



WHAT'S NEW

SOLIDWORKS 2026



İçindekiler

1 SOLIDWORKS Design 2026'ya Hoş Geldiniz.....	6
Başlıca Güçlendirmeler	7
Performans	7
Daha Fazla Bilgi İçin	8
2 3DEXPERIENCE Platform'da SOLIDWORKS Kullanımı	9
SOLIDWORKS'te 3DEXPERIENCE Bileşenleri	9
SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'da 3DEXPERIENCE Transition Görevi	11
PLM Özniteliklerini Malzeme Listesi Sütunlarına Bağlama	14
3 Yönetim	15
SOLIDWORKS Rx Güncellemeleri	15
4 SOLIDWORKS Temelleri	17
Sistem Seçeneklerinde Değişiklikler	17
SOLIDWORKS Görünümleri	18
SOLIDWORKS'te Render with SOLIDWORKS Visualize	19
SOLIDWORKS'te SOLIDWORKS Visualize ile İşleme	20
SOLIDWORKS Visualize İşleme PropertyManager'ı	20
SOLIDWORKS Modellerini SOLIDWORKS Visualize'a Yükleme	21
Çizimler ve Unsurlar İçin Denklemleri Silme	22
Uygulama Programlama Arayüzü	22
5 Kullanıcı Arayüzü	23
Yönetici Panosu Sekmelerini Gizleme ve Gösterme	23
Kaldırılmış Mesajları Görüntüleme	24
Kullanılabilirlik	25
Seçim Filtreleri	25
Diğer Kullanıcı Arayüzü Geliştirmeleri	26
6 Parçalar ve Unsurlar	27
XYZ Değerlerine Göre Referans Noktaları Oluşturma	27
Escape Tuşuyla Parça İşlemlerinden Çıkma	28
Çok Gövdeli Parçaların Gövdelerini ve Unsurlarını Seçme	29
Koordinat Sistemi Kullanarak Sınırlandırıcı Kutu Tanımlama	31
7 Sac Levha	33
Taban Flanşı Başlangıç Koşulları	33

8 Yapı Sistemi ve Kaynaklı Montajlar	35
Kesim Listesi Özelliklerine Dosya Özelliklerinden Erişme	35
Gelişmiş Köşe Uygulamaları	36
9 Montajlar	38
Kozmetik Değişiklikler İçin Yeniden Oluşturma Gereksinimlerini Belirleme	38
10 Detaylandırma ve Teknik Resimler	40
Ölçümlendirme Metninin Çevresindeki Ölçümlendirme Çizgilerine Boşluk Ekleme	40
Teknik Resimleri Otomatik Olarak Oluşturma (BETA): Kesit Görünümleri ve Delik Bilgileri	41
Geometrik Tolerans Sembolü Aralıklarında Metin ve Sembolleri Belirleme	42
Detaylandırmaları Hizalamak İçin Manyetik Çizgileri Kullanma	43
Yüzey Cilasası Sembolleriyle Göstergeleri Kullanma	44
11 Konfigürasyonlar	45
Konfigürasyon Tabloları ve Görüntü Durumu Tablolarının Kullanılabilirliği	45
Konfigürasyonları Ayır Dosyalara Ayırma	47
12 Al/Ver	49
Alma Sırasında Yüz ve Kenar Tanımlayıcılar	49
13 SOLIDWORKS PDM	50
Arşiv İş Akışları	51
Alt Seviye Klasör Erişimi	52
Dosya Sürümü Yükseltme Aracı	52
Veritabanı Yükseltmesinden Önce Özel Tetikleyicileri Devre Dışı Bırakma	54
Web2 İstemcisinde Adlandırılan Malzeme Listesi ve Dosya Ayrıntıları	54
Veri Şifreleme Standardı	55
Kerberos Windows Kimlik Doğrulama Protokolü Desteği	55
Görev Seçeneklerini Dönüştürme	55
Kasa Görünümlerinin Otomatik Senkronizasyonu	57
Web2'de Windows Kimlik Doğrulaması ile Oturum Açma	57
14 SOLIDWORKS Manage	58
Numaralandırma Listeleri	59
Numaralandırma Listesi Özellikleri İletişim Kutusu	59
Numaralandırma Listesi Tanımlama	61
Belge Nesnesinde Numaralandırma Listesi Kullanma	61
Bağlantılı Modeller ve Teknik Resimler	62
SOLIDWORKS Dosyasına Numara Uygulama	63
İlişkili Dosyaları Önizleme	64
Targeted Web İstemcisine Göre Zaman Çizelgelerine Erişme	65
Kullanıcılar veya Gruplar için Kök Nesnelere erişim sağlama	65

Yeni Kullanıcıları Grupların Dışında Bırakma	66
Veritabanı Güncellemelerini SQL Parolasıyla Güvence Altına Alma	67
Görev İçin Bitiş Tarihi Ayarlama	68
Beklemedeki Görevleri Dahil Etme	68
Kapasite Planlaması Aracından Görev Ayrıntılarını Görüntüleme	69
Plenary Web İstemcisindeki Raporlar Modülü	70
Masaüstü İstemcisine Bağlantı Oluşturma	70
Yalnızca Alt Öğeler İçeren Düz Malzeme Listesi	70
Bir Kullanıcı Erişim Koşulu Tanımlama	71
Çıktı Koşullarını İşleme	71
Mesajlaşma API Olay Tetikleyicileri	71
15 SOLIDWORKS Simulation	72
Kirişlere Uygulanan Kuvvetler	72
Bükülme Etütleri	73
Açısal Deformasyonların Görüntülenmesi	74
Kabuk Kenarlarında Dağıtılmış Uzak Yük	75
Lisans Güncellemeleri	75
Bağlantı Elemanları İçeren Etütler İçin Performans İyileştirmesi	76
Pim Bağlantı Elemanı Kuvvetleri	77
Yanıt Spektrum Analizi İçin Uzaktan Kütle Desteği	78
Kabuk Tanımları	79
Kullanıcı Arayüzü	79
16 SOLIDWORKS Visualize	81
Stellar Hızlı İşleme Modunda AMD Donanımı Desteği	81
SOLIDWORKS'te DSPBR Desteği	82
17 SOLIDWORKS CAM	84
Torna Takım Yollarında Stok İçin Çubuk Koparma Pahları	84
Çubuk Koparma Pahları Oluşturma	87
Pens Muhafazası Parametreleri	88
18 SOLIDWORKS Composer	89
Atölyeler İçin Dosya Adı Şablonu Seçenekleri	89
Video Oluşturmak İçin Birden Fazla Görüntü Formatı	90
PNG ve TIFF Görüntü Dosyası Formatları	91
19 SOLIDWORKS Design Electrical	92
Kablo Yönetimi	92
Filtreler Panelinde Gelişmiş Filtreleme	93
Kablo Yönetimi Verimliliği İçin Ek Özellikler	93
Sistem Sınıflarını Gizleme	94
Seçili Telleri Ayrı Olarak Tesisatlandırma	95
Dinamik Konnektör Ekleme	96
Çizilecek Devreleri Seç İletişim Kutusu	96

Proje Verilerini Güncelleme ve Değiştirme	97
20 SOLIDWORKS MBD	98
DimXpertManager'ı Filtreleme	98
21 DraftSight	99
Performans	99
Başlangıç Sayfası Sekmesi (Yalnızca DraftSight Premium)	100
Şerit Optimizasyonu	101
Powertools Şerit Sekmesi (Yalnızca DraftSight Premium)	102
Gradyanlar ve Çoğaltmalar İçin Bağlamsal Şerit	103
Döşeme Görünümlerini Manipüle Etme (Yalnızca DraftSight Premium)	104
Döşeme Görünümü Kontrolleri	105
Yüzen Belge Pencereleeri (Yalnızca DraftSight Premium)	106
ECW Görüntüleri	106
CCS Simgesini Özelleştirme	107
Renk Kitapları (Yalnızca DraftSight Premium)	108
PCX Yazdırma Konfigürasyonu Dosyaları (Yalnızca DraftSight Premium)	109
Eksik Dış Referansları Yönetme	110
Veri Çıkarmada Formül Sütunu Ekleme	111
Dizel İfadeleri	112
MTEXT Komutu	113
RENAME Komutu	114
SCALE Komutu ile Kopyalama	115
Güçlü Ölçümlendirme Aracı (Yalnızca DraftSight Mechanical)	116
Güçlü Ölçümlendirme Bağlamsal Şerit Sekmesi	116
22 SOLIDWORKS Plastics	118
Malzeme Veritabanı	118
Performans	119
Termoset Malzemeler	120
Doldurulmayan Hacim Grafiği	121
Havalandırma Analizi	122
23 Tesisat	123
Kılavuzları Bir Tesisat Yolunu Takip Edecek Şekilde Yeniden Yönlendirme	123
Kaplamalar İçin Sık Kullanılanlar Listesini Yönetme	124
Kaplama Elemanını Düzenleme	125
Bağlantı Elemanı Tablosu Geliştirmeleri	126
Teknik Resimleri Otomatik Olarak Yeni Çalışma Sayfası Formatlarına Ölçeklendirme	127

1

SOLIDWORKS Design 2026'ya Hoş Geldiniz

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Başlıca Güçlendirmeler**
- **Performans**
- **Daha Fazla Bilgi İçin**



SOLIDWORKS Design® 2026, konseptten üretime kadar ürün geliştirme süreçlerinizi kolaylaştırmaya ve hızlandırmaya yardımcı olan kullanıcı odaklı geliştirmeler içerir:

- Gelişmiş iş birliği ve veri yönetimi ile pazara sürme süresini hızlandırma
- Parçalar, montajlar, teknik resimler, MBD, elektrik ve boru tesisatı, ECAD-MCAD iş birliği ve işleme için iş akışlarını kolaylaştırma
- Alma/verme, kullanıcı deneyimi ve performans geliştirmeleri ile daha hızlı çalışma
- DraftSight® güncellemeleriyle draft iş akışlarını doğruluk ve netlikle kolaylaştırma
- SOLIDWORKS PDM güncellemeleriyle veri verimliliğini artırma
- SOLIDWORKS Simulation güncellemeleriyle performans ve doğruluk sağlama
- SOLIDWORKS Design Electrical Schematic ile elektrik tasarımını kolaylaştırma
- **3DEXPERIENCE®** platform'daki tarayıcı tabanlı ürün geliştirmedeki en son yeniliklerle her yerde tasarım yapmaya devam etme

Bu belgede, **3DEXPERIENCE** platform ile etkileşim biçiminizi etkileyen tüm iyileştirmeler ele alınmaktadır. Bu, SOLIDWORKS - SOLIDWORKS Design CC yazılımlarının platform üzerinden bağlantılı her iki sürümünü ve **3DEXPERIENCE** (Design with SOLIDWORKS) eklentili SOLIDWORKS'ü içerir. Ayrıca, DraftSight gibi platforma bağlanabilen diğer uygulamaları da kapsar.

Başlıca Güçlendirmeler

SOLIDWORKS® 2026'da yapılan başlıca iyileştirmeler, var olan ürünler için geliştirmeler ve yenilikçi yeni işlevler sağlamaktadır.

Temeller	SOLIDWORKS Görünümleri sayfa 18
Parçalar ve Unsurlar	XYZ Değerlerine Göre Referans Noktaları Oluşturma sayfa 27
Yapı Sistemi ve Kaynaklı Montajlar	Gelişmiş Köşe Uygulamaları sayfa 36
Detaylandırma ve Teknik Resimler	PLM Özniteliklerini Malzeme Listesi Sütunlarına Bağlama sayfa 14 Teknik Resimleri Otomatik Olarak Oluşturma (BETA): Kesit Görünümleri ve Delik Bilgileri sayfa 41
Konfigürasyonlar	Konfigürasyonları Ayrı Dosyalara Ayırma sayfa 47
AI/Ver	Çok Gövdeli Parçaların Gövdelerini ve Unsurlarını Seçme sayfa 29

Performans

SOLIDWORKS® 2026, belirli araçların ve iş akışlarının performansını iyileştirir.

Performans ve iş akışı iyileştirmelerinde öne çıkan özelliklerden bazıları şunlardır:

SOLIDWORKS Simulation

Dağıtılmış bağlayıcıyı destekleyen bağlantı elemanları içeren simülasyon etütleri için çözüm süresi geliştirilmiştir.

DraftSight

Çalışma sayfaları arasında geçiş, yakınlaştırma ve kaydırma işlemleri ve dosya açma sürelerine ilişkin DraftSight performansı geliştirilmiştir.

Bir çalışma sayfasına geçme performansı ortalama %66 oranında artırılmıştır. Bir çalışma sayfasından modele geri geçme performansı %78 oranında iyileştirilmiştir. Bu iyileştirmeler, daha düşük seviye kurulumlardan yüksek performanslı bilgisayarlara kadar çeşitli donanım

konfigürasyonları genelinde ölçülmüştür ve hangi sistem türünde çalışıldığı fark etmeksizin kullanıcılara fayda sağlamaktadır.

Yakınlaştırma performansı belirli durumlarda %55'e kadar iyileştirilmiş ve Kaydırma performansı yaklaşık %38 artırılmıştır.

Dosyaların açılması ortalama %10 daha hızlıdır. Bu, bekleme süresini azaltır ve işinize ayırabileceğiniz süreyi en üst düzeye çıkarır.

Daha Fazla Bilgi İçin

SOLIDWORKS hakkında bilgi almak için aşağıdaki kaynakları kullanın:

PDF ve HTML olarak What's New

Bu kılavuz, PDF ve HTML formatlarında mevcuttur. Aşağıdaki öğelere tıklayın:

-  > **What's New** > **PDF**
-  > **What's New** > **HTML**

İnteraktif What's New

SOLIDWORKS'te, yeni menü öğelerinin ve yeni ya da önemli ölçüde değiştirilmiş PropertyManager başlıklarının yanında  simgesi görünür. Bu kılavuzda geliştirmeyi açıklayan konuyu görüntülemek için  simgesine tıklayın.

İnteraktif What's New özelliğini etkinleştirmek için  > **What's New** > **İnteraktif** öğesine tıklayın.

Online Yardım

Kullanıcı arayüzüne ilişkin detaylar ve örnekler dahil, ürünlerimize ilişkin eksiksiz bilgiler içerir.

SOLIDWORKS Kullanıcı Forumu

3DEXPERIENCE® platformundaki SOLIDWORKS kullanıcı topluluğu tarafından yayınlanan gönderileri içerir (oturum açılması gerekir).

Sürüm Notları

Yenilikler kitapçığında, çevrimiçi yardımda ve diğer dokümantasyondakiler de dahil olmak üzere ürünlerimizdeki son değişiklikler hakkında bilgi sağlar.

Yasal Uyarılar

SOLIDWORKS Yasal Uyarıları **çevrimiçi** ortamda mevcuttur.

2

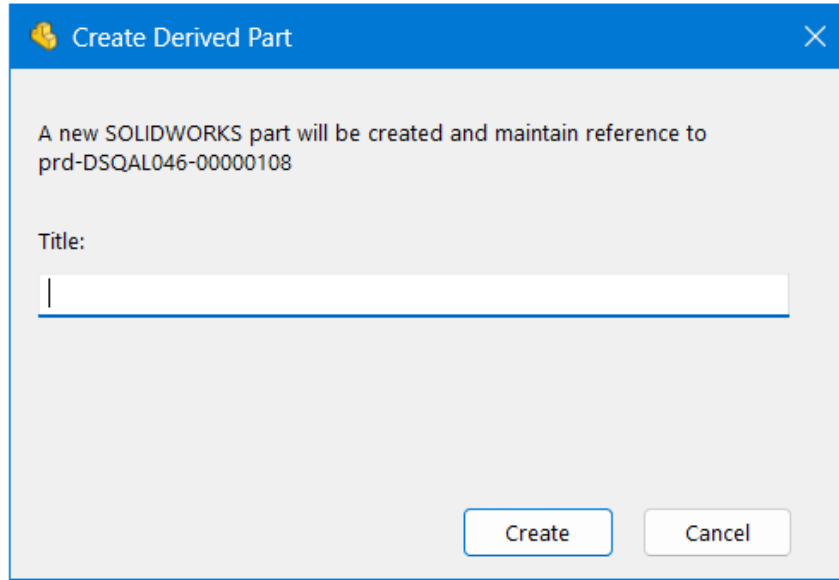
3DEXPERIENCE Platform'da SOLIDWORKS Kullanımı

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **SOLIDWORKS'te 3DEXPERIENCE Bileşenleri**
- **SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'da 3DEXPERIENCE Transition Görevi**
- **PLM Özniteliklerini Malzeme Listesi Sütunlarına Bağlama**

Bu bölümde, SOLIDWORKS®'ü **3DEXPERIENCE®** platform ile kullanma biçiminizi etkileyen tüm iyileştirmeler ele alınmaktadır. Aksi belirtilmedikçe, bu bölümdeki girişler hem SOLIDWORKS Design CC'de hem **3DEXPERIENCE** (Design with SOLIDWORKS) eklentisiyle SOLIDWORKS Design'da bulunmaktadır.

SOLIDWORKS'te 3DEXPERIENCE Bileşenleri



SOLIDWORKS'te **3DEXPERIENCE** bileşenlerini kullanmaya ilişkin iş akışı optimize edilmiştir.
3DEXPERIENCE Bileşenlerini SOLIDWORKS Montajlarına Ekleme

2025	2026
Bir iletişim kutusu, bileşeni 3DEXPERIENCE bileşeni olarak mı ekleyeceğinizi yoksa yeni bir SOLIDWORKS türetilmiş parçası mı oluşturacağınızı seçmenizi ister.	Yazılım, bileşeni 3DEXPERIENCE bileşeni olarak ekler. Herhangi bir iletişim kutusu görüntülenmez.

SOLIDWORKS Montajlarında Türetilmiş Parçalar Oluşturma

SOLIDWORKS montajına **3DEXPERIENCE** bileşeni ekledikten sonra FeatureManager® tasarım ağacında bileşene sağ tıklayıp **Türetilmiş Parça Oluştur** ögesini seçebilirsiniz.

2025	2026
Yeni Belge Adı iletişim kutusu görüntülenir.	Türetilmiş Parça Oluştur iletişim kutusu görüntülenir.
İş akışı sırasında, 3DEXPERIENCE'a Kaydet iletişim kutusu görüntülenir.	3DEXPERIENCE'a Kaydet iletişim kutusu artık görüntülenmez. Türetilmiş parçayı oluşturduktan sonra istediğiniz zaman 3DEXPERIENCE platform'a kaydedebilirsiniz.

SOLIDWORKS Montajlarında 3DEXPERIENCE Bileşenlerini Düzenleme

Montajın FeatureManager tasarım ağacında, eklenen bir **3DEXPERIENCE** bileşenine sağ tıklayıp **Parçayı Düzenle** ögesine tıklayın.

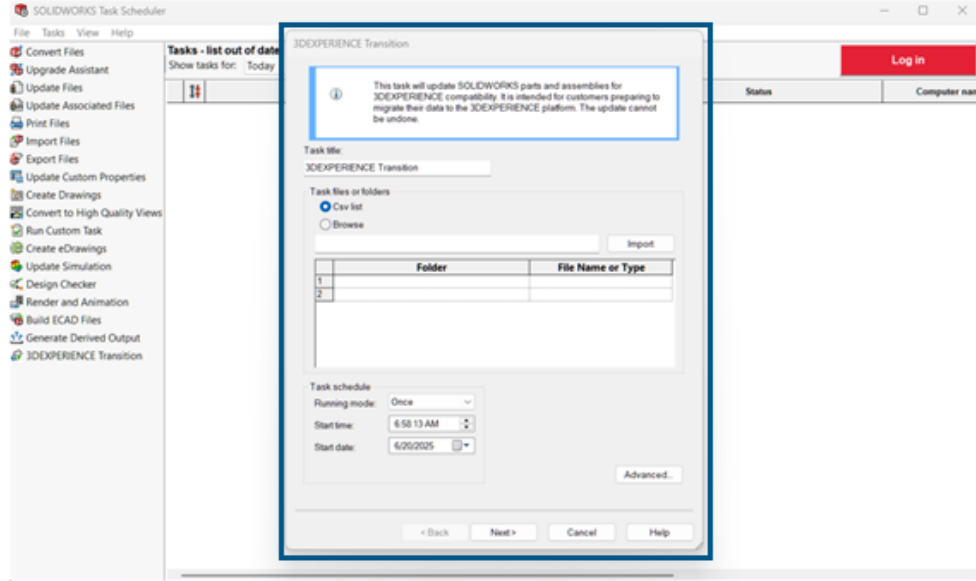
2025	2026
Bileşeni düzenleyebilirsiniz ancak değişiklikleri kaydedemezsiniz.	Türetilmiş Parça Oluştur iletişim kutusu görüntülenir. Türetilmiş parça oluşturabilir ve üzerinde değişiklikler yapabilirsiniz.

SOLIDWORKS'te 3DEXPERIENCE Bileşeni Açma

2025	2026
Bileşeni açabilir, görüntüleyebilir ve düzenleyebilirsiniz ancak değişiklikleri kaydedemezsiniz. Yazılım, değişiklikleri kaydedemeyeceğinizi yalnızca bileşeni kaydetmeye çalıştığınızda bildirir.	Bileşeni açtığınızda düzenleyemezsiniz. Modeli değiştirmeye yönelik araçların hiçbirini kullanılamaz. Bir mesaj çubuğu belgenin alt görünür olduğunu bildirir. Modelde değişiklik yapmayan Ölç , Döndür , Kaydır ve Yakınlaştır gibi komutları kullanmaya devam edebilirsiniz. Bir SOLIDWORKS türetilmiş parçasını açmak ve bu parçaya 3DEXPERIENCE bileşenini eklemek için mesajda veya

2025	2026
	CommandManager'da Türetilmiş Parça Oluştur öğesine tıklayın.

SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'da 3DEXPERIENCE Transition Görevi



3DEXPERIENCE Transition görevi, SOLIDWORKS dosyalarını **3DEXPERIENCE** platform'la uyumluluk için güncellenizi sağlar. **3DEXPERIENCE Transition** görevi, **3DEXPERIENCE Uyumluluk** göreviyle aynı şekilde çalışır ancak bilgisayarınızdan içerik seçmek ve makroları çalıştırmak için bir **.csv** dosyası kullanabilir.

3DEXPERIENCE Transition Görevi, **3DEXPERIENCE Uyumluluk** Görevinin yerini alır.

Faydaları: Göreve içerik eklemek için **.csv** dosyaları kullanarak zaman kazanabilirsiniz.

3DEXPERIENCE Transition göreviyle şunları yapabilirsiniz:

- Dosyaları geçerli bir sürümde kaydederek **3DEXPERIENCE** uyumluluğunu etkinleştirmeden yükseltme.
- Özel özellikleri yükseltme.
- Yeniden oluşturma işaretleri ekleme.
- Ekran veri işaretleri ekleme.

3DEXPERIENCE Transition Görevi Oluşturma

3DEXPERIENCE Transition görevi oluşturmak için:

1. SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'da **3DEXPERIENCE Transition** öğesine tıklayın.
2. **Görev başlığı** altında, göreviniz için bir ad oluşturun.

3. **Görev dosyaları veya klasörleri** altında, aşağıdakilerden birini yaparak güncellemek istediğiniz içeriği seçin:

- **Görev dosyaları veya klasörleri**'ne eklemek için bir dosya veya klasöre gözetin.
- **Görev dosyaları veya klasörleri**'ne eklenecek içeriği belirten bir .csv dosyasını içe aktarın.

.csv dosyasının biçimi *path, filename* şeklindedir. Örneğin, clamp.sldprt ve bracket.sldrpt eklemek için şunu yazın:

- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"
- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldrpt"

4. Görevi hemen çalıştırın veya zamanlayın.
5. **İleri**'ye tıklayın.
6. Seçenekler iletişim kutusunda seçenekleri belirtin:

Seçenek	Tanım
Konfigürasyon seçeneği	Yalnızca etkin konfigürasyonu kaydeder veya kaydetmeden önce tüm konfigürasyonları etkinleştirir. Kaydetmeden önce tüm konfigürasyonları etkinleştirmek görevi önemli ölçüde yavaşlatabilir.
3DEXPERIENCE Uyumluluğu	SOLIDWORKS içeriklerini 3DEXPERIENCE platform ile uyumluluk için günceller. Bkz. 3DEXPERIENCE Uyumluluğu ve 3DEXPERIENCE Entegrasyon Seçenekleri.
Dosya Yükseltme Ayarları	• Özel özellikleri yükseltir. • Tüm konfigürasyonlara yeniden oluşturma işareti ekler. • Tüm konfigürasyonlara görüntü veri işareti ekler.

Seenek	Tanım
	Tüm konfigürasyonlara görüntü veri işareti ekle, 3DEXPERIENCE Uyumluluğu'nu seçtiyseniz kullanılamaz.
Yedekleme Dosyaları	Güncellenmiş dosyaların yedekleneceği konumu belirtir.

7. **İsteğe bağlı:** Dosyalarda çalıştırmak için bir makro seçin.
8. **Finish** ögesine tıklayın.

3DEXPERIENCE Transition Görevi ile Makro Çalıştırma

3DEXPERIENCE Transition Görevi ile bir makro çalıştırmak için:

1. **3DEXPERIENCE** Transition görevinde makroyu çalıştırmak istediğiniz dosyaları seçin.
 - a. **İleri**'ye tıklayın.
2. Seçenekler iletişim kutusunda, **Özel Eylemler** altında **Makroyu yürüt:** ögesini seçin.
3. **SOLIDWORKS** makrosuna gözetin (.swp).
4. **Finish** ögesine tıklayın.

Makro, Görev Zamanlayıcı'da görev için ayarladığınız başlıkla birlikte görünür.

Örnek SOLIDWORKS Makrosu

Bu işlevi test etmek için aşağıdaki metni bir **SOLIDWORKS** makrosuna (.swp) yapıştırabilirsiniz.

Bu örnek makro, görev dosyaları listesindeki herhangi bir parça, montaj veya teknik resme "Hello World" değeriyle "Hello" adlı bir özellik ekler.

- Parçalar ve montajlar için etkin konfigürasyonlara, konfigürasyona özel bir özellik ekler.
- Teknik resimler konfigürasyon içermediğinden, teknik resimler için bir özel özellik ekler.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long

Sub main()

  Set swApp = Application.SldWorks
  Set swModel = swApp.ActiveDoc

  If swModel Is Nothing Then
    ' If no model is currently loaded, then exit
    Exit Sub
  End If
```

```

End If
If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

    ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
    configuration for a Part or Assembly

    Set config = swModel.GetActiveConfiguration
    Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

    lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

Else

    ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

    Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
    lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

