



NOVEDADES

SOLIDWORKS 2026



Contents

1 Bienvenido a SOLIDWORKS Design 2026	6
Mejoras principales	7
Rendimiento	7
Para obtener más información	8
2 Uso de SOLIDWORKS en 3DEXPERIENCE Platform.....	9
Componentes de 3DEXPERIENCE en SOLIDWORKS	9
Tarea de transición de 3DEXPERIENCE en el Programador de tareas de SOLIDWORKS	11
Vinculación de atributos PLM a columnas de la lista de materiales	14
3 Administración	15
Actualizaciones de SOLIDWORKS Rx	15
4 Conceptos básicos de SOLIDWORKS.....	17
Cambios en Opciones de sistema.....	17
Apariencias de SOLIDWORKS	19
Render with SOLIDWORKS Visualize de SOLIDWORKS	20
Renderizado con SOLIDWORKS Visualize en SOLIDWORKS	20
PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render	20
Carga de modelos de SOLIDWORKS en SOLIDWORKS Visualize	22
Eliminación de ecuaciones para croquis y operaciones	22
Interfaz de programación de aplicaciones	23
5 Interfaz de usuario	24
Ocultación y visualización de las pestañas del panel de gestión	24
Visualización de mensajes ignorados	25
Facilidad de uso	26
Filtros de selección	26
Otras mejoras en la interfaz del usuario	27
6 Piezas y operaciones	28
Creación de puntos de referencia por valores XYZ	28
Salida de procesos de piezas con la tecla Escape	29
Selección de sólidos y operaciones de piezas multicuerpo	30
Uso de un sistema de coordenadas para definir un cuadro delimitador	32
7 Chapa metálica	34
Condiciones iniciales de las bridas base	34

8 Sistema estructural y piezas soldadas	36
Acceso a las propiedades de la lista de cortes desde las propiedades del archivo	36
Tratamientos de esquinas mejorados	37
9 Ensamblajes	39
Especificación de requisitos de reconstrucción para cambios estéticos	39
10 Dibujos y documentación	41
Incorporación de saltos a líneas de cota alrededor del texto de cota	41
Generar dibujos automáticamente (BETA): Vistas de sección y anotaciones de taladro	42
Especificación de texto y símbolos en rangos de símbolos de tolerancia geométrica	42
Uso de líneas magnéticas para alinear anotaciones	43
Uso de indicadores con símbolos de acabado superficial	44
11 Configuraciones	45
Facilidad de uso de tablas de configuración y tablas de estado de visualización	45
División de configuraciones en archivos individuales	47
12 Importar y exportar	49
Identificadores de caras y aristas durante la importación	49
13 SOLIDWORKS PDM	50
Flujos de trabajo de archivado	51
Acceso a una carpeta de nivel inferior	52
Herramienta de actualización de la versión de archivo	53
Desactivación de desencadenadores personalizados antes de actualizar la base de datos	54
LDM etiquetada y detalles del archivo en el cliente Web2	55
Estándar de cifrado de datos	55
Compatibilidad con el protocolo de autenticación Kerberos de Windows	55
Opciones de la tarea de conversión	56
Sincronización automática de las vistas del almacén	58
Inicio de sesión con la autenticación de Windows en Web2	58
14 SOLIDWORKS Manage	59
Lista numerada	60
Cuadro de diálogo Propiedades de la lista de numeración	60
Definición de una lista de numeración	62
Uso de una lista de numeración en un objeto de documento	63
Modelos y dibujos vinculados	63
Aplicación de un número a un archivo de SOLIDWORKS	65
Vista preliminar de archivos relacionados	66
Acceso a hojas de horas del cliente de Targeted Web	67
Proporcionar acceso de objetos raíz a usuarios o grupos	67
Exclusión de nuevos usuarios de los grupos	68

Protección de las actualizaciones de la base de datos con una contraseña SQL	69
Establecimiento de la fecha de finalización de una tarea	70
Inclusión de tareas en espera	71
Visualización de detalles de tareas desde la herramienta Planificación de la capacidad	72
Módulo Informes en el cliente de Plenary Web	72
Creación de vínculos al cliente de escritorio	73
LDM plana solo para hijos	73
Definición de una condición de acceso de usuario	73
Procesamiento de las condiciones de salida	73
Desencadenadores de eventos de API de mensajería	73
15 SOLIDWORKS Simulation	74
Fuerzas aplicadas en vigas	74
Estudios de pandeo	75
Visualización de deformaciones angulares	76
Carga remota distribuida en aristas de vaciado	77
Actualización de licencias	77
Mejora del rendimiento para estudios con conectores	78
Fuerzas de conector de pasador	79
Compatibilidad de de masas remotas para el análisis de espectros de respuesta	80
Definiciones de vaciado	81
Interfaz de usuario	81
16 SOLIDWORKS Visualize	83
Compatibilidad con hardware AMD en el modo de renderizado rápido de Stellar	83
Compatibilidad con DSPBR en SOLIDWORKS	84
17 SOLIDWORKS CAM	86
Chafanes de rotura de barra para material en trayectos de herramienta de torneado	86
Creación de chafanes de rotura de barra	89
Parámetros de la carcasa del colector	90
18 SOLIDWORKS Composer	91
Opciones de plantilla de nombres de archivo para talleres	91
Varios formatos de imagen para generar vídeos	92
Formatos de archivo de imagen PNG y TIFF	93
19 SOLIDWORKS Design Electrical	94
Gestión de cables	94
Filtrado avanzado en el panel Filtros	95
Funciones adicionales para la productividad de la gestión de cables	95
Ocultación de clases del sistema	96
Enrutamiento de alambres seleccionados por separado	97
Inserción de un conector de manera dinámica	98
Cuadro de diálogo Seleccionar circuitos para dibujar	98
Actualización y sustitución de los datos del proyecto	99

20 SOLIDWORKS MBD	100
Filtrado de DimXpertManager	100
21 DraftSight	101
Rendimiento	101
Pestaña Página de inicio (solo DraftSight Premium)	102
Optimización de la cinta	103
Pestaña de cinta Powertools (solo DraftSight Premium)	104
Cinta contextual para degradados y matrices	105
Manipulación de MosaicoVistas (solo DraftSight Premium)	106
Controles de MosaicoVistas	107
Ventanas de documentos flotantes (solo DraftSight Premium)	108
Imágenes ECW	108
Personalización del icono del CCS	109
Libros de colores (solo DraftSight Premium)	110
Archivos de configuración de impresión PCX (solo DraftSight Premium)	111
Gestión de referencias externas que faltan	112
Inserción de una columna con fórmula en la extracción de datos	113
Expresiones diésel	114
Comando MTEXT	115
Comando RENAME	116
Copia con el comando SCALE	117
Herramienta de cota de potencia (solo DraftSight Mechanical)	118
Pestaña de la cinta contextual Acotación de potencia	118
22 SOLIDWORKS Plastics	120
Base de datos de materiales	120
Rendimiento	121
Materiales termoestables	122
Trazado Volumen sin rellenar	123
Análisis de ventilación	124
23 Sistema de recorrido	125
Redirección de líneas guía para seguir una ruta de recorrido	125
Gestión de una lista de favoritos para envolturas	126
Edición del elemento de envoltura	128
Mejoras de la tabla de conectores	128
Escalado automático de dibujos a nuevos formatos de hoja	129

1

Bienvenido a SOLIDWORKS Design 2026

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Mejoras principales**
- **Rendimiento**
- **Para obtener más información**



SOLIDWORKS Design® 2026 contiene mejoras orientadas al usuario que ayudan a agilizar y acelerar los procesos de desarrollo de productos, desde el concepto hasta la fabricación:

- Reduzca el tiempo de comercialización con una colaboración y administración de datos optimizadas
- Optimice los flujos de trabajo para piezas, ensamblajes, dibujos, MBD, tendidos eléctricos y de tuberías, colaboración ECAD-MCAD y renderizado
- Trabaje más rápido con la importación/exportación, la experiencia del usuario y las mejoras de rendimiento
- Optimice los flujos de trabajo de dibujo con precisión y claridad con las actualizaciones de DraftSight®
- Aumente la eficacia de los datos con las actualizaciones de SOLIDWORKS PDM
- Garantice el rendimiento y la precisión con las actualizaciones de SOLIDWORKS Simulation
- Optimice el diseño eléctrico con SOLIDWORKS Design Electrical Schematic

- Continúe diseñando en cualquier lugar con lo último en desarrollo de productos basada en navegador en **3DEXPERIENCE®** platform

Este documento cubre todas las mejoras que afectan la forma en que interactúa con **3DEXPERIENCE** platform. Esto incluye las dos versiones conectadas a la plataforma de SOLIDWORKS: SOLIDWORKS Design CC y SOLIDWORKS con el complemento **3DEXPERIENCE** (Design with SOLIDWORKS). También incluye otras aplicaciones que se pueden conectar a la plataforma como DraftSight.

Mejoras principales

Las mejoras principales de SOLIDWORKS® 2026 optimizan los productos existentes y aportan innovadoras funciones.

Conceptos básicos	Apariencias de SOLIDWORKS en la página 19
Piezas y operaciones	Creación de puntos de referencia por valores XYZ en la página 28
Sistema estructural y piezas soldadas	Tratamientos de esquinas mejorados en la página 37
Dibujos y documentación	Vinculación de atributos PLM a columnas de la lista de materiales en la página 14 Generar dibujos automáticamente (BETA): Vistas de sección y anotaciones de taladro en la página 42
Configuraciones	División de configuraciones en archivos individuales en la página 47
Importar y exportar	Selección de sólidos y operaciones de piezas multicuerpo en la página 30

Rendimiento

SOLIDWORKS® 2026 mejora el rendimiento de herramientas y flujos de trabajo específicos.

Algunos de los aspectos más destacados de las mejoras en el rendimiento y el flujo de trabajo son:

SOLIDWORKS Simulation

Se ha mejorado el tiempo de solución para los estudios de simulación con conectores compatibles con el acoplamiento distribuido.

DraftSight

El rendimiento de DraftSight se ha mejorado con el cambio entre las operaciones de hojas, zoom y desplazamiento, y los tiempos de apertura de los archivos.

Al cambiar a una hoja, el rendimiento se mejora de media un 66 %. El cambio de una hoja al modelo se mejora en un 78 %. Estas mejoras se midieron en varias configuraciones de hardware, desde configuraciones de gama baja hasta equipos de alto rendimiento, lo que beneficia a los usuarios independientemente del tipo de sistema en el que trabajen.

El rendimiento del zoom se mejora hasta en un 55 % en algunos casos y el rendimiento del desplazamiento se aumenta aproximadamente en un 38 %.

La apertura de archivos es un 10 % más rápida de media. Esto reduce el tiempo de espera y maximiza el tiempo que puede dedicar a su trabajo.

Para obtener más información

Utilice los siguientes recursos para obtener más información sobre SOLIDWORKS:

Novedades de PDF y HTML Esta guía se encuentra disponible en los formatos PDF y HTML. Haga clic en:

-  > **Novedades > PDF**
-  > **Novedades > HTML**

Manual Novedades interactivo

En SOLIDWORKS,  aparece al lado de los nuevos elementos de los menús y de los títulos de los PropertyManagers nuevos y modificados de forma significativa. Haga clic en  para que se muestre el tema de esta guía que describe la mejora.

Para activar el manual Novedades interactivo, haga clic en  > **Novedades > Interactivo**.

Ayuda en línea

Contiene una descripción completa de nuestros productos, incluyendo detalles sobre la interfaz de usuario y ejemplos.

SOLIDWORKS User Forum

Contiene publicaciones de la comunidad de usuarios de SOLIDWORKS en **3DEXPERIENCE®** platform (es necesario iniciar sesión).

Notas de versión

Proporciona información sobre los últimos cambios realizados en nuestros productos, incluidas las modificaciones realizadas en el documento *Novedades*, la ayuda en línea y otros documentos.

Aviso legal

Los avisos legales de SOLIDWORKS están disponibles [en línea](#).

2

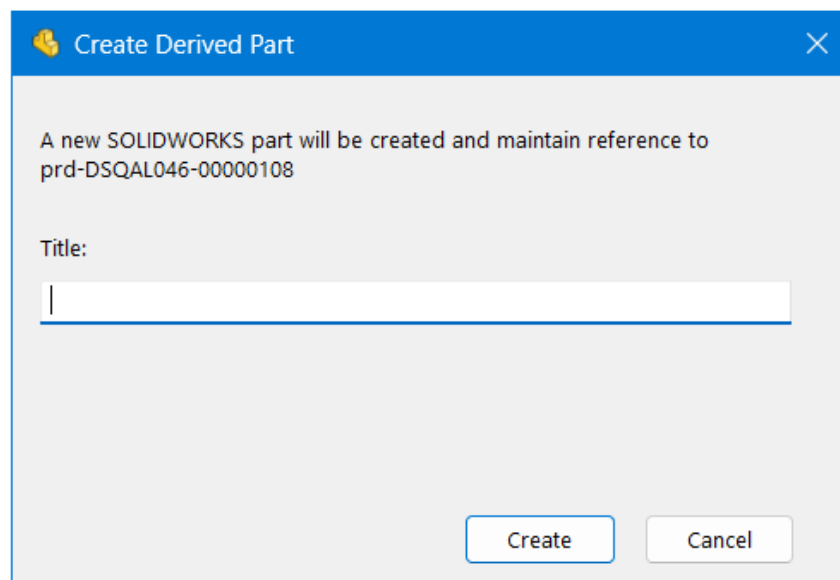
Uso de SOLIDWORKS en 3DEXPERIENCE Platform.

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Componentes de 3DEXPERIENCE en SOLIDWORKS**
- **Tarea de transición de 3DEXPERIENCE en el Programador de tareas de SOLIDWORKS**
- **Vinculación de atributos PLM a columnas de la lista de materiales**

Este capítulo cubre todas las mejoras que afectan a la forma en que se utiliza SOLIDWORKS® con **3DEXPERIENCE**® platform. A menos que se indique lo contrario, las entradas de este capítulo están disponibles tanto en SOLIDWORKS Design CC como en el complemento SOLIDWORKS Design with the **3DEXPERIENCE** (Design with SOLIDWORKS).

Componentes de 3DEXPERIENCE en SOLIDWORKS



El flujo de trabajo para gestionar componentes de **3DEXPERIENCE** en SOLIDWORKS se ha optimizado.

Insertión de componentes de 3DEXPERIENCE en ensamblajes de SOLIDWORKS

2025	2026
Un cuadro de diálogo le solicita que inserte el componente como un componente de 3DEXPERIENCE o que cree una nueva pieza derivada de SOLIDWORKS.	El software inserta el componente como un componente de 3DEXPERIENCE . No aparece ningún cuadro de diálogo.

Creación de piezas derivadas en ensamblajes de SOLIDWORKS

Después de insertar un componente de **3DEXPERIENCE** en un ensamblaje de SOLIDWORKS, en el gestor de diseño del FeatureManager®, puede hacer clic con el botón derecho en el componente y seleccionar **Crear pieza derivada**.

2025	2026
Aparece el cuadro de diálogo Nuevo nombre de documento.	Aparece el cuadro de diálogo Crear pieza derivada.
Durante el flujo de trabajo, aparece el cuadro de diálogo Guardar en 3DEXPERIENCE.	Deja de aparecer el cuadro de diálogo Guardar en 3DEXPERIENCE. Puede guardar en 3DEXPERIENCE platform cuando lo desee después de crear la pieza derivada.

Edición de componentes de 3DEXPERIENCE en ensamblajes de SOLIDWORKS

Haga clic con el botón derecho en un componente de **3DEXPERIENCE** insertado en el gestor de diseño del FeatureManager del ensamblaje y haga clic en **Editar pieza**.

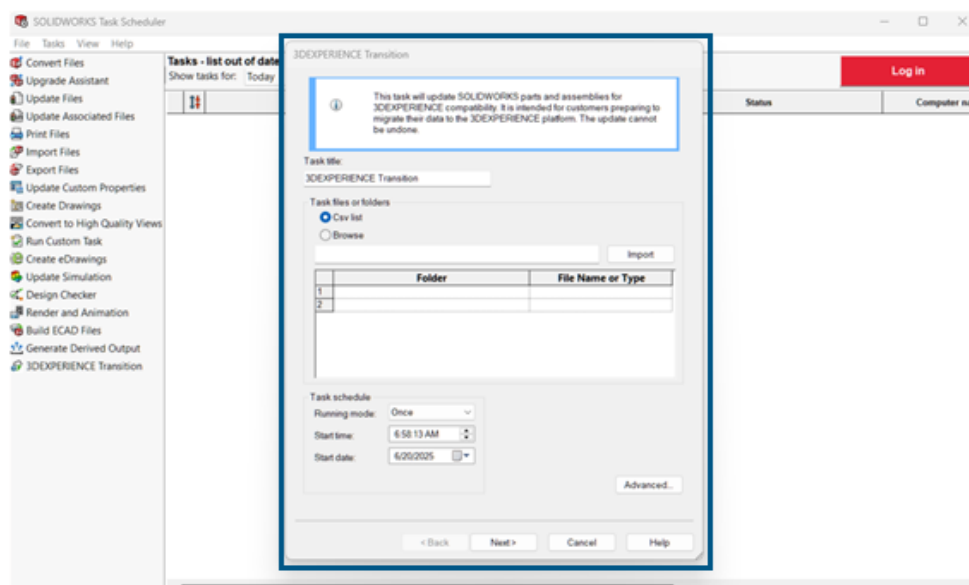
2025	2026
Puede editar el componente, pero no puede guardar los cambios.	Aparece el cuadro de diálogo Crear pieza derivada. Puede crear la pieza derivada y realizar cambios en ella.

Apertura de un componente de 3DEXPERIENCE en SOLIDWORKS

2025	2026
Puede abrir, ver y editar el componente, pero no puede guardar los cambios. El software le advierte de que no puede guardar los cambios, pero solo cuando intenta guardar el componente.	Al abrir el componente, no se puede editar. Todas las herramientas que podrían modificar el modelo no están disponibles. Una barra de mensajes le notifica que el documento solo se puede visualizar. Puede seguir utilizando comandos que no modifiquen el modelo como Medir, Girar, Trasladar Zoom . En el mensaje o en el CommandManager, haga clic en Crear pieza derivada para abrir una pieza derivada de SOLIDWORKS

2025	2026
	e insertar el componente de 3DEXPERIENCE en esa pieza.

Tarea de transición de 3DEXPERIENCE en el Programador de tareas de SOLIDWORKS



La tarea de transición de **3DEXPERIENCE** le permite actualizar los archivos de SOLIDWORKS para garantizar la compatibilidad con **3DEXPERIENCE** platform. La tarea de transición de **3DEXPERIENCE** funciona igual que la tarea de compatibilidad de **3DEXPERIENCE**, pero puede utilizar un **.csv** archivo para seleccionar contenido del equipo y ejecutar macros.

La tarea de transición de **3DEXPERIENCE** sustituye a la tarea de compatibilidad de **3DEXPERIENCE**.

Ventajas: Puede ahorrar tiempo utilizando archivos **.csv** para agregar contenido a la tarea.

Con la tarea de transición de **3DEXPERIENCE**, puede:

- Actualizar los archivos sin habilitar la compatibilidad con **3DEXPERIENCE** guardándolos en una versión actual.
- Actualizar propiedades personalizadas.
- Agregar marcas de reconstrucción.
- Agregar marcad de datos de muestra.

Creación de una tarea de transición de 3DEXPERIENCE

Para crear una tarea de transición de 3DEXPERIENCE:

1. En el Programador de tareas de SOLIDWORKS, haga clic en **3DEXPERIENCE Transition**.
2. En **Título de la tarea**, introduzca un nombre para la tarea.
3. En **Archivos o carpetas de tareas**, seleccione el contenido que desea actualizar realizando una de las siguientes acciones:
 - Busque un archivo o carpeta para agregarlos a **Archivos o carpetas de tareas**.
 - Importe un archivo .csv que especifique el contenido que se va a agregar a **Archivos o carpetas de tareas**.

El formato del archivo .csv es *path, filename*. Por ejemplo, para agregar clamp.sldprt y bracket.sldprt, escriba:

- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates", "clamp.sldprt"
- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates", "bracket.sldprt"

4. Ejecute la tarea de inmediato o programe la tarea.
5. Haga clic en **Siguiente**.
6. En el cuadro de diálogo Opciones, especifique las opciones:

Opción	Descripción
Opción de configuración	Guarde solo la configuración activa o habilite todas las configuraciones antes de guardar. Si habilita todas las configuraciones antes de guardar, la tarea puede llevar mucho más tiempo.
Compatibilidad con 3DEXPERIENCE	Actualice los archivos de SOLIDWORKS para su compatibilidad con 3DEXPERIENCE platform. Consulte las secciones Compatibilidad de 3DEXPERIENCE y Opciones de 3DEXPERIENCE Integration.
Configuración de la actualización de archivos	• Se actualizan las propiedades personalizadas. • Se agrega una marca de reconstruir en todas las configuraciones. • Se agrega una marca de datos de visualización en todas las configuraciones.

Opción	Descripción
	La opción Agregar una marca de datos de visualización en todas las configuraciones no está disponible si ha escogido la compatibilidad con 3DEXPERIENCE .
Copias de seguridad	Se especifica la ubicación en la que se realizará la copia de seguridad de los archivos actualizados.

7. **Opcional:** seleccione una macro para ejecutarla en los archivos.
8. Haga clic en **Finalizar**.

Cómo ejecutar una macro con la tarea de transición de 3DEXPERIENCE

Para ejecutar una macro con la tarea de transición de 3DEXPERIENCE:

1. Desde la tarea de transición de **3DEXPERIENCE**, seleccione los archivos en los que desea ejecutar la macro.
 - a. Haga clic en **Siguiente**.
2. En el cuadro de diálogo Opciones, en **Acciones personalizadas**, seleccione **Ejecutar macro:**.
3. Busque una macro de SOLIDWORKS (.swp).
4. Haga clic en **Finalizar**.

La macro aparecerá en el Programador de tareas con el título que haya definido para la tarea.

Ejemplo de marco de SOLIDWORKS

Para probar esta funcionalidad, pegue el siguiente texto en una macro de SOLIDWORKS (.swp).

Esta macro de ejemplo agrega una propiedad denominada "Hello" con el valor "Hello World" a cualquier pieza, ensamblaje o dibujo de la lista de archivos de tarea.

- En el caso de las piezas y los ensamblajes, agrega una propiedad específica de la configuración a las configuraciones activas.
- En el caso de los dibujos, agrega una propiedad personalizada, ya que los dibujos no contienen configuraciones.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long
```

```

Sub main()

    Set swApp = Application.SldWorks
    Set swModel = swApp.ActiveDoc

    If swModel Is Nothing Then
        ' If no model is currently loaded, then exit
        Exit Sub
    End If
    If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

        ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
        configuration for a Part or Assembly

        Set config = swModel.GetActiveConfiguration
        Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    Else

        ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

        Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    End If

End Sub

```

Vinculación de atributos PLM a columnas de la lista de materiales

Los usuarios de **3DEXPERIENCE** pueden vincular atributos PLM a columnas de listas de materiales (LDM) que se actualizan automáticamente cuando se conecta a la plataforma.

Ventajas: Al migrar datos a la **3DEXPERIENCE** platform, puede vincular directamente una LDM a los atributos de la plataforma.

Vinculación de atributos PLM a columnas de la lista de materiales

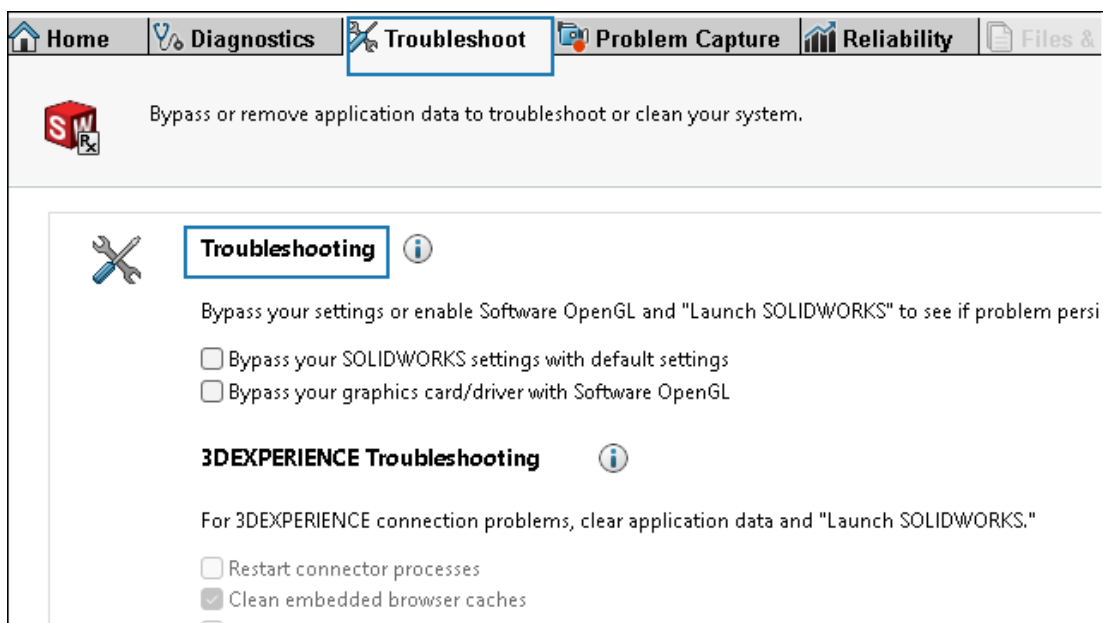
1. Haga doble clic en la parte superior de una columna de LDM, arriba del encabezado de columna.
2. En **Tipo de columna**, seleccione **Atributos PLM**.
3. En **Nombre de propiedad**, seleccione un atributo.

Cuando se encuentra en el modo sin conexión, aparecen dos asteriscos (**) en las columnas que se vinculan a atributos PLM, lo que indica que la propiedad no está actualizada. Cuando se conecta a **3DEXPERIENCE** platform, SOLIDWORKS actualiza la propiedad.

3

Administración

Actualizaciones de SOLIDWORKS Rx



SOLIDWORKS Rx es más fácil de usar y organiza su funcionalidad de manera más lógica.

La pestaña **Solucionar problemas** contiene la funcionalidad que se encontraba anteriormente en **Mantenimiento del sistema** e **Inicio > Modos seguros**.

La herramienta **Captura del problema** genera contenido idéntico del .zip independientemente de si selecciona **SOLIDWORKS** o **SUPERVISAR** como origen.

En SOLIDWORKS® Design CC, puede abrir SOLIDWORKS Rx desde el menú **Inicio**. SOLIDWORKS Rx incluye una pestaña **Referencia** para las evaluaciones de rendimiento.

Paralos usuarios de **3DEXPERIENCE**®, dispone de opciones de solución de problemas adicionales. Si tiene algún problema de inicio de sesión al conectarse a **3DEXPERIENCE**, puede restablecer la conexión:

1. **Cerrar los procesos del conector.** Cierra los procesos del conector ENOPLMCSClient.exe y EdmServerV6.exe, y reinicia la conexión a **3DEXPERIENCE**.
2. **Borrar cachés del navegador incrustado.** Borra la caché de SOLIDWORKS Chromium Embedded Framework (CEF) (%temp%\swcefcache) y la WebView2

(%temp%\DSTempWebview2) utilizada por el cuadro de diálogo de inicio de sesión y el Panel de tareas de **3DEXPERIENCE**.

3. **Borrar el directorio temporal de 3DEXPERIENCE.** Borra la configuración y los datos en caché utilizados por SOLIDWORKS y otras aplicaciones de **3DEXPERIENCE** para personalizar y acelerar las interacciones con **3DEXPERIENCE** platform. El directorio temporal se encuentra en %localappdata%\DassaultSystemes\CATTemp.

4

Conceptos básicos de SOLIDWORKS

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Cambios en Opciones de sistema**
- **Apariencias de SOLIDWORKS**
- **Render with SOLIDWORKS Visualize de SOLIDWORKS**
- **Eliminación de ecuaciones para croquis y operaciones**
- **Interfaz de programación de aplicaciones**

Cambios en Opciones de sistema

Se han añadido, modificado o eliminado las siguientes opciones en el software.

Opciones de sistema

Opción	Descripción	Acceso
Marcar el ensamblaje como modificado cuando se realicen cambios estéticos en documentos referenciados	Especifique si es necesaria una reconstrucción para los cambios no esenciales.	Rendimiento
Rendimiento de gráficos mejorado (SOLIDWORKS necesita reiniciarse)	Necesario para que SOLIDWORKS utilice el modelo DSPBR.	Rendimiento

Opción	Descripción	Acceso
DSPBR (Dassault Systèmes Physically Based Rendering, renderizado físicamente basado de Dassault Systèmes)	Renderiza modelos con apariencias de DSPBR. Estas apariencias son coherentes con SOLIDWORKS Visualize y 3DEXPERIENCE platform y dan como resultado imágenes más realistas. Cuando se selecciona, el PropertyManager Apariencias incluye una pestaña DSPBR. Esta pestaña garantiza la conversión directa de material a material. Todos los parámetros de SOLIDWORKS se asignan directamente a Visualize.	Visualizar
Apariencias heredadas	Utiliza una funcionalidad de renderizado anterior a SOLIDWORKS 2026.	Visualizar
Mostrar el icono de mensajes en la barra de estado	Cuando esta opción está seleccionada, puede acceder rápidamente a los mensajes ignorados desde la barra de estado.	Mensajes/Errores/Advertencias > Mensajes ignorados

Apariencias de SOLIDWORKS



Legacy

DSPBR

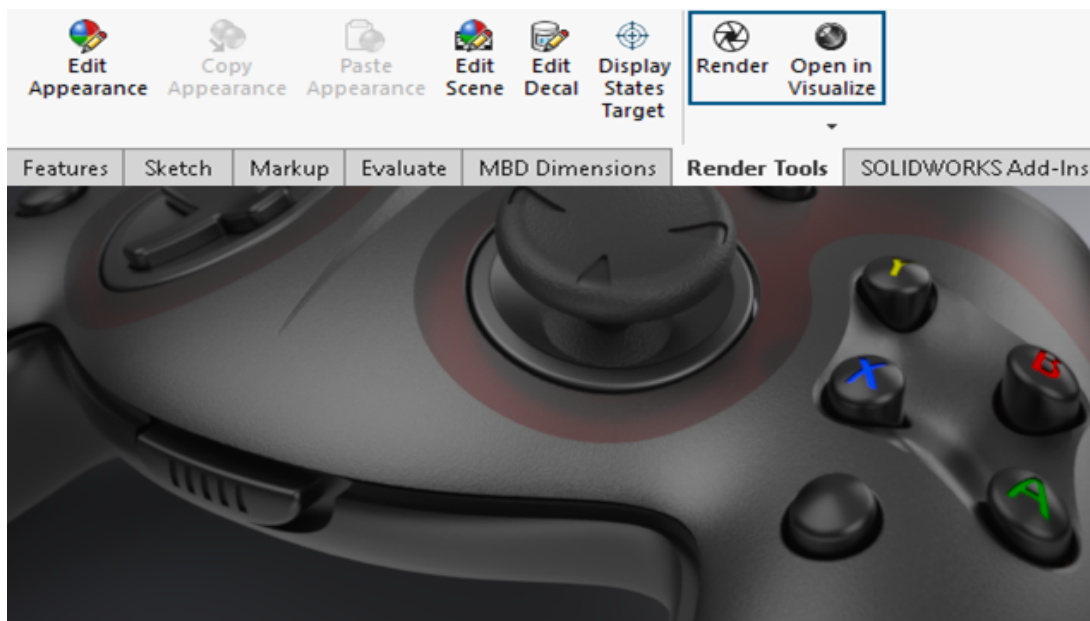
Puede utilizar una biblioteca más amplia de apariencias en SOLIDWORKS® a través del modelo de sombreado Enterprise PBR de Dassault Systèmes (DSPBR). Estas apariencias son coherentes con SOLIDWORKS Visualize y 3DEXPERIENCE platform y dan como resultado imágenes más realistas.

Puede renderizar apariencias con DSPBR, que está disponible cuando:

- Seleccione **Rendimiento de gráficos mejorado (requiere reinicio de SOLIDWORKS)** en **Herramientas > Opciones > Opciones de sistema > Rendimiento**
- Seleccione **DSPBR (Dassault Systèmes Physical Based Rendering)** en **Estilo visual de la apariencia** en **Herramientas > Opciones > Opciones de sistema > Visualización**.
- Activación de **Gráficos RealView** 

El modelo de iluminación de renderizado incluye un alto rango dinámico y una iluminación basada en imágenes para que las representaciones de la iluminación sean más correctas físicamente.

Render with SOLIDWORKS Visualize de SOLIDWORKS



Si tiene una instalación de SOLIDWORKS Visualize con una licencia, puede generar renderizados finales fotorrealistas de alta calidad desde SOLIDWORKS con SOLIDWORKS Visualize.

El CommandManager RenderTools incluye las siguientes herramientas.

	Renderizar	Genera renderizados de alta calidad desde SOLIDWORKS mediante el PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render.
	Abrir en Visualize	Especifica opciones que cargan un modelo de SOLIDWORKS en Visualize.

Renderizado con SOLIDWORKS Visualize en SOLIDWORKS

Para renderizar con SOLIDWORKS Visualize en SOLIDWORKS:

1. En el CommandManager, haga clic en **Renderizar**  (pestaña Herramientas de renderizado) o **Herramientas de renderizado > Renderizar**.
2. Especifique las opciones en el PropertyManager y haga clic en .

PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render

Puede utilizar este PropertyManager para especificar la configuración de los renderizados finales.

Para abrir este PropertyManager:

1. En el CommandManager, haga clic en **Renderizar**  (pestaña Herramientas de renderizado) o **Renderizado** (barra de herramientas de herramientas de renderizado).

Configuración de la imagen resultante

	Nombre de archivo	Especifica el nombre del modelo.
	Carpeta de resultados	Especifica la ubicación del modelo.

Multimedia

Formato	Especifica el formato resultante del renderizado.
Incluir alfa	Especifica si se debe agregar el canal alfa (para conservar la transparencia) en el renderizado final (RGB o RGBA).

Tamaño

	Valores predefinidos	Enumera los cocientes de aspecto estándar para la cámara de renderizado.
	Horizontal/Vertical	Especifica una orientación horizontal o vertical para la cámara de renderizado.
	Ancho/Alto	Especifica un cociente de aspecto personalizado para la cámara de renderizado.

Calidad

Especifica el número de pases de renderizado.

Calidad	Número de pases de renderizado
Baja	50
Media	100
Alta	500

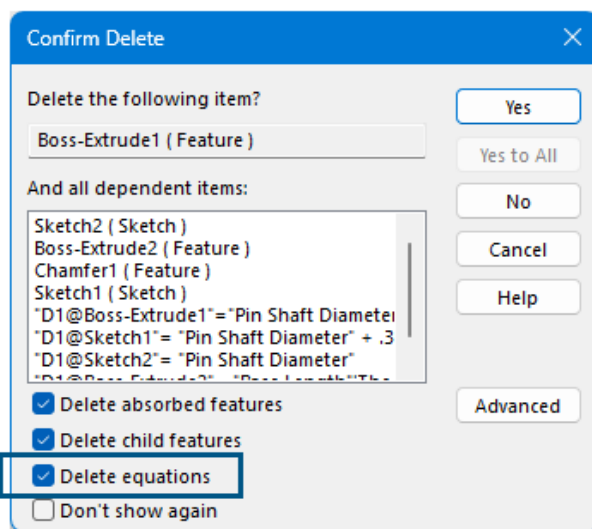
Carga de modelos de SOLIDWORKS en SOLIDWORKS Visualize

Puede cargar modelos de SOLIDWORKS directamente en Visualize y ajustarlos aún más mediante la funcionalidad Visualize.

Para cargar modelos de SOLIDWORKS en SOLIDWORKS Visualize:

1. En el CommandManager, haga clic en **Abrir en Visualize**  (pestaña Herramientas de renderizado) o **Herramientas de renderizado > Abrir en Visualize**.
2. Seleccione entre las opciones:
 - **Agrupar por apariencia** . Abre el modelo de SOLIDWORKS en Visualize, agrupando todas las piezas en función de las apariencias de SOLIDWORKS que les haya aplicado.
 - **Agrupar por piezas** . Abre el modelo de SOLIDWORKS en Visualize, agrupando todas las piezas en función de los componentes de SOLIDWORKS.
 - **Importar con opciones** . Importa el modelo de SOLIDWORKS a Visualize, donde puede elegir las opciones de importación.

Eliminación de ecuaciones para croquis y operaciones



Para croquis y operaciones que contienen ecuaciones, si elimina el croquis o la operación, puede eliminar la ecuación directamente desde el cuadro de diálogo Confirmar eliminación. Anteriormente, era necesario eliminar manualmente la ecuación mediante el cuadro de diálogo Ecuaciones, variables globales y cotas.

Ventajas: tiene más control sobre cómo la eliminación de croquis u operaciones afecta a las ecuaciones relacionadas. Esto le ayuda a mantener o limpiar el modelo según sea necesario.

Esta funcionalidad solo se aplica a piezas.

Cuando elimine el croquis o la operación, en el cuadro de diálogo Confirmar eliminación, seleccione **Eliminar ecuaciones** para eliminar las ecuaciones asociadas.

Interfaz de programación de aplicaciones

Consulte *Ayuda de API de SOLIDWORKS: Notas de versión* de las actualizaciones más recientes.

- La API de SOLIDWORKS incluye la capacidad de:
 - Notificar a los programas cuando reorganice las operaciones de lista de cortes y carpeta de sólidos
 - Agregar y editar tablas de familia en dibujos
 - Mover vistas de dibujo independientemente de las vistas hijas
- API de Simulation. Soporte para conectores de cable

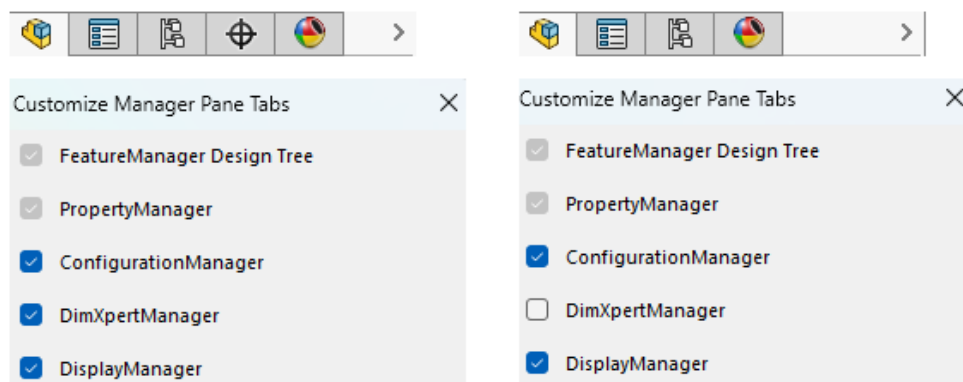
5

Interfaz de usuario

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Ocultación y visualización de las pestañas del panel de gestión**
- **Visualización de mensajes ignorados**
- **Facilidad de uso**
- **Filtros de selección**
- **Otras mejoras en la interfaz del usuario**

Ocultación y visualización de las pestañas del panel de gestión

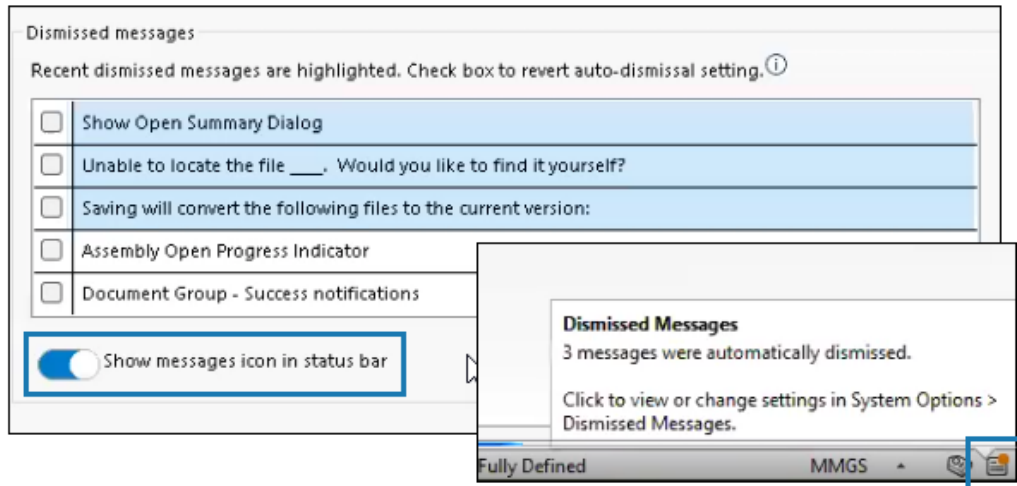


Puede ocultar y mostrar las pestañas del panel de gestión para poder centrarse en las pestañas más relevantes para su trabajo.

Para ocultar y mostrar las pestañas del panel de gestión:

1. Haga clic con el botón derecho en cualquier pestaña del panel de gestión y haga clic en **Personalizar**.
2. En el cuadro de diálogo, especifique las pestañas que desea ocultar o mostrar.

Visualización de mensajes ignorados

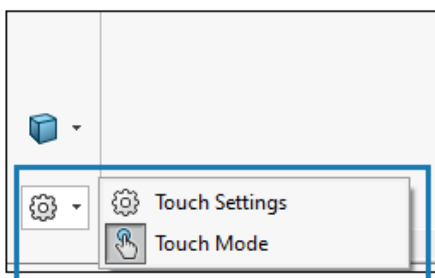
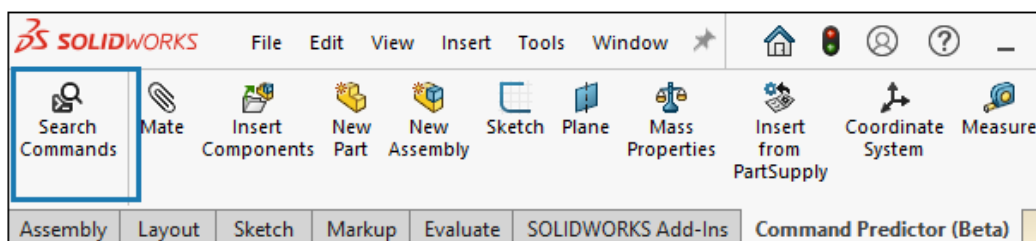


La barra de estado de la ventana de SOLIDWORKS tiene un icono de **Mensajes ignorados** que le permite ver rápidamente los mensajes que ha ignorado anteriormente y definir la configuración para volver a ver esos mensajes.

Mejoras:

- En **Herramientas > Opciones > Opciones de sistema**, haga clic en **Mensajes/Errores/Advertencias > Mensajes ignorados**. Puede activar **Mostrar el icono de mensajes en la barra de estado** para acceder rápidamente a los mensajes desde la barra de estado.
- Coloque el cursor sobre **Mensajes ignorados**  en la barra de estado. El cuadro de mensaje muestra el número de mensajes ignorados recientemente. Haga clic en el icono para acceder a la página Mensajes ignorados.

Facilidad de uso



La interfaz de usuario se ha mejorado para ampliar la productividad.

- El mensaje de advertencia de una actualización de Toolbox solo se muestra una vez. Anteriormente, este mensaje se mostraba para cada componente que faltaba de un ensamblaje.

El cuadro de mensaje de advertencia tiene un temporizador que cierra automáticamente el cuadro de mensaje.

- El posicionamiento inteligente del cuadro de diálogo Modificar cota evita que se superponga la cota que se está editando.
- En el modo táctil, cuando la opción **Bloquear rotación 3D** está desactivada, puede desplazar un dibujo arrastrando con un solo toque. Esto evita que el dibujo se modifique accidentalmente, especialmente al marcar el archivo.
- En la barra de herramientas del modo Táctil, la herramienta **Configuración táctil** tiene opciones para abrir directamente el cuadro de diálogo Opciones de sistema - Táctil y para ocultar la barra de herramientas del modo Táctil.
- En la pestaña Command Predictor, haga clic en **Buscar comandos** para buscar una herramienta de SOLIDWORKS®.

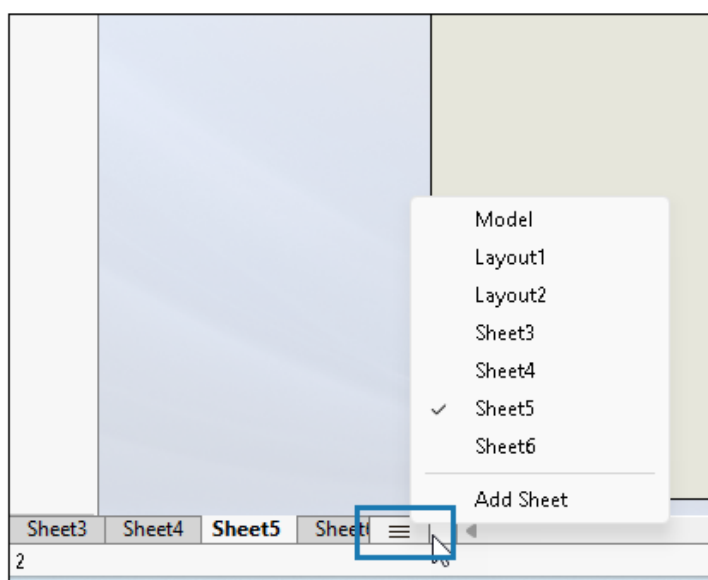
Filtros de selección

Las mejoras en la barra de herramientas Filtro de selección le permiten trabajar de forma más precisa y eficaz al modelar.

- **Filtro de operaciones.** Le permite seleccionar y eliminar operaciones en piezas y ensamblajes. Puede seleccionar operaciones como extrusiones de corte, redondeos o taladros directamente desde la zona de gráficos.
- **Filtro de componentes.** permite seleccionar piezas y subensamblajes de nivel superior dentro de un ensamblaje.

- Puede asignar teclas de método abreviado a las siguientes herramientas:
 - **Filtrar sólidos de superficie**
 - **Filtrar cuerpos sólidos**
 - **Filtrar puntos medios**
 - **Filtrar centros de círculos**
 - **Filtrar líneas constructivas**
- La opción **Herramientas > Personalizar > Teclado** incluye una categoría de **Selección** con todas las herramientas del **Filtro de selección**.

Otras mejoras en la interfaz del usuario



La interfaz de usuario le ofrece una mejor experiencia al trabajar con varias hojas o pestañas de dibujo, al mover carpetas en el gestor de diseño del FeatureManager® y al trabajar en varios monitores.

Mejoras:

- En la parte inferior de una hoja de dibujo o pestaña, haga clic en **Lista**  para ver una lista de las hojas o pestañas abiertas. En la parte inferior de la lista, también están disponibles la opción **Agregar hoja** y opciones para crear un nuevo estudio.
- Se han resuelto las limitaciones al mover las carpetas por debajo del **Origen**  y por encima de la operación **Relaciones de posición** . Puede mover arriba y abajo componentes y carpetas en el gestor de diseño del FeatureManager.
- Al trabajar con varios monitores, si tiene varios archivos abiertos en un solo monitor y hace clic en **Ventana > Mosaico horizontal/Mosaico vertical**, el software distribuye uniformemente los archivos para su visualización y los coloca en mosaico en todos los monitores disponibles. Por ejemplo, si hay seis archivos y tres monitores, el software coloca en mosaico y muestra dos archivos en cada monitor.

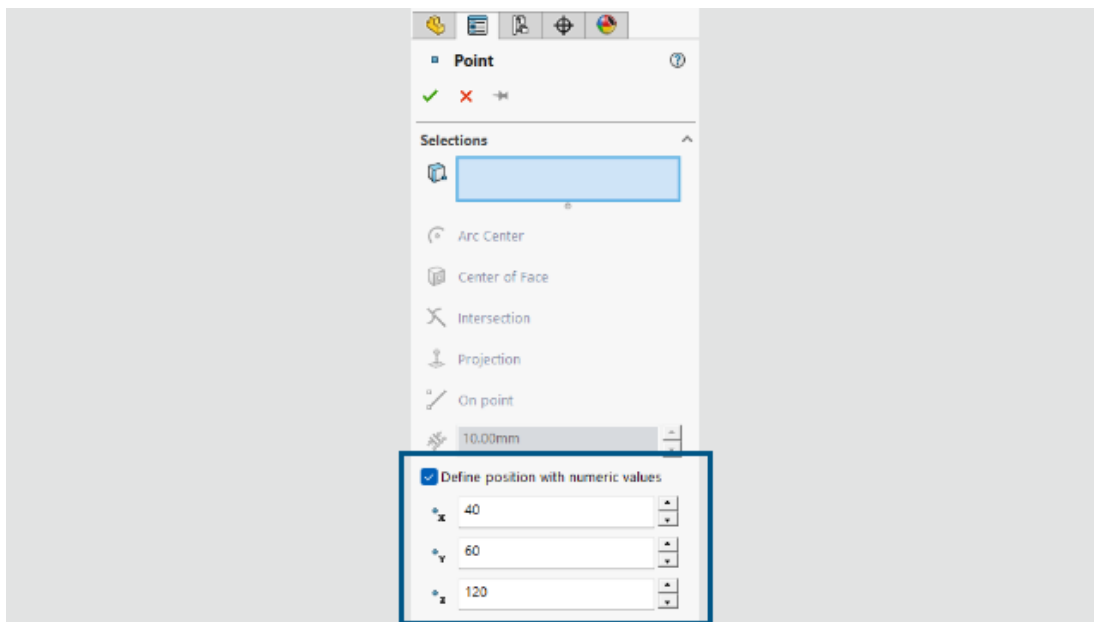
6

Piezas y operaciones

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Creación de puntos de referencia por valores XYZ**
- **Salida de procesos de piezas con la tecla Escape**
- **Selección de sólidos y operaciones de piezas multicuerpo**
- **Uso de un sistema de coordenadas para definir un cuadro delimitador**

Creación de puntos de referencia por valores XYZ



Puede crear puntos de referencia especificando valores numéricos absolutos para las coordenadas X, Y y Z.

Ventajas: ha mejorado el control sobre los puntos de referencia de posicionamiento.

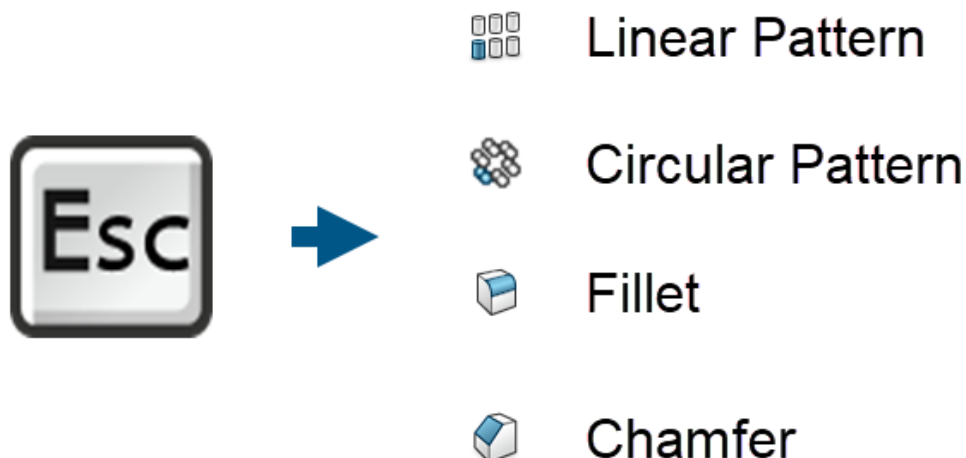
Para crear puntos de referencia especificando valores XYZ:

1. En un archivo de pieza o ensamblaje, haga clic en **Insertar > Geometría de referencia > Punto**.
2. En el PropertyManager, seleccione **Definir posición con valores numéricos**.

Las opciones de **Selecciones** dejan de estar disponibles.

3. Especifique los valores de **Coordenada X** , **Coordenada Y**  y **Coordenada Z**  para definir la posición del punto de referencia en relación con el origen (0,0,0).
4. Haga clic en .

Salida de procesos de piezas con la tecla Escape



Para salir inmediatamente de procesos de piezas largos, pulse **Esc** para cancelar la herramienta en curso y revertir el modelo a su estado anterior. Esto se aplica a las herramientas **Matriz lineal**, **Matriz circular**, **Redondeo** y **Chañlón**.

Ventajas: Puede salir de procesos que puedan tardar mucho tiempo en completarse o que haya iniciado por error.

Los mensajes de la barra de estado durante una vista previa u operación principal le avisan de que esta funcionalidad está disponible: Pulse <ESC> para cancelar la vista preliminar o pulse <ESC> para cancelar el comando <Matriz lineal/Matriz circular/Redondeo/Chañlón>.

Pulse **Esc** durante la ejecución de estas herramientas para salir de los procesos descritos.

Herramienta

Acciones del PropertyManager de las que puede salir

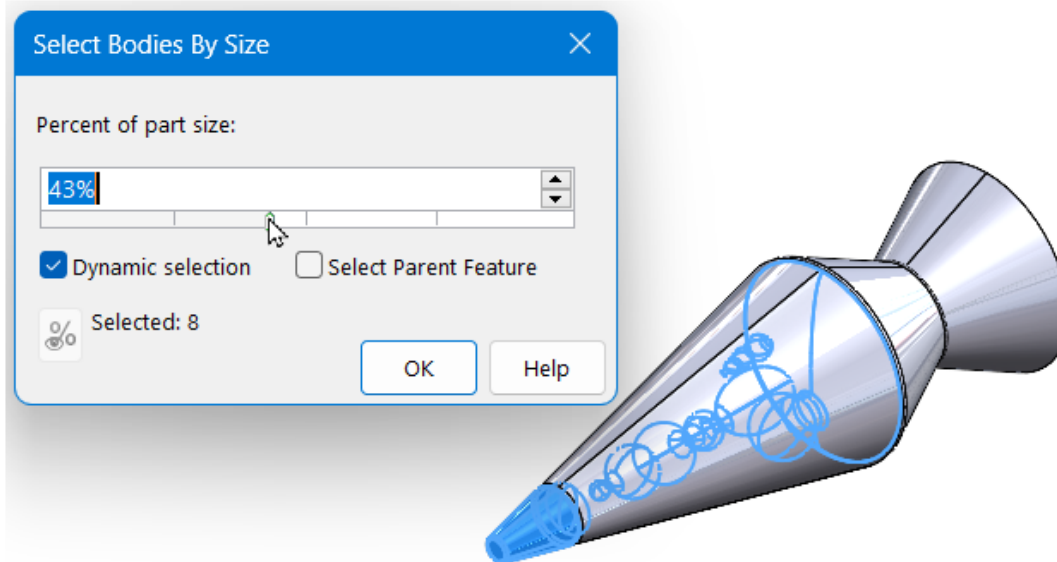
Matriz lineal y Matriz circular

- Haga clic en  para iniciar la ejecución de la herramienta.
- Seleccione una operación o una cara.
- Especifique las opciones en **Dirección 1** o **Dirección 2**.
- Especificar un tipo de **Vista preliminar**.
- Seleccione **Instancias para omitir**.
- Seleccione **Instancias para variar**.

Redondeo y Chaflán

- Haga clic en  para iniciar la ejecución de la herramienta.
- Seleccione **Elementos a redondear** o **Elementos a achaflanar**.
- Especificar un tipo de **Vista preliminar**.

Selección de sólidos y operaciones de piezas multicuerpo



Después de importar piezas multicuerpo grandes a SOLIDWORKS®, puede utilizar varias herramientas de selección para ver sólidos discretos y operaciones del modelo. Anteriormente no había métodos de selección disponibles.

