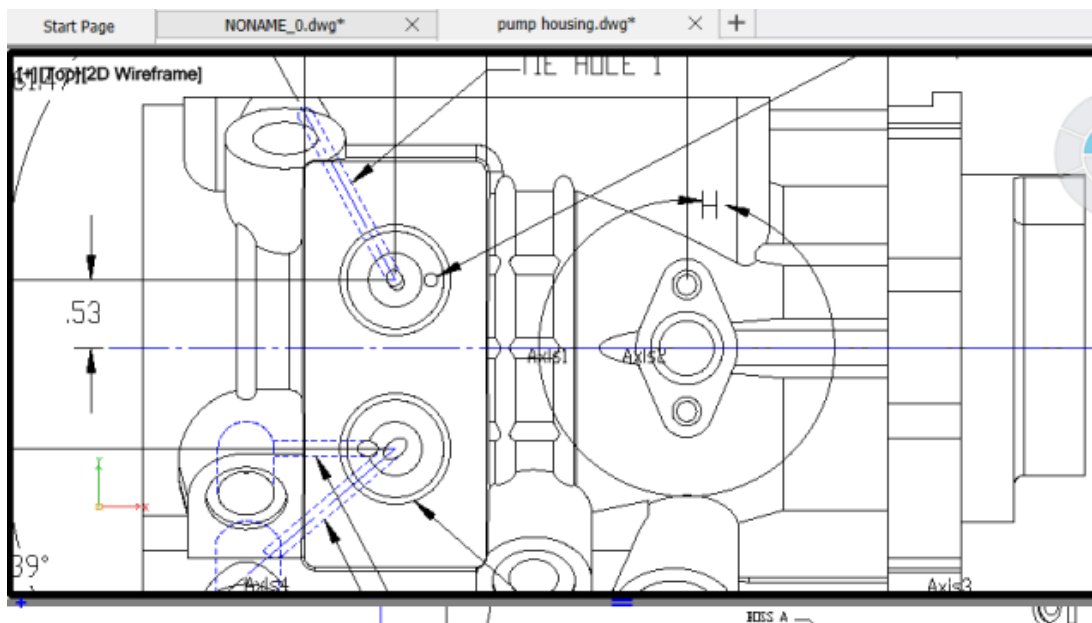


A faixa de opções contextual tem guias para os comandos `HATCH` `PATTERN`. Isso aumenta a produtividade ao reduzir o tempo gasto na localização dos comandos.

Essas guias fornecem acesso mais rápido para ajustar preenchimentos de gradiente, formatar texto e padrões de design, facilitando a obtenção de resultados visualmente atraentes e profissionais em menos tempo.

Para usar a faixa de opções contextual para gradientes e padrões, digite `HATCH` ou `PATTERN` na janela de comando.

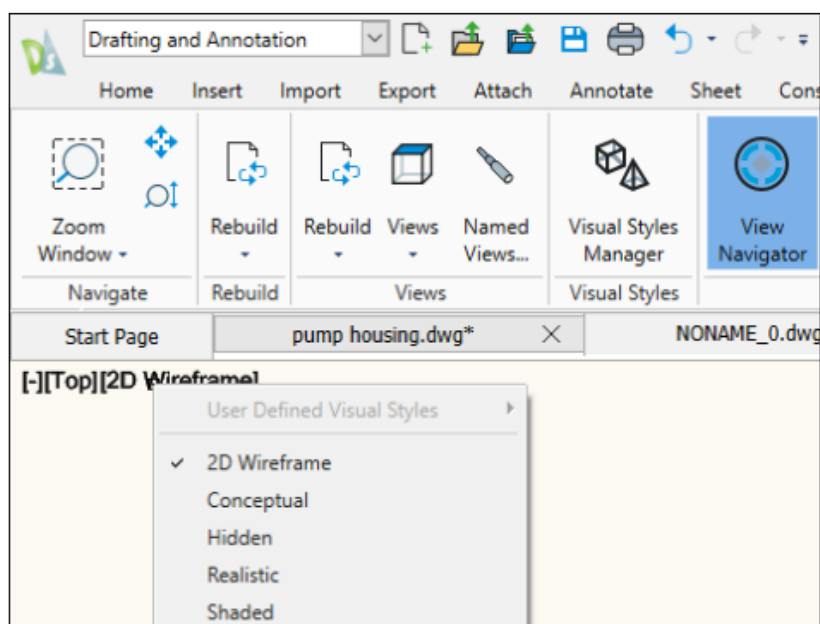
Manipulação do ViewTiles (somente DraftSight Premium)



É possível redimensionar ViewTiles ajustando limites, mesclar ViewTiles quando os limites se alinharem e criar novos ViewTiles com um único clique ou usando **CTRL + arrastar**.

Os ViewTiles redimensionáveis têm marcadores ajustáveis e alinhamento de encaixe, além de permitir o redimensionamento de blocos conectados. O DraftSight permite arranjos flexíveis (configurações um para um, um para vários e várias para várias), e todas as ações suportam as ações **Desfazer/Refazer** para correções.

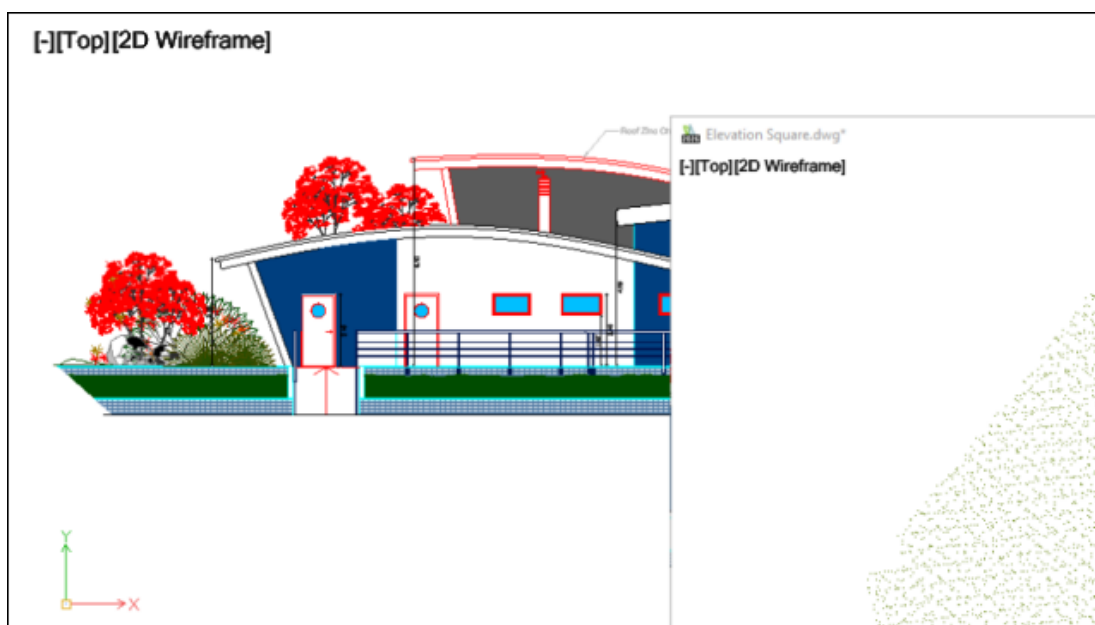
Controles do ViewTiles



Você pode acessar os controles de ViewTile no canto superior esquerdo de cada ViewTile. Isso dá acesso conveniente às configurações para alterar vistas, ajustar estilos visuais e configurar opções de exibição. Para modificar essas configurações sem precisar navegar pelos menus ou barras de ferramentas, basta clicar nas áreas entre colchetes.