End If

End Sub

```

PLM Özniteliklerini Malzeme Listesi Sütunlarına Bağlama

3DEXPERIENCE kullanıcıları, platforma bağlandığınızda otomatik olarak güncellenen malzeme listesi (BOM) sütunlarına PLM özniteliklerini bağlayabilir.

Faydaları: Verileri **3DEXPERIENCE** platform'a taşıdığınızda, bir malzeme listesini doğrudan platform özniteliklerine bağlayabilirsiniz.

PLM özniteliklerini malzeme listesi sütunlarına bağlamak için:

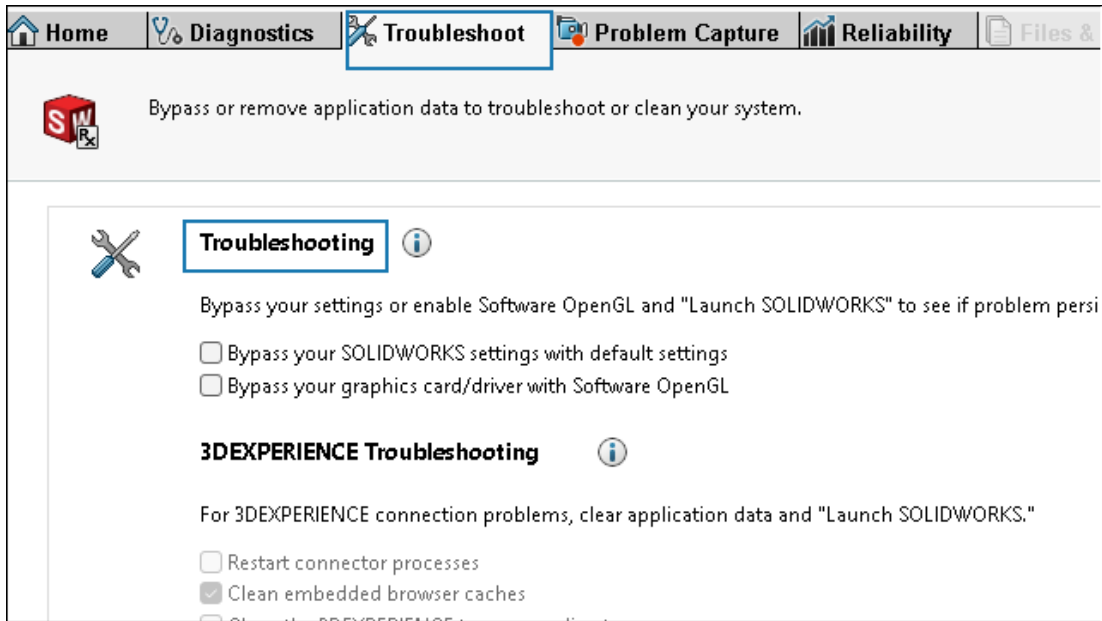
1. Sütun üstbilgisinin üzerinde Malzeme Listesi sütununun üst kısmına çift tıklayın.
2. **Sütun tipi** bölümünde **PLM Özellikleri**'ni seçin.
3. **Özellik adı** bölümünde bir öznitelik seçin.

Çevrimdışı moddayken, PLM öznitelikleriyle bağlantısı olan sütunlarda iki yıldız işareti (**) görüntülenir ve özelliğin güncel olmadığını belirtir. **3DEXPERIENCE** platform'a bağlandığınızda SOLIDWORKS özelliği günceller.

3

Yönetim

SOLIDWORKS Rx Güncellemeleri



SOLIDWORKS Rx daha kolay kullanılır ve işlevselliğini daha mantıksal bir şekilde düzenler.

Sorun Giderme sekmesi, önceden **Sistem Bakımı** ve **Giriş > Güvenli Modlar** altında bulunan işlevleri içermektedir.

Sorun Yakalama aracı, kaynak olarak **SOLIDWORKS**'ü veya **MONİTÖR**'ü seçmeniz fark etmeksizin aynı .zip içeriğini oluşturur.

SOLIDWORKS® Design CC'de, SOLIDWORKS Rx'i **Başlat** menüsünden başlatabilirsiniz. SOLIDWORKS Rx, performans değerlendirmeleri için bir **Performans Kıyaslaması** sekmesi içerir.

3DEXPERIENCE® kullanıcıları ek sorun giderme seçeneklerine sahiptir. **3DEXPERIENCE**'a bağlanırken oturum açma sorunlarıyla karşılaşırsanız bağlantıyı sıfırlayabilirsiniz:

1. **Bağlantı elemanı işlemlerini kapat.** ENOPLMCSAClient.exe ve EdmServerV6.exe bağlantı elemanı işlemlerini kapatır ve **3DEXPERIENCE** bağlantısını yeniden başlatır.
2. **Gömülü tarayıcı önbelleklerini temizle.** Oturum açma iletişim kutusu ve **3DEXPERIENCE** Görev Panosu tarafından kullanılan (%temp%\swcefcache) ve

WebView2 (%temp%\DSTempWebview2) SOLIDWORKS Chromium Embedded Framework (CEF) önbelleğini temizler.

3. **3DEXPERIENCE geçici dizinini temizle.** 3DEXPERIENCE platform ile etkileşimleri özelleştirmek ve hızlandırmak için SOLIDWORKS ve diğer 3DEXPERIENCE uygulamaları tarafından kullanılan ayarları ve önbelleğe alınmış verileri temizler. Geçici dizin %localappdata%\DassaultSystemes\CATTemp konumunda bulunur.

4

SOLIDWORKS Temelleri

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Sistem Seçeneklerinde Değişiklikler**
- **SOLIDWORKS Görünümleri**
- **SOLIDWORKS'te Render with SOLIDWORKS Visualize**
- **Çizimler ve Unsurlar İçin Denklemleri Silme**
- **Uygulama Programlama Arayüzü**

Sistem Seçeneklerinde Değişiklikler

Aşağıdaki seçenekler yazılıma eklenmiş, değiştirilmiş veya yazılımdan kaldırılmıştır.

Sistem Seçenekleri

Seçenek	Açıklama	Erişim
Referans verilen belgelerde kozmetik değişiklikler yapıldığında montajı değiştirilmiş olarak işaretle	Gerekli olmayan değişiklikler için yeniden oluşturma gerekip gerekmediğini belirtin.	Performans
Geliştirilmiş grafik performansı (SOLIDWORKS'ün yeniden başlatılmasını gerektirir)	SOLIDWORKS'ün DSPBR modelini kullanması için gereklidir.	Performans

Seenek	Aıklama	Eriřim
DSPBR (Dassault Systèmes Fiziksel Tabanlı İşleme)	Modelleri DSPBR'den görünümlerle işler. Bu görünümler, SOLIDWORKS Visualize ve 3DEXPERIENCE platform ile tutarlıdır ve daha gerçekçi görseller sağlar. Seildiğinde, Görünümler PropertyManager'ında bir DSPBR sekmesi bulunur. Bu sekme, doğrudan malzemeden malzemeye çeviri sağlar. SOLIDWORKS'ten tüm parametreler doğrudan Visualize'a eşlenir.	Göster
Eski Görünümler	SOLIDWORKS 2026'dan önceki eski işleme işlevini kullanır.	Göster
Durum çubuğunda mesajlar simgesini göster	Seildiğinde, kaldırılmış mesajlara durum çubuğundan hızlıca erişmenizi sağlar.	Mesajlar/Hatalar/Uyarılar > Kaldırılmış mesajlar

SOLIDWORKS Görünümleri



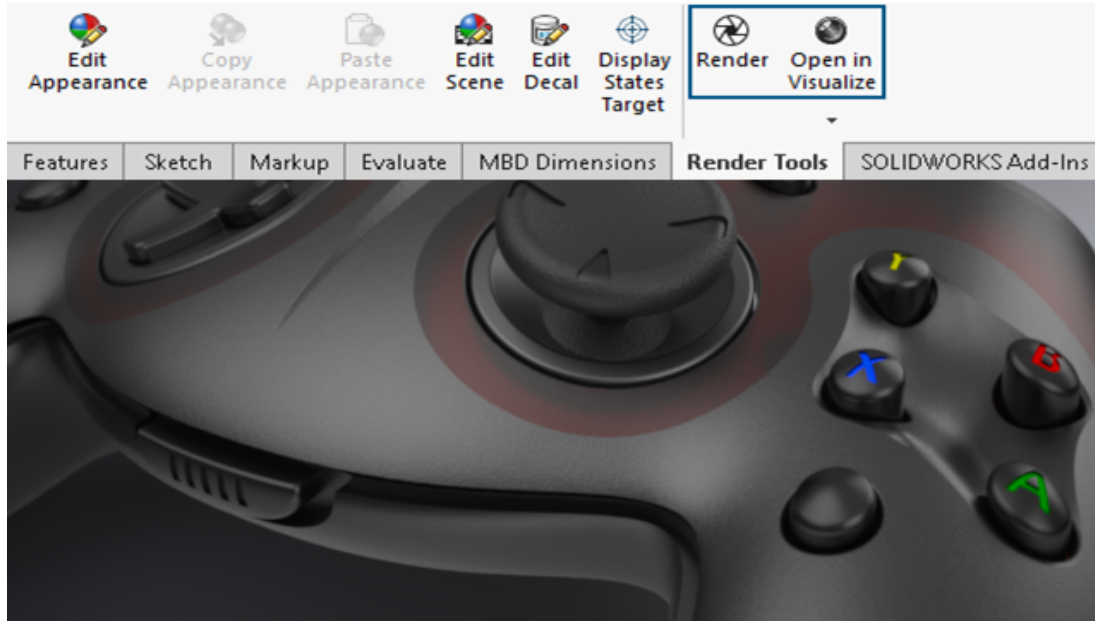
SOLIDWORKS®'te Dassault Systèmes Enterprise PBR Gölgeleme Modeli (DSPBR) ile daha kapsamlı bir görünüm kütüphanesi kullanabilirsiniz. Bu görünüm, SOLIDWORKS Visualize ve 3DEXPERIENCE platform ile tutarlıdır ve daha gerçekçi görseller sağlar.

Görünümleri aşağıdaki durumlarda kullanılabilen DSPBR ile işleyebilirsiniz:

- **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Performans** bölümünde **Geliştirilmiş grafik performansı (SOLIDWORKS'ün yeniden başlatılmasını gerektirir)** öğesini seçin
- **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Görüntü** bölümünde **Görünüm Görsel Stili** altından **DSPBR (Dassault Systèmes Fiziksel Tabanlı İşleme)** öğesini seçin
- **RealView Graphics'i**  açın

İşleme ışıklandırma modeli, ışıklandırmanın fiziksel olarak daha doğru tasvirleri için yüksek dinamik aralık ve görüntüye bağlı ışıklandırma içerir.

SOLIDWORKS'te Render with SOLIDWORKS Visualize



SOLIDWORKS Visualize kurulumunuz lisansla birlikte verilmişse SOLIDWORKS Visualize'ı kullanarak SOLIDWORKS'te yüksek kaliteli, fotoğraf gerçekliğinde son işlemler oluşturabilirsiniz.

İşleme Araçları CommandManager'ı aşağıdaki araçları içerir.

	İşle	SOLIDWORKS Visualize İşleme PropertyManager'ını kullanarak SOLIDWORKS'te yüksek kaliteli işlemler oluşturur.
	Visualize'da Aç	Bir SOLIDWORKS modelini Visualize'a yükleyen seçenekleri belirler.

SOLIDWORKS'te SOLIDWORKS Visualize ile İşleme

SOLIDWORKS'te SOLIDWORKS Visualize ile işlemek için:

1. CommandManager'da, **İşleme**  (İşleme Araçları sekmesi) veya **İşleme Araçları** > **İşleme** öğesine tıklayın.
2. PropertyManager'da seçenekleri belirleyin ve  öğesine tıklayın.

SOLIDWORKS Visualize İşleme PropertyManager'ı

Son işlemler için ayarları belirlemek üzere bu PropertyManager'ı kullanabilirsiniz.

Bu PropertyManager'ı açmak için:

1. CommandManager'da, **İşleme**  (İşleme Araçları sekmesi) veya **İşleme** (İşleme Araçları araç çubuğu) öğesine tıklayın.

Çıktı Resim Ayarları

	Dosya Adı	Model adını belirtir.
	Çıktı Klasörü	Model konumunu belirtir.

Medya

Format	İşlemenin çıktı formatını belirtir.
Alfayı Dahil Et	Son işlemeye (RGB veya RGBA) alfa kanalı eklenip eklenmeyeceğini (şeffaflığı korumak için) belirtir.

Boyut

	Ön ayarlar	İşleme kamerası için standart en boy oranlarını listeler.
	Yatay/Dikey	İşleme kamerası için yatay veya dikey bir oryantasyon belirtir.
	Genişlik/Yükseklik	İşleme kamerası için özel bir en-boy oranı belirtir.

Kalite

İşleme geçişlerinin sayısını belirtir.

Kalite	İşleme geçişlerinin sayısı
Düşük	50
Orta	100
Yüksek	500

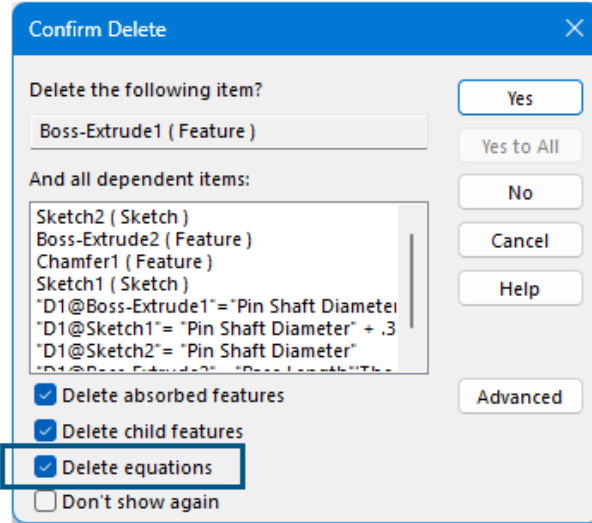
SOLIDWORKS Modellerini SOLIDWORKS Visualize'a Yükleme

SOLIDWORKS modellerini doğrudan Visualize'a yükleyebilir ve Visualize işlevini kullanarak üzerinde daha fazla ayarlama yapabilirsiniz.

SOLIDWORKS modellerini SOLIDWORKS Visualize'a yüklemek için:

1. CommandManager'da, **Visualize'da Aç**  (İşleme Araçları sekmesi) veya **İşleme Araçları > Visualize'da Aç** öğesine tıklayın.
2. Bir seçenek belirleyin:
 - **Görünüme Göre Gruplandır** . SOLIDWORKS modelini Visualize'da açar ve tüm parçaları, onlara uyguladığınız SOLIDWORKS görünümüne göre gruplandırır.
 - **Parçaya Göre Gruplandır** . SOLIDWORKS modelini Visualize'da açarak tüm parçaları SOLIDWORKS bileşenlerine göre gruplandırır.
 - **Seçeneklerle İçe Aktar** . SOLIDWORKS modelini Visualize'a alır, burada alma seçeneklerini belirleyebilirsiniz.

Çizimler ve Unsurlar İçin Denklemleri Silme



Denklemler içeren çizimler ve unsurlar için çizimi veya unsuru sildiğinizde, denklemi doğrudan Silmeyi Onayla iletişim kutusundan silebilirsiniz. Daha önce Denklemler, Global Değişkenler ve Ölçümlendirmeler iletişim kutusunu kullanarak denklemi manuel olarak silmeniz gerekiyordu.

Faydaları: Çizimlerin veya unsurların silinmesinin ilgili denklemleri nasıl etkilediği üzerinde daha fazla kontrol sahibi olursunuz. Bu, modeli gerektiği gibi korumanıza veya temizlemenize yardımcı olur.

Bu işlev yalnızca parçalar için geçerlidir.

Çizimi veya unsuru sildiğinizde, Silmeyi Onayla iletişim kutusunda, ilişkili denklemleri silmek için **Denklemleri sil** öğesini seçin.

Uygulama Programlama Arayüzü

Son güncellemeler için bkz. *SOLIDWORKS API Yardımı: Sürüm Notları*.

- SOLIDWORKS API şu özellikleri içermektedir:
 - Kesim listesi ve katı gövde klasörü unsurlarını yeniden sıraladığınızda bunu programlara bildirme
 - Teknik resimlere aile tabloları ekleme ve düzenleme
 - Teknik resim görünümelerini alt görünümlerden bağımsız olarak taşıma
- Simülasyon API'si. Kablo bağlantı elemanları desteği

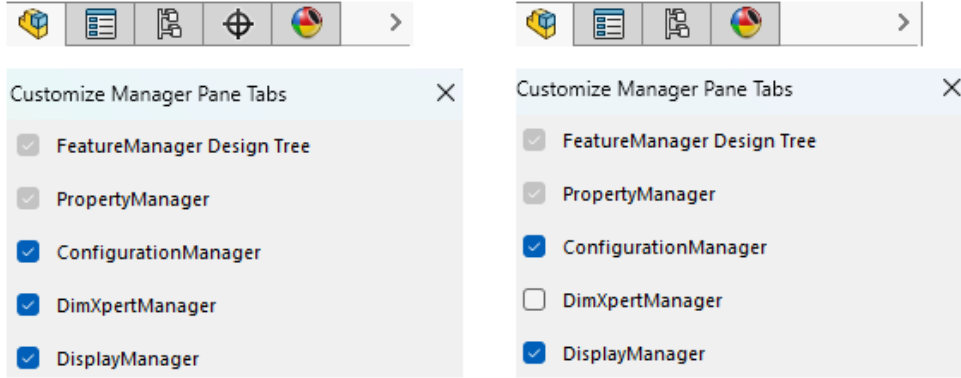
5

Kullanıcı Arayüzü

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Yönetici Panosu Sekmelerini Gizleme ve Gösterme**
- **Kaldırılmış Mesajları Görüntüleme**
- **Kullanılabilirlik**
- **Seçim Filtreleri**
- **Diğer Kullanıcı Arayüzü Geliştirmeleri**

Yönetici Panosu Sekmelerini Gizleme ve Gösterme

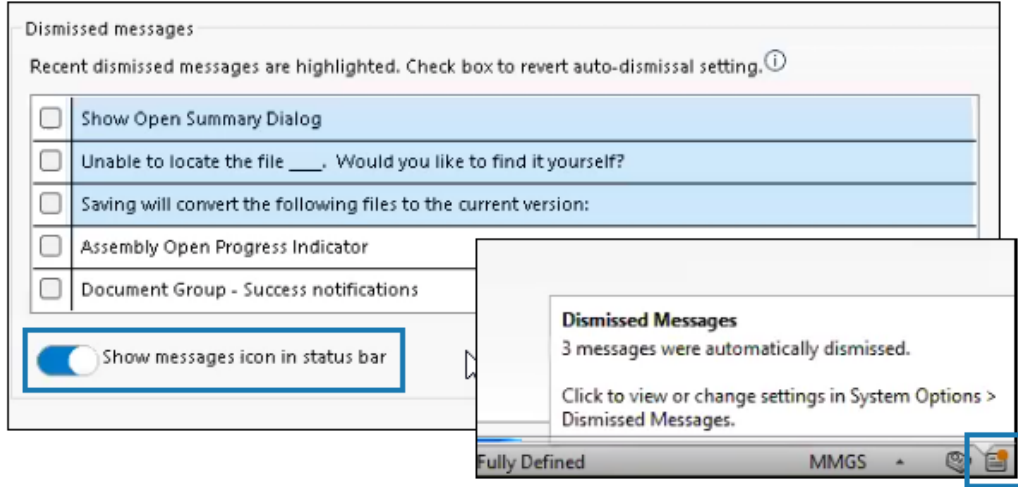


Çalışmanızla en ilgili sekmelere odaklanmanızı sağlamak için Yönetici Panosu sekmelerini gizleyebilir ve gösterebilirsiniz.

Yönetici Panosu sekmelerini gizlemek ve göstermek için:

1. Herhangi bir Yönetici Panosu sekmesine sağ tıklayın ve **Özelleştir**'i seçin.
2. İletişim kutusunda, gizlenecek veya gösterilecek sekmeleri belirtin.

Kaldırılmış Mesajları Görüntüleme

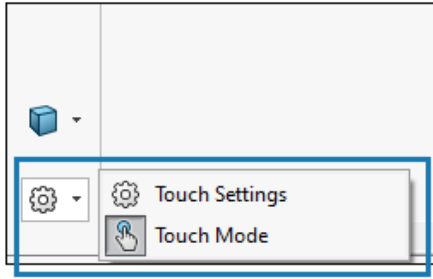
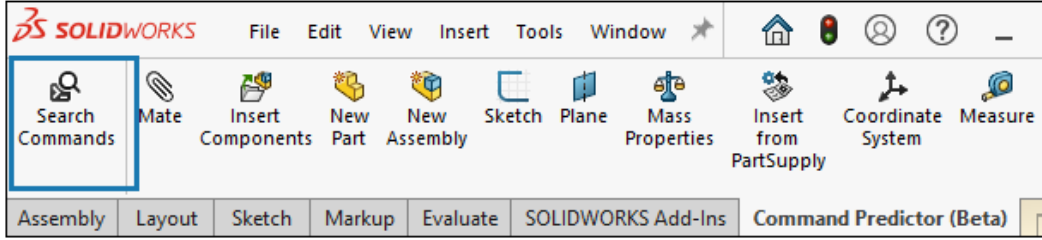


SOLIDWORKS penceresindeki durum çubuğunda, daha önce kaldırdığınız mesajları hızlıca görüntülemenizi ve bu mesajları tekrar görüntülemek için ayarları tanımlamanızı sağlayan **Kaldırılmış Mesajlar** simgesi bulunur.

İyileştirmeler:

- **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri** bölümünde, **Mesajlar/Hatalar/Uyarılar > Kaldırılmış Mesajlar** öğesine tıklayın. Durum çubuğundan mesajlara hızlıca erişmek için **Durum çubuğunda mesajlar simgesini göster** seçeneğini açık konuma getirebilirsiniz.
- Durum çubuğunda **Kaldırılmış Mesajlar**  üzerine gelin. Mesaj kutusu, son kapatılan mesajların sayısını görüntüler. Kaldırılmış Mesajlar sayfasına erişmek için simgeye tıklayın.

Kullanılabilirlik



Kullanıcı arayüzü, verimliliği artırmak için geliştirilmiştir.

- Bir Toolbox yükseltmesi için uyarı mesajı yalnızca bir kez görüntülenir. Daha önce, bu mesaj bir montajın her bir eksik bileşeni için görüntüleniyordu.

Uyarı mesajı kutusunda, mesaj kutusunu otomatik olarak kapatan bir kapatma zamanlayıcısı bulunur.

- Ölçümlendirmeyi Değiştir iletişim kutusunun akıllı konumlandırması, düzenlenmekte olan ölçümlendirme ile çakışmasını önler.
- Dokunma modunda, **3B Döndürmeyi Kilit** seçeneği kapalı olduğunda, tek dokunuşla sürüklemeye bir teknik resmi kaydırabilirsiniz. Bu, özellikle dosyayı işaretlerken teknik resimde yanlışlıkla değişiklik yapılmasını önler.
- Dokunma Modu araç çubuğunda, **Dokunmatik Ayarları** aracında Sistem Seçenekleri - Dokunma iletişim kutusunu doğrudan açma ve Dokunma Modu araç çubuğunu gizleme seçenekleri bulunur.
- Bir SOLIDWORKS® aracı aramak için Komut Tahmini sekmesinde **Komut Ara** öğesine tıklayın.

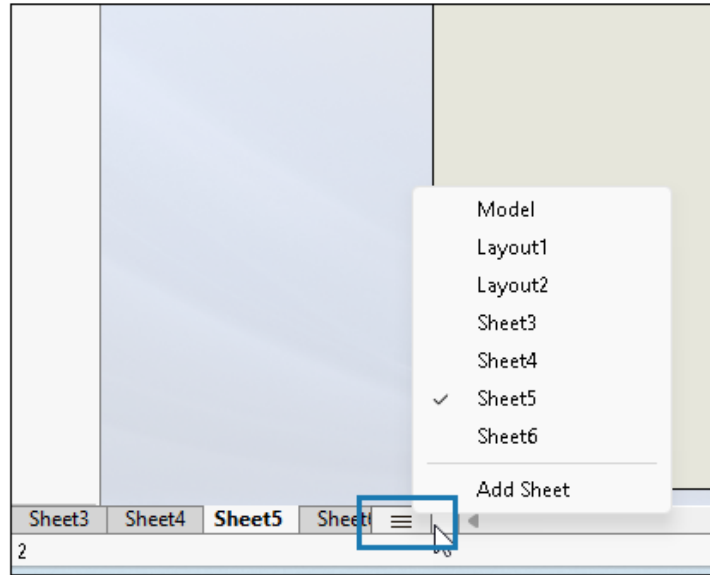
Seçim Filtreleri

Seçim Filtresi araç çubuğunda yapılan geliştirmeler, modelleme yaparken daha hassas ve verimli bir şekilde çalışmanızı sağlar.

- **Unsur Filtreleri.** Parça ve montajlardaki unsurları seçmenizi ve silmenizi sağlar. Kesme ekstrüzyonu, radyus, delik gibi unsurları doğrudan grafik alanından seçebilirsiniz.
- **Bileşen Filtresi.** Bir montaj içindeki üst seviye parçaları ve alt montajları seçmenizi sağlar.
- Aşağıdaki araçlara kısayol tuşları atayabilirsiniz:

- **Yüzey Gövdelerini Filtrele**
- **Katı Gövdelerini Filtrele**
- **Orta Noktaları Filtrele**
- **Merkez İşaretlerini Filtrele**
- **Merkez Çizgilerini Filtrele**
- **Araçlar > Özelleştir > Klavye** bölümünde tüm **Seçim Filtresi** araçlarını içeren bir **Seçim** kategorisi bulunur.

Diğer Kullanıcı Arayüzü Geliştirmeleri



Kullanıcı arayüzü, birden çok çalışma sayfası veya sekmeyle çalışırken, FeatureManager® tasarım ağacındaki klasörleri taşıırken ve birden çok monitörde çalışırken daha iyi bir deneyim sunar.

İyileştirmeler:

- Bir teknik resim çalışma sayfasının veya sekmesinin alt kısmında, açık olan çalışma sayfaları veya sekmelerin listesini görüntülemek için **Liste**  ögesine tıklayın. Listenin alt kısmında, **Çalışma Sayfası Ekle** veya yeni bir etüt oluşturmaya yönelik seçenekler mevcuttur.
- Klasörleri **Orijin**  altına ve **Montaj İlişkileri**  unsurunun üstüne taşıırken söz konusu olan sınırlamalar çözümlenmiştir. Bileşenleri ve klasörleri FeatureManager tasarım ağacında yukarı ve aşağı yönde taşıyabilirsiniz.
- Birden fazla monitörle çalışırken tek bir monitörde açık olan birkaç dosyanız varsa ve **Pencere > Yatay Döşe/Dikey Döşe** ögesine tıkladığınızda, yazılım dosyaları görüntülenmek üzere eşit şekilde dağıtır ve mevcut tüm monitörlere yerleştirir. Örneğin, altı dosya ve üç monitör varsa yazılım, her monitörde iki dosya döşer ve görüntüler.

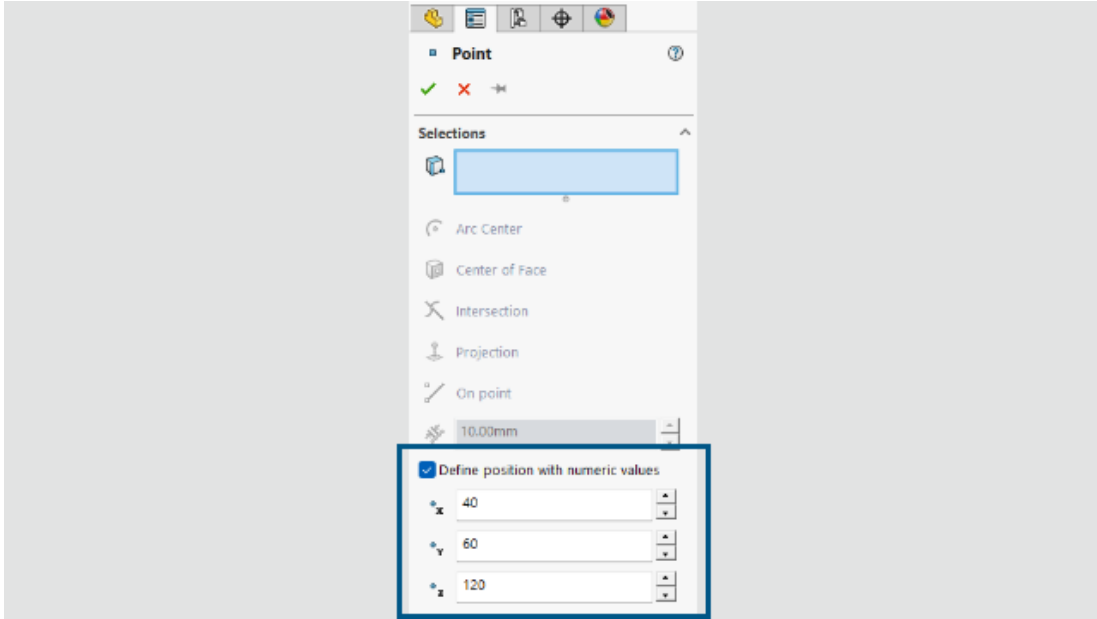
6

Parçalar ve Unsurlar

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **XYZ Değerlerine Göre Referans Noktaları Oluşturma**
- **Escape Tuşuyla Parça İşlemlerinden Çıkma**
- **Çok Gövdeli Parçaların Gövdelerini ve Unsurlarını Seçme**
- **Koordinat Sistemi Kullanarak Sınırlandırıcı Kutu Tanımlama**

XYZ Değerlerine Göre Referans Noktaları Oluşturma



X, Y ve Z koordinatları için mutlak sayısal değerler belirleyerek referans noktaları oluşturabilirsiniz.

Faydaları: Konumlandırma referans noktaları üzerinde daha iyi kontrol sahibi olursunuz.

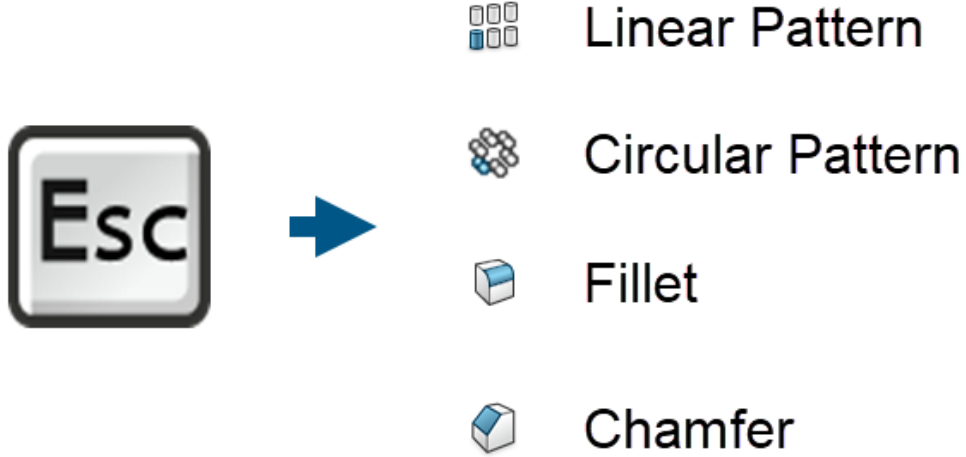
XYZ değerlerini belirterek referans noktaları oluşturmak için:

1. Bir parça veya montaj dosyasında **Ekle > Referans Geometri > Nokta** öğesine tıklayın.
2. PropertyManager'da, **Konumu sayısal değerlerle tanımla** öğesini seçin.

Seçimler altındaki seçenekler kullanılamaz hale gelir.

3. Orijine (0,0,0) göre referans noktası konumunu tanımlamak için **X Koordinatı** , **Y Koordinatı**  ve **Z Koordinatı**  değerlerini belirleyin.
4.  ögesine tıklayın.

Escape Tuşuyla Parça İşlemlerinden Çıkma



Uzun parça işlemlerinden hemen çıkmak için **Esc** tuşuna basarak devam eden aracı iptal edin ve modeli önceki durumuna döndürün. Bu **Doğrusal Çoğaltma**, **Dairesel Çoğaltma**, **Radyus** ve **Pah** araçları için geçerlidir.

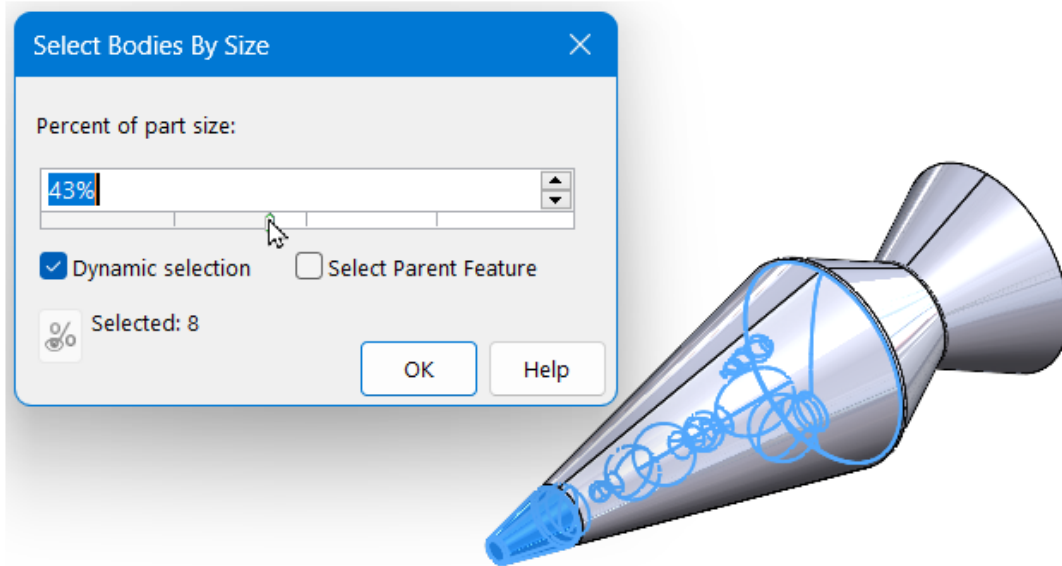
Faydaları: Tamamlanması uzun sürebilecek veya yanlışlıkla başladığınız süreçlerden çıkabilirsiniz.

Önizleme veya ana işlem sırasındaki durum çubuğu iletileri, sizi bu işlevin kullanılabilir olduğu konusunda uyarır: Önizlemeyi iptal etmek için <ESC> tuşuna basın veya <Doğrusal Çoğaltma/Dairesel Çoğaltma/Radyus/Pah> komutunu iptal etmek için <ESC> tuşuna basın.

Tanımlanan işlemlerden çıkmak için bu araçlar sırasında **Esc** tuşuna basın.

Araç	Çıkabileceğiniz PropertyManager İşlemleri
Doğrusal Çoğaltma ve Dairesel Çoğaltma	• Aracı yürütmeye başlamak için  simgesine tıklayın. • Bir unsur veya yüz seçin. • Yön 1 veya Yön 2 altında seçenekleri belirleyin. • Bir Önizleme türü belirleyin. • Atlanacak Örnekler seçeneğini belirleyin. • Çeşitlendirilecek Örnekler seçeneğini belirleyin.
Radyus ve Pah	• Aracı yürütmeye başlamak için  simgesine tıklayın. • Radyuslanacak Öğeler veya Pahlanacak Öğeler öğesini seçin. • Bir Önizleme türü belirleyin.

Çok Gövdeli Parçaların Gövdelerini ve Unsurlarını Seçme



Çok gövdeli parçaları SOLIDWORKS®'te açtığınızda, modelin ayrı gövdelerini ve unsurlarını görüntülemek için çeşitli seçim araçları kullanabilirsiniz. Daha önce hiçbir seçim yöntemi kullanılamıyordu.

Faydaları: Önemli olmayan gövdeleri ve unsurları gizleyebilir, ekleyebilir, silebilir veya pasifleştirebilirsiniz. Böylece model performansını iyileştirebilir ve bu sayede görevinizi daha hızlı tamamlayabilirsiniz.

Bu araçlar, çok gövdeli parçaların ayrıık gövdelerini ve unsurlarını seçmenizi sağlar:

- **Gövdeleri Boyuta Göre Seç**
- **Gövdeleri Hacme Göre Seç**