Ventajas: puede ocultar, agregar o suprimir sólidos y operaciones no esenciales para mejorar el rendimiento del modelo y que le resulte más fácil completar la tarea más rápidamente.

Estas herramientas le permiten seleccionar sólidos discretos y operaciones de piezas multicuerpo importadas:

- **Seleccionar sólidos por tamaño**
- **Seleccionar sólidos por volumen**

Para acceder a estas herramientas, importe una pieza multicuerpo y haga clic en **Herramientas > Selección** o haga clic con el botón derecho en el menú desplegable

Herramientas de selección  y seleccione una herramienta.

Seleccionar sólidos por tamaño

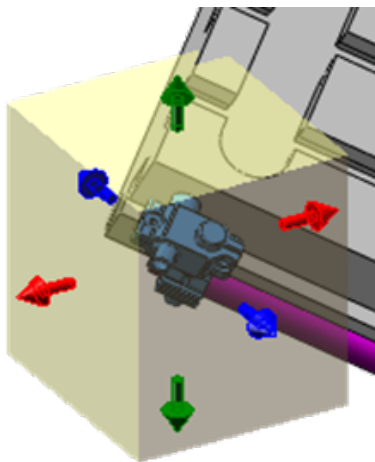
Especifique un porcentaje del tamaño de la pieza que desea seleccionar. Especifique estas opciones:

- **Selección dinámica.** Muestra una vista preliminar dinámica de las selecciones a medida que cambia el valor de **Porcentaje del tamaño de la pieza**.
- **Seleccionar operaciones padre.** Seleccione las operaciones padre en el gestor de diseño del FeatureManager®. Esto selecciona las operaciones discretas que componen los sólidos. Cuando la opción está desactivada, el software selecciona solo los sólidos. En función de la selección que realice, puede continuar con las acciones necesarias, como eliminar, ocultar o suprimir entidades.

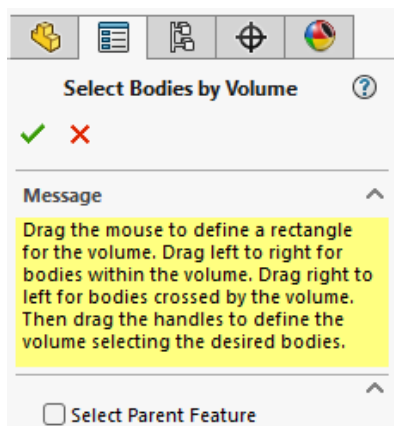
Si importa piezas multicuerpo de formato neutro, para crear operaciones padre **importadas** , en el gestor de diseño del FeatureManager, haga clic con el botón derecho del ratón en el icono de pieza importada  y, a continuación, haga clic en **Romper vínculo**. No puede deshacer esta acción.

Seleccionar sólidos por volumen

Seleccione sólidos en función de un volumen temporal definido.



Siga las instrucciones en el PropertyManager.

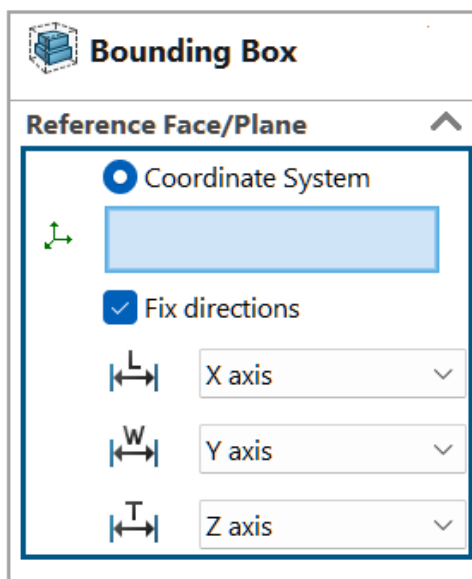


Arrastre para definir un rectángulo para el volumen.

- Arrastre de izquierda a derecha para seleccionar sólidos que se encuentren dentro del volumen.
- Arrastre de derecha a izquierda para seleccionar sólidos que cruza el volumen.

A continuación, arrastre las asas para definir el volumen que selecciona los sólidos necesarios.

Uso de un sistema de coordenadas para definir un cuadro delimitador



Puede definir un cuadro delimitador utilizando un sistema de coordenadas.

Para un cuadro delimitador rectangular, puede especificar los ejes X, Y y Z para la longitud, la anchura y el espesor. Para un cuadro delimitador cilíndrico, puede especificar uno de los ejes X, Y y Z para el eje del cilindro.

Para utilizar un sistema de coordenadas para definir un cuadro delimitador rectangular:

1. Abra un modelo y haga clic en **Insertar > Geometría de referencia > Cuadro delimitador** .
2. En el PropertyManager, en **Tipo de cuadro delimitador**, seleccione **Rectangular**.
3. En **Cara/plano de referencia**, seleccione **Sistema de coordenadas** y seleccione un sistema de coordenadas.

Se crea un cuadro delimitador rectangular. Las aristas son paralelas a los ejes X, Y y Z del sistema de coordenadas.

4. Para cambiar el eje de una dirección, seleccione **Corregir direcciones** y seleccione un eje para una dirección:

	Longitud	Especifica el eje para la longitud.
	Anchura	Especifica el eje para la anchura.
	Espesor	Especifica el eje para el espesor.

Para utilizar un sistema de coordenadas para definir un cuadro delimitador cilíndrico:

1. En el PropertyManager, en **Tipo de cuadro delimitador**, seleccione **Cilíndrico**.
2. En **Cara/plano de referencia**, seleccione **Sistema de coordenadas** y seleccione un sistema de coordenadas.

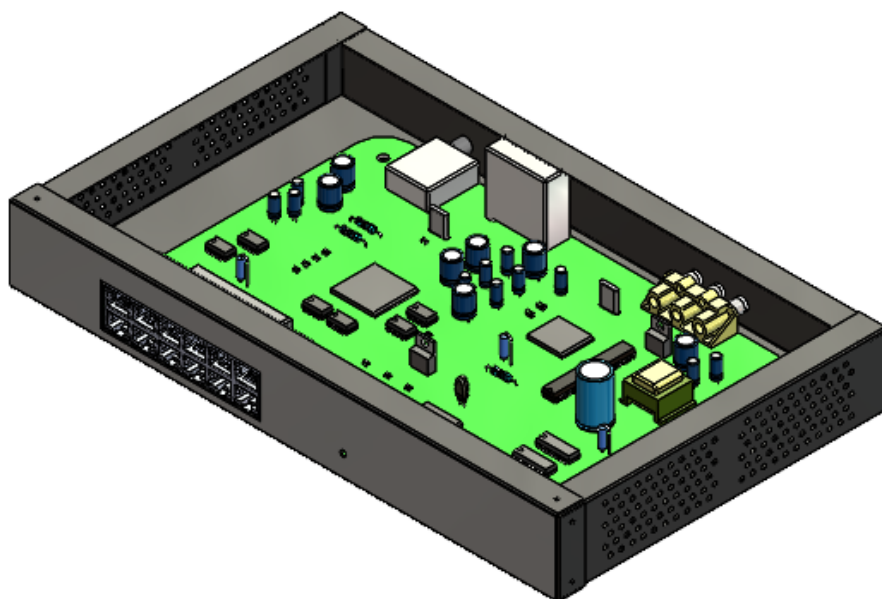
Se crea un cuadro delimitador cilíndrico. El eje es paralelo a uno de los ejes X, Y o Z del sistema de coordenadas con el eje Z como eje predeterminado.

3. Para cambiar la dirección del eje, seleccione **Corregir direcciones** y seleccione un eje:

	Eje	Especifica el eje del cuadro delimitador cilíndrico.
---	------------	--

Chapa metálica

Condiciones iniciales de las bridas base



Puede especificar condiciones iniciales al crear bridas base, como planos de croquis, superficies y equidistancias.

En el PropertyManager Brida base, en **Desde**, especifique una condición inicial:

Condición inicial	Descripción
Plano de croquis	Inicia la brida base desde el plano sobre el que está ubicado el croquis.
Superficie/cara/plano	Inicia la brida base desde la superficie, cara o plano especificados. La entidad debe ser plana.
Vértice	Inicia la brida base desde el vértice seleccionado. La entidad puede ser un punto de croquis o un vértice de modelo.

Condición inicial	Descripción
Equidistancia	Inicia la brida base en un plano equidistante del plano de croquis a la distancia especificada.

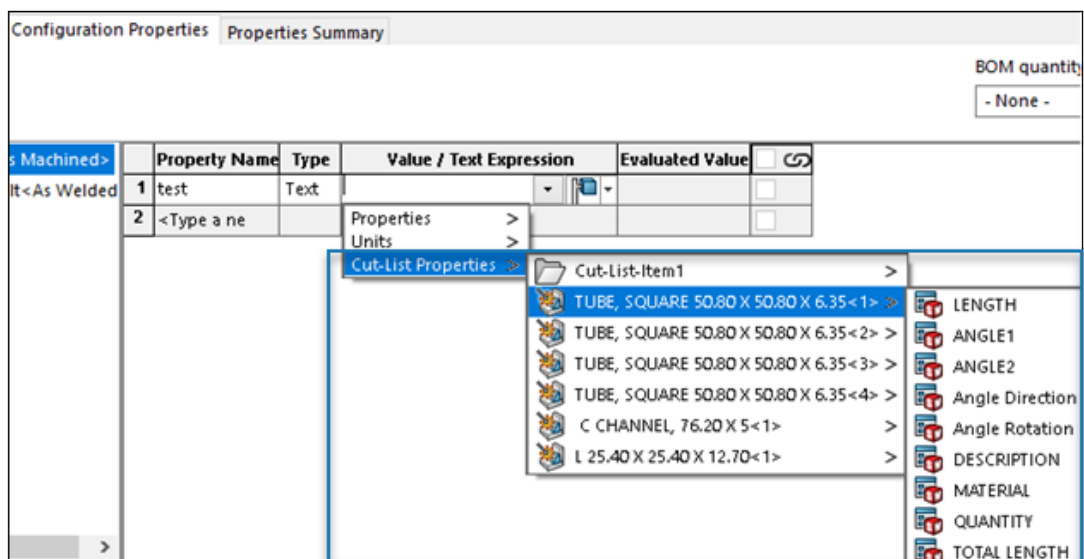
8

Sistema estructural y piezas soldadas

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Acceso a las propiedades de la lista de cortes desde las propiedades del archivo**
- **Tratamientos de esquinas mejorados**

Acceso a las propiedades de la lista de cortes desde las propiedades del archivo



Puede acceder a las propiedades de la lista de cortes en la pestaña Propiedades de configuración del cuadro de diálogo Propiedades.

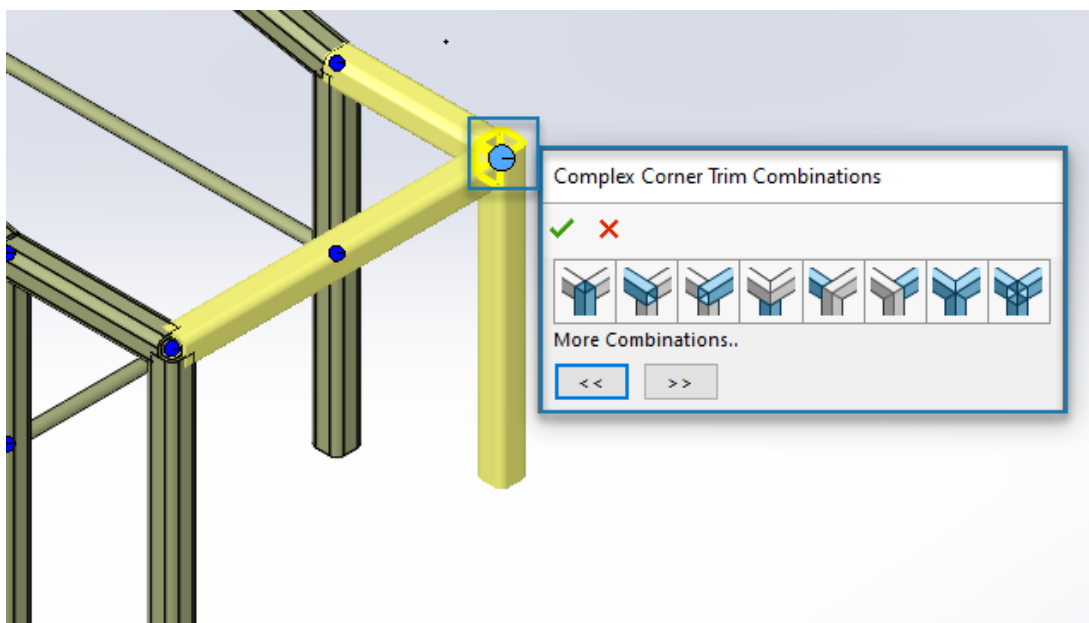
Para acceder a las propiedades de la lista de cortes desde las propiedades del archivo:

1. Haga clic en **Propiedades de archivo** (barra de herramientas Estándar).
2. En el cuadro de diálogo, en la pestaña Propiedades de configuración, seleccione el nombre de la configuración.
3. En **Nombre de propiedad**, escriba el nombre de la propiedad.
4. En **Valor/expresión de texto**, seleccione **Propiedades de la lista de cortes**.

- En el menú desplegable **Propiedades de la lista de cortes**, seleccione un sólido de la lista de cortes y su propiedad de la lista de cortes específica.

Valor/expresión de texto muestra la fórmula: $\$PRPWLD: "*Nombre de elemento de la lista de cortes*: *Nombre de propiedad de la lista de cortes*"$. SOLIDWORKS® vincula la propiedad de la lista de cortes seleccionada a la fórmula.

Tratamientos de esquinas mejorados



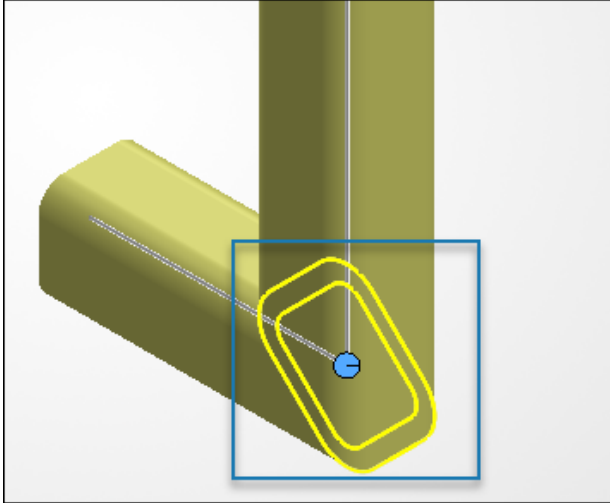
Puede seleccionar la combinación adecuada de tipo de recorte y orden de recorte para una esquina compleja en la zona de gráficos.

Para seleccionar salidas de esquinas en función del tipo de recorte y el orden de recorte:

- Abra una pieza del sistema estructural.
- En el gestor de diseño del FeatureManager, haga clic con el botón derecho del ratón en **Gestión de esquinas** y, a continuación, en **Editar operación** .
- En la zona de gráficos, seleccione una esquina compleja.
- En el cuadro de diálogo Combinaciones complejas de recortes de esquinas, seleccione las opciones para representar las salidas de una esquina en función del tipo y orden de recorte.
- Haga clic en  o  para seleccionar combinaciones adicionales.
- Haga clic en .

Las opciones de salida aparecen en la zona de gráficos cuando tres o más miembros se encuentran en un punto.

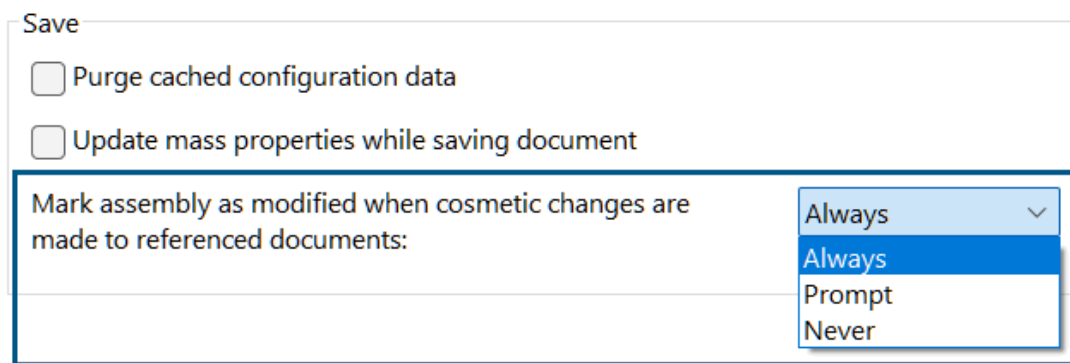
Cuando los miembros se encuentran en un punto, los bordes amarillos muestran la superficie recortada.



9

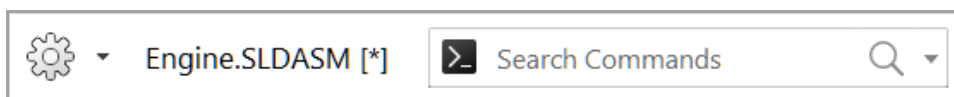
Ensamblajes

Especificación de requisitos de reconstrucción para cambios estéticos



Puede utilizar **Marcar el ensamblaje como modificado cuando se realizan cambios estéticos en documentos de referencia** para especificar los requisitos de reconstrucción para cambios no esenciales.

Al seleccionar **Preguntar** o **Nunca** y realizar un cambio estético, el modelo no se marca como Modificado. En la barra de menús, el nombre del documento aparece entre corchetes y con un asterisco.



Modificaciones que no requieren una reconstrucción:

- Agregar, modificar o eliminar la geometría de referencia en una pieza.
- Cambiar la visibilidad de la geometría de referencia en una pieza.
- Agregar, modificar, eliminar u ocultar un croquis en una pieza donde el croquis no dirige ninguna geometría.

- Ocultar o mostrar sólidos cuando el ensamblaje de referencia incluye sólidos o componentes ocultos en los cálculos de propiedades de masa.
- Ocultar o mostrar sólidos cuando el ensamblaje de referencia no incluye sólidos o componentes ocultos en los cálculos de propiedades de masa.
- Agregar, modificar o eliminar una apariencia de pieza.
- Agregar, modificar o eliminar una calcomanía de una pieza.
- Cancelar cambios en una operación de una pieza.

Para especificar los requisitos de reconstrucción para los cambios estéticos:

1. Haga clic en **Herramientas > Opciones > Opciones de sistema > Rendimiento**.
2. En **Guardar**, seleccione **Marcar el ensamblaje como modificado cuando se realicen cambios estéticos en los documentos referenciados** y seleccione una opción:

Siempre	Reconstruye el ensamblaje para todos los cambios estéticos.
Preguntar	Pregunta si desea reconstruir para cada cambio estética.
Nunca	No reconstruye el ensamblaje para cambios estéticos.

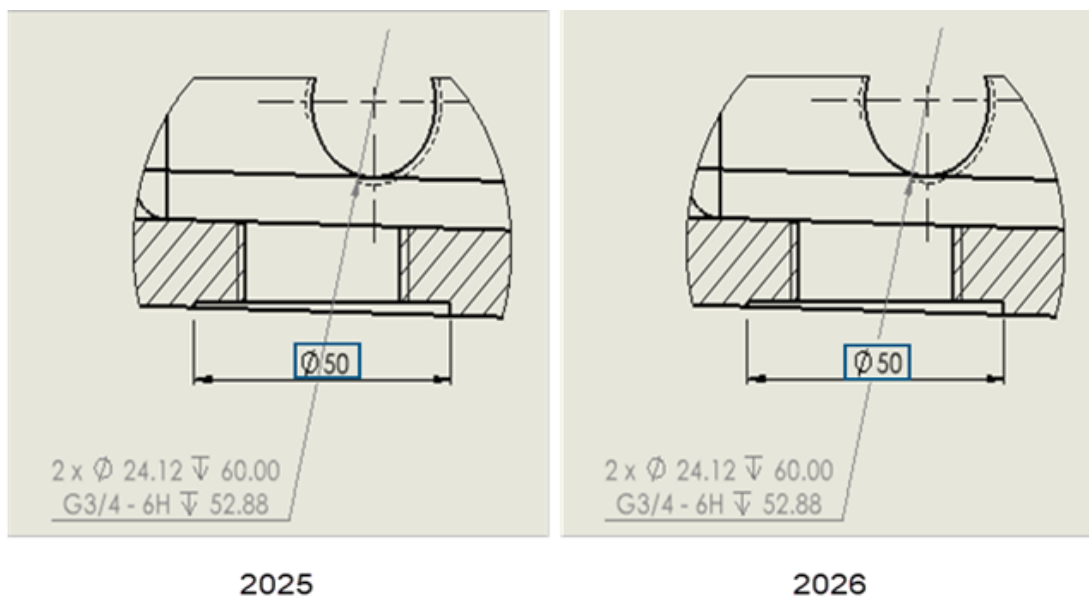
10

Dibujos y documentación

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Incorporación de saltos a líneas de cota alrededor del texto de cota**
- **Generar dibujos automáticamente (BETA): Vistas de sección y anotaciones de taladro**
- **Especificación de texto y símbolos en rangos de símbolos de tolerancia geométrica**
- **Uso de líneas magnéticas para alinear anotaciones**
- **Uso de indicadores con símbolos de acabado superficial**

Incorporación de saltos a líneas de cota alrededor del texto de cota



Puede agregar saltos a las líneas de cota para evitar que el texto de cota se superponga.

Para agregar saltos a líneas de cota alrededor del texto de cota:

1. Haga clic con el botón secundario del ratón en una línea de cota que se superponga al texto de cota y haga clic en **Agregar salto de cota**.
2. Opcional: Después de agregar un salto de cota, puede hacer clic con el botón derecho del ratón y seleccionar:
 - **Quitar saltos de cota**. Elimina un salto de cota existente.

- **Actualizar salto de cota.** Modifica un salto de cota existente.

Generar dibujos automáticamente (BETA): Vistas de sección y anotaciones de taladro

Los usuarios de **3DEXPERIENCE®** pueden generar dibujos automáticamente (BETA) de piezas y ensamblajes, incluyendo detalles como vistas de sección y anotaciones de taladro.

Ventajas: generar dibujos automáticamente (BETA) reduce los errores y el tiempo dedicado a tareas repetitivas.

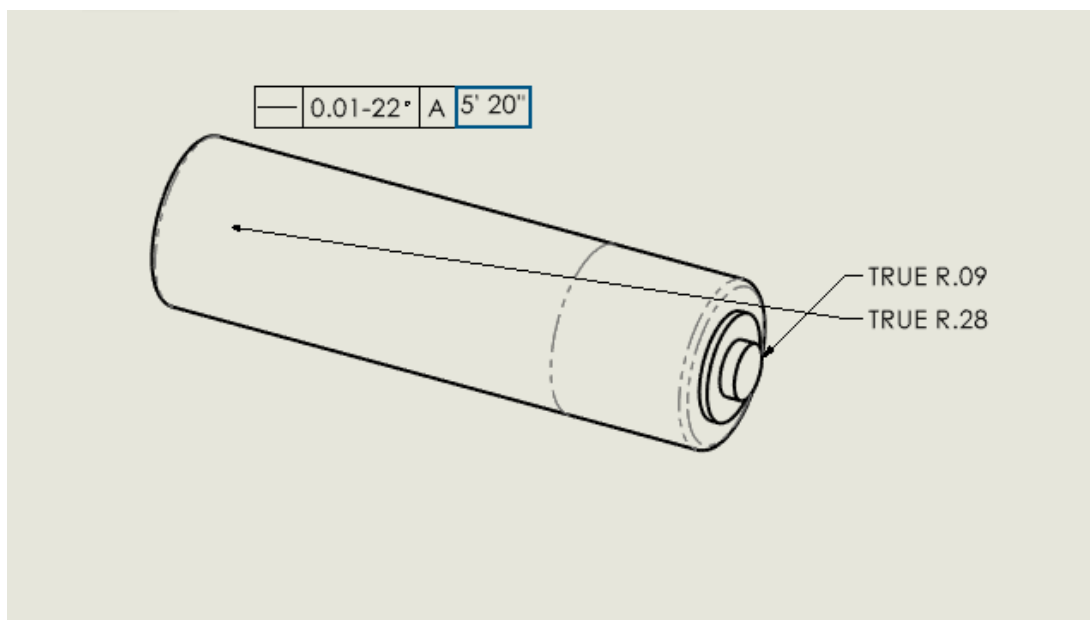
ESTA ES UNA FUNCIÓN BETA EN FASE DE EVALUACIÓN. CUALQUIER DECISIÓN DE UTILIZARLA ESTÁ SUJETA A TÉRMINOS Y CONDICIONES IMPORTANTES QUE EL CLIENTE COMPRENDE Y ACEPTA AL UTILIZARLA. Consulte el OST disponible en <https://www.3ds.com/terms> para conocer estos términos y condiciones importantes.

Generar dibujos automáticamente (BETA) crea automáticamente:

- Vistas de sección, como vistas con cotas de operación internas.
- Anotaciones de taladro para dibujos generados para modelos importados, como STEP.

SOLIDWORKS determina el mejor tamaño de hoja a partir del estándar de dibujo seleccionado para una pieza o ensamblaje, de modo que el diseño de vista se ajuste a la hoja.

Especificación de texto y símbolos en rangos de símbolos de tolerancia geométrica



Al crear rangos de símbolos de tolerancia geométrica, puede agregar texto y símbolos.

Puede agregar:

- Símbolos de ángulo de grados, minutos (') y segundos (") y letras
- Texto y símbolos
- Cuadros de texto de la segunda sección de una trama de control de operaciones

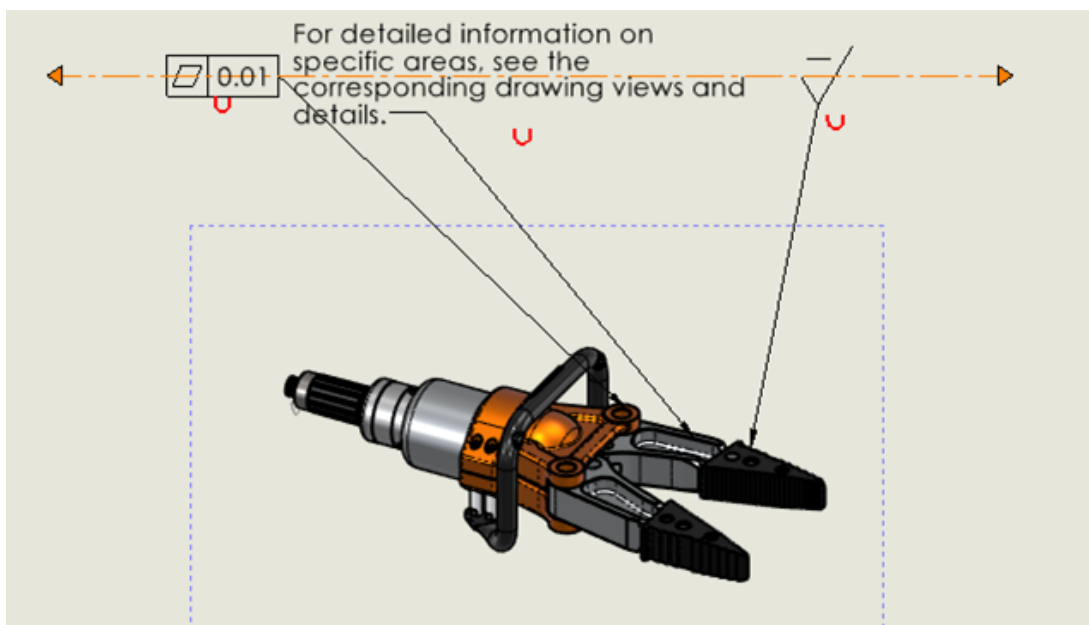
Para especificar texto y símbolos en rangos de símbolos de tolerancia geométrica:

1. En un dibujo, haga clic en **Tolerancia geométrica**  (barra de herramientas Anotación) o **Insertar** > **Anotaciones** > **Tolerancia geométrica**.
2. En la zona de gráficos, haga clic para colocar el símbolo.

Aparece un marco de control de operaciones con asas y un cuadro de diálogo de Tolerancia a su alrededor.

3. En el cuadro de diálogo Tolerancia:
 - a. Especifique un símbolo.
 - b. Seleccione **Intervalo**.
 - c. Especificar texto y símbolos.
 - d. Haga clic en **Finalizar**.
4. En el PropertyManager Tolerancia geométrica, haga clic en .

Uso de líneas magnéticas para alinear anotaciones

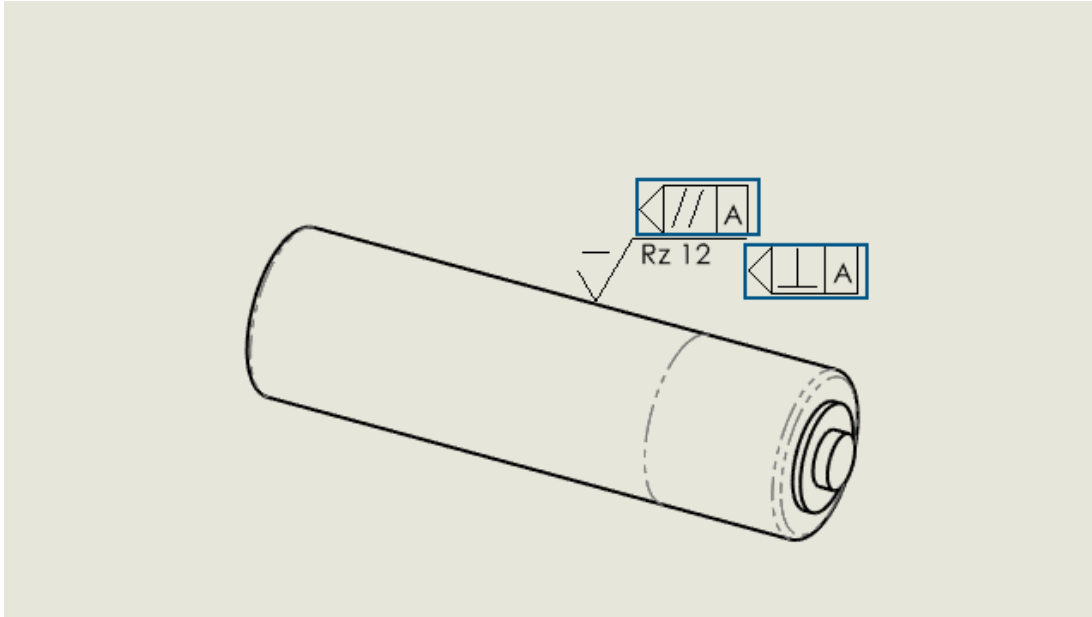


Puede utilizar líneas magnéticas para alinear anotaciones, como notas, símbolos de soldadura, símbolos de tolerancia geométrica, símbolos de acabado superficial, y símbolos de revisión para mejorar las presentaciones de dibujos.

Para usar líneas magnéticas para alinear anotaciones:

1. Haga clic en **Línea magnética**  (barra de herramientas Anotaciones) o en **Insertar > Anotaciones > Línea magnética**.

Uso de indicadores con símbolos de acabado superficial



Al insertar un nuevo símbolo de acabado superficial, puede utilizar indicadores  para colocar los símbolos.

Para usar los indicadores con símbolos de acabado superficial:

1. En el PropertyManager Acabado superficial, en **Diseño de símbolo**, haga clic en un indicador .
2. En el cuadro de diálogo Indicador:
 - En **Tipo de tolerancia** especifique **Paralelo**  o **Perpendicular** .
 - (Opcional) En **Referencia de datos**, escriba una referencia.
 - Haga clic en **Cerrar**.
3. En la zona de gráficos, haga clic para colocar el símbolo.

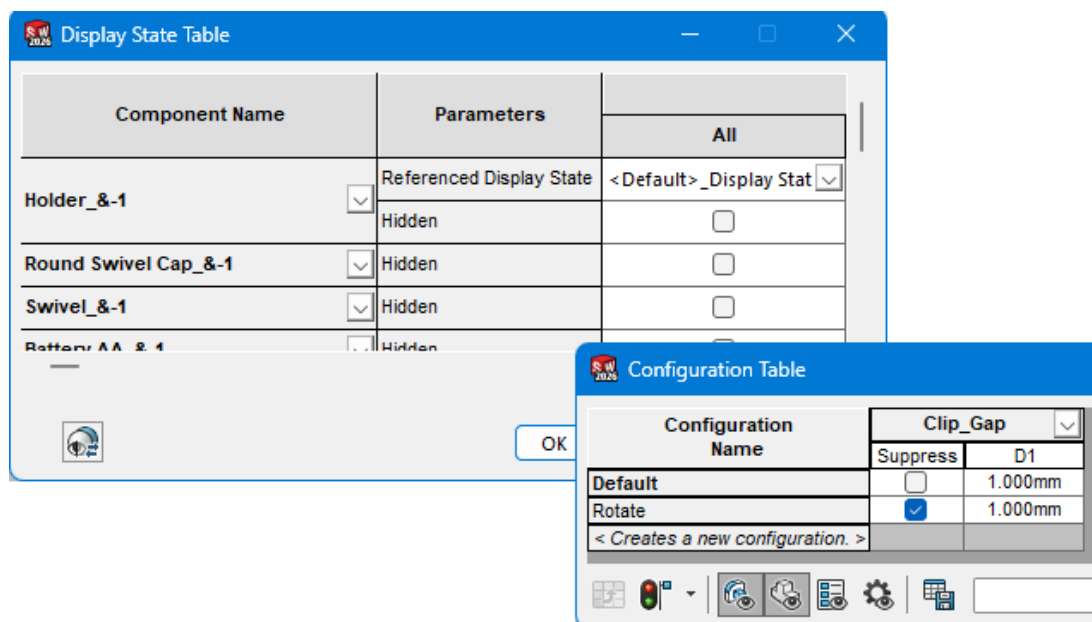
11

Configuraciones

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Facilidad de uso de tablas de configuración y tablas de estado de visualización**
- **División de configuraciones en archivos individuales**

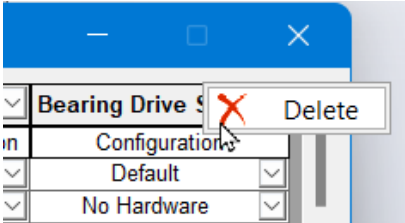
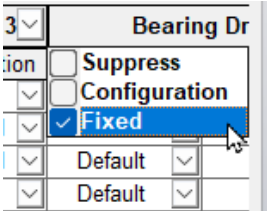
Facilidad de uso de tablas de configuración y tablas de estado de visualización



Se ha mejorado la facilidad de uso de las tablas de configuración y las tablas de estado de visualización.

Mejoras en las tablas de configuración

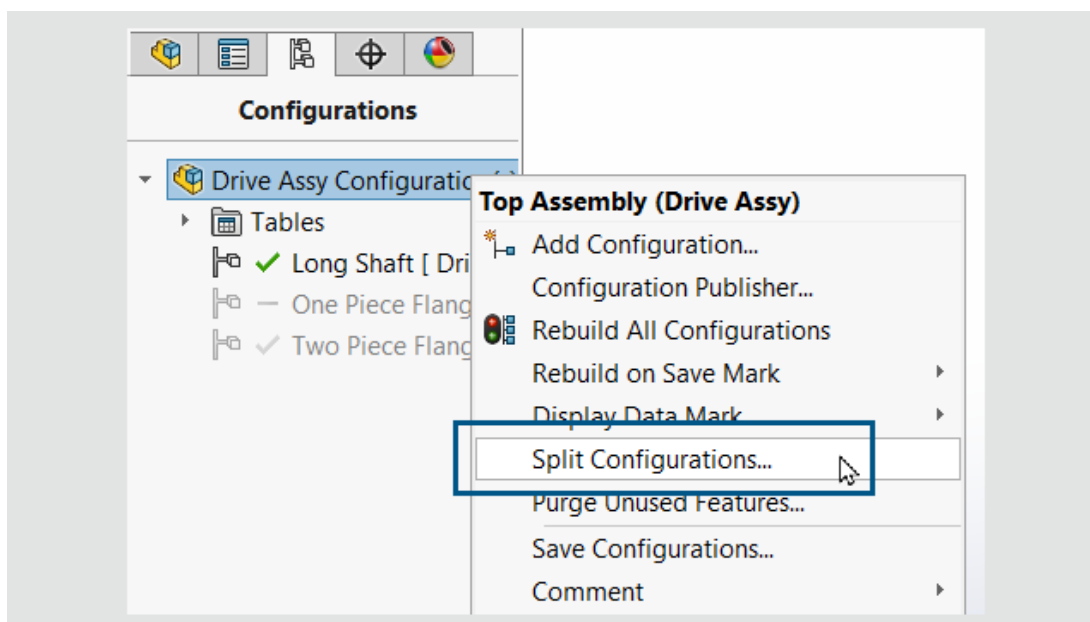
Área	Mejora
Columnas Suprimir y Fijas	Al hacer doble clic en un componente en la zona de gráficos para agregarlo a la tabla

Área	Mejora
	de configuración, las columnas Suprimir y Fijas se agregan solo cuando es necesario.
Eliminación de columnas	Para eliminar una columna, puede hacer clic con el botón derecho en el encabezado de la columna y seleccionar Eliminar 
Ocultación y visualización de columnas	Puede utilizar una lista desplegable para ocultar o mostrar la columna Fijas 

Mejoras en la tabla de visualización

Área	Mejora
Anchura de la columna	Se optimiza y reduce el ancho de columna. El texto largo se ajusta.
Visualización de tabla	Se elimina el parpadeo de la tabla.
Columna Parámetros	Puede cambiar el tamaño de la columna Parámetros .
Cambio de tamaño	Al cambiar el tamaño de una columna de estado de visualización, el cambio de tamaño se mantiene.
Casillas de verificación	Se ha mejorado la reacción a la selección y desactivación de las casillas de verificación.
Tamaño mínimo total	Las tablas y columnas tienen un tamaño mínimo que muestra todo el contenido.
Gestión de filas	Puede agregar o eliminar una fila de estado de visualización de referencia seleccionándola en la lista desplegable.

División de configuraciones en archivos individuales



En piezas o ensamblajes que tienen varias configuraciones, puede dividir todas las configuraciones en archivos de ensamblajes o piezas individuales y guardar dichos archivos individuales. Puede actualizar las referencias de lugar de uso después de la división.

Ventajas: esta funcionalidad le ofrece una forma diferente de trabajar con configuraciones de modelos.

El comando **Dividir configuraciones** no está disponible para componentes virtuales.

Para dividir las configuraciones en archivos individuales:

1. Abra una pieza o ensamblaje que tenga varias configuraciones.
2. En el ConfigurationManager , haga clic con el botón derecho en el nombre de archivo en la parte superior del gestor o en cualquier configuración del gestor y haga clic en **Dividir configuraciones**.

Se abre el cuadro de diálogo Dividir configuraciones como nuevos archivos.

3. Puede especificar estas opciones:
 - **Actualizar lugar de uso.** Actualiza todas las referencias de la pieza original en los ensamblajes o dibujos a archivos de productos físicos individuales recién creados en archivos abiertos y sin memoria. Si desactiva esta opción, la tabla **Lugar de uso** no estará disponible.
 - **Lugar de uso.** Muestra todos los ensamblajes o dibujos en memoria abiertos de la pieza o ensamblaje que se está configurando. Si activa la casilla de verificación, el software actualiza las referencias de los ensamblajes y dibujos seleccionados con las nuevas piezas divididas.
 - **File Locations.** Abre el cuadro de diálogo Ubicaciones de archivo. Puede actualizar las referencias de **Lugar de uso** de archivos de dibujos y ensamblajes abiertos y sin memoria cuando se dividen las configuraciones.
 - **Actualizar para la compatibilidad 3DEXPERIENCE.** Crea archivos de productos físicos individuales.
4. Haga clic en **Guardar**.