Os controles do ViewTile ajudam você a fazer ajustes sem precisar sair do desenho ou procurar comandos. Seja para alternar entre vistas 2D e 3D ou aplicar estilos diferentes para analisar projetos, esses controles fornecem uma maneira eficiente de trabalhar em um desenho.

Janelas de documento flutuantes (somente DraftSight Premium)



Com as janelas de documento flutuantes, você pode abrir desenhos em janelas separadas fora do aplicativo principal no DraftSight. As janelas oferecem vistas flexíveis de vários desenhos lado a lado ou em vários monitores. Essa funcionalidade fornece opções adicionais de fluxo de trabalho e aumenta a produtividade facilitando comparações, cópia e colagem e várias tarefas.

Para criar uma janela de documento flutuante, arraste uma guia de documento para fora da janela principal. A janela de documento flutuante funciona de forma independente; você pode ajustar seu tamanho, zoom e navegar conforme necessário.

Imagens ECW

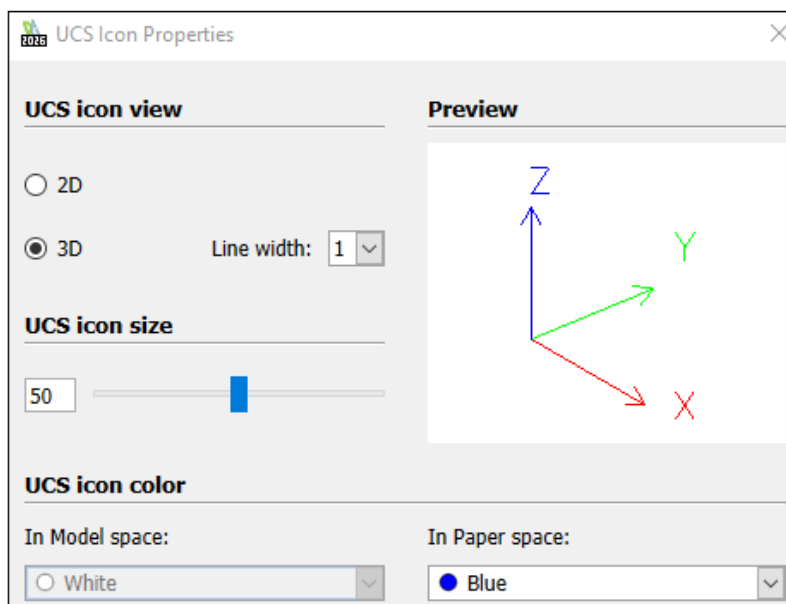
O DraftSight oferece suporte ao formato de imagem **.ECW** (Hexagon Enhanced Compression Wavelet). Arquivos **.ECW** usam compressão eficiente, o que os torna ideais para imagens em grande escala, como fotografia aérea e por satélite. Os arquivos podem incluir dados de projeção de mapa incorporados, aumentando sua utilidade em sistemas de informações geográficas (GIS) e aplicativos de detecção remota.

Para usar imagens ECW:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Rascunho e anotação > Inserir > Referência > Anexar imagem**.
- No menu, clique em **Inserir > Anexar imagem**.
- Digite ATTACHIMAGE na janela de comandos.

Personalização do ícone CCS



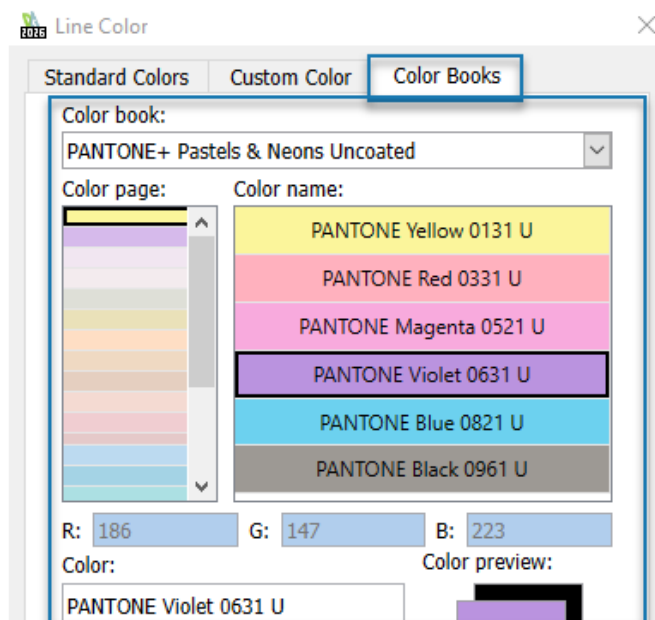
O ícone do CCS representa a orientação atual do sistema de coordenadas. Você pode ajustar esse indicador visual para se adequar às suas preferências ou às necessidades de um projeto específico.

O comando `UCSICON` inclui uma opção **Propriedades** no prompt de comando. Na caixa de diálogo Propriedades do ícone CCS, você pode personalizar a exibição, o tamanho e a cor do ícone CCS. A caixa de diálogo inclui uma visualização dinâmica para exibir as alterações.

O DraftSight salva as personalizações entre as sessões.

Para usar a personalização do ícone CCS, digite `UCSICON` na janela de comando.

Livros de cores (somente DraftSight Premium)



O DraftSight oferece suporte a paletas de cores personalizadas, também conhecidas como livros de cores (arquivos .acb). Eles dão acesso a paletas de cores padronizadas em projetos. Os livros de cores são ideais para profissionais que dependem de padrões de cores precisos para marcas, conformidade com o setor ou representação consistente de materiais.