Bu araçlara erişmek için çok gövdeli bir parça açın ve **Araçlar** > **Seçim** öğesine tıklayın veya **Seçim Araçları** açılır menüsüne  sağ tıklayıp bir araç seçin.

Gövdeleri Boyuta Göre Seç

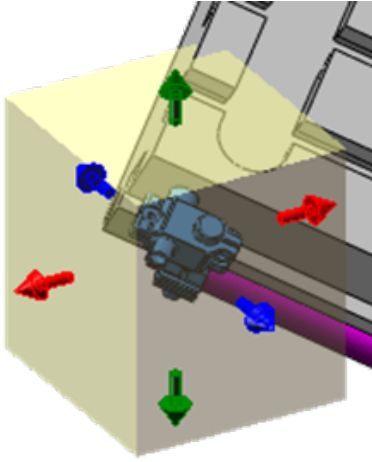
Seçmek istediğiniz parça boyutunun yüzdesini belirtin. Şu seçimleri yapın:

- **Dinamik seçim. Parça boyutu yüzdesi** değerini değiştirirken seçimlerin dinamik bir önizlemesini görüntüler.
- **Üst unsurları seç.** FeatureManager® tasarım ağacından üst öge unsurlarını seçin. Bu, gövdeleri oluşturan ayrıık unsurları seçer. Seçimin işareti kaldırıldığında yazılım yalnızca gövdelerin kendisini seçer. Seçiminize bağlı olarak objeleri silme, gizleme veya pasifleştirme gibi gerekli eylemlerinize devam edebilirsiniz.

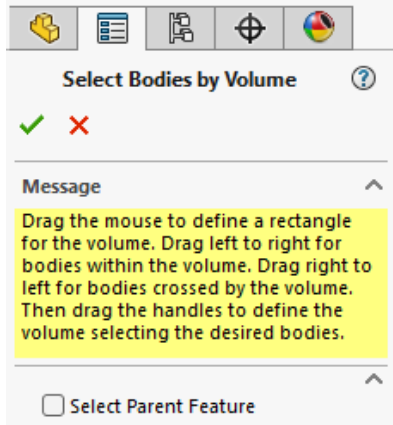
Bağımsız formatlı çok gövdeli parçalar alırsanız **Alınmış**  üst öge unsurları oluşturmak için FeatureManager tasarım ağacında Alınan parça simgesine  sağ tıklayın ve **Bağlantıyı Kopar** öğesine tıklayın. Bu işlemi geri alamazsınız.

Gövdeleri Hacme Göre Seç

Tanımladığınız geçici bir hacmi temel alarak gövdeleri seçer.



PropertyManager'daki talimatları izleyin.

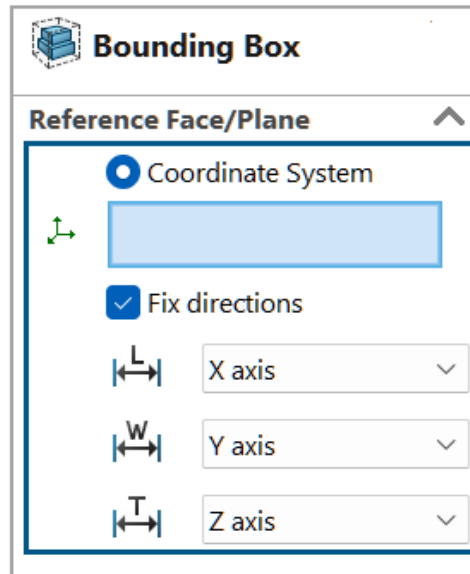


Hacim için bir dikdörtgen tanımlamak üzere sürükleyin.

- Hacim içindeki gövdeleri seçmek için soldan sağa sürükleyin.
- Hacmin kestiği gövdeleri seçmek için sağdan sola sürükleyin.

Ardından, gerekli gövdeleri seçen hacmi tanımlamak için tutamaçları sürükleyin.

Koordinat Sistemi Kullanarak Sınırlandırıcı Kutu Tanımlama



Bir koordinat sistemi kullanarak sınırlandırıcı kutu tanımlayabilirsiniz.

Dikdörtgen sınırlandırıcı kutu için uzunluk, genişlik ve kalınlığı temsil eden X, Y ve Z eksenlerini belirleyebilirsiniz. Silindirik sınırlandırıcı kutu için silindirin eksenini temsilen X, Y veya Z eksenlerinden birini belirleyebilirsiniz.

Dikdörtgen sınırlandırıcı kutu tanımlamak üzere bir koordinat sistemi kullanmak için:

1. Bir model açın ve **Ekle > Referans Geometri > Sınırlandırıcı Kutu**  öğesine tıklayın.

2. PropertyManager'da **Sınırlandırma Kutusu Tipi**'nin altında **Dikdörtgen** öğesini seçin.
3. **Referans Yüz/Düzlem** altında, **Koordinat Sistemi** öğesini seçip bir koordinat sistemi seçin.

Dikdörtgen bir sınırlandırıcı kutu oluşturulur. Kenarlar koordinat sisteminin X, Y ve Z eksenlerine paraleldir.

4. Bir yönün eksenini değiştirmek için **Yönü düzelt** öğesini seçin ve bir yön için bir eksen belirleyin:

	Uzunluk	Uzunluk eksenini belirtir.
	Genişlik	Genişlik eksenini belirtir.
	Kalınlık	Kalınlık eksenini belirtir.

Silindirik sınırlandırıcı kutu tanımlamak üzere bir koordinat sistemi kullanmak için:

1. PropertyManager'da **Sınırlandırma Kutusu Tipi**'nin altında **Silindirik** öğesini seçin.
2. **Referans Yüz/Düzlem** altında, **Koordinat Sistemi** öğesini seçip bir koordinat sistemi seçin.

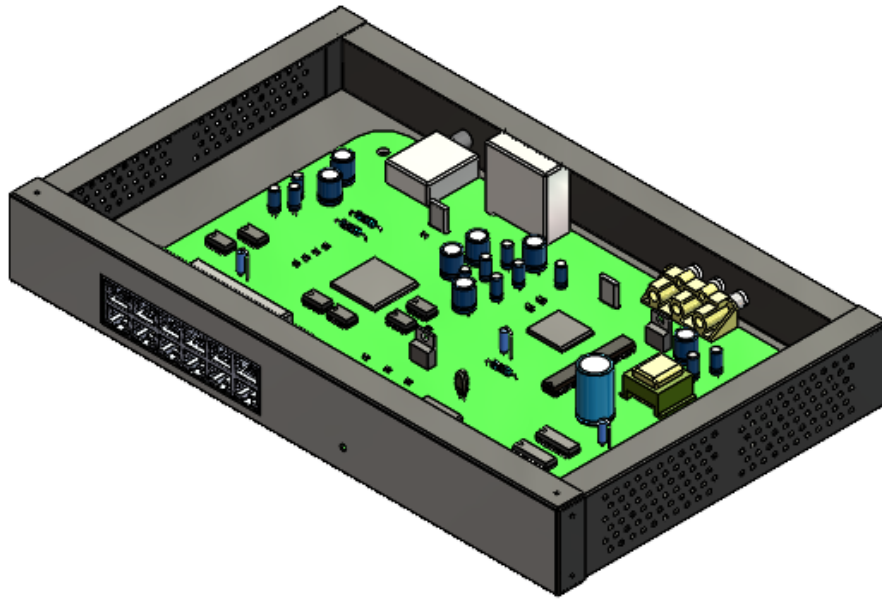
Silindirik bir sınırlandırıcı kutu oluşturulur. Eksen, varsayılan olarak Z eksenini olmak üzere koordinat sisteminin X, Y veya Z eksenlerinden birine paraleldir.

3. Bir yönün eksenini değiştirmek için **Yönü düzelt** öğesini seçin ve bir eksen belirleyin:

	Eksen	Silindirik sınırlandırıcı kutunun eksenini belirtir.
---	--------------	--

Sac Levha

Taban Flanşı Başlangıç Koşulları



Çizim düzlemleri, yüzeyler ve ötelemeler gibi taban flanşları oluştururken başlangıç koşullarını belirleyebilirsiniz.

Taban Flanşı PropertyManager'ında, **Şundan** altında bir başlangıç koşulu belirleyin:

Başlangıç Koşulu	Açıklama
Çizim Düzlemi	Taban flanşını çizimin konumlandırıldığı düzlemden başlatır.
Yüzey/Yüz/Düzlem	Taban flanşını belirtilen yüzey, yüz veya düzlemden başlatır. Obje düzlemsel olmalıdır.
Tepe Noktası	Taban flanşını seçili tepe noktasından başlatır. Obje bir çizim noktası veya model tepe noktası olabilir.

Başlangıç Koşulu	Açıklama
Öteleme	Taban flanşını, çizim düzleminde belirlediğiniz mesafede ötelenmiş bir düzlemde başlatır.

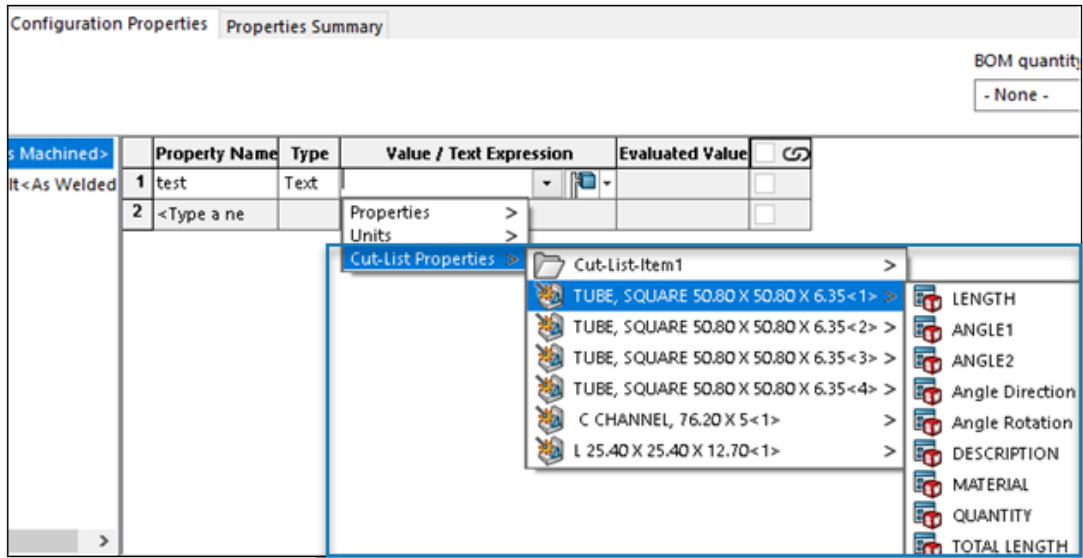
8

Yapı Sistemi ve Kaynaklı Montajlar

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Kesim Listesi Özelliklerine Dosya Özelliklerinden Erişme**
- **Gelişmiş Köşe Uygulamaları**

Kesim Listesi Özelliklerine Dosya Özelliklerinden Erişme



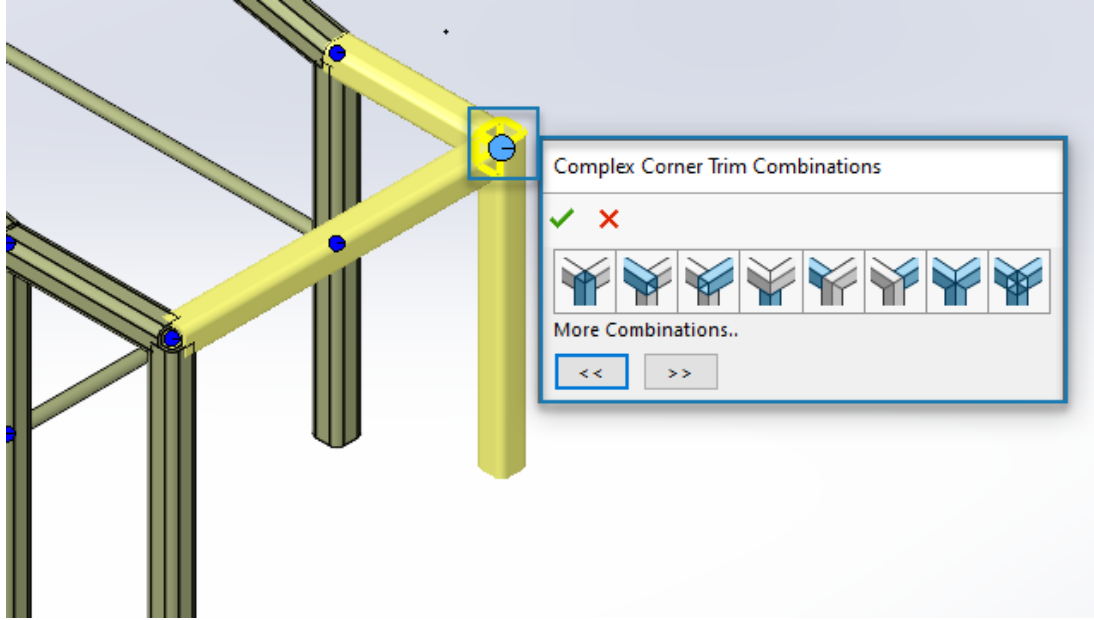
Kesim listesi özelliklerine Özellikler iletişim kutusunun Konfigürasyon Özellikleri sekmesinden erişebilirsiniz.

Kesim listesi özelliklerine dosya özelliklerinden erişmek için:

1. **Dosya Özellikleri** (Standart araç çubuğu) ögesine tıklayın.
2. İletişim kutusunda, Konfigürasyon Özellikleri sekmesinde konfigürasyon adını seçin.
3. **Özellik Adı** kısmına özelliğin adını girin.
4. **Değer/Metin İfadesi** için **Kesim Listesi Özellikleri**'ni seçin.
5. **Kesim Listesi Özellikleri** açılır menüsünden, bir kesim listesi gövdesi ve buna ait belirli kesim listesi özelliğini seçin.

Değer/Metin İfadesi şu formülü görüntüler: \$PRPWLID:"*Kesim Listesi Ögesi Adı*:*Kesim Listesi Özelliği Adı*". SOLIDWORKS® seçili kesim listesi özelliğini formüle bağlar.

Gelişmiş Köşe Uygulamaları



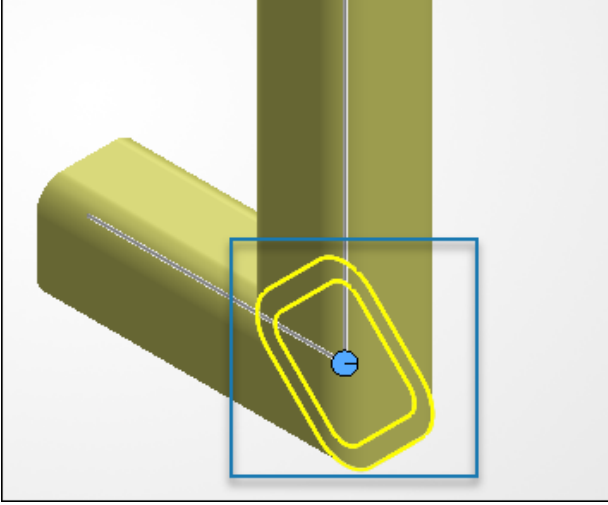
Grafik alanından karmaşık bir köşe için uygun kırpma tipi ve kırpma sırası kombinasyonunu seçebilirsiniz.

Kırpma tipi ve kırpma sırasına göre köşelerin çıktılarını seçmek için:

1. Bir yapı sistemi parçası açın.
2. FeatureManager tasarım ağacında, **Köşe Yönetimi** öğesine sağ tıklayın ve **Unsuru Düzenle**  öğesine tıklayın.
3. Grafik alanında bir karmaşık köşe seçin.
4. Karmaşık Köşe Budama Kombinasyonları iletişim kutusunda, kırpma tipi ve kırpma sırasına göre bir köşenin çıktılarını temsil edecek seçenekleri belirleyin.
5. Ek kombinasyonlar seçmek için  veya  öğesine tıklayın.
6.  öğesine tıklayın.

Çıktı seçenekleri, bir noktada üç veya daha fazla eleman buluştuğunda grafik alanında görünür.

Elemanlar bir noktada buluştuğu zaman sarı kenarlıklar kırılmış yüzeyi görüntüler.



9

Montajlar

Kozmetik Değişiklikler İçin Yeniden Oluşturma Gereksinimlerini Belirleme

Save

☐ Purge cached configuration data

☐ Update mass properties while saving document

Mark assembly as modified when cosmetic changes are made to referenced documents:

Always

Always

Prompt

Never

Gerekli olmayan değişiklikler için yeniden oluşturma gereksinimlerini belirlemek üzere **Referans verilen belgelerde kozmetik değişiklikler yapıldığında montajı değiştirilmiş olarak işaretle** seçeneğini kullanabilirsiniz.

Sor veya **Asla** seçeneğini belirlediğinizde ve bir kozmetik değişiklik yaptığınızda, model değiştirilmiş olarak işaretlenmez. Menü çubuğunda, belge adı parantez ve yıldız işaretiyle gösterilir.

Engine.SLDASM [*] Search Commands

Yeniden oluşturma gerektirmeyen değişiklikler:

- Bir parçada referans geometri ekleme, değiştirme veya silme.
- Bir parçada referans geometrinin görünürlüğünü değiştirme.
- Çizimin herhangi bir geometriyi yönlendirmedeği bir parçaya çizim ekleme, çizimi değiştirme, silme veya gizleme.

- Referans veren montaj, gizli gövde veya bileşen içerdiğinde kütle özelliği hesaplamalarında gövdeleri gizleme veya gösterme.
- Referans veren montaj, gizli gövde veya bileşen içermediğinde kütle özelliği hesaplamalarında gövdeleri gizleme veya gösterme.
- Bir parça görünümü ekleme, değiştirme veya kaldırma.
- Bir parçaya yapıştırma ekleme, yapıştırmayı değiştirme veya silme.
- Bir parçadaki bir unsura yapılan değişiklikleri iptal etme.

Kozmetik değişikliklere yönelik yeniden oluşturma gereksinimlerini belirlemek için:

1. **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Performans** ögesine tıklayın.
2. **Kaydet** altında, **Referans verilen belgelerde kozmetik değişiklikler yapıldığında montajı değiştirilmiş olarak işaretle** ögesini seçin ve bir seçenek belirleyin:

Her Zaman	Tüm kozmetik değişiklikler için montajı yeniden oluşturur.
Sor	Her kozmetik değişiklik için yeniden oluşturmak isteyip istemediğinizi sorar.
Asla	Montajı kozmetik değişiklikler için yeniden oluşturmaz.

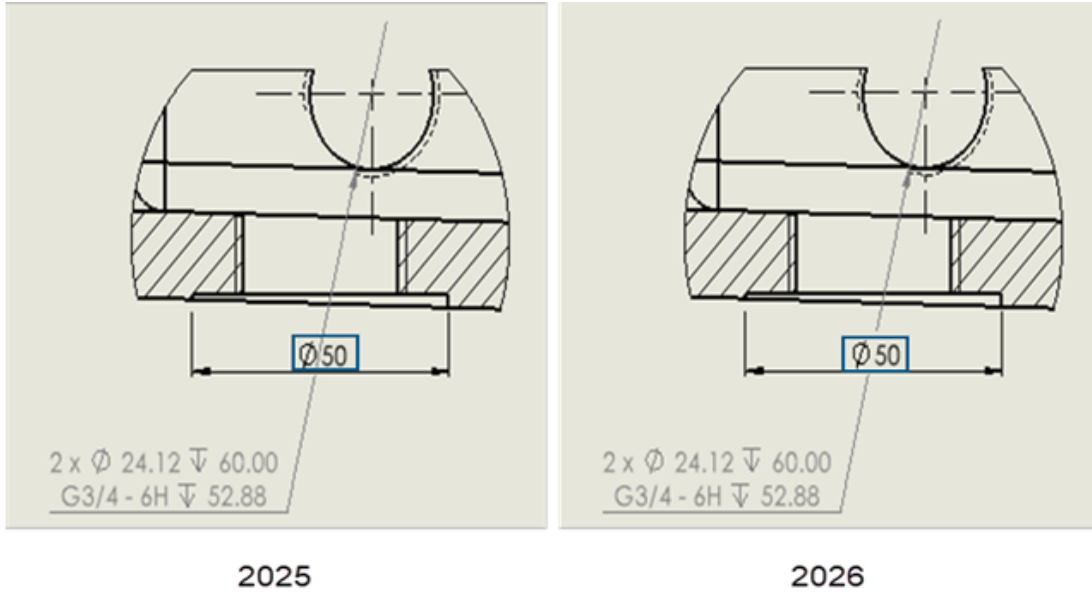
10

Detaylandırma ve Teknik Resimler

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Ölçümlendirme Metninin Çevresindeki Ölçümlendirme Çizgilerine Boşluk Ekleme**
- **Teknik Resimleri Otomatik Olarak Oluşturma (BETA): Kesit Görünümleri ve Delik Bilgileri**
- **Geometrik Tolerans Sembolü Aralıklarında Metin ve Sembolleri Belirleme**
- **Detaylandırmaları Hizalamak İçin Manyetik Çizgileri Kullanma**
- **Yüzey Cilasası Sembolleriyle Göstergeleri Kullanma**

Ölçümlendirme Metninin Çevresindeki Ölçümlendirme Çizgilerine Boşluk Ekleme



Ölçümlendirme metninin üst üste binmesini önlemek için ölçümlendirme çizgilerine boşluk ekleyebilirsiniz.

Ölçümlendirme metninin çevresindeki ölçümlendirme çizgilerine boşluk eklemek için:

1. Ölçümlendirme metniyle çakışan bir ölçümlendirme çizgisine sağ tıklayın ve **Ölçümlendirme Boşluğu Ekle** ögesine tıklayın.

2. İsteğe bağlı: Bir ölçümlendirme boşluğu ekledikten sonra sağ tıklayıp şunları seçebilirsiniz:
 - **Ölçümlendirme Koparmalarını Kaldır.** Mevcut bir ölçümlendirme boşluğunu kaldırır.
 - **Ölçümlendirme Boşluğunu Güncelleştir.** Mevcut bir ölçümlendirme boşluğunu değiştirir.

Teknik Resimleri Otomatik Olarak Oluşturma (BETA): Kesit Görünümleri ve Delik Bilgileri

3DEXPERIENCE® kullanıcıları, kesit görünümleri ve delik bilgileri gibi ayrıntılarla parçaların ve montajların teknik resimlerini otomatik olarak oluşturabilir (BETA).

Faydaları: Teknik resimleri otomatik oluşturma (BETA), hataları ve tekrarlanan görevlere harcanan zamanı azaltır.

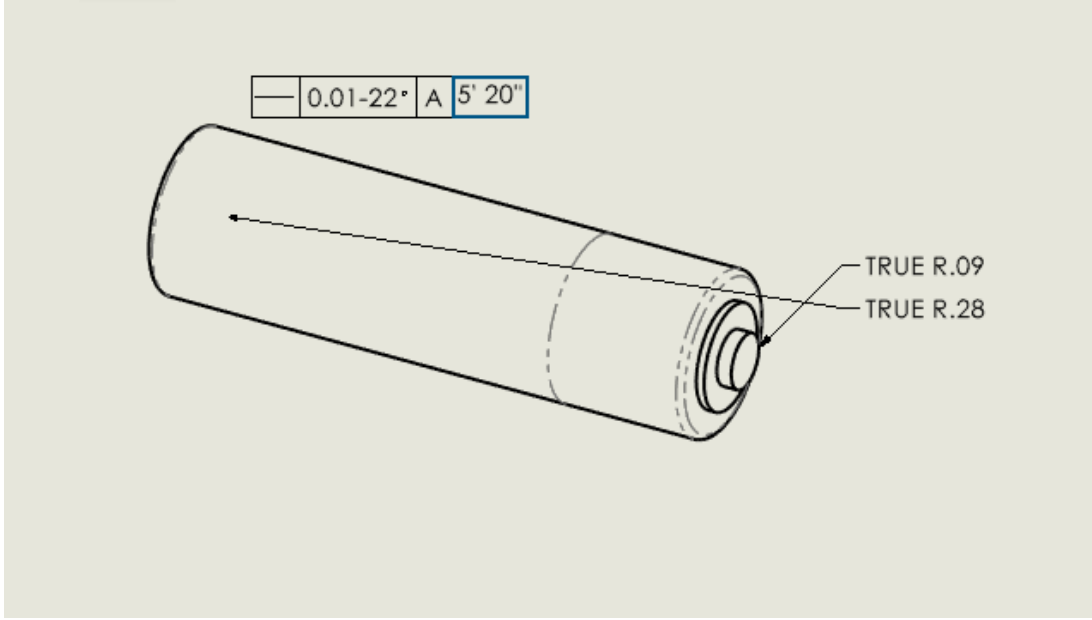
BU, DEĞERLENDİRME AŞAMASINDA OLAN BİR BETA ÖZELLİĞİDİR. BU ÖZELLİĞİ KULLANMA KARARI, MÜŞTERİNİN KULLANIMLA KABUL ETTİĞİ ÖNEMLİ ŞART VE KOŞULLARA TABİDİR. Bu önemli şart ve koşullar için lütfen <https://www.3ds.com/terms> adresinde bulunan OST'ye bakın.

Teknik Resimleri Otomatik Oluştur (BETA) aşağıdakileri otomatik olarak oluşturur:

- Dahili unsur ölçümlendirmelerine sahip görünüm gibi kesit görünümüleri.
- STEP gibi alınan modeller için oluşturulan teknik resimlerin delik bilgileri.

SOLIDWORKS, bir parça veya montaj için seçtiğiniz draft standardından en iyi çalışma sayfası boyutunu belirler, böylece görünüm düzeni çalışma sayfasına sığacak şekilde ölçeklenir.

Geometrik Tolerans Sembolü Aralıklarında Metin ve Sembolleri Belirleme



Geometrik tolerans sembolü aralıkları oluşturduğunuzda, metin ve semboller ekleyebilirsiniz.

Şunları ekleyebilirsiniz:

- Açı derecesi dakika (') ve saniye (") sembolleri ve harfler
- Metin ve semboller
- Bir unsur kontrol çerçevesinin ikinci bölümündeki metin kutuları

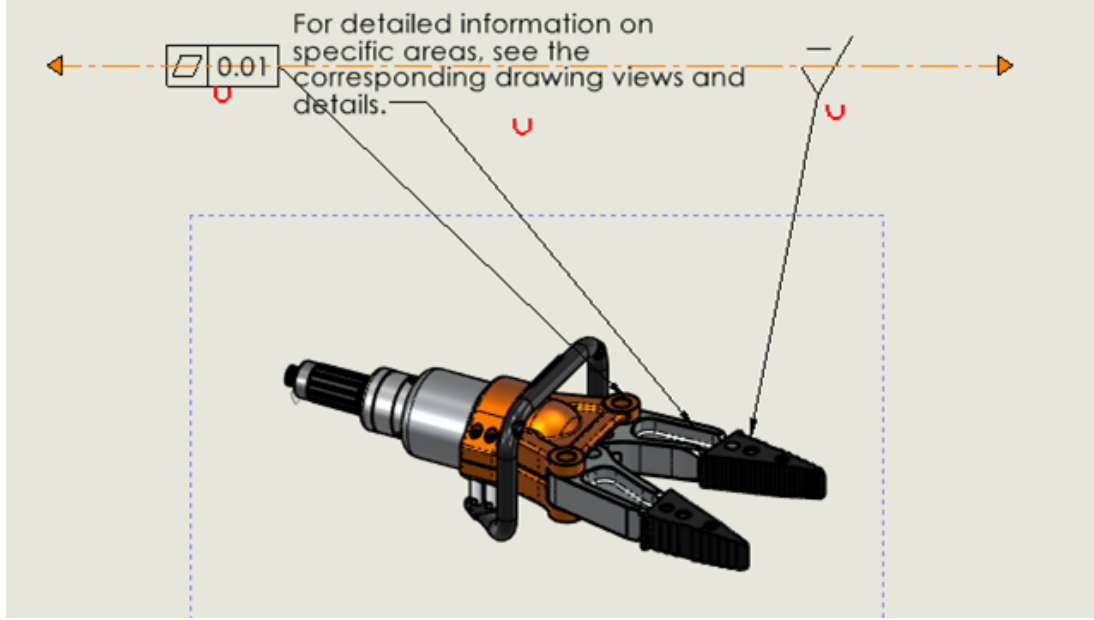
Geometrik tolerans sembolü aralıklarında metin ve sembolleri belirleme:

1. Bir teknik resimde **Geometrik Tolerans**  (Detaylandırma araç çubuğu) veya **Ekle > Detaylandırmalar > Geometrik Tolerans** öğesine tıklayın.
2. Grafik alanında, sembolü yerleştirmek için tıklayın.

Etrafında tutamaçlar ve bir Tolerans iletişim kutusu bulunan bir unsur kontrol çerçevesi görünür.

3. Tolerans iletişim kutusunda:
 - a. Bir sembol belirleyin.
 - b. **Aralık** öğesini seçin.
 - c. Metin ve sembolleri belirleyin.
 - d. **Tamamlandı** düğmesine tıklayın.
4. Geometrik Tolerans PropertyManager'ında  öğesine tıklayın.

Detaylandırmaları Hizalamak İçin Manyetik Çizgileri Kullanma

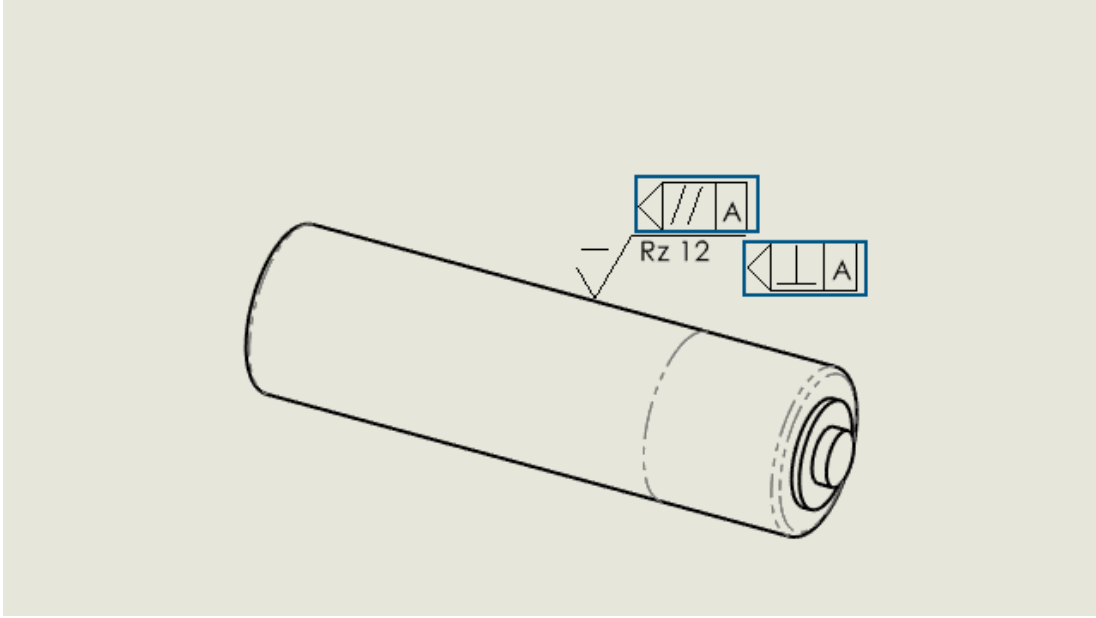


Notlar, kaynak sembolleri, geometrik tolerans sembolleri, yüzey işleme sembolleri ve revizyon sembolleri gibi detaylandırmaları hizalamak için manyetik çizgiler kullanabilir ve böylece çizim sunumlarını iyileştirebilirsiniz.

Detaylandırmaları hizalamak üzere manyetik çizgileri kullanmak için:

1. **Manyetik Çizgi** ögesine  (Detaylandırma araç çubuğu) veya **Ekle > Detaylandırmalar > Manyetik Çizgi** ögesine tıklayın.

Yüzey Cilası Sembolleriyle Göstergeleri Kullanma



Yeni bir yüzey cilası sembolü eklediğinizde sembolleri yerleştirmek için göstergeleri kullanabilirsiniz. 

Yüzey cilası sembolleriyle göstergeleri kullanmak için:

1. Yüzey Cilası PropertyManager'ında, **Sembol Yerleşimi** altında bir göstergeye  tıklayın.
2. Gösterge iletişim kutusunda:
 - **Tolerans Tipi** altında **Paralel**  veya **Dik**  seçeneğini belirleyin.
 - (İsteğe bağlı) **Datum Referansı** altında bir datum yazın.
 - **Close**'a tıklayın.
3. Grafik alanında, sembolü yerleştirmek için tıklayın.

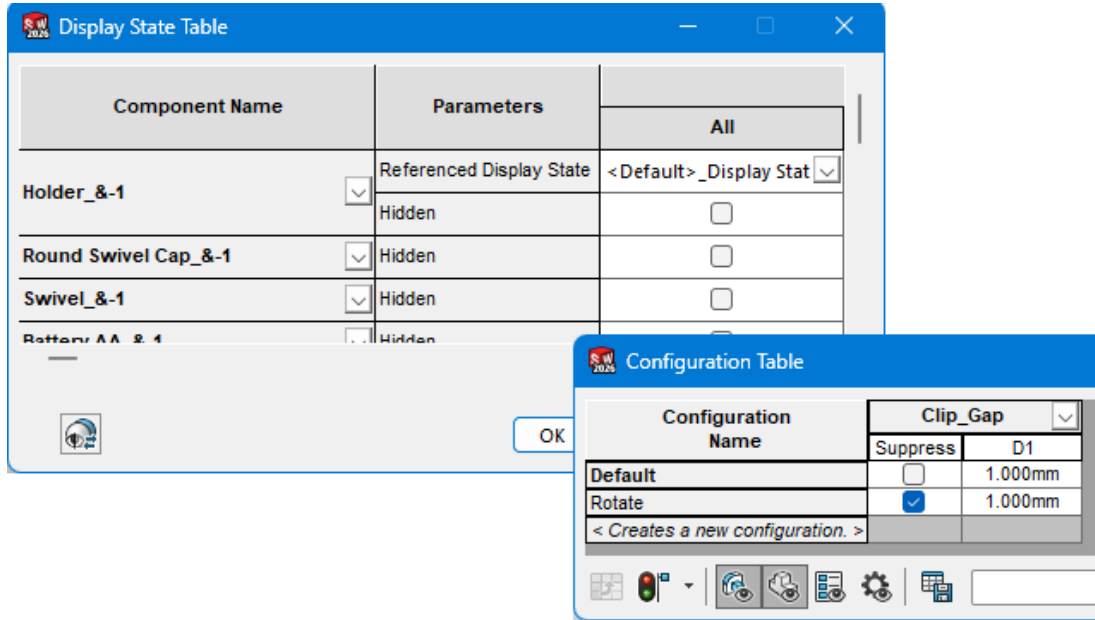
11

Konfigürasyonlar

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Konfigürasyon Tabloları ve Görüntü Durumu Tablolarının Kullanılabilirliği**
- **Konfigürasyonları Ayrı Dosyalara Ayırma**

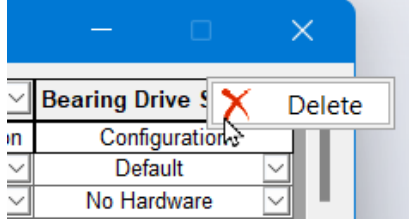
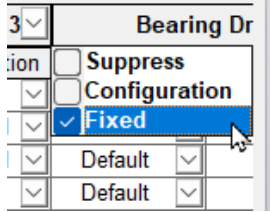
Konfigürasyon Tabloları ve Görüntü Durumu Tablolarının Kullanılabilirliği



Konfigürasyon tabloları ve görüntü durumu tabloları için kullanılabilirlik iyileştirilmiştir.

Konfigürasyon Tablosu İyileştirmeleri

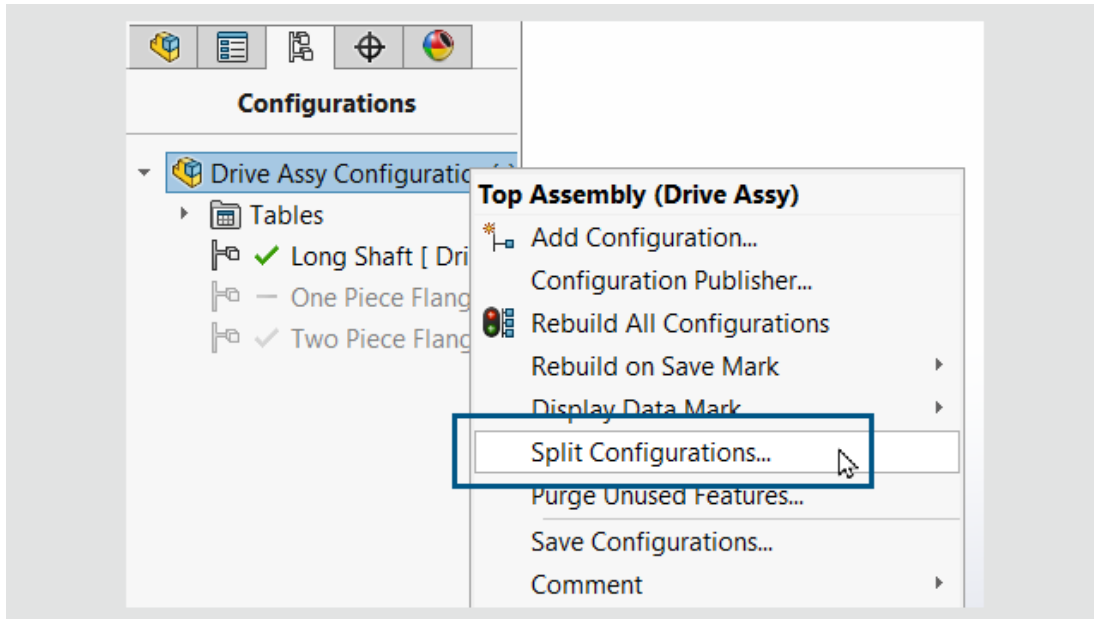
Alan	İyileştirme
Pasifleştir ve Sabitlenmiş sütunları	Grafik alanındaki bir bileşene çift tıklayarak bileşeni konfigürasyon tablosuna

Alan	İyileştirme
	eklediğinizde, Pasifleştir ve Sabitlenmiş sütunları yalnızca gerektiğinde eklenir.
Sütunları kaldırma	Bir sütunu kaldırmak için sütun başlığına sağ tıklayıp Sil öğesini seçebilirsiniz. 
Sütunları gizleme ve gösterme	Sabitlenmiş sütununu gizlemek veya göstermek için bir açılır liste kullanabilirsiniz. 

Görünüm Tablosu İyileştirmeleri

Alan	İyileştirme
Sütun genişliği	Sütun genişliği optimize edilmiş ve azaltılmıştır. Uzun metinler kaydırılır.
Tablo görünümü	Tablo titremesi ortadan kaldırılmıştır.
Parametreler sütunu	Parametreler sütununu yeniden boyutlandırabilirsiniz.
Yeniden boyutlandırma	Bir görüntü durumu sütununu yeniden boyutlandırırdığınızda, ayarlanan boyut sabit kalır.
Onay kutuları	Onay kutularının seçilmesine ve temizlenmesine yönelik tepki iyileştirilmiştir.
Minimum genel boyut	Tablolar ve sütunlar, tüm içeriği gösteren minimum bir boyuta sahiptir.
Satırları yönetme	Bir referans görüntü durumu satırını açılır listeden seçerek ekleyebilir veya kaldırabilirsiniz.

Konfigürasyonları Ayrı Dosyalara Ayırma



Birden çok konfigürasyonu olan parça veya montajlarda, tüm konfigürasyonları ayrı parça veya montaj dosyalarına ayırabilir ve bu ayrı dosyaları kaydedebilirsiniz. Ayırma işleminden sonra kullanıldığı yer referanslarını güncelleyebilirsiniz.

Faydaları: Bu işlev, modellerin konfigürasyonlarıyla çalışmak için farklı bir yol sunar.

Konfigürasyonları Ayır komutu sanal bileşenler için kullanılamaz.

Konfigürasyonları ayrı dosyalara ayırmak için:

1. Birden çok konfigürasyon içeren bir parça veya montajı açın.
2. ConfigurationManager'da  ağacının üst kısmındaki dosya adına veya ağaçtaki herhangi bir konfigürasyona sağ tıklayın ve **Konfigürasyonları Ayır** ögesine tıklayın.

Konfigürasyonları Yeni Dosyalar Olarak Ayır iletişim kutusu açılır.

3. Şu seçenekleri belirleyebilirsiniz:
 - **Kullanıldığı yeri güncelle.** Montajlardaki veya teknik resimlerdeki orijinal parçanın tüm referanslarını, açık ve bellek dışı dosyalardaki yeni oluşturulan tek fiziksel ürün dosyalarına günceller. Bu seçeneğin işaretini kaldırırsanız **Kullanıldığı yer** tablosu kullanılamaz.
 - **Kullanıldığı yer.** Yapılandırılmakta olan parçanın veya montajın tüm açık, bellekteki montajlarını veya çizimlerini görüntüler. Bir onay kutusunu işaretlediğinizde yazılım seçili montajların ve teknik resimlerin referanslarını yeni ayrılan parçalarıyla günceller.
 - **Dosya Konumları.** Dosya Konumları iletişim kutusunu açar. Konfigürasyonlar ayrıldığında açık ve bellek dışı montaj ve teknik resim dosyalarının **Kullanıldığı yer** referanslarını güncelleyebilirsiniz.
 - **3DEXPERIENCE Uyumluluğu İçin Güncelleme.** Tek fiziksel ürün dosyaları oluşturur.
4. **Kaydet**'e tıklayın.

Tüm konfigürasyonlar orijinal dosyayla aynı konumda olan ayrı dosyalara ayrılır. Dosya adları <original file name>.<configuration name>.SLDPRT veya SLDASM şeklindedir. Örneğin, LongHandle adlı bir ayrılmış konfigürasyona sahip BasePart.SLDPRT adlı bir parça için ayrılmış konfigürasyon adı BasePart.LongHandle.SLDPRT olur.