Todas las configuraciones se dividen en archivos independientes que se encuentran en la misma ubicación que el archivo original. Los nombres de archivo son <original file name>.<configuration name>.SLDPRT o SLDASM. Por ejemplo, para una pieza denominada BasePart.SLDPRT que tiene una configuración dividida denominada LongHandle, el nombre de la configuración dividida es BasePart.LongHandle.SLDPRT.

12

Importar y exportar

Identificadores de caras y aristas durante la importación

Al importar determinados archivos CAD de origen a SOLIDWORKS®, SOLIDWORKS se esfuerza por mantener estables los identificadores de caras y aristas durante todo el ciclo de versiones completo actual.

Ventajas: los identificadores estables garantizan que las operaciones posteriores de SOLIDWORKS sigan siendo válidas si vuelve a importar el archivo CAD de origen en una versión más reciente.

Esta información se aplica a los archivos CAD de origen de estos formatos que se importan a SOLIDWORKS:

- Autodesk® Inventor®
- CATIA® V5
- PTC Creo®
- SLDXML
- Solid Edge®
- Unigraphics®/NX™

Durante la importación, SOLIDWORKS importa los identificadores (ID) de caras y aristas desde el archivo CAD de origen. Al crear operaciones de SOLIDWORKS en el archivo importado, SOLIDWORKS utiliza estos ID como referencias.

Si actualiza el archivo CAD de origen a una versión más reciente que vuelve a importar a SOLIDWORKS, SOLIDWORKS vuelve a importar estos ID, manteniendo sus valores originales. SOLIDWORKS regenera todas las operaciones posteriores de SOLIDWORKS y utiliza estos ID para que coincidan con la geometría de origen modificada.

No se garantiza que estos identificadores sean permanentes para siempre. El sistema CAD de origen puede cambiar la forma en que guarda estos ID o el algoritmo utilizado para convertir estos ID durante la importación a SOLIDWORKS puede cambiar para mejorar el rendimiento.

SOLIDWORKS se esfuerza por mantener estos ID estables en todos los service packs de la versión principal actual, por ejemplo, SOLIDWORKS 2026. SOLIDWORKS solo permite cambiar los ID en un service pack de una versión principal si los ID estables pueden causar problemas de regeneración para operaciones creadas con geometría importada cuando la siguiente versión principal está disponible.

13

SOLIDWORKS PDM

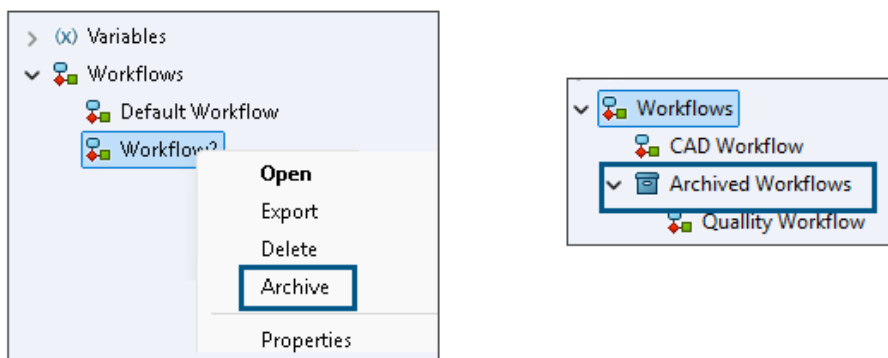
Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Flujos de trabajo de archivado**
- **Acceso a una carpeta de nivel inferior**
- **Herramienta de actualización de la versión de archivo**
- **Desactivación de desencadenadores personalizados antes de actualizar la base de datos**
- **LDM etiquetada y detalles del archivo en el cliente Web2**
- **Estándar de cifrado de datos**
- **Compatibilidad con el protocolo de autenticación Kerberos de Windows**
- **Opciones de la tarea de conversión**
- **Sincronización automática de las vistas del almacén**
- **Inicio de sesión con la autenticación de Windows en Web2**

SOLIDWORKS® PDM se ofrece en dos versiones. SOLIDWORKS PDM Standard se incluye con SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium y SOLIDWORKS Ultimate, y está disponible como licencia adquirida de forma independiente para los usuarios que no sean de SOLIDWORKS. Ofrece capacidades de administración de datos estándar para un número reducido de usuarios.

SOLIDWORKS PDM Professional es una solución completa de gestión de datos para un pequeño o gran número de usuarios y está disponible como una licencia adquirida por separado.

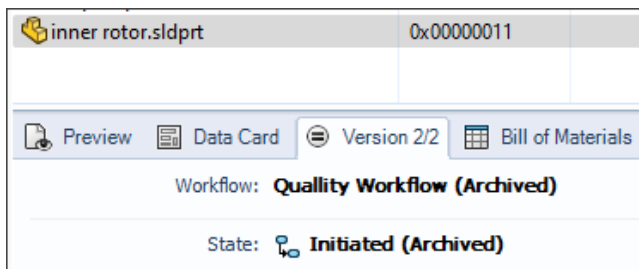
Flujos de trabajo de archivado



En la herramienta de administración de SOLIDWORKS PDM, puede archivar un flujo de trabajo. No se puede transicionar ni retroceder el archivo a otro estado dentro del flujo de trabajo archivado.

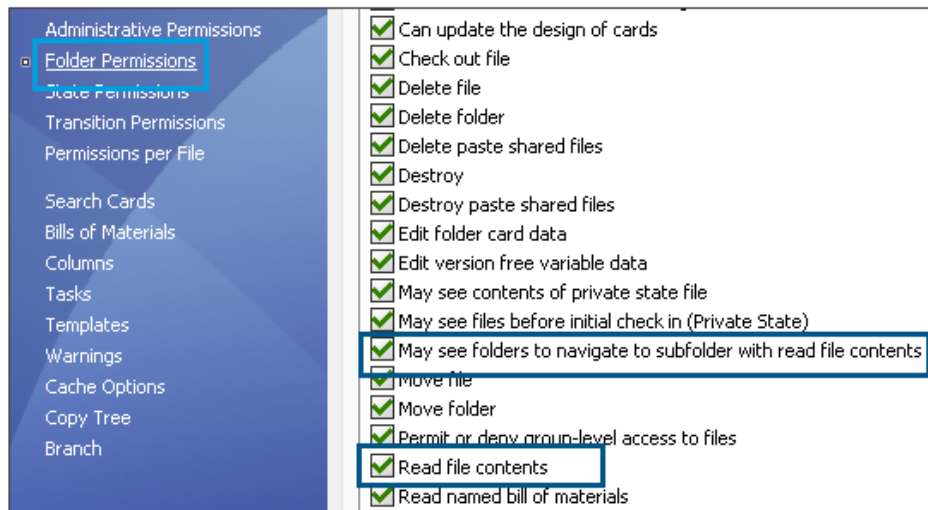
Para archivar un flujo de trabajo, haga clic con el botón derecho en un flujo de trabajo y seleccione **Archivar**. A continuación, el flujo de trabajo pasa a la subcarpeta **Flujos de trabajo archivados**.

También puede ver la etiqueta **Archivado** en la pestaña de versión del archivo en la vista de explorador.



Puede desarchivar el flujo de trabajo más adelante cuando sea necesario.

Acceso a una carpeta de nivel inferior



Si tiene acceso **Leer contenidos de archivo** a una carpeta de nivel inferior, puede examinar la jerarquía de carpetas desde una carpeta de nivel superior a una carpeta de nivel inferior.

Puede hacerlo incluso si no tiene acceso **Leer contenidos de archivo** en las carpetas padre de la jerarquía. En **Admin - Propiedades**, en **Permisos de carpeta**, debe seleccionar **Puede ver carpetas para desplazarse a una subcarpeta** para esta funcionalidad.

Herramienta de actualización de la versión de archivo

2nd variable: For

&

3rd variable: For

☒ CSV Method

CSV Method

D:\Vault View\FVUT CSV\FVUT_B2_FUNCTION.csv

La herramienta de actualización de la versión de archivo de SOLIDWORKS PDM incluye las siguientes mejoras para mejorar su productividad:

- Puede especificar un archivo **CSV** en **Buscar archivos para actualizar** en la herramienta de actualización de la versión de archivo de SOLIDWORKS PDM. El archivo **.csv** tiene dos columnas: **ID de documento** e **ID de Carpeta**. El archivo **CSV** es útil para reducir los resultados de la búsqueda, ya que le permite mencionar archivos específicos para actualizar en lugar de desactivar las casillas de verificación de la página **Resultados de búsqueda** posteriores.
- Puede seleccionar **Versión más reciente con revisiones** en **Configuración de versión** > **Sobrescribir versiones existentes de los archivos** > **Sobrescribir**.

Puede seleccionar **Versión más reciente con revisiones** o **Versión con una revisión**.

☒ Overwrite existing versions of files

☐ Overwrite all versions

☒ Overwrite

☒ Latest version

☐ Version with a revision

☒ Latest version with revisions

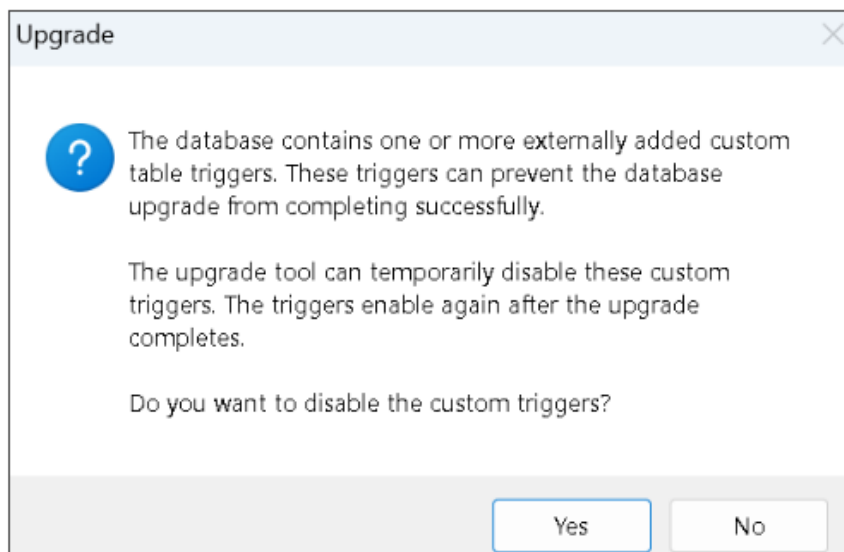
☐ Skip check for broken references

Con esta opción, se adjunta una versión con la revisión más reciente. Por ejemplo, si las siguientes son las revisiones y versiones de un archivo, esta opción selecciona la versión 5 del archivo que se va a sobrescribir.

Versión	Revisión
1	
2	
3	A
4	
5	B
6	

- En la función de inicio de sesión, puede:
 - Agregar un prefijo y un sufijo al nombre del archivo de registro.
 - Obtener detalles del error en los registros si la actualización falla.
 - Obtener detalles si la herramienta omite un archivo durante la actualización.

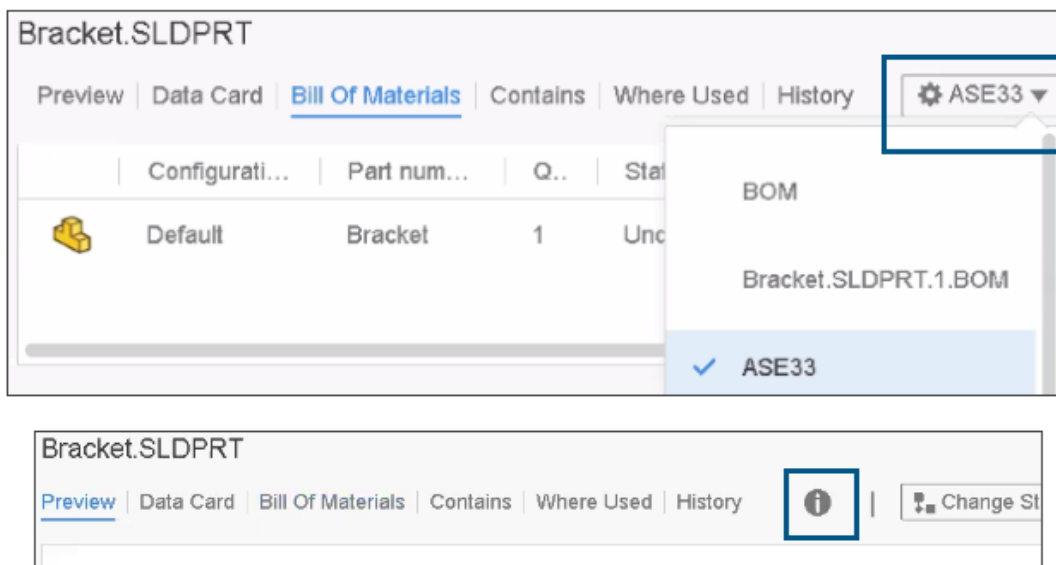
Desactivación de desencadenadores personalizados antes de actualizar la base de datos



Puede desactivar los desencadenadores personalizados antes de iniciar una actualización a la base de datos de SOLIDWORKS PDM.

Los desencadenadores personalizados ralentizan el proceso de actualización, por lo que su desactivación hace que la actualización sea más rápida.

LDM etiquetada y detalles del archivo en el cliente Web2



En el cliente de SOLIDWORKS PDM Web2, se han actualizado algunas pestañas para que pueda ver mejor la información.

Puede:

- Ver la LDM etiquetada en los tipos de LDM en la pestaña Lista de materiales del archivo.
- Hacer clic en **i** Vista preliminar o Tarjeta de datos para mostrar la información del archivo.

Estándar de cifrado de datos

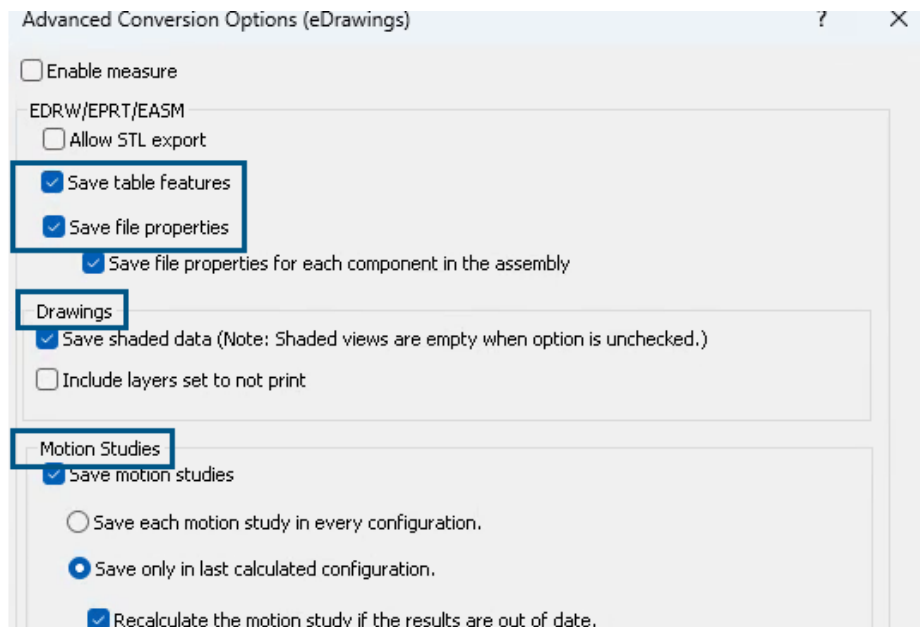
El estándar de cifrado avanzado (AES) para la transferencia de datos entre el servidor de archivado y el cliente se ha actualizado de AES-128 a AES-256, lo que hace que la transferencia de datos sea más segura.

Compatibilidad con el protocolo de autenticación Kerberos de Windows

Puede utilizar el protocolo de autenticación Kerberos de Windows al iniciar sesión en el almacén de SOLIDWORKS PDM mediante la autenticación de Windows.

Puede utilizar Kerberos cuando NTLM está deshabilitado en el dominio.

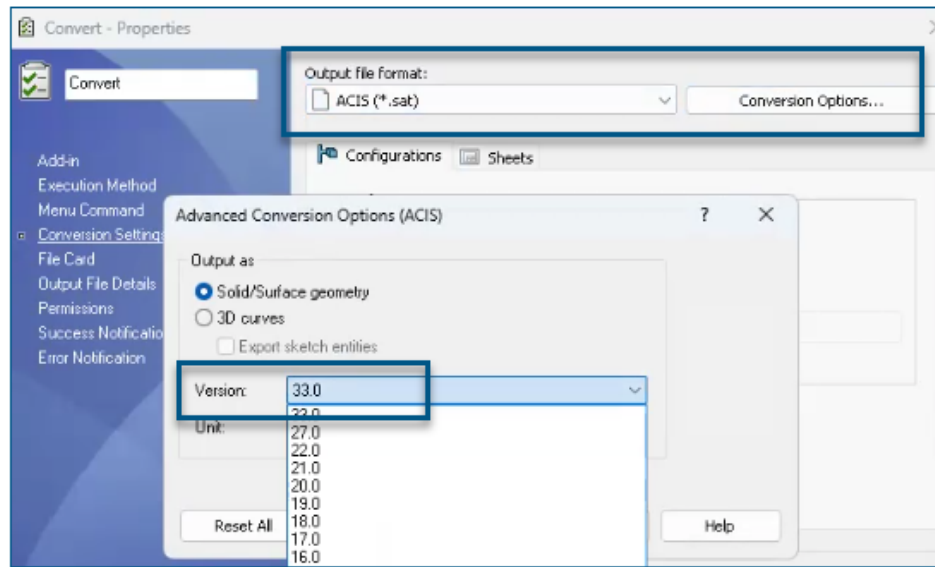
Opciones de la tarea de conversión



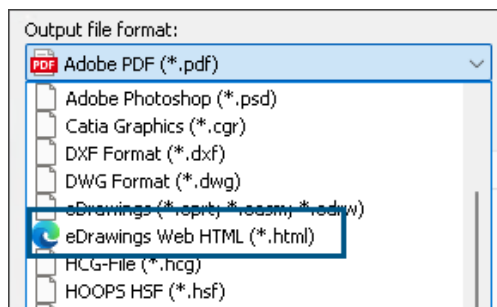
La herramienta de administración de SOLIDWORKS PDM incluye mejoras para las opciones de la tarea de conversión para los formatos de archivo de Parasolid™, ACIS® y eDrawings®.

Las mejoras son:

- Una interfaz de usuario modificada para el formato de archivo de eDrawings similar a las **opciones del sistema** de exportación de SOLIDWORKS para ofrecer una mayor claridad y facilidad de uso. Por ejemplo, las opciones existentes se agrupan en secciones y se agregan las siguientes opciones:
 - Guardar operaciones de tabla
 - Guardar propiedades de archivo

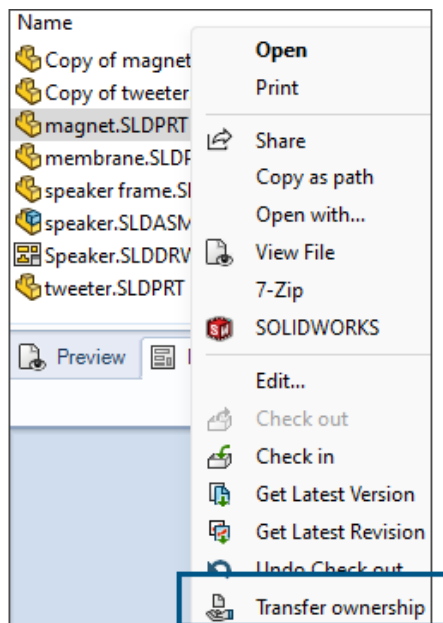


- Compatibilidad con versiones superiores para los formatos de archivo Parasolid (hasta 35.1) y ACIS (hasta 33.0).



- Una nueva opción **HTML web de eDrawings (*.html)** en **Formato de archivo resultante**. La interfaz de usuario del cuadro de diálogo **Opciones avanzadas de conversión** para esta nueva opción es similar a las opciones de eDrawings (ninguna opción se puede modificar, excepto **Activar medida**).
- Capacidad para cambiar la ruta de salida o el nombre de archivo en las tareas **De Draftsight a PDF** y **De Office a PDF** mediante las **Opciones avanzadas de secuencia de comandos**.

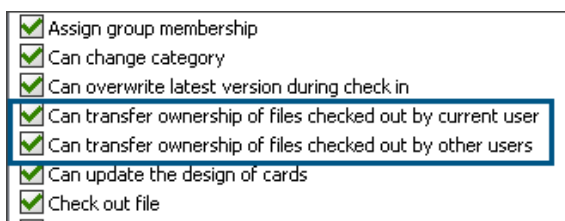
Sincronización automática de las vistas del almacén



SOLIDWORKS PDM sincroniza automáticamente los archivos traídos modificados con el servidor de archivado donde está conectada la vista local. Esto permite que diferentes usuarios trabajen en estos archivos en diferentes equipos sin registrar los archivos en el almacén de SOLIDWORKS PDM, ya que asumen la propiedad mediante **Transferir la propiedad**.

Por ejemplo, si ha traído un archivo y lo ha modificado y guardado en un equipo, puede iniciar sesión en un segundo equipo, transferir la propiedad del archivo al segundo equipo y empezar a trabajar con el archivo.

Del mismo modo, otro usuario puede obtener la propiedad del archivo en el mismo equipo o en otro diferente y puede ver, modificar o registrar el archivo.



Para utilizar esta funcionalidad, necesita los siguientes permisos de carpeta y estado:

- **Puede transferir la posesión de los archivos desprotegidos por el usuario actual**
- **Puede transferir la posesión de los archivos desprotegidos por otros usuarios**

Inicio de sesión con la autenticación de Windows en Web2

Puede iniciar sesión automáticamente en el almacén de SOLIDWORKS PDM en el cliente Web2 con sus credenciales de Windows, lo que permite ahorrar tiempo.

14

SOLIDWORKS Manage

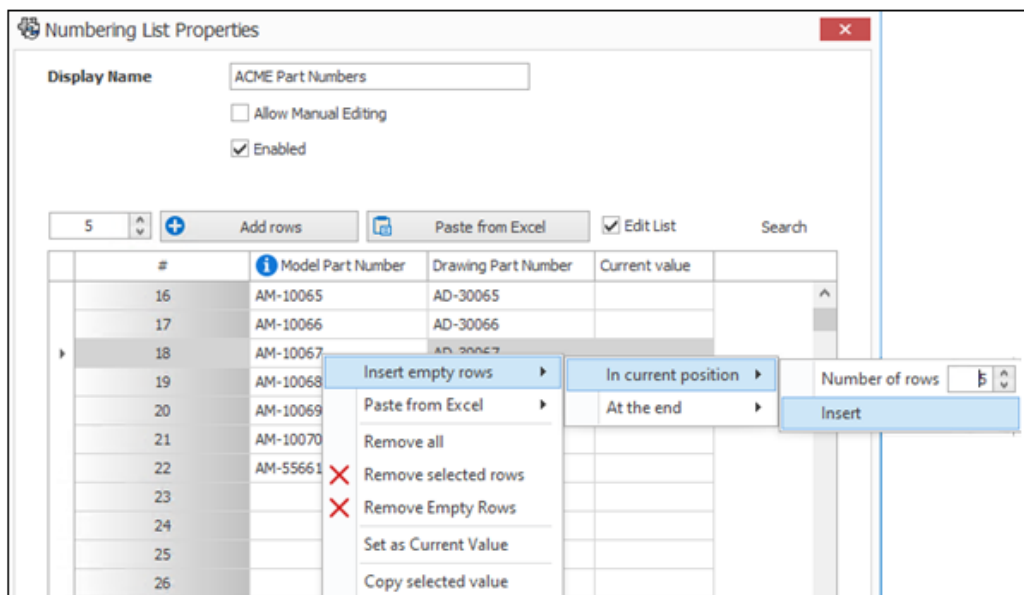
Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Lista numerada**
- **Vista preliminar de archivos relacionados**
- **Acceso a hojas de horas del cliente de Targeted Web**
- **Proporcionar acceso de objetos raíz a usuarios o grupos**
- **Exclusión de nuevos usuarios de los grupos**
- **Protección de las actualizaciones de la base de datos con una contraseña SQL**
- **Establecimiento de la fecha de finalización de una tarea**
- **Inclusión de tareas en espera**
- **Visualización de detalles de tareas desde la herramienta Planificación de la capacidad**
- **Módulo Informes en el cliente de Plenary Web**
- **Creación de vínculos al cliente de escritorio**
- **LDM plana solo para hijos**
- **Definición de una condición de acceso de usuario**
- **Procesamiento de las condiciones de salida**
- **Desencadenadores de eventos de API de mensajería**

SOLIDWORKS® Manage es un sistema de gestión de datos avanzado que amplía la gestión global de archivos y las integraciones de aplicaciones habilitadas por SOLIDWORKS PDM Professional.

SOLIDWORKS Manage es el elemento clave en la gestión de datos distribuidos.

Lista numerada



Las **listas de numeración** le permiten asignar números de pieza a los archivos de SOLIDWORKS.

Los administradores pueden agregar una serie de números a una lista. Cuando los usuarios guardan un nuevo archivo en un objeto de documento, en lugar de utilizar el **Esquema de numeración**, pueden utilizar un nuevo número de la lista.

Es más fácil integrar los números de pieza:

- Que reciba de un tercero.
- Para modelos y dibujos que no siguen la numeración secuencial.

Cuadro de diálogo Propiedades de la lista de numeración

Para abrir el cuadro de diálogo Propiedades de la lista de numeración:

1. En la herramienta Administración del sistema, en **Avanzada**, seleccione **Lista de numeración**.
2. Haga clic en **Nuevo**.
3. Especifique las opciones a continuación.

Opciones dentro del cuadro de diálogo

Opción	Descripción
Nombre para mostrar	Muestra el nombre de la lista de numeración.

Opción	Descripción
Permitir edición manual	Le permite editar el número de pieza manualmente antes de guardar un nuevo registro.
Activado	Asigna la lista de numeración a un objeto de documento.
Agregar filas	Agrega el número especificado de filas en la parte inferior.
Pegar desde Excel	Pega el texto copiado de la hoja de cálculo de Microsoft® Excel en la lista.
Editar lista	Edita un valor existente en la lista.
Número de pieza de modelo	Números para asignar a piezas y ensamblajes. Si un valor de la columna Número de pieza del modelo está vacía, SOLIDWORKS Manage elimina toda la fila al guardar.
Número de pieza de dibujo	Números para asignar a los archivos de dibujo.
Valor actual	Yes indica la fila desde la que el software asigna los siguientes números.
Introducir filas vacías	Intercala filas vacías entre las filas existentes.
Configurar como actual	Define la fila seleccionada como la fila actual.

Menús contextuales

Opción	Descripción
Eliminar todo	Borra toda la lista de numeración.
Eliminar filas seleccionadas	Elimina las filas seleccionadas de la lista.
Eliminar filas vacías	Elimina las filas que no tienen un modelo o un valor de dibujo.

Opción	Descripción
Establecer como valor actual	Especifica la fila seleccionada como el valor actual.
Copiar valor seleccionado	Copia el valor seleccionado en el portapapeles.
Exportar a Excel	Crea un nuevo archivo de Microsoft® Excel con los datos seleccionados.
Volver a cargar todo	Elimina todos los cambios realizados desde el último guardado.

Definición de una lista de numeración

Para definir una lista de numeración:

1. En la herramienta Administración del sistema, en **Avanzada**, seleccione **Lista de numeración**.
2. Haga clic en **Nuevo**.
3. En el cuadro de diálogo Propiedades de la lista de numeración, escriba un **Nombre de visualización** para la nueva lista.
4. Seleccione **Permitir edición manual** para sobrescribir el valor automático en la tarjeta de propiedades.
5. Haga clic en el número de pieza y edítelo.
6. Opcional: Desactive **Activado** cuando no desee utilizar la lista para un objeto de documento.
Puede agregar los datos manualmente o desde una hoja de cálculo de Microsoft® Excel.

Si la columna **Número de pieza del modelo** está vacía, SOLIDWORKS Manage elimina toda la fila al guardar. Si la columna **Número de pieza del dibujo** está vacía, el software mantiene la fila.

Adición de datos a la lista

Puede introducir datos manualmente, por ejemplo, copiándolos de una hoja de cálculo de Microsoft Excel u otro origen.

Solo puede agregar los datos de las dos primeras columnas de la hoja de cálculo de Excel.

Para agregar datos a la lista:

1. Introduzca el número de filas.
2. Haga clic en **Agregar filas**.
3. Introduzca los valores de **Número de pieza del modelo** y **Número de pieza del dibujo**.

4. Opcional: Para introducir filas en blanco:
 - a) Haga clic con el botón derecho en la celda y seleccione **Insertar filas vacías > En la posición actual.**
 - b) En **Número de filas**, introduzca un número.
 - c) Seleccione **Insertar.**
5. Haga clic en **Guardar.**
6. Opcional: Copie los datos y haga clic en **Pegar desde Excel** para agregar los datos en la parte inferior de la lista desde una hoja de cálculo de Excel.
7. Opcional: Haga clic en una fila, a continuación, haga clic con el botón derecho del ratón y seleccione **Pegar desde Excel > En la posición actual** para agregar los valores copiados en el centro de las filas existentes.

Uso de una lista de numeración en un objeto de documento

Para utilizar una lista de numeración en un objeto de documento:

1. En la Herramienta de administración del Sistema, seleccione Opciones.
2. En **Opciones de CAD**, haga clic en **Opciones de SOLIDWORKS.**
3. En el cuadro de diálogo Opciones principales (SOLIDWORKS), haga clic en **Opciones de número de pieza.**
4. En el cuadro de diálogo Opciones de número de pieza, en **Grupo de campos**, seleccione el grupo de campos que utiliza una lista de numeración.
5. Seleccione **Lista de numeración.**
6. En **Versiones de esquema de numeración**, para cada tipo de archivo, seleccione **Lista de numeración.**

Las piezas y ensamblajes utilizan los números de la columna **Número de modelo.**

7. Opcional: Incluya un prefijo o sufijo para agregar al número.
8. Haga clic en **Guardar** y cierre el cuadro de diálogo.

Modelos y dibujos vinculados

La forma en que se asignan los números de la lista depende de las **Opciones de número de pieza** especificadas para vincular modelos y dibujos.

La asignación de números de la lista también depende de si:

- Un modelo y un dibujo pueden tener el mismo número de pieza.