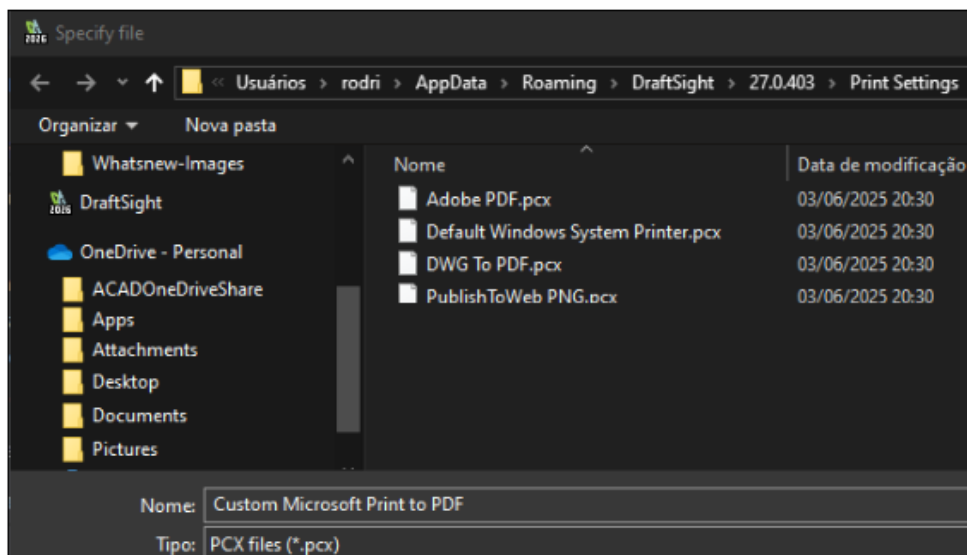
Com os livros de cores, você pode selecionar e aplicar rapidamente tons exatos de sistemas de cores populares, como Pantone® e RAL™, garantindo precisão visual e consistência entre os projetos.

Para usar livros de cores:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Início** > **Propriedades** > **Cor**.
- No menu, clique em **Formato** > **Cor da linha**.
- Digite LINECOLOR na janela de comandos.

Arquivos de configuração de impressão PCX (somente DraftSight Premium)



O DraftSight oferece suporte a arquivos de configuração de impressão .PCX fornecendo funcionalidade semelhante ao formato .PC3 em outros softwares CAD.

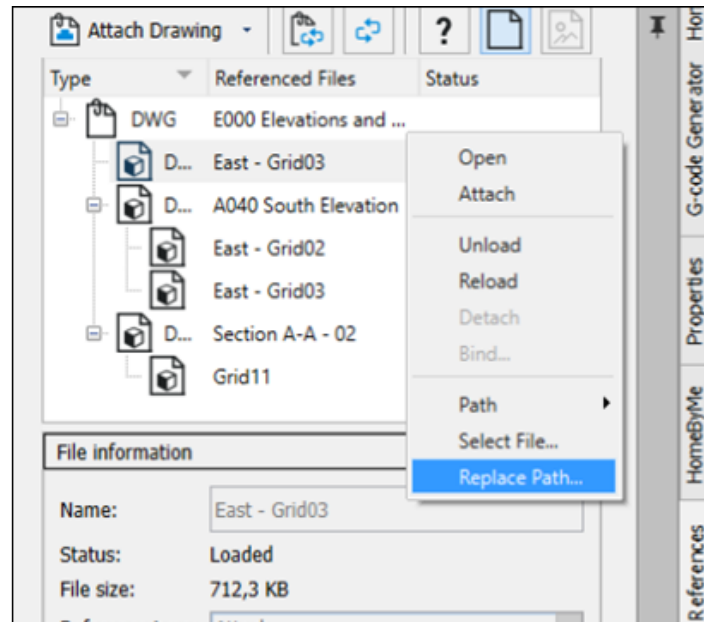
Você pode importar arquivos .PC3 ou criar e salvar novos arquivos de configuração de impressão no formato .PCX. O formato .PCX facilita a reutilização e o compartilhamento de configurações de impressão para uma saída consistente em vários trabalhos de impressão. Isso melhora a eficiência do fluxo de trabalho, garantindo configurações de impressão padronizadas.

Para usar arquivos de configuração de impressão .PCX:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções (menu Aplicativo), clique em **Imprimir > Imprimir**.
- No menu, clique em **Arquivo > Imprimir**.
- Digite **PRINT** na janela de comandos.
- Atalho do teclado: **CTRL+P**.

Gerenciar referências externas ausentes



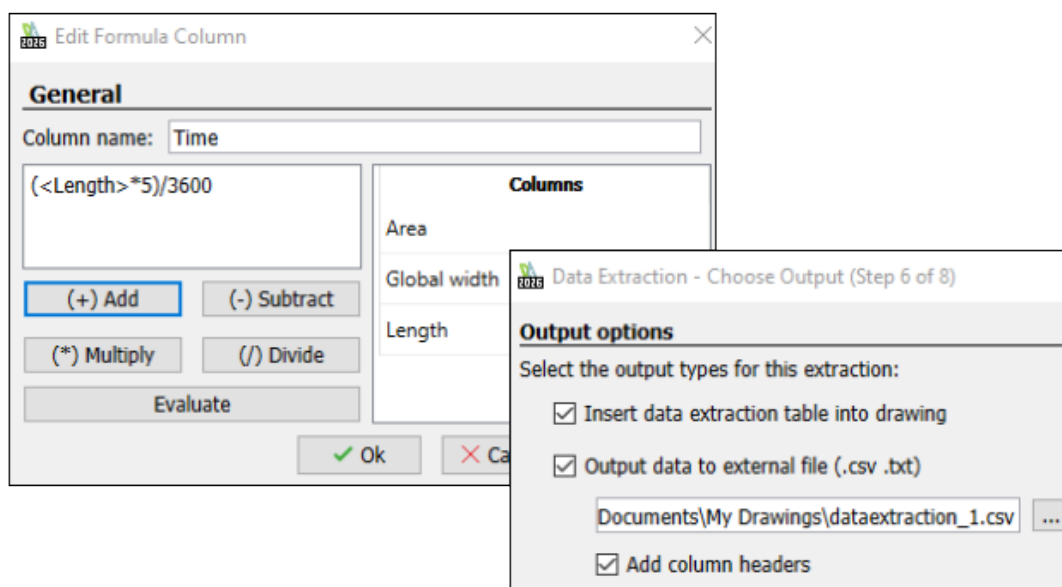
Você pode gerenciar referências externas ausentes de maneira mais eficiente usando as ferramentas da paleta **Referências**. Quando um arquivo referenciado é movido ou renomeado, você pode atualizar o caminho do arquivo uma vez. O DraftSight oferece o uso do mesmo caminho para outras referências ausentes se encontrar arquivos correspondentes.

Para gerenciar referências externas ausentes:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Inserir > Paletas > Gerenciador de referências**.
- No menu, clique em **Ferramentas > Gerenciador de referências**.
- Digite XREF na janela de comandos.

Inserir a coluna Fórmula na extração de dados



O comando `DATAEXTRACTION` permite saída de arquivos no formato `.CSV` e campos personalizados para fórmulas matemáticas.

Com o comando `DATAEXTRACTION`, você pode criar dados de saída no formato `.CSV` que inclui cabeçalhos de coluna para facilitar a leitura. Essa é uma maneira conveniente de compartilhar informações ou integrá-las a outros aplicativos em um formato de texto.

O assistente `DATAEXTRACTION` inclui a opção **Inserir coluna de fórmulas**, em que você pode definir campos personalizados com expressões matemáticas. Isso proporciona flexibilidade ao estruturar tabelas de extração de dados, pois torna possível a execução de cálculos diretamente no assistente. Você pode criar exportações de dados mais refinadas e personalizadas sem processamento externo.