Alma Sırasında Yüz ve Kenar Tanımlayıcılar

Belirli kaynak CAD dosyalarını SOLIDWORKS®'e aldığınızda, SOLIDWORKS geçerli tam sürüm döngüsü boyunca yüz ve kenar tanımlayıcılarını stabil tutmaya çalışır.

Faydaları: Stabil tanımlayıcılar, kaynak CAD dosyasını daha yeni bir sürümde yeniden alırsanız aşağı süreçlerdeki SOLIDWORKS unsurlarının geçerli kalmasını sağlar.

Bu bilgiler, SOLIDWORKS'e aldığınız şu formatlardaki kaynak CAD dosyaları için geçerlidir:

- Autodesk® Inventor®
- CATIA® V5
- PTC Creo®
- SLDXML
- Solid Edge®
- Unigraphics®/NX™

Alma işlemi sırasında SOLIDWORKS, yüz ve kenar tanımlayıcılarını (kimlikler) kaynak CAD dosyasından alır. Daha sonra alınan dosyada SOLIDWORKS unsurları oluşturduğunuzda SOLIDWORKS bu kimlikleri referans olarak kullanır.

Kaynak CAD dosyasını, SOLIDWORKS'e yeniden aldığınız daha yeni bir sürüme güncellerseniz SOLIDWORKS, bu kimlikleri orijinal değerlerini koruyarak yeniden alır. SOLIDWORKS tüm aşağı yöndeki SOLIDWORKS unsurlarını yeniden oluşturur ve bu kimlikleri değiştirilen kaynak geometriyle eşleştirmek için kullanır.

Bu kimliklerin sonsuza kadar kalıcı olacağı garanti edilmez. Kaynak CAD sistemi bu kimlikleri kaydetme şeklini değiştirebilir veya SOLIDWORKS'e alma sırasında bu kimlikleri dönüştürmek için kullanılan algoritma, performansı artırmak için değiştirilebilir.

SOLIDWORKS, geçerli ana sürümün (örneğin SOLIDWORKS 2026) tüm Service Pack'lerinde bu kimlikleri stabil tutmaya çalışır. SOLIDWORKS, ana sürümün Service Pack'inde kimliklerin değişmesine, yalnızca bir sonraki büyük sürüm kullanıma sunulduğunda, stabil kimlikler alınan geometri kullanılarak oluşturulan unsurlarda yeniden oluşturma sorunlarına neden olursa izin verir.

13

SOLIDWORKS PDM

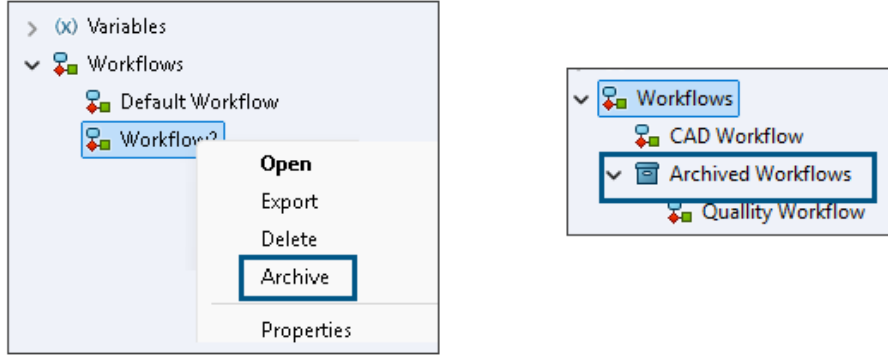
Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Arşiv İş Akışları**
- **Alt Seviye Klasör Erişimi**
- **Dosya Sürümü Yükseltme Aracı**
- **Veritabanı Yükseltmesinden Önce Özel Tetikleyicileri Devre Dışı Bırakma**
- **Web2 İstemcisinde Adlandırılan Malzeme Listesi ve Dosya Ayrıntıları**
- **Veri Şifreleme Standardı**
- **Kerberos Windows Kimlik Doğrulama Protokolü Desteği**
- **Görev Seçeneklerini Dönüştürme**
- **Kasa Görünümlerinin Otomatik Senkronizasyonu**
- **Web2'de Windows Kimlik Doğrulaması ile Oturum Açma**

SOLIDWORKS® PDM iki sürüm olarak sunulmaktadır. SOLIDWORKS PDM Standard; SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium ve SOLIDWORKS Ultimate yazılımlarına dahildir ve SOLIDWORKS kullanıcısı olmayanlar için ayrı olarak satın alınan lisans olarak mevcuttur. Az sayıda kullanıcı için standart veri yönetimi yetenekleri sunar.

SOLIDWORKS PDM Professional, az ve çok sayıda kullanıcı için tam özellikli bir veri yönetimi çözümü sunar ve ayrı satılan bir lisans olarak kullanıma sunulmuştur.

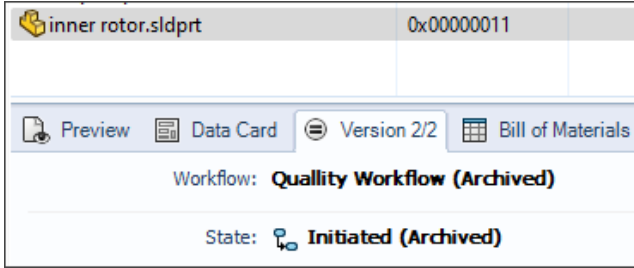
Arşiv İş Akışları



SOLIDWORKS PDM Yönetimi aracında bir iş akışını arşivleyebilirsiniz. Dosyayı, arşivlenen iş akışı içinde başka bir duruma geçiremez veya geri alamazsınız.

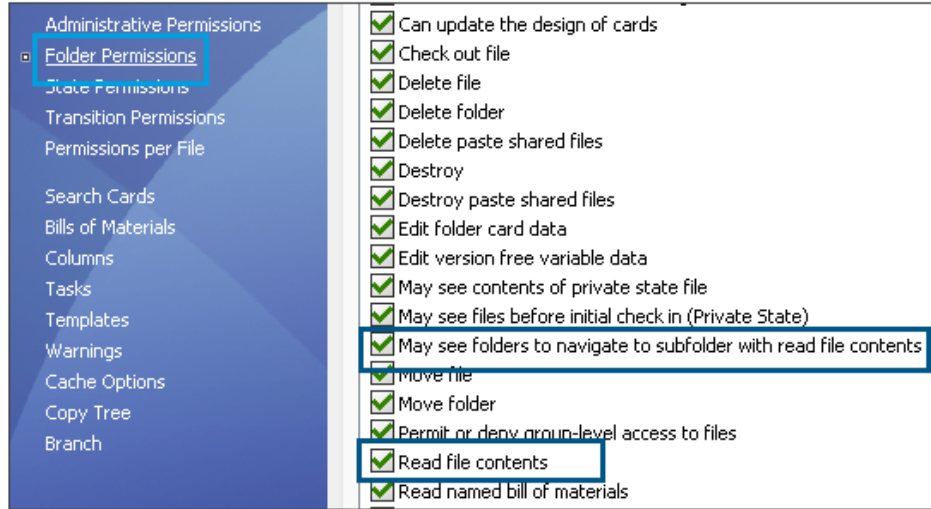
Bir iş akışını arşivlemek için iş akışına sağ tıklayın ve **Arşivle** öğesini seçin. Ardından iş akışı **Arşivlenmiş İş Akışları** alt klasörüne taşınır.

Gezgin görünümünde dosyanın sürüm sekmesinde **Arşivlenmiş** etiketini de görebilirsiniz.



İş akışını daha sonra gerektiğinde arşivden çıkarabilirsiniz.

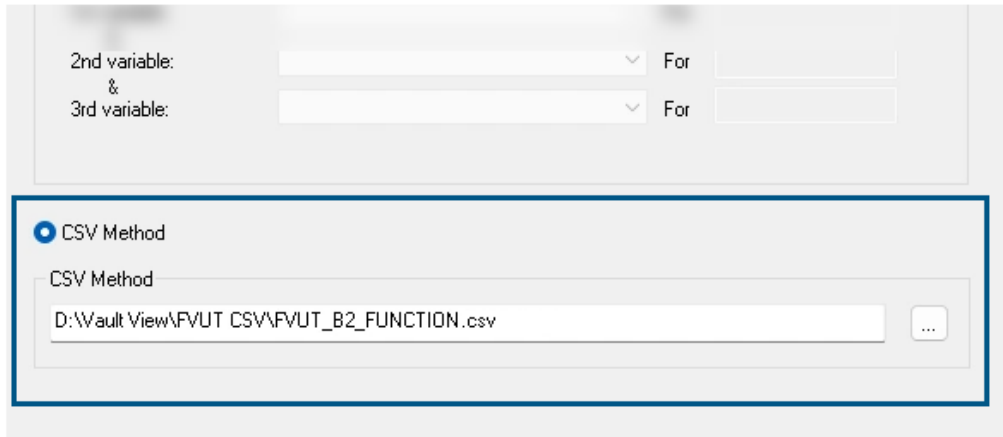
Alt Seviye Klasör Erişimi



Alt seviyedeki bir klasöre **Dosya içeriklerini oku** erişiminiz varsa klasör hiyerarşisinde, daha üst seviyedeki bir klasörden daha alt seviyedeki bir klasöre gidebilirsiniz.

Hiyerarşinin üst klasörlerinde **Dosya içeriklerini oku** erişiminiz olmasa bile bunu yapabilirsiniz. Bu işlem için **Yönetici - Özellikler** bölümünde, **Klasör İzinleri** altında **Alt klasöre gitmek üzere klasörleri görebilir** öğesini seçmeniz gerekir.

Dosya Sürümü Yükseltme Aracı



SOLIDWORKS PDM Dosya Sürümü Yükseltme Aracı, verimliliğinizi artırmak için aşağıdaki geliştirmeleri içerir:

- SOLIDWORKS PDM Dosya Sürümü Yükseltme aracında, **Yükseltilecek Dosyaları Ara** altında bir CSV dosyası belirtebilirsiniz. .csv dosyasının iki sütunu vardır: **Belge Kimliği** ve **Klasör Kimliği**. CSV dosyası, daha sonraki **Arama Sonuçları** sayfasındaki onay kutularının işaretini kaldırmak yerine yükseltilecek belirli dosyaları belirtmenize olanak tanıyarak arama sonuçlarını daraltmak için kullanışlıdır.
- Sürüm Ayarları > Mevcut dosya sürümlerinin üzerine yaz > Üzerine yaz** altında, **Revizyonlu en son sürüm**'ü seçebilirsiniz.

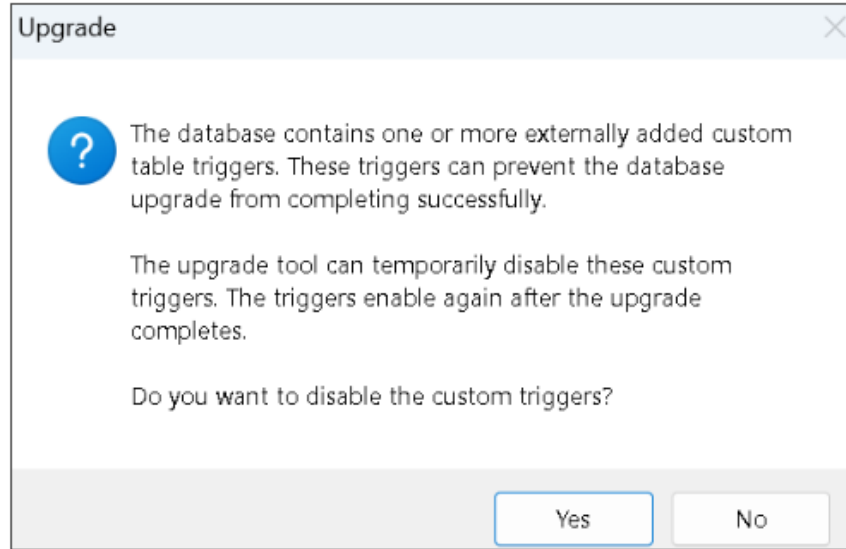
Revizyonlu en son sürüm veya **Revizyonlu sürüm** ögesini seçebilirsiniz.

Bu seçenekle, en son revizyonun eklenmiş olduğu bir sürüm alırsınız. Örneğin, bir dosyanın revizyonları ve sürümleri aşağıdaki gibiyse bu seçenek, üzerine yazmak üzere dosyanın 5. sürümünü seçer.

Sürüm	Revizyon
1	
2	
3	A
4	
5	B
6	

- Günlük kaydı özelliğinde:
 - Günlük dosyası adına bir önek ve sonek ekleyebilirsiniz.
 - Yükseltme başarısız olursa günlüklerde hatanın ayrıntılarını görebilirsiniz.
 - Yükseltme sırasında araç bir dosyayı atlarsa ayrıntıları görebilirsiniz.

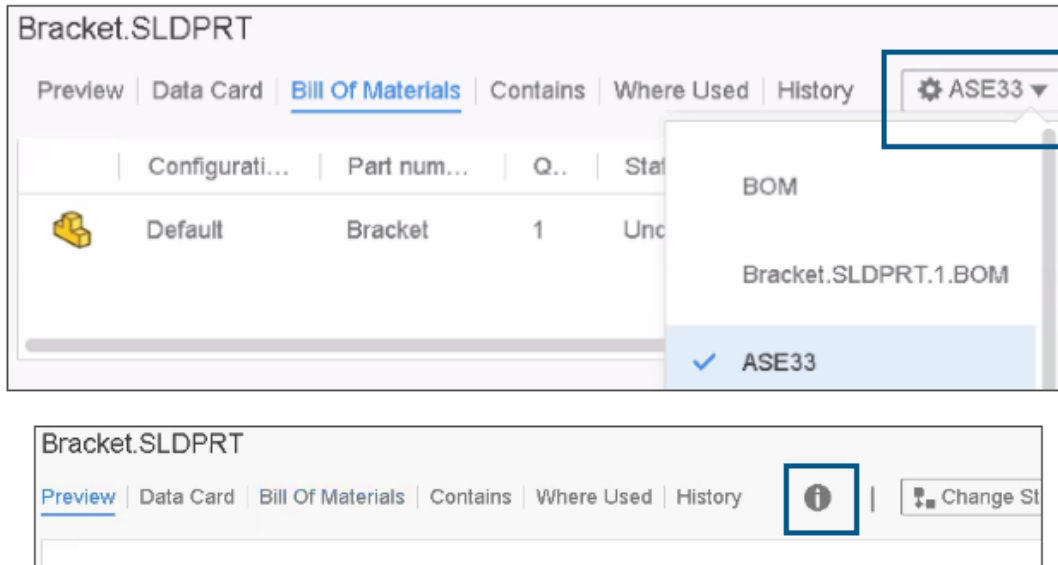
Veritabanı Yükseltmesinden Önce Özel Tetikleyicileri Devre Dışı Bırakma



SOLIDWORKS PDM veritabanı yükseltme işlemine başlamadan önce özel tetikleyicileri devre dışı bırakabilirsiniz.

Özel tetikleyiciler yükseltme işlemi yavaşlatır, bu nedenle bunların devre dışı bırakılması yükseltmeyi hızlandırır.

Web2 İstemcisinde Adlandırılan Malzeme Listesi ve Dosya Ayrıntıları



SOLIDWORKS PDM Web2 istemcisinde, bilgileri daha iyi görebilmeniz için bazı sekmeler güncellenmiştir.

Şunları yapabilirsiniz:

- Dosyanın Malzeme Listesi sekmesinde, Malzeme Listesi Tipleri altında Adlandırılan Malzeme Listesini görüntüleyebilirsiniz.
- Dosya bilgilerini görüntülemek için Önizleme veya Veri Kartı altında  öğesine tıklayın.

Veri Şifreleme Standardı

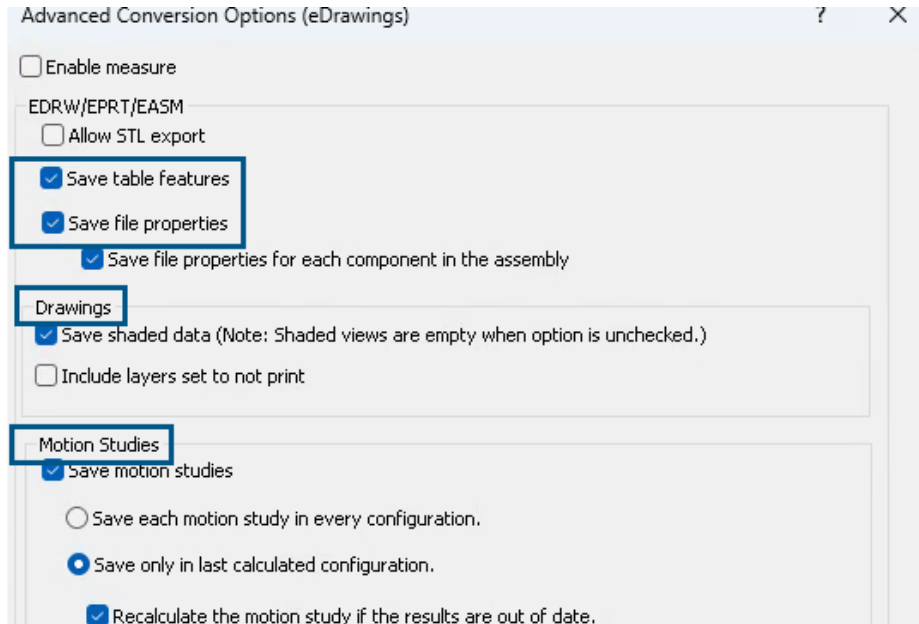
Arşiv sunucusu ile istemci arasında veri aktarımı için Gelişmiş Şifreleme Standardı (AES), AES-128'den AES-256'ya yükseltilmiştir. Bu, veri aktarımını daha güvenli hale getirir.

Kerberos Windows Kimlik Doğrulama Protokolü Desteği

Windows kimlik doğrulamasını kullanarak SOLIDWORKS PDM kasasında oturum açarken Kerberos Windows Kimlik Doğrulama protokolünü kullanabilirsiniz.

Etki alanında NTLM devre dışı bırakıldığında Kerberos'u kullanabilirsiniz.

Görev Seçeneklerini Dönüştürme



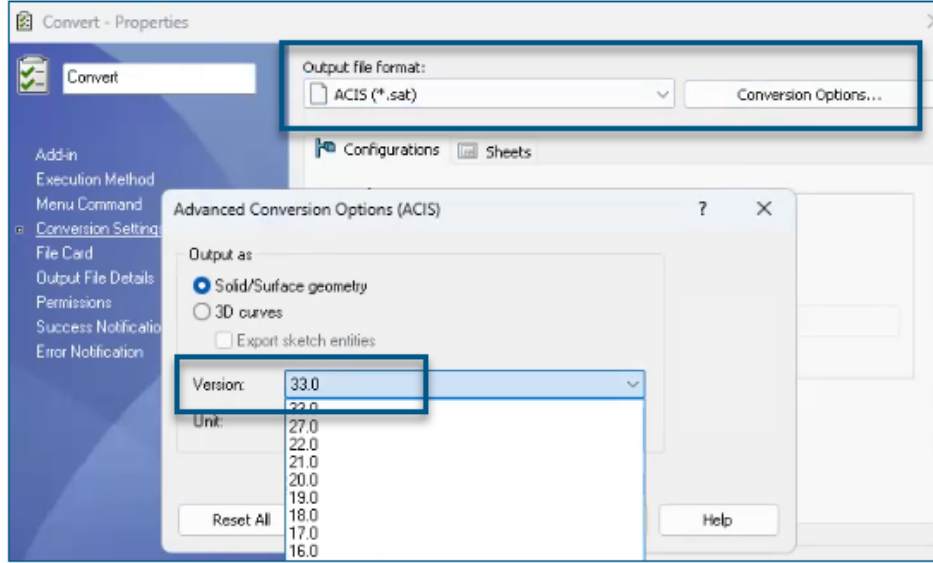
SOLIDWORKS PDM Yönetimi aracı; Parasolid™, ACIS® ve eDrawings® dosya formatı için dönüştürme görevi seçeneklerine yönelik geliştirmeler içerir.

Geliştirmeler şunlardır:

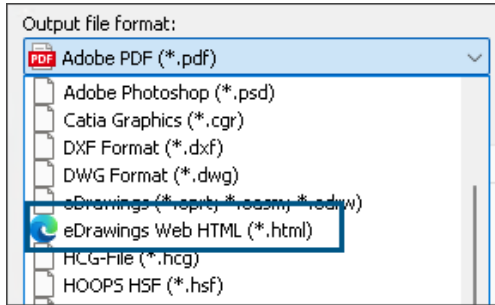
- Daha iyi netlik ve kullanılabilirlik sağlamak üzere eDrawings dosya formatı için SOLIDWORKS verme **Sistem seçenekleri** benzeri değiştirilmiş bir kullanıcı arayüzü.

Örneğin, mevcut seçenekler bölümler altında gruplanmıştır ve aşağıdaki seçenekler eklenmiştir:

- Tablo unsurlarını kaydet
- Dosya özelliklerini kaydet

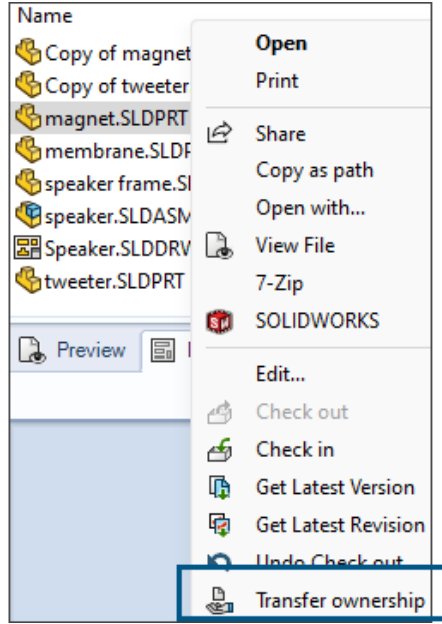


- Parasolid (35.1'e kadar) ve ACIS (33.0'a kadar) dosya formatları için daha yüksek sürümlere yönelik destek.



- **Çıktı dosyası formatı** altında yeni **eDrawings Web HTML (*.html)** seçeneği. Bu yeni seçenek için **Gelişmiş Dönüştürme Seçenekleri** iletişim kutusunun kullanıcı arayüzü, eDrawings seçeneklerine benzerdir (**Ölçümü etkinleştir** hariç seçeneklerin hiçbirini değiştirilemez).
- **Gelişmiş Komut Dosyası Seçenekleri**'ni kullanarak **DraftSight'tan PDF'ye** veya **Office'ten PDF'ye** görevlerinde çıktı yolunu veya dosya adını değiştirme özelliği.

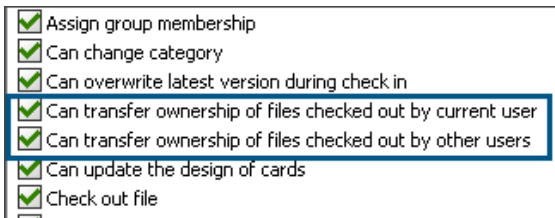
Kasa Görünümlerinin Otomatik Senkronizasyonu



SOLIDWORKS PDM, değiştirilen kasadan alınmış dosyaları yerel görünümün bağlı olduğu arşiv sunucusuyla otomatik olarak senkronize eder. Bu, farklı kullanıcıların **Sahipliği Aktar** seçeneği aracılığıyla sahipliği alarak, dosyaları SOLIDWORKS PDM kasasına teslim etmeden farklı bilgisayarlarda bu dosyalar üzerinde çalışmasına olanak tanır.

Örneğin, bir dosyayı kasadan alıp, değiştirip bir bilgisayara kaydettiğinizde, ikinci bir bilgisayarda oturum açabilir, dosyanın sahipliğini ikinci bilgisayara aktarabilir ve dosyayla çalışmaya başlayabilirsiniz.

Aynı şekilde, başka bir kullanıcı aynı veya farklı bir bilgisayarda dosyanın sahipliğini alabilir ve dosyayı görüntüleyebilir, değiştirebilir veya teslim edebilir.



Bu işlevi kullanmak için aşağıdaki klasör ve durum izinlerine ihtiyacınız vardır:

- **Mevcut kullanıcı tarafından kasadan alınan dosyaların sahipliğini aktarabilir**
- **Diğer kullanıcılar tarafından kasadan alınan dosyaların sahipliğini aktarabilir**

Web2'de Windows Kimlik Doğrulaması ile Oturum Açma

Web2 istemcisindeki SOLIDWORKS PDM kasasında Windows kimlik bilgilerinizle otomatik olarak oturum açarak zamandan tasarruf edebilirsiniz.

SOLIDWORKS Manage

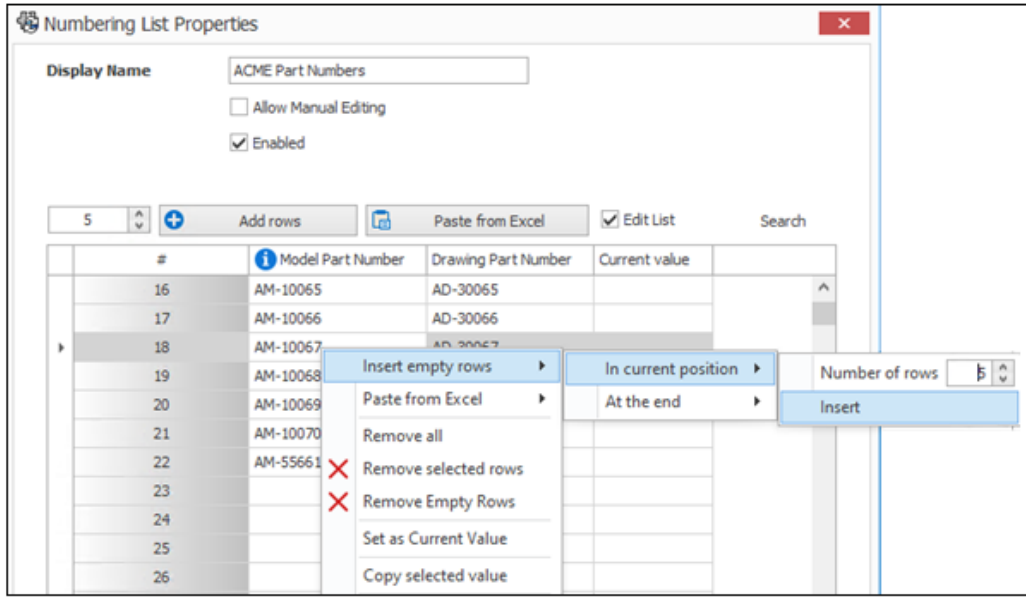
Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Numaralandırma Listeleri**
- **İlişkili Dosyaları Önizleme**
- **Targeted Web İstemcisine Göre Zaman Çizelgelerine Erişme**
- **Kullanıcılar veya Gruplar için Kök Nesnelere erişim sağlama**
- **Yeni Kullanıcıları Grupların Dışında Bırakma**
- **Veritabanı Güncellemelerini SQL Parolasıyla Güvence Altına Alma**
- **Görev İçin Bitiş Tarihi Ayarlama**
- **Beklemedeki Görevleri Dahil Etme**
- **Kapasite Planlaması Aracından Görev Ayrıntılarını Görüntüleme**
- **Plenary Web İstemcisindeki Raporlar Modülü**
- **Masaüstü İstemcisine Bağlantı Oluşturma**
- **Yalnızca Alt Öğeler İçeren Düz Malzeme Listesi**
- **Bir Kullanıcı Erişim Koşulu Tanımlama**
- **Çıktı Koşullarını İşleme**
- **Mesajlaşma API Olay Tetikleyicileri**

SOLIDWORKS® Manage, SOLIDWORKS PDM Professional ile sağlanan uygulama entegrasyonları ve küresel dosya yönetimi özelliklerini geliştiren bir ileri düzey veri yönetimi sistemidir.

SOLIDWORKS Manage, Distributed Data Management sağlanmasında önemli bir unsurdur.

Numaralandırma Listeleri



Numaralandırma Listeleri, SOLIDWORKS dosyalarına parça numaraları atamanızı sağlar.

Yöneticiler bir listeye bir dizi numara ekleyebilir. Kullanıcılar bir belge nesnesine yeni bir dosya kaydettiğinde, **Numaralandırma Düzeni** yerine listedeki yeni numarayı kullanabilir.

Şu parça numaralarını entegre etmek daha kolaydır:

- Üçüncü bir taraftan aldıklarınız.
- Sıralı numaralandırmayı izlemeyen modeller ve teknik resimlere yönelik olanlar.

Numaralandırma Listesi Özellikleri İletişim Kutusu

Numaralandırma Listesi Özellikleri iletişim kutusunu açmak için:

1. Sistem Yönetimi aracında, **Gelişmiş** altında **Numaralandırma Listesi**'ni seçin.
2. **Yeni** düğmesine tıklayın.
3. Seçenekleri aşağıda belirtin.

İletişim Kutusu içindeki seçenekler

Seçenek	Tanım
Görünüm Adı	Numaralandırma listesinin adını görüntüler.
Manuel Düzenlemeye İzin Ver	Yeni bir kayıt kaydedilmeden önce parça numarasını manuel olarak düzenlemenizi sağlar.

Seenek	Tanım
Etkinleřtirildi	Bir belge nesnesine numaralandırma listesi atar.
Satır Ekle	Belirtilen satır sayısını en alta ekler.
Excel'den Yapıştır	Microsoft® Excel elektronik tablosundan kopyalanan metni listeye yapıştırır.
Listeyi Düzenle	Listedeki mevcut bir değeri düzenler.
Model Para Numarası	Paralara ve montajlara atanacak numaralar. Model Para Numarası sütunundaki bir değeri boşsa kaydettiğinizde SOLIDWORKS Manage, tüm satırı kaldırır.
Teknik Resim Para Numarası	Teknik resim dosyalarına atanacak numaralar.
Geerli Değeri	Yes yazılımının sonraki numaraları atadığı satırı belirtir.
Boş satırları gir	Boş satırları mevcut satırların arasına alır.
Geerli olarak ayarla	Seili satırı geerli satır olarak tanımlar.

Kısayol Menüleri

Seenek	Tanım
Tümünü kaldır	Tüm numaralandırma listesini temizler.
Seili satırları kaldır	Seili satırları listeden kaldırır.
Boş satırları kaldır	Model veya teknik resim değeri olmayan satırları kaldırır.
Geerli Değeri olarak ayarla	Seili satırı geerli değeri olarak belirler.
Seili değeri kopyala	Seili öğeleri panoya kopyalar.
Excel'e Ver	Seili verilerle yeni bir Microsoft® Excel dosyası oluşturur.
Tümünü Yeniden Yükle	Son kaydetme işleminden bu yana yapılan tüm değışiklikleri kaldırır.

Numaralandırma Listesi Tanımlama

Bir numaralandırma listesi tanımlamak için:

1. Sistem Yönetimi aracında, **Gelişmiş** altında **Numaralandırma Listesi**'ni seçin.
2. **Yeni** düğmesine tıklayın.
3. Numaralandırma Listesi Özellikleri iletişim kutusunda, yeni liste için bir **Görünüm Adı** girin.
4. Özellik kartındaki otomatik değerin üzerine yazmak için **Manuel Düzenlemeye İzin Ver** öğesini seçin.
5. Parça numarasına tıklayın ve parça numarasını düzenleyin.
6. İsteğe bağlı: Listeyi bir belge nesnesi için kullanmak istemiyorsanız **Etkinleştirildi** öğesinin işaretini kaldırın.

Verileri manuel olarak veya bir Microsoft® Excel elektronik tablosundan ekleyebilirsiniz.

Model Parça Numarası sütunu boşsa SOLIDWORKS Manage, kaydettiğinizde tüm satırı kaldırır. **Teknik Resim Parça Numarası** sütunu boşsa yazılım, satırı korur.

Listeye Veri Ekleme

Verileri, örneğin bir Microsoft Excel çalışma sayfasından veya başka bir kaynaktan kopyalayarak manuel olarak girebilirsiniz.

Verileri yalnızca Excel elektronik tablosunun ilk iki sütunundan ekleyebilirsiniz.

Listeye veri eklemek için:

1. Satır sayısını girin.
2. **Satır ekle** öğesine tıklayın.
3. **Model Parça Numarası** ve **Teknik Resim Parça Numarası** değerlerini girin.
4. İsteğe bağlı: Boş satırlar girmek için:
 - a) Hücreye sağ tıklayın ve **Boş satır ekle** > **Mevcut konumda** öğesine tıklayın.
 - b) **Satır sayısı** alanına bir sayı girin.
 - c) **Ekle** öğesini seçin.
5. **Kaydet** düğmesine tıklayın.
6. İsteğe bağlı: Verileri kopyalayın ve Excel elektronik tablosundan listenin en altına eklemek için **Excel'den Yapıştır** öğesine tıklayın.
7. İsteğe bağlı: Bir satıra tıklayıp sağ tıklayın ve kopyalanan değerleri mevcut satırların ortasına eklemek için **Excel'den Yapıştır** > **Mevcut konumda** öğesini seçin.

Belge Nesnesinde Numaralandırma Listesi Kullanma

Belge nesnesinde bir numaralandırma listesi kullanmak için:

1. Sistem Yönetimi aracında Seçenekler öğesini seçin.
2. **CAD Seçenekleri** bölümünde, **SOLIDWORKS Seçenekleri** öğesine tıklayın.
3. Ana Seçenekler (SOLIDWORKS) iletişim kutusunda, **Parça Numarası seçenekleri** öğesine tıklayın.
4. Parça Numarası Seçenekleri iletişim kutusunda, **Alan Grubu**'nda numaralandırma listesi kullanan alan grubunu seçin.

5. **Numaralandırma Listesi**'ni seçin.
6. **Numaralama Düzeni Sürümleri**'nde her dosya türü için **Numaralandırma Listesi**'ni seçin.

Parçalar ve montajlar, listedeki **Model Numarası** sütunundaki numaraları kullanır.

7. İsteğe bağlı: Numaraya eklemek için bir önek veya sonek ekleyin.
8. **Kaydet** öğesine tıklayıp iletişim kutusunu kapatın.

Bağlantılı Modeller ve Teknik Resimler

Numaraların listeden atanma şekli, modelleri ve teknik resimleri bağlamak için belirtilen **Parça Numarası Seçeneklerine** bağlıdır.

Listedeki numaraların atanması ayrıca şunlara da bağlıdır:

- Bir model ve teknik resim aynı parça numarasına sahip olabilir.
- Listede geçerli değer satırında bir model ve bir teknik resim numarası bulunur.

Aşağıdaki tablolarda farklı senaryolar açıklanmaktadır. Listede başka numara yoksa SOLIDWORKS Manage, nesneye atanan varsayılan numaralandırma düzenini kullanır.

Çizelge 1: Aynı Parça Numarasına Sahip Olamayan Bağlantılı Model ve Teknik Resimler: Liste Her İki Numarayı da İçerir

Önce model, sonra teknik resim	Önce teknik resim, sonra model
Model, geçerli Model Parça Numarası değerini alır, ardından teknik resim aynı satırdan Teknik Resim Parça Numarası 'nı alır.	Teknik resim geçerli Model Parça Numarası değerini alır, ardından model listedeki bir sonraki Model Parça Numarası 'nı alır.