- La lista tiene un modelo y un número de dibujo en la fila del valor actual.

En las siguientes tablas se describen los diferentes escenarios. Si la lista no tiene números, SOLIDWORKS Manage utiliza el esquema de numeración predeterminado asignado al objeto.

Tabla 1: Modelo y dibujos vinculados que no pueden tener el mismo número de pieza: la lista contiene ambos números

Modelo primero y, a continuación, dibujo	Dibujo primero y, a continuación, modelo
El modelo obtiene el valor actual Número de pieza del modelo y, a continuación, el dibujo obtiene el Número de pieza del dibujo de la misma fila.	El dibujo obtiene el valor actual Número de pieza del modelo y, a continuación, el modelo obtiene el siguiente Número de pieza del modelo de la lista.

Tabla 2: Modelo y dibujos vinculados que no pueden tener el mismo número de pieza: la lista solo contiene el modelo

Modelo primero y, a continuación, dibujo	Dibujo primero y, a continuación, modelo
El modelo obtiene el número de la fila que tiene el valor actual y, a continuación, el dibujo obtiene el siguiente número de la lista.	El dibujo obtiene el valor actual Número de pieza del modelo y, a continuación, el modelo obtiene el siguiente Número de pieza del modelo de la lista.

Tabla 3: Modelo y dibujos vinculados que pueden tener el mismo número de pieza: la lista contiene ambos números

Modelo primero y, a continuación, dibujo	Dibujo primero y, a continuación, modelo
El modelo obtiene el valor actual Número de pieza del modelo y, a continuación, el dibujo obtiene el Número de pieza del dibujo de la misma fila.	El dibujo obtiene el valor actual Número de pieza del modelo y, a continuación, el modelo obtiene el siguiente Número de pieza del modelo de la lista.

Tabla 4: Modelo y dibujos vinculados que pueden tener el mismo número de pieza: la lista solo contiene el modelo

Modelo primero y, a continuación, dibujo	Dibujo primero y, a continuación, modelo
El modelo obtiene el número de la fila que tiene el valor actual y, a continuación, el dibujo obtiene el siguiente número de la lista.	El dibujo obtiene el valor actual Número de pieza del modelo y, a continuación, el modelo obtiene el siguiente Número de pieza del modelo de la lista.

Tabla 5: El modelo y el dibujo no están vinculados: la lista contiene ambos números

Modelo primero y, a continuación, dibujo	Dibujo primero y, a continuación, modelo
El modelo obtiene el valor actual Número de pieza del modelo y, a continuación, el dibujo obtiene el siguiente Número de pieza del modelo de la lista.	El dibujo obtiene el valor actual Número de pieza del modelo y, a continuación, el modelo obtiene el siguiente Número de pieza del modelo de la lista.

Tabla 6: Modelo y dibujo no vinculados: la lista solo contiene el modelo

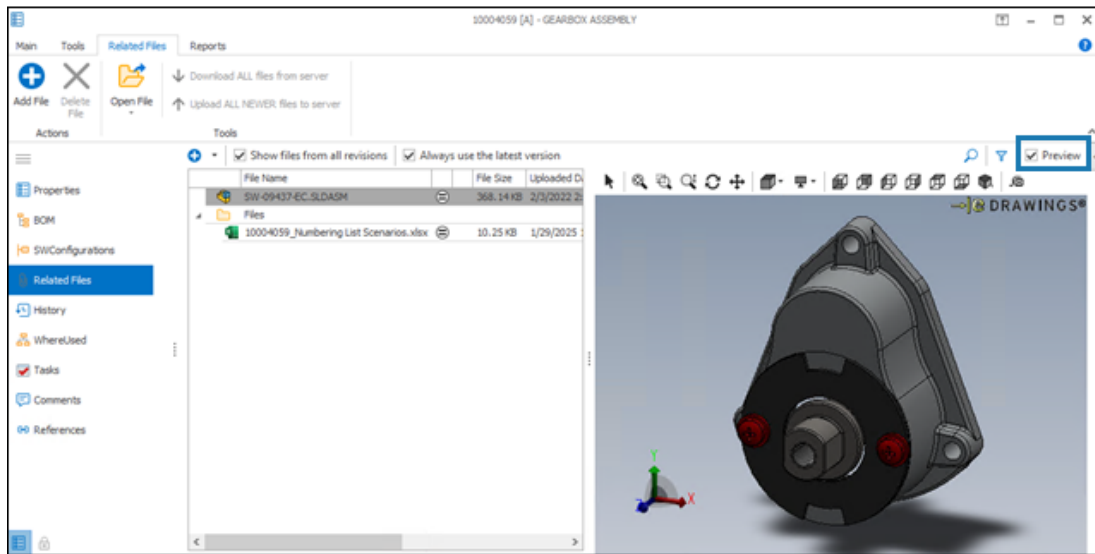
Modelo primero y, a continuación, dibujo	Dibujo primero y, a continuación, modelo
El modelo obtiene el valor actual Número de pieza del modelo y, a continuación, el dibujo obtiene el siguiente Número de pieza del modelo de la lista.	El dibujo obtiene el valor actual Número de pieza del modelo y, a continuación, los dibujos obtienen el siguiente Número de pieza del modelo de la lista.

Aplicación de un número a un archivo de SOLIDWORKS

Para aplicar un número a un archivo de SOLIDWORKS:

1. En SOLIDWORKS, abra el complemento SOLIDWORKS Manage.
2. Cree un nuevo modelo o dibujo.
3. En el complemento SOLIDWORKS Manage, haga clic en **Guardar como**.
4. En el cuadro de diálogo, seleccione un grupo que tenga Lista de numeración seleccionada en **Tipo**.
5. Introduzca los campos necesarios y haga clic en **Guardar**.

Vista preliminar de archivos relacionados



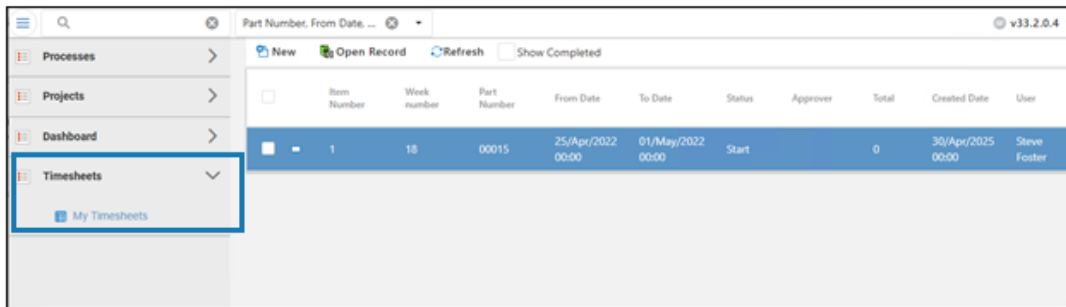
Puede obtener una vista preliminar de los archivos relacionados que incluyen archivos principales para objetos de PDM y documentos en la pestaña Archivos relacionados.

Anteriormente, solo podía obtener una vista preliminar de objetos de PDM y documentos en el panel desplegable derecho de la cuadrícula principal.

Para obtener una vista preliminar de los archivos relacionados:

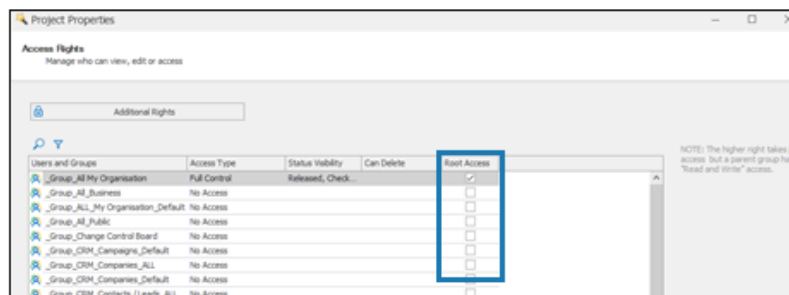
1. Haga clic en Archivos relacionados en la cinta.
2. Seleccione **Vista preliminar**.

Acceso a hojas de horas del cliente de Targeted Web



Puede acceder a las hojas de horas del cliente de Targeted Web. Esto permite a los usuarios externos enviar su trabajo sin tener acceso completo.

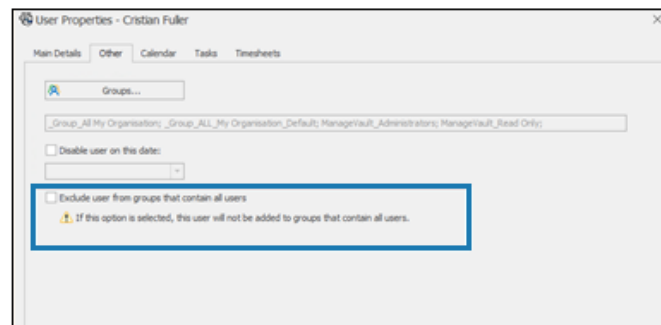
Proporcionar acceso de objetos raíz a usuarios o grupos



Puede conceder acceso a la ubicación raíz de un objeto para usuarios y grupos específicos. Este nivel de acceso permite a los usuarios y grupos ver solo los registros de las subcarpetas.

Para proporcionar acceso a objetos raíz a usuarios o grupos:

1. En el cuadro de diálogo Propiedades del proyecto, seleccione **Derechos de acceso**.
2. En **Acceso raíz**, seleccione usuarios o grupos.

Exclusión de nuevos usuarios de los grupos

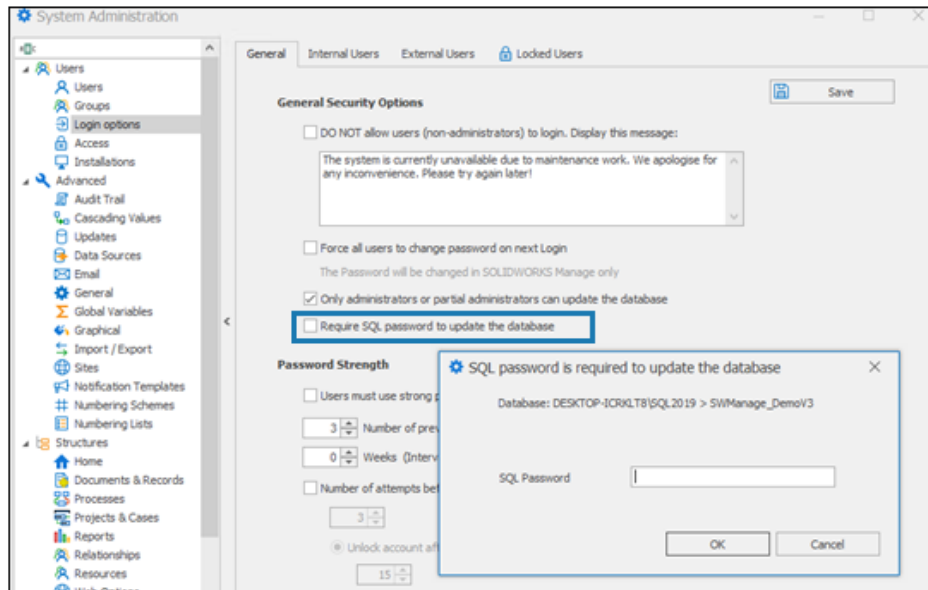
Puede excluir nuevos usuarios de solo gestión de los grupos que incluyen automáticamente a todos los usuarios.

Anteriormente, tenía que eliminar manualmente los nuevos usuarios de dichos grupos. Por ejemplo, el grupo definido por el sistema **_Group_All My Organisation** incluye todos los usuarios automáticamente.

Para excluir nuevos usuarios de los grupos:

1. En el cuadro de diálogo Propiedades de usuario, en la pestaña Otros, seleccione **Excluir usuario de los grupos que contienen todos los usuarios**.
2. Haga clic en **Guardar**.

Protección de las actualizaciones de la base de datos con una contraseña SQL

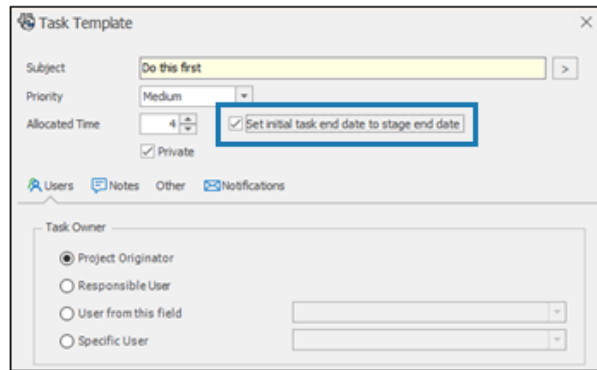


Puede proteger las actualizaciones de la base de datos con una contraseña SQL.

Para proteger las actualizaciones de la base de datos con una contraseña SQL:

1. En la herramienta Administración del sistema, haga clic en **Usuarios > Opciones de inicio de sesión**.
2. En la pestaña General, seleccione **Requerir contraseña SQL para actualizar la base de datos**.
3. Introduzca la contraseña SQL y haga clic en **Aceptar**.

Establecimiento de la fecha de finalización de una tarea



Puede especificar que la fecha de finalización de una tarea sea la misma que la fecha de finalización de la fase.

Anteriormente, la fecha de finalización de la tarea se basaba en la duración asignada a cada tarea.

En el cuadro de diálogo Plantilla de tareas, seleccione **Establecer fecha de finalización de tarea inicial en fecha de finalización de fase**.

Inclusión de tareas en espera

Capacity Planning

Year: 2022 Include: holidays, Absences, Public holidays Units: Hours

Capacity: Users 100 Efficiency (%) Group By: Months Auto Width ☒ Include "On hold" tasks in Assigned Tasks

Resource	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Total
Larry Jones	168.0	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,072.0
Marcel Hand	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Mark Murphy	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Michael Steel	160.0	160.0	164.0	128.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,032.0
Michael Coulter	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Mike Sponder	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Paul Anderson	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Sparky DeHla	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Steve Foster	168.0	168.0	168.0	140.0	152.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,036.0
Sylvain Thudreau	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
System Administrator	168.0	136.0	168.0	90.0	176.0	152.0	144.0	168.0	-43.0	62.0	-128.0	166.0	1,256.0

Demand: Projects

☐ Based on tasks ☒ Based on stages ☒ Show zero values ☒ Ignore completed work ☒ Auto Width ☒ Highlight values

Project	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Total
Total	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00503	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00479	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00477	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-10003	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PROD-00005	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PROD-00006	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

Puede identificar tareas con el estado **En espera**. Este estado indica que aún no puede trabajar en la tarea.

Para incluir tareas en espera:

1. En la herramienta **Planificación de la capacidad**, seleccione **Incluir tareas "En espera" en Tareas asignadas**.

Esto ayuda a un equipo a evaluar si puede asumir el proyecto sin exceder la capacidad. Si hay demasiadas tareas **En espera**, agregar el nuevo proyecto puede sobrecargar al equipo.

Visualización de detalles de tareas desde la herramienta Planificación de la capacidad

Tasks - Sep/2022 - On Hold

Export

	Part Number	Subject	Allocated	Complete	Completed Date
	TSK000537	Generate operation plans in SOLIDWORKS CAM	16	0%	
	TSK000541	Produce 3D Models	48	0%	
	TSK000542	Bill of Materials Creation	8	0%	
	TSK000543	FEA Analysis on key components	16	0%	

☒ Fix columns on the left

Close

Puede acceder a las tareas individuales desde la herramienta **Planificación de la capacidad**.

Los gestores de proyectos pueden ver los detalles de las tareas asignadas a cada usuario.

Módulo Informes en el cliente de Plenary Web

MAIN VIEW

Search all New Open Record

Reports

Page 1 / 1 (3 Records)

Report Number	Revision	Report Title	Checked Out Date	Notes	Created Date	Last Mo
RPT-0001	A	System Configuration Re...		Not the report I was all about...	14/Mar/2019 15:00	14/Mar
RPT-0003	B	Timesheet Report			03/Mar/2022 14:54	06/Jun/
RPT-0004	A	Data Source Test 1			04/Sep/2024 12:39	04/Sep/

Preview

1 of 25

Whole Page

Properties

Type Record Created By Created By Version Created By Last Modified Last Modified By

Home Documents and Records Processes Projects Reports Relationships Resources

SOLIDWORKS SOLIDWORKS MANAGE SYSTEM CONFIGURATION

System Configuration Report

OBJECT - Display Name Object Type System Name (ID)

My Organization DownloadsImages Light

Object Structure

Display Name Type System

General Properties Main

Numbering Scheme HyperLink True True

Puede acceder a **Informes** en el cliente de Plenary Web (completo).

Esto le permite acceder y ejecutar informes consolidados desde un navegador web.

Utilice un cliente de escritorio para editar los informes.

Creación de vínculos al cliente de escritorio

Puede crear vínculos para registros en el escritorio (cliente pesado). Puede incluirlos en los correos electrónicos de notificación y mostrarlos en los paneles.

Anteriormente, solo se podían crear vínculos al cliente web.

LDM plana solo para hijos

La vista **LDM plana (solo hijos)** muestra solo los elementos hijos acumulados. Anteriormente, la vista **LDM plana** mostraba los padres acumulados (por ejemplo, los subensamblajes) y los hijos (por ejemplo, las piezas).

LDM plana (solo hijos) es similar a **LDM de solo piezas** en SOLIDWORKS PDM.

Definición de una condición de acceso de usuario

Puede definir los usuarios o grupos que pueden trabajar en una fase determinada del proceso mediante condiciones. Esto simplifica la configuración al eliminar la necesidad de tener rutas de flujo de trabajo condicionales para proporcionar diferentes derechos de acceso.

Procesamiento de las condiciones de salida

Las condiciones de salida pueden utilizar campos de **elementos afectados** además de campos de proceso. Esto le permite ejecutar salidas en elementos afectados específicos.

Desencadenadores de eventos de API de mensajería

La API incluye desencadenadores de eventos que le permiten enviar mensajes a una aplicación de cola, como ActiveMQ. Proporciona un método más sólido para enviar y recibir cambios desde un sistema externo, como un sistema ERP.

15

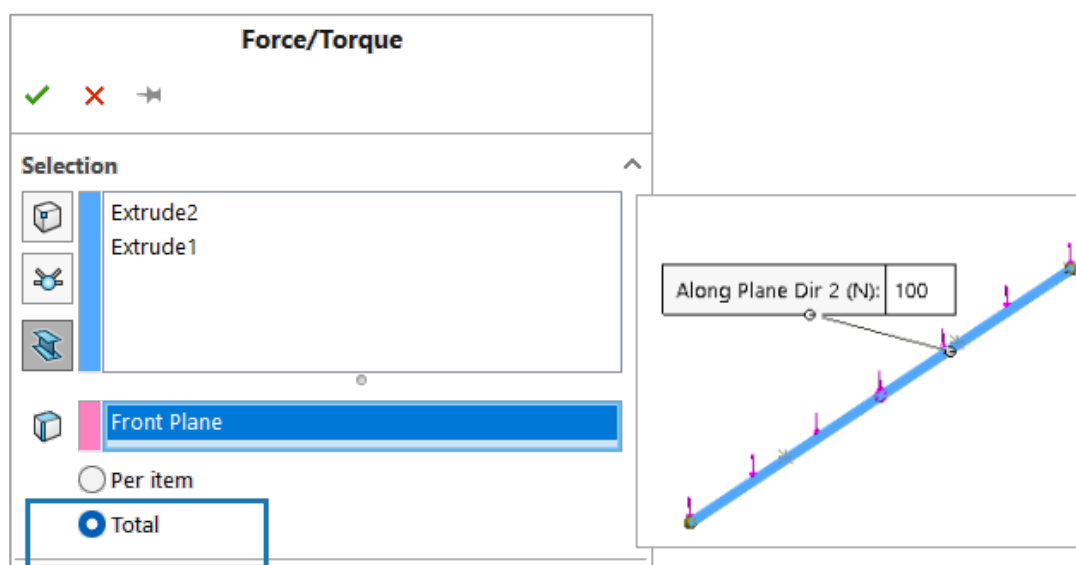
SOLIDWORKS Simulation

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Fuerzas aplicadas en vigas**
- **Estudios de pandeo**
- **Visualización de deformaciones angulares**
- **Carga remota distribuida en aristas de vaciado**
- **Actualización de licencias**
- **Mejora del rendimiento para estudios con conectores**
- **Fuerzas de conector de pasador**
- **Compatibilidad de de masas remotas para el análisis de espectros de respuesta**
- **Definiciones de vaciado**
- **Interfaz de usuario**

SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional y SOLIDWORKS Simulation Premium son productos que se adquieren de forma independiente y que se pueden utilizar con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium y SOLIDWORKS Ultimate.

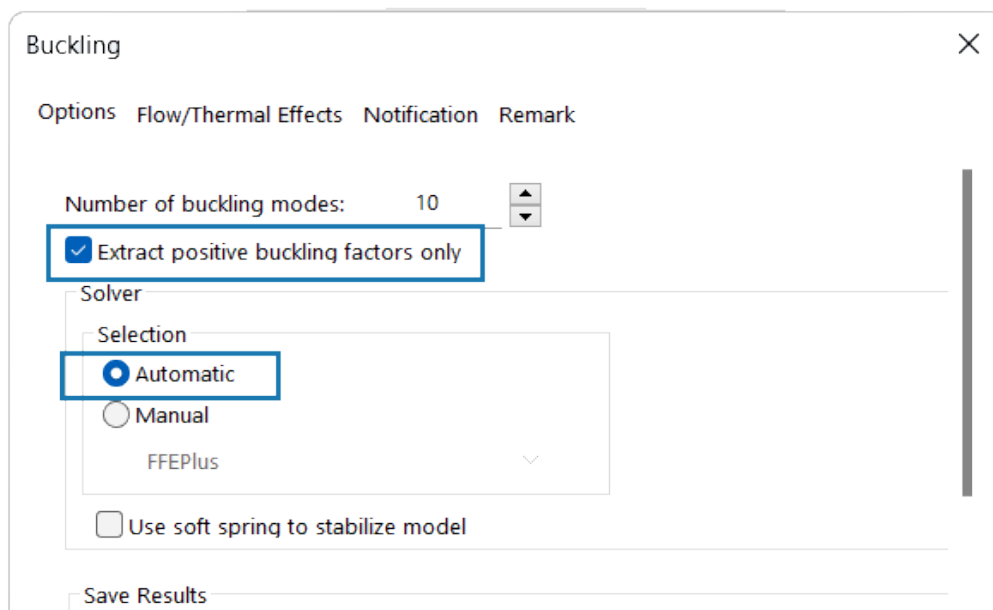
Fuerzas aplicadas en vigas



Tiene más flexibilidad al aplicar fuerzas en sólidos de viga.

En versiones anteriores, solo se podía aplicar una carga de fuerza a sólidos de viga con la opción predeterminada **Por elemento**. En esta versión, puede seleccionar la opción **Total** en el PropertyManager Fuerza/Torsión para distribuir una carga de fuerza entre varios sólidos de viga que sea proporcional a sus longitudes.

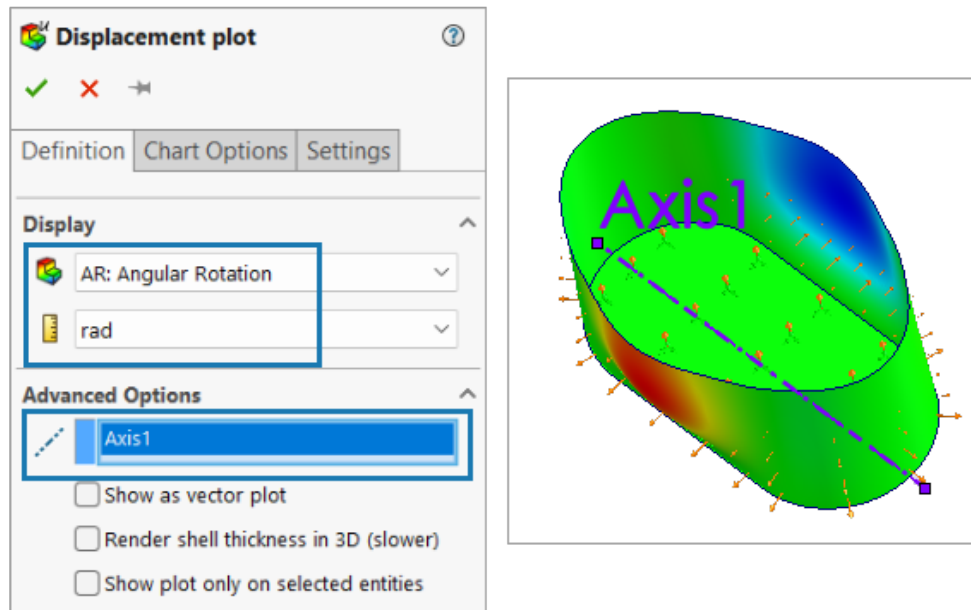
Estudios de pandeo



Puede extraer solo los factores y modos positivos de pandeo de un modelo que utilice para ejecutar un estudio de pandeo.

La opción **Extraer únicamente factores positivos de pandeo** está disponible en el cuadro de diálogo Propiedades del estudio de pandeo. Si elige extraer solo los factores y modos positivos de pandeo, el solver cambia a la opción **Automático**. SOLIDWORKS Simulation no informa de ningún factor negativo de pandeo ni de sus modos asociados que el solver podría calcular para la simulación de pandeo.

Visualización de deformaciones angulares

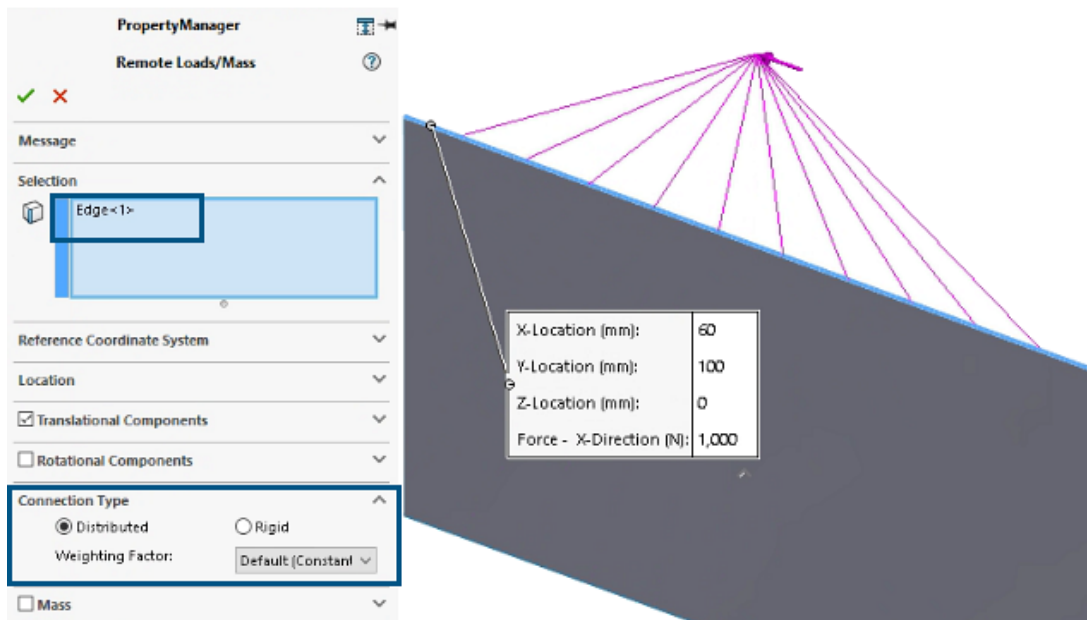


Puede trazar los resultados de deformaciones angulares con respecto a un eje determinado en unidades de grados o radianes.

En el PropertyManager Trazado de desplazamiento, seleccione **RA: Rotación angular** en **Visualización** y un eje en **Opciones avanzadas**.

Esta opción está disponible para estudios estáticos y no lineales. Solo los estudios con todas las mallas de sólido, vaciado o viga admiten la visualización de rotaciones angulares. Los estudios de malla mixta no son compatibles. No se admite la creación de trazados del historial de rotaciones angulares para estudios no lineales.

Carga remota distribuida en aristas de vaciado



La formulación de acoplamiento distribuido para carga y masa remotas ahora es compatible con aristas de vaciado.

Cuando se selecciona una arista de vaciado como compatible, la carga o masa remota se distribuye a través de los nodos acoplamiento de la arista. Anteriormente, la formulación de acoplamiento distribuido solo estaba disponible para caras.

Esta opción está disponible para estudios estáticos lineales, junto con los estudios asociados de fatiga, diseño y diseño de recipientes a presión.

Actualización de licencias

Esta funcionalidad que solo estaba disponible con las licencias de SOLIDWORKS Simulation Professional y SOLIDWORKS Simulation Premium ahora está disponible con las licencias de SOLIDWORKS Simulation Standard.

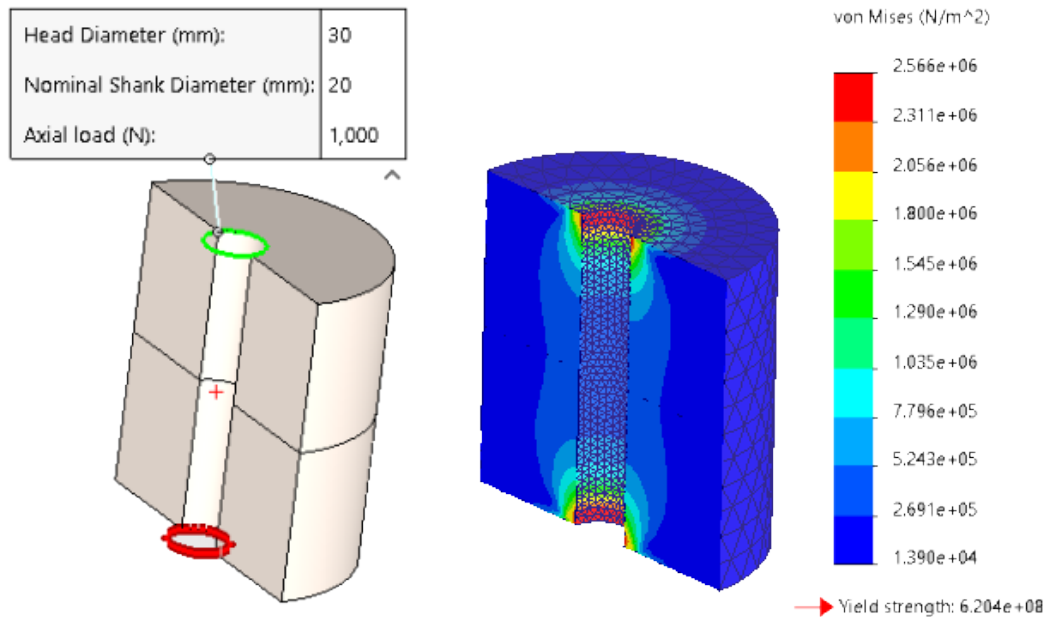
- Detección automática de sólidos con restricción insuficiente. La opción **Detectar automáticamente sólidos con restricción insuficiente** a la que se accede desde el cuadro de diálogo Opciones de sistema - General está disponible para todas las licencias de SOLIDWORKS Simulation.

Al seleccionar **Detectar automáticamente sólidos con restricción insuficiente**, el solver detecta sólidos que no están lo suficientemente restringidos durante la simulación y pueden mostrar modos de sólidos rígidos traslacionales o rotacionales si el modelo es inestable. La detección automática de sólidos rígidos está disponible para estudios estáticos lineales.

- Algoritmos avanzados de contacto y unión. La mejora de la estimación, asignación y administración de la memoria por parte del solver permite completar grandes conjuntos de interacciones de contacto y unión de superficie a superficie que antes fallaban por falta de memoria.

- Comunicación basada en funciones. Pasar datos a los solvers de ecuaciones FFEPlus y Direct Sparse para problemas grandes es más eficiente para todas las licencias. La comunicación de datos basada en funciones mediante el uso de memoria sustituye a la comunicación basada en archivos.

Mejora del rendimiento para estudios con conectores



Se ha mejorado el tiempo de solución para los estudios de simulación con conectores compatibles con el acoplamiento distribuido.

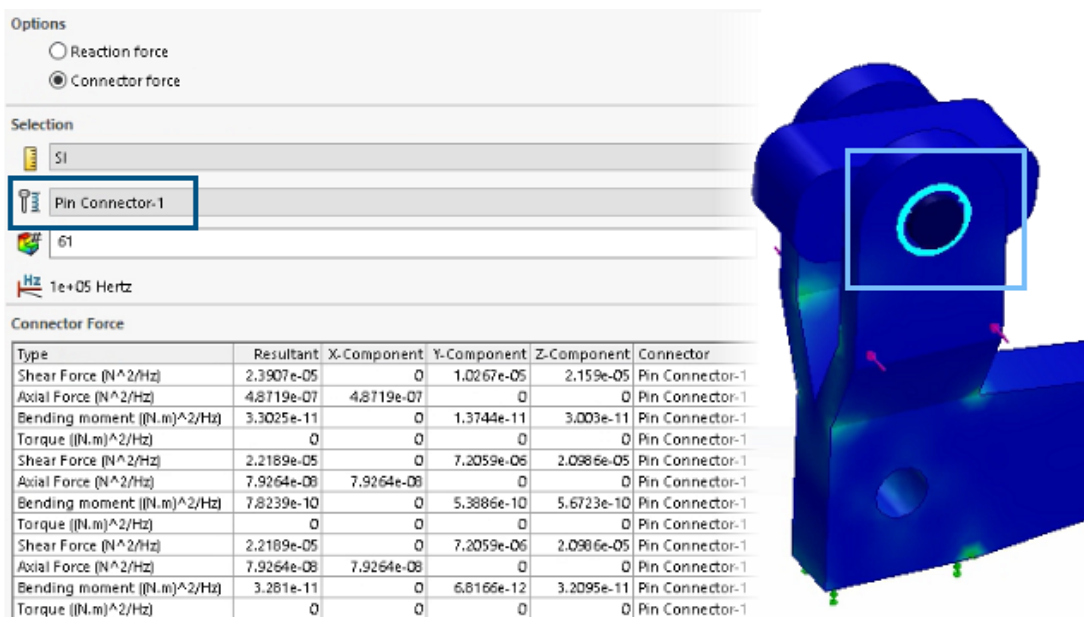
Entre las mejoras esperadas del solver se incluyen:

- Solver Direct Sparse de Intel.** Los modelos que anteriormente no se resolvían debido a las limitaciones en el número de facetas de acoplamiento (elementos de superficie) superiores a 800 ahora pueden llegar a una solución. Esta restricción se elimina. Además, el tiempo de solución para los modelos que utilizan conectores con acoplamiento distribuido y un gran número de nodos de acoplamiento (por ejemplo, pernos, rodamientos y conectores de varillas de vinculación) es más rápido.