Para usar o comando `DATAEXTRACTION`:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Inserir > Dados vinculando > Extração de dados**.
- No menu, clique em **Inserir > Extração de dados**.
- Digite `DATAEXTRACTION` na janela de comandos.

Expressões Diesel

Category	Name
All	Command Variable
BIM	Diesel Expression
Date and Time	
Document	
DrawingSheetSet	
Entities	
Others	

Diesel expression

First 4 char \$(substr, \$(getvar, "dwgname"), 1, 5)

Preview

First 4 char dies

Field string

%<\AcDiesel First 4 char \$(substr, \$(getvar, "dwgname"), 1, 5)>%

O comando `FIELD` é compatível com Expressões Diesel, permitindo que o texto dinâmico seja atualizado automaticamente com base nas propriedades do desenho ou nas entradas do usuário.

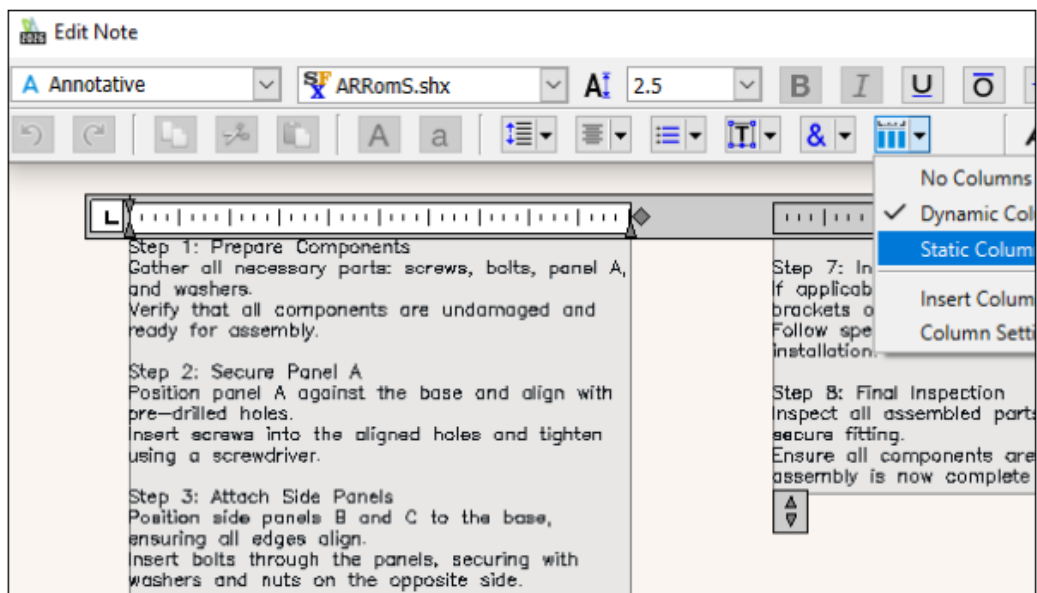
Você pode criar campos de texto personalizados que concatenam strings, executam cálculos e aplicam formatação condicional sem a necessidade de scripts externos ou programação complexa. Isso melhora a automação e dá mais flexibilidade ao trabalhar com dados de texto em desenhos.

Para usar o comando CAMPO:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Inserir > Dados > Campo**.
- No menu, clique em **Inserir > Campo**.
- Digite `FIELD` na janela de comandos.

Comando MTEXT



Você pode criar e editar várias colunas dentro de entidades MTEXT. Com o editor de texto no local, você pode adicionar colunas com larguras iguais e calhas consistentes (espaços entre colunas) e ajustar a altura com alças.

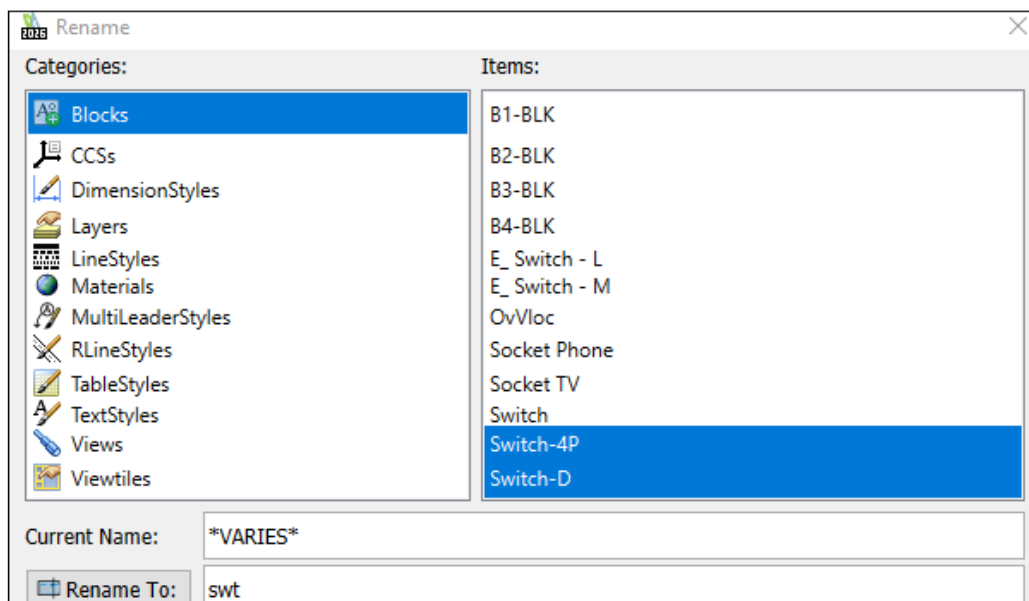
As colunas são benéficas para documentação complexa ou notas de projeto, pois ajudam a organizar texto multicoluna em layouts claramente estruturados e fáceis de ler. Elas também maximizam o espaço de trabalho disponível ao gerenciar o texto nos desenhos de maneira eficiente.

Para usar o comando MTEXT:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Anotar > Texto > Nota**.
- No menu, clique em **Desenhar > Texto > Nota**.
- Digite NOTE na janela de comandos.