Çizelge 2: Aynı Parça Numarasına Sahip Olamayan Bağlantılı Model ve Teknik Resimler: Liste Yalnızca Modeli İçerir

Önce model, sonra teknik resim	Önce teknik resim, sonra model
Model, geçerli değere sahip satırdan numarayı alır, ardından teknik resim listedeki bir sonraki numarayı alır.	Teknik resim geçerli Model Parça Numarası değerini alır, ardından model listedeki bir sonraki Model Parça Numarası 'nı alır.

Çizelge 3: Aynı Parça Numarasına Sahip Olabilen Bağlantılı Model ve Teknik Resimler: Listede Her İki Sayı da Bulunur

Önce model, sonra teknik resim	Önce teknik resim, sonra model
Model, geçerli Model Parça Numarası değerini alır, ardından teknik resim aynı satırdan Teknik Resim Parça Numarası 'nı alır.	Teknik resim geçerli Model Parça Numarası değerini alır, ardından model listedeki bir sonraki Model Parça Numarası 'nı alır.

Çizelge 4: Aynı Parça Numarasına Sahip Olabilen Bağlantılı Model ve Teknik Resimler: Liste Yalnızca Modeli İçerir

Önce model, sonra teknik resim	Önce teknik resim, sonra model
Model, geçerli değere sahip satırdan numarayı alır, ardından teknik resim listedeki bir sonraki numarayı alır.	Teknik resim geçerli Model Parça Numarası değerini alır, ardından model listedeki bir sonraki Model Parça Numarası 'nı alır.

Çizelge 5: Model ve Teknik Resim Bağlı Değil: Listede Her İki Sayı da Bulunur

Önce model, sonra teknik resim	Önce teknik resim, sonra model
Model geçerli Model Parça Numarası değerini alır, ardından teknik resim listedeki bir sonraki Model Parça Numarası 'nı alır.	Teknik resim geçerli Model Parça Numarası değerini alır, ardından model listedeki bir sonraki Model Parça Numarası 'nı alır.

Çizelge 6: Model ve Teknik Resim Bağlı Değil: Liste Yalnızca Modeli İçerir

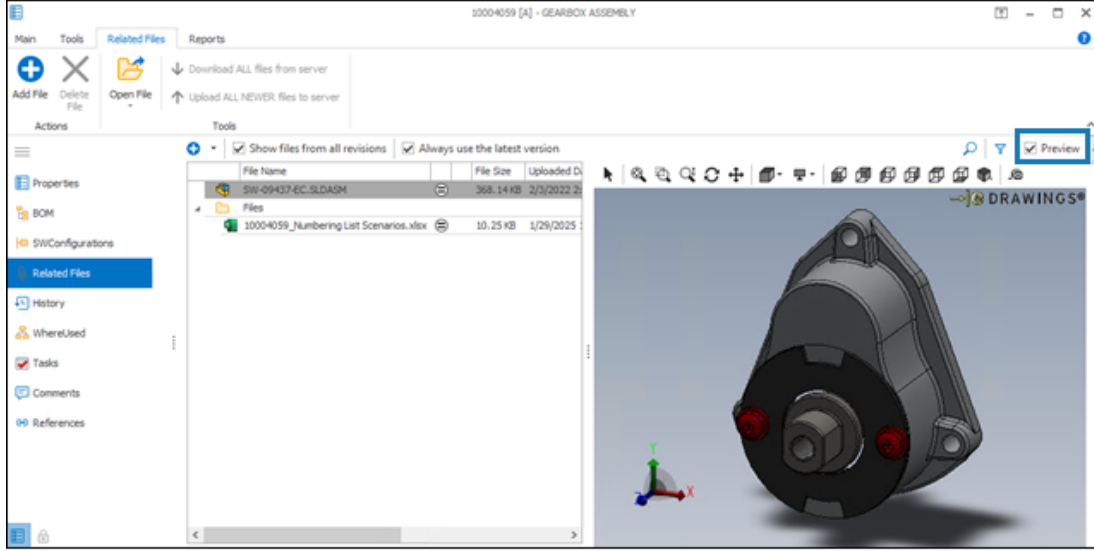
Önce model, sonra teknik resim	Önce teknik resim, sonra model
Model geçerli Model Parça Numarası değerini alır, ardından teknik resim listedeki bir sonraki Model Parça Numarası 'nı alır.	Teknik resim geçerli Model Parça Numarası değerini alır, ardından teknik resim listedeki bir sonraki Model Parça Numarası 'nı alır.

SOLIDWORKS Dosyasına Numara Uygulama

Bir SOLIDWORKS dosyasına numara uygulamak için:

1. SOLIDWORKS'te SOLIDWORKS Manage eklentisini açın.
2. Yeni bir model veya teknik resim oluşturun.
3. SOLIDWORKS Manage eklentisinde, **Farklı Kaydet** öğesine tıklayın.
4. İletişim kutusunda, **Tür** bölümünde Numaralandırma Listesi seçili olan bir grup seçin.
5. Gerekli alanları girin ve **Kaydet** öğesine tıklayın.

İlişkili Dosyaları Önizleme



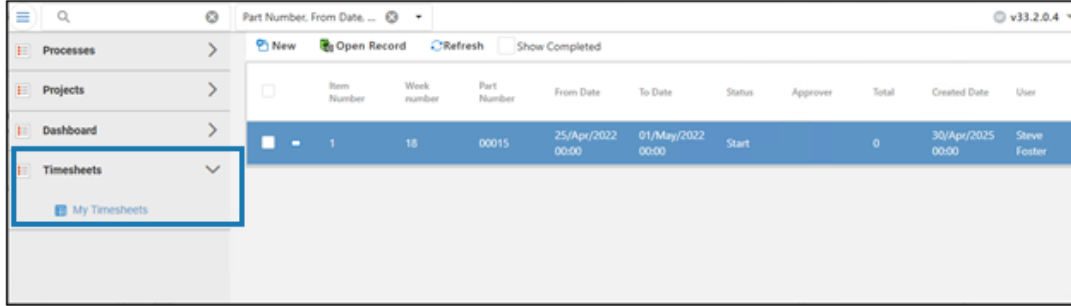
İlişkili Dosyalar sekmesinde belge ve PDM nesneleri için birincil dosyaları içeren ilişkili dosyaları önizleyebilirsiniz.

Önceden, belgeleri ve PDM nesnelerini yalnızca ana ızgarada sağ tarafta bulunan açılır panoda önizleyebiliyordunuz.

İlişkili dosyaları önizlemek için:

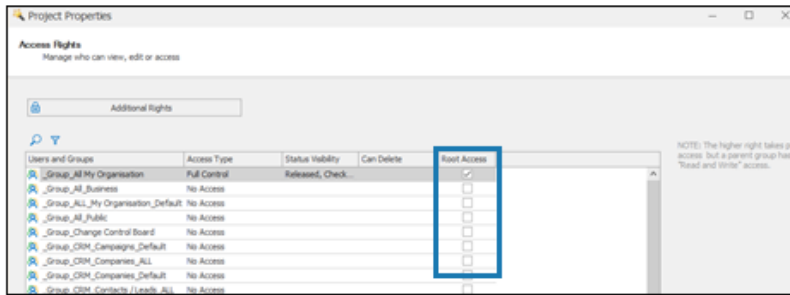
1. Şeritte İlişkili Dosyalar ögesine tıklayın.
2. **Önizleme**'yi seçin.

Targeted Web İstemcisine Göre Zaman Çizelgelerine Erişme



Targeted Web istemcisine göre zaman çizelgelerine erişebilirsiniz. Bu, harici kullanıcıların tam kullanıcı erişimi olmadan işlerini göndermelerine izin verir.

Kullanıcılar veya Gruplar için Kök Nesnelere erişim sağlama



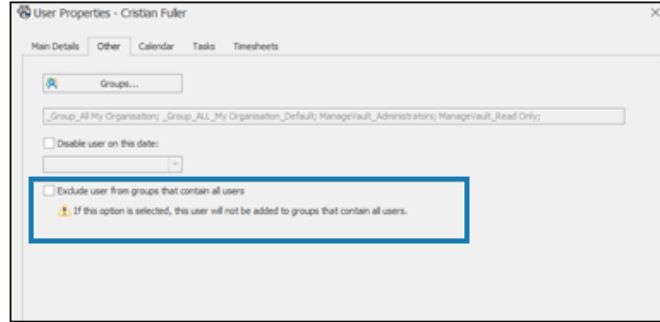
Belirli kullanıcılar ve gruplar için bir nesnenin kök konumuna erişim izni verebilirsiniz.

Bu erişim seviyesi, kullanıcıların ve grupların yalnızca alt klasörlerdeki kayıtları görüntülemesini sağlar.

Kullanıcılar veya gruplar için kök nesnelere erişim sağlamak için:

1. Proje Özellikleri iletişim kutusunda **Erişim Hakları**'nı seçin.
2. **Kök Erişimi** altında kullanıcıları veya grupları seçin.

Yeni Kullanıcıları Grupların Dışında Bırakma



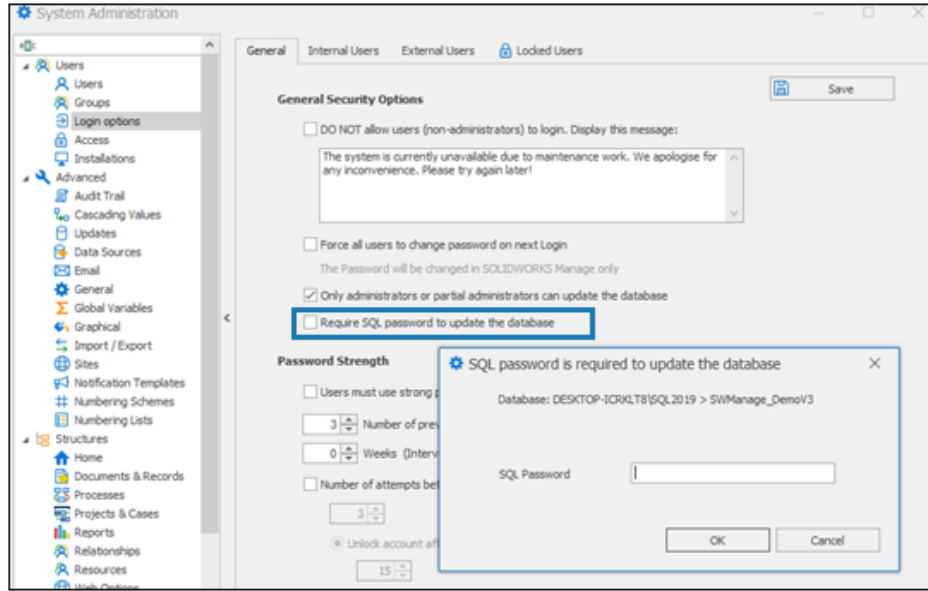
Yeni "yalnızca Manage" kullanıcılarını, tüm kullanıcıları otomatik olarak içeren grupların dışında bırakabilirsiniz.

Daha önce, bu tür gruplardan yeni kullanıcıları manuel olarak kaldırmanız gerekiyordu. Örneğin, sistem tarafından tanımlanan **_Group_All My Organisation** tüm kullanıcıları otomatik olarak içerir.

Yeni kullanıcıları grupların dışında bırakmak için:

1. Kullanıcı Özellikleri iletişim kutusunda, Diğer sekmesinde **Kullanıcıyı, tüm kullanıcıları içeren grupların dışında bırak** öğesini seçin.
2. **Kaydet** düğmesine tıklayın.

Veritabanı Güncellemelerini SQL Parolasıyla Güvence Altına Alma



Veritabanı güncellemelerini bir SQL parolasıyla güvence altına alabilirsiniz.

Veritabanı güncellemelerini SQL parolasıyla güvence altına almak için:

1. Sistem Yönetimi aracında, **Kullanıcılar > Oturum Açma Seçenekleri** öğesine tıklayın.
2. Genel sekmesinde, **Veritabanını güncellemek için SQL parolası iste** öğesini seçin.
3. SQL parolasını girin ve **Tamam** düğmesine tıklayın.

Görev İçin Bitiş Tarihi Ayarlama

The image shows the 'Task Template' dialog box in SolidWorks Manage. The 'Subject' field is set to 'Do this first'. The 'Priority' is set to 'Medium'. The 'Allocated Time' is set to '4'. The checkbox 'Set initial task end date to stage end date' is checked. The 'Private' checkbox is also checked. The 'Task Owner' section has 'Project Originator' selected. There are also tabs for 'Users', 'Notes', 'Other', and 'Notifications'.

Bir görevin bitiş tarihinin aşamanın bitiş tarihi ile aynı olduğunu belirtebilirsiniz.

Daha önce, görevin bitiş tarihi her bir göreve atanan süreye dayanmaktaydı.

Görev Şablonu iletişim kutusunda **İlk görev bitiş tarihini aşama bitiş tarihine ayarla** ögesini seçin.

Beklemedeki Görevleri Dahil Etme

The image shows the 'Capacity Planning' table in SolidWorks Manage. The table displays resource capacity and demand over 12 months. The 'Include "On hold" tasks in Assigned Tasks' checkbox is checked. The table has columns for months 1 through 12 and a 'Total' column. The 'Demand' section shows project demands for PRJ-00503, PRJ-00479, PRJ-00477, PRJ-00003, PRJ-00005, and PRJ-00006.

Resource	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Total
Larry Jones	168.0	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,072.0
Marcel Hand	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Mark Murphy	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Michael Steel	160.0	160.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,032.0
Michel Coulter	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Mike Spender	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Paul Anderson	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Sparky DeHla	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Steve Foster	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,036.0
Sylvain Trudeau	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	168.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
System Administrator	168.0	176.0	168.0	96.0	176.0	152.0	144.0	168.0	-42.0	62.0	-128.0	168.0	1,256.0

Project	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Total
Total	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00503	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00479	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00477	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00003	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00005	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00006	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

Beklemede durumundaki görevleri belirtebilirsiniz. Bu durum, görev üzerinde henüz çalışamayacağınızı gösterir.

Beklemedeki görevleri dahil etmek için:

1. **Kapasite Planlaması** aracında, **Atanan Görevlere "Beklemede" olan görevleri dahil et** ögesini seçin.

Bu, ekibin kapasiteyi aşmadan projeyi üstlenip üstlenemeyeceğini değerlendirmeye yardımcı olur. Çok fazla görev **Beklemede** durumunda ise yeni projeyi eklemek ekip üzerinde aşırı yüke neden olabilir.

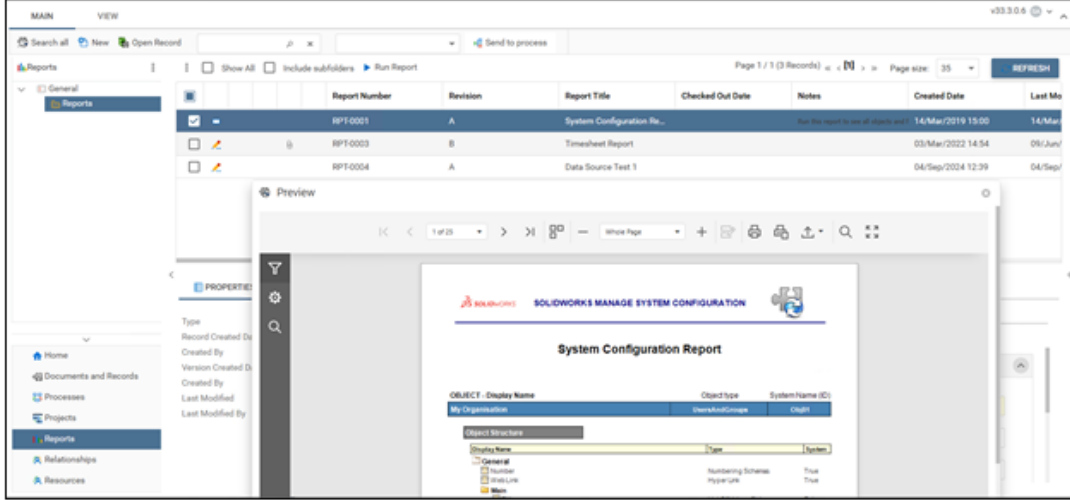
Kapasite Planlaması Aracından Görev Ayrıntılarını Görüntüleme

Part Number	Subject	Allocated	Complete	Completed Date
TSK000537	Generate operation plans in SOLIDWORKS CAM	16	0%	
TSK000541	Produce 3D Models	48	0%	
TSK000542	Bill of Materials Creation	8	0%	
TSK000543	FEA Analysis on key components	16	0%	

Bireysel görevlere **Kapasite Planlaması** aracından erişebilirsiniz.

Proje yöneticileri her kullanıcıya atanan görevlerin ayrıntılarını görebilir.

Plenary Web İstemcisindeki Raporlar Modülü



Raporlar'a Plenary (tam) web istemcisinden erişebilirsiniz.

Bu, birleştirilmiş raporlara bir web tarayıcısından erişmenizi ve bunları çalıştırmanızı sağlar.

Raporları düzenlemek için bir masaüstü istemcisi kullanın.

Masaüstü İstemcisine Bağlantı Oluşturma

Masaüstündeki (kalın istemci) kayıtlar için bağlantı oluşturabilirsiniz. Bunları bildirim e-postalarına dahil edebilir ve panolarda görüntüleyebilirsiniz.

Daha önce, yalnızca web istemcisine bağlantı oluşturabiliyordunuz.

Yalnızca Alt Öğeler İçeren Düz Malzeme Listesi

Düz Malzeme Listesi (Yalnızca Alt Öğeler) görünümü, yalnızca yukarı yuvarlanmış alt öğeleri görüntüler. Önceden, mevcut **Düz Malzeme Listesi** görünümü yukarı yuvarlanmış üst öğeleri (örneğin alt montajlar) ve alt öğeleri (örneğin parçalar) gösteriyordu.

Düz Malzeme Listesi (Yalnızca Alt Öğeler), SOLIDWORKS PDM'deki **Yalnızca Parça Malzeme Listesi**'ne benzerdir.

Bir Kullanıcı Erişim Koşulu Tanımlama

Koşulları kullanarak belirli bir işlem aşamasında çalışabilecek kullanıcıları veya grupları tanımlayabilirsiniz. Bu, farklı erişim hakları sağlamak için koşullu iş akışı yolları kullanma ihtiyacını ortadan kaldırarak konfigürasyonu basitleştirir.

Çıktı Koşullarını İşleme

Çıktı koşulları, işlem alanlarına ek olarak **Etkilenen Öğeler** alanlarını da kullanabilir. Bu, belirli etkilenen öğelerde çıktıları çalıştırmanıza olanak tanır.

Mesajlaşma API Olay Tetikleyicileri

API, bir sıralama uygulamasına mesaj göndermenizi sağlayan olay tetikleyicileri içerir. ERP sistemi gibi harici bir sistemden değişiklik göndermek ve almak için daha sağlam bir yöntem sağlar.

15

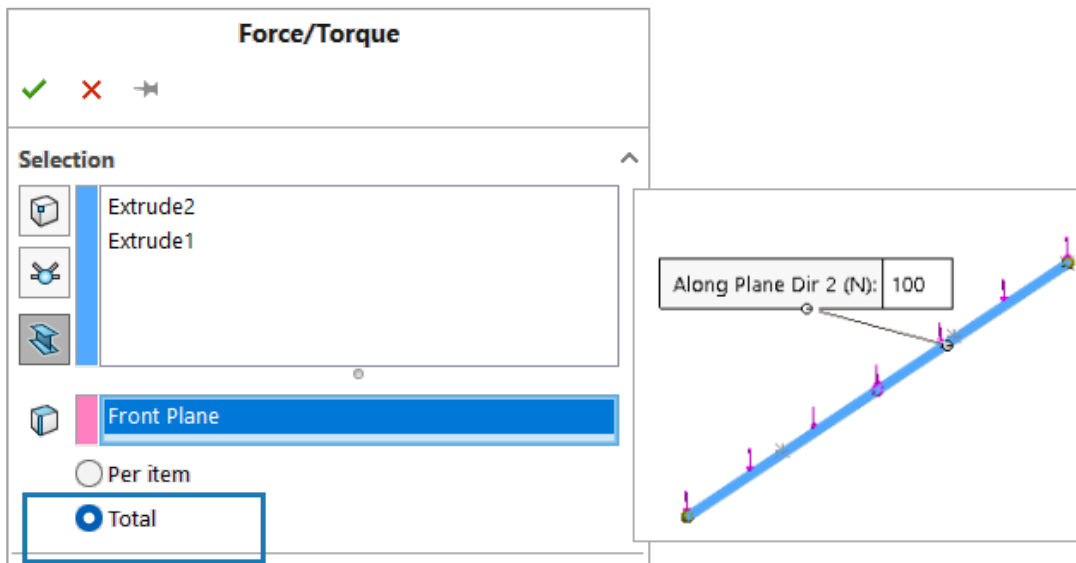
SOLIDWORKS Simulation

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Kirişlere Uygulanan Kuvvetler**
- **Bükülme Etütleri**
- **Açısal Deformasyonların Görüntülenmesi**
- **Kabuk Kenarlarında Dağıtılmış Uzak Yük**
- **Lisans Güncellemeleri**
- **Bağlantı Elemanları İçeren Etütler İçin Performans İyileştirmesi**
- **Pim Bağlantı Elemanı Kuvvetleri**
- **Yanıt Spektrum Analizi İçin Uzaktan Kütle Desteği**
- **Kabuk Tanımları**
- **Kullanıcı Arayüzü**

SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional ve SOLIDWORKS Simulation Premium'u ayrı ayrı satın alınabilir ürünler olarak SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium ve SOLIDWORKS Ultimate ile kullanabilirsiniz.

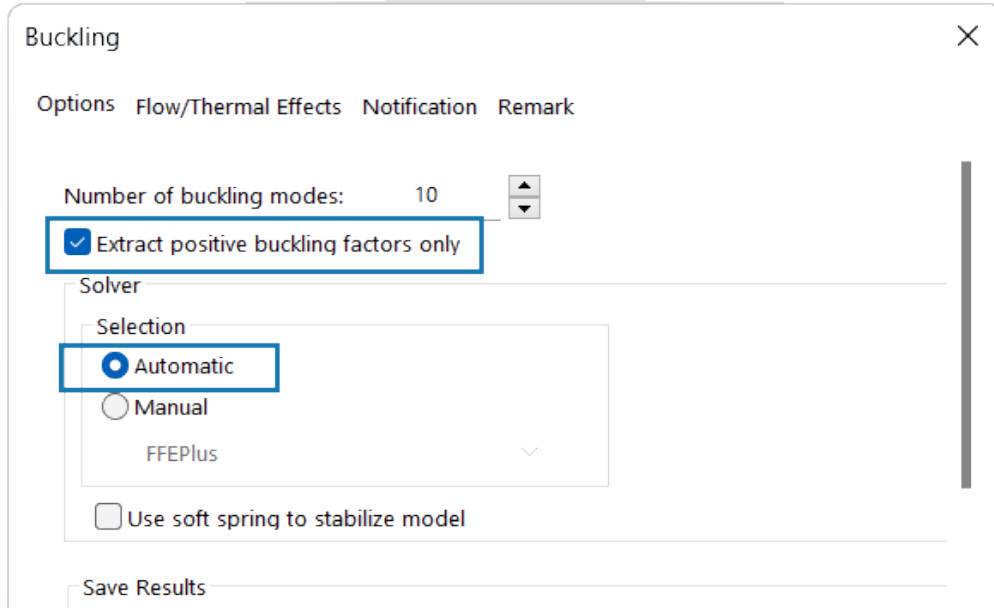
Kirişlere Uygulanan Kuvvetler



Kiriş gövdelerine kuvvet uygularken daha fazla esneklik elde edersiniz.

Önceki sürümlerde, giriş gövdelerine yalnızca **Öğe başına** varsayılan seçeneğiyle bir kuvvet yükü uygulayabiliyordunuz. Bu sürümde, bir kuvvet yükünü çeşitli giriş gövdeleri arasında uzunluklarıyla orantılı olarak dağıtmak için Kuvvet/Tork PropertyManager'ında **Toplam** seçeneğini belirleyebilirsiniz.

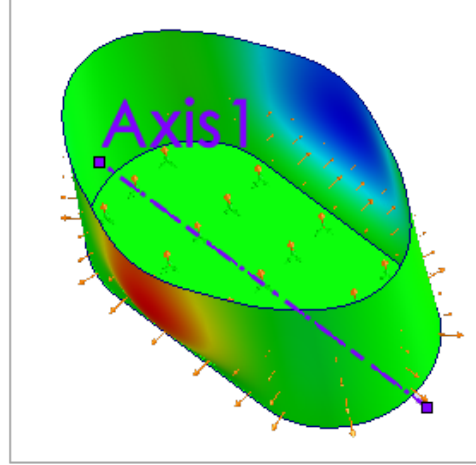
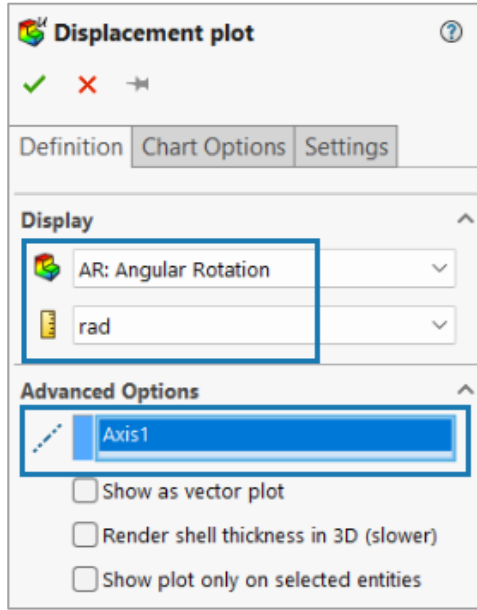
Bükülme Etütleri



Bir bükülme etüdünü çalıştırmak için kullandığınız bir model için yalnızca pozitif bükülme faktörlerini ve modlarını çıkarabilirsiniz.

Yalnızca pozitif bükülme faktörlerini çıkar seçeneği Bükülme Etüdü Özellikleri iletişim kutusunda kullanılabilir. Yalnızca pozitif bükülme faktörlerinin ve modlarının çıkarılmasını seçerseniz çözümleyici, **Otomatik** seçeneğine geçer. SOLIDWORKS Simulation, bükülme simülasyonu için çözümleyicinin hesaplayabildiği herhangi bir negatif bükülme faktörünü ve bunların ilişkili modlarını raporlamaz.

Açısal Deformasyonların Görüntülenmesi

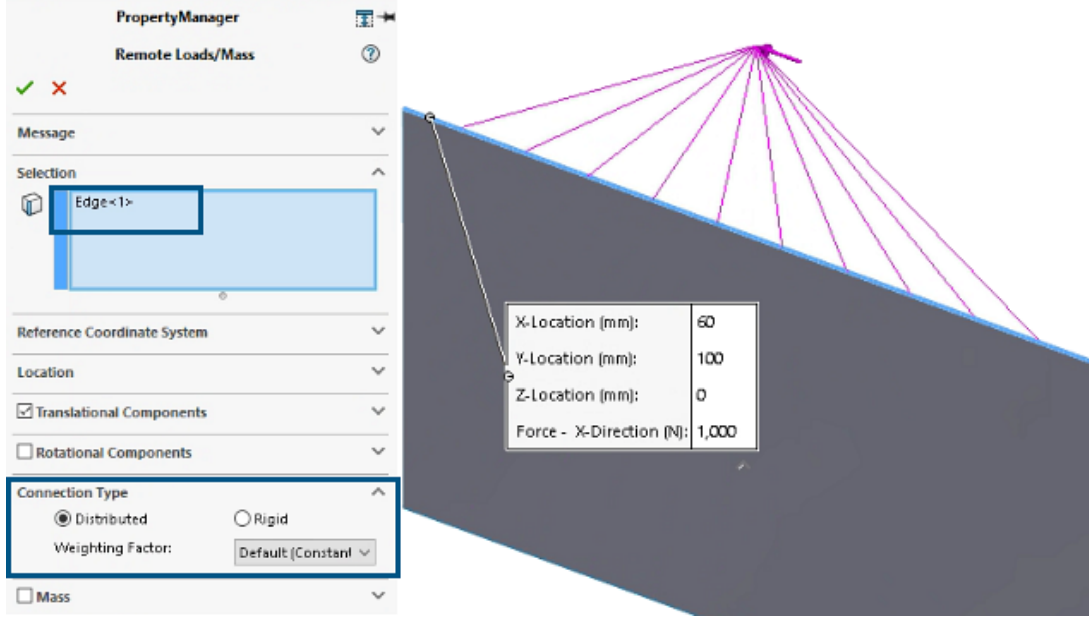


Belirli bir eksene göre açısal deformasyon sonuçlarını derece veya radyan birimlerinde grafiklendirebilirsiniz.

Yer değiştirme grafiği PropertyManager'ında, **AR: Açısal Dönme (Görünüm** altında) ve bir eksen (**Gelişmiş Seçenekler** altında) seçin.

Bu özellik statik ve doğrusal olmayan statik etütler için kullanılabilir. Açısal dönmelerin görüntülenmesini, yalnızca tüm meshleri katı, kabuk veya kiriş olan etütler destekler. Karma mesh etütleri desteklenmez. Doğrusal olmayan etütler için açısal dönmelerin zaman-geçmiş grafiklerinin oluşturulması desteklenmez.

Kabuk Kenarlarında Dağıtılmış Uzak Yük



Uzak yük ve uzak kütle için dağıtılmış bağlayıcı formülasyonu, artık kabuk kenarlarını desteklemektedir.

Destek olarak bir kabuk kenarı seçtiğinizde uzak yük veya kütle, kenarın bağlantı düğümlerine dağıtılır. Daha önce, dağıtılmış bağlayıcı formülasyonu yalnızca yüzler için kullanılabiliyordu.

Bu özellik doğrusal statik etütlerin yanı sıra ilgili yorulma, tasarım ve basınçlı kap tasarımı etütleri için de mevcuttur.

Lisans Güncellemeleri

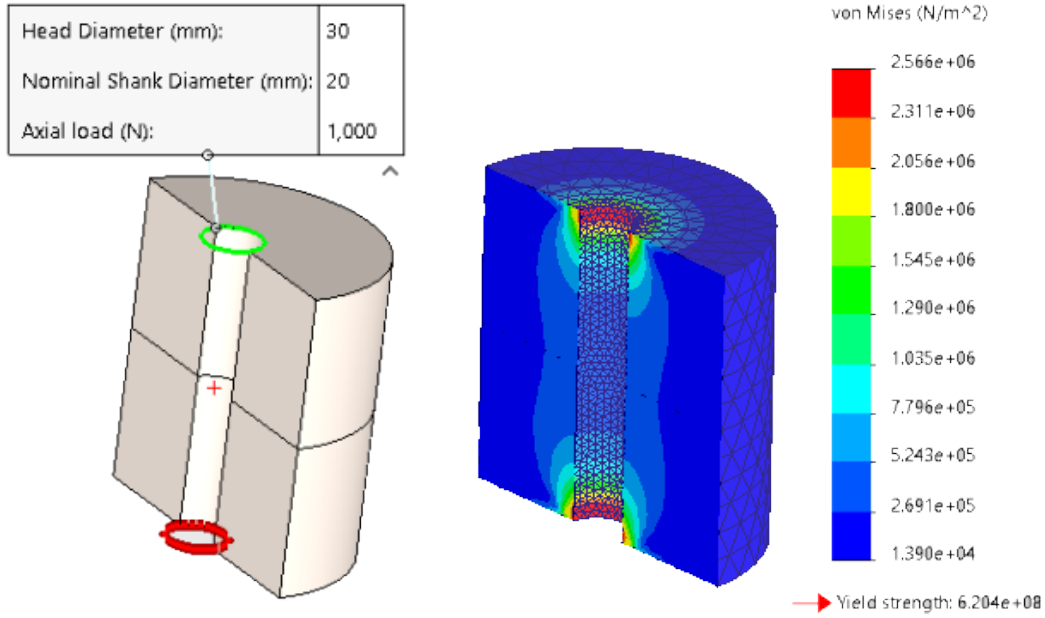
Yalnızca SOLIDWORKS Simulation Professional ve SOLIDWORKS Simulation Premium lisanslarıyla kullanılabilen işlevler artık SOLIDWORKS Simulation Standard lisanslarıyla kullanılabılır.

- Eksik sınırlandırılmış gövdelerin otomatik olarak tespiti. Sistem Seçenekleri - Genel iletişim kutusundan eriştiğiniz **Eksik sınırlandırılmış gövdeleri otomatik olarak tespit et** seçeneği tüm SOLIDWORKS Simulation lisansları için kullanılabılır.

Eksik sınırlandırılmış gövdeleri otomatik olarak tespit et ögesini seçtiğinizde çözücü, simülasyon sırasında eksik sınırlandırılmış gövdeleri tespit eder ve model kararsız ise sürüklenme veya dönüş sert gövde modlarını gösterebilir. Sert gövdelerin otomatik tespiti doğrusal statik etütler için kullanılabılır.

- Gelişmiş birleşme ve temas algoritmaları. Çözümleyicinin iyileştirilmiş bellek tahmini, tahsisi ve yönetimi, daha önce yetersiz bellek nedeniyle başarısız olan büyük yüzeyden yüzeye bağlı ve temas etkileşim setlerinin tamamlanmasına olanak tanır.
- Fonksiyona dayalı iletişim. Verileri FFEPlus ve Büyük Problem Doğrudan Seyrek denklem çözücülere aktarmak tüm lisanslar için daha verimlidir. Bellek kullanımı aracılığıyla işlev tabanlı veri iletişimi, dosya tabanlı iletişimin yerini alır.

Bağlantı Elemanları İçeren Etütler İçin Performans İyileştirmesi



Dağıtılmış bağlayıcıyı destekleyen bağlantı elemanları içeren simülasyon etütleri için çözüm süresi geliştirilmiştir.

Beklenen çözümleyici geliştirmeleri şunları içerir:

- Intel Direct Sparse çözücü. Daha önce 800'ü aşan bağlantı yüzlerinin (yüzey öğeleri) sayısı ile ilgili sınırlamalar nedeniyle çözülmemeyen modeller bir çözüme ulaşabilmektedir. Bu kısıtlama kaldırılmıştır. Ayrıca, dağıtılmış bağlayıcı içeren bağlantı elemanları ve çok sayıda bağlantı düğümü (ör. cıvata, rulman, bağlantı çubuğu bağlantı elemanı) kullanan modeller için çözüm süresi daha kısadır.

Örneğin, yukarıdaki resimde dağıtılmış bağlayıcı bir cıvata ile tutturulmuş iki silindirin bir modeli gösterilmektedir. Önceki sürümlerde, bu modelin doğrusal statik etüdü, bağlantı taraflarının sayısındaki sınırlama nedeniyle başarısız olurdu. Bu sürümde, Intel Direct Sparse çözümleyici aynı etüt için başarılı bir çözüm sunar.

- FFE Plus çözücü. Dağıtılmış bağlayıcı içeren bağlantı elemanları ve çok sayıda bağlantı düğümü kullanan modeller için daha kısa çözüm süresi.

Pim Bağlantı Elemanı Kuvvetleri

Options

☐ Reaction force

☒ Connector force

Selection

SI

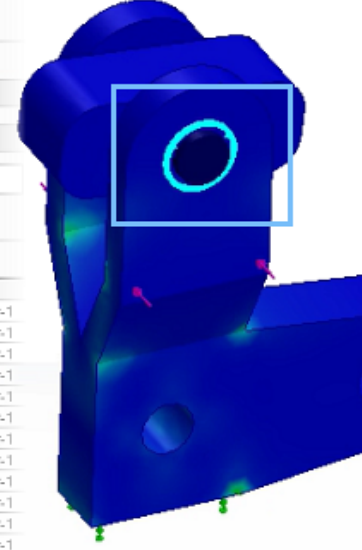
Pin Connector-1

61

1e+05 Hertz

Connector Force

Type	Resultant	X-Component	Y-Component	Z-Component	Connector
Shear Force (N ² /Hz)	2.3907e-05	0	1.0267e-05	2.159e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N ² /Hz)	4.8719e-07	4.8719e-07	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m) ² /Hz)	3.3025e-11	0	1.3744e-11	3.003e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m) ² /Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N ² /Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N ² /Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m) ² /Hz)	7.8239e-10	0	5.3886e-10	5.6723e-10	Pin Connector-1