Por ejemplo, la imagen anterior muestra un modelo de dos cilindros que están unidos con un perno con acoplamiento distribuido. En versiones anteriores, el estudio estático lineal de este modelo fallaba debido a la limitación en el número de facetas de acoplamiento. En esta versión, el solver Direct Sparse de Intel proporciona con éxito una solución para el mismo estudio.

- Solver FFEPlus.** Tiempo de solución más rápido para modelos que utilizan conectores con acoplamiento distribuido y un gran número de nodos de acoplamiento.

Fuerzas de conector de pasador



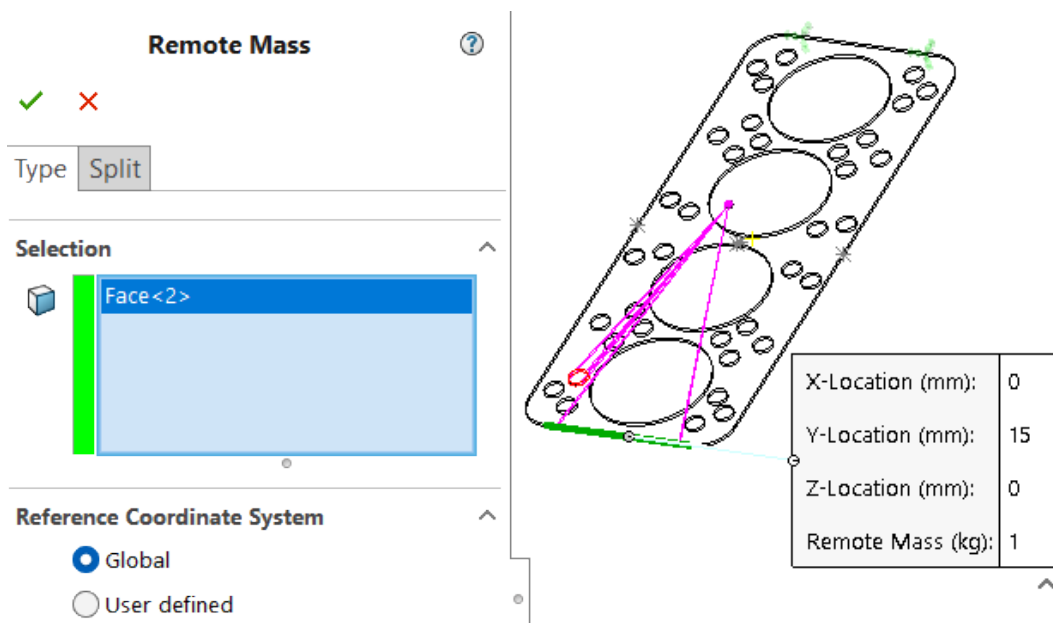
Puede extraer fuerzas de conector de pasador, como la fuerza de corte, la fuerza axial, el momento flector y la torsión, en estudios de vibración aleatoria dinámica lineal.

En el PropertyManager Fuerza resultante, en **Opciones**, seleccione **Fuerza de conector** para ver una lista de las fuerzas de conector de los pasadores que el solver calcula. Puede enumerar los componentes X, Y y Z de las fuerzas de conector de pasador con respecto al sistema de coordenadas global o al sistema de coordenadas local junto con la fuerza resultante. SOLIDWORKS Simulation enumera las fuerzas del pasador y los momentos en función de los valores de PSD (densidad espectral de potencia), que representan las distribuciones de fuerza en el dominio de frecuencia.

Haga clic en **Gráfico de respuesta** para generar un gráfico de respuesta de las fuerzas del pasador en el dominio de frecuencia.

Le permite evaluar las fuerzas y los momentos que actúan sobre los conectores de pasador durante estudios de vibración aleatorios, lo que proporciona una representación más precisa de la distribución de la carga.

Compatibilidad de de masas remotas para el análisis de espectros de respuesta



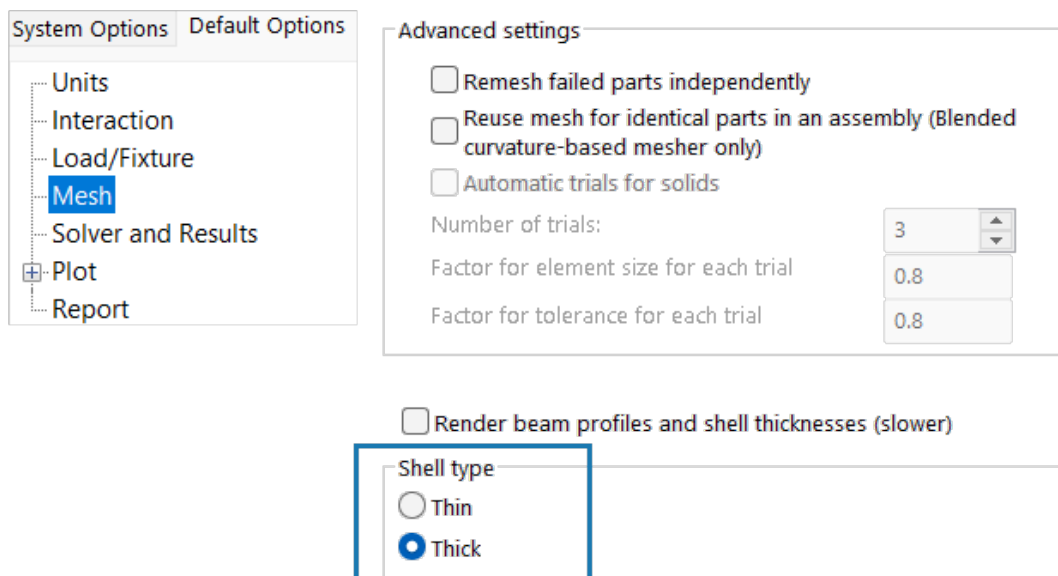
Los estudios de análisis de espectros de respuesta son compatibles con la aplicación de masas remotas.

Puede incluir el efecto de la masa de un componente que no forma parte de la geometría mallada en el resto del modelo tratándolo como una masa remota. Para aplicar una masa remota a un modelo para el que desea ejecutar un análisis de espectro de respuesta:

1. En el gestor de análisis del espectro de respuesta, haga clic con el botón derecho del ratón en **Cargas externas** y seleccione **Masa remota** .
2. Seleccione las caras, aristas o vértices a los que se aplica la masa remota para la **selección**.
3. Especifique la ubicación de la masa remota en el centro de gravedad del componente en **Ubicación**.
4. Introduzca un valor para la **Masa remota** .

La masa remota está conectada de forma rígida al resto del modelo en las caras, aristas o vértices seleccionados.

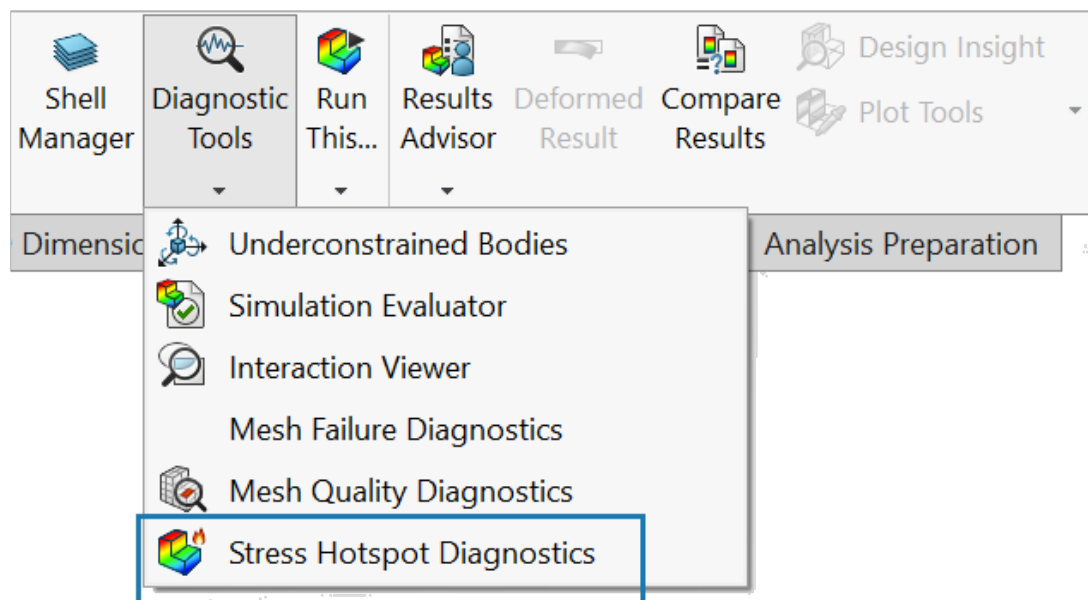
Definiciones de vaciado



Puede asignar la definición del tipo de vaciado, **Grueso** o **Fino**, para nuevos estudios.

Para modificar el **Tipo de vaciado**, en el menú de la barra superior, haga clic en **Simulación > Opciones... > Opciones predeterminadas > Malla**. El tipo de vaciado especificado se aplica a las nuevas definiciones de vaciado creadas a partir de sólidos de superficies, sólidos de chapa metálica y cuerpos sólidos utilizando el comando **Definir vaciado por cara seleccionada**.

Interfaz de usuario



Varias mejoras de la interfaz de usuario mejoran la experiencia del usuario.

- Puede acceder a la herramienta **Zona activa de tensión** desde el CommandManager en **Herramientas de diagnóstico** 
- En el cuadro de diálogo Opciones de informe, puede seleccionar o borrar todas las secciones del informe con una acción antes de generar un informe, lo que ahorra tiempo.
- La redacción de los mensajes de error es más clara, y también es más fácil identificar la causa raíz de los errores en los estudios de simulación.

16

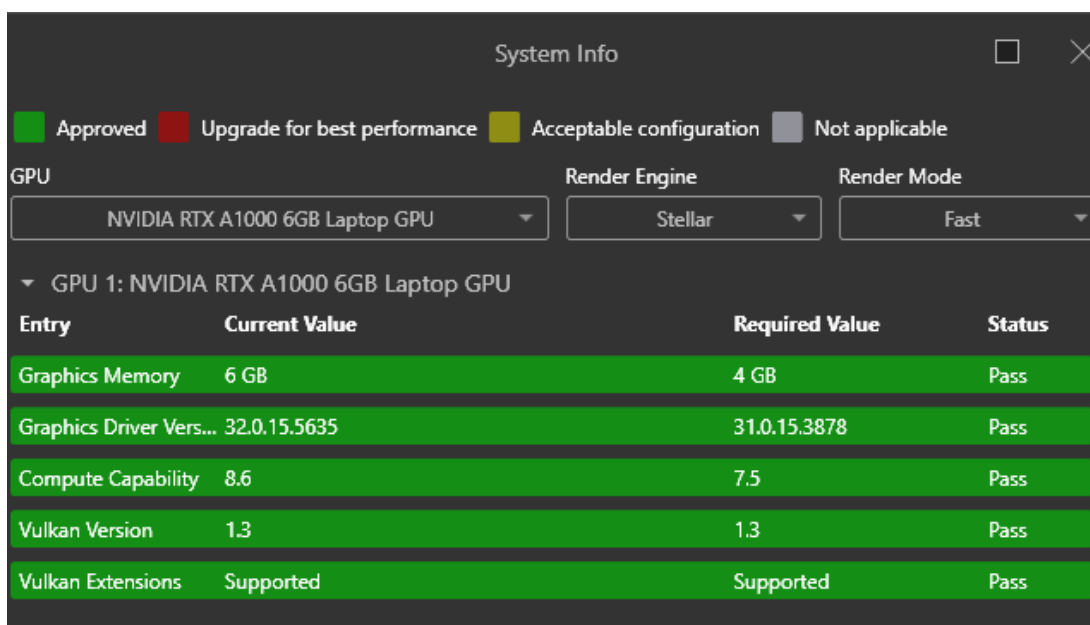
SOLIDWORKS Visualize

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Compatibilidad con hardware AMD en el modo de renderizado rápido de Stellar**
- **Compatibilidad con DSPBR en SOLIDWORKS**

SOLIDWORKS® Visualize es un producto que se adquiere individualmente y que se puede utilizar con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium y SOLIDWORKS Ultimate o como una aplicación completamente independiente.

Compatibilidad con hardware AMD en el modo de renderizado rápido de Stellar



System Info			
Approved Upgrade for best performance Acceptable configuration Not applicable			
GPU		Render Engine	Render Mode
NVIDIA RTX A1000 6GB Laptop GPU		Stellar	Fast
GPU 1: NVIDIA RTX A1000 6GB Laptop GPU			
Entry	Current Value	Required Value	Status
Graphics Memory	6 GB	4 GB	Pass
Graphics Driver Vers...	32.0.15.5635	31.0.15.3878	Pass
Compute Capability	8.6	7.5	Pass
Vulkan Version	1.3	1.3	Pass
Vulkan Extensions	Supported	Supported	Pass

SOLIDWORKS Visualize admite la aceleración nativa de GPU en hardware AMD (RDNA™ 2 y versiones posteriores) mediante el modo de renderizado **rápido** de 3DS Stellar, el motor de trazado de rayos interactivo de Visualize basado en Stellar RealtimeGI.

Anteriormente, si utilizaba SOLIDWORKS Visualize en un equipo con GPU AMD, tenía que utilizar el motor de renderizado AMD Radeon™ ProRender. Este cambio optimiza la experiencia del usuario y refuerza la compatibilidad nativa con el hardware AMD.

Debe tener una GPU AMD RDNA 2 o posterior que cumpla los requisitos mínimos de extensión de trazado de rayos Vulkan® y disponer de suficiente VRAM (memoria GPU).

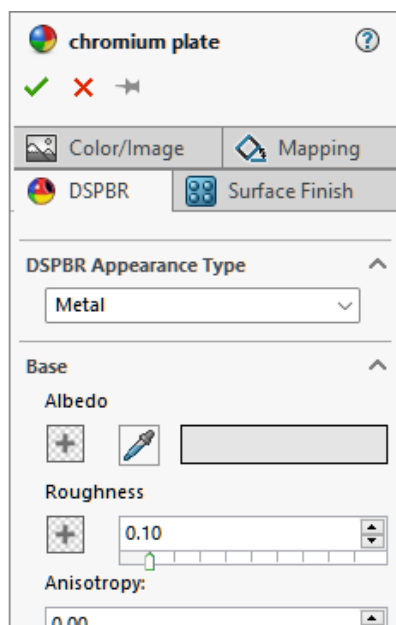
Los diferentes motores de renderizado y modos de renderizado requieren diferentes requisitos mínimos y compatibilidad con GPU. Por lo tanto, el cuadro de diálogo Información del sistema se ha rediseñado para reflejar la compatibilidad con hardware adicional.

Para acceder al cuadro de diálogo Información del sistema:

1. Haga clic en **Ayuda > Información del sistema**.
2. En el cuadro de diálogo, especifique **GPU**, **Motor de renderizado** y **Modo de renderizado**.

El cuadro de diálogo muestra una evaluación de la capacidad del sistema. También muestra la compatibilidad con las **extensiones Vulkan** si ha seleccionado las combinaciones **Stellar** y **Rápido** o **ProRender** y **Preciso**.

Compatibilidad con DSPBR en SOLIDWORKS



SOLIDWORKS 2026 admite apariencias de DSPBR, lo que crea una transición perfecta al abrir diseños en SOLIDWORKS Visualize para producir imágenes de alta calidad y realismo fotográfico.

DSPBR revoluciona el modo en que SOLIDWORKS gestiona las apariencias desde la interfaz de usuario y las bibliotecas de activos (apariencias y escenas) hasta la calidad del renderizado en tiempo real. La mejora del flujo de trabajo alinea SOLIDWORKS más estrechamente con Visualize y 3DEXPERIENCE platform.

En el PropertyManager Apariencias, la pestaña DSPBR garantiza la conversión directa de material a material. Todos los parámetros de SOLIDWORKS se asignan directamente a Visualize. Para utilizar la pestaña, seleccione **DSPBR (Dassault Systèmes Physical Based Rendering)** en **Estilo visual de la apariencia** en **Herramientas > Opciones > Opciones de sistema > Visualización**.

Anteriormente, Visualize realizaba una aproximación de los materiales de DSPBR al abrir un archivo de SOLIDWORKS en Visualize. Visualize utiliza la misma aproximación al abrir archivos creados en SOLIDWORKS 2025 o anterior. Para los archivos de SOLIDWORKS 2026, la asignación de apariencias de DSPBR de SOLIDWORKS a Visualize utiliza una correlación 1:1, lo que elimina la posibilidad de aproximaciones propensas a errores y proporciona una experiencia unificada.

17

SOLIDWORKS CAM

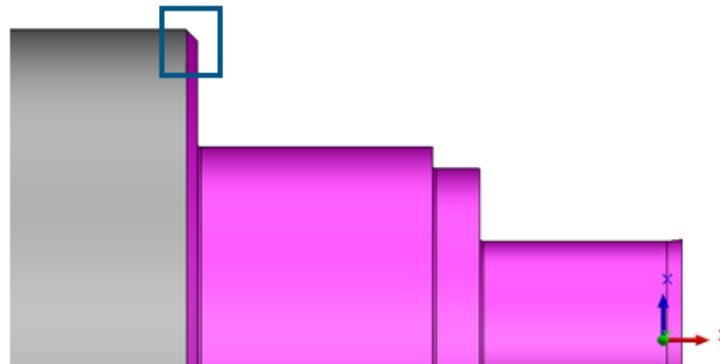
Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Chaflandes de rotura de barra para material en trayectos de herramienta de torneado**
- **Parámetros de la carcasa del colector**

SOLIDWORKS® CAM se ofrece en dos versiones. SOLIDWORKS CAM Standard se incluye con cualquier licencia de SOLIDWORKS que tenga SOLIDWORKS Subscription Services.

SOLIDWORKS CAM Professional puede adquirirse individualmente y utilizarse con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium y SOLIDWORKS Ultimate.

Chaflandes de rotura de barra para material en trayectos de herramienta de torneado



Puede agregar movimientos de rotura de barra a los trayectos de herramienta de torneado generados para DE para evitar rebabas que puedan dañar los manguitos guía.

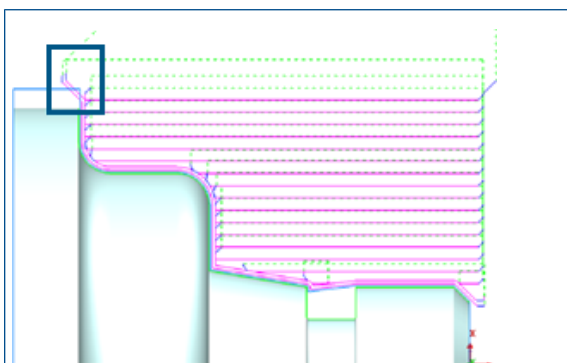
Durante el proceso de mecanizado de la trayectoria de la herramienta de torneado, se pueden formar rebabas (aristas afiladas no deseadas) cerca de las plaquitas de la herramienta cuando se mecanizan las aristas del material en bruto cilíndrico. Las rebabas pueden causar daños cuando el material en bruto se desliza a través de los manguitos

guía. Para eliminar la formación de rebabas, puede especificar una opción para movimientos de rotura de barra para estos tipos de trayectos de herramienta de torneado:

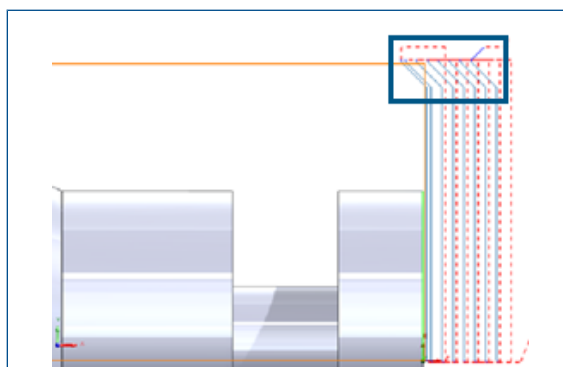
- Desbaste DE
- Acabado DE
- Desbaste Ranura (solo operaciones DE)
- Acabado Ranura (solo operaciones DE)
- Desb. Refrentado
- Acab. Refrentado

La adición de los movimientos de rotura de barra a las pasadas de corte garantiza la eliminación de rebabas de las aristas del material. También evita daños en los manguitos guía cuando el material entra y sale del manguito guía durante el proceso de mecanizado.

SOLIDWORKS CAM agrega movimientos de rotura de barra a las pasadas que se cruzan con el diámetro máximo del material. Añade estos movimientos a los movimientos de corte normales según sea necesario.

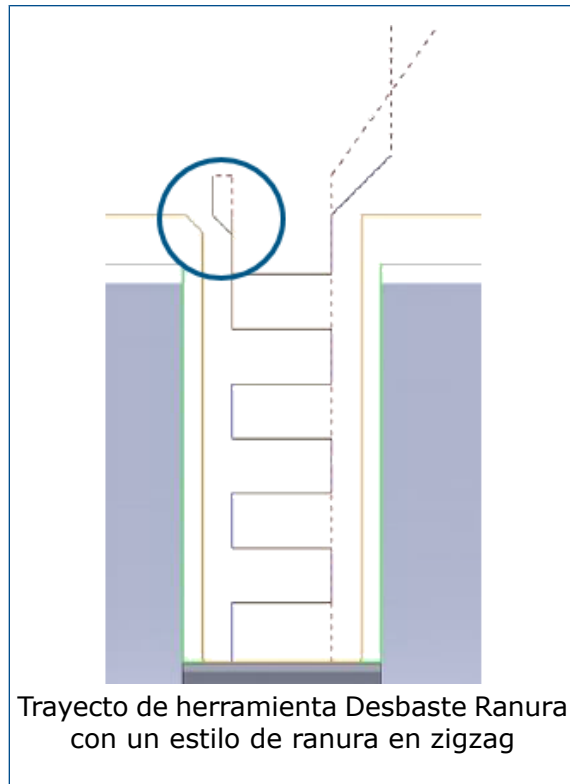
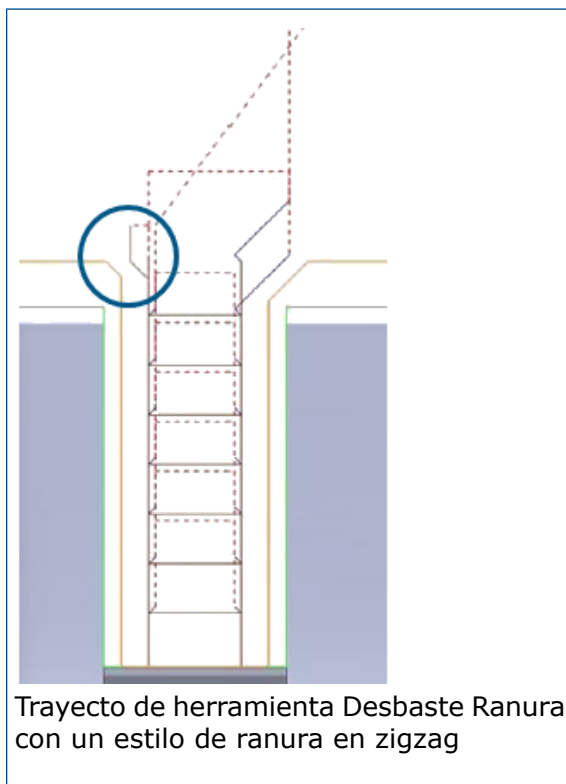


Trayecto de herramienta Desbaste DE con chaflanes de rotura de barra en la primera y la última pasada de corte

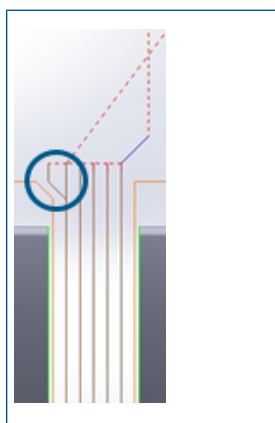


Trayecto de herramienta Desb. Refrentado con chaflanes de rotura de barra para cada pasada de corte

Para los trayectos de herramienta Desbaste Ranura y Acabado Ranura, SOLIDWORKS CAM agrega los movimientos de rotura de barra en función del estilo de ranura. La aplicación tiene en cuenta la matriz de corte de la ranura al agregar los movimientos de rotura de barra. Puede haber uno o varios movimientos de rotura de barra en función del estilo de ranura.

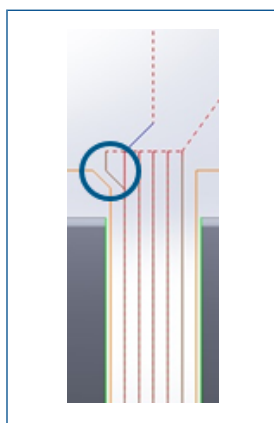


Los siguientes trayectos de herramienta Desbaste Ranura tienen estilos de ranura normales y ningún tipo profundo de ranura:



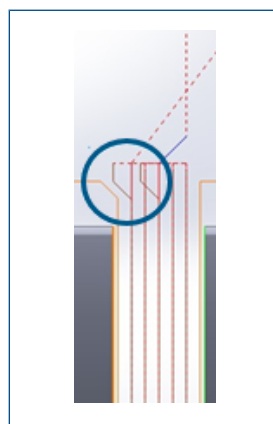
Orden: S123

Movimiento de rotura de barra agregado antes de la pasada de corte final



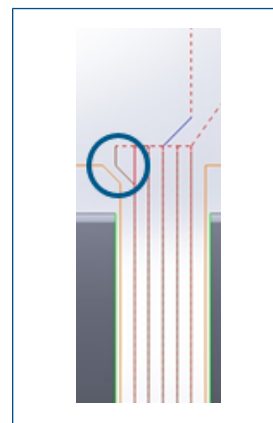
Orden: S321

Movimiento de rotura de barra agregado antes de la primera pasada de corte



Orden: S213

Movimientos de rotura de barra agregados antes de que la primera y la última pasada de corte



Orden: S231

Movimiento de rotura de barra agregado antes de la pasada de corte final

Creación de chaflanes de rotura de barra

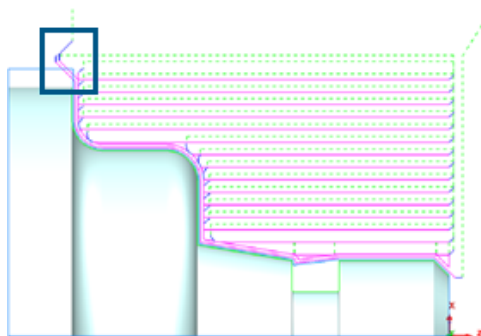
Para especificar el chaflanado de rotura de barra del material en trayectos de herramientas de torneado:

1. En el cuadro de diálogo Parámetros de operación, en la pestaña NC, en **Rotura de barra**, especifique un **Método**:

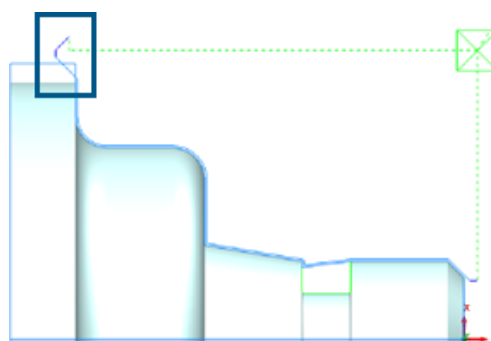
Método de fabricación	Descripción
Chaflán	Achaflana las aristas afiladas del material a lo largo de la operación DE. Especifique la Distancia y el Ángulo del chaflán.
Radio	Redondea las aristas afiladas del material a lo largo de la operación DE. Especifique la Distancia y el Radio del redondeo.
%	Especifica la distancia de chaflán como un porcentaje del radio de punta de una plaquita de torneado.

2. Opcional: Seleccione **Invertir**.

La opción **Invertir** corta el movimiento de rotura de barra en la dirección opuesta a las pasadas de corte (la herramienta se acerca al perfil de chaflán desde el diámetro máximo del material y lo mecaniza). **Invertir** solo está disponible para los trayectos de herramienta Desbaste DE y Acabado DE, pero no está disponible si invierte el **Tipo de corte** en las pestañas Desbaste DE y Acabado DE del cuadro de diálogo Parámetros de operación.

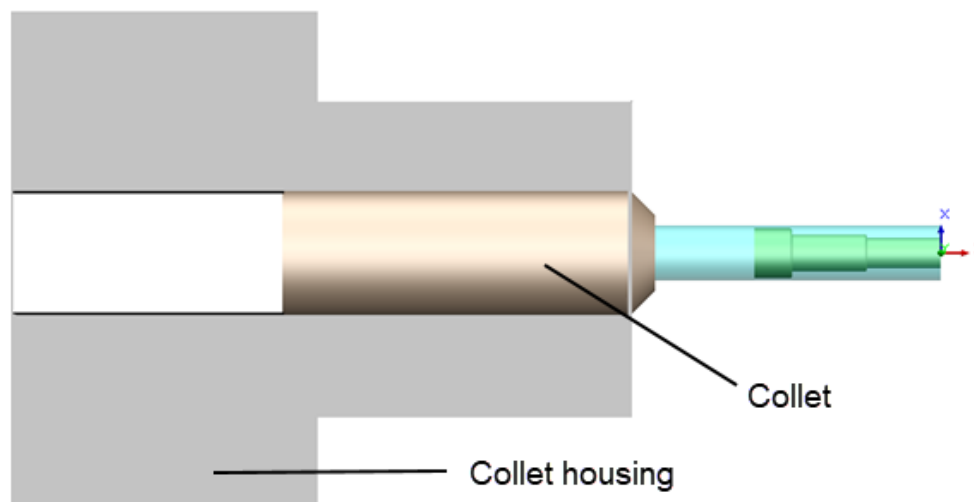


Trayecto de herramienta Desbaste DE con el **Tipo de corte Invertir**. Los chaflanes de rotura de barra se agregan a la primera y a la última pasada de corte.



Trayectoria de herramienta Acabado DE con el **Tipo de corte Invertir**. Los chaflanes de rotura de barra mueven todas las pasadas de corte.

Parámetros de la carcasa del colector



Puede definir los parámetros de una carcasa de colector para visualizarla durante la programación de una pieza. Le ayuda a definir la geometría de la carcasa del colector directamente en la zona de gráficos.

En el cuadro de diálogo Parámetros de colector, en **Parámetros de la carcasa de colector**, especifique las opciones:

Opción	Descripción
Diámetro de la carcasa del colector	Especifica el diámetro más grande de la carcasa del colector.
Longitud de la carcasa del colector	Especifica la longitud total de la carcasa del colector.
Diámetro menor	Especifica el diámetro de la parte frontal de la carcasa del colector.
Longitud del collarín	Especifica la longitud de la parte frontal de la carcasa del colector.

Puede guardar los parámetros predeterminados de la carcasa del colector en la Base de datos de tecnología (TechDB™). En TechDB, en la pestaña Herramienta de torno , en **Parámetros de la carcasa del colector**, especifique los valores.

18

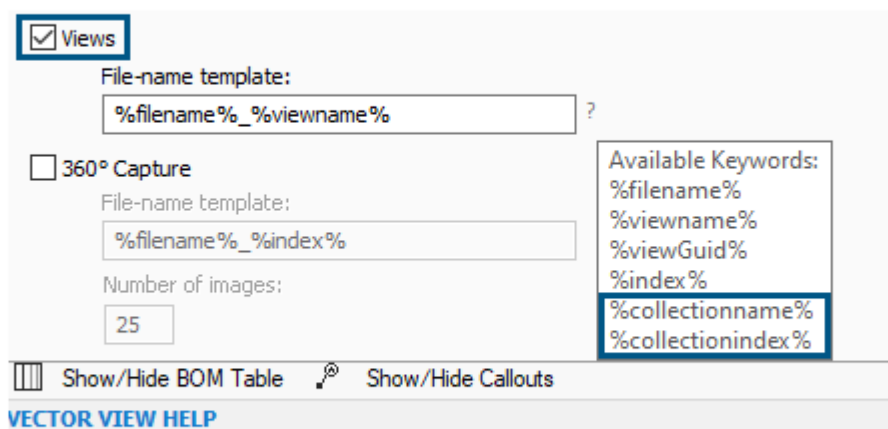
SOLIDWORKS Composer

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Opciones de plantilla de nombres de archivo para talleres**
- **Varios formatos de imagen para generar vídeos**
- **Formatos de archivo de imagen PNG y TIFF**

El software SOLIDWORKS® Composer™ agiliza la creación de contenido gráfico en 2D y 3D para comunicaciones de producto e ilustraciones técnicas.

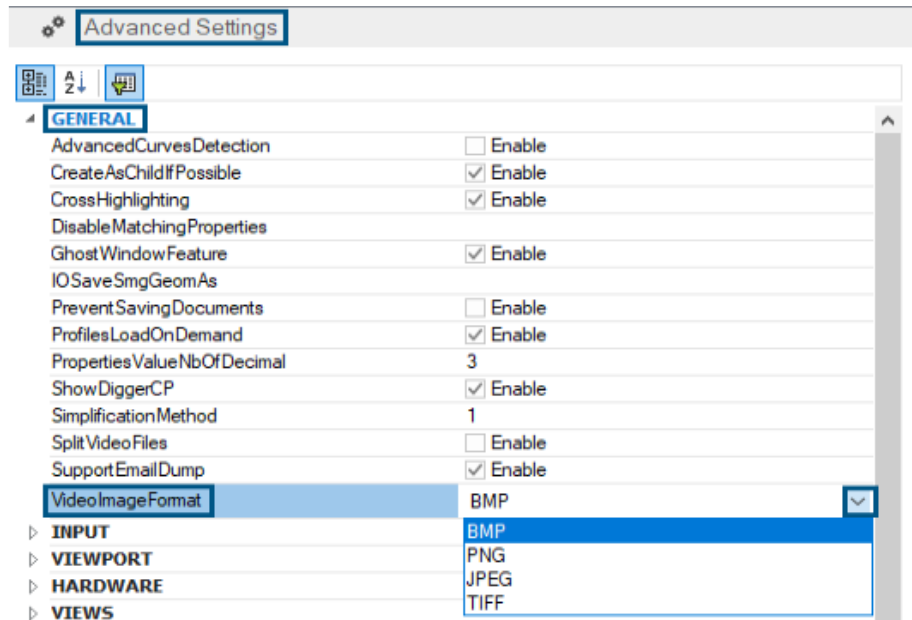
Opciones de plantilla de nombres de archivo para talleres



Las opciones de plantilla de nombres de archivo `collectionname` y `collectionindex` están disponibles en la sección **Vistas** de los talleres de ilustración técnica y alta resolución.

Esto facilita el trabajo con talleres. La palabra clave `%viewindex%` asigna un índice preciso a una vista recién creada.

Varios formatos de imagen para generar vídeos

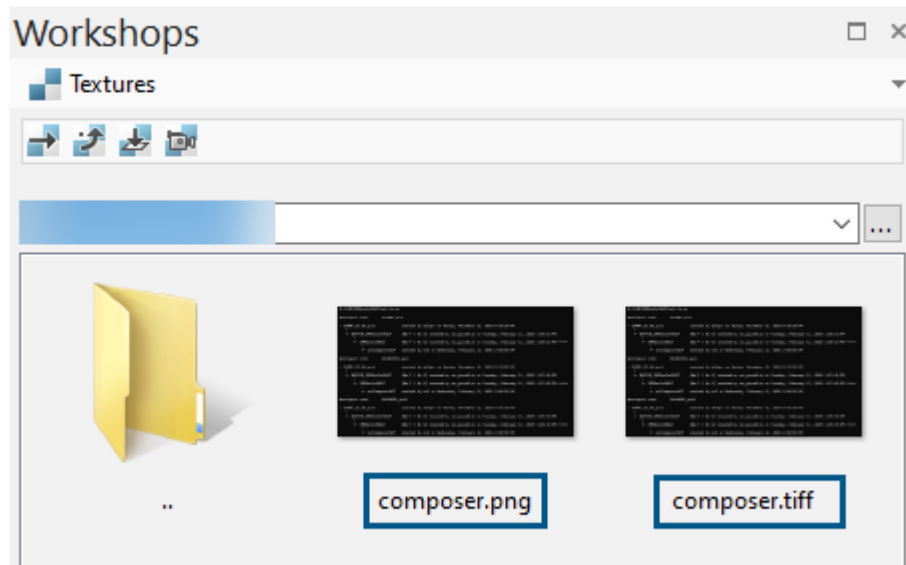


Puede utilizar los formatos de imagen BMP, PNG, JPEG y TIFF en fotogramas de animación al crear vídeos. Puede crear vídeos con el taller de vídeos.

Dispone de más opciones de formato de imagen para los fotogramas de animación. Generar vídeos es más sencillo y rápido.

Puede utilizar estos formatos de imagen para los formatos de vídeo de salida MP4, MKV y FLV. Estos formatos de vídeo utilizan formatos de una biblioteca x264.

Formatos de archivo de imagen PNG y TIFF



Puede utilizar los formatos de archivo de imagen PNG y TIFF en Composer.

Puede utilizar los formatos PNG y TIFF al:

- Trabajar con el taller Textura.
- Importar archivos de imagen PNG y TIFF para texturas en Composer.
- Trabajar con fondos del área de visualización.

19

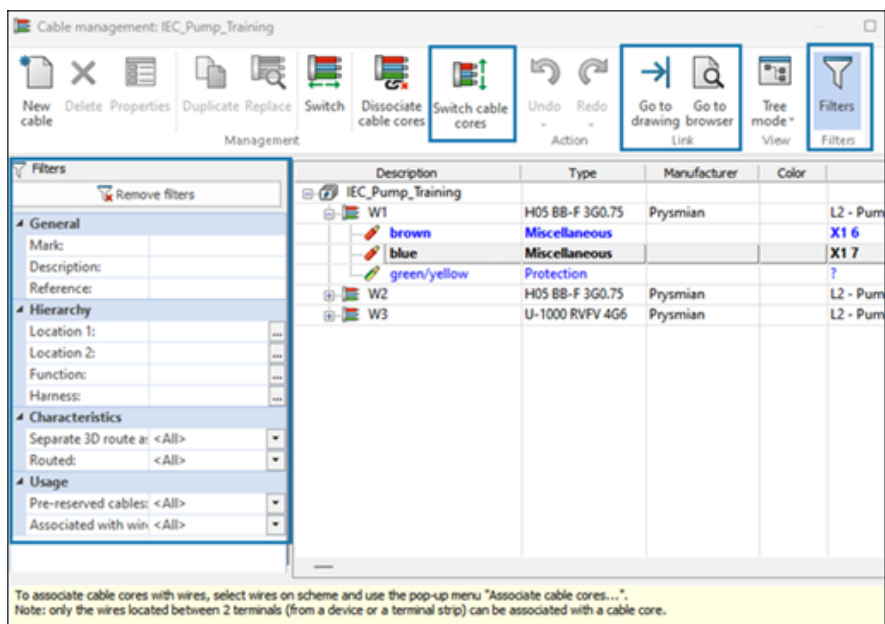
SOLIDWORKS Design Electrical

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Gestión de cables**
- **Ocultación de clases del sistema**
- **Enrutamiento de alambres seleccionados por separado**
- **Inserción de un conector de manera dinámica**
- **Actualización y sustitución de los datos del proyecto**

SOLIDWORKS® Design Electrical es un producto que se adquiere de forma independiente.

Gestión de cables



Puede gestionar los cables y los conductores de forma eficaz con las opciones de filtrado avanzado y el comando **Cambiar conductores**. Al gestionar los cables y conductores, puede desplazarse directamente a los esquemas y al explorador de componentes.

Ventajas: puede gestionar los cables y conductores de forma más rápida y eficaz.

Para acceder a los comandos, haga clic en **Proyecto eléctrico > Cables**.

Filtrado avanzado en el panel Filtros

Puede filtrar cables y conductores mediante las opciones de filtrado avanzado del panel **Filtros** .

En el cuadro de diálogo Gestión de cables, haga clic en **Filtros**  para mostrar el panel **Filtros**.

El panel **Filtros** tiene filtros adicionales:

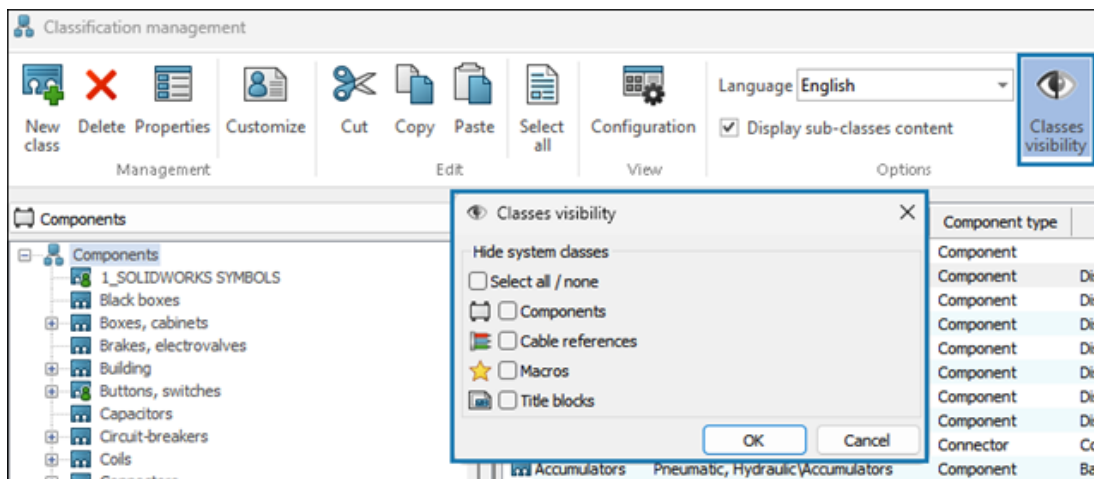
- **Referencia**
- **Función**
- **Mazo de cables**
- **Separar ensamblaje de ruta 3D**
- **Enrutado**
- **Mangueras previamente reservadas**
- **Asociado con el cable**

Funciones adicionales para la productividad de la gestión de cables

Puede mejorar la productividad al gestionar los cables mediante comandos adicionales del cuadro de diálogo Gestión de cables.

	Orden	Descripción
	Cambiar conductores	Intercambia dos conductores seleccionados. Durante el cambio, la aplicación separa directamente los cables de los dos conductores y los vuelve a asociar después del cambio. Puede cambiar conductores dentro del mismo cable o entre diferentes cables.