Comando RENAME



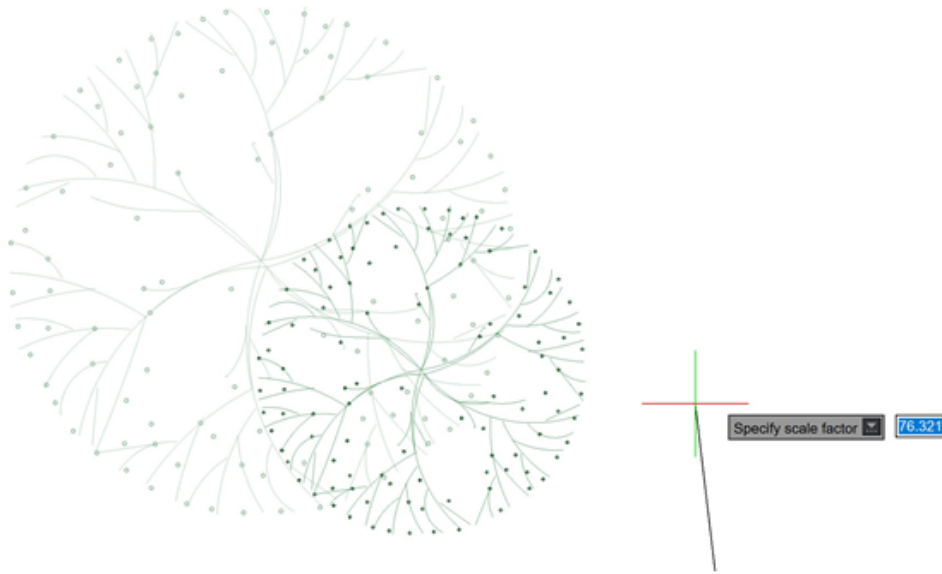
O comando `RENAME` é compatível com caracteres curinga, facilitando a localização e renomeação de vários elementos nomeados de uma só vez. Você pode filtrar itens correspondentes na caixa de diálogo `RENOMEAR` e alcançar mais eficiência ao renomear vários objetos.

Para usar o comando `RENOMEAR`:

Siga um destes procedimentos:

- No menu, clique em **Formatar > Renomear**.
- Digite `RENAME` na janela de comandos.

Copiar com o comando SCALE



O comando `SCALE` inclui uma opção **Copiar**. Com essa opção, você pode preservar as entidades originais ao gerar duplicatas dimensionadas.

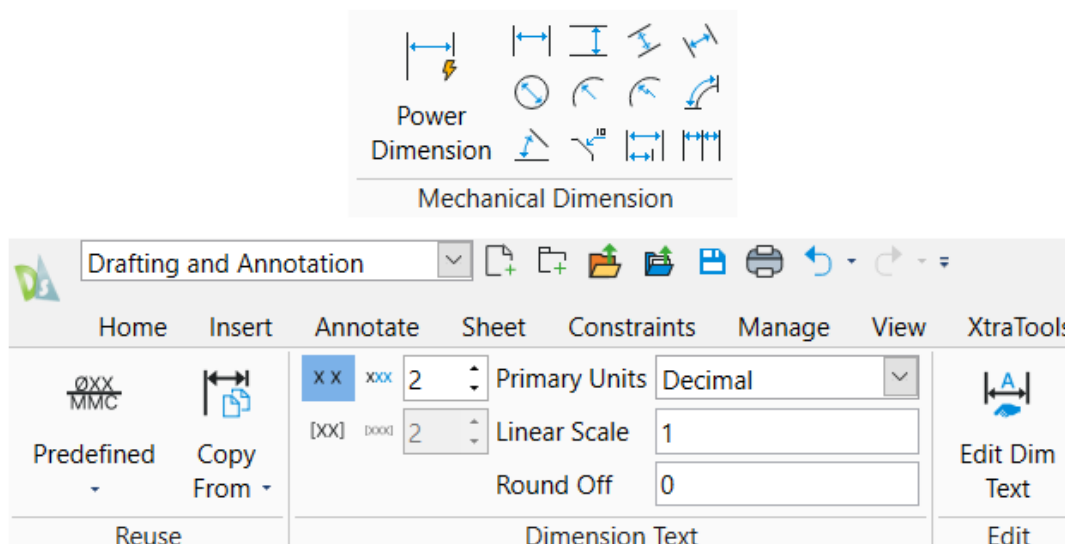
A opção **Copiar** fornece um processo mais simplificado e eficiente. Anteriormente, era necessário usar o comando `COPY` antes de usar o comando `SCALE` para copiar entidades.

Para usar o comando ESCALA:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Início** > **Modificar** > **Escala**.
- No menu, clique em **Modificar** > **Escala**.
- Digite `SCALE` na janela de comandos.

Ferramenta de dimensionamento avançado (somente DraftSight Mechanical)



A ferramenta de **Dimensionamento avançado** fornece uma maneira avançada e eficiente de criar dimensões precisas. Ela seleciona um tipo de dimensão apropriado com base na geometria selecionada, garantindo consistência e precisão em desenhos técnicos.

A ferramenta **Dimensionamento avançado**:

- Determina automaticamente o melhor tipo de dimensão para os objetos selecionados.
- É compatível com dimensões lineares, radiais e angulares.
- Mantém o alinhamento e o espaçamento para um layout mais limpo e legível.
- Aumenta a produtividade reduzindo os ajustes manuais e o retrabalho.

Para acessar a ferramenta de dimensão avançada:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Anotação mecânica > Dimensão mecânica**.
- No menu, clique em **Anotação mecânica > Dimensão mecânica**.
- Digite `AM_POWERDIMENSION` ou `AMPOWERDIM`.

Guia da faixa de opções contextual de Dimensionamento avançado

A guia da faixa de opções contextual de dimensionamento de avançado aprimora o fluxo de trabalho de dimensionamento. Ela fornece acesso rápido a ferramentas essenciais para modificar e refinar dimensões.

Os painéis a seguir estão disponíveis:

- **Reutilizar.** Fornece ferramentas para aplicar texto de dimensão predefinida, copia propriedades de dimensões existentes e exporta configurações de dimensão para outras dimensões.

- **Texto de dimensão.** Controla a visibilidade do texto da dimensão, a precisão, a formatação, o dimensionamento e o arredondamento para unidades primárias e alternativas.
- **Editar.** Exibe a barra de ferramentas Formatação de nota que permite editar a dimensão selecionada.

SOLIDWORKS Plastics

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Banco de dados de materiais**
- **Desempenho**
- **Material termofixo**
- **Plotagem de volume não preenchido**
- **Análise de ventilação**

O SOLIDWORKS® Plastics Standard, o SOLIDWORKS Plastics Professional e o SOLIDWORKS Plastics Premium estão à venda separadamente e podem ser usados com o SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate.

Banco de dados de materiais

O banco de dados de materiais plásticos foi atualizado de acordo com os dados mais recentes dos fabricantes de materiais.

85 novas classes de material foram adicionadas, 12 classes foram atualizadas e 50 classes obsoletas foram removidas do banco de dados.