Torque ((N.m) ² /Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1
Shear Force (N ² /Hz)	2.2189e-05	0	7.2059e-06	2.0986e-05	Pin Connector-1
Axial Force (N ² /Hz)	7.9264e-08	7.9264e-08	0	0	Pin Connector-1
Bending moment ((N.m) ² /Hz)	3.281e-11	0	6.8166e-12	3.2095e-11	Pin Connector-1
Torque ((N.m) ² /Hz)	0	0	0	0	Pin Connector-1



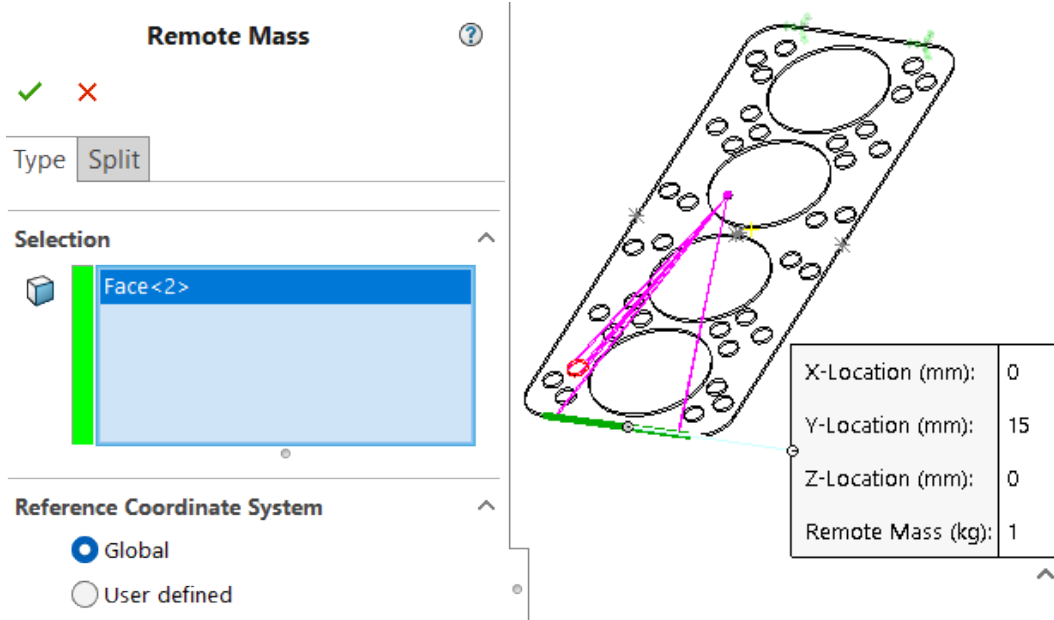
Doğrusal dinamik düzensiz titreşim etütlerinde yırtılma kuvveti, eksenel kuvvet, bükülme momenti ve tork dahil olmak üzere pim bağlantı elemanı kuvvetlerini çıkarabilirsiniz.

Sonuç Kuvveti PropertyManager'ında, **Seçenekler** altında, çözücünün hesapladığı pim bağlantı elemanı kuvvetlerinin bir listesini görüntülemek için **Bağlantı elemanı kuvveti** ögesini seçin. Pim bağlantı elemanı kuvvetlerinin X, Y ve Z bileşenlerini, global koordinat sistemi veya yerel koordinat sistemine uygun şekilde sonuç kuvvetiyle birlikte listeleyebilirsiniz. SOLIDWORKS Simulation, frekans etki alanı genelinde kuvvet dağılımlarını temsil eden PSD (Güç Spektral Yoğunluğu) değerlerine dayalı pim kuvvetlerini ve momentleri listeler.

Frekans etki alanındaki pim kuvvetlerinin yanıt grafiğini oluşturmak için **Yanıt Grafiği** ögesine tıklayın.

Bu, düzensiz titreşim etütleri sırasında pim bağlantı elemanlarına etki eden kuvvetleri ve momentleri değerlendirmenize olanak tanıyarak yük dağılımının daha doğru bir gösterimini sağlar.

Yanıt Spektrum Analizi İçin Uzaktan Kütle Desteği



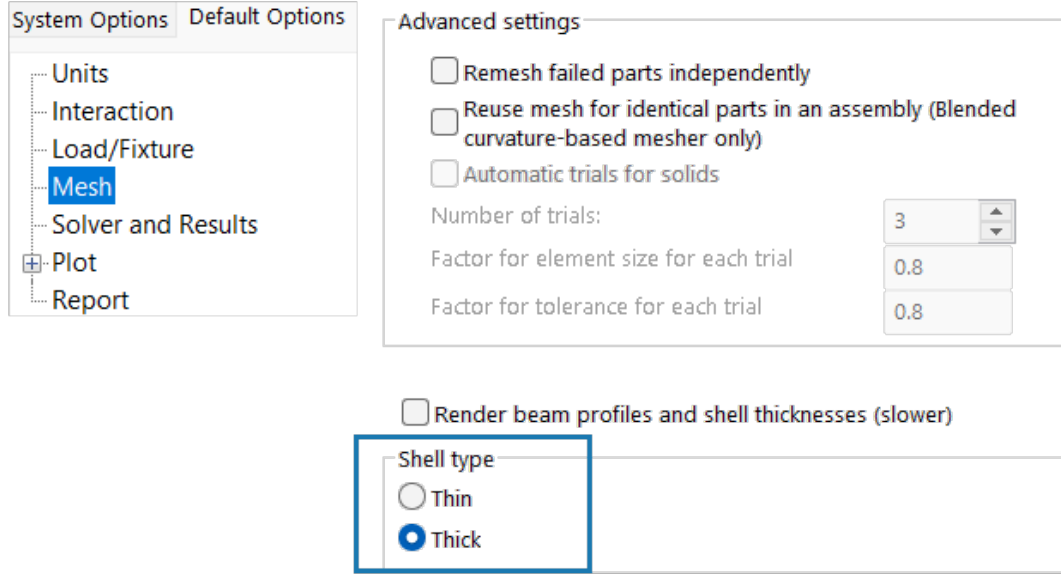
Yanıt spektrumu analizi çalışmaları, uzak kütlelerin uygulanmasını desteklemektedir.

Bir bileşenin meshlenmiş geometrinin parçası olmayan kütlelerinin etkisini, onu uzak kütle olarak ele alarak modelin geri kalanına ekleyebilirsiniz. Yanıt spektrumu analizini çalıştırmak istediğiniz bir modele uzak kütle uygulamak için:

1. Yanıt spektrumu analizi etüt ağacından **Dış Yükler** ögesine sağ tıklayıp **Uzak Kütle**  seçeneğini belirleyin.
2. **Seçim** kısmında uzak kütle uyguladığınız yüzleri, kenarları veya tepe noktalarını seçin.
3. **Konum** için bileşenin ağırlık merkezindeki uzak kütle konumunu belirtin.
4. **Uzak Kütle**  için bir değer girin.

Uzak kütle, modelin geri kalanına seçili yüzler, kenarlar veya tepe noktalarından rijit bir şekilde bağlanır.

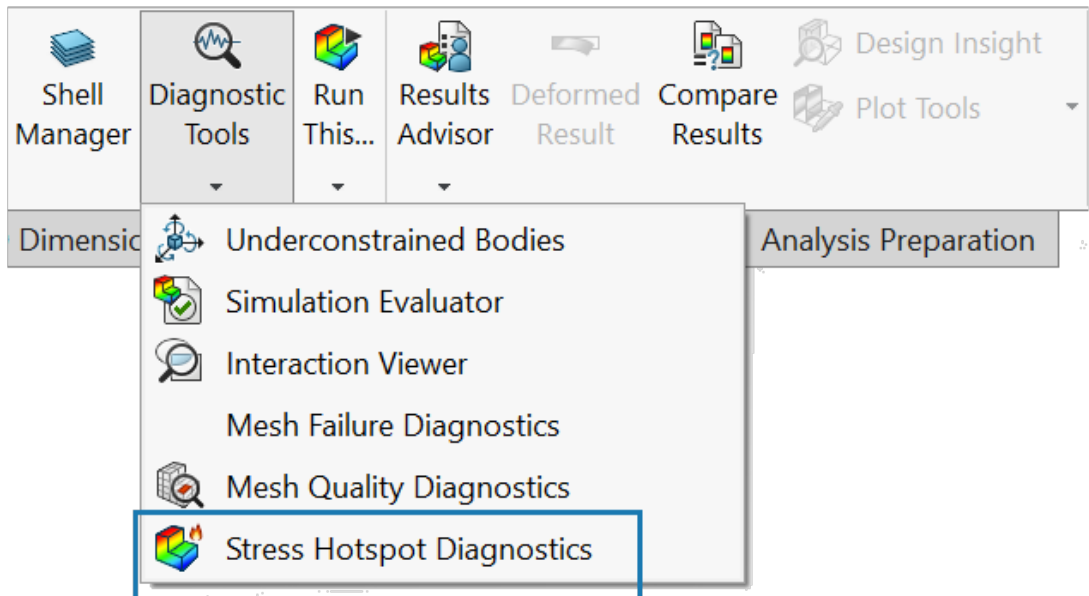
Kabuk Tanımları



Yeni etütler için kabuk tipi tanımını **Kalın** veya **İnce** olmak üzere global olarak atayabilirsiniz.

Kabuk tipi'ni değiştirmek için üst çubuktaki menüden şu öğeye tıklayın: **Simülasyon > Seçenekler... > Varsayılan Seçenekler > Mesh**. Belirtilen kabuk tipi, **Seçilmiş Yüzeylerle Kabuk Tanımla** komutu kullanılarak yüzey gövdelerinden, sac levha gövdelerinden ve katı gövdelerden oluşturulan yeni kabuk tanımlarına uygulanır.

Kullanıcı Arayüzü



Çeşitli kullanıcı arayüzü geliştirmeleri kullanıcı deneyimini iyileştirir.

- **Gerilim Sıcak Noktası** aracına, **Tanılama Araçları**  altındaki CommandManager'dan erişebilirsiniz
- Rapor Seçenekleri iletişim kutusunda, bir rapor oluşturmadan önce tek bir eylemle tüm rapor bölümlerini seçebilir veya temizleyebilir, böylece zamandan tasarruf edebilirsiniz.
- Hata mesajları daha net ifadeler içerir ve simülasyon etütlerindeki hataların temel nedenini belirlemek daha kolaydır.

16

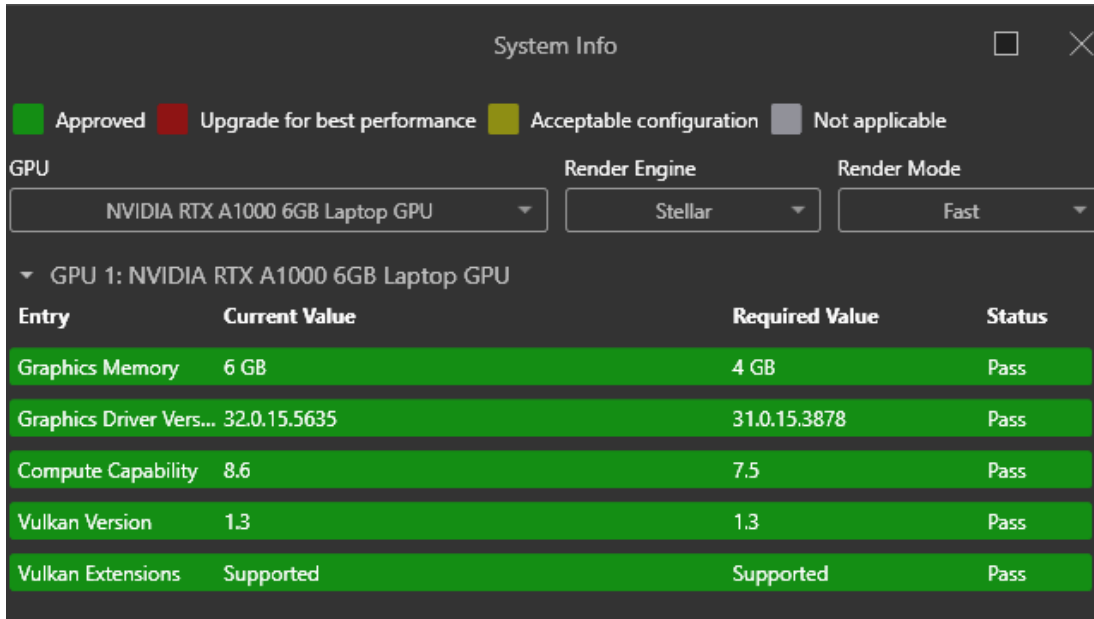
SOLIDWORKS Visualize

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Stellar Hızlı İşleme Modunda AMD Donanımı Desteği**
- **SOLIDWORKS'te DSPBR Desteği**

SOLIDWORKS® Visualize; SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium ve SOLIDWORKS Ultimate ile veya tamamıyla ayrı bir uygulama olarak kullanabileceğiniz ayrı olarak satın alınan bir üründür.

Stellar Hızlı İşleme Modunda AMD Donanımı Desteği



Entry	Current Value	Required Value	Status
Graphics Memory	6 GB	4 GB	Pass
Graphics Driver Vers...	32.0.15.5635	31.0.15.3878	Pass
Compute Capability	8.6	7.5	Pass
Vulkan Version	1.3	1.3	Pass
Vulkan Extensions	Supported	Supported	Pass

SOLIDWORKS Visualize, Visualize'ın Stellar RealtimeGI tabanlı etkileşimli ışın takibi motoru olan 3DS Stellar **Hızlı** işleme modunu kullanarak AMD donanımında (RDNA™ 2 ve daha yeni) yerel GPU hızlandırmayı destekler.

Daha önce, SOLIDWORKS Visualize'ı AMD GPU'ları olan bir bilgisayarda kullandığınızda AMD Radeon™ ProRender işleme motorunu kullanmanız gerekiyordu. Bu değişiklik, kullanıcı deneyimini kolaylaştırır ve yerel AMD donanım desteğini güçlendirir.

Minimum Vulkan® ışın takibi uzatma gereksinimlerini karşılayan ve yeterli VRAM'e (GPU belleği) sahip bir AMD RDNA 2 GPU veya daha yenisine sahip olmanız gerekmektedir.

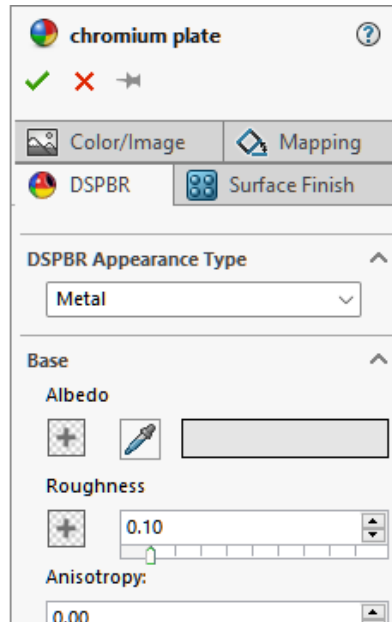
Farklı işleme motorları ve işleme modları, farklı minimum gereksinimler ve GPU uyumluluğu gerektirir. Bu nedenle, Sistem Bilgileri iletişim kutusu ek donanım desteğini yansıtacak şekilde yeniden tasarlanmıştır.

Sistem Bilgisi iletişim kutusuna erişmek için:

1. **Yardım > Sistem Bilgileri** öğesine tıklayın.
2. İletişim kutusunda **GPU**, **İşleme Motoru** ve **İşleme Modu**'nu belirtin.

İletişim kutusu bir sistem kapasitesi değerlendirmesi görüntüler. Ayrıca, **Stellar** ve **Hızlı** veya **ProRender** ve **Doğru** kombinasyonlarını seçtiyseniz **Vulkan Uzantıları** desteği de görüntülenir.

SOLIDWORKS'te DSPBR Desteği



SOLIDWORKS 2026 DSPBR görünümelerini destekler ve tasarımları SOLIDWORKS Visualize'da açtığınızda yüksek kaliteli, fotoğraf gerçekliğinde görüntüler üretmek için sorunsuz bir geçiş sağlar.

DSPBR, SOLIDWORKS'ün görünümüleri kullanıcı arayüzü ve varlık kitaplıklarından (görünüm ve sahneler) gerçek zamanlı işleme kalitesine kadar nasıl işlediğini kökten değiştirir. İş akışı geliştirmesi, SOLIDWORKS'ü Visualize ve **3DEXPERIENCE** platform ile daha uyumlu hale getirir.

Görünüm PropertyManager'ında, DSPBR sekmesi doğrudan malzemeden malzemeye çeviriye olanak tanır. SOLIDWORKS'ten tüm parametreler doğrudan Visualize'a eşlenir. Sekmeyi kullanmak için **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Görünüm** bölümünde **Görünüm Görsel Stili** altından **DSPBR (Dassault Systèmes Fiziksel Tabanlı İşleme)** öğesini seçin.

Daha önce, Visualize'da bir SOLIDWORKS dosyası açtığınızda Visualize, DSPBR malzemelerini yakınsıyordu. Visualize, SOLIDWORKS 2025 veya önceki sürümlerde oluşturulan dosyaları açtığınızda aynı yakınsamayı kullanır. SOLIDWORKS 2026 dosyaları

için SOLIDWORKS DSPBR görünülerinin Visualize'a eşlenmesi, 1:1 korelasyon kullanarak hataya eğilimli yakınsama ihtimalini ortadan kaldırır ve birleştirilmiş bir deneyim sunar.

SOLIDWORKS CAM

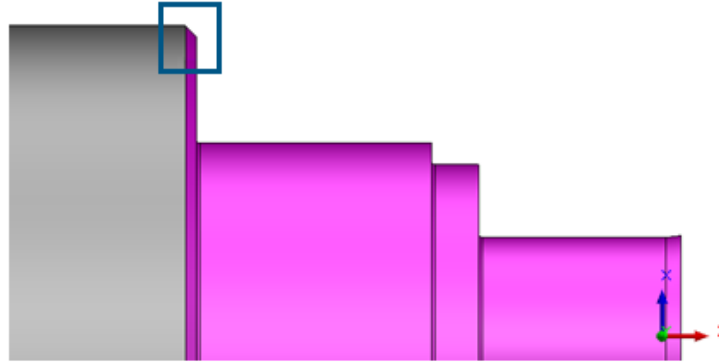
Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Torna Takım Yollarında Stok İçin Çubuk Koparma Pahları**
- **Pens Muhafazası Parametreleri**

SOLIDWORKS® CAM iki sürüm olarak sunulmaktadır. SOLIDWORKS CAM Standard, SOLIDWORKS Abonelik Hizmetleri'ne sahip tüm SOLIDWORKS lisanslarına dahildir.

SOLIDWORKS CAM Professional; SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium ve SOLIDWORKS Ultimate ile kullanabileceğiniz ayrı olarak satın alınan bir üründür.

Torna Takım Yollarında Stok İçin Çubuk Koparma Pahları



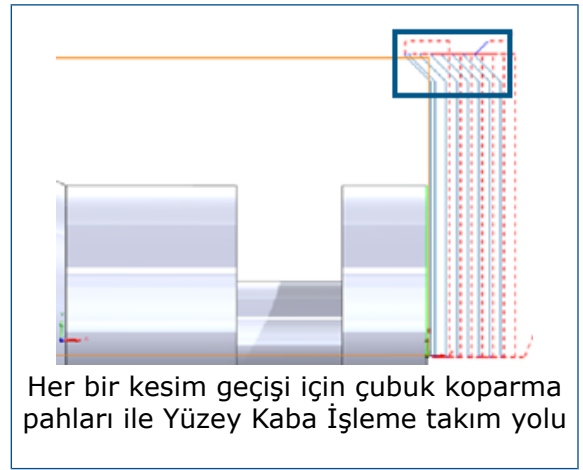
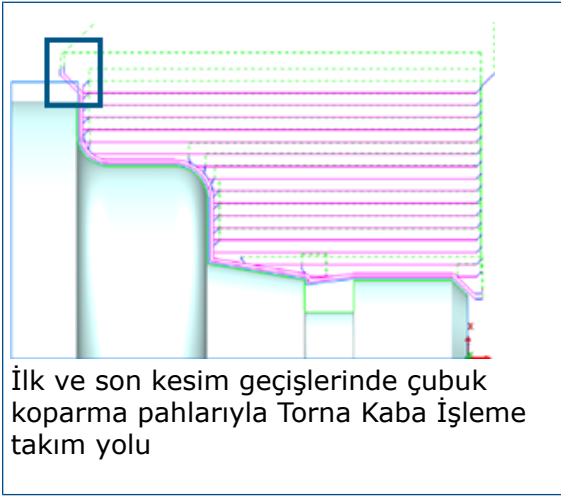
Kılavuz yataklarına zarar verebilecek çapakları önlemek üzere DÇ'ler için oluşturulan Torna takım yollarına çubuk koparma hareketleri ekleyebilirsiniz.

Torna takım yolu işleme işlemi sırasında, silindirik stoğun kenarları işlendiğinde takım eklemelerinin yakınında çapaklar (istenmeyen keskin kenarlar) oluşabilir. Stok malzemesi kılavuz yataklarından kayarak geçtiğinde çapaklar hasara neden olabilir. Çapak oluşumunu ortadan kaldırmak üzere bu tür Torna takım yolları için çubuk koparma hareketlerine yönelik bir seçenek belirleyebilirsiniz:

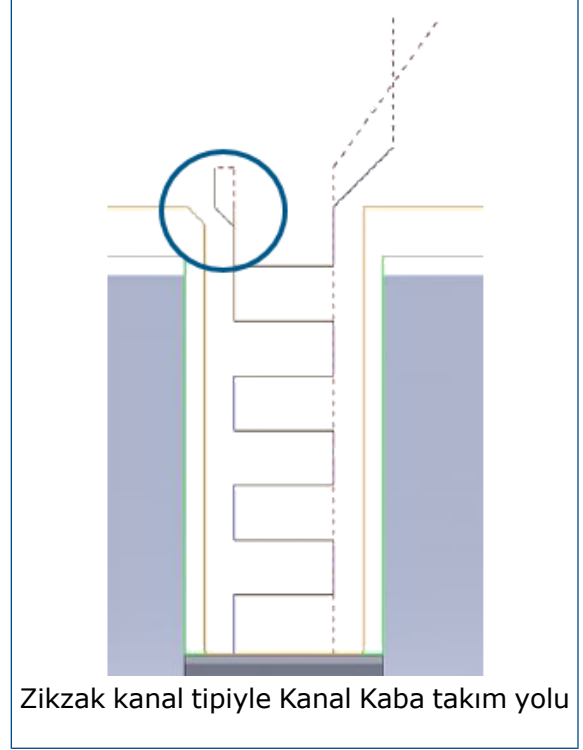
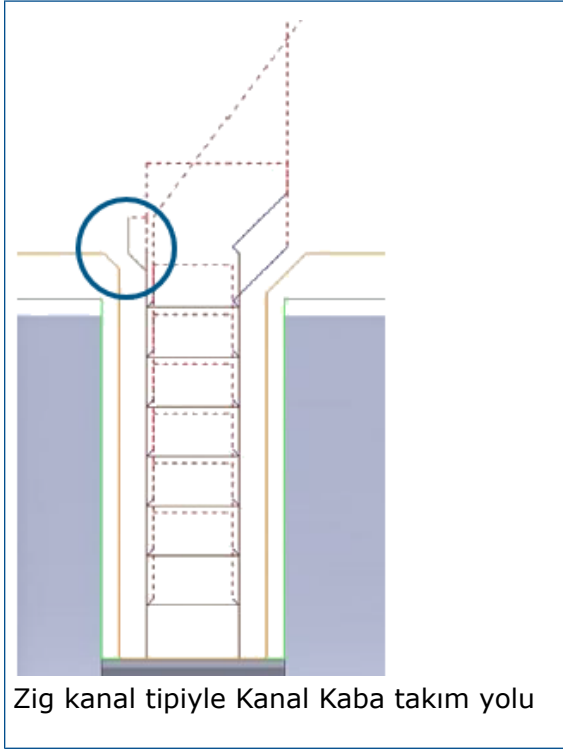
- Torna Kaba İşleme
- Torna İnce İşleme
- Kanal Kaba (yalnızca DÇ Unsurları)
- Kanal Finiş (yalnızca DÇ Unsurları)
- Yüzey Kaba İşleme
- Yüzey Finiş

Kesim geçişlerine çubuk koparma hareketleri eklemek, stok kenarlarının çapaklarının giderilmesini sağlar. Ayrıca stok, işleme sırasında kılavuz yatağına girip çıktığında kılavuz yataklarının hasar görmesini önler.

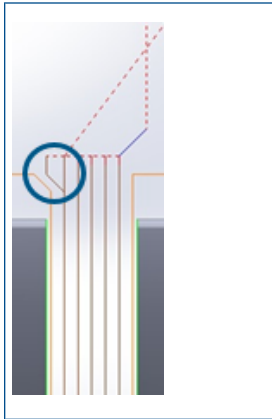
SOLIDWORKS CAM, maksimum stok çapı ile kesişen geçişlere çubuk koparma hareketleri ekler. Bu, hareketleri gerektiği şekilde normal kesme hareketlerine ilişirir.



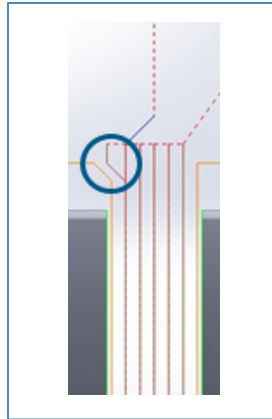
SOLIDWORKS CAM, Kanal Kaba ve Finiş takım yolları için çubuk koparma hareketlerini kanal tipine göre ekler. Uygulama, çubuk koparma hareketlerini eklerken kanalın kesme çoğaltmasını hesaba katar. Kanal tipine bağlı olarak bir veya birden fazla çubuk koparma hareketi olabilir.



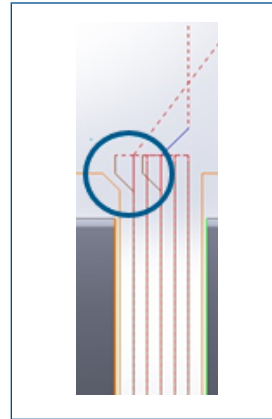
Aşağıdaki Kanal Kaba takım yollarının normal kanal tipleri vardır ve kanal gagalama tipleri yoktur:



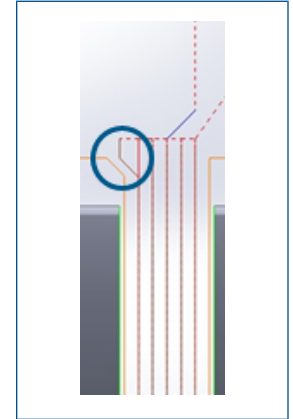
Düzen: S123
Çubuk koparma hareketi son kesim geçişinden önce eklendi



Düzen: S321
Çubuk koparma hareketi ilk kesim geçişinden önce eklendi



Düzen: S213
Çubuk koparma hareketleri ilk ve son kesim geçişlerinden önce eklendi



Düzen: S231
Çubuk koparma hareketi son kesim geçişinden önce eklendi

Çubuk Koparma Pahları Oluşturma

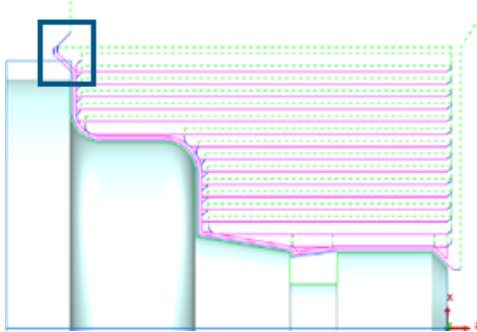
Torna takım yollarında stoğun çubuk koparma pahlarını belirlemek için:

1. İşlem Parametreleri iletişim kutusunda, NC sekmesinde, **Çubuk Koparma** altında bir **Yöntem** belirleyin:

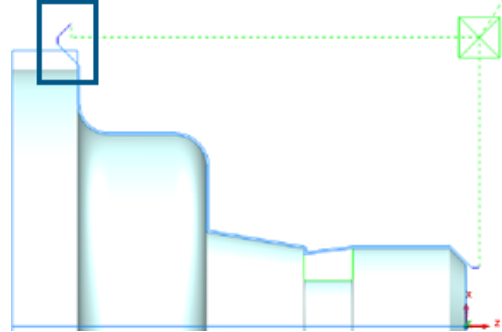
Üretim Metodu	Tanım
Pah	DÇ unsuru boyunca stoğun keskin kenarlarına pah uygular. Pahnın Mesafe ve Açı öğelerini belirleyin.
Yarıçap	DÇ unsuru boyunca stoğun keskin kenarlarına radius uygular. Radiusun Mesafe ve Yarıçap öğelerini belirleyin.
%	Pah mesafesini, bir torna ek parçasının uç yarıçapının yüzdesi olarak belirler.

2. İsteğe bağlı: **Ters**'i seçin.

Ters seçeneği, çubuk koparma hareketini kesim geçişlerinin tersi yönünde keser (araç, pah profiline maksimum stok çapından yaklaşır ve bunu işler). **Ters** seçeneği yalnızca Torna Kaba İşleme ve Torna İnce İşleme takım yolları için kullanılabilir ancak İşlem Parametreleri iletişim kutusunun Torna Kaba İşleme veya Torna İnce İşleme sekmelerinde **Diş çekme stratejileri** öğesini tersine çevirirseniz kullanılamaz.

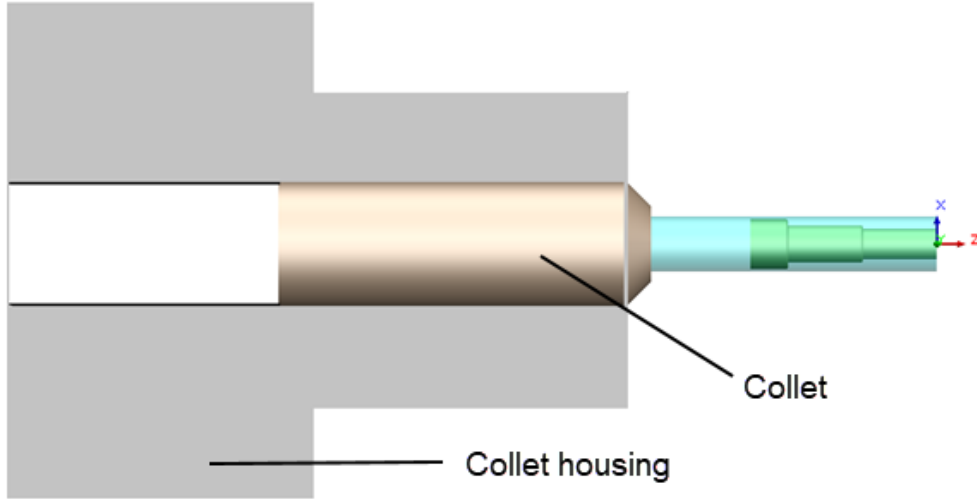


Ters Diş çekme stratejileri ile Torna Kaba İşleme takım yolu. Çubuk koparma pahları ilk ve son kesim geçişlerine eklenir.



Ters Diş çekme stratejileri ile Torna İnce İşleme takım yolu. Çubuk koparma pahları tüm kesim geçişlerini hareket ettirir.

Pens Muhafazası Parametreleri



Bir pens muhafazasının parametrelerini tanımlayarak bir parçayı programlarken muhafazayı görselleştirebilirsiniz. Bu, pens muhafazasının geometrisini doğrudan grafik alanında tanımlamanıza yardımcı olur.

Pens Parametreleri iletişim kutusunda, **Pens Muhafazası Parametreleri** altında seçenekleri belirleyin:

Seçenek	Açıklama
Pens Muhafazası Çapı	Pens muhafazası için en büyük çapı belirtir.
Pens Muhafazası Uzunluğu	Pens muhafazasının toplam uzunluğunu belirtir.
Küçük Çap	Pens muhafazasının ön kısmının çapını belirtir.
Pens Uzunluğu	Pens muhafazasının ön kısmının uzunluğunu belirtir.

Varsayılan pens muhafazası parametrelerini Teknoloji Veritabanı'na (TechDB™)

kaydedebilirsiniz. TechDB'de, Torna Aletleri  sekmesinde, **Pens Muhafazası Parametreleri** altında değerleri belirtin.

18

SOLIDWORKS Composer

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Atölyeler İçin Dosya Adı Şablonu Seçenekleri**
- **Video Oluşturmak İçin Birden Fazla Görüntü Formatı**
- **PNG ve TIFF Görüntü Dosyası Formatları**

SOLIDWORKS® Composer™ yazılımı, ürün iletişimi ve teknik çizimler için 2B ve 3B grafik içeriklerinin oluşturulmasını kolaylaştırır.

Atölyeler İçin Dosya Adı Şablonu Seçenekleri

☒ Views

File-name template:
%filename%_%viewname%

☐ 360° Capture

File-name template:
%filename%_%index%

Number of images:
25

Available Keywords:
%filename%
%viewname%
%viewGuid%
%index%
%collectionname%
%collectionindex%

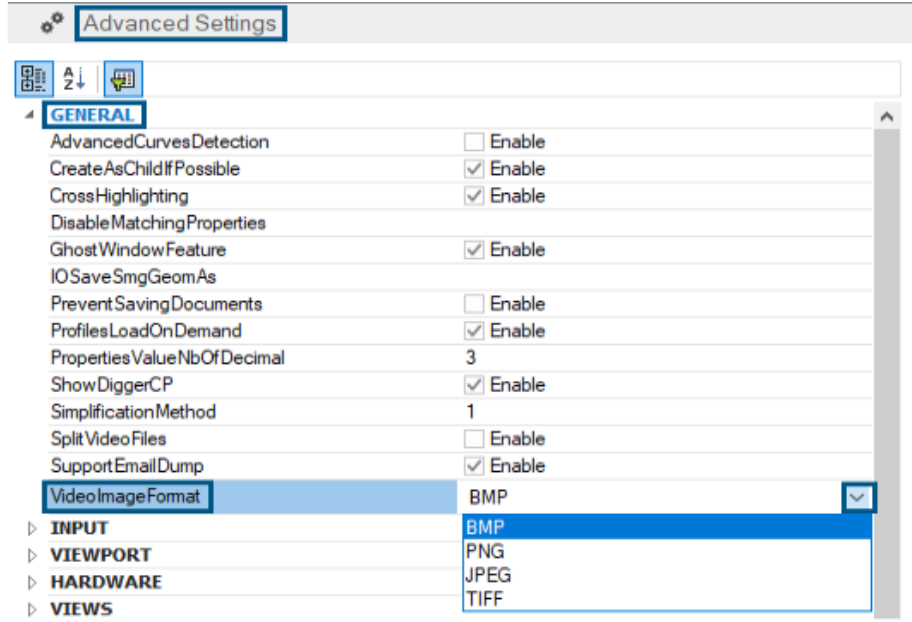
Show/Hide BOM Table Show/Hide Callouts

VECTOR VIEW HELP

koleksiyonadı ve koleksiyondizini dosya adı şablon seçenekleri, Teknik Çizim ve Yüksek Çözünürlük atölyelerinin **Görünümler** bölümünde bulunur.

Bu, atölyelerle çalışmayı daha kolay hale getirir. %viewindex% anahtar sözcüğü, yeni oluşturulan bir görünüm için doğru dizini atar.

Video Oluşturmak İçin Birden Fazla Görüntü Formatı

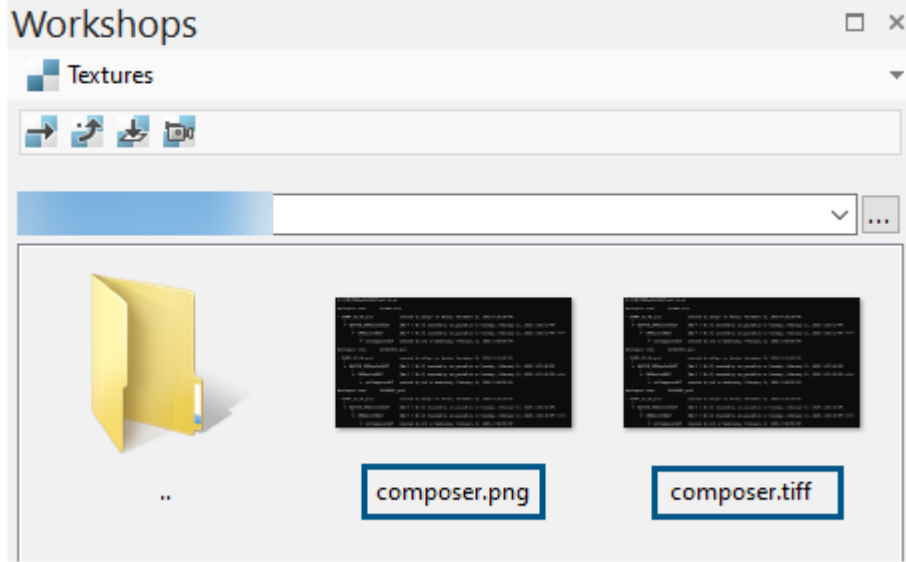


Video oluştururken animasyon kareleri için BMP, PNG, JPEG ve TIFF görüntü formatlarını kullanabilirsiniz. Video Atölyesi'ni kullanarak video oluşturabilirsiniz.

Animasyon kareleri için daha fazla görüntü formatı seçeneğiniz vardır. Video oluşturmak daha kolay ve hızlıdır.

MP4, MKV ve FLV çıktı video formatları için bu görüntü formatlarını kullanabilirsiniz. Bu video formatları bir x264 kütüphanesi formatı kullanır.

PNG ve TIFF Görüntü Dosyası Formatları



Composer'da PNG ve TIFF görüntü dosyası formatlarını kullanabilirsiniz.

Şu işlemler sırasında PNG ve TIFF formatlarını kullanabilirsiniz:

- Doku atölyesi ile çalışma.
- Dokular için PNG ve TIFF görüntü dosyalarını Composer'a aktarma.
- Görünüm penceresi arka planıyla çalışma.

19

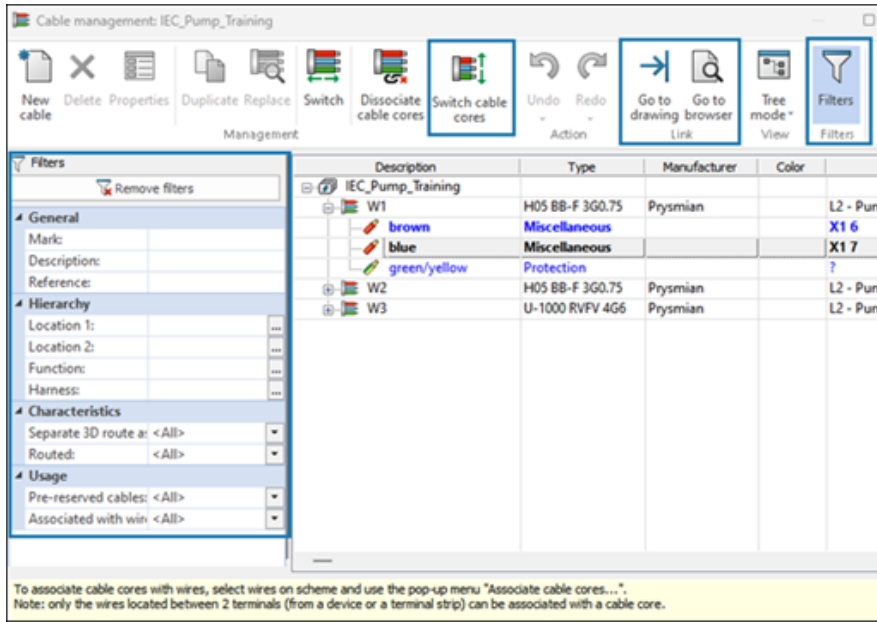
SOLIDWORKS Design Electrical

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Kablo Yönetimi**
- **Sistem Sınıflarını Gizleme**
- **Seçili Telleri Ayrı Olarak Tesistlandırma**
- **Dinamik Konnektör Ekleme**
- **Proje Verilerini Güncelleme ve Değiştirme**

SOLIDWORKS® Design Electrical, ayrı olarak satın alınan bir üründür.

Kablo Yönetimi



Gelişmiş filtreleme seçenekleri ve **Kablo iletkenlerini değiştir** komutuyla kabloları ve iletkenleri verimli bir şekilde yönetebilirsiniz. Kabloları ve iletkenleri yönetirken doğrudan şemalara ve bileşen tarayıcısına gidebilirsiniz.

Faydaları: Kabloları ve iletkenleri daha hızlı ve etkili bir şekilde yönetebilirsiniz.

Komutlara erişmek için **Elektrik Projesi > Kablolar** öğesine tıklayın.

Filtreler Panelinde Gelişmiş Filtreleme

Filtreler  panelindeki gelişmiş filtreleme seçeneklerini kullanarak kabloları ve iletkenleri filtreleyebilirsiniz.

Kablo yönetimi iletişim kutusunda, **Filtreler** panelini görüntülemek için **Filtreler**  ögesine tıklayın.

Filtreler panelinde ek filtreler bulunur:

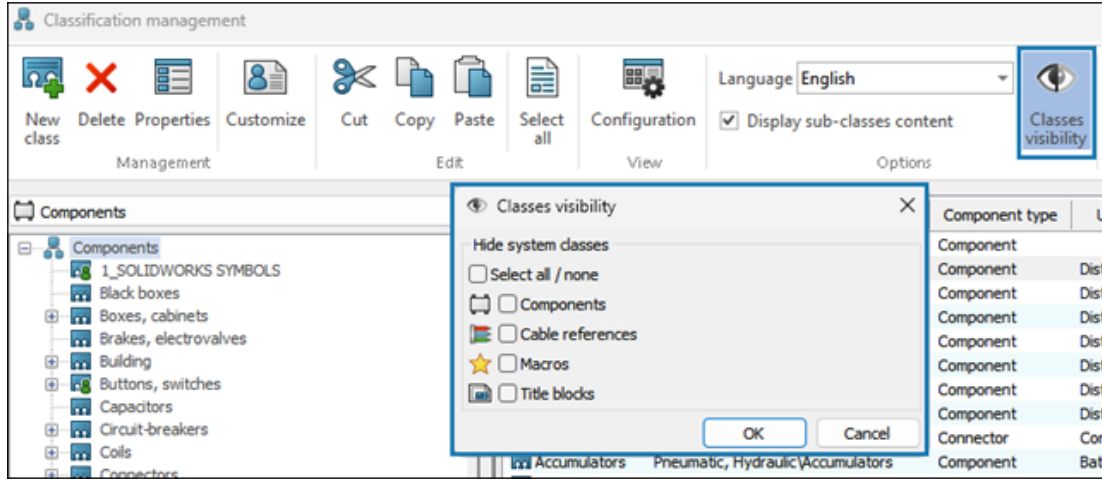
- **Referans**
- **Fonksiyon**
- **Kablo tesisatı**
- **Ayrı 3B tesisat montajı**
- **Tesisat oluşturuldu**
- **Önceden ayrılmış kablolar**
- **Tel ile ilişkili**

Kablo Yönetimi Verimliliği İçin Ek Özellikler

Kablo yönetimi iletişim kutusundaki ek komutları kullanarak kabloları yönetirken verimliliği artırabilirsiniz.

Komut	Tanım
 Kablo iletkenlerini değiştir	İki seçili kablo iletkenini değiştirir. Değiştirme sırasında uygulama, doğrudan iki iletkenin kablolarının ilişkilendirmesini kaldırır ve değiştirme sonrasında bunları yeniden ilişkilendirir. Aynı kablo içinde veya farklı kablolar arasında kablo iletkenlerini değiştirebilirsiniz.
 Teknik resme git	Kablo veya iletkenin yerleştirildiği şemaya gider.
 Tarayıcıya git	Bileşen tarayıcısını açar ve kablonun orijin bileşenini vurgular.
Tel İşareti	Eşpotansiyel numarası veya tel işareti olan tel işareti metnini görüntüler. Bu, daha net kablo bilgileri sağlar ve şemada gezinmeyi iyileştirir.

Sistem Sınıflarını Gizleme



Sınıflandırma tasarım ağacını basitleştirmek için varsayılan sistem sınıflarını gizleyebilirsiniz.

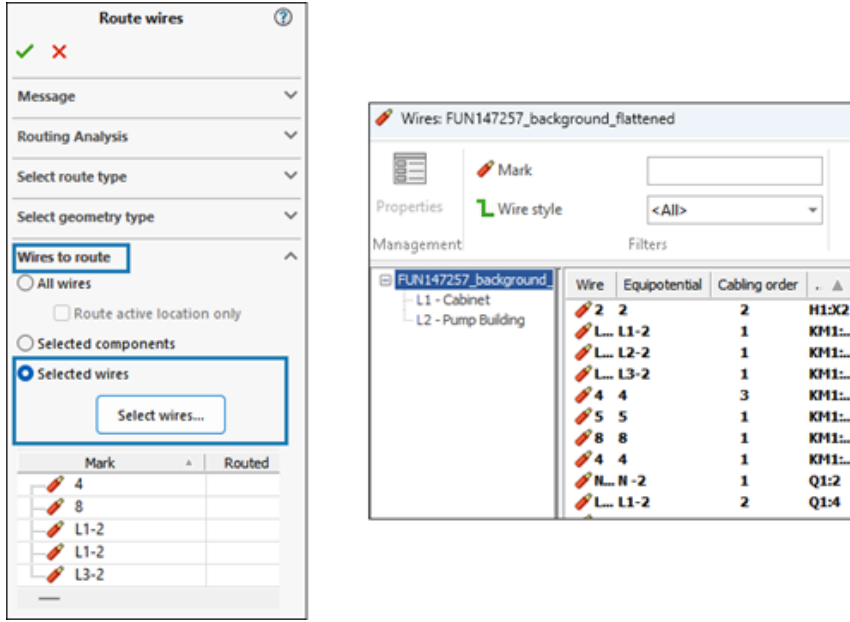
Gizli sınıflar Sınıflandırma Yönetimi iletişim kutusunda görünür kalır ancak kütüphane ve seçim arayüzlerinden kaldırılır. Sistem sınıfları altındaki özel alt sınıflar, hiyerarşiyi korumak için görünür kalır.

Faydaları: İlgili bileşenleri ve sembolleri daha kolay bulabilirsiniz.