	Ir al dibujo	Va al esquema donde se encuentra el cable o el conductor.
	Ir al explorador	Abre el explorador de componentes y resalta el componente de origen del cable.
	Numeración de cable	Muestra el texto de la numeración del cable, que es el número equipotencial o la numeración del cable. Esto proporciona información más clara sobre los cables y mejora el desplazamiento en el esquema.

Ocultación de clases del sistema



Puede ocultar las clases del sistema predeterminadas para simplificar el gestor de diseño de Clasificación.

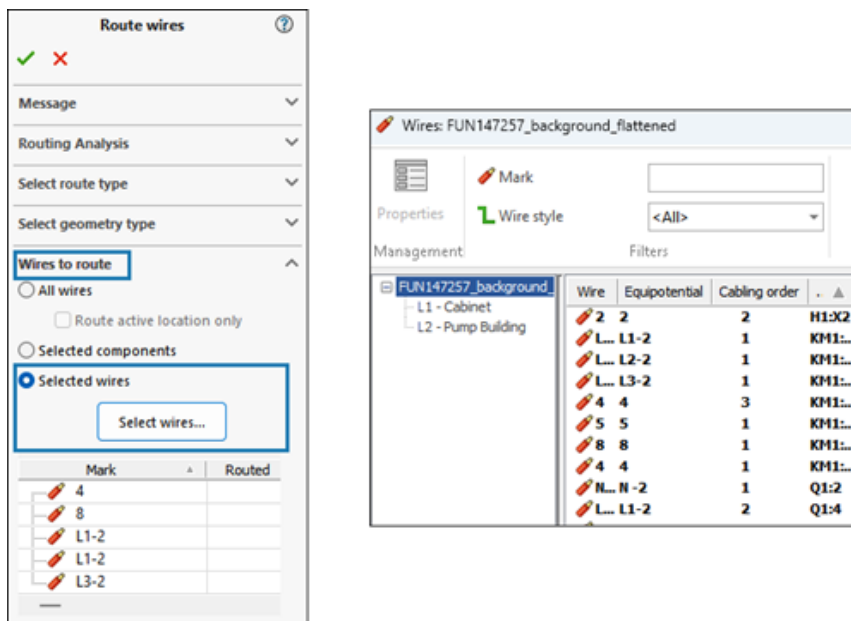
Las clases ocultas permanecen visibles en el cuadro de diálogo Gestión de clasificaciones , pero se eliminan de las interfaces de biblioteca y selección. Las subclases personalizadas de las clases del sistema permanecen visibles para conservar la jerarquía.

Ventajas: puede encontrar componentes y símbolos relevantes más fácilmente.

Para ocultar clases del sistema de símbolo y fabricante:

1. En la cinta, haga clic en **Biblioteca > Gestión de clasificaciones** .
2. En el cuadro de diálogo Gestión de clasificaciones, haga clic en **Visibilidad de clases** .
3. En el cuadro de diálogo Visibilidad de clases, seleccione las clases a ocultar:
 - **Seleccionar todo/No seleccionar ninguno**
 - **Componentes** 
 - **Referencias de cables** 
 - **Macros** 
 - **Bloques de título** 

Enrutamiento de alambres seleccionados por separado



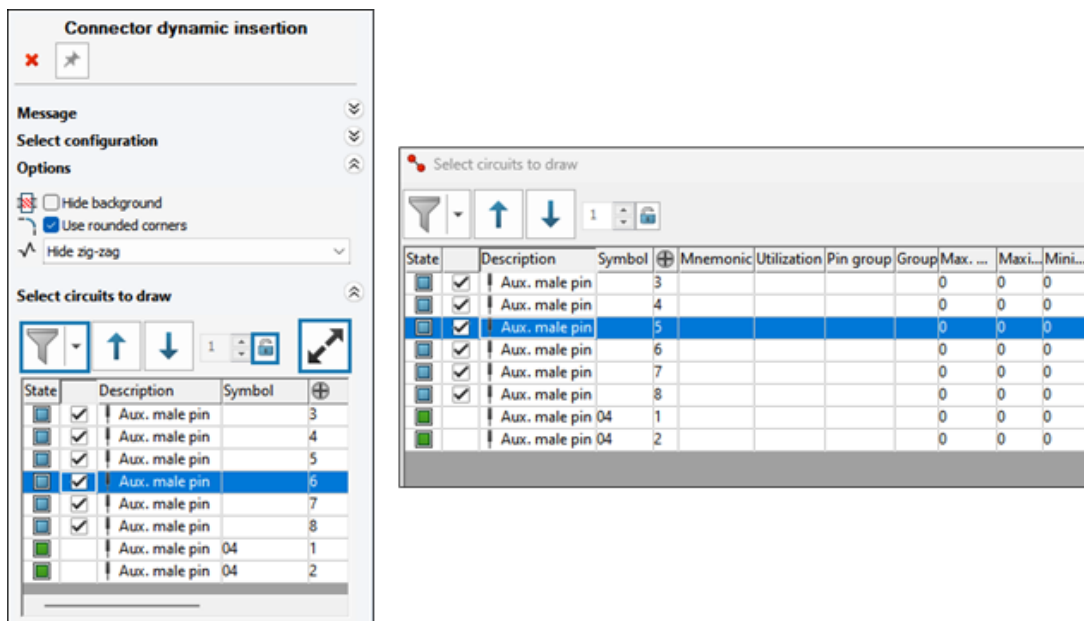
Puede enrutar un alambre específico o un conjunto de alambres seleccionados por separado utilizando **Alambres seleccionados** en el PropertyManager Enrutar alambres.

En versiones anteriores, se podían enrutar alambres para todos los componentes o seleccionar los componentes para crear el recorrido de sus respectivos alambres.

Para enrutar los cables seleccionados por separado:

1. En la cinta, haga clic en **Enrutar cables**.
2. En el PropertyManager **Enrutar cables**, haga clic en:
 - a. Cables seleccionados.
 - b. Seleccionar cables.
3. En el cuadro de diálogo Cables:
 - a. Seleccione los cables que desea enrutar juntos.
 - b. Haga clic en **Seleccionar**.
4. Haga clic en **✓**.

Inserción de un conector de manera dinámica



El cuadro de diálogo Inserción dinámica de conector mejora la productividad al trabajar con conectores.

Se realizaron las mejoras siguientes:

- Cuadro de diálogo más grande para mostrar detalles de los circuitos y los pasadores de los conectores
- Mejores capacidades de filtrado
- Gestión mejorada de los conectores con un gran número de pasadores
- Acceso más sencillo al comando **Insertar conector**
-  abre el cuadro de diálogo Seleccionar circuitos para dibujar

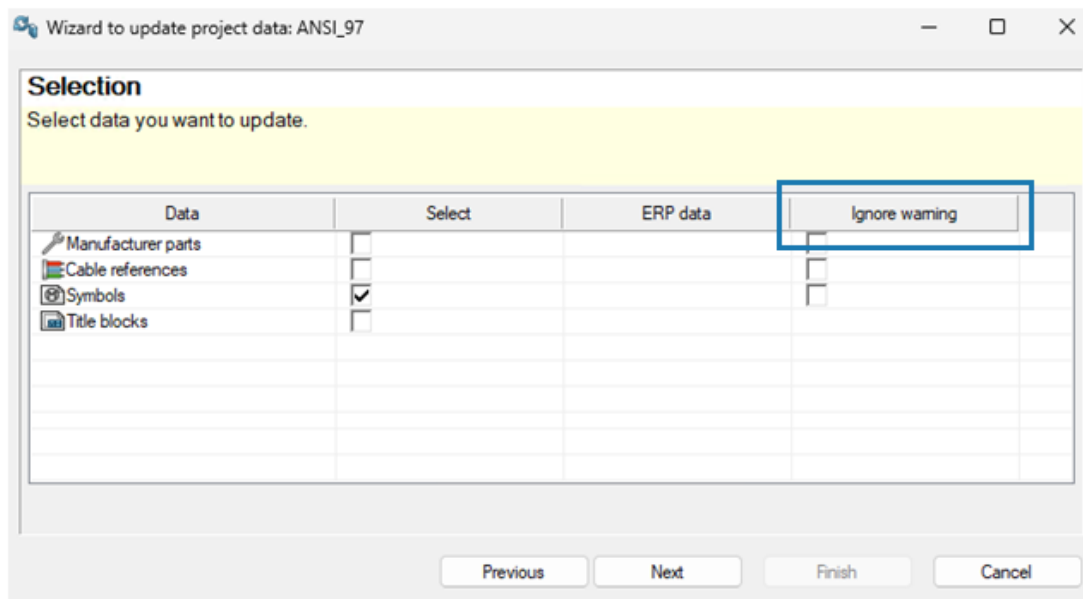
Cuadro de diálogo Seleccionar circuitos para dibujar

El cuadro de diálogo Seleccionar circuitos para dibujar le permite seleccionar y gestionar el número de circuitos que desea incluir en el esquema al trabajar con conectores dinámicos.

Para abrir el cuadro de diálogo Seleccionar circuitos para dibujar:

1. En el dibujo esquema, seleccione un símbolo.
2. Lleve a cabo una de las siguientes acciones:
 - Haga clic en **Esquema > Insertar conector** .
 - Haga clic con el botón derecho del ratón en un símbolo del esquema y seleccione **Componente > Insertar conector** .
3. En el panel de comandos Inserción dinámica del conector, en **Seleccionar circuitos para dibujar**, haga clic en .

Actualización y sustitución de los datos del proyecto



Cuando se actualizan los símbolos, referencias de fabricante o referencias de cable que tienen discrepancias, el sistema muestra un mensaje de advertencia en lugar de un mensaje de error.

Las discrepancias incluyen:

- El símbolo tiene más puntos de conexión
- El número de circuitos/terminales de la referencia de fabricante es mayor
- El número de conductores en la referencia de cable es mayor

Esto mejora la claridad y eficacia de las actualizaciones de símbolos, referencias de fabricante y referencias de cable, lo que permite una gestión de proyectos más fluida y reduce los errores durante las actualizaciones y sustituciones.

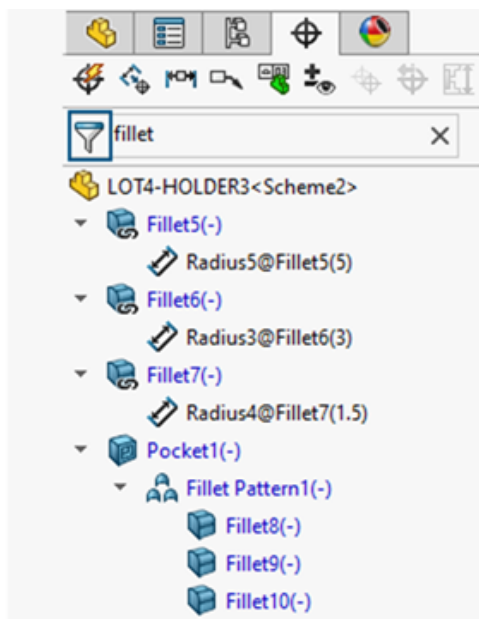
La opción **Ignorar advertencia** se agrega a los cuadros de diálogo Asistente para actualizar los datos del proyecto y Asistente para reemplazar los datos del proyecto. Esto le permite aplicar las actualizaciones y sustituciones incluso cuando los nuevos datos no son totalmente compatibles con los existentes. Esto simplifica las actualizaciones o sustituciones de datos del proyecto y mejora la gestión del proyecto durante el diseño.

20

SOLIDWORKS MBD

SOLIDWORKS® MBD se adquiere individualmente y puede utilizarse con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium y SOLIDWORKS Ultimate.

Filtrado de DimXpertManager



Puede utilizar un filtro en DimXpertManager para buscar operaciones, anotaciones y vistas de anotaciones de DimXpert.

Para filtrar DimXpertManager:

1. En la parte superior de DimXpertManager, en el filtro , escriba una palabra clave para mostrar los elementos que desee.

DraftSight

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Rendimiento**
- **Pestaña Página de inicio (solo DraftSight Premium)**
- **Optimización de la cinta**
- **Pestaña de cinta Powertools (solo DraftSight Premium)**
- **Cinta contextual para degradados y matrices**
- **Manipulación de MosaicoVistas (solo DraftSight Premium)**
- **Controles de MosaicoVistas**
- **Ventanas de documentos flotantes (solo DraftSight Premium)**
- **Imágenes ECW**
- **Personalización del icono del CCS**
- **Libros de colores (solo DraftSight Premium)**
- **Archivos de configuración de impresión PCX (solo DraftSight Premium)**
- **Gestión de referencias externas que faltan**
- **Inserción de una columna con fórmula en la extracción de datos**
- **Expresiones diésel**
- **Comando MTEXT**
- **Comando RENAME**
- **Copia con el comando SCALE**
- **Herramienta de cota de potencia (solo DraftSight Mechanical)**

DraftSight® es un producto que se adquiere individualmente y que puede utilizarse para crear dibujos CAD profesionales. Está disponible como DraftSight Professional, DraftSight Premium y DraftSight Mechanical. Además, DraftSight Enterprise y Enterprise Plus están disponibles en licencia de red. **3DEXPERIENCE®** DraftSight es una solución combinada de DraftSight con la potencia de **3DEXPERIENCE** Platform.

Rendimiento

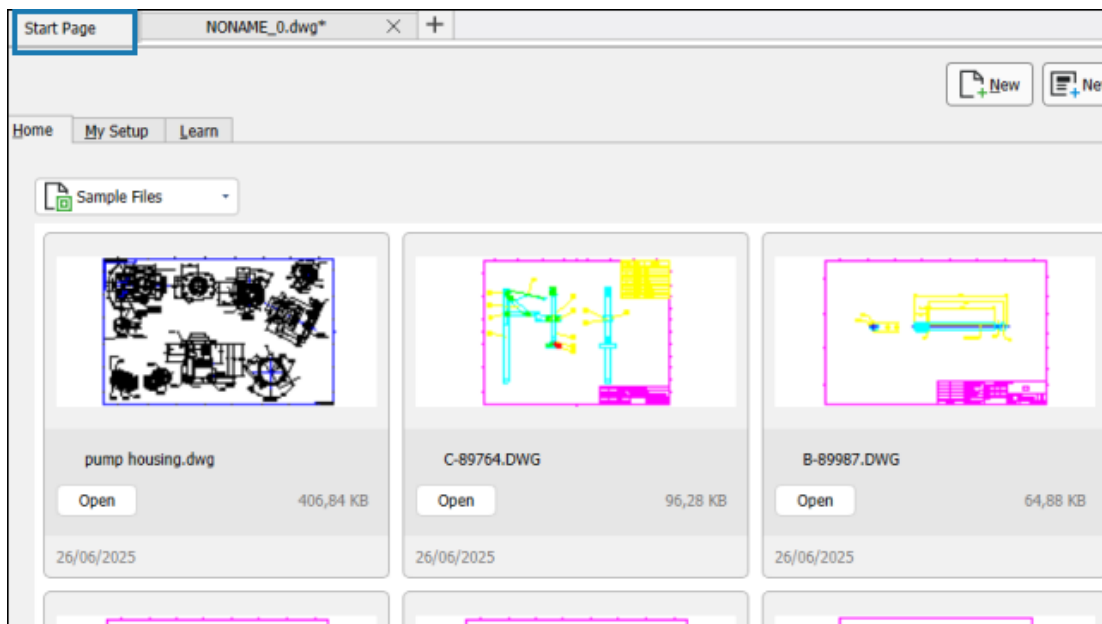
El rendimiento de DraftSight se ha mejorado con el cambio entre las operaciones de hojas, zoom y desplazamiento, y los tiempos de apertura de los archivos.

Al cambiar a una hoja, el rendimiento se mejora de media un 66 %. El cambio de una hoja al modelo se mejora en un 78 %. Estas mejoras se midieron en varias configuraciones de hardware, desde configuraciones de gama baja hasta equipos de alto rendimiento, lo que beneficia a los usuarios independientemente del tipo de sistema en el que trabajen.

El rendimiento del zoom se mejora hasta en un 55 % en algunos casos y el rendimiento del desplazamiento se aumenta aproximadamente en un 38 %.

La apertura de archivos es un 10 % más rápida de media. Esto reduce el tiempo de espera y maximiza el tiempo que puede dedicar a su trabajo.

Pestaña Página de inicio (solo DraftSight Premium)



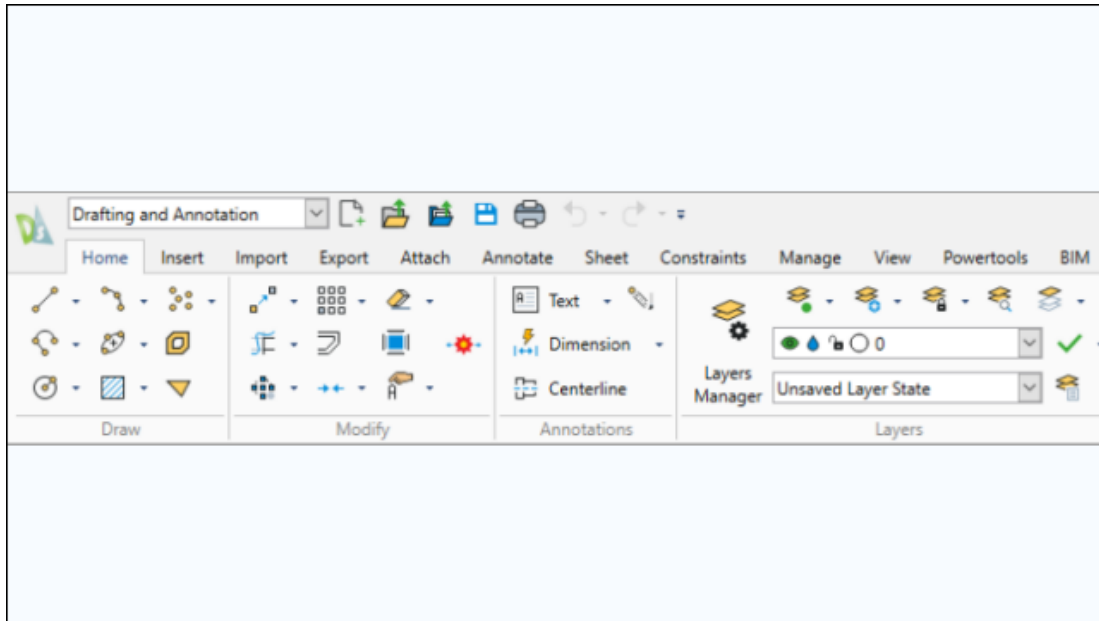
La pestaña Página de inicio centraliza las operaciones clave y crea una experiencia de usuario más fluida al abrir DraftSight.

Con la pestaña Página de inicio puede:

- Iniciar nuevos dibujos. Puede comenzar nuevos proyectos de inmediato, seleccionando las unidades y la escala adecuadas para tipos de proyecto específicos. Esto elimina el tiempo de preparación del proyecto y garantiza un inicio productivo para los nuevos dibujos.
- Continuar trabajos anteriores de forma inmediata. La pestaña proporciona acceso a archivos recientes. Esto le permite continuar los proyectos en curso donde los dejó, lo que garantiza un progreso eficiente y sin interrupciones, tanto si trabaja solo como en equipo.
- Acceder a recursos de aprendizaje. Puede acceder a tutoriales, documentación y recursos para el desarrollo de habilidades. Esto permite a los usuarios nuevos y existentes mejorar sus habilidades, descubrir herramientas avanzadas y solucionar problemas.
- Personalizar su espacio de trabajo. Podrá acceder rápidamente a la personalización del espacio de trabajo para adaptar la interfaz de usuario a sus preferencias y a las necesidades del proyecto. La personalización aumenta la productividad y crea un entorno de trabajo más cómodo.
- Revisar proyectos recientes. Puede realizar un seguimiento de los trabajos recientes y reanudarlos, lo que fomenta la mejora continua del diseño y facilita la supervisión de los proyectos en evolución.

Para utilizar la pestaña Página de inicio, introduzca `STARTMODE` en la ventana de comandos.

Optimización de la cinta

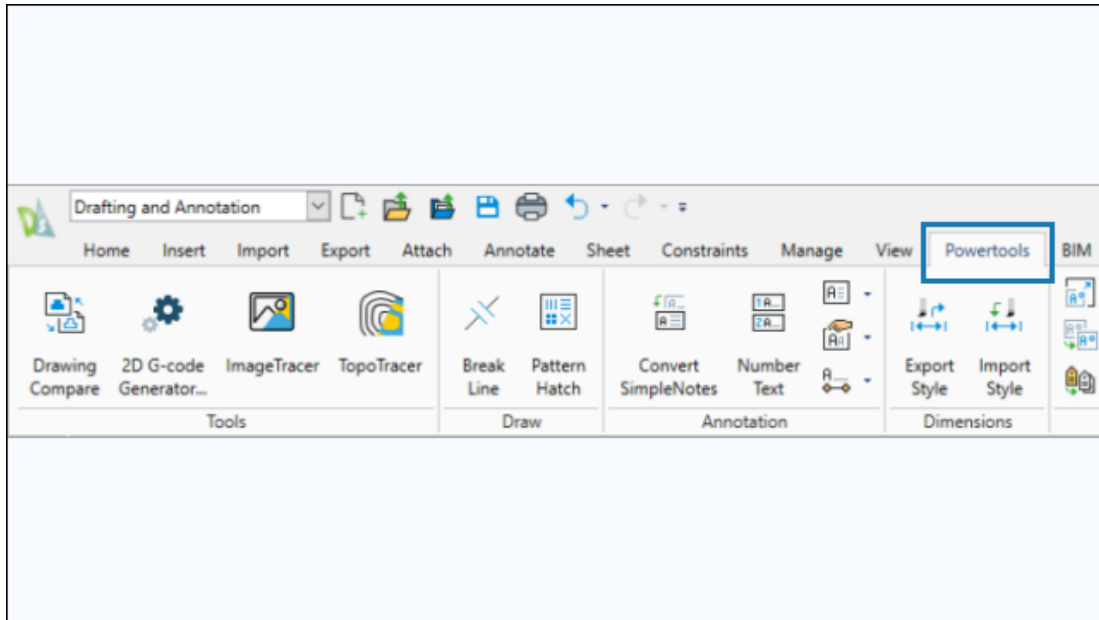


DraftSight tiene un diseño de cinta y un espacio de trabajo actualizados para mejorar la facilidad de uso. Las pestañas de la cinta se han reconfigurado para reducir el desorden y distribuir los comandos en pestañas adicionales, lo que mejora la accesibilidad.

La pestaña Inicio incluye los comandos más utilizados para mejorar la eficiencia en las tareas cotidianas. La pestaña Inicio le permite seleccionar un espacio de trabajo que se adapte a sus necesidades.

El espacio de trabajo Borrador y anotación incluye paneles para agrupar, mostrar u ocultar entidades específicas, así como las pestañas Importar y Exportar.

Pestaña de cinta Powertools (solo DraftSight Premium)



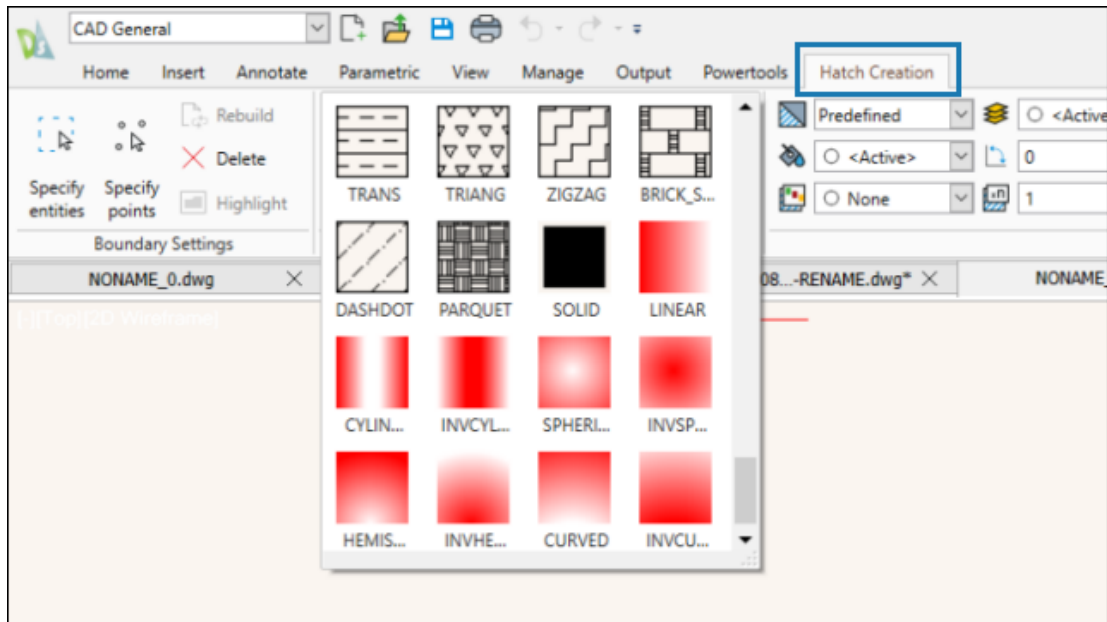
La pestaña de cinta Powertools contiene herramientas adicionales para optimizar el flujo de trabajo.

Las herramientas le ayudan a:

- Gestionar diseños de ventanas
- Importar y exportar EstilosCota
- Crear etiquetas de texto profesionales
- Escalar bloques con precisión
- Definir el orden de dibujo por color

Estas herramientas proporcionan una mayor flexibilidad y automatización, lo que aumenta su eficiencia.

Cinta contextual para degradados y matrices

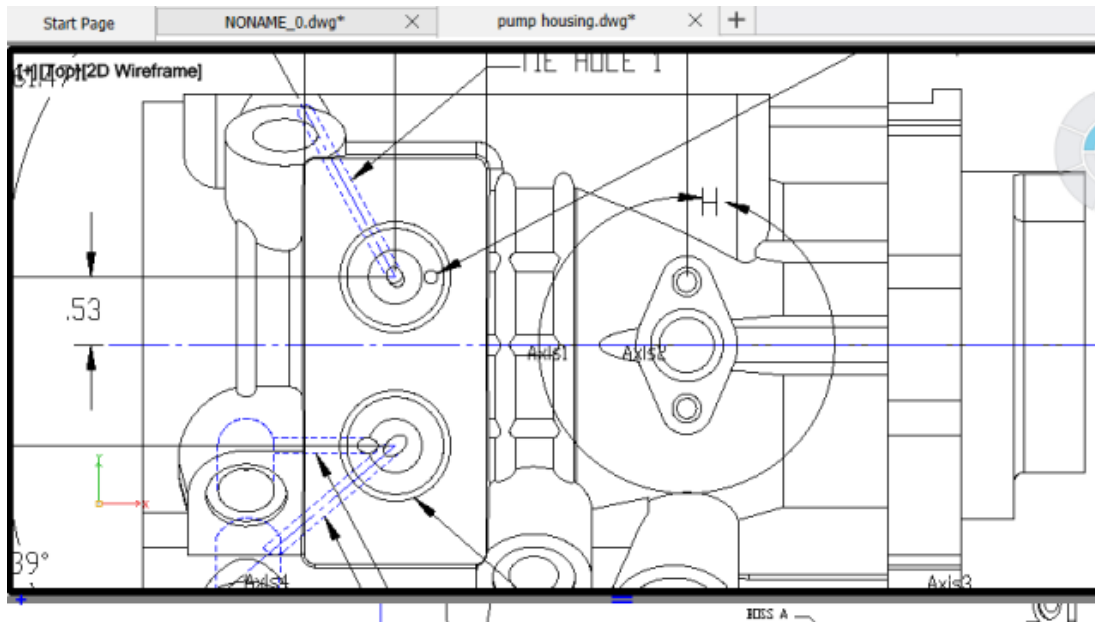


La cinta contextual tiene pestañas para los comandos `HATCH` y `PATTERN`. Esto mejora la productividad al reducir el tiempo dedicado a encontrar los comandos.

Estas pestañas le proporcionan un acceso más rápido para ajustar los rellenos degradados, dar formato al texto y diseñar matrices, lo que facilita la obtención de resultados profesionales y visualmente atractivos en menos tiempo.

Para utilizar la cinta contextual para degradados y matrices, introduzca `HATCH` o `PATTERN` en la ventana de comandos.

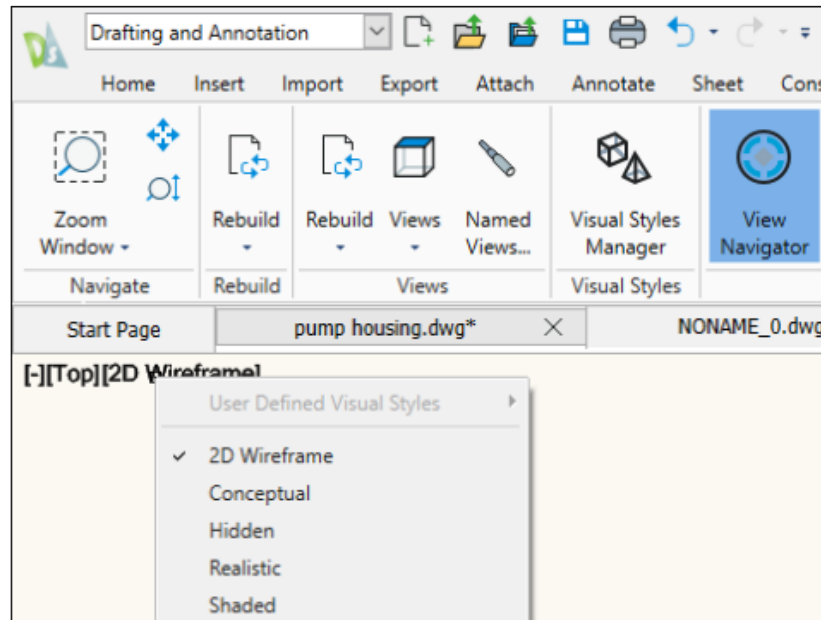
Manipulación de MosaicoVistas (solo DraftSight Premium)



Puede cambiar el tamaño de los MosaicoVistas ajustando los límites, combinar MosaicoVistas cuando los límites se alineen y crear MosaicoVistas nuevos con un solo clic o con **CTRL+arrastrar**.

Los MosaicoVistas redimensionables tienen marcadores ajustables y alineación automática a los límites, y permiten cambiar el tamaño de los mosaicos conectados. DraftSight permite configuraciones flexibles (configuraciones de uno a uno, de uno a varios y de varios a varios) y todas las acciones admiten **Deshacer/Rehacer** para realizar correcciones.

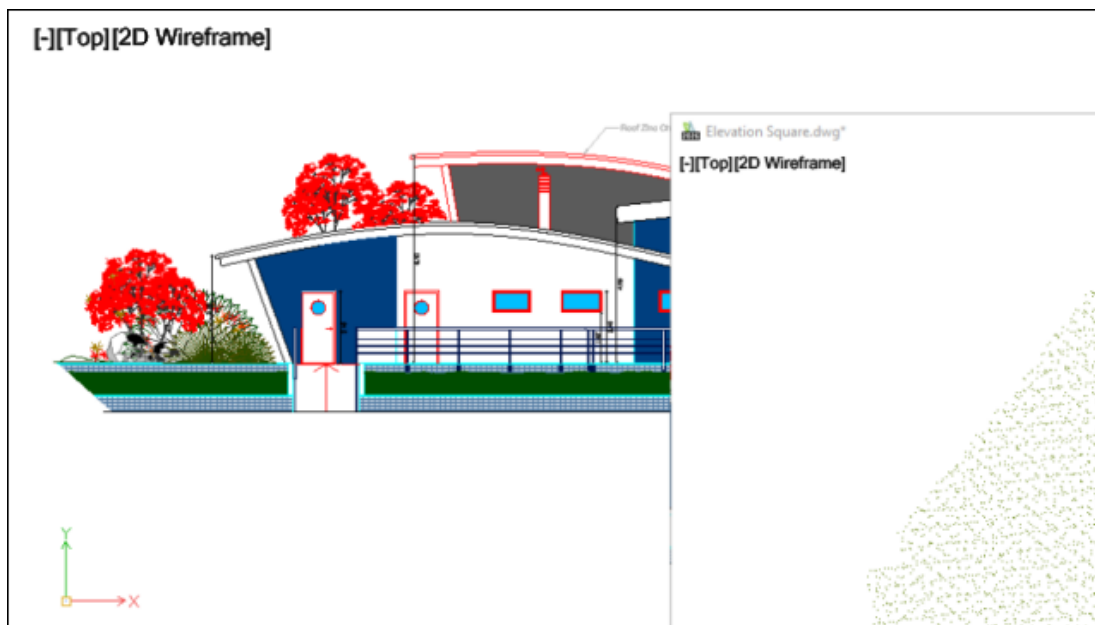
Controles de MosaicoVistas



Puede acceder a los controles del MosaicoVistas en la esquina superior izquierda de cada MosaicoVistas (área de visualización). Esto le proporciona un acceso cómodo a la configuración para cambiar vistas, ajustar estilos visuales y configurar opciones de visualización. Puede modificar esta configuración haciendo clic en las áreas entre corchetes, sin necesidad de desplazarse por menús o barras de herramientas.

MosaicoVistas controla los flujo de trabajo para que pueda realizar ajustes sin salir del dibujo ni buscar comandos. Ya sea cambiando entre vistas 2D y 3D o aplicando estilos diferentes para analizar diseños, estos controles ofrecen una forma eficaz de trabajar dentro de un dibujo.

Ventanas de documentos flotantes (solo DraftSight Premium)



Con las ventanas de documentos flotantes, puede abrir dibujos en ventanas independientes fuera de la aplicación principal en DraftSight. Las ventanas ofrecen vistas flexibles de varios dibujos, uno al lado del otro o en varios monitores. Esta funcionalidad proporciona opciones de flujo de trabajo adicionales y mejora la productividad al facilitar las comparaciones, la copia y el pegado, y la multitarea.

Para crear una ventana de documento flotante, arrastre una pestaña de documento fuera de la ventana principal. La ventana de documento flotante funciona de forma independiente; puede ajustar su tamaño, hacer zoom y navegar según sea necesario.

Imágenes ECW

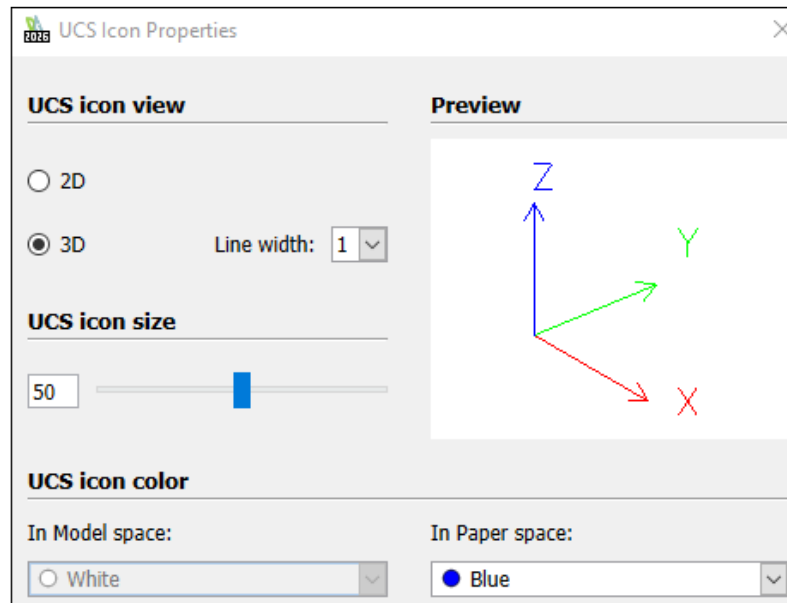
DraftSight admite el formato de imagen Hexagon Enhanced Compression Wavelet (.ECW). Los archivos .ECW utilizan una compresión eficiente, por lo que son ideales para imágenes a gran escala, como fotografías aéreas y por satélite. Los archivos pueden incluir datos de proyección de mapas integrados, lo que mejora su utilidad en aplicaciones de sistemas de información geográfica (SIG) y de teleobservación.

Para utilizar imágenes ECW:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Borrador y anotación > Insertar > Referencia > Adjuntar imagen**.
- En el menú, haga clic en **Insertar > Adjuntar imagen**.
- Escriba ATTACHIMAGE en la ventana de comandos.

Personalización del icono del CCS



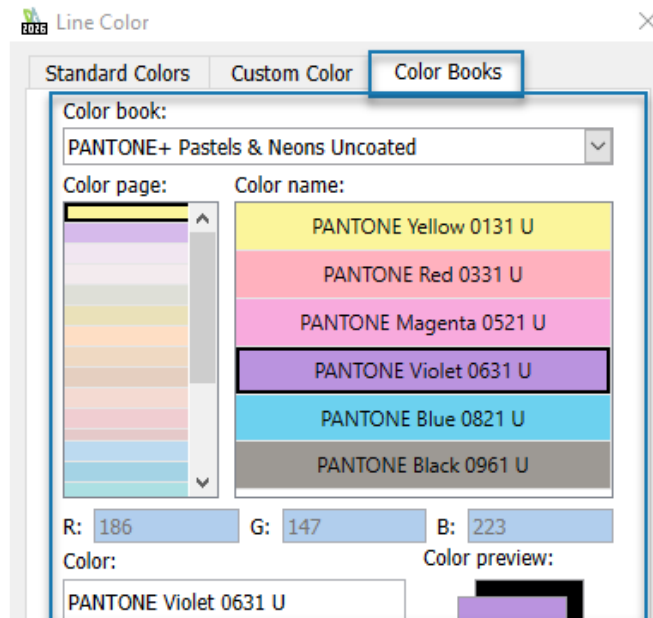
El icono del sistema de coordenadas (CCS) representa la orientación actual del sistema de coordenadas. Puede ajustar este indicador visual para adaptarlo a sus preferencias o a las necesidades de un proyecto concreto.

El comando `UCSICON` incluye la opción **Propiedades** en el símbolo del sistema. En el cuadro de diálogo Propiedades del icono de CCS, puede personalizar la vista, el tamaño y el color del icono del CCS. El cuadro de diálogo incluye una vista preliminar dinámica para mostrar los cambios.

DraftSight guarda las personalizaciones entre sesiones.

Para utilizar la personalización de iconos del CCS, introduzca `UCSICON` en la ventana de comandos.

Libros de colores (solo DraftSight Premium)



DraftSight admite paletas de colores personalizadas, también conocidas como libros de colores (archivos .acb). Estos proporcionan acceso a paletas de colores estandarizadas dentro de los proyectos. Los libros de colores son ideales para los profesionales que dependen de estándares de color precisos por motivos de marca, cumplimiento del sector o representación exacta de materiales.

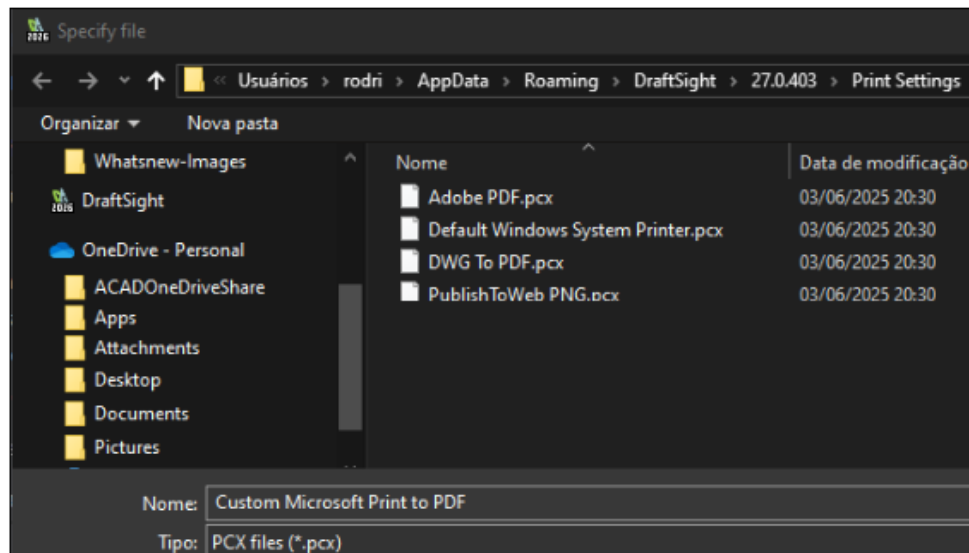
Con los libros de colores, puede seleccionar y aplicar rápidamente tonos exactos de sistemas de colores populares, como Pantone® y RAL™, lo que garantiza la precisión visual y la coherencia en todos los diseños.

Para utilizar libros de colores:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Inicio > Propiedades > Color**.
- En el menú, haga clic en **Formato > Color de línea**.
- Escriba `LINECOLOR` en la ventana de comandos.

Archivos de configuración de impresión PCX (solo DraftSight Premium)



DraftSight admite archivos de configuración de impresión .PCX, lo que proporciona una funcionalidad similar al formato .PC3 en otro software de CAD.

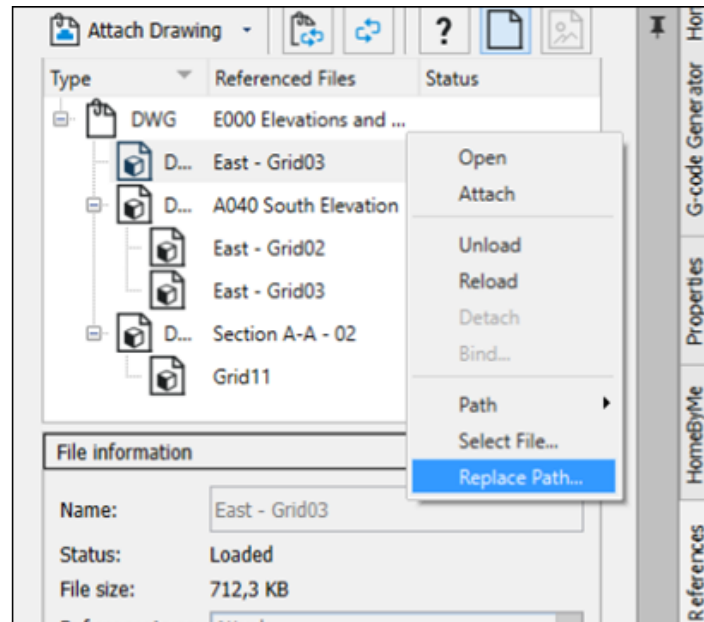
Puede importar archivos .PC3 o crear y guardar nuevos archivos de configuración de impresión en formato .PCX. El formato .PCX facilita la reutilización y el uso compartido de la configuración de impresión para obtener una salida coherente en varios trabajos de impresión. Esto mejora la eficiencia del flujo de trabajo al garantizar configuraciones de impresión estandarizadas.

Para utilizar archivos de configuración de impresión .PCX:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta (menú de aplicaciones), haga clic en **Imprimir > Imprimir**.
- En el menú, haga clic en **Archivo > Imprimir**.
- Escriba `PRINT` en la ventana de comandos.
- Acceso directo de teclado: **CTRL+P**.

Gestión de referencias externas que faltan



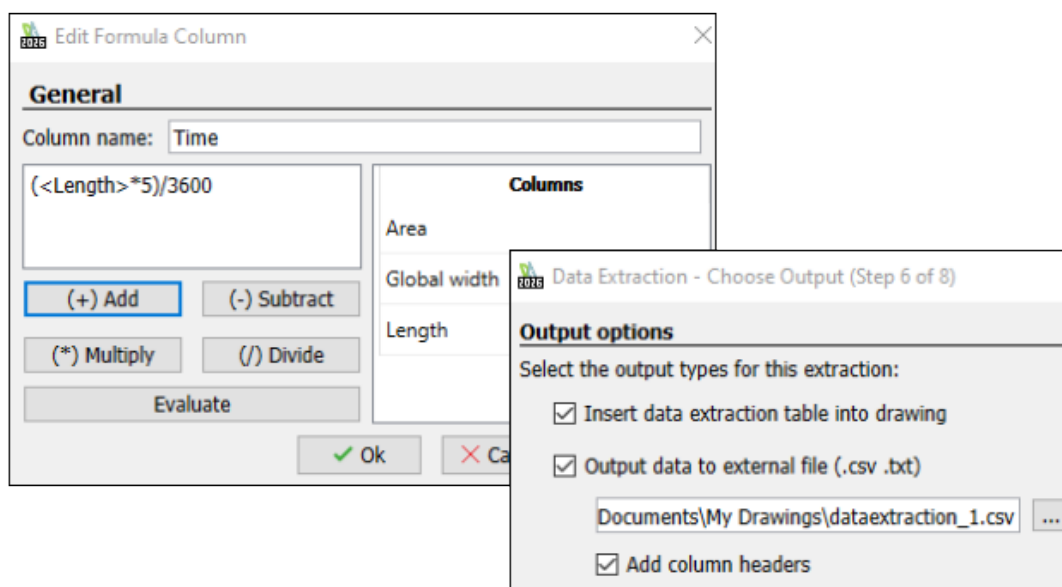
Puede gestionar las referencias externas que faltan de forma más eficaz con las herramientas de la paleta **Referencias**. Cuando se mueve o se cambia el nombre de un archivo al que se hace referencia, puede actualizar la ruta del archivo una vez. DraftSight ofrece utilizar la misma ruta para otras referencias que faltan si encuentra archivos coincidentes.

Para gestionar las referencias externas que faltan:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Insertar > Paletas > Administrador de referencias**.
- En el menú, haga clic en **Herramientas > Administrador de referencias**.
- Escriba `XREF` en la ventana de comandos.

Inserción de una columna con fórmula en la extracción de datos



El comando `DATAEXTRACTION` permite la salida en formato `.CSV` y la creación de campos personalizados con fórmulas matemáticas.