Fabricante	Número de classes de novos materiais
SABIC Specialties®	41
CHIMEI®	22
Roehm GmbH	16
Roehm America LLC	6

Fabricante	Número de classes de materiais atualizados
SABIC Specialties®	12

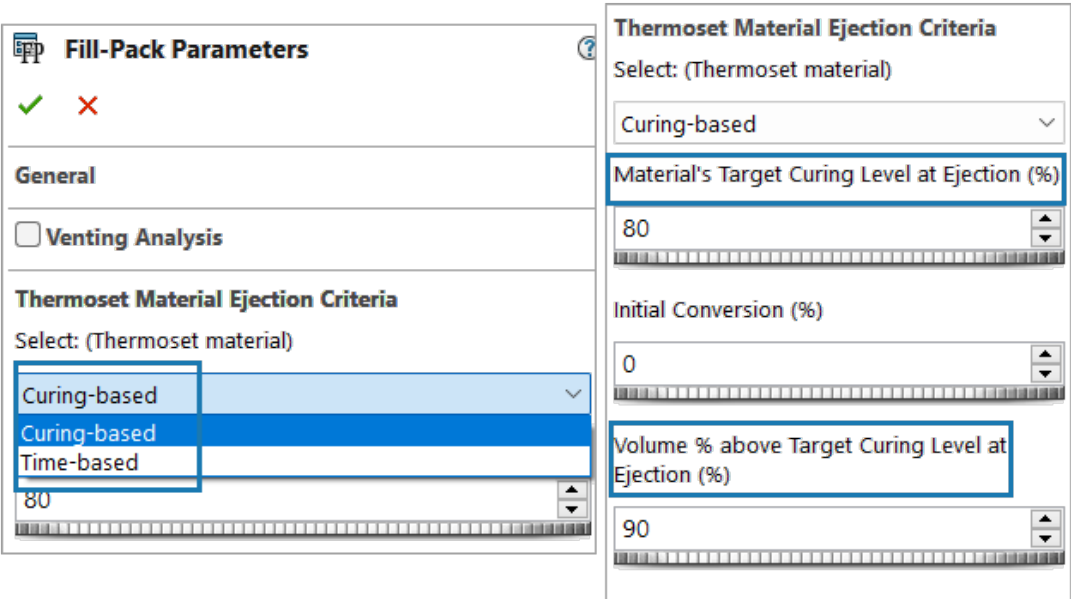
Fabricante	Número de classes de materiais removidos
Rohm GmbH e Company KG	27
Rohm e Haas	19
ICI	3
Mitsubishi Chemical®	1

Desempenho

A melhoria da eficiência na resolução dos sistemas subjacentes de equações melhora os tempos de solução das simulações de plásticos sem afetar a robustez e a precisão.

- Solução até 15% mais rápida para simulações de Preenchimento
- Solução até 30% mais rápida para simulações de Embalagem
- Solução até 25% mais rápida para simulações de Resfriamento

Material termofixo



As atualizações de parâmetros da interface do usuário para materiais termofixos melhoram a usabilidade e as atualizações do solver melhoram a precisão das simulações de Preenchimento, Embalagem e Distorção.

As simulações representam os efeitos de orientação de materiais termofixos preenchidos com fibra, o que melhora a precisão da solução.

A tabela lista os parâmetros da interface do usuário que são renomeados e um novo parâmetro que é adicionado.

Parâmetros de material termofixo – SOLIDWORKS Plastics 2025	Parâmetros de material termofixo – SOLIDWORKS Plastics 2026
Tipo de controle reativo • Conversão • Tempo	Critérios de ejeção de material termofixo • Com base na cura faz com que o solver continue a simulação de cura até que o material atinja o nível-alvo de cura especificado, eliminando as estimativas na determinação do tempo de cura. • Baseado em tempo define um tempo de cura específico para que o solver conclua a simulação de cura termofixa. Depois de executar a simulação, você pode revisar os resultados para determinar a porcentagem de cura obtida em todo o seu modelo e ajustar o tempo

Parâmetros de material termofixo – SOLIDWORKS Plastics 2025	Parâmetros de material termofixo – SOLIDWORKS Plastics 2026
	de cura para encurtar ou estender o processo.
% de conversão de ejeção	O Nível de cura alvo no momento da ejeção do material define a porcentagem de cura em que o material termofixo atinge seu ponto de gelação, no qual sua viscosidade se torna infinita e ele perde a capacidade de fluir. A cura além desse nível não é benéfica e só aumenta o tempo do ciclo de fabricação. Essa característica é uma propriedade intrínseca do material, determinada por caracterização, normalmente fornecida pelo fabricante do material.
	Novo parâmetro: Volume % acima do nível de cura alvo na ejeção define uma porcentagem de volume limite que determina o ponto de ejeção. A configuração padrão é 90%, isto significa que a peça é ejetada quando 90% do volume plástico atingir o nível de cura alvo.

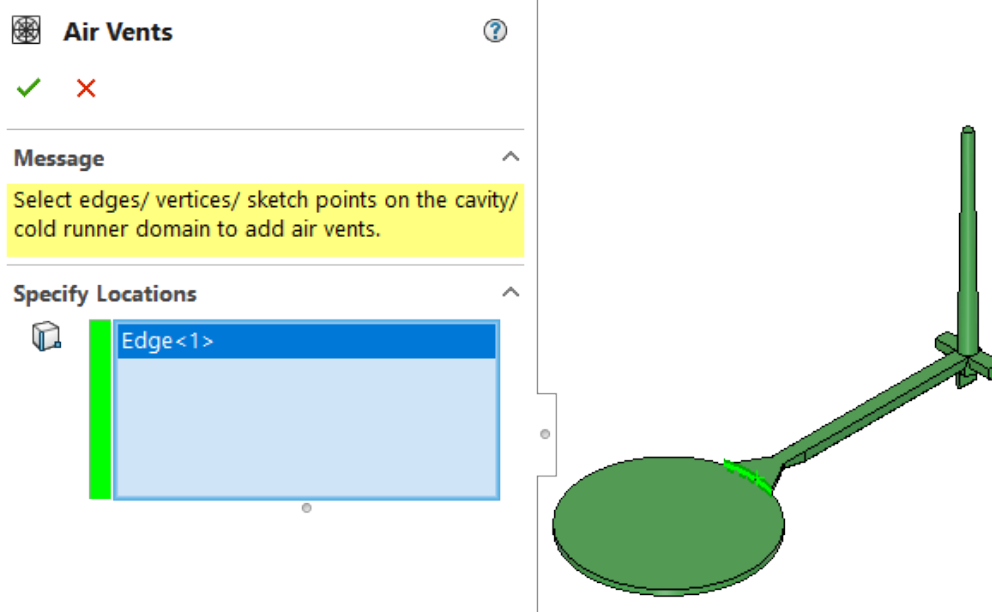
Resultados relacionados a termofixos – SOLIDWORKS Plastics 2025	Resultados relacionados a termofixos – SOLIDWORKS Plastics 2026
1. Tempo de cura ao final do preenchimento 2. Conversão reativa do material ao final do preenchimento 3. Tempo de cura ao término do pós-preenchimento 4. Conversão de reativação de material no final da fase pós-preenchimento	1. Tempo para alcançar o nível de cura 2. Nível de cura do material no final do preenchimento 3. Tempo para alcançar o nível de cura 4. Nível de cura do material na ejeção

Plotagem de volume não preenchido

Uma nova plotagem de resultado, **Volume não preenchido**, está disponível para simulações de preenchimento quando ocorre uma interrupção.

A plotagem de **Volume não preenchido** ajuda a visualizar as regiões do modelo que permanecem sem preenchimento devido a uma interrupção durante o preenchimento.