Sembol ve üreticiden sistem sınıflarını gizlemek için:

1. Şeritte, **Kütüphane > Sınıflandırma yönetimi** öğesine tıklayın.
2. Sınıflandırma yönetimi iletişim kutusunda **Sınıfların görünürlüğü** öğesine tıklayın.
3. Sınıfların görünürlüğü iletişim kutusunda gizlenecek sınıfları seçin:
 - **Tümünü seç/Hiçbirini seçme**
 - **Bileşenler**
 - **Kablo referansları**
 - **Makrolar**
 - **Antetler**

Seçili Telleri Ayrı Olarak Tesisatlandırma



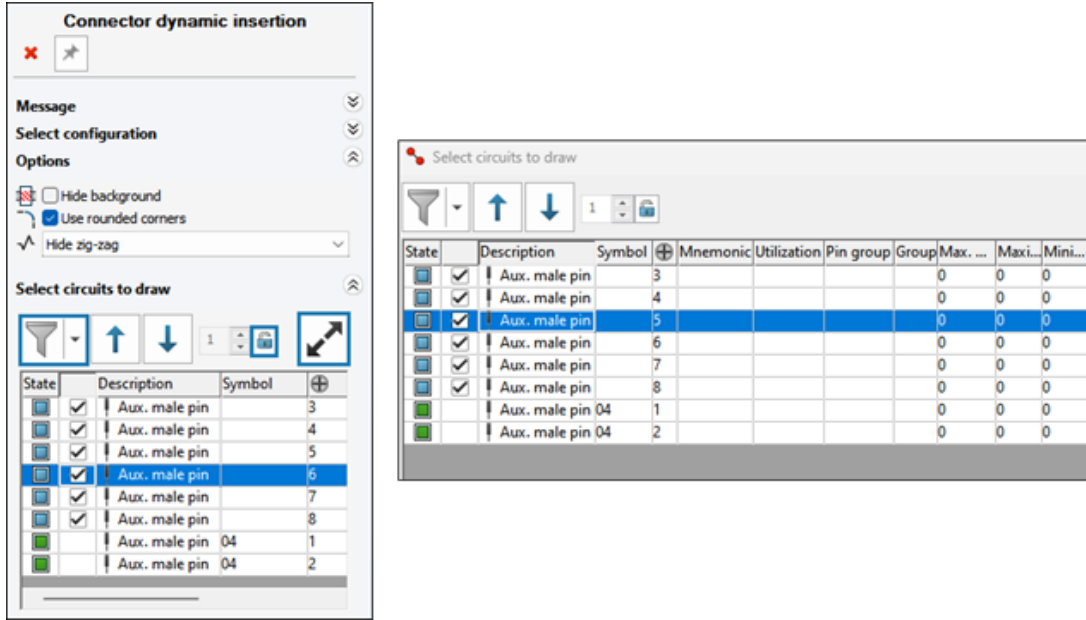
Tel Tesisatı PropertyManager'ında **Seçili teller** öğesini kullanarak belirli bir teli veya seçili tel setini ayrı olarak tesisatlandırabilirsiniz.

Önceki sürümlerde, tüm bileşenler için telleri tesisatlandırabiliyor veya belirli bileşenleri seçerek bunların tellerini tesisatlandırabiliyordunuz.

Seçili telleri ayrı ayrı tesisatlandırmak için:

1. Şeritte **Tel Tesisatı** öğesine tıklayın.
2. **Tel tesisatı** PropertyManager'ında, şuna tıklayın:
 - a. Seçili Teller.
 - b. Telleri seç.
3. Teller iletişim kutusunda:
 - a. Birlikte tesisatlandırmak istediğiniz telleri seçin.
 - b. **Seç**'e tıklayın.
4. öğesine tıklayın.

Dinamik Konnektör Ekleme



Dinamik konnektör ekleme iletişim kutusu, konnektörlerle çalışırken daha verimli hale getirilmiştir.

Geliştirmeler şunları içerir:

- Konnektör devrelerinin ve pimlerinin ayrıntılarını göstermek için daha büyük iletişim kutusu
- Daha iyi filtreleme özellikleri
- Çok sayıda pim ile geliştirilmiş konnektör yönetimi
- **Konnektör ekle** komutuna daha kolay erişim
- ögesi, Çizilecek devreleri seç iletişim kutusunu açar

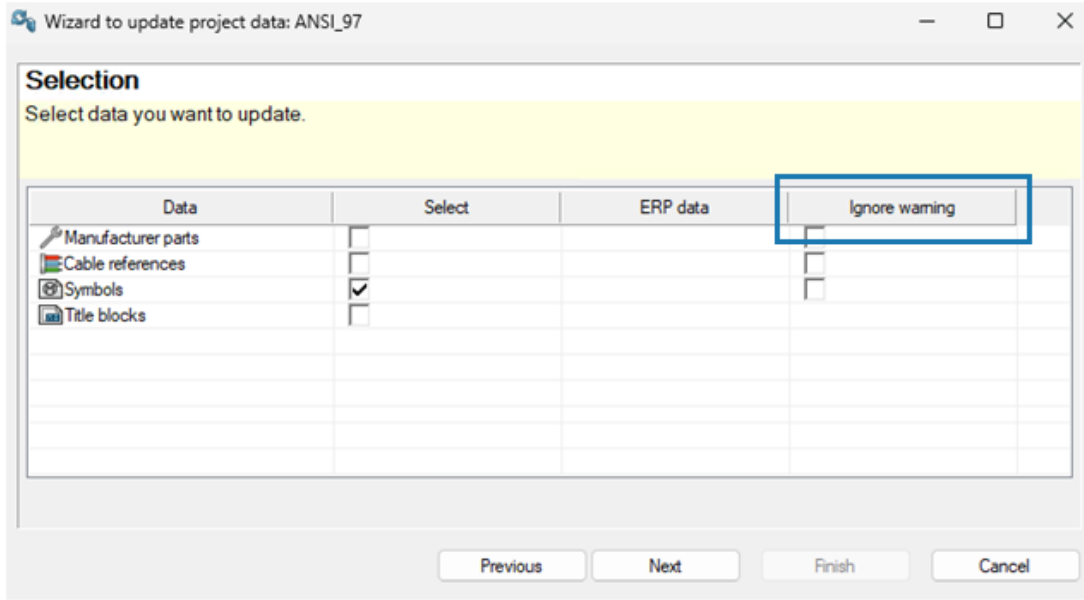
Çizilecek Devreleri Seç İletişim Kutusu

Çizilecek devreleri seç iletişim kutusu, dinamik konnektörlerle çalışırken şema teknik resmine dahil edilecek devre sayısını seçip yönetmenizi sağlar.

Çizilecek devreleri seç iletişim kutusunu açmak için:

1. Şema teknik resminde bir sembol seçin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
 - **Şematik > Konnektör Ekle** seçeneğine tıklayın.
 - Şemadaki bir sembole sağ tıklayın ve **Bileşen > Konnektör Ekle** ögesini seçin.
3. Dinamik Konnektör Ekleme komut panelinde, **Çizilecek devreleri seç** altında ögesine tıklayın.

Proje Verilerini Güncelleme ve Deęiřtirme



Uyuřmazlıklara sahip sembolleri, üretici parçalarını veya kablo referanslarını güncellediğinizde sistem, hata mesajı yerine bir uyarı mesajı görüntüler.

Tutarsızlıklar şunları içerir:

- Sembolün daha fazla bağlantı noktasının olması
- Üretici parçasındaki devre/klemens sayısının daha yüksek olması
- Kablo referansındaki kablo iletkenlerinin sayısının daha yüksek olması

Bu; sembol, üretici parçası ve kablo referansları güncellemelerinin netliğini ve verimliliğini artırarak daha sorunsuz proje yönetimi sağlar ve güncellemeler ve deęiřtirme sırasında hataları azaltır.

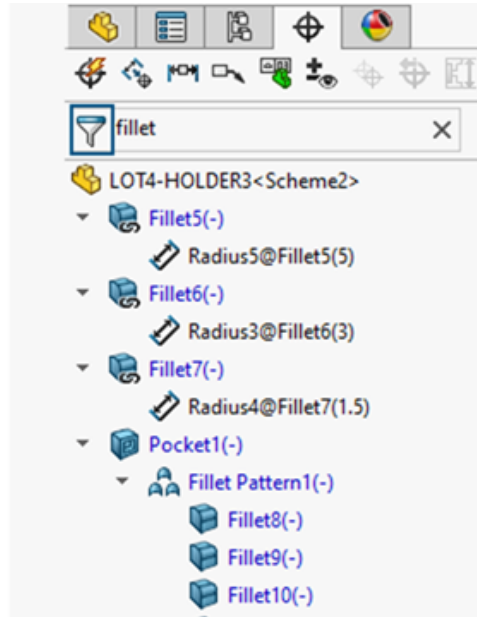
Proje verilerini güncelleme sihirbazı ve Proje verilerini deęiřtirme sihirbazı iletişim kutularına **Uyarıyı yok say** seçeneęi eklenmiştir. Bu, yeni veriler mevcut verilerle tam olarak uyumlu olmasa bile güncellemeleri ve deęiřimleri uygulamanızı sağlar. Proje veri güncellemelerini veya deęiřimlerini basitleřtirir ve tasarım sırasında proje yönetimini iyileřtirir.

20

SOLIDWORKS MBD

SOLIDWORKS® MBD; SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium ve SOLIDWORKS Ultimate ile kullanabileceğiniz ayrı olarak satın alınan bir üründür.

DimXpertManager'ı Filtreleme



DimXpert unsurlarını, detaylandırmalarını ve detaylandırma görünümlerini aramak için DimXpertManager'da bir filtre kullanabilirsiniz.

DimXpertManager'ı filtrelemek için:

1. DimXpertManager'ın üst kısmında, filtre  alanında, görüntülenecek öğeleri görüntülemek için bir anahtar kelime yazın.

DraftSight

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Performans**
- **Başlangıç Sayfası Sekmesi (Yalnızca DraftSight Premium)**
- **Şerit Optimizasyonu**
- **PowerTools Şerit Sekmesi (Yalnızca DraftSight Premium)**
- **Gradyanlar ve Çoğaltmalar İçin Bağlamsal Şerit**
- **Döşeme Görünümlerini Manipüle Etme (Yalnızca DraftSight Premium)**
- **Döşeme Görünümü Kontrolleri**
- **Yüzen Belge Pencere (Yalnızca DraftSight Premium)**
- **ECW Görüntüleri**
- **CCS Simgesini Özelleştirme**
- **Renk Kitapları (Yalnızca DraftSight Premium)**
- **PCX Yazdırma Konfigürasyonu Dosyaları (Yalnızca DraftSight Premium)**
- **Eksik Dış Referansları Yönetme**
- **Veri Çıkarmada Formül Sütunu Ekleme**
- **Dizel İfadeleri**
- **MTEXT Komutu**
- **RENAME Komutu**
- **SCALE Komutu ile Kopyalama**
- **Güçlü Ölçümlendirme Aracı (Yalnızca DraftSight Mechanical)**

DraftSight®, profesyonel CAD teknik resimleri oluşturmak için kullanabileceğiniz, ayrı olarak satın alınan bir üründür. DraftSight Professional, DraftSight Premium ve DraftSight Mechanical olarak mevcuttur. Buna ek olarak, ağ lisansı ile kullanılan DraftSight Enterprise ve Enterprise Plus sürümleri bulunmaktadır. **3DEXPERIENCE®** DraftSight, **3DEXPERIENCE** Platform'un gücünü kullanan birleşik bir DraftSight çözümüdür.

Performans

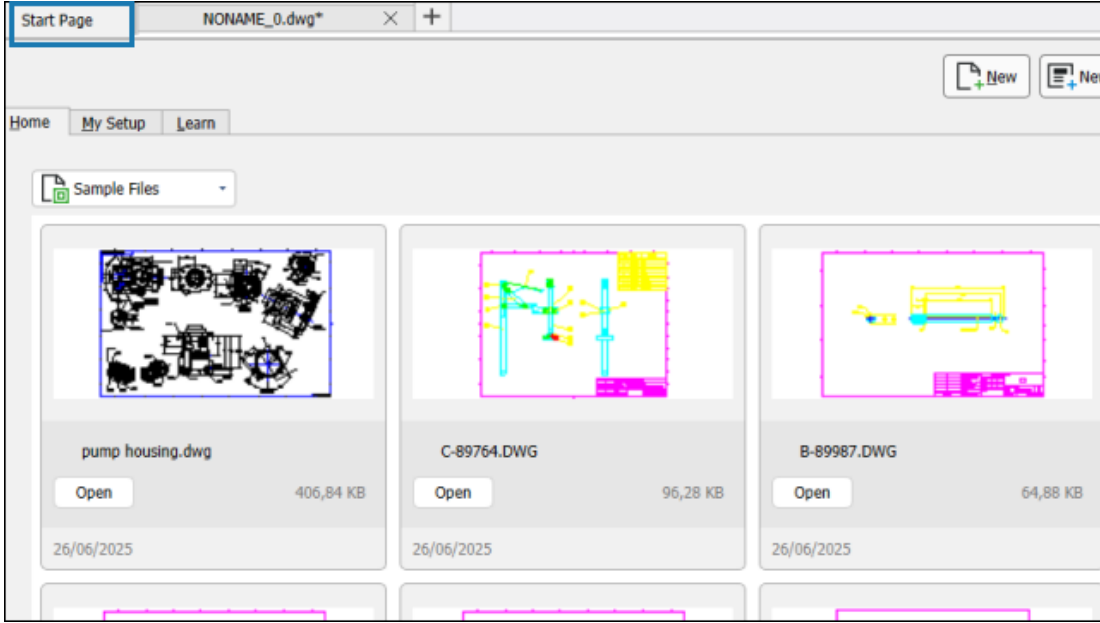
Çalışma sayfaları arasında geçiş, yakınlaştırma ve kaydırma işlemleri ve dosya açma sürelerine ilişkin DraftSight performansı geliştirilmiştir.

Bir çalışma sayfasına geçme performansı ortalama %66 oranında artırılmıştır. Bir çalışma sayfasından modele geri geçme performansı %78 oranında iyileştirilmiştir. Bu iyileştirmeler, daha düşük seviye kurulumlardan yüksek performanslı bilgisayarlara kadar çeşitli donanım konfigürasyonları genelinde ölçülmüştür ve hangi sistem türünde çalışıldığı fark etmeksizin kullanıcılara fayda sağlamaktadır.

Yakınlaştırma performansı belirli durumlarda %55'e kadar iyileştirilmiş ve Kaydırma performansı yaklaşık %38 artırılmıştır.

Dosyaların açılması ortalama %10 daha hızlıdır. Bu, bekleme süresini azaltır ve işinize ayırabileceğiniz süreyi en üst düzeye çıkarır.

Başlangıç Sayfası Sekmesi (Yalnızca DraftSight Premium)



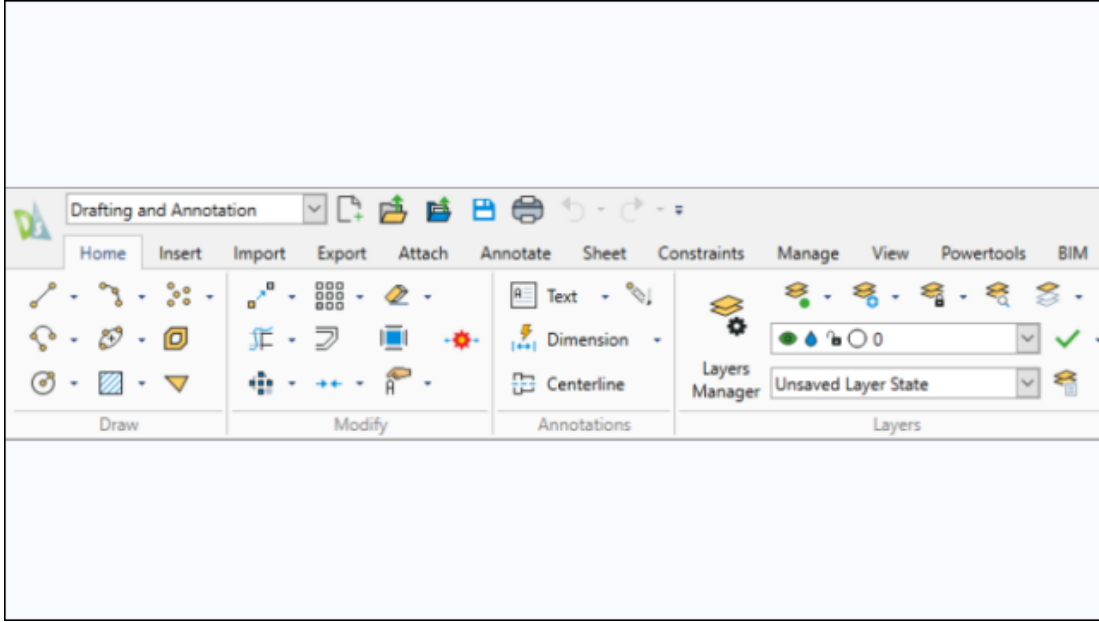
Başlangıç Sayfası sekmesi, önemli işlemleri merkezi hale getirerek DraftSight'ı açtığınızda daha sorunsuz bir kullanıcı deneyimi sağlar.

Başlangıç Sayfası sekmesiyle şunları yapabilirsiniz:

- Yeni teknik resimler başlatma. Uygun birimleri seçip belirli proje türleri için ölçekleyerek yeni projeleri anında başlatabilirsiniz. Bu, proje kurulum süresini ortadan kaldırır ve yeni teknik resimler için verimli bir başlangıç sağlar.
- Önceki çalışmaya hemen devam etme. Sekme, son kullanılan dosyalara erişim sağlar. Bu, projelerinize bıraktığınız yerden devam etmenize olanak tanıyarak ister tek başınıza ister bir ekipte çalışırken verimli, kesintisiz ilerleme sağlar.
- Öğrenim kaynaklarına erişme. Eğitimlere, belgelere ve beceri geliştirme kaynaklarına erişebilirsiniz. Bu, yeni ve mevcut kullanıcıları becerileri geliştirme, gelişmiş araçları keşfetme ve sorun giderme konusunda destekler.
- Çalışma alanınızı özelleştirme. Kullanıcı arayüzünü tercihlerinize ve proje ihtiyaçlarınıza göre özelleştirmek için çalışma alanı özelleştirmesine hızlı erişim elde edersiniz. Özelleştirme, verimliliği artırır ve daha rahat bir çalışma ortamı oluşturur.
- Son projeleri inceleme. Son çalışmalarını takip edebilir ve devam ettirebilirsiniz; bu da sürekli tasarım iyileştirmeyi teşvik eder ve gelişim aşamasındaki projeleri izleme kolaylığı sağlar.

Başlangıç Sayfası sekmesini kullanmak için komut penceresine `STARTMODE` komutunu girin.

Şerit Optimizasyonu

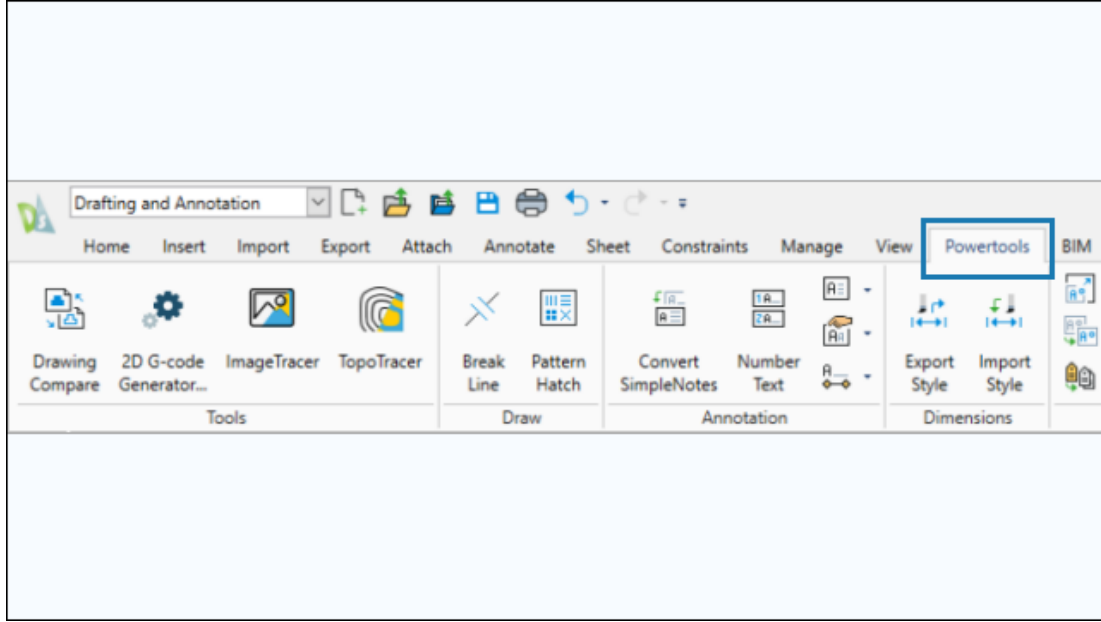


DraftSight, kullanılabilirliği artırmak için güncellenmiş bir şerit düzenine ve çalışma alanına sahiptir. Şerit sekmeleri daha sade hale getirilmiştir ve daha iyi erişilebilirlik için komutlar ek sekmelere dağıtılmıştır.

Ana Sayfa sekmesinde günlük görevlerde verimliliği artırmak için sık kullanılan komutlar bulunur. Başlangıç sekmesi, ihtiyaçlarınıza uygun bir çalışma alanı seçmenizi sağlar.

Çizim ve Detaylandırma çalışma alanı, belirli objeleri gruplamak, göstermek veya gizlemek için paneller ve AI ve Ver sekmelerini içerir.

Powertools Şerit Sekmesi (Yalnızca DraftSight Premium)



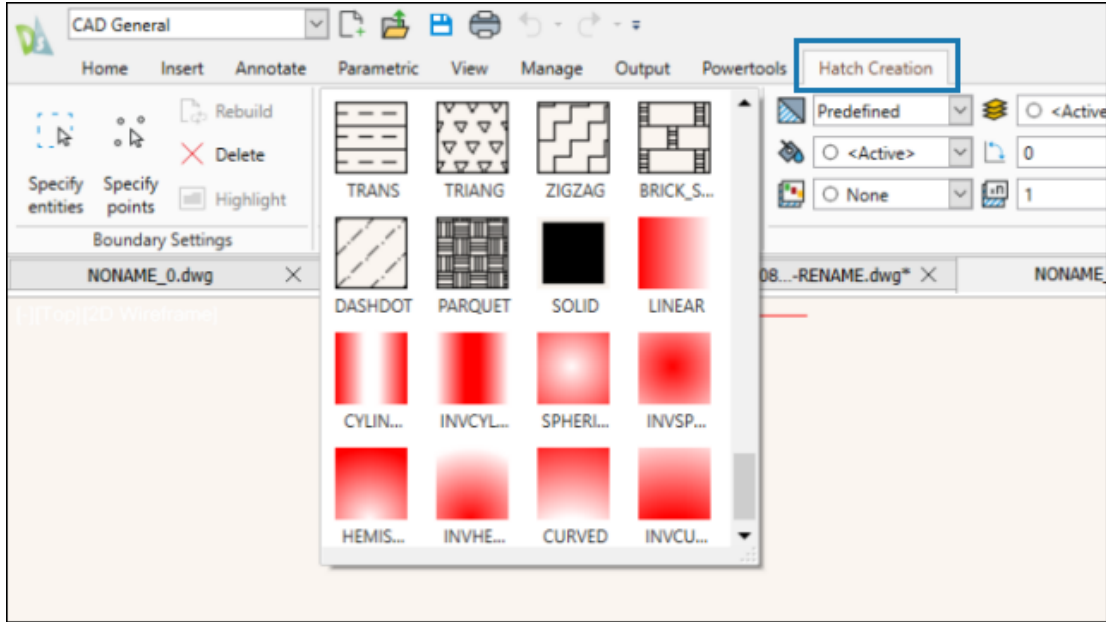
Powertools şerit sekmesinde iş akışınızı kolaylaştırmak için ek araçlar bulunur.

Araçlar size şu konularda yardımcı olur:

- Görünüm Penceresi düzenlerini yönetme
- ÖlçümlendirmeStilleri alma ve verme
- Profesyonel metin etiketleri oluşturma
- Blokları hassasiyetle ölçeklendirme
- Renge göre çizim sırası tanımlama

Bu araçlar daha fazla esneklik ve otomasyon sağlayarak verimliliğinizi artırır.

Gradyanlar ve oğaltmalar İin Baėlamsal řerit

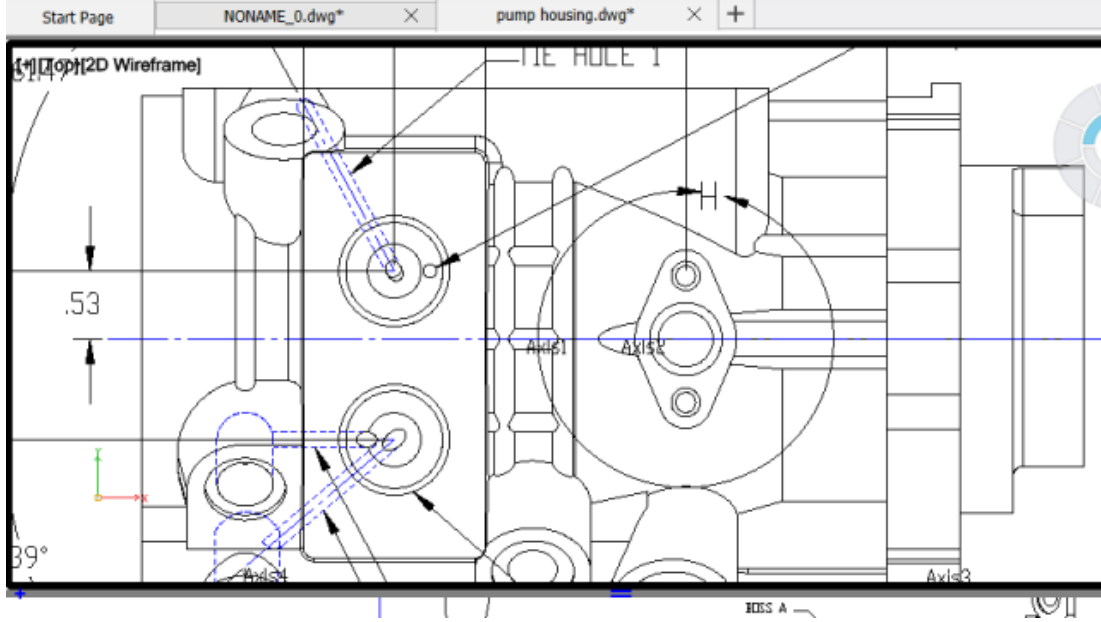


Baėlamsal řeritte `HATCH` ve `PATTERN` komutları iin sekmeler bulunur. Bu, komutları bulmak iin harcanan sreyi azaltarak verimliliėi artırır.

Bu sekmeler gradyan doldurmaları, format metni ve tasarım oğaltmalarını ayarlamak iin daha hızlı eriřim saėlayarak grsel aıdan ekici, profesyonel sonuėları daha kısa srede elde etmenizi kolaylařtırır.

Gradyanlar ve oğaltmalar iin baėlamsal řeridi kullanmak zere komut penceresine `HATCH` veya `PATTERN` komutunu girin.

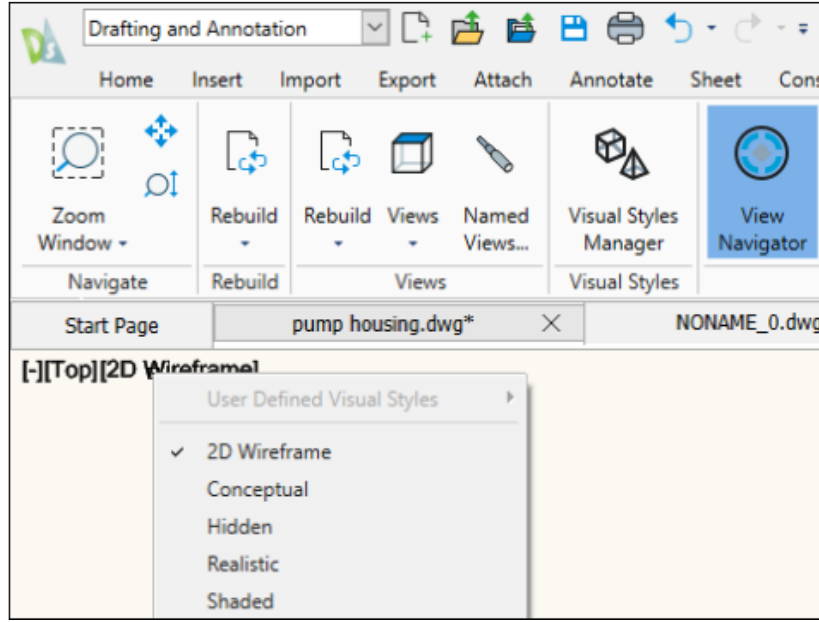
Döşeme Görünümlerini Manipüle Etme (Yalnızca DraftSight Premium)



Sınırları ayarlayarak Döşeme Görünümlerini yeniden boyutlandırabilir, sınırlar hizalandığında Döşeme Görünümlerini birleştirebilir ve tek bir tıklamayla ya da **CTRL+sürükleme** kullanarak yeni Döşeme Görünümleri oluşturabilirsiniz.

Yeniden boyutlandırılabilir Döşeme Görünümleri işaretleyiciler ile sınıra yakalama hizalamasına sahiptir ve bağlı döşemelerin yeniden boyutlandırılmasına olanak tanır. DraftSight esnek düzenlemelere (bire bir, bire çok ve çok-çok konfigürasyonlar) izin verir ve tüm eylemler, düzeltmeler için **Geri Al/Yinele** işlevini destekler.

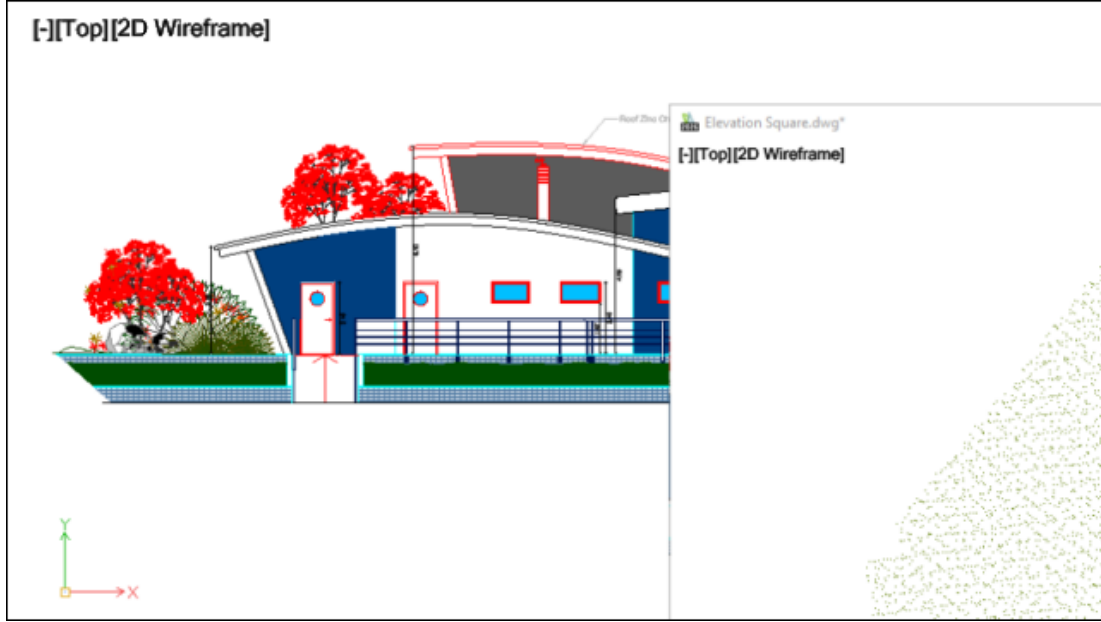
Döşeme Görünümü Kontrolleri



Döşeme Görünümü kontrollerine her Döşeme Görünümünün (görünüm penceresi) sol üst köşesinden erişebilirsiniz. Bu; görünümleri değiştirme, görsel stilleri ayarlama ve görüntüleme seçeneklerini yapılandırma ayarlarına kolayca erişebilmenizi sağlar. Parantez içindeki alanlara tıklayarak menüler veya araç çubukları arasında gezinmeden bu ayarları değiştirebilirsiniz.

Döşeme Görünümü kontrolleri iş akışlarını kontrol eder, böylece teknik resimden ayrılmadan veya komut aramadan ayarlamalar yapabilirsiniz. 2B ve 3B görünüm arasında geçiş yaparken veya tasarımları analiz etmek için farklı stiller uygularken bu kontroller, bir teknik resim içinde çalışmak için etkili bir yol sağlar.

Yüzen Belge Pencereleri (Yalnızca DraftSight Premium)



Yüzen belge pencereleriyle, teknik resimleri DraftSight ana uygulamasının dışında ayrı pencerelerde açabilirsiniz. Pencereler, birden çok teknik resmi yan yana veya birden çok monitörde görüntüleme gibi esnek görüntüleme seçenekleri sunar. Bu işlev, ek iş akışı seçenekleri sunar ve karşılaştırmaları, kopyalama ve yapıştırma ve çoklu görevleri kolaylaştırarak üretkenliği artırır.

Yüzen belge penceresi oluşturmak için bir belge sekmesini ana pencerenin dışına sürükleyin. Yüzen belge penceresi bağımsız olarak çalışır; gerektiği gibi yakınlaştırabilir, boyutunu ve yönünü ayarlayabilirsiniz.

ECW Görüntüleri

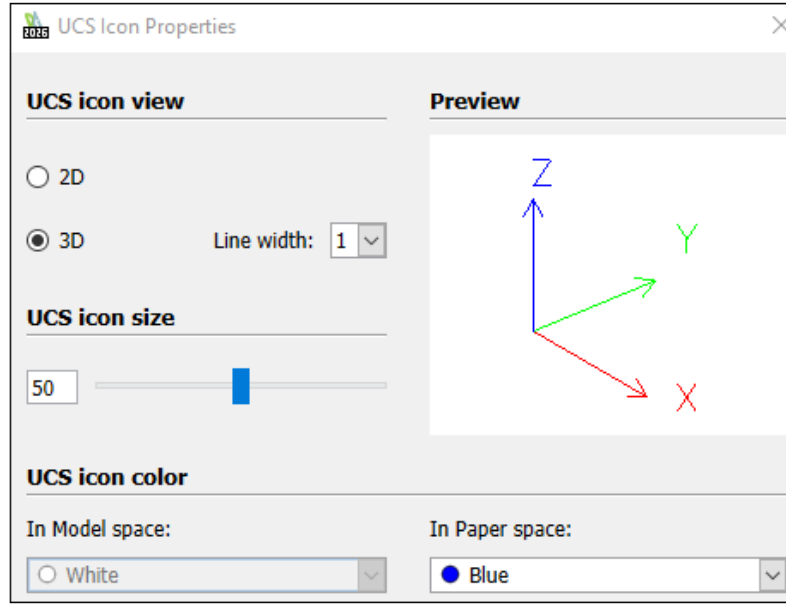
DraftSight, Hexagon Enhanced Compression Wavelet (.ECW) görüntü formatını destekler. .ECW dosyaları verimli bir sıkıştırma yöntemi kullandığı için hava ve uydu fotoğrafçılığı gibi büyük ölçekli görüntüler için idealdir. Dosyalar, coğrafi bilgi sistemi (GIS) ve uzaktan algılama uygulamalarında daha kullanışlı olmalarını sağlayan gömülü harita izdüşümü verileri içerebilir.

ECW görüntülerini kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte, **Çizim ve Detaylandırma > Ekle > Referans > Resim İliştir** öğesine tıklayın.
- Menüde, **Ekle > Resim İliştir** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine ATTACHIMAGE komutunu girin.

CCS Simgesini Özelleştirme



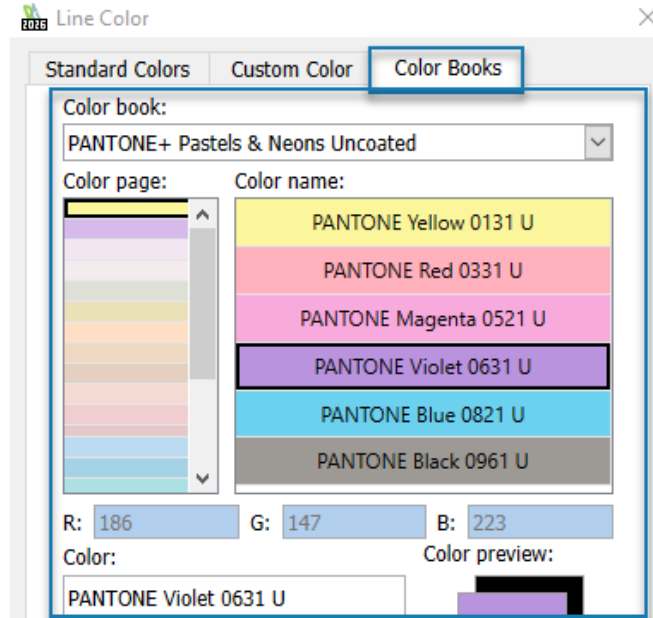
CCS simgesi, koordinat sisteminin geçerli oryantasyonunu temsil eder. Bu görsel belirteci tercihlerinize veya belirli bir projenin gereksinimlerine uyacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

UCSICON komutu, komut isteminde bir **Özellikler** seçeneği içerir. CCS Simge Özellikleri iletişim kutusunda, CCS simgesinin görünümünü, boyutunu ve rengini özelleştirebilirsiniz. İletişim kutusu, değişiklikleri görüntülemek için dinamik bir önizleme içerir.

DraftSight, oturumlar genelinde özelleştirmeleri kaydeder.

CCS simgesi özelleştirmesini kullanmak için komut penceresine UCSICON komutunu girin.

Renk Kitapları (Yalnızca DraftSight Premium)



DraftSight, renk kitapları (.acb dosyaları) olarak da bilinen özel renk paletlerini destekler. Bunlar, projelerdeki standartlaştırılmış renk paletlerine erişmenizi sağlar. Marka öğeleri, endüstri uyumluluğu veya tutarlı malzeme temsilleri için hassas renk standartlarına ihtiyaç duyan profesyoneller için renk kitapları ideal bir çözümdür.

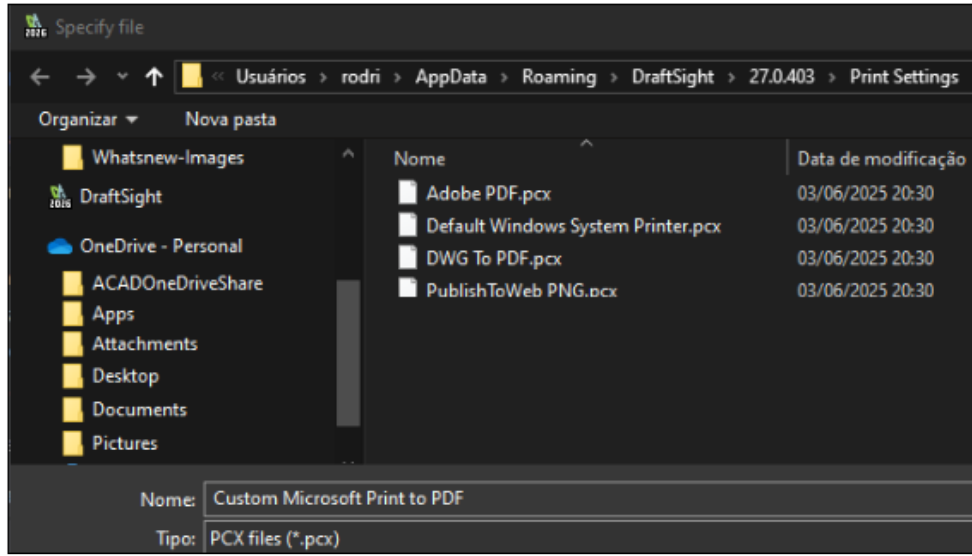
Renk kitaplarıyla, Pantone® ve RAL™ gibi yaygın kullanılan renk sistemlerinden kesin tonları hızla seçip uygulayabilir ve tasarımlar arasında görsel doğruluk ve tutarlılık sağlayabilirsiniz.

Renk kitaplarını kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte, **Ana Sayfa** > **Özellikler** > **Renk** öğesine tıklayın.
- Menüde, **Format** > **Çizgi Rengi** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine `LINECOLOR` komutunu girin.

PCX Yazdırma Konfigürasyonu Dosyaları (Yalnızca DraftSight Premium)



DraftSight, diğer CAD yazılımlarındaki .PC3 formatına benzer işlevler sağlayan .PCX yazdırma konfigürasyonu dosyalarını destekler.

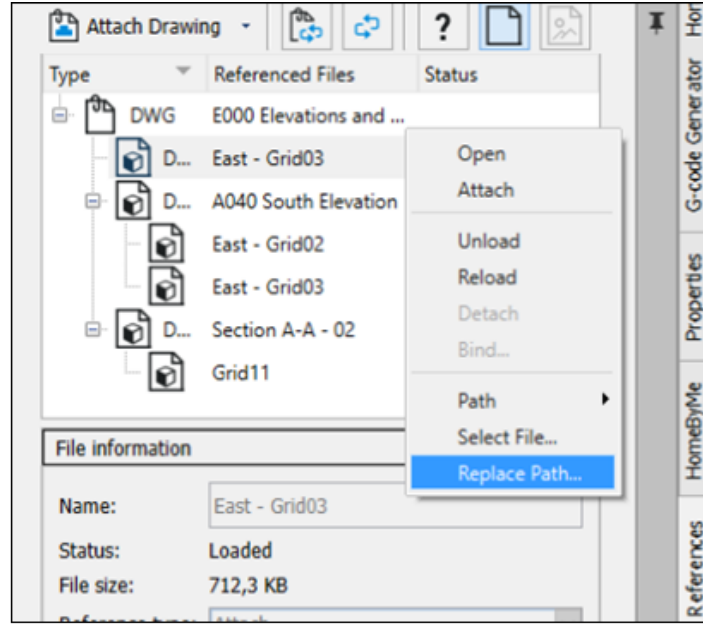
.PC3 dosyalarını alabilir veya .PCX formatında yeni yazdırma konfigürasyonu dosyaları oluşturup kaydedebilirsiniz. .PCX formatı, çok sayıda yazdırma işi genelinde tutarlı çıktı elde etmek için yazdırma ayarlarının yeniden kullanılmasını ve paylaşılmasını kolaylaştırır. Bu, standartlaştırılmış yazdırma konfigürasyonları sağlayarak iş akışı verimliliğini artırır.

.PCX yazdırma konfigürasyonu dosyalarını kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte (Uygulama menüsü), **Yazdır** > **Yazdır** öğesine tıklayın.
- Menüde, **Dosya** > **Aç** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine **PRINT** komutunu girin.
- Klavye kısayolu: **Ctrl+P**.

Eksik Dış Referansları Yönetme



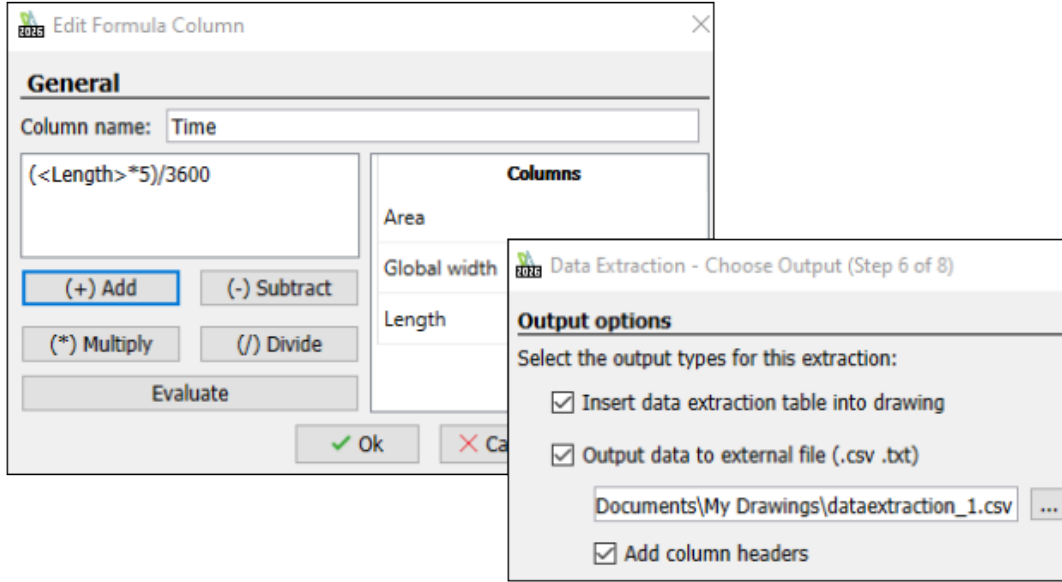
Referanslar paletindeki araçlarla eksik dış referansları daha verimli bir şekilde yönetebilirsiniz. Referans verilen bir dosya taşındığında veya yeniden adlandırıldığında, dosya yolunu bir kez güncelleyebilirsiniz. DraftSight, eşleşen dosyalar bulursa diğer eksik referanslar için aynı yolu kullanmanızı önerir.

Eksik dış referansları yönetmek için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte, **Ekle > Paletler > Referans Yöneticisi** öğesine tıklayın.
- Menüde, **Araçlar > Referans Yöneticisi** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine `XREF` komutunu girin.

Veri Çıkarmada Formül Sütunu Ekleme



DATAEXTRACTION komutu, matematiksel formüller için .CSV çıktısına ve özelleştirilmiş alanlara izin verir.

DATAEXTRACTION komutuyla, okunabilirlik için sütun başlıkları içeren .CSV formatında çıktı verileri oluşturabilirsiniz. Bu, bilgileri metin formatında paylaşmak veya diğer uygulamalarla entegre etmek için kullanışlı bir yoldur.

DATAEXTRACTION sihirbazı, matematiksel ifadelerle özel alanlar tanımlayabileceğiniz bir **Formül Sütunu Ekle** seçeneği içerir. Bu, hesaplamaları doğrudan sihirbazda yapabildiğiniz için veri çıkarma tablolarını yapılandırırken esneklik sağlar. Harici işleme olmaksızın daha gelişmiş ve özelleştirilmiş veri verme işlemleri oluşturabilirsiniz.

DATAEXTRACTION komutunu kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte, **Ekle > Veri Bağlanıyor > Veri Çıkarma** ögesine tıklayın.
- Menüde, **Ekle > Veri Çıkarma** ögesine tıklayın.