Con el comando `DATAEXTRACTION`, puede crear datos de salida en formato `.CSV`, que incluyen encabezados de columna para facilitar su lectura. Esta es una forma práctica de compartir información o integrarla con otras aplicaciones en formato de texto.

El asistente EXTRACCIÓN DE DATOS incluye la opción **Insertar columna con fórmula**, en la que puede definir campos personalizados con expresiones matemáticas. Esto proporciona flexibilidad a la hora de estructurar tablas de extracción de datos, ya que puede realizar cálculos directamente en el asistente. Puede crear exportaciones de datos más precisas y personalizadas, sin necesidad de procesamiento externo.

Para utilizar el comando `DATAEXTRACTION`:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Insertar > Vinculación de datos > Extracción de datos**.
- En el menú, haga clic en **Insertar > Extracción de datos**.
- Escriba `DATAEXTRACTION` en la ventana de comandos.

Expresiones di  el

Category	Name
All	Command Variable
BIM	Diesel Expression
Date and Time	
Document	
DrawingSheetSet	
Entities	
Others	

Diesel expression

First 4 char \$(substr, \$(getvar, "dwgname"), 1, 5)

Preview

First 4 char dies

Field string

%<\\AcDiesel First 4 char \$(substr, \$(getvar, "dwgname"), 1, 5)>%

El comando `FIELD` admite expresiones di  el, lo que permite que el texto din  mico se actualice autom  ticamente en funci  n de las propiedades del dibujo o las entradas del usuario.

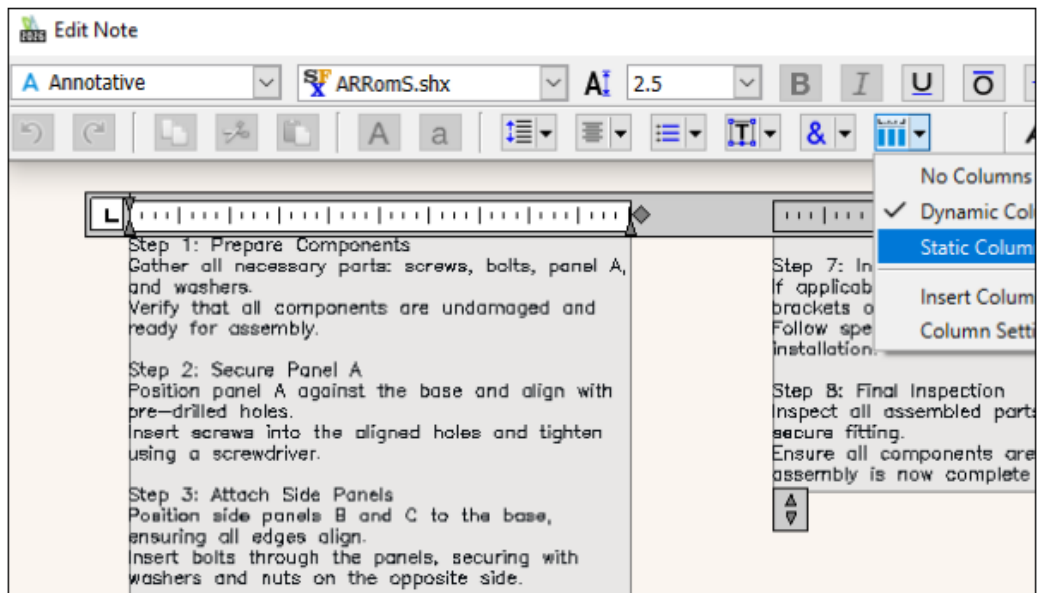
Puede crear campos de texto personalizados que concatenen cadenas, realizan c  lculos y aplican formatos condicionales, sin necesidad de scripts externos ni programaci  n compleja. Esto mejora la automatizaci  n y la flexibilidad al trabajar con datos de texto en los dibujos.

Para utilizar el comando `FIELD`:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Insertar > Datos > Campo**.
- En el men  , haga clic en **Insertar > Campo**.
- Escriba `FIELD` en la ventana de comandos.

Comando MTEXT



Puede crear y editar varias columnas dentro de entidades `MTEXT`. Con el editor de texto in situ, puede agregar columnas con el mismo ancho y medianiles coherentes (espacios entre columnas), y ajustar la altura con los controles de sujeción.

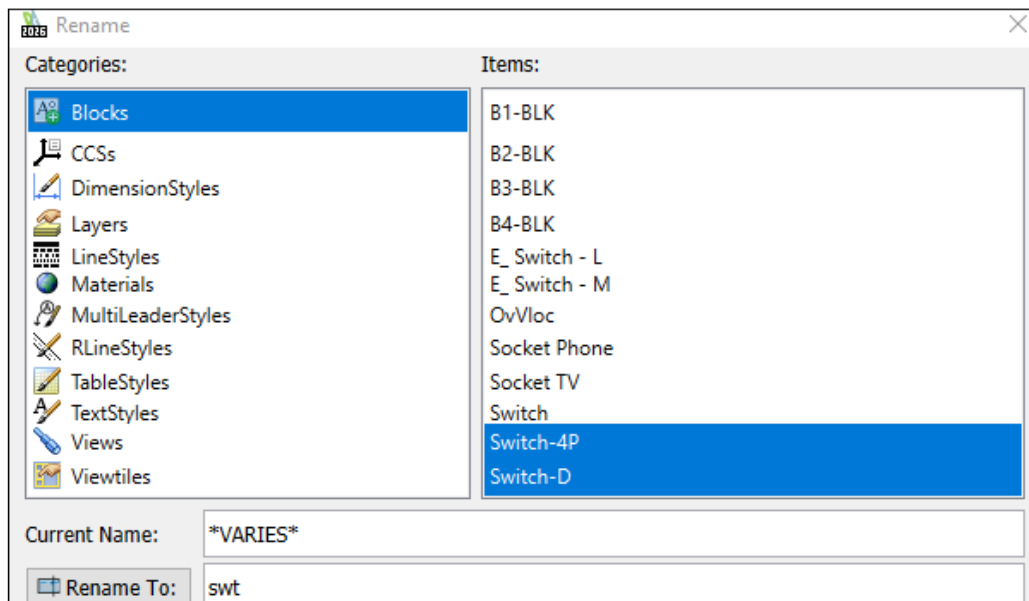
Las columnas son útiles para documentos complejos o notas de diseño, ya que ayudan a organizar el texto de varias columnas en diseños claramente estructurados y fáciles de leer. También maximizan el espacio de trabajo disponible mediante la gestión eficaz del texto dentro de los dibujos.

Para utilizar el comando `MTEXT`:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Anotar > Texto > Nota**.
- En el menú, haga clic en **Dibujar > Texto > Nota**.
- Escriba `NOTE` en la ventana de comandos.

Comando RENAME



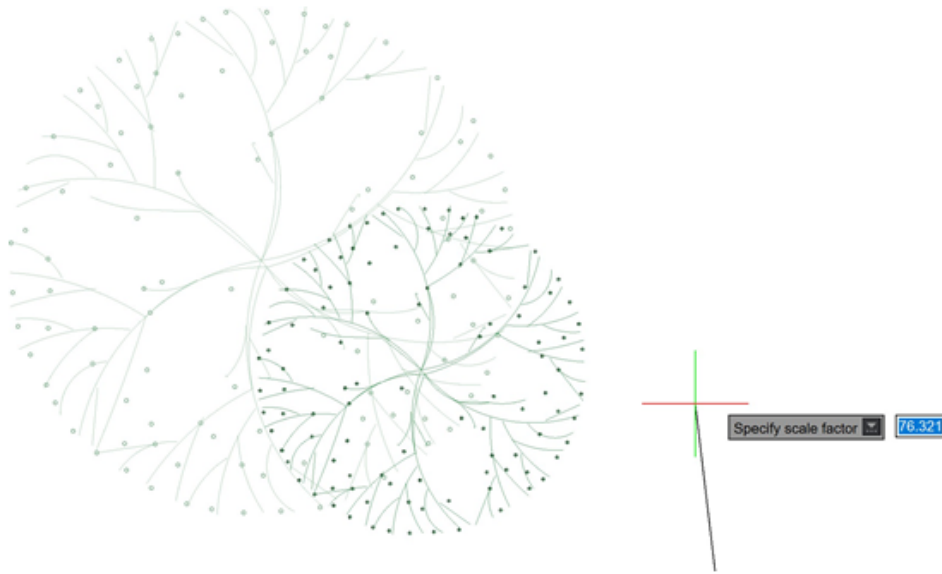
El comando `RENAME` admite caracteres comodín, lo que facilita la búsqueda y el cambio de nombre de varios elementos a la vez. Puede filtrar los elementos coincidentes en el cuadro de diálogo `RENAME` y cambiar el nombre de varios objetos de forma más eficaz.

Para utilizar el comando `RENAME`:

Realice una de las siguientes acciones:

- En el menú, haga clic en **Formato** > **Cambiar nombre**.
- Escriba `RENAME` en la ventana de comandos.

Copia con el comando SCALE



El comando `SCALE` incluye la opción **Copiar**. Con esta opción, puede conservar las entidades originales mientras genera duplicados escalados.

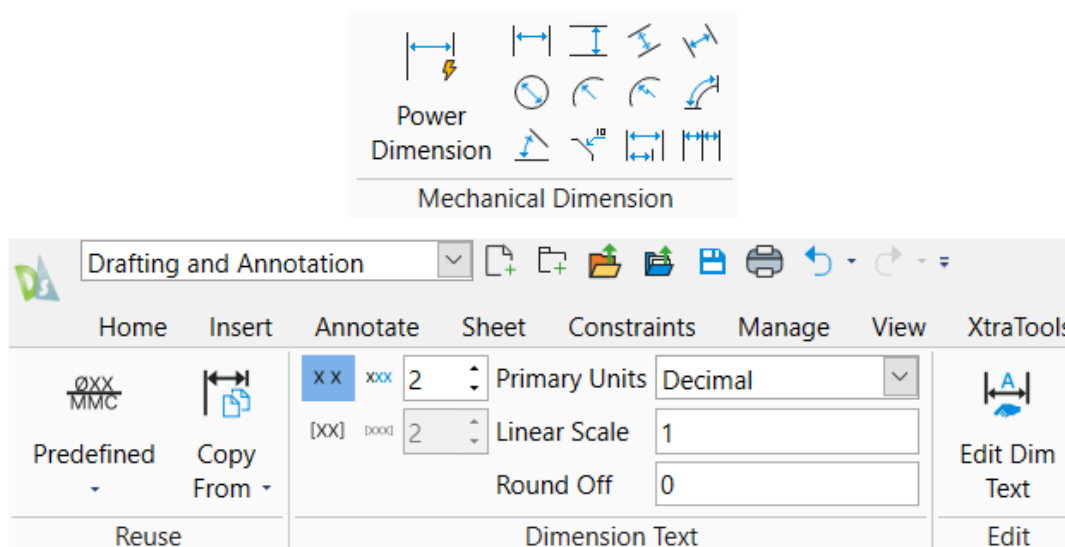
La opción **Copiar** ofrece un proceso más eficiente y optimizado. Anteriormente, había que utilizar el comando `COPY` antes que el comando `SCALE` para copiar entidades.

Para utilizar el comando `SCALE`:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Inicio > Modificar > Escala**.
- En el menú, haga clic en **Modificar > Escala**.
- Escriba `SCALE` en la ventana de comandos.

Herramienta de cota de potencia (solo DraftSight Mechanical)



La herramienta **Cota de potencia** proporciona una forma avanzada y eficaz de crear cotas precisas. Selecciona un tipo de cota adecuado en función de la geometría seleccionada, lo que garantiza la coherencia y la precisión de los dibujos técnicos.

La herramienta **Cota de potencia**:

- Determina automáticamente el mejor tipo de cota para los objetos seleccionados.
- Admite cotas lineales, radiales y angulares.
- Mantiene la alineación y el espaciado para un diseño más limpio y legible.
- Mejora la productividad al reducir los ajustes manuales y la repetición del trabajo.

Para acceder a la herramienta Cota de potencia:

Realice una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Anotación de Mechanical > Cota de Mechanical**.
- En el menú, haga clic en **Anotación de Mechanical > Cota de Mechanical**.
- Introduzca `AM_POWERDIMENSION` o `AMPOWERDIM`.

Pestaña de la cinta contextual Acotación de potencia

La pestaña de la cinta contextual Acotación de potencia mejora el flujo de trabajo de acotación. Proporciona un acceso rápido a herramientas esenciales para modificar y refinar cotas.

Están disponibles los siguientes paneles:

- **Reutilizar.** Proporciona herramientas para aplicar un texto de cota predefinido, copia las propiedades de cotas existentes y exporta la configuración de las cotas a otras cotas.
- **Texto de cota.** Controla la visibilidad, precisión, formato, escala y redondeo del texto de cota para las unidades primarias y alternativas.

- **Edición.** Muestra la barra de herramientas Formato de notas que permite editar la cota seleccionada.

22

SOLIDWORKS Plastics

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Base de datos de materiales**
- **Rendimiento**
- **Materiales termoestables**
- **Trazado Volumen sin rellenar**
- **Análisis de ventilación**

SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional y SOLIDWORKS Plastics Premium son productos que se adquieren por separado y que se pueden utilizar con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium y SOLIDWORKS Ultimate.

Base de datos de materiales

La base de datos de materiales de Plásticos se actualiza de acuerdo con los últimos datos de los fabricantes de materiales.

Se añaden 85 nuevas calidades de material, se actualizan 12 calidades y se eliminan de la base de datos 50 calidades obsoletas.

Fabricante	Número de nuevas calidades de material
SABIC Specialties®	41
CHIMEI®	22
Roehm GmbH	16
Roehm America LLC	6

Fabricante	Número de calidades de material actualizados
SABIC Specialties®	12

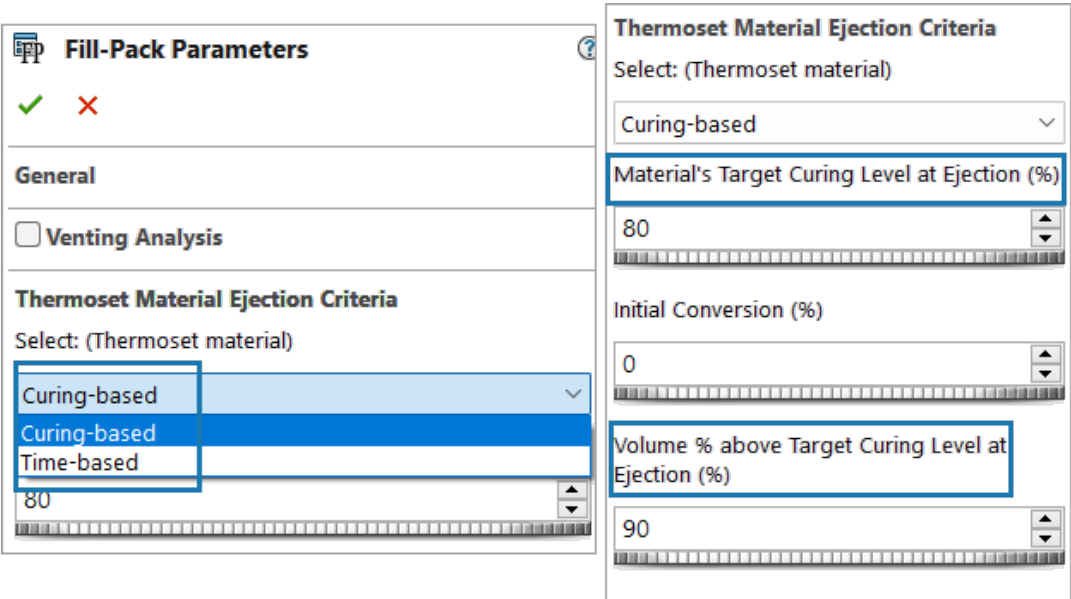
Fabricante	Número de calidades de material eliminados
ROHM GmbH y Company KG	27
ROHM y Haas	19
ICI	3
Mitsubishi Chemical®	1

Rendimiento

La mejora de la eficiencia en la solución de los sistemas subyacentes de ecuaciones mejora los tiempos de solución de las simulaciones de plásticos sin afectar a la solidez ni a la precisión.

- Solución hasta un 15 % más rápida para simulaciones de relleno
- Solución hasta 30 % más rápida para simulaciones de empaquetado
- Solución hasta 25 % más rápida para simulaciones de refrigeración

Materiales termoestables



Las actualizaciones de parámetros de la interfaz de usuario para materiales termoestables mejoran la facilidad de uso y las actualizaciones del solver mejoran la precisión de las simulaciones de relleno, empaquetado y deformación.

Las simulaciones tienen en cuenta los efectos de orientación de los materiales termoestables rellenos de fibra que mejoran la precisión de la solución.

En la tabla se enumeran los parámetros de la interfaz de usuario a los que se ha cambiado el nombre y se ha agregado un nuevo parámetro.

Parámetros de material termoestable - SOLIDWORKS Plastics 2025	Parámetros de material termoestable - SOLIDWORKS Plastics 2026
Tipo de control reactivo • Conversión • Tiempo	Criterios de eyección del material termoestable • Basado en curado indica al solver que continúe con la simulación de curado hasta que el material alcance el nivel de curado objetivo especificado, lo que elimina las conjeturas a la hora de determinar el tiempo de curado. • Basado en tiempo establece un tiempo de curado específico para que el solver complete la simulación de curado termoestable. Después de ejecutar la simulación, puede revisar los resultados para determinar el porcentaje de curado logrado en el modelo y ajustar el tiempo

Parámetros de material termoestable - SOLIDWORKS Plastics 2025	Parámetros de material termoestable - SOLIDWORKS Plastics 2026
	de curado para acortar o ampliar el proceso.
Porcentaje de conversión de eyección	Nivel de curado objetivo del material en la eyección establece el porcentaje de curado en el que el material termoestable alcanza su punto de gelación, donde su viscosidad se vuelve infinita y pierde la capacidad de fluir. El curado por encima de este nivel no es beneficioso y solo aumenta el tiempo del ciclo de fabricación. Esta característica es una propiedad intrínseca del material determinada mediante la caracterización, normalmente proporcionada por el fabricante del material.
	Nuevo parámetro: Porcentaje del volumen por encima del nivel de curado objetivo en la eyección establece un porcentaje de volumen de umbral que determina el punto de eyección. El ajuste predeterminado es 90 %, lo que significa que la pieza se expulsa una vez que el 90 % del volumen de plástico alcanza el nivel de curado objetivo.

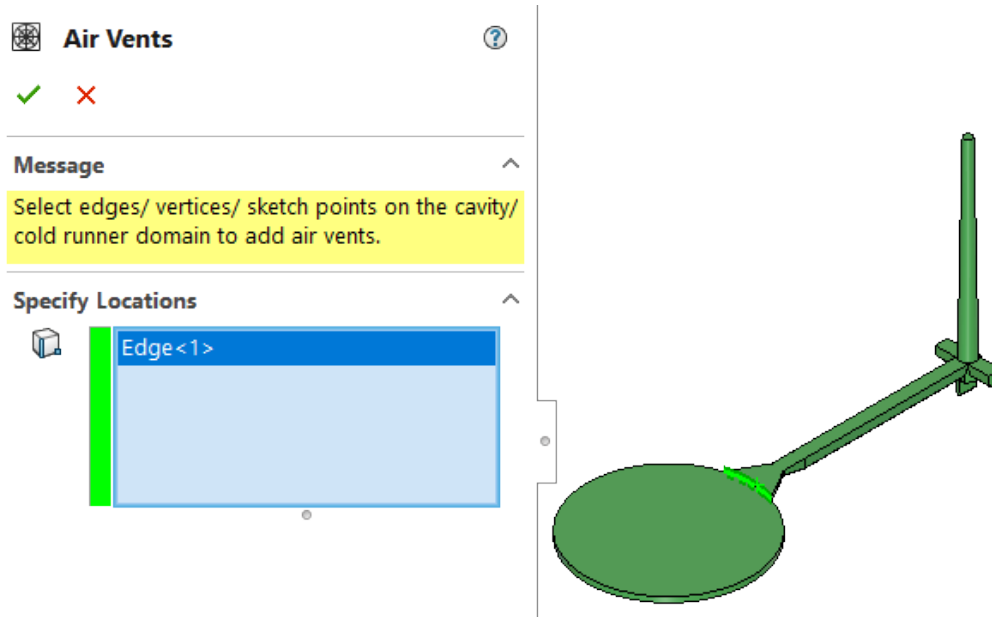
Resultados relacionados con materiales termoestables - SOLIDWORKS Plastics 2025	Resultados relacionados con materiales termoestables - SOLIDWORKS Plastics 2026
1. Tiempo de curado al final del relleno 2. Conversión reactiva del material al final del relleno 3. Tiempo de curado al final tras el relleno 4. Conversión reactiva del material al final tras el relleno	1. Tiempo para alcanzar el nivel de curado 2. Nivel de curado del material al final del relleno 3. Tiempo para alcanzar el nivel de curado 4. Nivel de curado del material en la eyección

Trazado Volumen sin rellenar

Hay disponible un nuevo trazado de resultados, **Volumen sin rellenar**, para simulaciones de relleno cuando se produce una inyección corta.

El trazado **Volumen sin rellenar** le ayuda a visualizar las regiones del modelo que permanecen sin rellenar debido a una inyección corta durante el llenado.

Análisis de ventilación



Puede especificar las condiciones de contorno de **Respiradero** en las aristas del modelo.

En versiones anteriores, se podían especificar respiraderos para el análisis de ventilación solo en vértices. Con la incorporación de respiraderos en las aristas, puede capturar de forma más realista el comportamiento de los respiraderos del molde reales. Puede asignar la condición de contorno de **Respiradero** a los dominios de **Cavidad** y **Sistema de colada fría**.

23

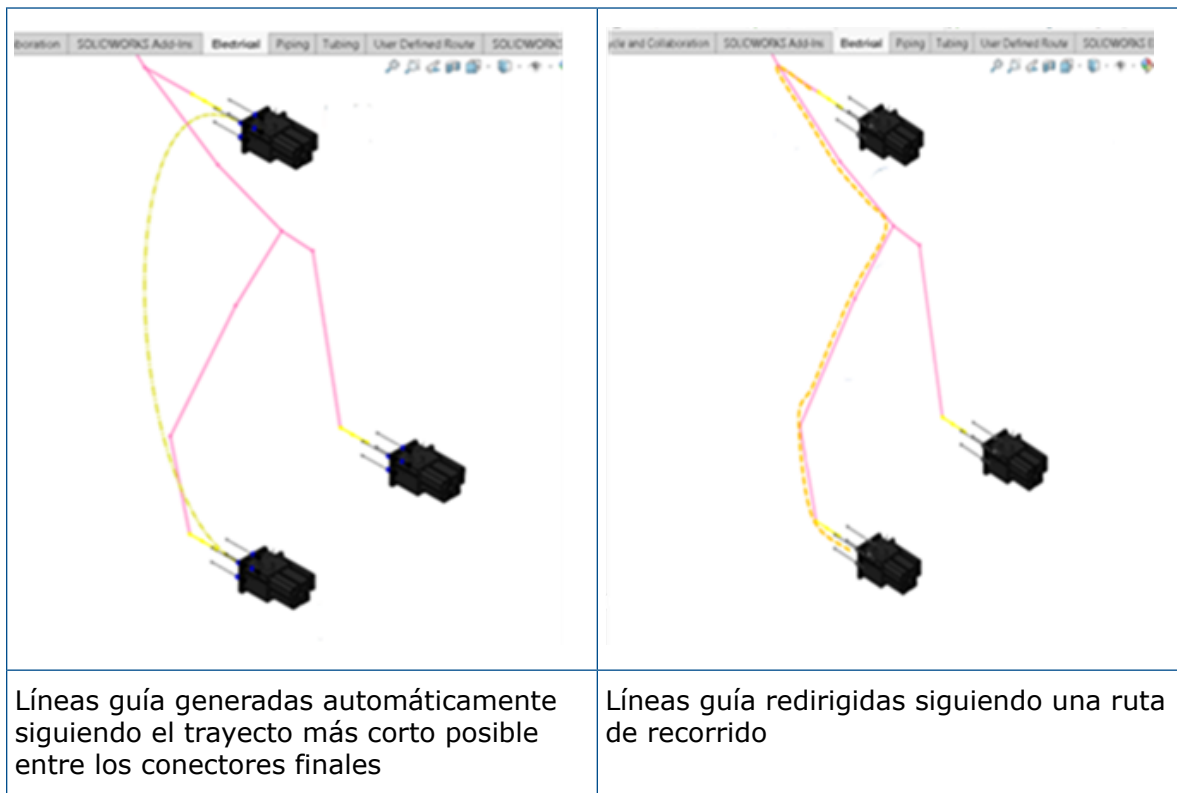
Sistema de recorrido

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- **Redirección de líneas guía para seguir una ruta de recorrido**
- **Gestión de una lista de favoritos para envolturas**
- **Mejoras de la tabla de conectores**
- **Escalado automático de dibujos a nuevos formatos de hoja**

Routing está disponible en SOLIDWORKS® Premium y SOLIDWORKS Ultimate.

Redirección de líneas guía para seguir una ruta de recorrido



En el PropertyManager Recorrido automático, puede redirigir líneas guía para seguir una ruta de recorrido. Las líneas guía identifican el segmento de croquis más cercano que conduce al conector final correspondiente y siguen ese recorrido.

Ventajas: redirigir las líneas guía para seguir una ruta de recorrido ayuda a minimizar las interferencias con otros componentes y reduce los ajustes manuales, lo que hace que el recorrido sea más rápido y eficaz.

Para redirigir líneas guía para que sigan una ruta de recorrido:

1. Cree un croquis 2D o 3D que conduzca al conector final adecuado.
2. Haga clic en **Herramientas > Sistema de recorrido > Componentes eléctricos > Sistema de recorrido > Recorrido automático.**
3. En **Modo de sistema de recorrido**, seleccione **Líneas guía.**
4. Seleccione **Seguir ruta de recorrido.**

Para garantizar resultados precisos, utilice **Seguir ruta de recorrido** antes de fusionar los cables.

5. En la zona de gráficos, seleccione croquis para utilizarlos como rutas de recorrido.

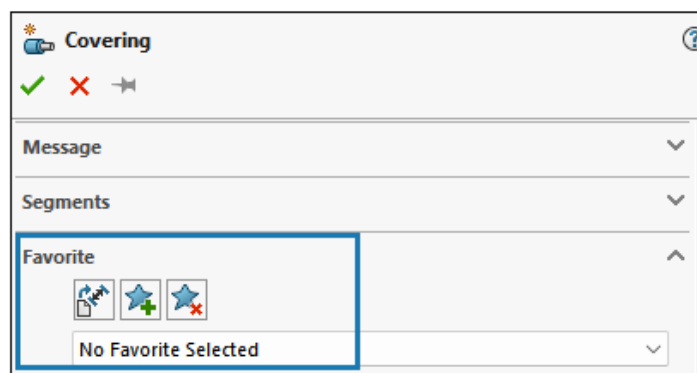
Se visualiza una vista preliminar de las líneas guía, alineada con el croquis seleccionado, en la zona de gráficos.

6. Haga clic en **Finalizar.**

Los croquis que representan el trayecto del recorrido aparecen en el gestor de diseño del FeatureManager® como **Routing_pathn**

7. Haga clic en .

Gestión de una lista de favoritos para envolturas



Puede guardar las envolturas multicapa estándar o utilizadas habitualmente como Favoritos para volver a utilizarlas en los modelos. Esto le ayuda a gestionar una lista de envolturas preferidas para su uso futuro.

Estos favoritos guardan todos los parámetros de PropertyManager de envoltura a los que puede acceder mientras trabaja en otros segmentos de tubería.

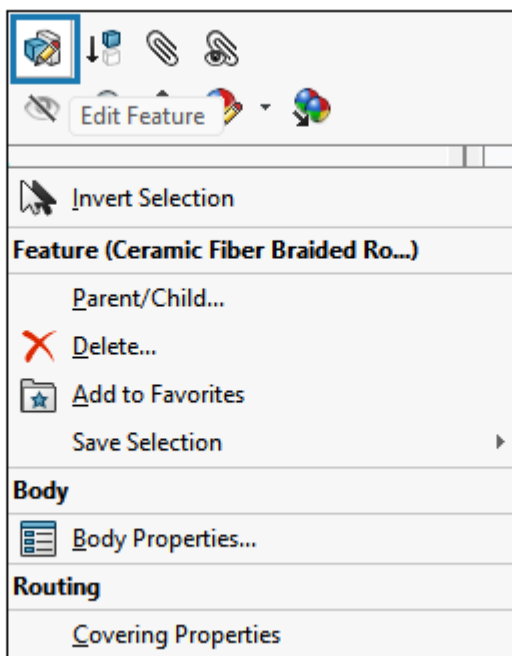
Ventajas: esta sección mejora la eficiencia del usuario y la gestión del tiempo al proporcionar un acceso rápido al estilo de cobertura utilizado con más frecuencia.

Para gestionar Favoritos, en la sección **Favoritos** del cuadro de diálogo Envoltura, especifique las opciones como se describe en la siguiente tabla:

Opción	Descripción
 Aplicar predeterminados/Sin favorito	Restablece No se han seleccionado favoritos y la configuración predeterminada.
 Agregar favorito	Agrega la envoltura seleccionada a la lista Favoritos. Para agregar un estilo, haga clic en , introduzca un nombre y después haga clic en Aceptar.
 Eliminar favorito	Elimina el favorito seleccionado.
Lista de favoritos	Permite seleccionar los estilos favoritos guardados.

Esto admite envolturas de sistemas de tuberías y tuberías, pero no envolturas de componentes eléctricos.

Edición del elemento de envoltura



Puede editar los elementos de envoltura de un recorrido de tubería directamente en el gestor de diseño del FeatureManager.

Ventajas: esta función agiliza el proceso de diseño al minimizar el número de clics, lo que permite ahorrar tiempo y esfuerzo.

Para editar el elemento de envoltura:

1. Haga clic con el botón derecho en el elemento de envoltura del gestor de diseño del FeatureManager.
2. Seleccione **Editar operación** .
3. En la sección **Capas de envoltura** del PropertyManager Envoltura, especifique los parámetros necesarios.
4. Haga clic en **Aplicar**.

Mejoras de la tabla de conectores

Puede insertar y gestionar tablas de conectores de una forma más intuitiva y eficaz.

Ventajas: estas mejoras simplifican la gestión de tablas de conectores. Con nombres de tabla más informativos y herramientas de selección por lotes, dedicará menos tiempo a ordenar los conectores.

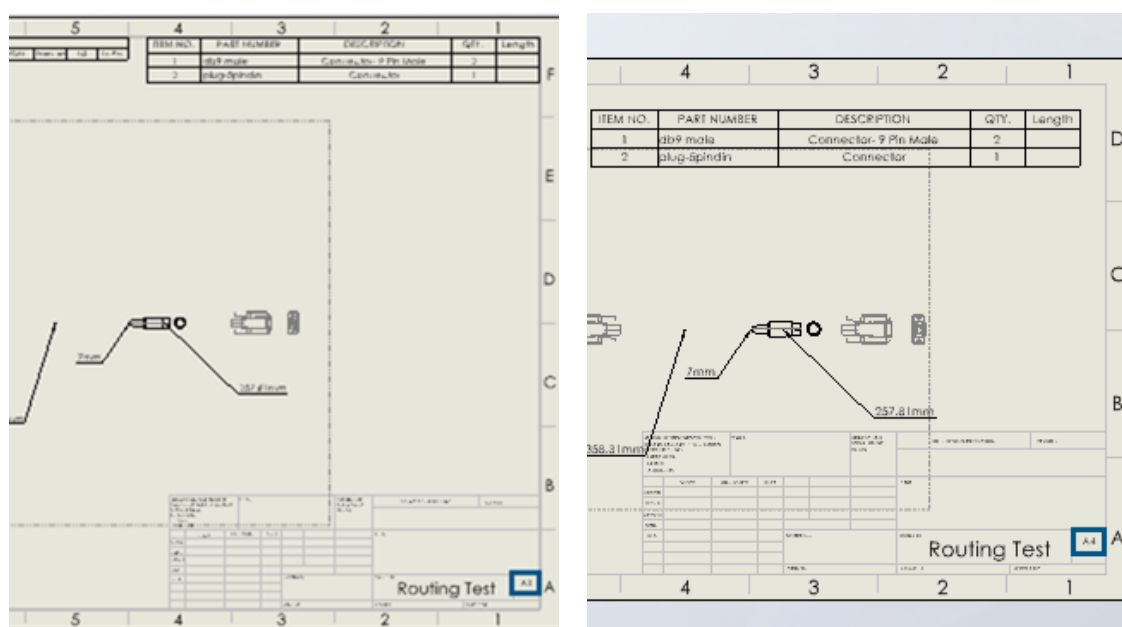
El PropertyManager Tabla de conectores muestra una lista más clara de conectores. Esta lista muestra la referencia de componente de cada conector y ayuda a reducir los errores al insertar la referencia.

Para ayudarle a identificar un conector, SOLIDWORKS Routing incluye información de referencia de componentes directamente en el nombre de la tabla de conectores. En lugar

de utilizar nombres genéricos, como **Tabla de conectores 1**, el nombre actualizado sigue un formato más descriptivo, como **Tabla de conectores 3 pasadores<4>**. Este formato coincide con lo que se ve en el gestor de diseño del FeatureManager. Le ayuda a asociar cada tabla con su conector correspondiente.

Ya no es necesario insertar tablas una a una. Puede seleccionar e insertar varias tablas de conectores a la vez mediante accesos directos de selección múltiple en el PropertyManager, como **Ctrl+clic** o **Mayús+clic**. También puede eliminar varios conectores de la lista en un solo paso.

Escalado automático de dibujos a nuevos formatos de hoja



Un dibujo aplanado de un ensamblaje de sistema de recorrido

El mismo dibujo aplanado, escalado automáticamente a un nuevo formato de hoja

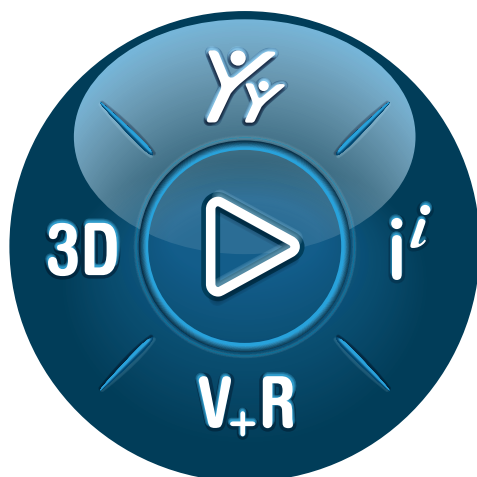
Cuando se cambia la plantilla de formato de hoja de un dibujo aplanado, cada elemento ajusta automáticamente su escala y posición para adaptarse al nuevo tamaño de hoja.

Por ejemplo, el dibujo de la tabla anterior permanece centrado después de que el formato de hoja cambie de **A3 Horizontal** a **A4 Horizontal**.

Ventajas: el escalado automático garantiza que cada elemento del dibujo se adapte correctamente a un nuevo formato de hoja, lo que ahorra tiempo y reduce los errores.

El escalado automático se aplica a cada elemento del dibujo aplanado, lo que incluye:

- Vistas de dibujo
- Tablas de componentes eléctricos
- Anotaciones
- Bloques de conectores



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' 3DEXPERIENCE platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: www.3ds.com

Europe/Middle East/Africa

Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific

Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas

Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

**Virtual Worlds
for Real Life**