Análise de ventilação



Você pode especificar as condições de limite das **Saídas de ar** no modelo de arestas.

Em versões anteriores, você poderia especificar as saídas de ar para a análise de ventilação somente nos vértices. Com a adição de saídas de ar baseadas em arestas, você pode capturar de forma mais realista o comportamento das saídas de ar reais do molde. Você pode atribuir a condição de limite das **Saídas de ar** aos domínios **Cavidade** e **Sistema de canal de distribuição frio**.

23

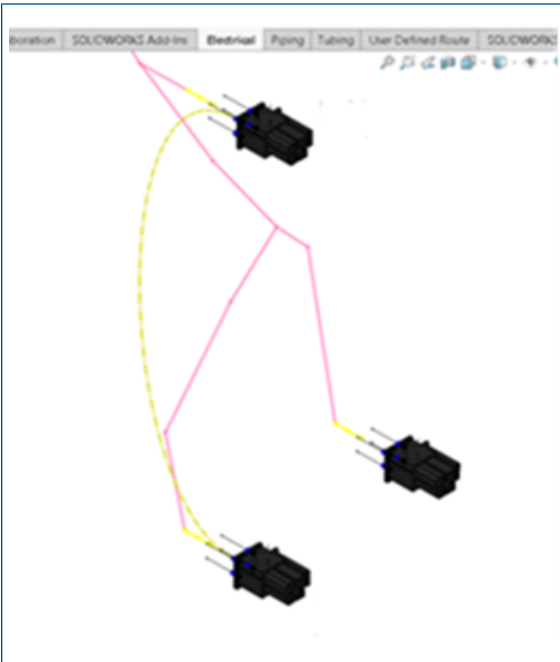
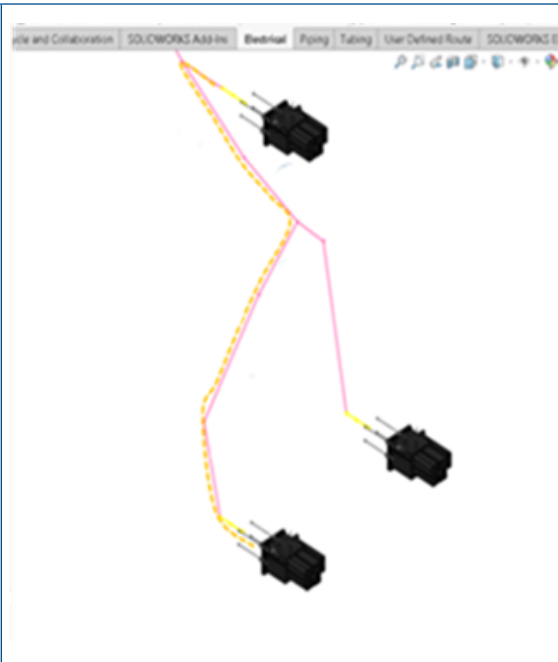
Rota

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Redirecionar diretrizes para seguir um caminho de rota**
- **Gerenciar uma lista de favoritos para coberturas**
- **Melhorias na tabela de conectores:**
- **Dimensionar desenhos automaticamente para novos formatos de folha**

O roteamento está disponível no SOLIDWORKS® Premium e no SOLIDWORKS Ultimate.

Redirecionar diretrizes para seguir um caminho de rota

	
Diretrizes geradas automaticamente seguindo o caminho mais curto possível entre os conectores finais	Diretrizes redirecionadas seguindo um caminho de rota

No PropertyManager de Rota automática, você pode redirecionar diretrizes para seguir um caminho de rota. As diretrizes identificam o segmento de esboço mais próximo, que leva ao conector final correspondente e segue esse caminho.

Benefícios: O redirecionamento de linhas-guia para seguir um caminho de rota ajuda a minimizar a interferência com outros componentes e reduz os ajustes manuais, tornando o roteamento mais rápido e eficiente.

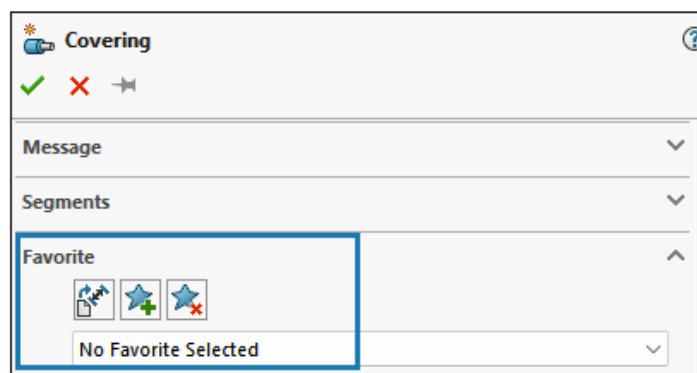
Para redirecionar diretrizes que seguem um caminho de roteamento:

1. Crie um esboço 2D ou 3D que leve ao conector final apropriado.
2. Clique em **Ferramentas > Roteamento > Elétrico > Roteamento > Rota automática**.
3. Em **Modo de roteamento**, selecione **Diretrizes**.
4. Selecione **Seguir caminho de roteamento**.

Para garantir resultados precisos, use **Seguir caminho de roteamento** antes de mesclar fios.

5. Na área de gráficos, selecione os esboços a serem usados como caminhos de rota.
Uma visualização das diretrizes, alinhada com o esboço selecionado é exibida na área de gráficos.
6. Clique em **Concluído**.
Os esboços que representam o caminho da rota aparecem na árvore de projeto do FeatureManager® como **Caminho_de_roteamento**.
7. Clique em .

Gerenciar uma lista de favoritos para coberturas



Você pode salvar coberturas multicamadas comumente usadas ou padronizadas como Favoritos para reutilizá-las em modelos. Isso ajuda você a gerenciar uma lista de coberturas preferenciais para uso futuro.

Esses favoritos salvam todos os parâmetros do PropertyManager de cobertura que você pode acessar ao trabalhar em outros segmentos de tubulação.

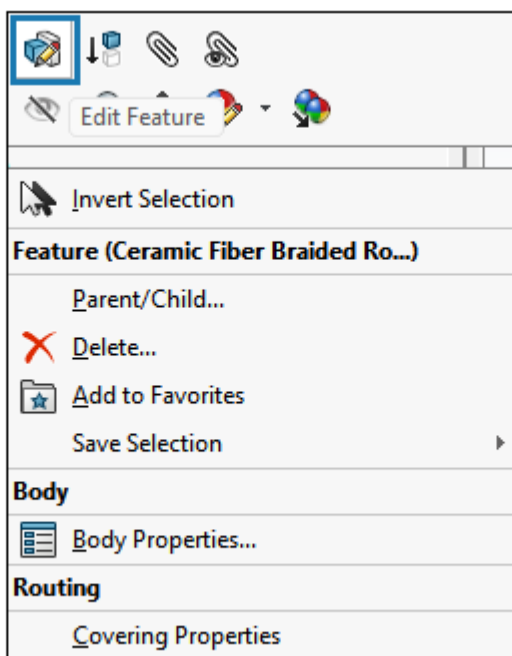
Benefícios: Esta seção aumenta a eficiência do usuário, melhora o gerenciamento do tempo fornecendo acesso rápido ao estilo de cobertura comumente usado.