- Komut penceresine DATAEXTRACTION komutunu girin.

Dizel İfadeleri

Category	Name
All	Command Variable
BIM	Diesel Expression
Date and Time	
Document	
DrawingSheetSet	
Entities	
Others	

Diesel expression

First 4 char \$(substr, \$(getvar, "dwgname"), 1, 5)

Preview

First 4 char dies

Field string

%<\\AcDiesel First 4 char \$(substr, \$(getvar, "dwgname"), 1, 5)>%

FIELD komutu, teknik resim özelliklerine veya kullanıcı girişlerine göre otomatik olarak güncellenen dinamik metne olarak tanıyan Dizel İfadelerini destekler.

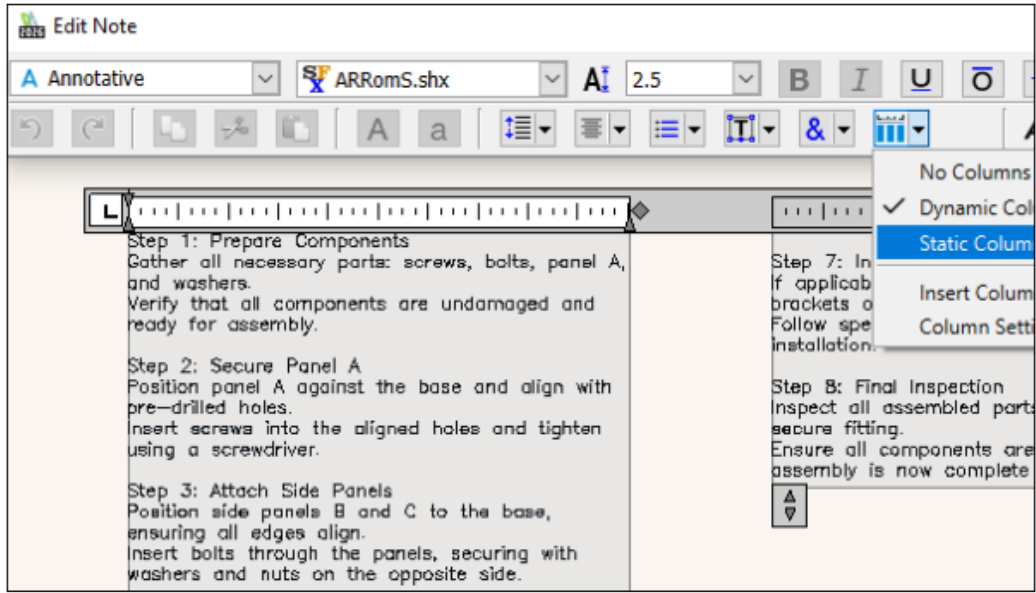
Harici komut dosyalarına veya karmaşık programlamaya gerek kalmadan dizeleri bitiştiren, hesaplamalar gerçekleştiren ve koşullu biçimlendirme uygulayan özel metin alanları oluşturabilirsiniz. Bu, teknik resimlerde metin verileriyle çalışırken otomasyonu ve esnekliği artırır.

FIELD komutunu kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte, **Ekle** > **Veri** > **Alan** öğesine tıklayın.
- Menüde **Ekle** > **Alan** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine **FIELD** komutunu girin.

MTEXT Komutu



MTEXT objeleri içinde birden çok sütun oluşturabilir ve bunları düzenleyebilirsiniz. Yerinde metin düzenleyiciyle, eşit genişliklere ve tutarlı oluklara (sütunlar arasındaki boşluklar) sahip sütunlar ekleyebilir ve tutmalarla yüksekliği ayarlayabilirsiniz.

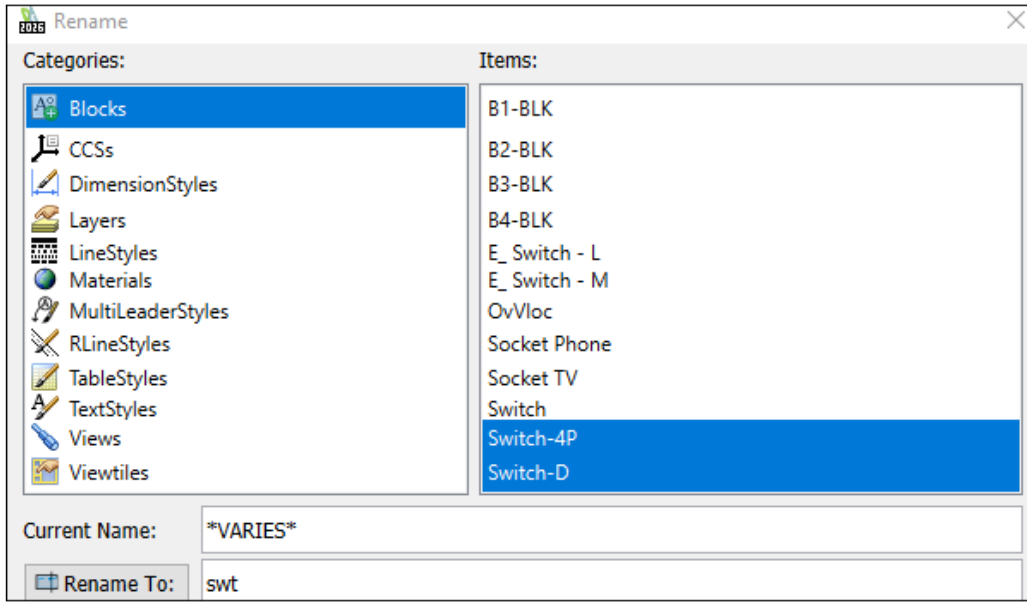
Sütunlar, çok sütunlu metinleri net bir şekilde yapılandırılmış, kolay okunur düzenler halinde düzenlemenize yardımcı olduğundan karmaşık belgeler veya tasarım notları için yararlıdır. Ayrıca, teknik resimlerdeki metinleri verimli bir şekilde yöneterek mevcut çalışma alanını en üst düzeye çıkarırlar.

MTEXT Komutunu kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte, **Detaylandır > Metin > Not** öğesine tıklayın.
- Menüde, **Çiz > Metin > Not** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine NOTE komutunu girin.

RENAME Komutu



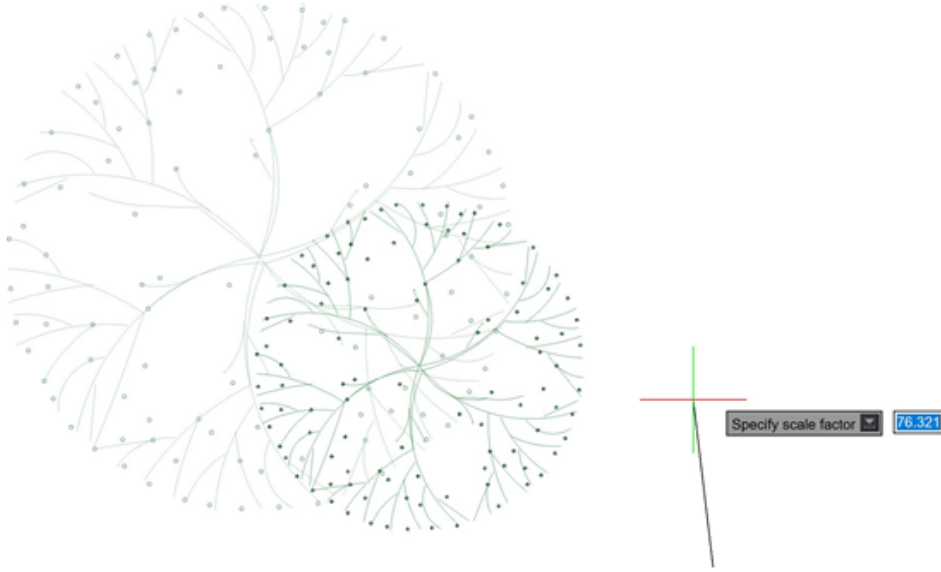
RENAME komutu joker karakterleri destekler ve bu da aynı anda birden çok adlandırılmış öğeyi bulup yeniden adlandırmayı kolaylaştırır. RENAME iletişim kutusunda eşleşen öğeleri filtreleyebilir ve birden çok nesneyi daha verimli bir şekilde yeniden adlandırabilirsiniz.

RENAME komutunu kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Menüde, **Format > Yeniden Adlandır** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine RENAME komutunu girin.

SCALE Komutu ile Kopyalama



SCALE komutu **Kopyala** seçeneği içerir. Bu seçenekle, ölçeklenmiş kopyalar oluştururken orijinal objeleri koruyabilirsiniz.

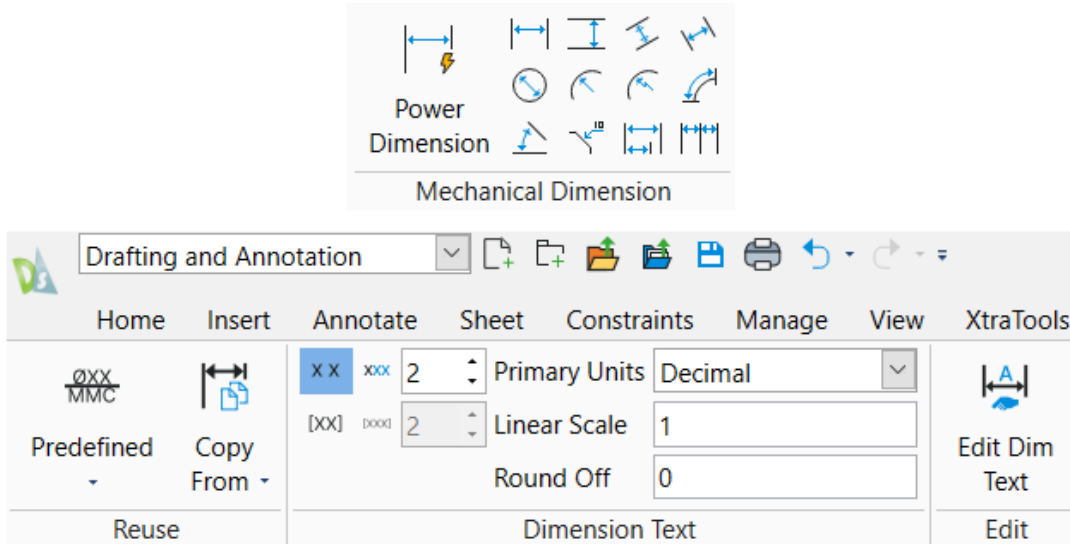
Kopyala seçeneği, daha kolay ve verimli bir işlem sağlar. Önceden, objeleri kopyalamak için SCALE komutundan önce COPY komutunu kullanmanız gerekiyordu.

SCALE komutunu kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte, **Ana Sayfa** > **Değiştir** > **Ölçek** öğesine tıklayın.
- Menüde, **Değiştir** > **Ölçek** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine SCALE komutunu girin.

Güçlü Ölçümlendirme Aracı (Yalnızca DraftSight Mechanical)



Güçlü Ölçümlendirme aracı, tam olarak doğru ölçümlendirmeler oluşturmak için gelişmiş ve verimli bir yol sunar. Seçili geometriye göre uygun bir ölçümlendirme tipi seçerek teknik resimlerde tutarlılık ve doğruluk sağlar.

Güçlü Ölçümlendirme aracı:

- Seçili nesneler için en iyi ölçümlendirme tipini otomatik olarak belirler.
- Doğrusal, radyal ve açısal ölçümlendirmeleri destekler.
- Daha temiz ve daha okunabilir bir düzen için hizalama ve aralıkları korur.
- Manuel ayarlamaları ve yeniden çalışmaları azaltarak üretkenliği artırır.

Güçlü Ölçümlendirme aracına erişmek için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte, **Mechanical Detaylandırması** > **Mechanical Ölçümlendirmesi** öğesine tıklayın.
- Menüde, **Mechanical Detaylandırması** > **Mechanical Ölçümlendirmesi** öğesine tıklayın.
- AM_POWERDIMENSION veya AMPOWERDIM komutunu girin.

Güçlü Ölçümlendirme Bağlamsal Şerit Sekmesi

Güçlü Ölçümlendirme bağlamsal şerit sekmesi, ölçümlendirme iş akışını geliştirir. Ölçümlendirmeleri değiştirmek ve iyileştirmek için gerekli araçlara hızlı erişim sağlar.

Aşağıdaki paneller kullanılabilir:

- **Yeniden kullan.** Önceden tanımlanmış ölçümlendirme metni uygulamak, özellikleri mevcut ölçümlendirmelerden kopyalamak ve ölçümlendirme ayarlarını diğer ölçümlendirmelere vermek üzere araçlar sunar.

- **Ölçümlendirme Metni.** Birincil ve alternatif birimler için ölçümlendirme metni görünürlüğünü, hassasiyetini, biçimlendirmesini, ölçeklemesini ve yuvarlamasını kontrol eder.
- **Düzenle.** Seçili ölçümlendirmeyi düzenlemenizi sağlayan Not Biçimlendirme araç çubuğunu görüntüler.

SOLIDWORKS Plastics

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Malzeme Veritabanı**
- **Performans**
- **Termoset Malzemeler**
- **Doldurulmayan Hacim Grafiği**
- **Havalandırma Analizi**

SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional ve SOLIDWORKS Plastics Premium'u ayrı ayrı satın alınabilir ürünler olarak SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium ve SOLIDWORKS Ultimate ile kullanabilirsiniz.

Malzeme Veritabanı

Plastics malzeme veritabanı, malzeme üreticilerinin en son verilerine göre güncellenmiştir.

85 yeni malzeme sınıfı eklenmiş, 12 sınıf güncellenmiş ve 50 adet eski sınıf veritabanından kaldırılmıştır.

Üretici	Yeni Malzeme Sınıfı Sayısı
SABIC Specialties®	41
CHIMEI®	22
Roehm GmbH	16
Roehm America LLC	6

Üretici	Güncellenen Malzeme Sınıfı Sayısı
SABIC Specialties®	12

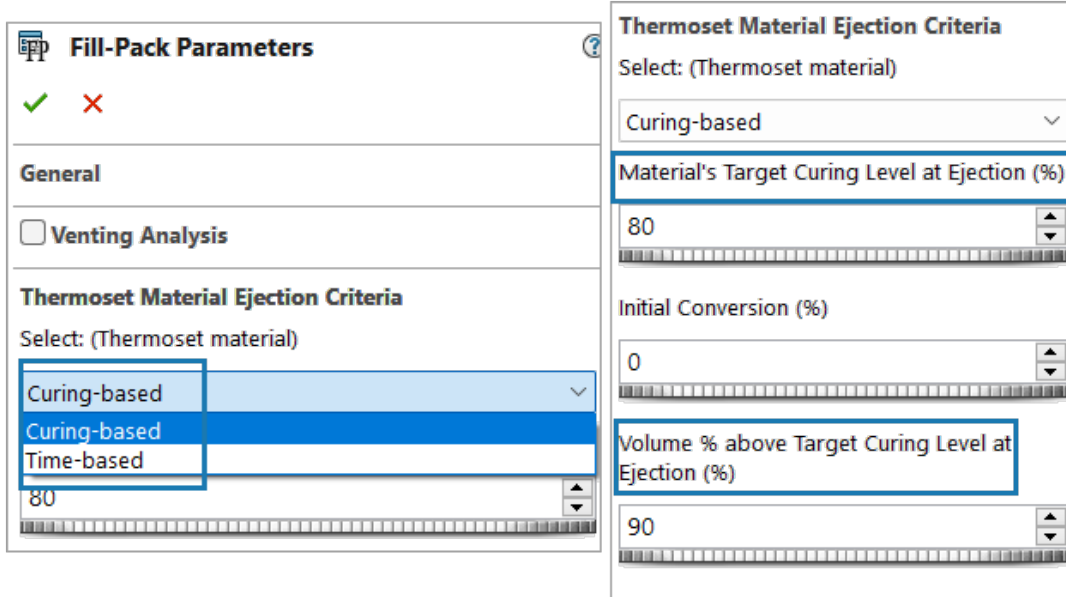
Üretici	Kaldırılan Malzeme Sınıfı Sayısı
Rohm GmbH and Company KG	27
Rohm and Haas	19
ICI	3
Mitsubishi Chemical®	1

Performans

Denklemler altındaki sistemlerin çözümünde daha yüksek verimlilik sağlanması; sağlamlığı ve doğruluğu etkilemeden plastik simülasyonlarının çözüm sürelerini iyileştirir.

- Dolum simülasyonlarında %15'e kadar daha hızlı çözüm
- Paket simülasyonlarında %30'a kadar daha hızlı çözüm
- Soğutma simülasyonlarında %25'e kadar daha hızlı çözüm

Termoset Malzemeler



Termoset malzemeler için kullanıcı arayüzündeki parametre güncellemeleri kullanılabilirliği artırırken çözümleyici güncellemeleri Dolum, Paket ve Çarpıklık simülasyonlarının doğruluğunu artırır.

Simülasyonlar, fiber dolgulu termoset malzemelerin yönlendirme etkilerini hesaba katarak çözümün doğruluğunu artırır.

Tabloda yeniden adlandırılan kullanıcı arayüzü parametreleri ve eklenen bir yeni parametre listelenir.

Termoset Malzeme Parametreleri - SOLIDWORKS Plastics 2025	Termoset Malzeme Parametreleri - SOLIDWORKS Plastics 2026
Reaktif Kontrol Tipi • Dönüştürme • Zaman	Termoset Malzeme İtiş Kriteri • Kürlemeye dayalı seçeneği, çözümleyiciyi, malzeme belirtilen hedef kürleme seviyesine ulaşana kadar kürleme simülasyonuna devam etmesi için yönlendirir ve böylece kürleme süresini belirlemek için tahmini ortadan kaldırır. • Zamana dayalı seçeneği, çözümleyicinin termoset kürleme simülasyonunu tamamlaması için belirli bir kürleme süresi ayarlar. Simülasyonu yürüttükten sonra, modeliniz genelinde elde edilen kürleme yüzdesini belirlemek için sonuçları inceleyebilir ve işlemi kısaltmak

Termoset Malzeme Parametreleri - SOLIDWORKS Plastics 2025	Termoset Malzeme Parametreleri - SOLIDWORKS Plastics 2026
	veya uzatmak için kürleme süresini ayarlayabilirsiniz.
İtiş Dönüştürmesi %	İtiş Sırasında Malzemenin Hedef Kürleme Düzeyi , termoset malzemenin pelteleşme noktasına ulaştığı kürleme yüzdesini ayarlar; bu noktada viskozitesi sonsuz hale gelir ve akış yeteneğini kaybeder. Bu seviyenin ötesinde kürleme yapmak faydalı değildir ve yalnızca üretim döngüsü süresinin artmasına neden olur. Bu özellik, özellik belirleme süreçleriyle tanımlanan temel bir malzeme özelliğidir ve tipik olarak malzeme üreticisi tarafından sağlanır.
	Yeni parametre: Hacim % İtiş Sırasında Hedef Kürleme Düzeyinin Üstünde , itiş noktasını belirleyen bir eşik hacim yüzdesi ayarlar. Varsayılan ayar %90'dır, yani plastik hacmin %90'ı hedef kürleme seviyesine ulaştığında parça itilir.

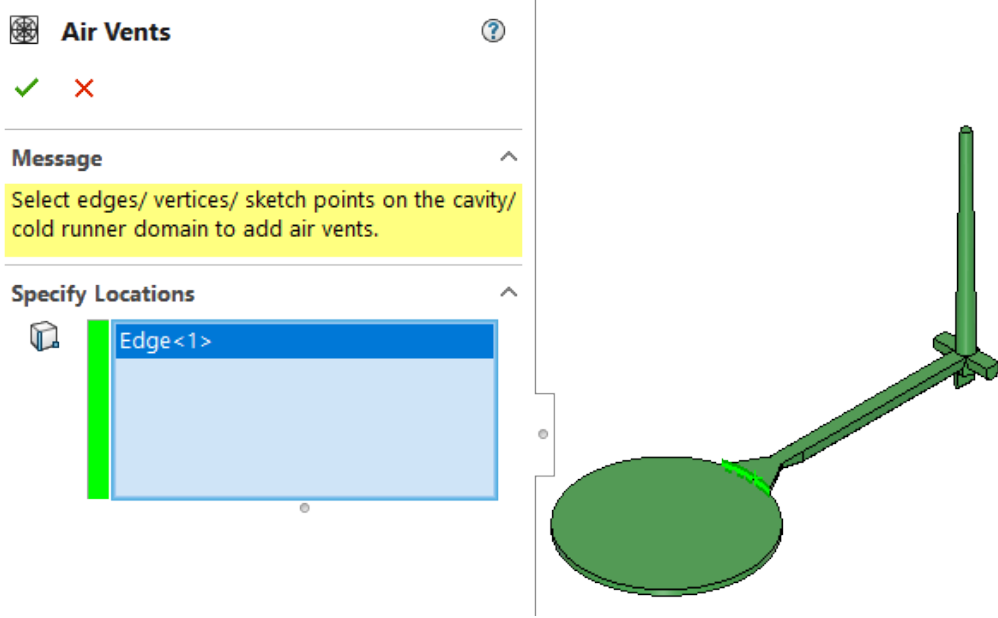
Termosetlerle İlgili Sonuçlar - SOLIDWORKS Plastics 2025	Termosetlerle İlgili Sonuçlar - SOLIDWORKS Plastics 2026
1. Dolgu Sonundaki Kürleme Süresi 2. Dolgu Sonundaki Malzeme Reaktif Dönüşümü 3. Dolgu Sonrası Sonundaki Kürleme Süresi 4. Dolgu Sonrası Sonundaki Malzeme Reaktif Dönüştürmesi	1. Kürleme Düzeyine Ulaşmak İçin Gerekli Zaman 2. Dolgu Sonundaki Malzemenin Kürleme Düzeyi 3. Kürleme Düzeyine Ulaşmak İçin Gerekli Zaman 4. İtiş Sırasında Malzemenin Kürleme Düzeyi

Doldurulmayan Hacim Grafiği

Kısa vuruş oluştuğunda Dolgu simülasyonları için yeni bir sonuç grafiği olan **Doldurulmayan Hacim** kullanılabilir.

Doldurulmayan Hacim grafiği, doldurma sırasında kısa vuruş nedeniyle doldurulmadan kalan model bölgelerini görselleştirmenize yardımcı olur.

Havalandırma Analizi



Model kenarlarında **Hava Tahliyeleri** sınır koşullarını belirleyebilirsiniz.

Önceki sürümlerde, Havalandırma analizi için yalnızca tepe noktalarındaki hava tahliyelerini belirtebiliyordunuz. Kenar tabanlı hava tahliyeleri sayesinde, gerçek kalıp havalandırma deliklerinin davranışını daha gerçekçi bir şekilde yakalayabilirsiniz. **Hava Tahliyeleri** sınır koşulunu **Boşluk** ve **Soğuk Yolluk Sistemi** alanlarına atayabilirsiniz.

23

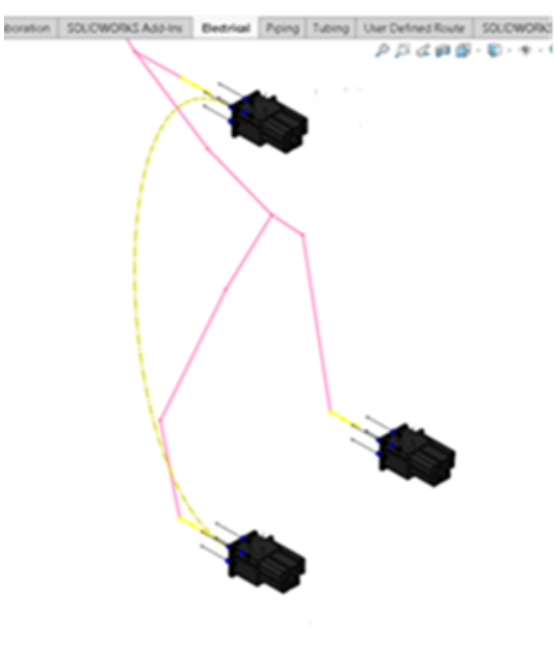
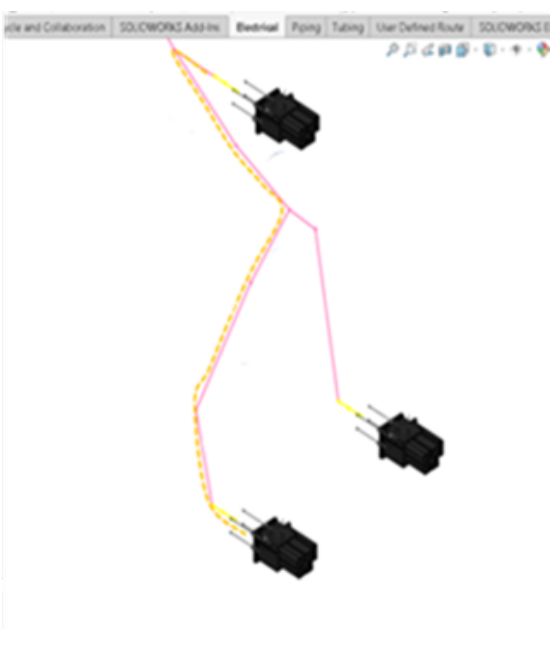
Tesisat

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Kılavuzları Bir Tesisat Yolunu Takip Edecek Şekilde Yeniden Yönlendirme**
- **Kaplamalar İçin Sık Kullanılanlar Listesini Yönetme**
- **Bağlantı Elemanı Tablosu Geliştirmeleri**
- **Teknik Resimleri Otomatik Olarak Yeni Çalışma Sayfası Formatlarına Ölçeklendirme**

Routing, SOLIDWORKS® Premium ve SOLIDWORKS Ultimate'ta kullanılabilir.

Kılavuzları Bir Tesisat Yolunu Takip Edecek Şekilde Yeniden Yönlendirme

	
Uç bağlantı elemanları arasındaki mümkün olan en kısa yolu izleyen otomatik olarak oluşturulmuş kılavuzlar	Bir tesisat yolunu izleyen yeniden yönlendirilmiş kılavuzlar

Otomatik Tesisat PropertyManager'ında, kılavuzları bir tesisat yolunu takip edecek şekilde yeniden yönlendirebilirsiniz. Kılavuzlar, ilgili uç bağlantı elemanına giden en yakın çizim kesitini tanımlar ve bu yolu takip eder.

Faydaları: Kılavuzları tesisat yolunu takip edecek şekilde yeniden yönlendirmek, diğer bileşenlerle etkileşimi en aza indirmeye yardımcı olup manuel ayarlamaları azaltarak tesisat oluşturmayı daha hızlı ve daha verimli hale getirir.

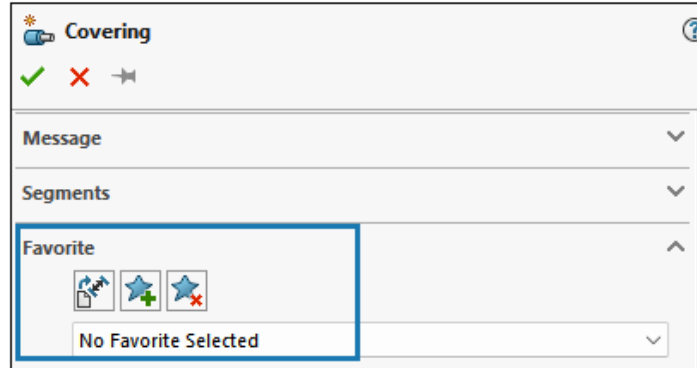
Kılavuzları bir tesisat yolunu izleyecek şekilde yeniden yönlendirmek için:

1. Uygun uç bağlantı elemanına giden bir 2B veya 3B çizim oluşturun.
2. **Araçlar > Tesisat > Elektrik > Tesisat > Otomatik Tesisat** öğesine tıklayın.
3. **Tesisat Modu** altında **Kılavuzlar** öğesini seçin.
4. **Tesisat Yolunu Takip Et** öğesini seçin.

Doğru sonuçlar elde etmek için telleri birleştirmeden önce **Tesisat Yolunu Takip Et** seçeneğini kullanın.

5. Grafik alanında, tesisat yolları olarak kullanılacak çizimleri seçin.
Seçili çizimle hizalanan kılavuzların bir önizlemesi grafik alanında görüntülenir.
6. **Tamamlandı** düğmesine tıklayın.
Tesisat yolunu temsil eden çizimler FeatureManager® tasarım ağacında **Tesisat_yolun** olarak görünür
7. ✓ öğesine tıklayın.

Kaplamalar İçin Sık Kullanılanlar Listesini Yönetme



Sık kullanılan veya standartlaştırılmış çok katmanlı kaplamaları, modellerde yeniden kullanmak üzere Sık Kullanılanlar olarak kaydedebilirsiniz. Bu, daha sonra kullanmak üzere tercih edilen kaplamaların listesini yönetmenize yardımcı olur.

Bu sık kullanılanlar, diğer boru segmentleri üzerinde çalışırken erişebileceğiniz tüm kaplama PropertyManager'ı parametrelerini kaydeder.

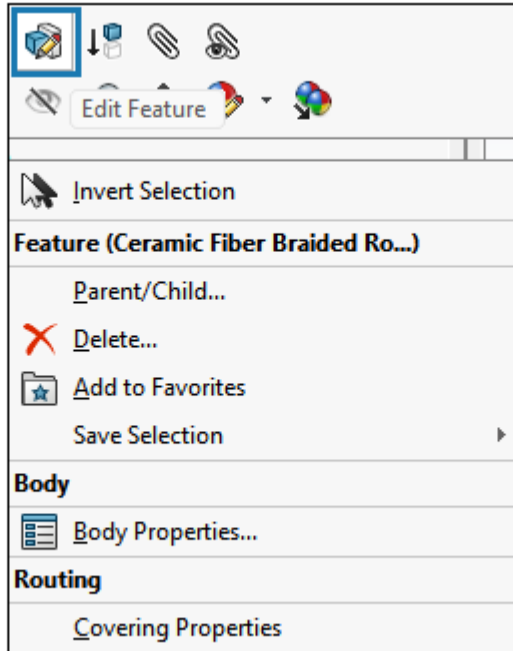
Faydaları: Bu bölüm, yaygın olarak kullanılan kaplama stiline hızlı erişim sağlayarak kullanıcı verimliliğini artırır, zaman yönetimini iyileştirir.

Sık Kullanılanları yönetmek için Kaplama iletişim kutusunun **Sık Kullanılanlar** bölümünde, seçenekleri aşağıdaki tabloda açıklandığı gibi belirleyin:

Seçenek	Açıklama
 Varsayılanları Uygula/Sık Kullanılan Yok	Hiç Sık Kullanılan seçili değil seçeneğine ve varsayılan ayarlara sıfırlar.
 Sık Kullanılan Ekle	Seçili kaplamayı Sık Kullanılanlar listesine ekler. Bir stil eklemek için  simgesine tıklayın, bir ad girin, ardından Tamam ögesine tıklayın.
 Sık Kullanılanı Sil	Seçilen sık kullanılanı siler.
Sık kullanılanlar listesi	Kaydedilen sık kullanılan stilleri seçmenizi sağlar.

Bu, boru ve tüp kaplamalarını destekler ancak elektrik kaplamasını desteklemez.

Kaplama Elemanını Düzenleme



Bir boru tesisatının kaplama elemanlarını doğrudan FeatureManager tasarım ağacında düzenleyebilirsiniz.

Faydaları: Bu özellik, tıklama sayısını en aza indirerek tasarım sürecini kolaylaştırır ve zamandan ve çabadan tasarruf sağlar.

Kaplama elemanını düzenlemek için:

1. FeatureManager tasarım ağacında kaplama elemanına sağ tıklayın.
2. **Unsuru Düzenle**  ögesini seçin.
3. Kaplama PropertyManager'ının **Kaplama Katmanları** bölümünde gerekli parametreleri belirtin.
4. **Uygula**'ya tıklayın.

Bağlantı Elemanı Tablosu Geliştirmeleri

Bağlantı elemanı tablolarını daha sezgisel ve verimli bir şekilde ekleyip yönetebilirsiniz.

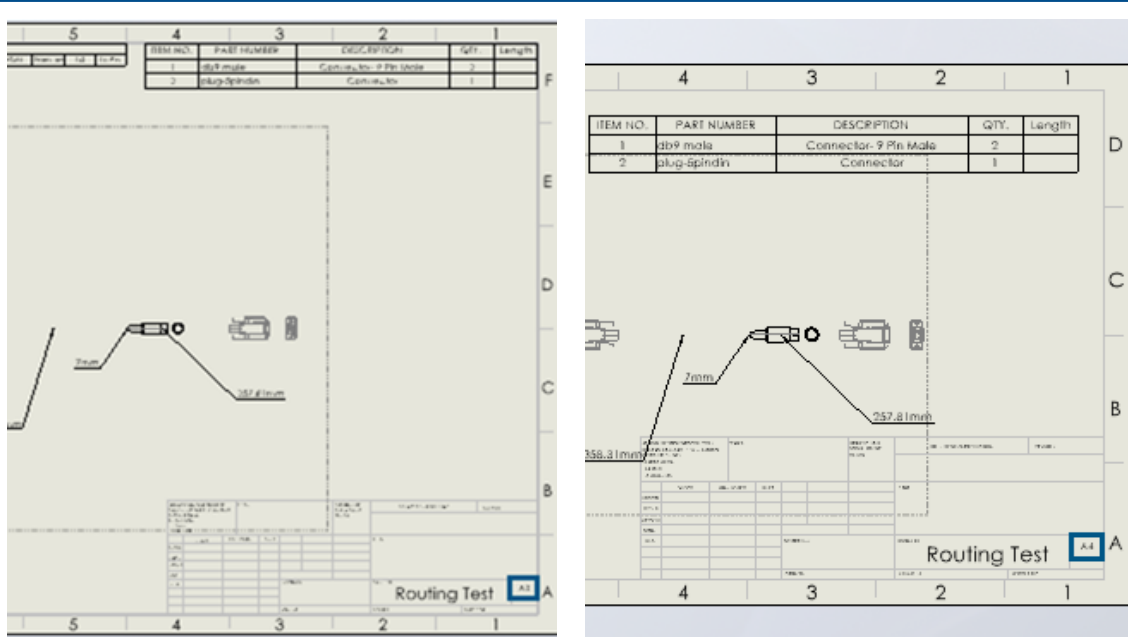
Avantajlar: Bu geliştirmeler, bağlantı elemanı tablosu yönetimini basitleştirir. Daha fazla bilgi veren tablo adları ve toplu seçim araçlarıyla, bağlantı elemanlarını ayıklamak için daha az zaman harcarsınız.

Bağlantı Elemanı Tablosu PropertyManager'ı daha net bir bağlantı elemanı listesi gösterir. Bu liste, her bağlantı elemanı için bileşen referansını gösterir ve referans ekleme sırasında hataların azaltılmasına yardımcı olur.

SOLIDWORKS Routing'de, bağlantı elemanını tanımlamanıza yardımcı olmak için bileşen referans bilgileri doğrudan bağlantı elemanı tablosunun adında bulunur. Güncellenen adlandırma, **Bağlantı Elemanı Tablosu 1** gibi genel adlar kullanmak yerine **Bağlantı Elemanı Tablosu 3Pim<4>** gibi daha açıklayıcı bir format izler. Bu format, FeatureManager tasarım ağacında gördüklerinizle eşleşir. Her bir tabloyu karşılık gelen bağlantı elemanı ile ilişkilendirmenize yardımcı olur.

Artık tabloları tek tek eklemeniz gerekmez. PropertyManager'da **Ctrl+Tıklama** veya **Shift+Tıklama** gibi çoklu seçim kısayollarını kullanarak aynı anda birden fazla bağlantı elemanı tablosu seçip ekleyebilirsiniz. Tek bir adımda listeden birden çok bağlantı elemanını da kaldırabilirsiniz.

Teknik Resimleri Otomatik Olarak Yeni Çalışma Sayfası Formatlarına Ölçeklendirme



Bir tesisat montajının düzleştirilmiş teknik resmi

Otomatik olarak yeni bir çalışma sayfası formatına ölçeklendirilmiş aynı düzleştirilmiş teknik resim

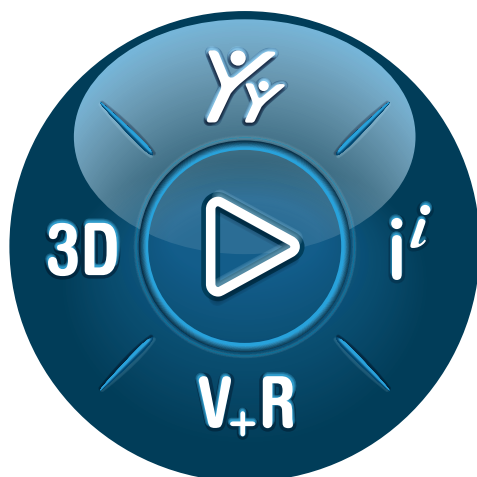
Düzleştirilmiş bir teknik resmin çalışma sayfası formatı şablonunu değiştirdiğinizde her eleman, ölçeğini ve konumunu yeni çalışma sayfası boyutuna sığacak şekilde otomatik olarak ayarlar.

Örneğin yukarıdaki tablodaki teknik resim, çalışma sayfası formatı **A3 Yatay**'dan **A4 Yatay**'a değiştirildikten sonra ortalanmış düzenini korur.

Faydaları: Otomatik ölçeklendirme, teknik resminizin her ögesinin yeni bir çalışma sayfası formatına doğru şekilde uyarlanmasını sağlayarak zaman kazandırır ve hataları azaltır.

Otomatik ölçeklendirme, aşağıdakiler dahil olmak üzere düzleştirilmiş bir teknik resmin her ögesine uygulanır:

- Teknik resim görüntüleri
- Elektrik tabloları
- Detaylandırmalar
- Bağlantı elemanı blokları



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' 3DEXPERIENCE platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: www.3ds.com

Europe/Middle East/Africa

Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific

Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas

Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

**Virtual Worlds
for Real Life**