Para gerenciar Favoritos, na seção **Favoritos**, da caixa de diálogo Cobertura, especifique as opções conforme descrito na tabela a seguir:

Opção	Descrição
	Aplicar valores predeterminados/Sem favorito Redefine para Nenhum favorito selecionado e as configurações predeterminadas.
	Adicionar favorito Adiciona a cobertura selecionada à lista de Favoritos . Para adicionar um estilo, clique em , digite um nome e clique em OK.
	Excluir favorito Exclui o favorito selecionado.
Lista de favoritos	Permite selecionar os estilos favoritos salvos.

Isso suporta coberturas de tubulação rígida e flexível, mas não cobertura elétrica.

Editar o Elemento de cobertura



Você pode editar os elementos de cobertura de uma rota de tubulação rígida diretamente na árvore de projeto do FeatureManager.

Benefícios: Esse recurso simplifica o processo de projeto minimizando o número de cliques, economizando tempo e esforço.

Para editar o elemento de cobertura:

1. Clique com o botão direito no primeiro item da árvore de projeto do FeatureManager.
2. Selecione **Editar recurso** .
3. Na seção **Camadas de cobertura** do PropertyManager de Cobertura, especifique os parâmetros necessários.
4. Clique em **Aplicar**.

Melhorias na tabela de conectores:

Você pode inserir e gerenciar tabelas de conectores de maneira mais intuitiva e eficiente.

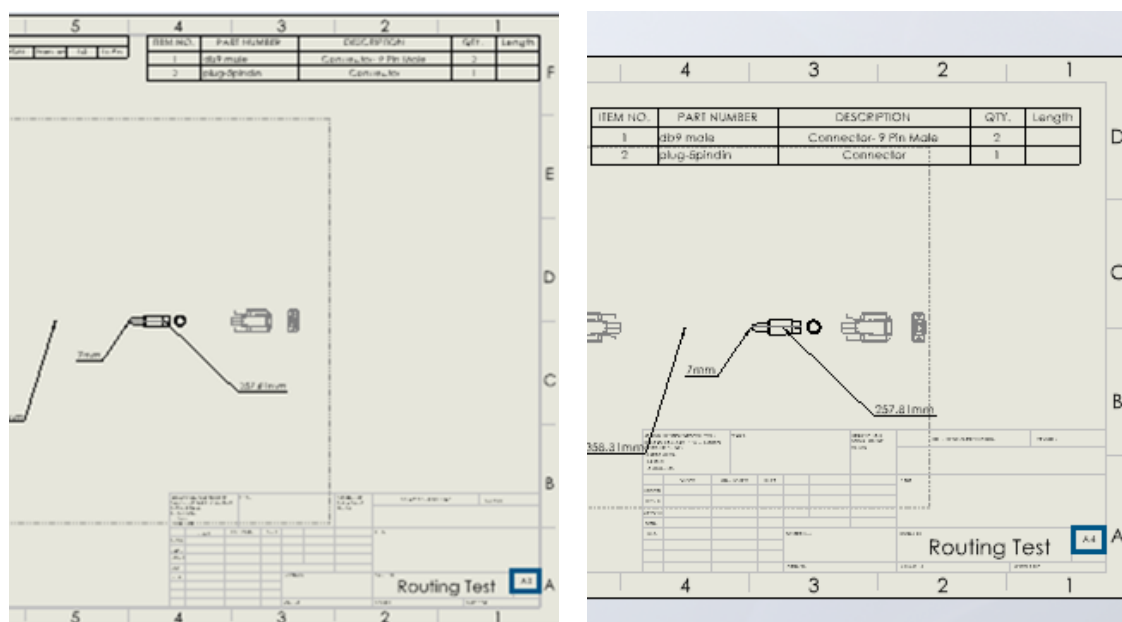
Benefícios: esses aprimoramentos simplificam o gerenciamento da tabela de conectores. Com nomes de tabelas mais informativos e ferramentas de seleção de lotes, você gasta menos tempo classificando os conectores.

O PropertyManager de Tabela de conectores mostra uma lista mais clara de conectores. Essa lista mostra a referência de componentes para cada conector e ajuda a reduzir erros durante a inserção da referência.

Para ajudá-lo a identificar o conector, o SOLIDWORKS Routing inclui informações de referência de componente diretamente no nome da tabela de conectores. Em vez de usar nomes genéricos, como **Tabela de conectores 1**, a nomenclatura atualizada segue um formato mais descritivo, como **Tabela de conectores 3Pin<4>**. Esse formato corresponde ao que você vê na árvore de projeto do Feature Manager. Ele ajuda você a associar cada tabela ao conector correspondente.

Você não precisa mais inserir tabelas uma a uma. Você também pode selecionar e inserir várias tabelas de conectores de uma só vez, basta usar os atalhos de seleção múltipla no PropertyManager, como **Ctrl+Click** ou **Shift+Click**. Você também pode remover vários conectores da lista em uma única etapa.

Dimensionar desenhos automaticamente para novos formatos de folha



Um desenho planejado de uma montagem de rota

O mesmo desenho planejado, dimensionado automaticamente para um novo formato de folha

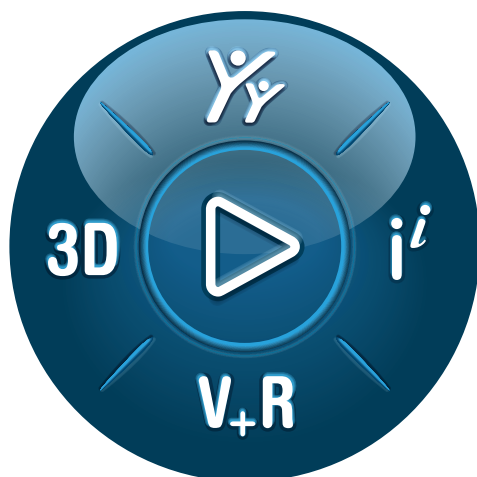
Quando você altera o template de formato de folha de um desenho planejado, cada elemento ajusta automaticamente sua escala e posição para caber no novo tamanho de folha.

Por exemplo, o desenho na tabela acima permanece centralizado depois que o formato de folha muda de **A3 - Paisagem** para **A4 - Paisagem**.

Benefícios: O dimensionamento automático garante que cada elemento do desenho se adapte corretamente a um novo formato de folha, economizando tempo e reduzindo erros.

A escala automática aplica-se a cada elemento de um desenho planejado, inclusive:

- Vistas de desenho
- Tabelas elétricas
- Anotações
- Blocos de conectores



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' 3DEXPERIENCE platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: www.3ds.com

Europe/Middle East/Africa

Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific

Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas

Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

**Virtual Worlds
for Real Life**

